



1



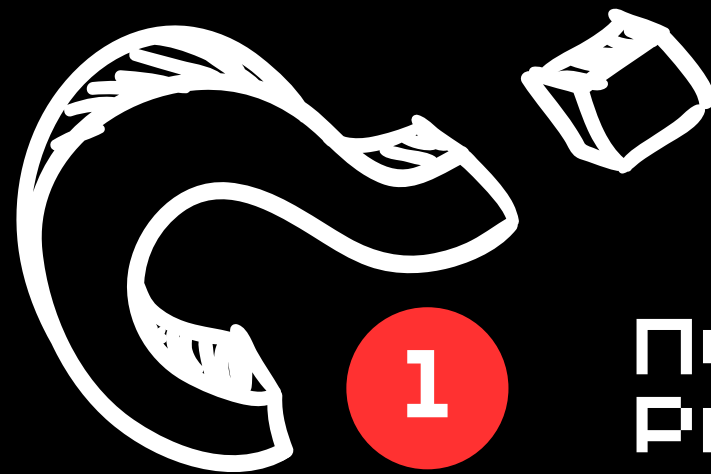
PING-PONG!

PLAY



ГРУППА: ИС-21
УЧЕНИК: ЗАГЛУБОЦКИЙ М.С.
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ: МАНАКОВА О.П.

ПОЧЕМУ ВЫБРАЛ ЭТУ ТЕМУ?



1

ПОПУЛЯРНОСТЬ И
РАСПРОСТРАНЕННОСТЬ

2

ПРОСТОТА ПРАВИЛ

3

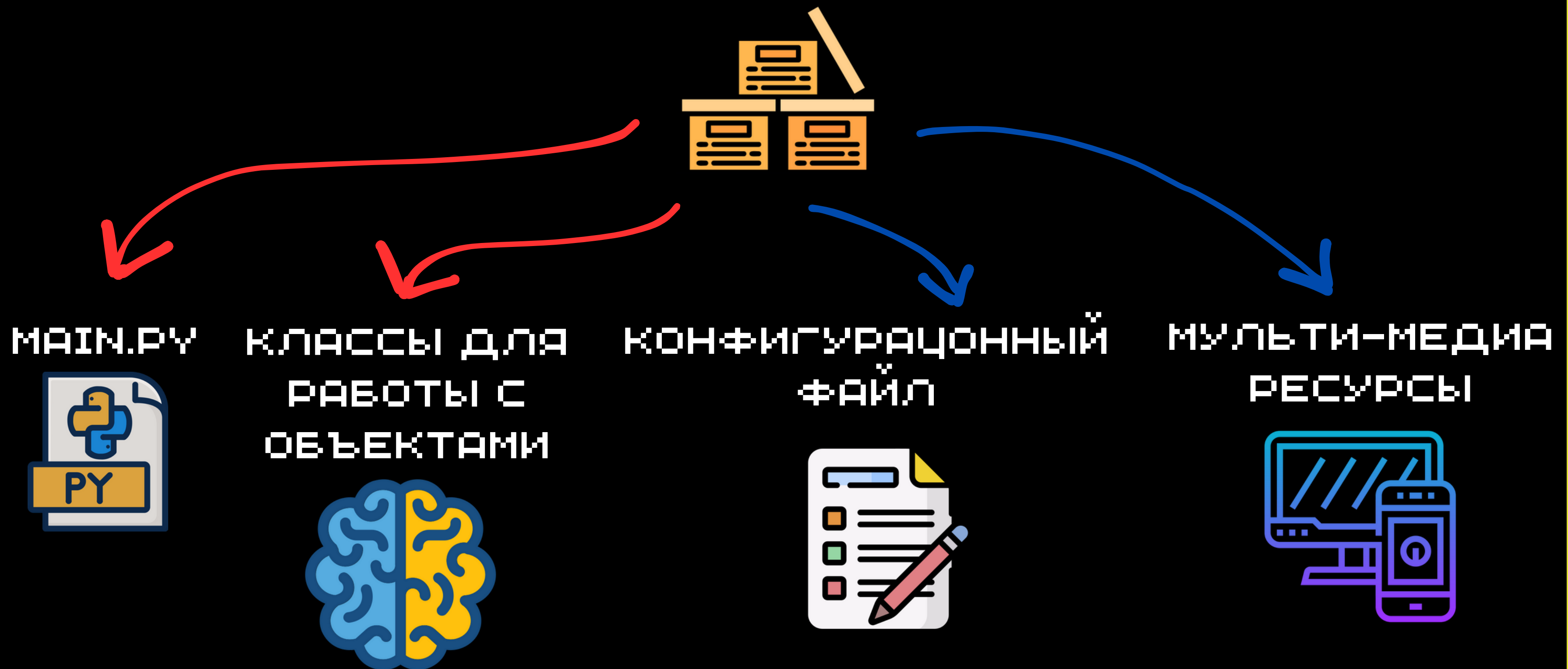
ВОЗМОЖНОСТЬ
РАЗНООБРАЗИЯ

4

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ
АСПЕКТ



СТРУКТУРА ПРОЕКТА



ОСОБЕННОСТИ УПРАВЛЕНИЕ

ДЛЯ ПОБЕДЫ В ИГРЕ НУЖНО
НАБРАТЬ 5 ЗАВИТЫХ ГОЛОВ.

В ИГРЕ ЕСТЬ **ФОНОВАЯ**
МУЗЫКА, **ЗВУКИ УДАРА** И
ФАНФАРЫ ПРИ ПОБЕДЕ.

ДЛЯ УСЛОЖНЕНИЯ ИГРЫ
МЯЧИК УСКОРЯЕТСЯ КАЖДЫЕ
4 ОТСКОКА ОТ ПЛАТФОРМЫ



ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ **КРАСНОЙ**
ПЛАТФОРМОЙ

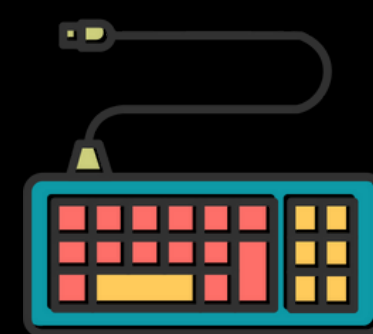
ИСПОЛЬЗУЮТСЯ КЛАВИШИ

W/S

ДЛЯ **СИНЕЙ** СТРЕЛОЧКИ

UP/DOWN


ДЛЯ ПЕРЕЗАПУСКА ИГРЫ
ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КЛАВИША **R**




ГЕЙМПЛЕЙ

Нажмите R для начала игры
w/s up/down

ПРАКТИЧЕСКАЯ ЦЕННОСТЬ ПРОЕКТА

1 ЗАКРЕПЛЕНИЕ ЗНАНИЙ ПО ООП НА ЯЗЫКЕ PYTHON 

2 РАЗВИТИЕ НАВЫКОВ В СФЕРЕ GAMEDEV 

3 УГЛУБЛЕНИЕ В РАЗРАБОТКУ НА PYTHON 

4 Я ПОЛУЧИЛ СВОЙ ЛИЧНЫЙ ПРОЕКТ К В ПОРТФОЛИО 

5 ХОРОШИЙ И ИНТЕРЕСНЫЙ ВАРИАНТ ЗАКРЫТИЯ ПРЕДМЕТА 



YOU WIN!



СПАСИБО ЗА ПРОСМОТР!

QR-КОД НА РЕПОЗИТОРИЙ ГИТХУБ



M1sterZag