

1. Jeśli klasa pochodna nie definiuje swojej własnej wersji metody wirtualnej, a w klasie podstawowej metoda taka jest czysto wirtualna, to:
 - A) żadna z klas nie jest abstrakcyjna
 - B) obie klasy są abstrakcyjne $x^0x^1x^2x^3 \dots x^4x^5x^6x^7x^8x^9x^+x^-x^{\cdot}(x)x^n$
 - C) klasa podstawowa jest abstrakcyjna, a pochodna nie
2. Która definicja zmiennej jest błędna?
 - A) `int dana2;`
 - B) `int 2_dana;`
 - C) `int dana_2;`
3. Pierwszą czynnością wykonywaną przez kompilator przy wejściu do pętli `for` jest:
 - A) sprawdzenie warunku
 - B) zmiana licznika pętli
 - C) inicjalizacja licznika pętli
4. Kod z nadmiarem służy do przechowywania liczb:
 - A) rzeczywistych
 - B) całkowitych
 - C) całkowitych dodatnich
5. Instrukcja `continue` użyta wewnątrz dwóch zagnieżdżonych pętli `for` spowoduje:
 - A) wykonanie kolejnego obiegu pętli zewnętrznej
 - B) zakończenie działania obu pętli
 - C) wykonanie kolejnego obiegu pętli wewnętrznej
6. Która definicja jest poprawna?
 - A) `void *a;`
 - B) `void a;`
 - C) `void &a;`
7. Co zrobi kompilator, gdy w programie pojawi się próba uzyskania adresu zmiennej zdefiniowanej z przydomkiem `register`?
 - A) taki program się nie skompiluje
 - B) jako jej adres poda nazwę rejestru w którym zmienna się znajduje
 - C) umieści zmienną w zwykłej pamięci i umożliwi pobranie jej adresu
8. Stała zapisana w postaci `010` oznacza:
 - A) początkowe zero jest ignorowane i jest ona równa 10
 - B) stała jest podana w systemie dwójkowym
 - C) stała jest podana w systemie ósemkowym

9. Które dwuargumentowe operatory są prawostronnie łączne?
- A) operatory logiczne
 - B) operatory przypisania
 - C) operatory bitowe
10. W języku C++ deklaracja `void f(...);` oznacza, że funkcja f:
- A) taka deklaracja jest błędna
 - B) może zostać wywołana z dowolnymi argumentami
 - C) jest wywoływana wyłącznie bez argumentów