

---

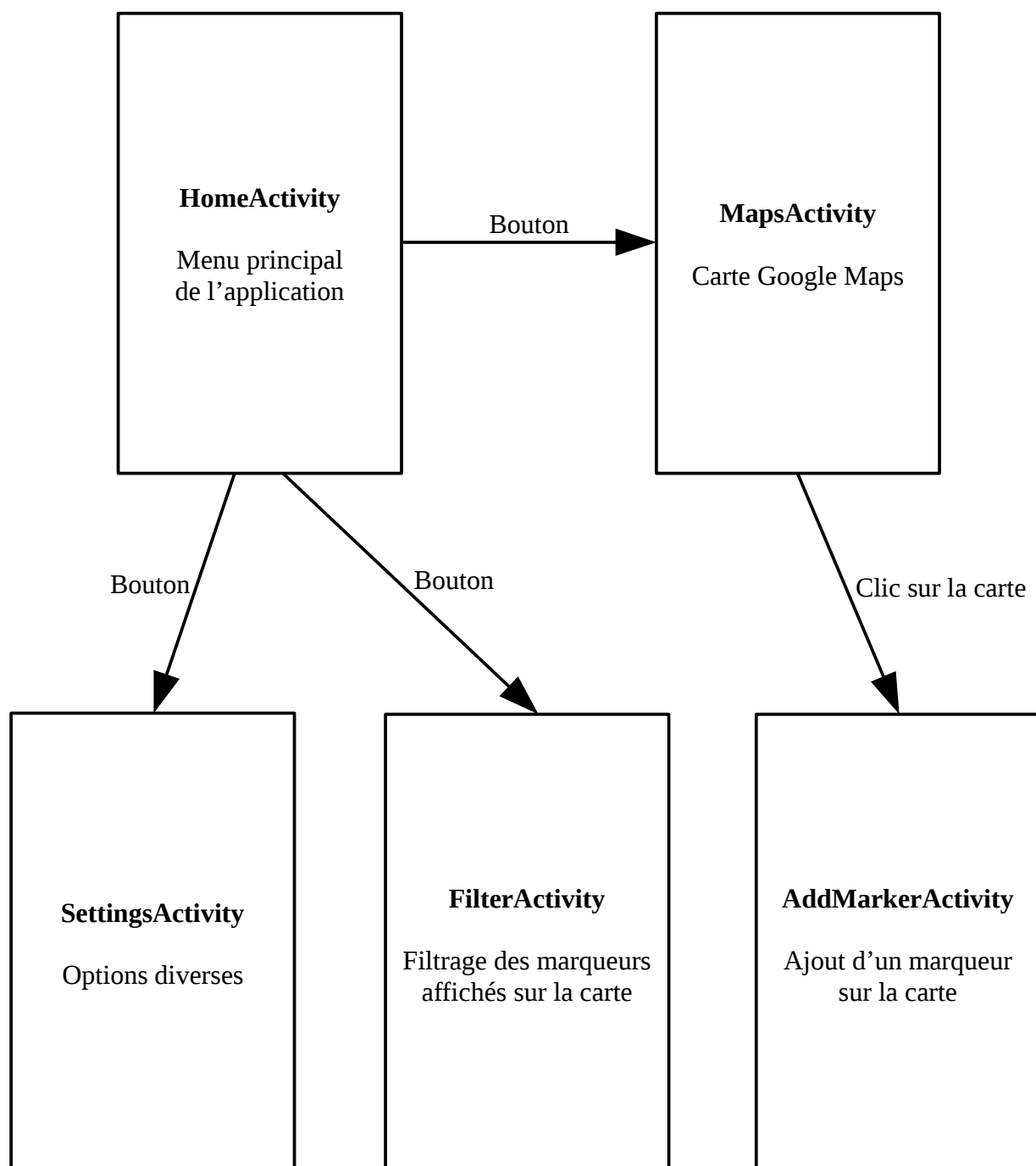
Programmation mobile

Projet final

**Rapport**

---

**Structure de l'application**



# Structure de la base de données

## Table *Point*

Représente un marqueur affiché ou non sur la carte

**\_id** (entier)  
Clé primaire auto-incrémentée

**libelle** (chaîne de caractères)  
Titre du marqueur

**description** (chaîne de caractères)  
Description du marqueur

**latitude** (réel)  
Latitude du point sur la carte

**longitude** (réel)  
Longitude du point sur la carte

**imageSrc** (chaîne de caractères)  
Chemin vers une éventuelle image associée au marqueur

**affiche** (booléen)  
Détermine si le marqueur est affiché ou non sur la carte