

# Шардин Алексей

Мужчина, 29 лет, родился 15 июня 1992

+7 (902) 8328837

war1ock@haker.ru — предпочитаемый способ связи

Проживает: Пермь

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Хочу переехать: Москва, Санкт-Петербург, Калининград, готов к редким командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Программист C++/Python

Информационные технологии, интернет, телеком

- Игровое ПО
- Программирование, Разработка
- Интернет

Занятость: проектная работа, стажировка, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 2 месяца

Март 2011 —  
Апрель 2011  
2 месяца

### МАОУ Нижнемуллинская средняя школа

Пермь

Образовательные учреждения

- Школа, детский сад

#### Учитель информатики

Обучение информатике 7-9 классы

## Образование

### Неоконченное высшее

2014

### Пермский национальный исследовательский политехнический университет, Пермь

Электротехнический факультет, Комплексная защита объектов информатизации (специалист по защите информации)

## Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Навыки

C++ STL Python Git ООП Linux UE5 3D Моделирование  
ZBrush Substance Painter 2 Blender 3D

## Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории B

Обо мне

<https://m1sterek0.github.io>

Имею опыт:

- C++ STL
- UE4/UE5(C++, Blueprints)
- Python 3.8+
- Matplotlib
- Jupyter
- Tkinter
- QT5
- GIT
- SQL(postgresql)
- Flask
- Django
- Docker

- Занимался форматированием, структуризацией и визуализацией данных.
- UI.
- REST API.
- Распознавание объектов с изображения.
- Parsing.
- Voice assistant.
- Веб-сервис(На Django - доска объявлений, на Flask - система оповещения).
- Имею 2 выпущенных проекта на площадке Steam.

<https://github.com/M1sterEK0/Projects>

Умею гуглить.

Усидчивый, внимателен к мелочам, без вредных привычек.

Сейчас нарабатываю опыт в C++.

Решаю различные задачи на Codewars.

Так же увлекаюсь CG.

В качестве хобби занимаюсь разработкой на Unreal Engine. Средний уровень ZBrush. Уверенно владею Blender, SP.