

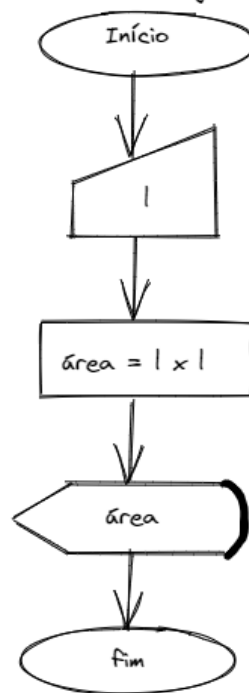
## FLUXOGRAMAS

### Passo 1

fazer um programa  
que calcule a  
área do quadrado

### Passo 2

fazer o fluxograma

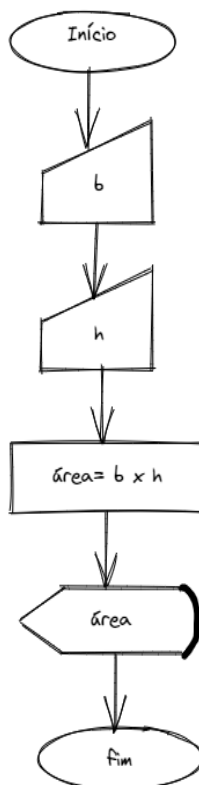


### Passo 1

fazer um programa  
que calcule a  
área do retângulo

### Passo 2

fazer o fluxograma

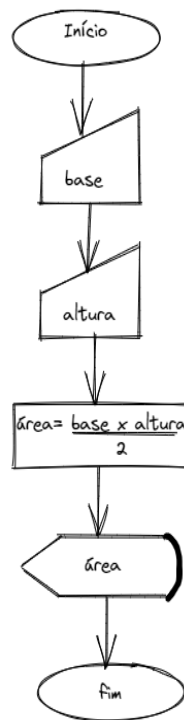


Passo 1

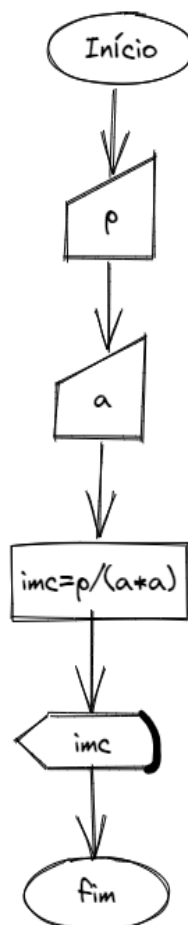
fazer um programa  
que calcule a  
área do triângulo

Passo 2

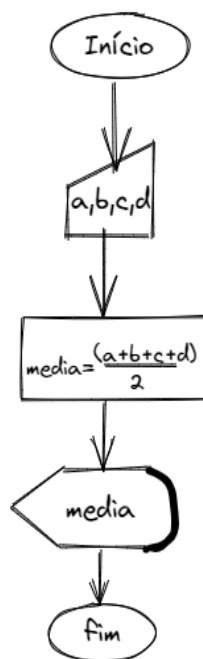
fazer o fluxograma



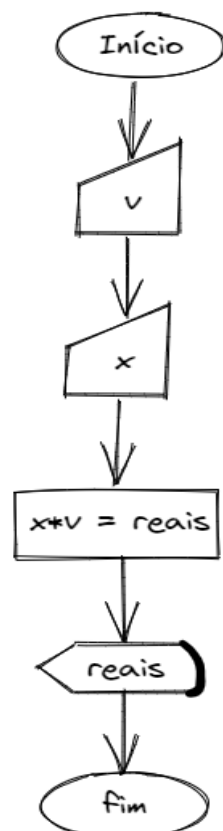
Fazer um programa que  
calcule o IMC



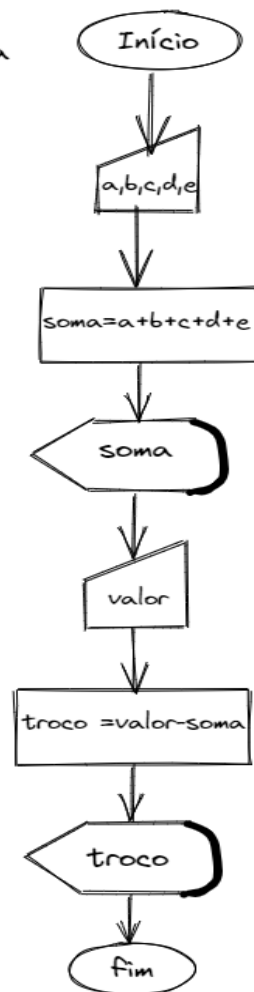
Fazer um programa que  
calcule a média aritmética  
de 4 números



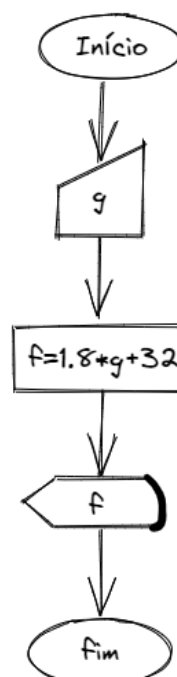
Fazer um programa que  
a partir de uma quantia  
de dolares,  
calcule o valor em  
reais



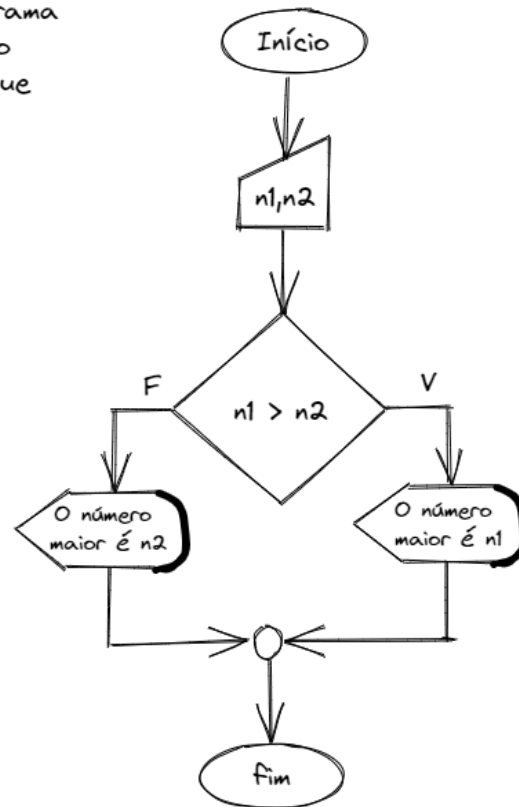
Fazer um programa que  
calcule o troco da compra  
de 5 produtos



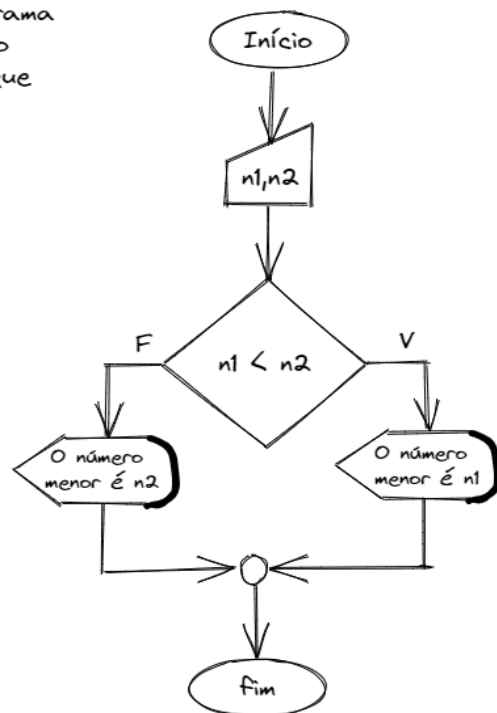
Fazer um programa que  
converta graus Celsius  
em Fahrenheit



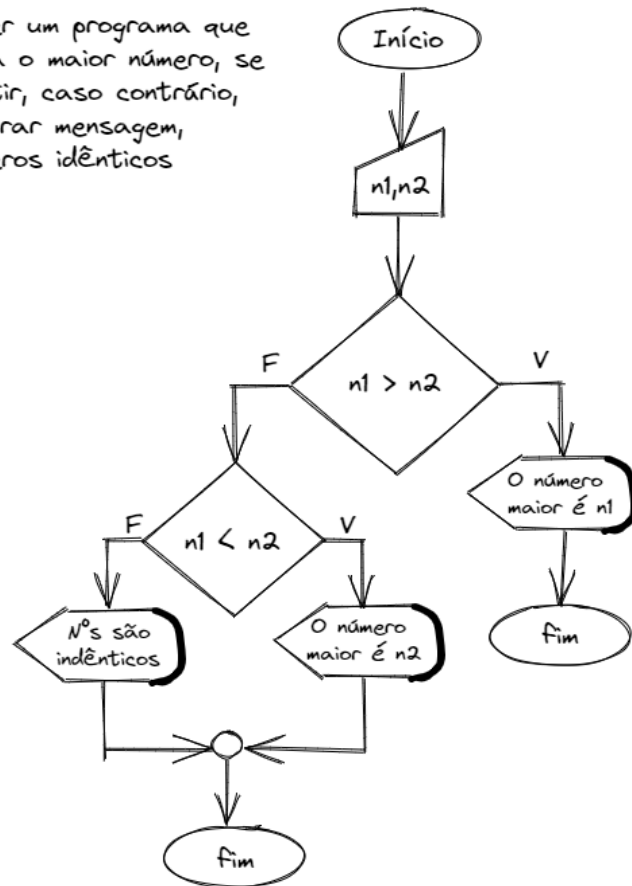
Fazer um programa  
para mostrar o  
maior número que  
foi digitado



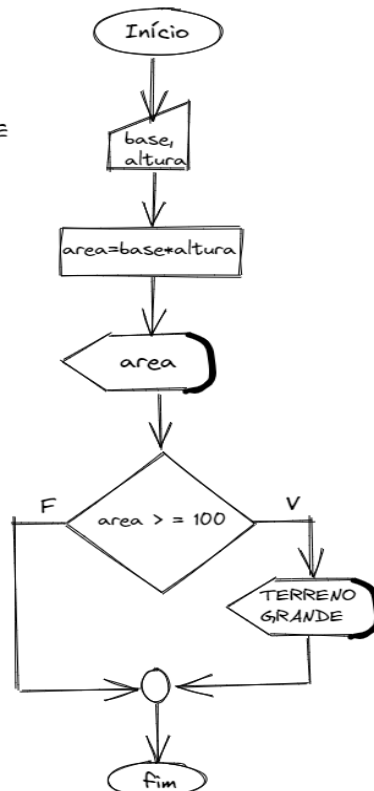
Fazer um programa  
para mostrar o  
menor número que  
foi digitado



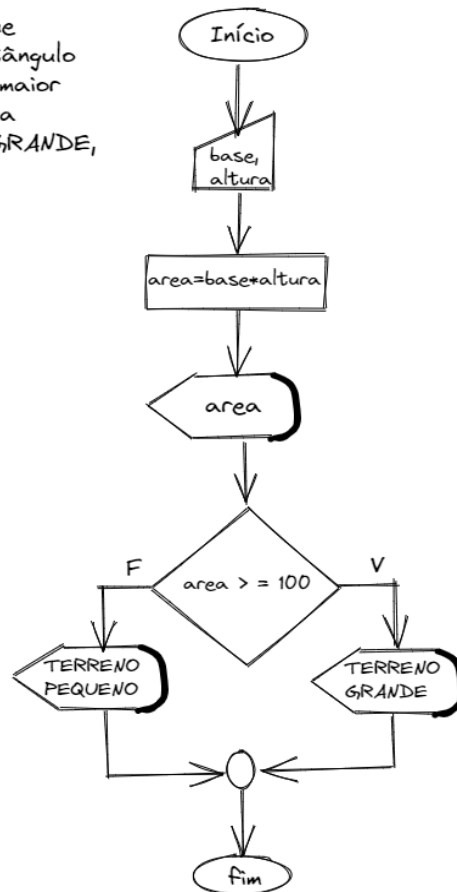
Fazer um programa que exiba o maior número, se existir, caso contrário, mostrar mensagem, Números idênticos



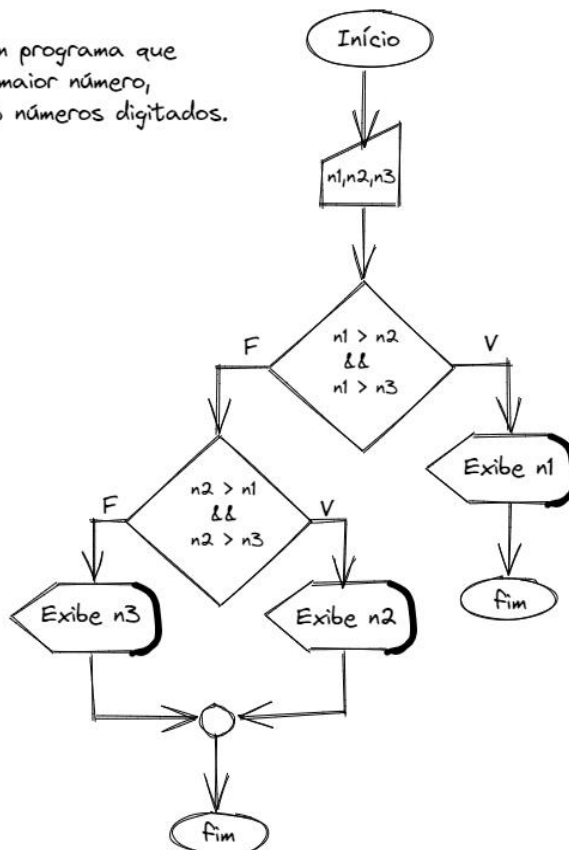
Fazer um programa que Calcule a área do retângulo e se o resultado for maior ou igual a 100, exibir a mensagem TERRENO GRANDE



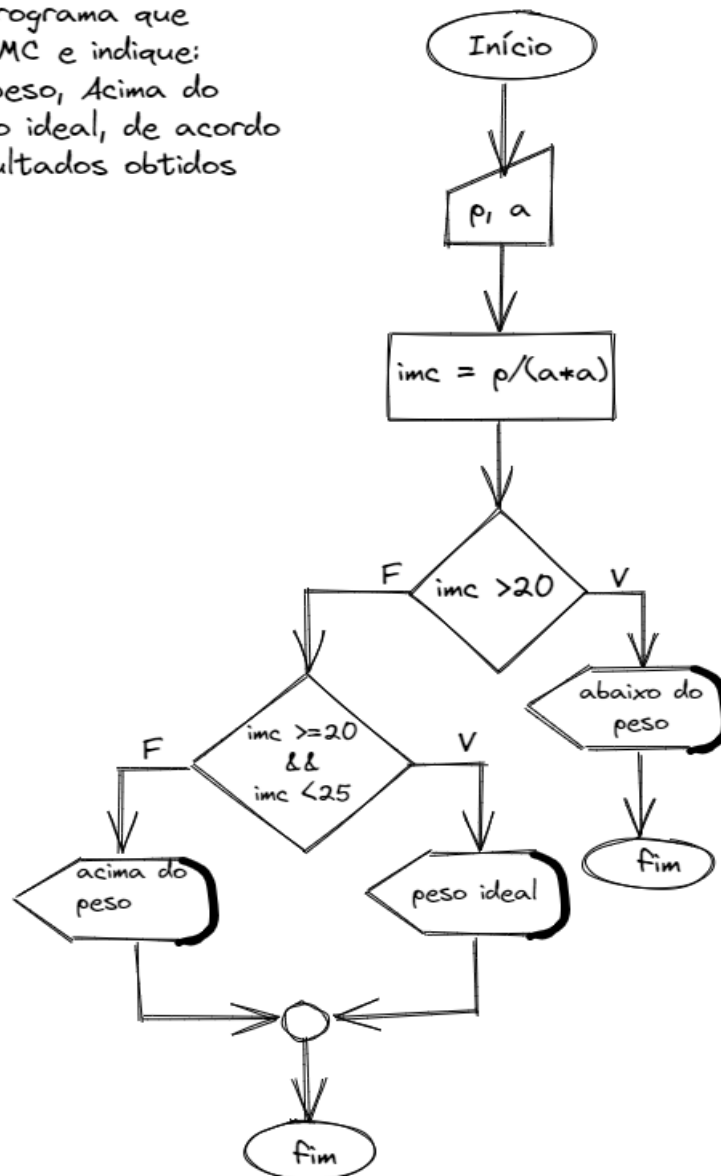
Fazer um programa que  
 Calcule a área do retângulo  
 e se o resultado for maior  
 ou igual a 100, exibir a  
 mensagem TERRENO GRANDE,  
 caso contrário, exibir  
 TERRENO PEQUENO



Fazer um programa que  
 exiba o maior número,  
 dentre 3 números digitados.

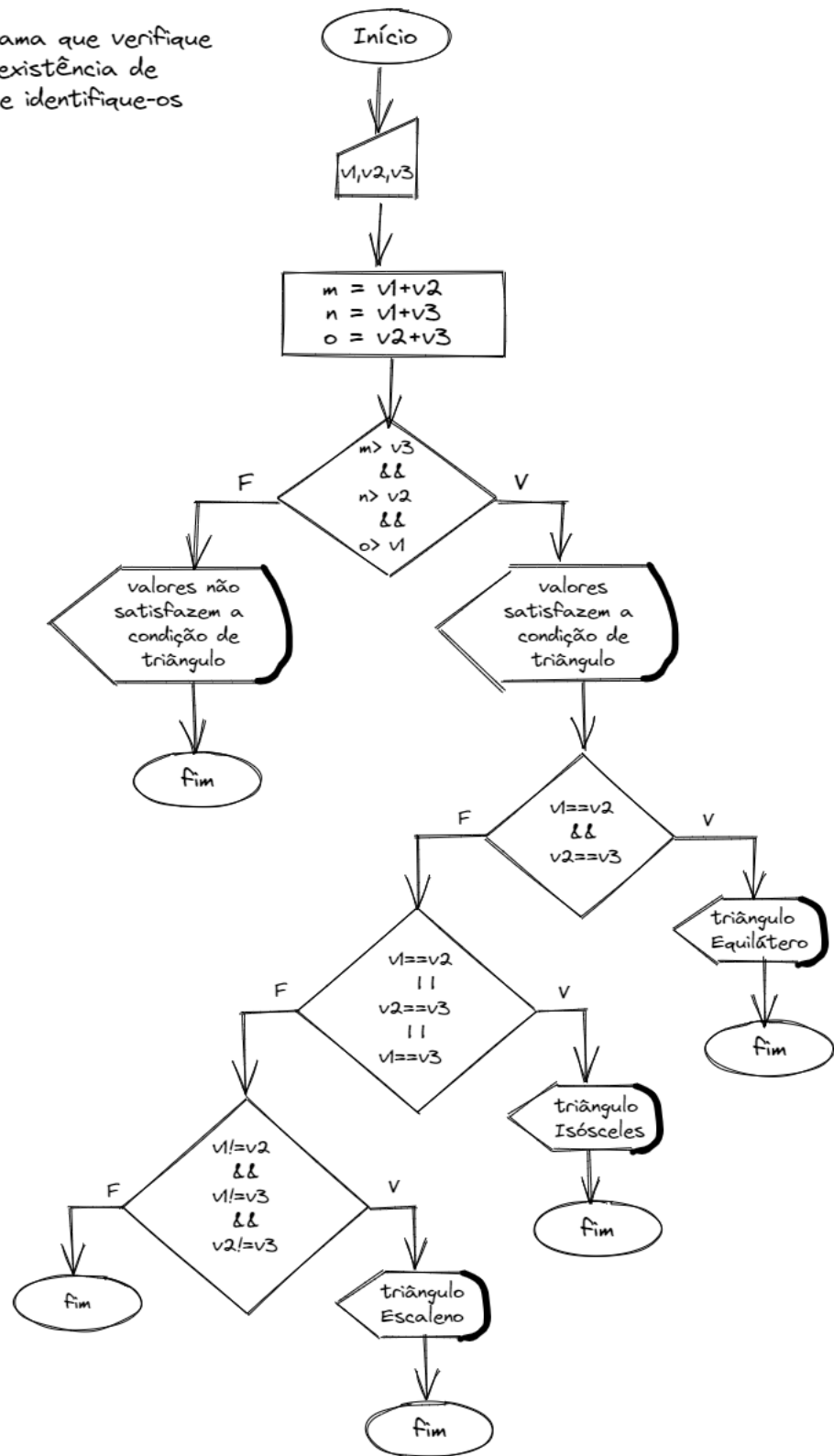


Fazer um programa que  
Calcule o IMC e indique:  
Abaixo do peso, Acima do  
peso e Peso ideal, de acordo  
com os resultados obtidos

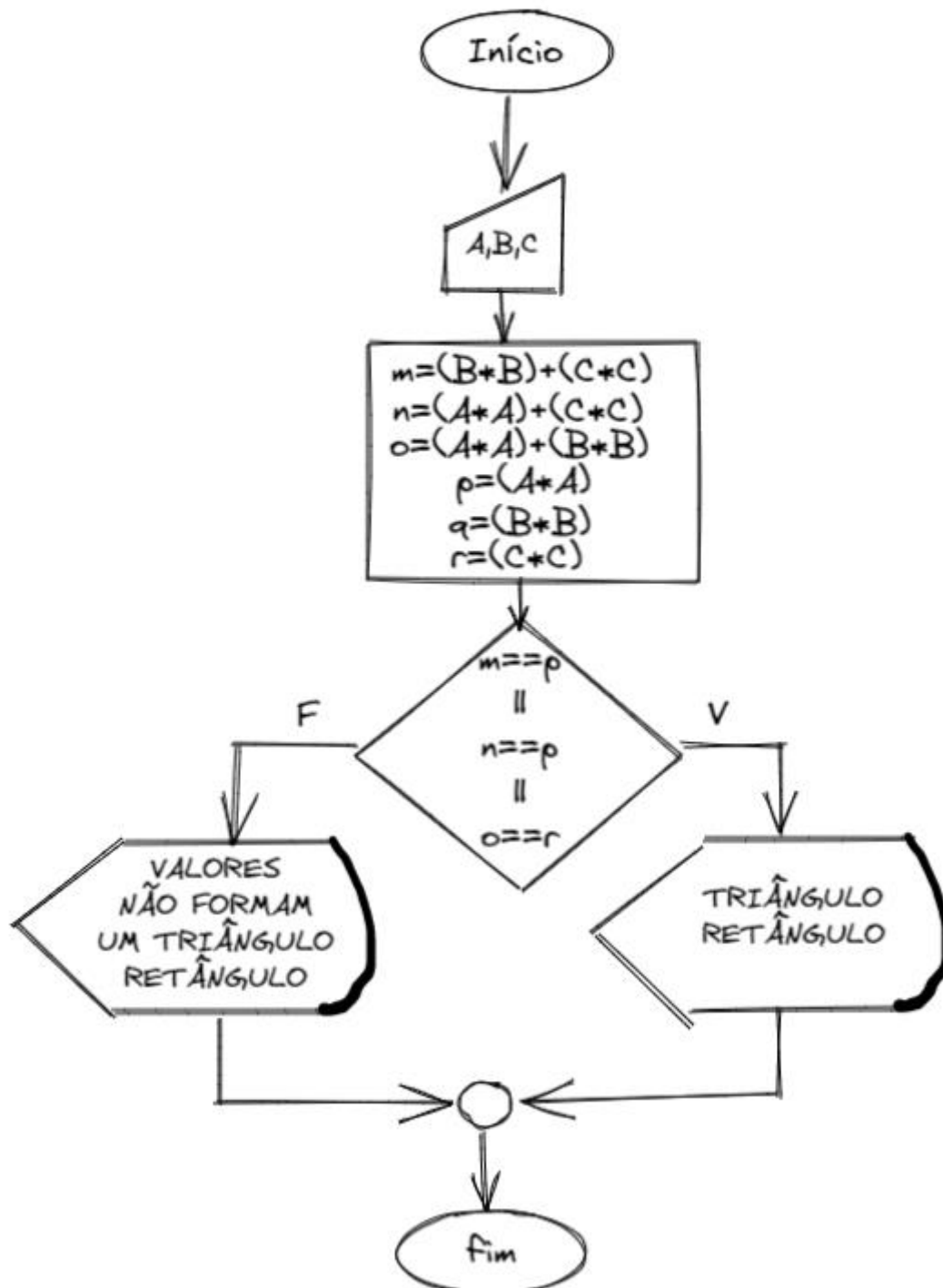




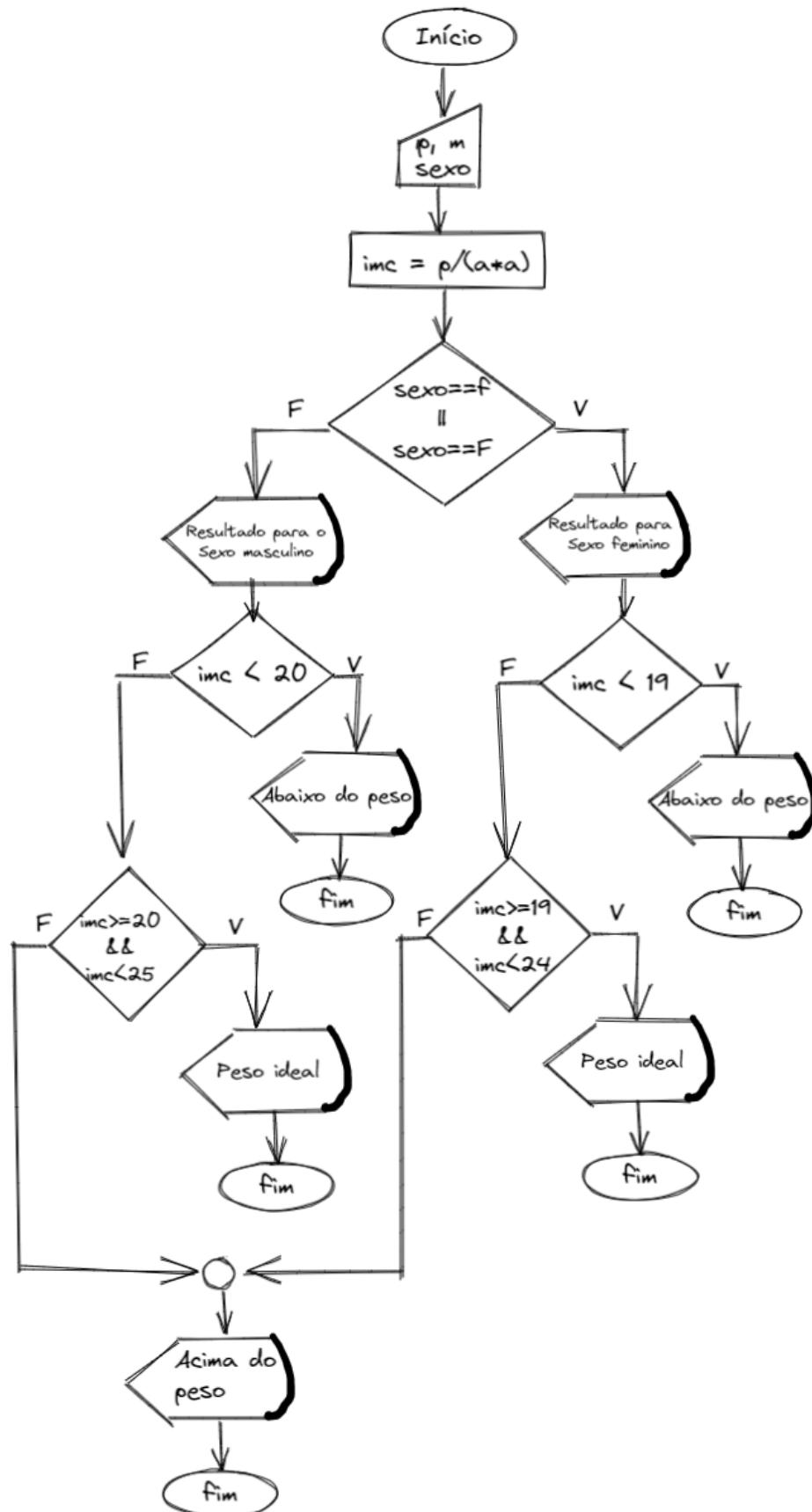
Fazer um programa que verifique a condição de existência de triângulos e que identifique-os



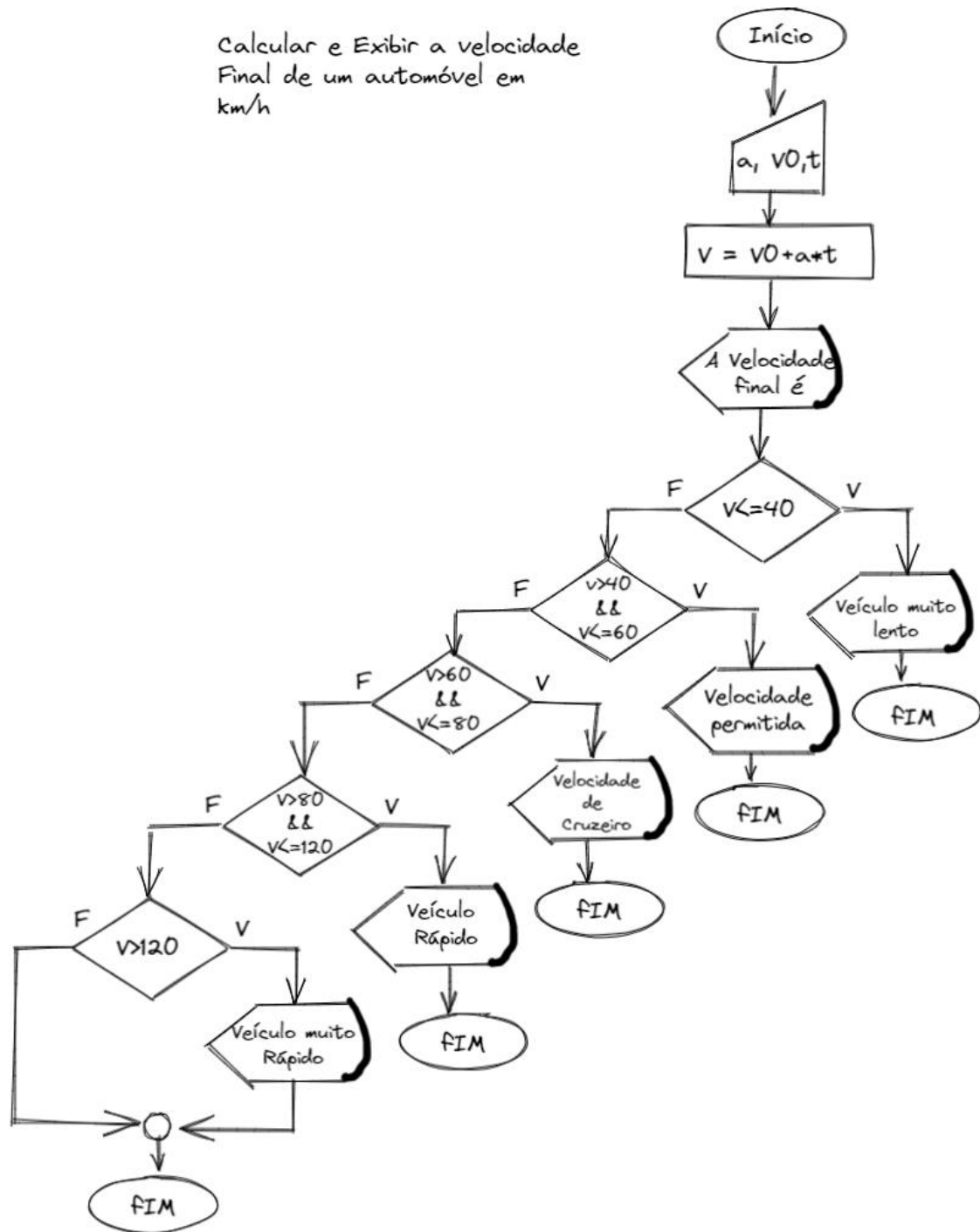
Fazer um programa que verifique se os valores digitados formam um triângulo retângulo



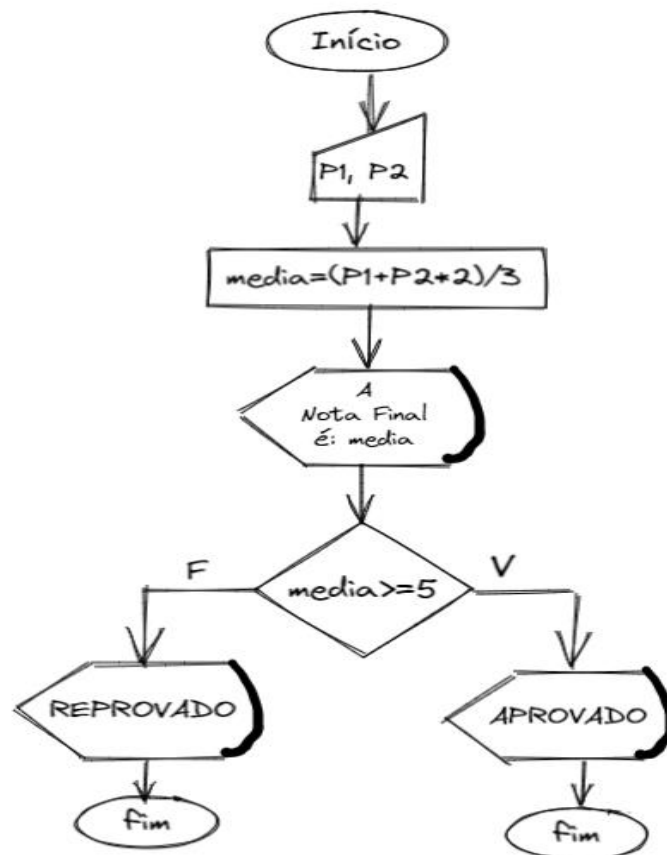
Calcular o IMC, Identificar o sexo  
e responder:  
Abaixo, Acima e Peso ideal



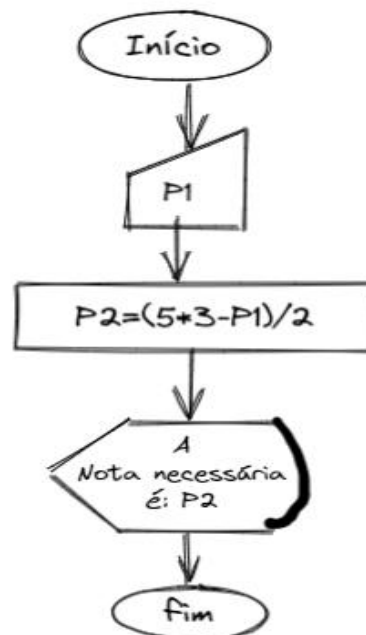
Calcular e Exibir a velocidade Final de um automóvel em km/h



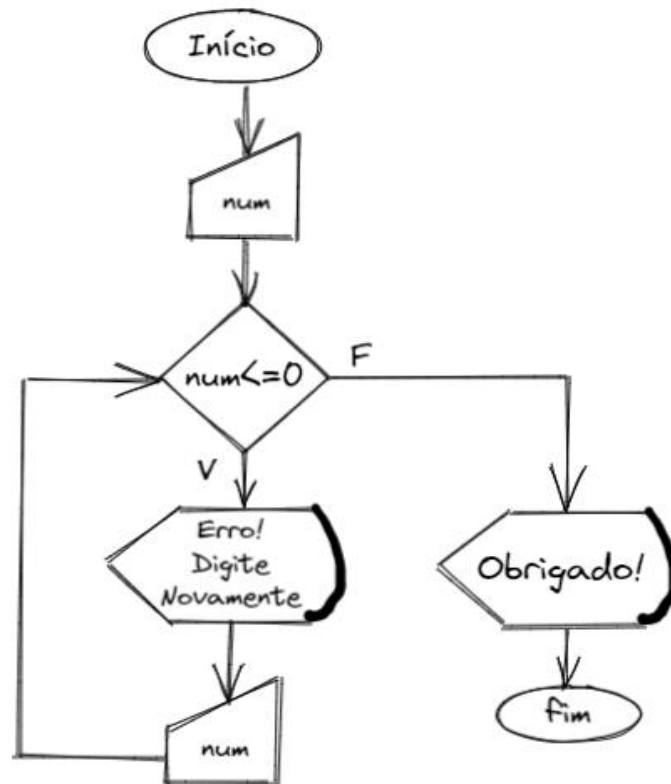
Calcular a média entre 2 notas  
e exibir se foi aprovado ou reprovado



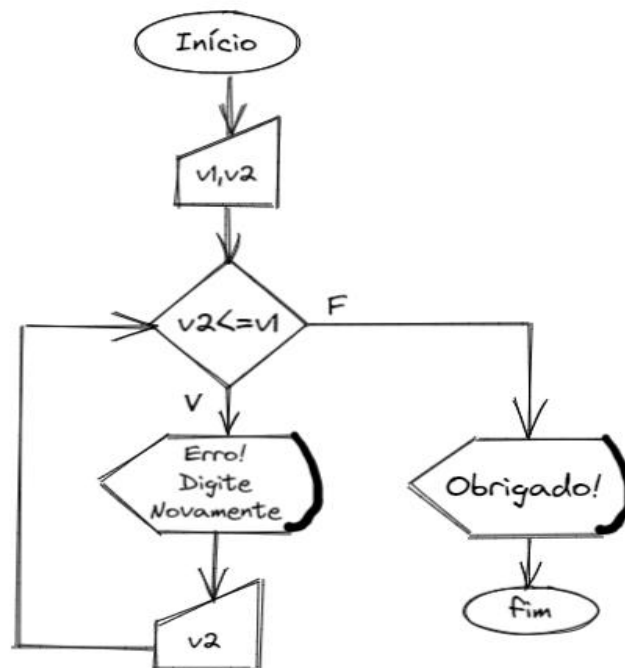
Calcular a nota P2 necessária  
para aprovação



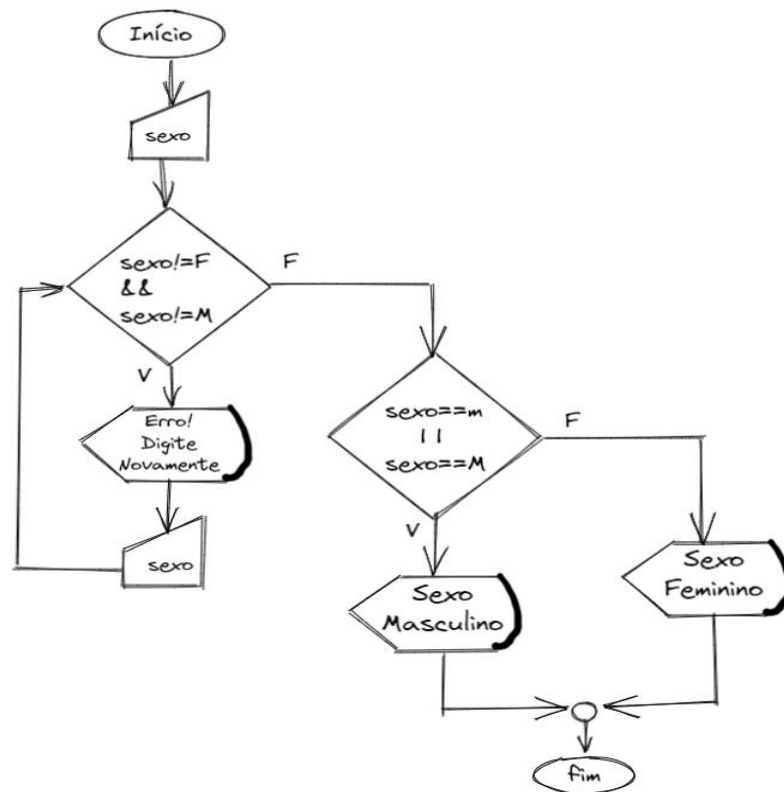
Programa que fica solicitando um número positivo



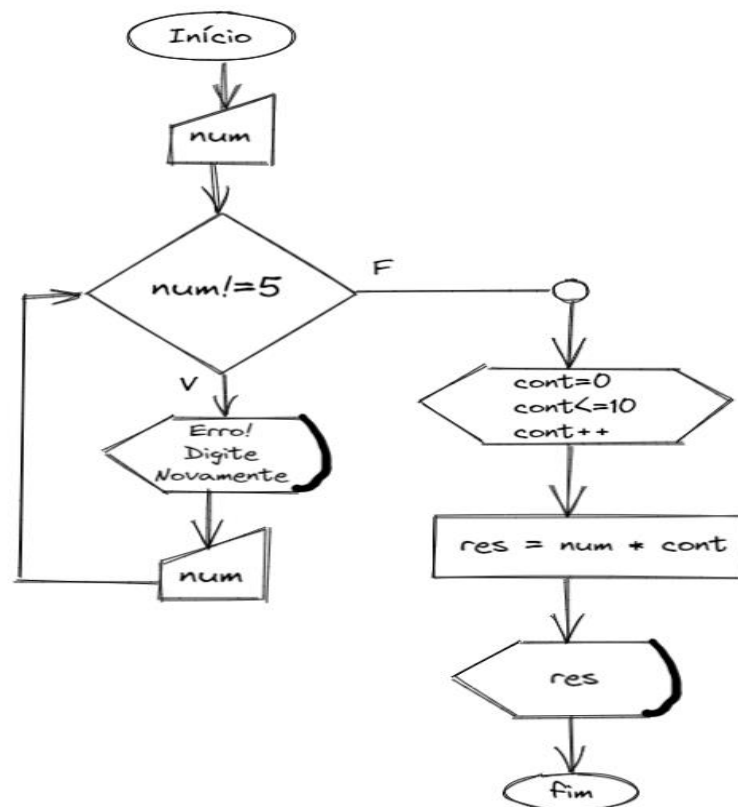
Programa que solicita o segundo valor maior que o primeiro



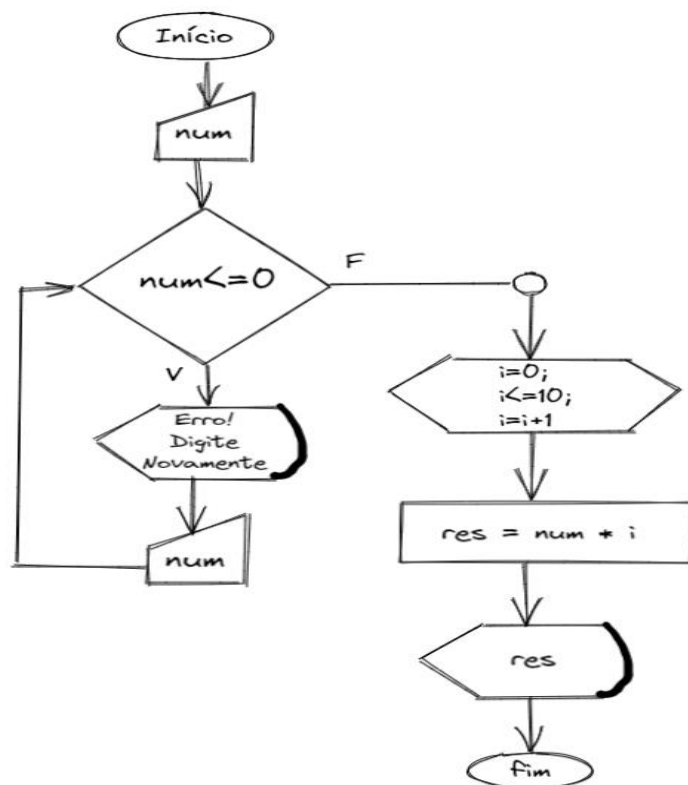
Programa que solicita o sexo do usuário



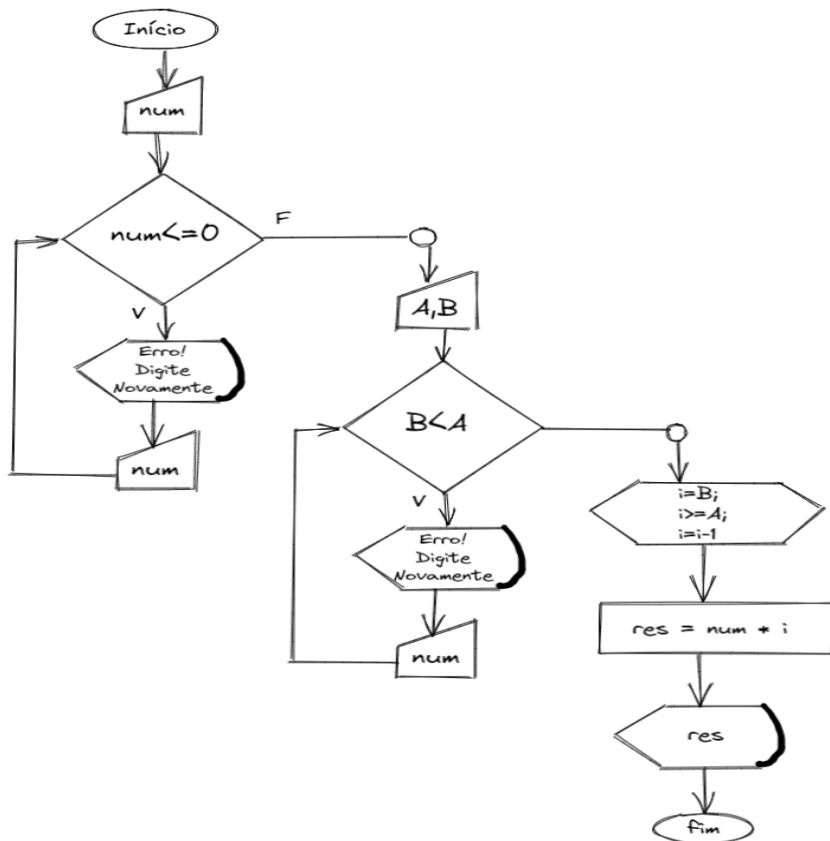
Programa que exibe a tabuada do número 5 no intervalo de 1 a 10



Programa que exibe a tabuada de 1 a 10  
somente de valores positivos

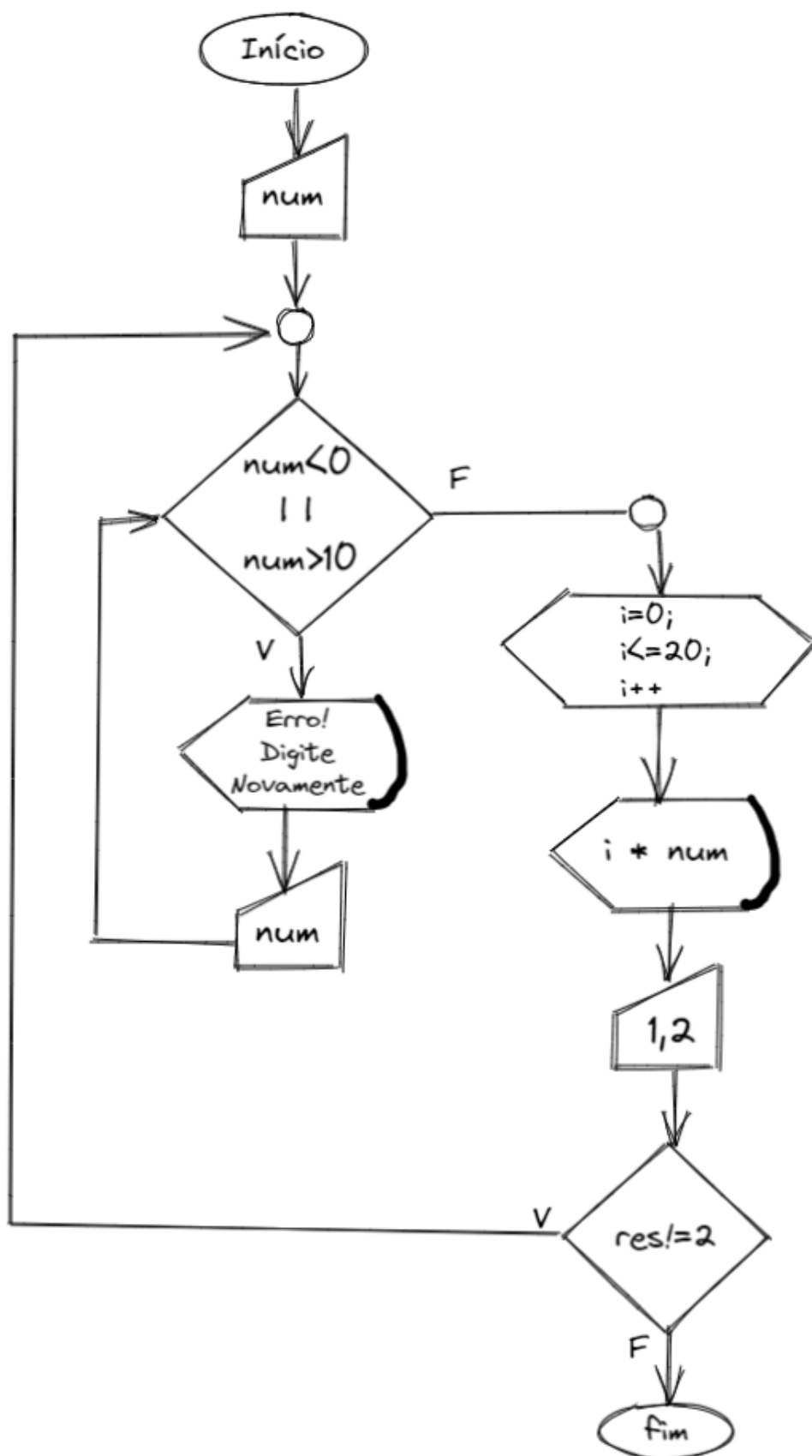


Programa que exibe a tabuada do intervalo  
definido de forma decrescente

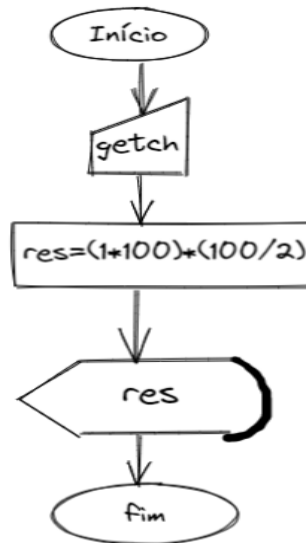




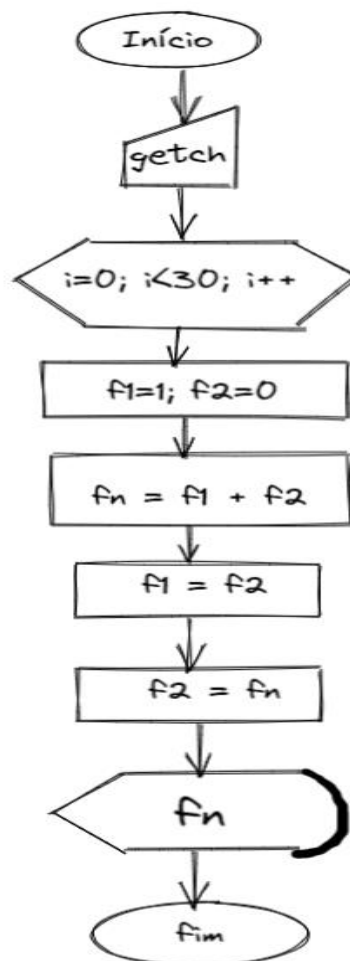
Programa que exibe a tabuada do 1 ao 20  
no intervalo de 1 a 10



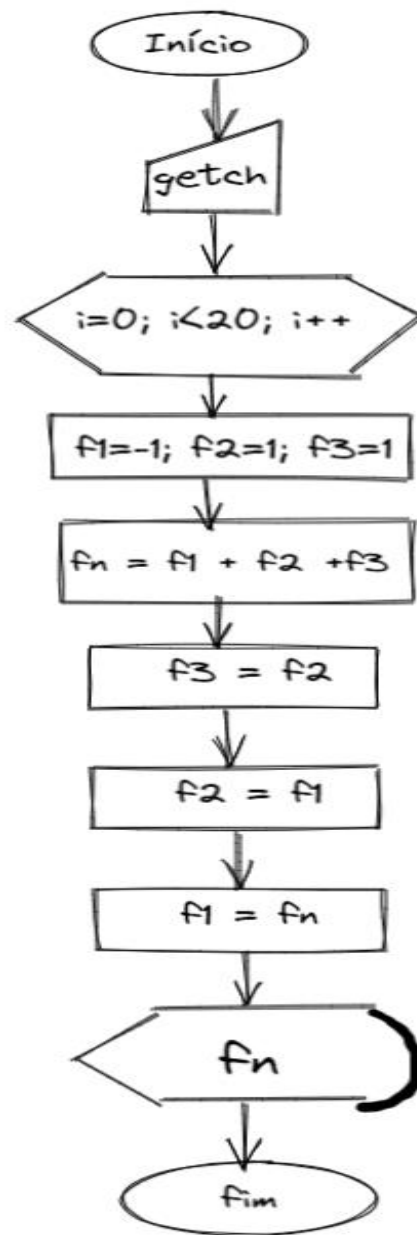
Programa que exibe a soma dos números inteiros positivos do intervalo 1 a 100

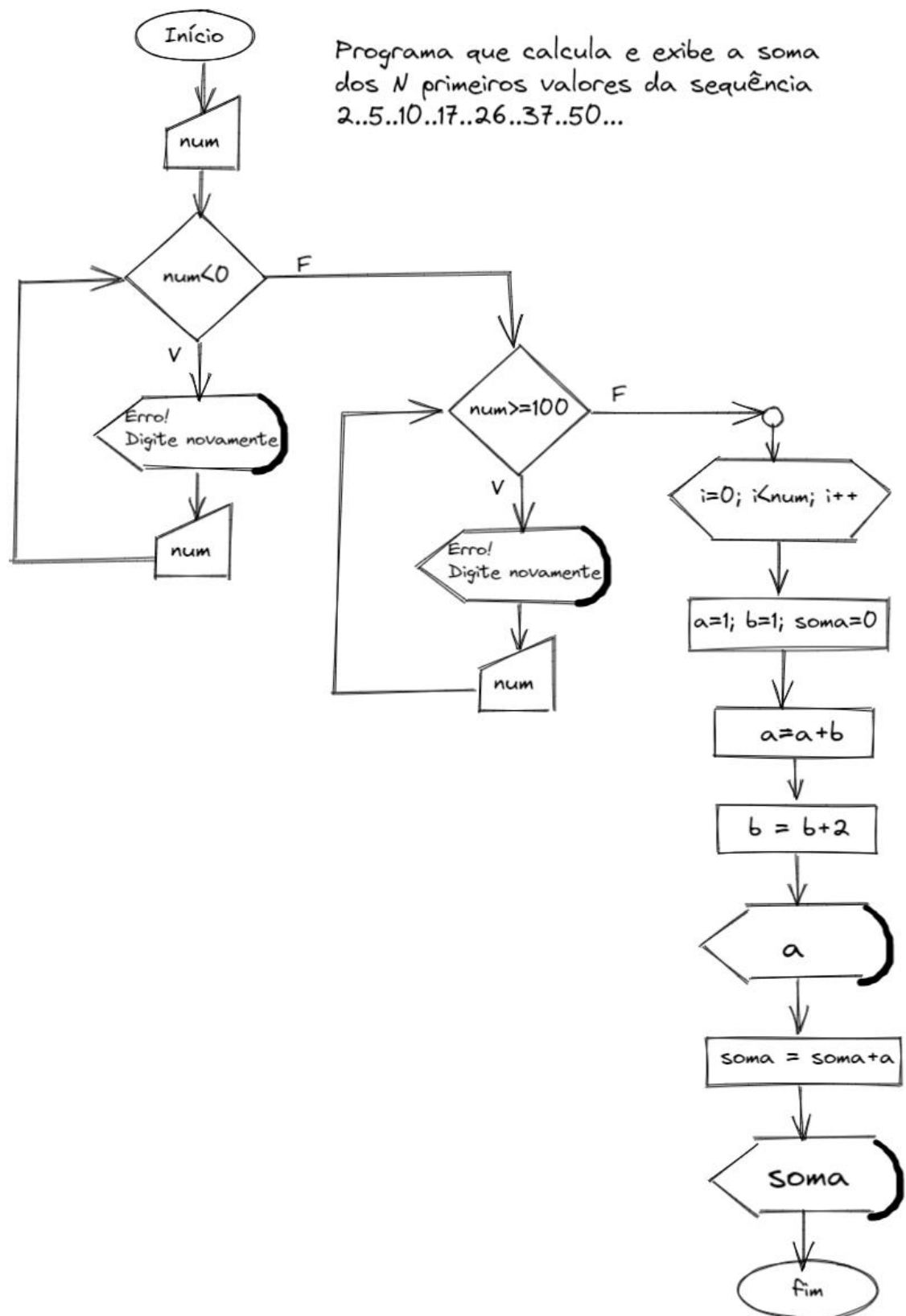


Programa que exibe os 30 primeiros valores da série de Fibonacci

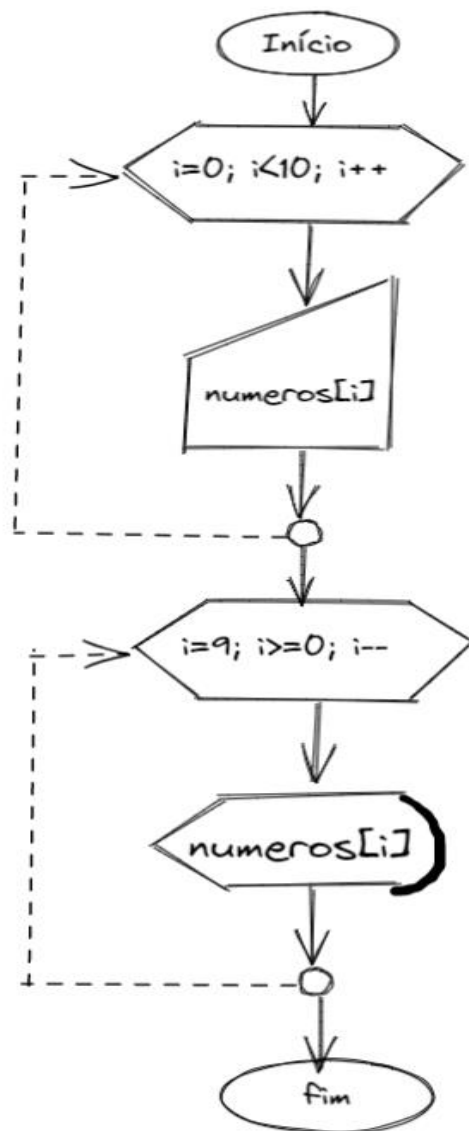


Programa que exibe os 20 primeiros valores da série de Bergamaschi

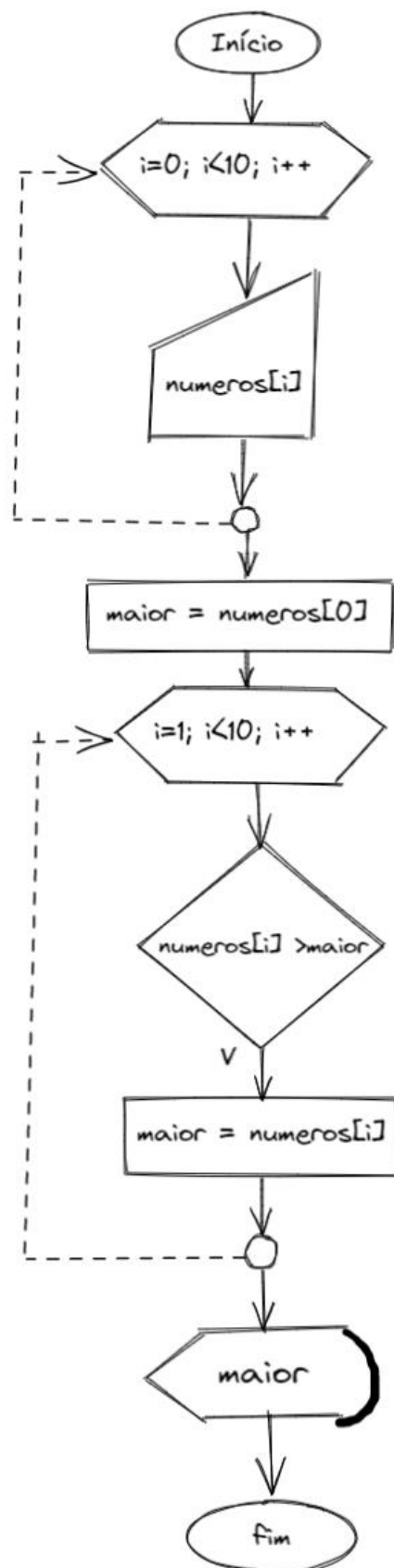




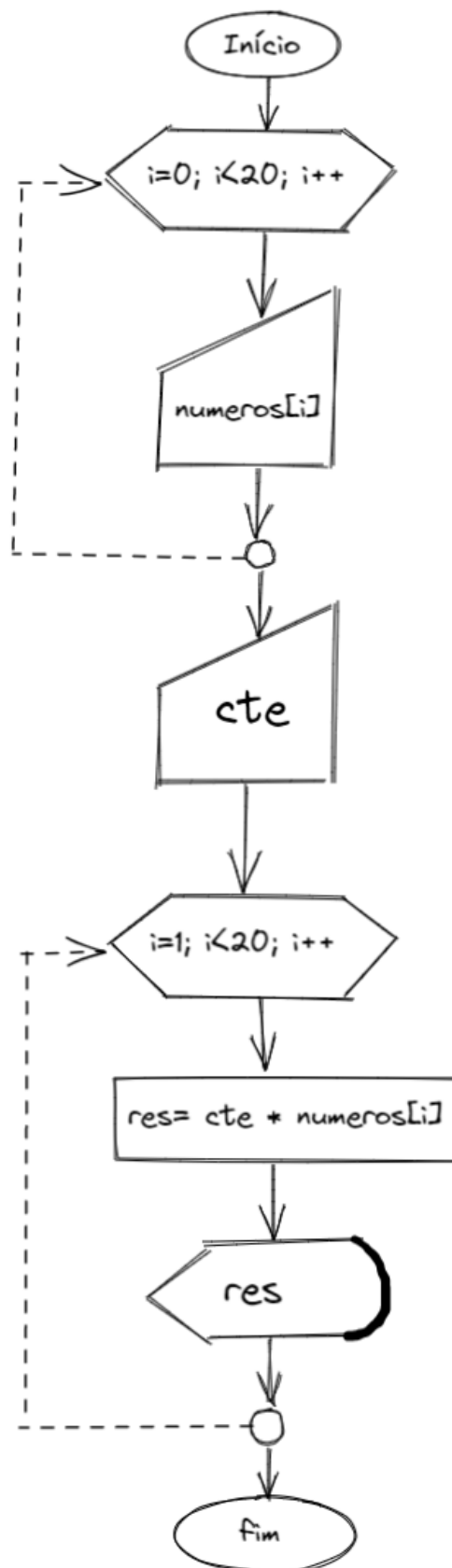
Vetor - Armazenar 10 números na memória do computador. Exibir os valores na ordem inversa



Vetor - Armazenar 10 números na memória do computador. Exibir o maior valor



Vetor - Entrar com 20 valores em um vetor.  
multiplicar por uma cte e exibir o resultado



Vetor - Entrar com 20 valores em um vetor 1,  
multiplicar por uma cte e exibir o resultado  
no vetor 2

