



# Curso

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Atividade Avaliativa

Prof. Francisco Coelho





## Práticas

**Atividade 01** – Simulando um sistema escolar, crie um algoritmo em Java que receba do aluno as 8 notas anuais. O algoritmo deve calcular as médias bimestrais, as médias semestrais, e a média final.

Ao final dos cálculos, o algoritmo deve apresentar os resultados de forma clara. Por Exemplo:

1º Bimestre: 6.0

2º Bimestre: 7.0

1º Semestre: 6.5

-----

3º Bimestre: 8.0

4º Bimestre: 9.0

2º Semestre: 8.5

-----

Média Final: 7.5



## Práticas

**Atividade 02** - Desenvolva um algoritmo em Java que receba como entrada uma temperatura em graus Celsius (°C) digitada pelo usuário. O programa deverá realizar a conversão dessa temperatura para as escalas Fahrenheit (°F) e Kelvin (K), utilizando as seguintes fórmulas de conversão:

$$\text{Fahrenheit (°F)} = (\text{Celsius (°C)} \times 9/5) + 32$$

$$\text{Kelvin (K)} = \text{Celsius (°C)} + 273.15$$

Ao final dos cálculos, o algoritmo deve exibir na tela o valor da temperatura original em Celsius, juntamente com os valores convertidos em Fahrenheit e Kelvin, de forma clara e informativa. Por exemplo:

Temperatura em Celsius: 25.0 °C

Temperatura em Fahrenheit: 77.0 °F

Temperatura em Kelvin: 298.15 K

---

**Prof. Francisco Coelho**

franciscocoelho.ti@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/franciscocoelho-ti/>

A decorative graphic consisting of numerous thin, light blue wavy lines that flow from the bottom right towards the center of the slide, creating a sense of movement and depth.