

Egzamin inżynierski - zestaw b

1. A
 - a. B
 - b. C
 - c. A
2. C
 - a. A
 - b. B
 - c. C
3. A
 - a. C
 - b. B
 - c. A
4. A
 - a. A
 - b. B
 - c. C
5. C
 - a. B
 - b. C
 - c. A
6. C
 - a. C
 - b. B
 - c. A
7. C
 - a. A
 - b. C
 - c. B
8. B
 - a. A
 - b. C
 - c. B

- 9. A
- a. A
- b. B
- c. C

- 10. A
- a. B
- b. C
- c. A

- 11. C
- a. C
- b. B
- c. A

- 12. B
- a. B
- b. C
- c. A

- 13. B
- a. C
- b. A
- c. B

- 14. C
- a. A
- b. C
- c. B

- 15. B
- a. C
- b. B
- c. A

- 16. B
- a. A
- b. C
- c. B

- 17. A
- a. A

- b. B
- c. C

18. B
- a. A
 - b. C
 - c. B

19. A
- a. A
 - b. B
 - c. C

20. C
- a. B
 - b. A
 - c. C

21. B
- a. C
 - b. A
 - c. B

22. B
- a. B
 - b. A
 - c. C

23. A
- a. C
 - b. B
 - c. A

24. C
- a. A
 - b. C
 - c. B

25. A
- a. A
 - b. B
 - c. C

26. B
a. B
b. A
c. C

27. C
a. B
b. C
c. A

28. B
a. C
b. B
c. A

29. A
a. A
b. C
c. B

30. C
a. C
b. A
c. B

31. A
a. B
b. A
c. C

32. B
a. A
b. B
c. C

33. C
a. C
b. B
c. A

34. C

- a. B
- b. A
- c. C

35. A
- a. A
 - b. B
 - c. C

36. C
- a. B
 - b. A
 - c. C

37. B
- a. A
 - b. C
 - c. B

38. C
- a. C
 - b. A
 - c. B

39. B
- a. B
 - b. A
 - c. C

40. C
- a. B
 - b. A
 - c. C

41. A
- a. A
 - b. C
 - c. B

42. A
- a. C
 - b. B

- c. A
43. A
- a. B
 - b. C
 - c. A
44. A
- a. C
 - b. A
 - c. B
45. A
- a. C
 - b. A
 - c. B
46. C
- a. B
 - b. C
 - c. A
47. C
- a. A
 - b. B
 - c. C
48. C
- a. C
 - b. A
 - c. B
49. Pierwszą czynnością wykonywaną przez kompilator przy wejściu do pętli for jest:
- a. inicjalizacja licznika pętli
 - b. sprawdzenie warunku
 - c. zmiana licznika pętli
50. Która definicja zmiennej jest błędna?
- a. `int dana2;`
 - b. `int 2_dana;`
 - c. `int dana_2;`

51. W języku C++ deklaracja `void f(...);` oznacza, że funkcja f:
- jest wywoływana wyłącznie bez argumentów
 - może zostać wywołana z dowolnymi argumentami
 - taka deklaracja jest błędna
52. Stała zapisana w postaci `010` oznacza:
- początkowe zero jest ignorowane i jest ona równa 10
 - stała jest podana w systemie dwójkowym
 - stała jest podana w systemie ósemkowym
53. Które dwuargumentowe operatory są prawostronnie łączne?
- operatory przypisania
 - operatory bitowe
 - operatory logiczne
54. Co zrobi kompilator, gdy w programie pojawi się próba uzyskania adresu zmiennej zdefiniowanej z przydomkiem `register`?
- taki program się nie skompiluje
 - umieści zmienną w zwykłej pamięci i umożliwi pobranie jej adresu
 - jako jej adres poda nazwę rejestru w którym zmienna się znajduje
55. Jeśli klasa pochodna nie definiuje swojej własnej wersji metody wirtualnej, a w klasie podstawowej metoda taka jest czysto wirtualna, to:
- obie klasy są abstrakcyjne $x^0x^1x^2x^3 \quad x^4x^5x^6x^7x^8x^9x^{+}x^{-}x^{=}x^{(}x^{)}x^n$
 - żadna z klas nie jest abstrakcyjna `xxxxxxxxxxxx`
 - klasa podstawowa jest abstrakcyjna, a pochodna nie `x0x1x2x3x4x5x6x7x8x9x+x-x=x(x)x`
56. Która definicja zmiennej jest błędna?
- `int dana_2;`
 - `int 2_dana;`
 - `int dana2;`
57. Stała zapisana w postaci `010` oznacza:
- stała jest podana w systemie dwójkowym
 - początkowe zero jest ignorowane i jest ona równa 10
 - stała jest podana w systemie ósemkowym
58. Która definicja jest poprawna?
- `void &a;`
 - `void *a;`
 - `void a;`