

Ovaj kod predstavlja implementaciju biblioteke u programskom jeziku C++. Postoji klasa "Book" koja predstavlja knjigu u biblioteci i sadrži njen naslov, autora, broj stranica, policu na kojoj se nalazi i žanr. Klasa "Library" predstavlja kolekciju knjiga u biblioteci i sadrži niz objekata tipa "Book".

Klasa "Book" ima javni konstruktor koji prima naslov, autora, broj stranica, policu i žanr knjige kao argumente i postavlja ih kao vrijednosti atributa objekta. Konstruktor također generira jedinstveni ključ za knjigu koji se sastoji od prvog slova žanra i slučajnog broja od 0 do 9999.

Klasa "Library" sadrži nekoliko javnih metoda koje omogućavaju rad sa knjigama u biblioteci. Metoda "addBook" dodaje novu knjigu u kolekciju, metoda "removeBook" uklanja knjigu iz kolekcije po naslovu, metoda "searchByTitle" pretražuje knjige po naslovu i vraća prvu pronađenu knjigu, metoda "searchByAuthor" pretražuje knjige po autoru i vraća niz svih pronađenih knjiga, metoda "searchByShelf" pretražuje knjige po polici i vraća niz svih pronađenih knjiga, metoda "listBooks" ispisuje sve knjige u kolekciji, metoda "listBooksOnShelf" ispisuje sve knjige na određenoj polici, metoda "listShelves" ispisuje sve police u biblioteci, a metoda "moveBook" mijenja policu knjige.

Pored ovih metoda dodane su funkcije za različite menue, glavni menu, student menu i worker menu.

U glavnom dijelu programa se kreira objekat tipa "Library" i pozivaju se navedene metode za dodavanje, uklanjanje i pretragu knjiga, te ispis knjiga i police.