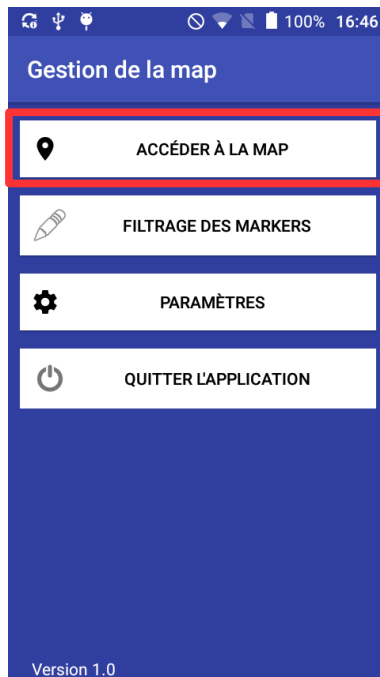


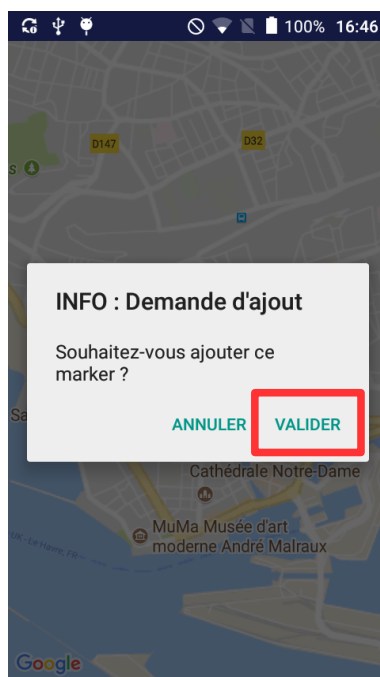
Application GMaps

Manuel d'utilisation

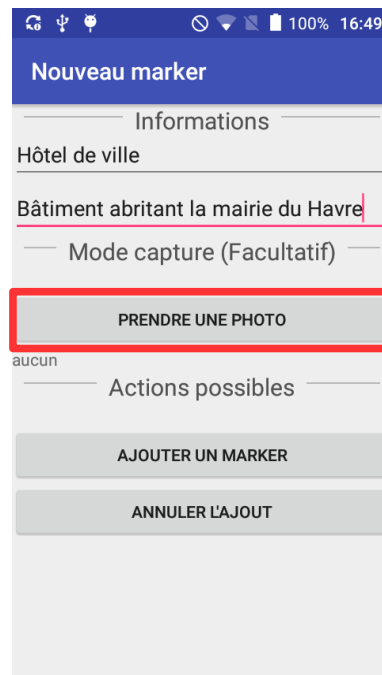
1. Se rendre sur la carte en appuyant sur le bouton *Accéder à la map*



2. Sur la carte, maintenir le doigt appuyé sur un emplacement précis pendant quelques secondes pour y placer un marqueur, puis appuyer sur *Valider*

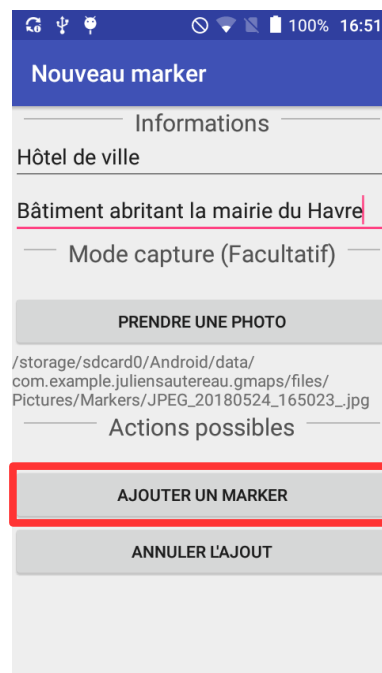


3. Compléter le formulaire d'ajout (nom et description du marqueur) et, d'une manière facultative, ajouter une photo à l'aide du bouton *Prendre une photo*



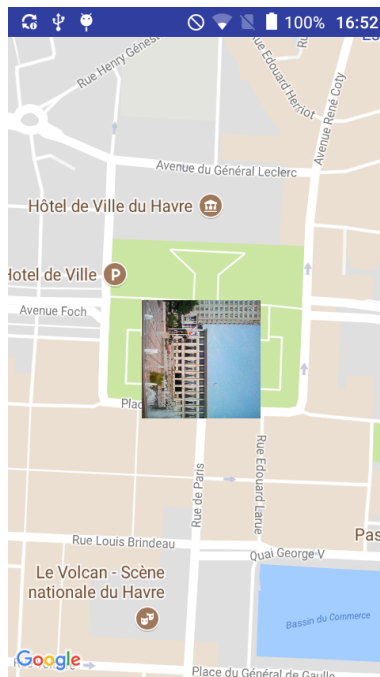
The screenshot shows a mobile application interface for adding a new marker. At the top, there's a blue header with the text "Nouveau marker". Below it, a section titled "Informations" contains two text input fields: "Hôtel de ville" and "Bâtiment abritant la mairie du Havre". The second field is underlined in red. Below the inputs is a section titled "Mode capture (Facultatif)". A red rectangular box highlights the "PRENDRE UNE PHOTO" button. Below this button, the text "aucun" is visible. At the bottom, there's a section titled "Actions possibles" containing two buttons: "AJOUTER UN MARKER" and "ANNULER L'AJOUT".

4. Valider l'ajout du marqueur en appuyant sur le bouton *Ajouter un marker*



This screenshot shows the same "Nouveau marker" form as the previous one. The "PRENDRE UNE PHOTO" button is no longer highlighted. Instead, a red rectangular box highlights the "AJOUTER UN MARKER" button. The text "aucun" is still visible below the photo button. The "Actions possibles" section at the bottom contains the "AJOUTER UN MARKER" and "ANNULER L'AJOUT" buttons. A file path is visible below the photo button: `/storage/sdcard0/Android/data/com.example.juliensautereau.gmaps/files/Pictures/Markers/JPEG_20180524_165023_.jpg`.

5. Retourner sur la carte (voir étape 1) pour constater la présence du nouveau marqueur



6. Appuyer sur le marqueur pour afficher les informations (nom et description) le concernant

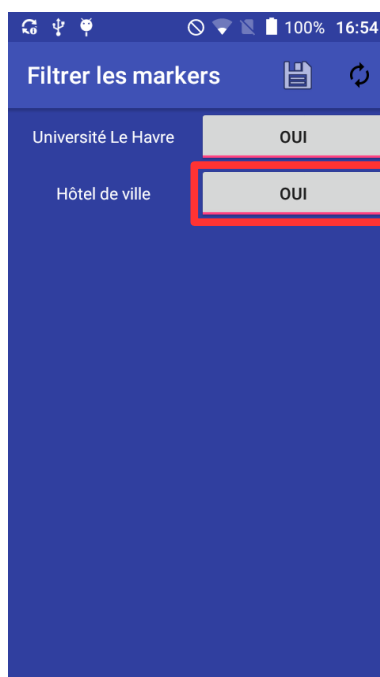


7. Répéter les étapes 1 à 4 pour chaque marqueur à créer

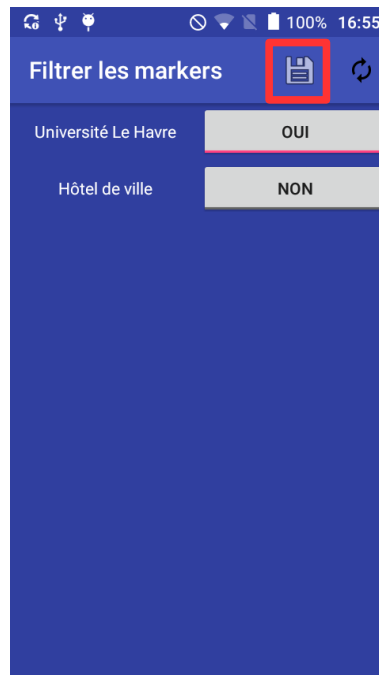
8. Pour gérer l’affichage des marqueurs, se rendre dans le menu *Filtrage des markers* à partir du menu principal



9. Pour afficher ou non un marqueur, utiliser le bouton se trouvant à côté de son nom



10. Sauvegarder à l'aide du bouton en forme de disquette situé en haut à droite de l'écran



11. Pour réinitialiser la liste des marqueurs, se rendre dans le menu *Paramètres* à partir du menu principal puis appuyer sur le bouton *Nettoyer la base de données*



