

1. Jeśli klasa pochodna nie definiuje swojej własnej wersji metody wirtualnej, a w klasie podstawowej metoda taka jest czysto wirtualna, to:
  - A) obie klasy są abstrakcyjne  $x^0x^1x^2x^3 \dots x^4x^5x^6x^7x^8x^9x^+x^-x^=x^(<x^>)x^n$
  - B) klasa podstawowa jest abstrakcyjna, a pochodna nie  $x_0x_1x_2x_3x_4x_5x_6x_7x_8x_9x_+x_-x_=(x_<_>)$
  - C) żadna z klas nie jest abstrakcyjna xxxxxxxxxxxx
2. Która definicja zmiennej jest błędna?
  - A) `int 2_dana;`
  - B) `int dana2;`
  - C) `int dana_2;`
3. Pierwszą czynnością wykonywaną przez kompilator przy wejściu do pętli for jest:
  - A) sprawdzenie warunku
  - B) zmiana licznika pętli
  - C) inicjalizacja licznika pętli
4. Kod z nadmiarem służy do przechowywania liczb:
  - A) całkowitych
  - B) całkowitych dodatnich
  - C) rzeczywistych
5. Instrukcja continue użyta wewnątrz dwóch zagnieżdżonych pętli for spowoduje:
  - A) wykonanie kolejnego obiegu pętli wewnętrznej
  - B) zakończenie działanie obu pętli
  - C) wykonanie kolejnego obiegu pętli zewnętrznej
6. Która definicja jest poprawna?
  - A) `void &a;`
  - B) `void *a;`
  - C) `void a;`
7. Co zrobi kompilator, gdy w programie pojawi się próba uzyskania adresu zmiennej zdefiniowanej z przydomkiem register?
  - A) umieści zmienną w zwykłej pamięci i umożliwi pobranie jej adresu
  - B) jako jej adres poda nazwę rejestru w którym zmienna się znajduje
  - C) taki program się nie skompiluje
8. Stała zapisana w postaci 010 oznacza:
  - A) stała jest podana w systemie dwójkowym
  - B) stała jest podana w systemie ósemkowym
  - C) początkowe zero jest ignorowane i jest ona równa 10

9. Które dwuargumentowe operatory są prawostronnie łączne?
- A) operatory bitowe
  - B) operatory logiczne
  - C) operatory przypisania
10. W języku C++ deklaracja `void f(...);` oznacza, że funkcja f:
- A) może zostać wywołana z dowolnymi argumentami
  - B) jest wywoływana wyłącznie bez argumentów
  - C) taka deklaracja jest błędna