

Egzamin inżynierski - zestaw c

1. B
 - a. B
 - b. C
 - c. A
2. A
 - a. A
 - b. B
 - c. C
3. A
 - a. A
 - b. B
 - c. C
4. C
 - a. C
 - b. B
 - c. A
5. B
 - a. C
 - b. B
 - c. A
6. A
 - a. B
 - b. C
 - c. A
7. C
 - a. C
 - b. B
 - c. A
8. A
 - a. A
 - b. B
 - c. C

- 9. B
- a. B
- b. A
- c. C

- 10. C
- a. C
- b. B
- c. A

- 11. B
- a. B
- b. C
- c. A

- 12. C
- a. A
- b. C
- c. B

- 13. C
- a. B
- b. A
- c. C

- 14. C
- a. A
- b. C
- c. B

- 15. A
- a. C
- b. B
- c. A

- 16. A
- a. C
- b. B
- c. A

- 17. A
- a. A

- b. B
- c. C

18. C
- a. B
 - b. C
 - c. A

19. B
- a. A
 - b. C
 - c. B

20. C
- a. B
 - b. A
 - c. C

21. A
- a. A
 - b. B
 - c. C

22. A
- a. B
 - b. C
 - c. A

23. A
- a. C
 - b. B
 - c. A

24. B
- a. C
 - b. A
 - c. B

25. B
- a. C
 - b. A
 - c. B

26. C
a. B
b. C
c. A

27. A
a. A
b. C
c. B

28. A
a. C
b. A
c. B

29. C
a. C
b. A
c. B

30. A
a. A
b. B
c. C

31. A
a. B
b. A
c. C

32. B
a. C
b. B
c. A

33. B
a. A
b. B
c. C

34. B

- a. C
- b. B
- c. A

35. C
- a. B
 - b. A
 - c. C

36. B
- a. B
 - b. A
 - c. C

37. A
- a. A
 - b. B
 - c. C

38. C
- a. C
 - b. A
 - c. B

39. A
- a. B
 - b. C
 - c. A

40. A
- a. C
 - b. B
 - c. A

41. B
- a. A
 - b. B
 - c. C

42. B
- a. A
 - b. C

- c. B
43. A
- a. C
 - b. A
 - c. B
44. A
- a. C
 - b. A
 - c. B
45. C
- a. B
 - b. A
 - c. C
46. C
- a. A
 - b. B
 - c. C
47. B
- a. A
 - b. C
 - c. B
48. B
- a. B
 - b. A
 - c. C
49. Która definicja zmiennej jest błędna?
- a. `int dana2;`
 - b. `int 2_dana;`
 - c. `int dana_2;`
50. Instrukcja `continue` użyta wewnątrz dwóch zagnieżdżonych pętli `for` spowoduje:
- a. wykonanie kolejnego obiegu pętli zewnętrznej
 - b. zakończenie działanie obu pętli
 - c. wykonanie kolejnego obiegu pętli wewnętrznej

51. Jeśli klasa pochodna nie definiuje swojej własnej wersji metody wirtualnej, a w klasie podstawowej metoda taka jest czysto wirtualna, to:
- klasa podstawowa jest abstrakcyjna, a pochodna nie
 - żadna z klas nie jest abstrakcyjna
 - obie klasy są abstrakcyjne
52. Które dwuargumentowe operatory są prawostronnie łączne?
- operatory przypisania
 - operatory bitowe
 - operatory logiczne
53. W języku C++ deklaracja `void f(...);` oznacza, że funkcja f:
- jest wywoływana wyłącznie bez argumentów
 - może zostać wywołana z dowolnymi argumentami
 - taka deklaracja jest błędna
54. Instrukcja `continue` użyta wewnątrz dwóch zagnieżdżonych pętli `for` spowoduje:
- wykonanie kolejnego obiegu pętli zewnętrznej
 - wykonanie kolejnego obiegu pętli wewnętrznej
 - zakończenie działania obu pętli
55. Które dwuargumentowe operatory są prawostronnie łączne?
- operatory logiczne
 - operatory przypisania
 - operatory bitowe
56. Stała zapisana w postaci `010` oznacza:
- stała jest podana w systemie dwójkowym
 - początkowe zero jest ignorowane i jest ona równa 10
 - stała jest podana w systemie ósemkowym
57. Która definicja zmiennej jest błędna?
- `int dana_2;`
 - `int 2_dana;`
 - `int dana2;`
58. Co zrobi kompilator, gdy w programie pojawi się próba uzyskania adresu zmiennej zdefiniowanej z przydomkiem `register`?
- taki program się nie skompiluje
 - umieści zmienną w zwykłej pamięci i umożliwi pobranie jej adresu
 - jako jej adres poda nazwę rejestru w którym zmienna się znajduje