

Песчанский Дмитрий, БПИ2310

ИДЗ №2.

Вариант - 12

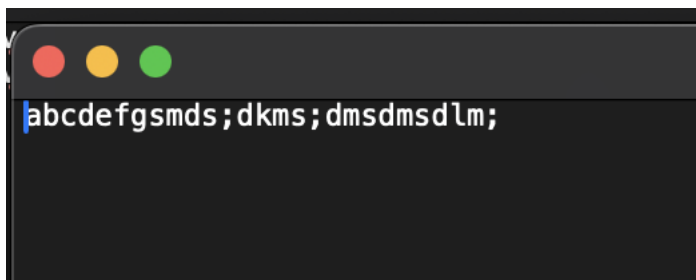
Разработать программу, определяющую минимальный и максимальный (по числовому значению) символ в заданной ASCII-строке. Вывести в файл символ и его числовой код.

Описание содержимого:

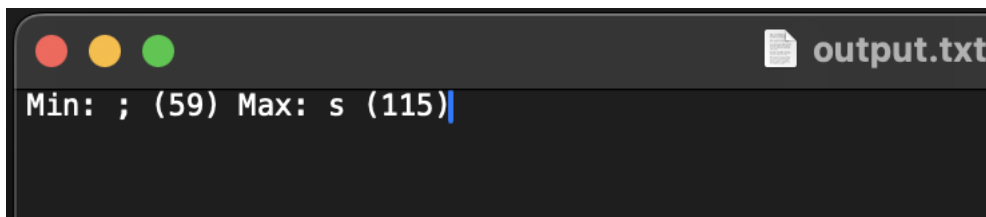
- process.asm содержит подпрограмму с требуемым алгоритмом обработки строк
- consts.m содержит некоторые константы, обозначенные .eqv
- io_handler.asm содержит подпрограмму для буферизированного чтения файла
- strings.asm содержит подпрограммы по взаимодействию с пользователем через консоль или диалоговые окна
- macro-syscalls.m содержит макросы
- main.asm является точкой входа в программу

Тестирование программы:

Input.txt



Output.txt



Console:

```
Input path to file for reading: /Users/dmitrypeschansky/Documents/ABC/ИДЗ 3/input.txt
Print output to console? [Y/N]Y
Output:
Min: ; (59) Max: s (115)
Input path to file for writing: /Users/dmitrypeschansky/Documents/ABC/ИДЗ 3/output.txt

-- program is finished running (0) --
```