

Zadanie: Aplikacja do tworzenia fiszek językowych

Cel zadania

Celem jest stworzenie pełnoprawnej aplikacji webowej umożliwiającej użytkownikom tworzenie, przeglądanie i powtarzanie fiszek służących do nauki słownictwa. Aplikacja ma wspierać naukę poprzez zestawy fiszek zawierające słowo oraz jego tłumaczenie w różnych językach.

Technologie

- **Frontend:** React + TypeScript (opcjonalnie z biblioteką UI: MUI, Tailwind lub inną)
 - **Backend:** Node.js (Express.js)
 - **Baza danych:** lokalny serwer w Node.js oparty o plik `.json` (np. z użyciem `lowdb` lub `json-server`)
 - **Dodatkowe (mile widziane):** React Query / SWR, JWT (jeśli zaimplementowane logowanie), Unit testy (Jest, Vitest)
-

Wymagane funkcjonalności

1. Zarządzanie zestawami fiszek

- Tworzenie zestawów (nazwa, opis, język źródłowy i docelowy)
- Dodawanie fiszek (np. `cat` → `kot`)
- Edytowanie i usuwanie własnych zestawów oraz fiszek ✨ Obowiązkowe wsparcie dla języka angielskiego i polskiego (w obu kierunkach).

2. Tryb nauki

- Wyświetlanie fiszek z wybranego zestawu w losowej kolejności
- Możliwość oznaczenia „znam” / „nie znam”
- Prosty algorytm powtórek na podstawie odpowiedzi użytkownika

3. Statystyki nauki

- Liczba powtórek
 - Liczba zapamiętanych fiszek
 - Historia nauki (opcjonalnie)
-

Opcjonalne funkcjonalności

- Logowanie / rejestracja użytkownika (JWT)
 - Obsługa wielu języków tłumaczeń (np. hiszpański, niemiecki, francuski)
 - Eksport / import zestawów fiszek (CSV lub JSON)
 - Wersja PWA z działaniem offline
 - Responsywność interfejsu (działanie na urządzeniach mobilnych)
-

✦ Organizacja pracy

- Backlog zadań należy przygotować w darmowym narzędziu typu:
 - Trello, ClickUp lub Jira Free
 - Repozytorium GIT (np. GitHub) z historią commitów
 - Wersja demo wdrożona przez Netlify, Vercel lub Render
 - Plik **README.md** z instrukcją uruchomienia projektu lokalnie
-

🗄️ Baza danych – lokalny serwer Node.js

🔑 Opcja 1: **lowdb** (zalecana)

- Minimalistyczna baza danych oparta o plik **.json**
- Instalacja:

```
npm install lowdb
```

- Przykład użycia:

```
import { Low } from 'lowdb'
import { JSONFile } from 'lowdb/node'

const adapter = new JSONFile('db.json')
const db = new Low(adapter)

await db.read()
db.data ||= { flashcards: [] }
db.data.flashcards.push({ word: "cat", translation: "kot" })
await db.write()
```

🔑 Opcja 2: **json-server**

- Symuluje REST API na podstawie pliku **db.json**
- Instalacja:

```
npm install -g json-server
```

- Uruchomienie:

```
json-server --watch db.json --port 3001
```

Porady

1. Zaczynij od stworzenia struktury katalogów i podstawowego UI (np. ekran dodawania fiszek)
2. Pracuj iteracyjnie – dodawaj funkcje krok po kroku (Minimum Viable Product)
3. Najpierw zadbaj o logikę działania, potem o wygląd i styl
4. Często testuj aplikację i zapisuj zmiany w GIT
5. Pracuj w osobnych gałęziach — każda funkcja = nowa gałąź
6. Wysyłaj zapytania HTTP przez `fetch`, `axios`, lub `React Query`