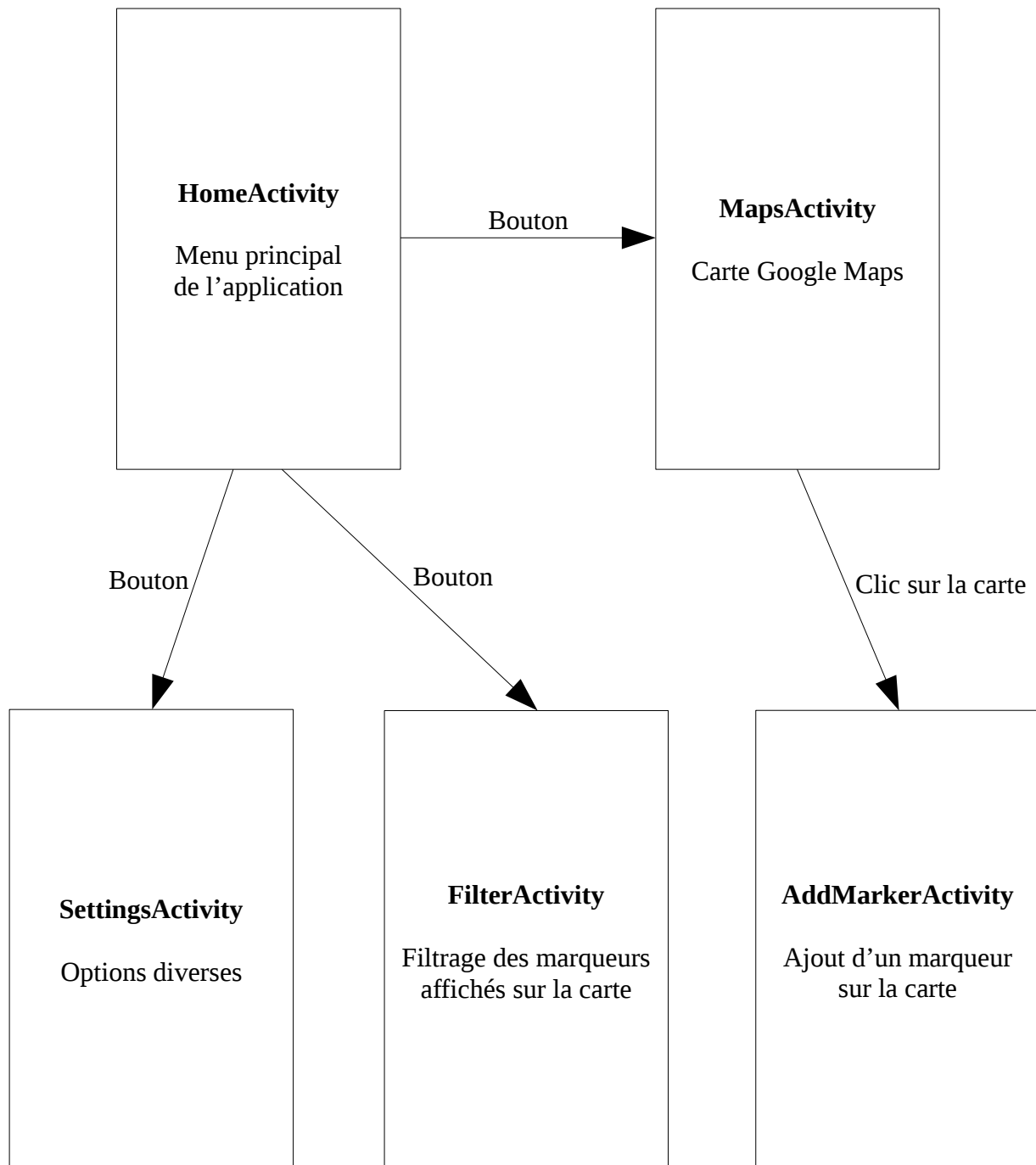


# Structure de l'application



# Structure de la base de données

## Table *Point*

Représente un marqueur affiché ou non sur la carte

**\_id** (entier)

Clé primaire auto-incrémentée

**libelle** (chaîne de caractères)

Titre du marqueur

**description** (chaîne de caractères)

Description du marqueur

**latitude** (réel)

Latitude du point sur la carte

**longitude** (réel)

Longitude du point sur la carte

**imageSrc** (chaîne de caractères)

Chemin vers une éventuelle image associée au marqueur

**affiche** (booléen)

Détermine si le marqueur est affiché ou non sur la carte