

Egzamin inżynierski - zestaw a

1. A
 - a. C
 - b. B
 - c. A
2. A
 - a. A
 - b. B
 - c. C
3. B
 - a. A
 - b. C
 - c. B
4. C
 - a. B
 - b. C
 - c. A
5. C
 - a. B
 - b. C
 - c. A
6. A
 - a. A
 - b. C
 - c. B
7. B
 - a. A
 - b. B
 - c. C
8. B
 - a. B
 - b. C
 - c. A

- 9. B
- a. A
- b. B
- c. C

- 10. C
- a. C
- b. B
- c. A

- 11. C
- a. B
- b. A
- c. C

12. $\frac{B}{3}\sqrt{x} = 9$

$$\sqrt{x} = \frac{9}{3} = 3$$

$$(\sqrt{x})^2 = (3)^2$$

$$x = 9$$

a. $\frac{C}{3}\sqrt{x} = 9$

$$\sqrt{x} = \frac{9}{3} = 3$$

$$(\sqrt{x})^2 = (3)^2$$

$$x = 9$$

b. $\frac{B}{3}\sqrt{x} = 9$

$$\sqrt{x} = \frac{9}{3} = 3$$

$$(\sqrt{x})^2 = (3)^2$$

$$x = 9$$

- c. A

$$3\sqrt{x} = 9$$

$$\sqrt{x} = \frac{9}{3} = 3$$

$$(\sqrt{x})^2 = (3)^2$$

$$x = 9$$

13. C
 - a. C
 - b. B
 - c. A
14. Co zrobi kompilator, gdy w programie pojawi się próba uzyskania adresu zmiennej zdefiniowanej z przydomkiem register?
 - a. taki program się nie skompiluje
 - b. jako jej adres poda nazwę rejestru w którym zmienna się znajduje
 - c. umieści zmienną w zwykłej pamięci i umożliwi pobranie jej adresu
15. Która definicja zmiennej jest błędna?
 - a. `int dana_2;`
 - b. `int dana2;`
 - c. `int 2_dana;`
16. Która definicja jest poprawna?
 - a. `void &a;`
 - b. `void a;`
 - c. `void *a;`
17. Pierwszą czynnością wykonywaną przez kompilator przy wejściu do pętli for jest:
 - a. sprawdzenie warunku
 - b. inicjalizacja licznika pętli
 - c. zmiana licznika pętli
18. Jeśli klasa pochodna nie definiuje swojej własnej wersji metody wirtualnej, a w klasie podstawowej metoda taka jest czysto wirtualna, to:
 - a. klasa podstawowa jest abstrakcyjna, a pochodna nie
 - b. żadna z klas nie jest abstrakcyjna
 - c. obie klasy są abstrakcyjne

19. W języku C++ deklaracja `void f(...);` oznacza, że funkcja `f`:
- a. może zostać wywołana z dowolnymi argumentami
 - b. taka deklaracja jest błędna
 - c. jest wywoływana wyłącznie bez argumentów
20. Które dwuargumentowe operatory są prawostronnie łączne?
- a. operatory przypisania
 - b. operatory bitowe
 - c. operatory logiczne
21. Kod z nadmiarem służy do przechowywania liczb:
- a. całkowitych
 - b. całkowitych dodatnich
 - c. rzeczywistych
22. Stała zapisana w postaci `010` oznacza:
- a. początkowe zero jest ignorowane i jest ona równa 10
 - b. stała jest podana w systemie dwójkowym
 - c. stała jest podana w systemie ósemkowym