

lambda实现借助仿函数也就是operator(),如下

```
auto foo1 = [=](int z) {  
    std::cout << x << " " << y << " " << z << std::endl;  
};
```

foo1实现等价如下

```
class foo1_  
{  
  
public:  
    foo1_(int _x, int _y) : x(_x), y(_y) {}  
    void operator()(int z) const//const修饰,可以保证成员不被修改也就是值捕获,如果  
    lambda加了mutable修饰,那么此处就没有const  
    {  
        std::cout << x << " " << y << " " << z << std::endl;  
    }  
  
private:  
    int x, y;  
    //捕获到的参数,如果为引用捕获此处为int &x,&y;  
};  
  
foo1(3);//输出1 1 3  
//等价如下  
foo1_{x, y}(3);//输出1 1 3
```