

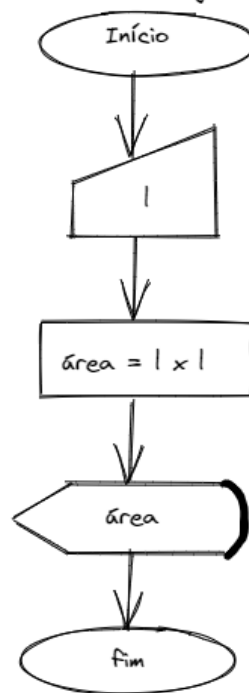
FLUXOGRAMAS

Passo 1

fazer um programa
que calcule a
área do quadrado

Passo 2

fazer o fluxograma

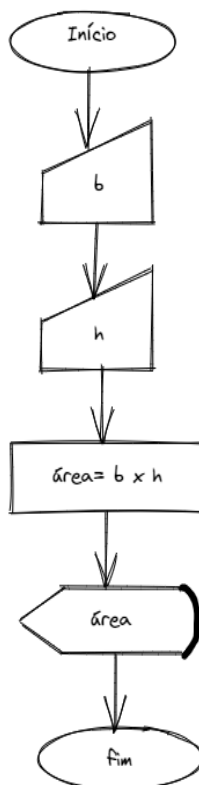


Passo 1

fazer um programa
que calcule a
área do retângulo

Passo 2

fazer o fluxograma

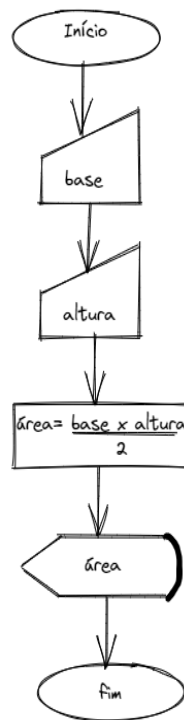


Passo 1

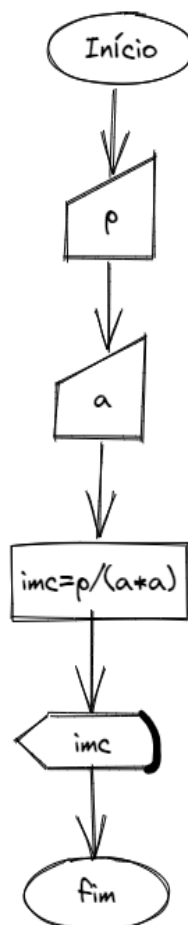
fazer um programa
que calcule a
área do triângulo

Passo 2

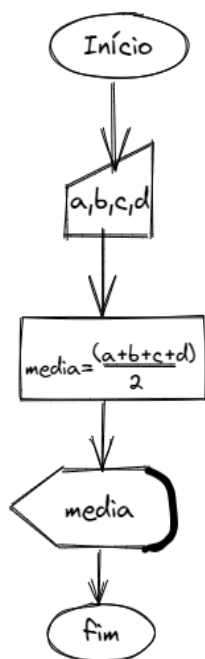
fazer o fluxograma



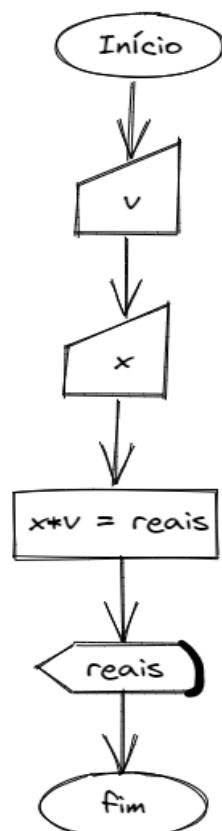
Fazer um programa que
calcule o IMC



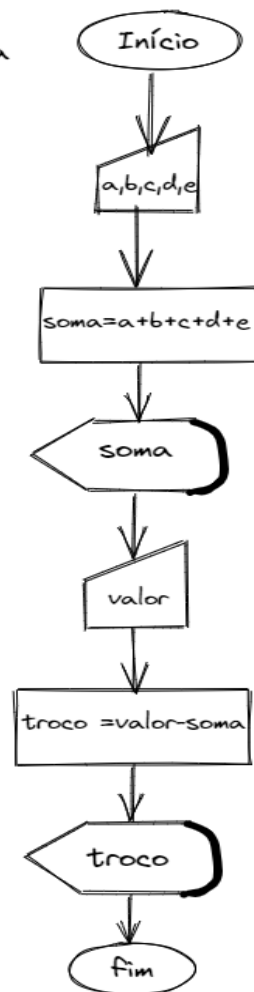
Fazer um programa que
calcule a média aritmética
de 4 números



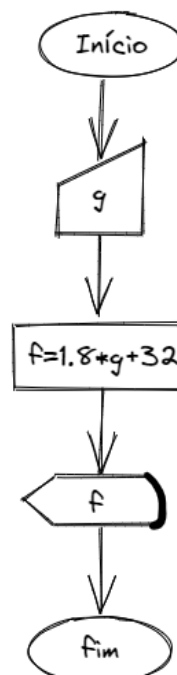
Fazer um programa que
a partir de uma quantia
de dolares,
calcule o valor em
reais



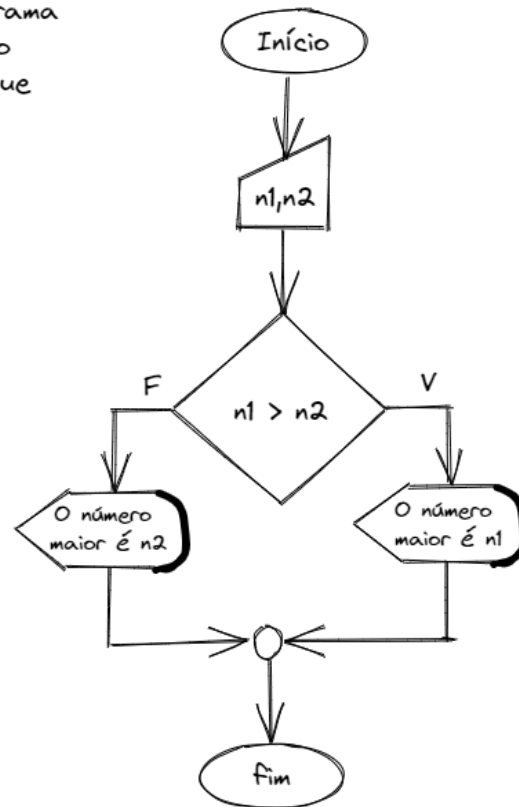
Fazer um programa que
calcule o troco da compra
de 5 produtos



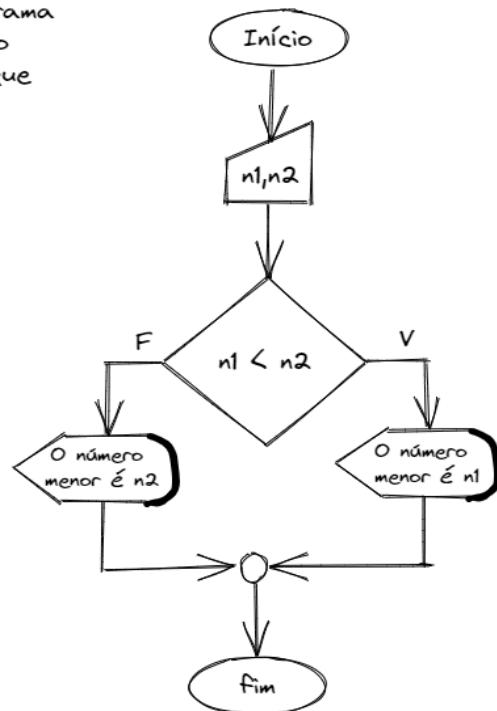
Fazer um programa que
converta graus Celsius
em Fahrenheit



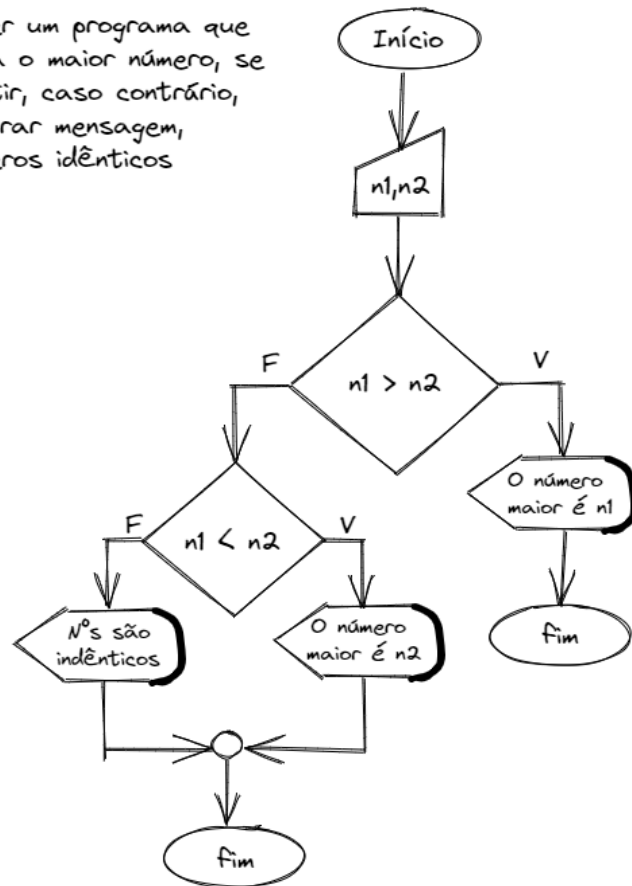
Fazer um programa
para mostrar o
maior número que
foi digitado



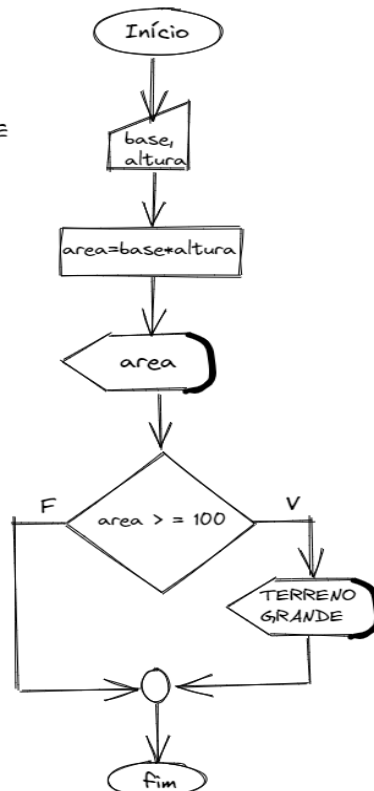
Fazer um programa
para mostrar o
menor número que
foi digitado



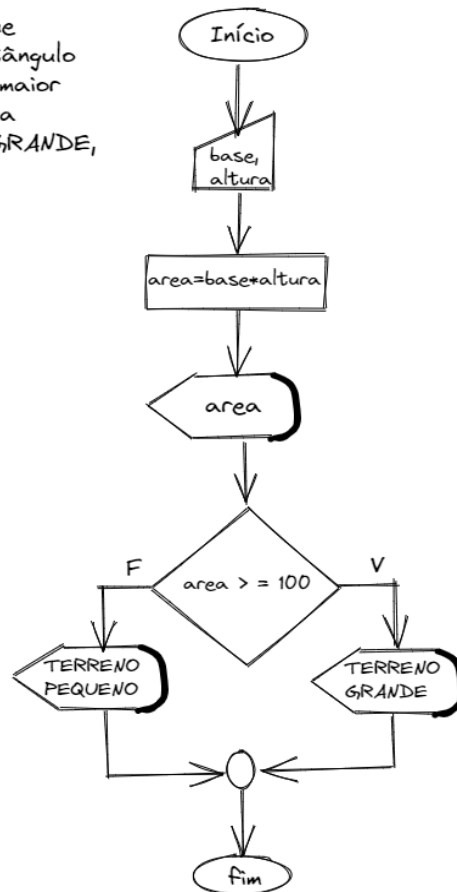
Fazer um programa que exiba o maior número, se existir, caso contrário, mostrar mensagem, Números idênticos



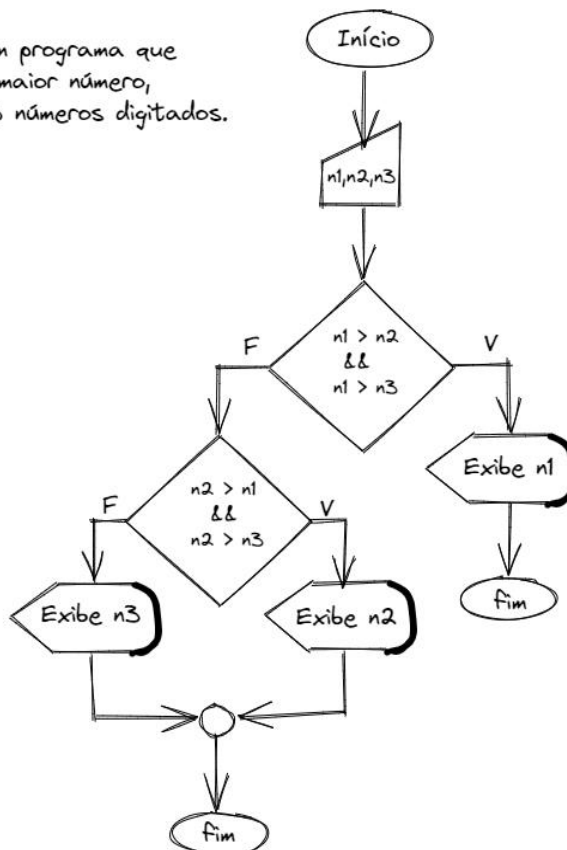
Fazer um programa que Calcule a área do retângulo e se o resultado for maior ou igual a 100, exibir a mensagem TERRENO GRANDE



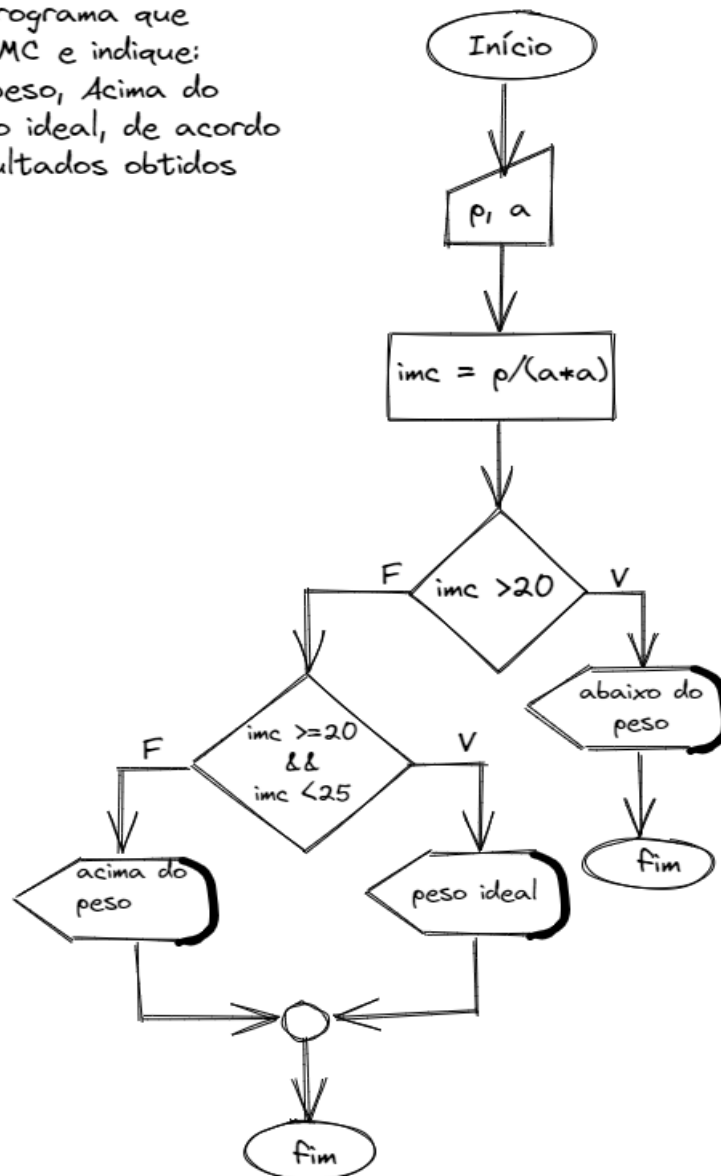
Fazer um programa que
 Calcule a área do retângulo
 e se o resultado for maior
 ou igual a 100, exibir a
 mensagem TERRENO GRANDE,
 caso contrário, exibir
 TERRENO PEQUENO



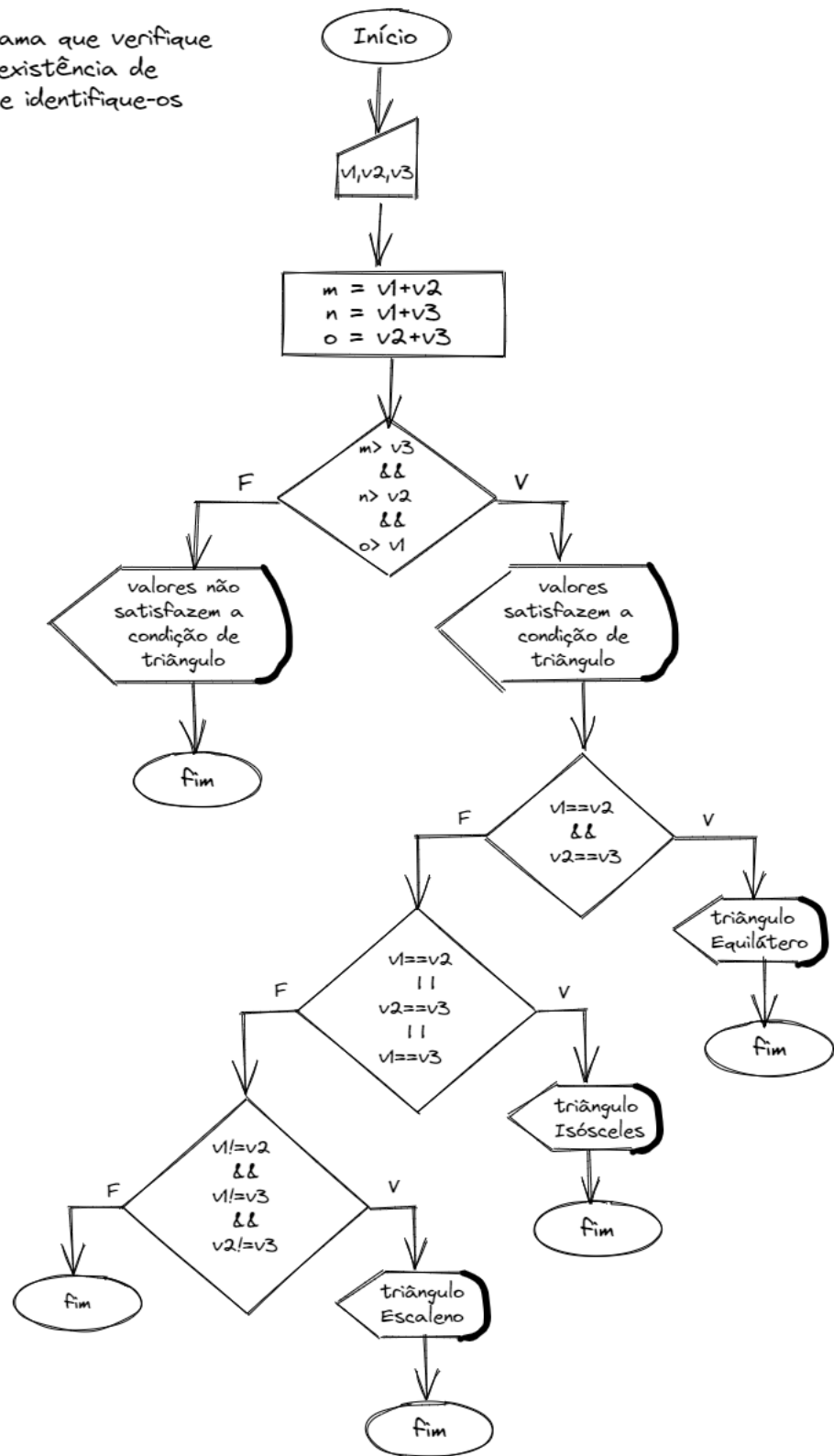
Fazer um programa que
 exiba o maior número,
 dentre 3 números digitados.



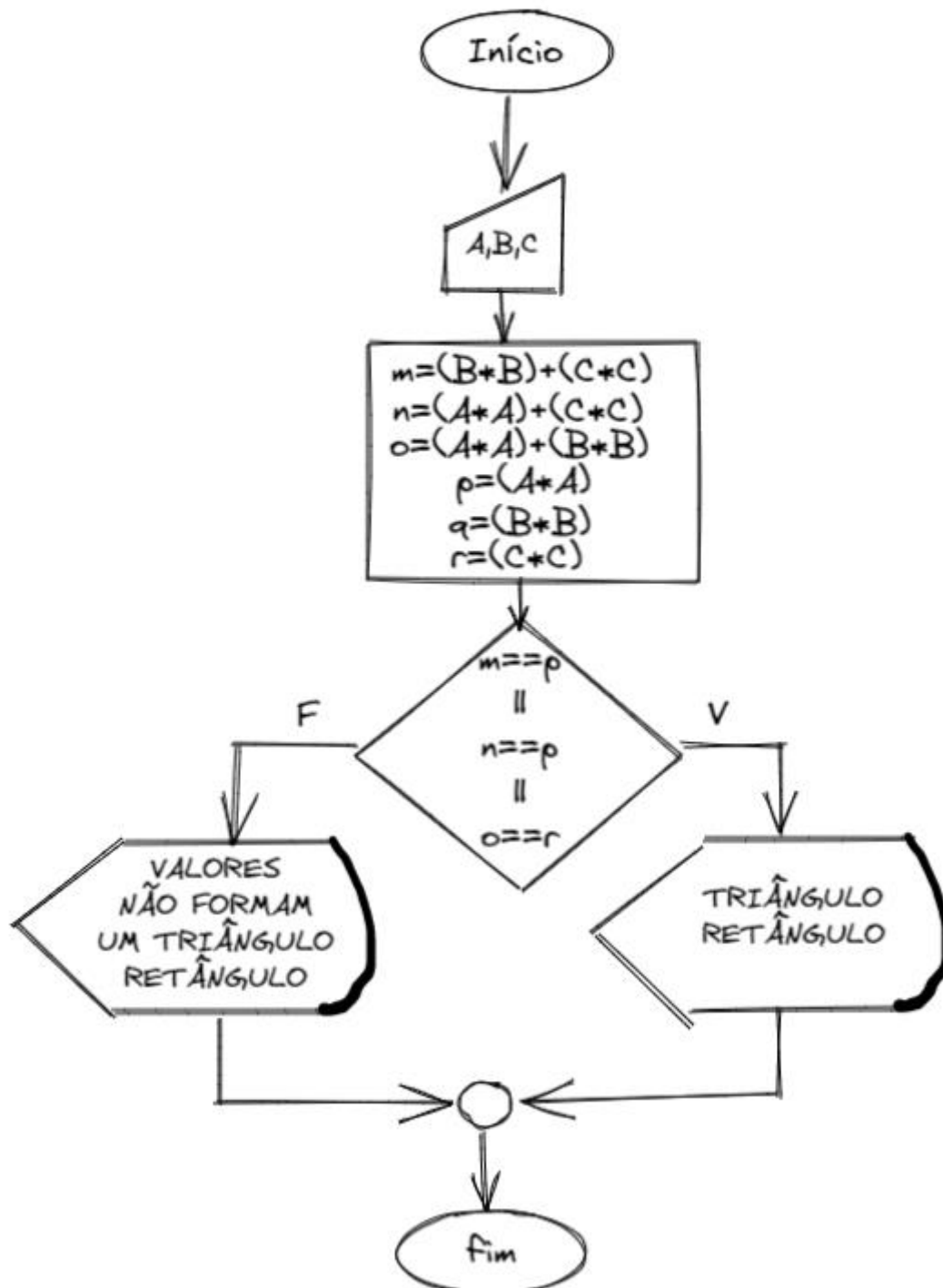
Fazer um programa que
Calcule o IMC e indique:
Abaixo do peso, Acima do
peso e Peso ideal, de acordo
com os resultados obtidos



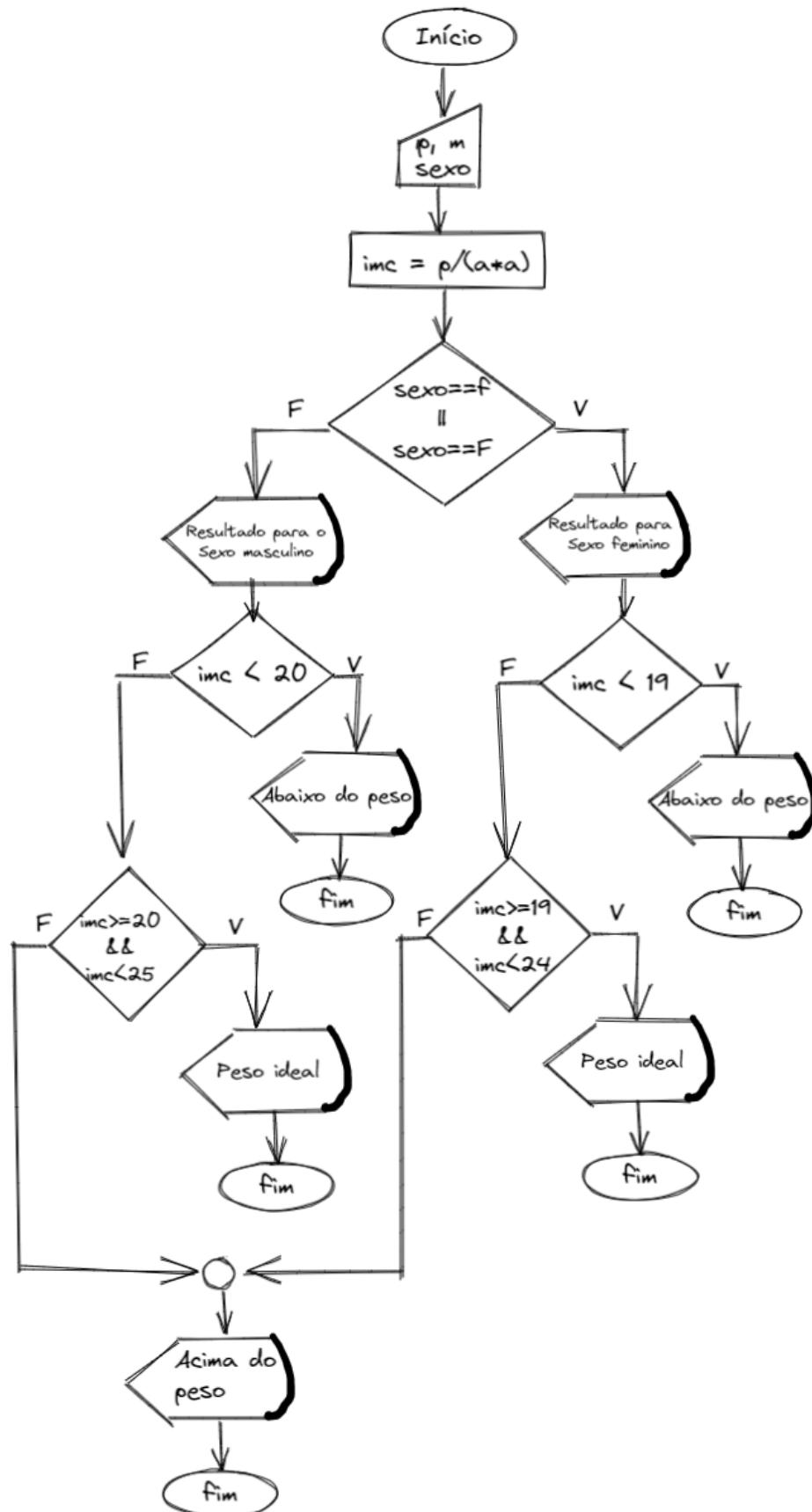
Fazer um programa que verifique a condição de existência de triângulos e que identifique-os



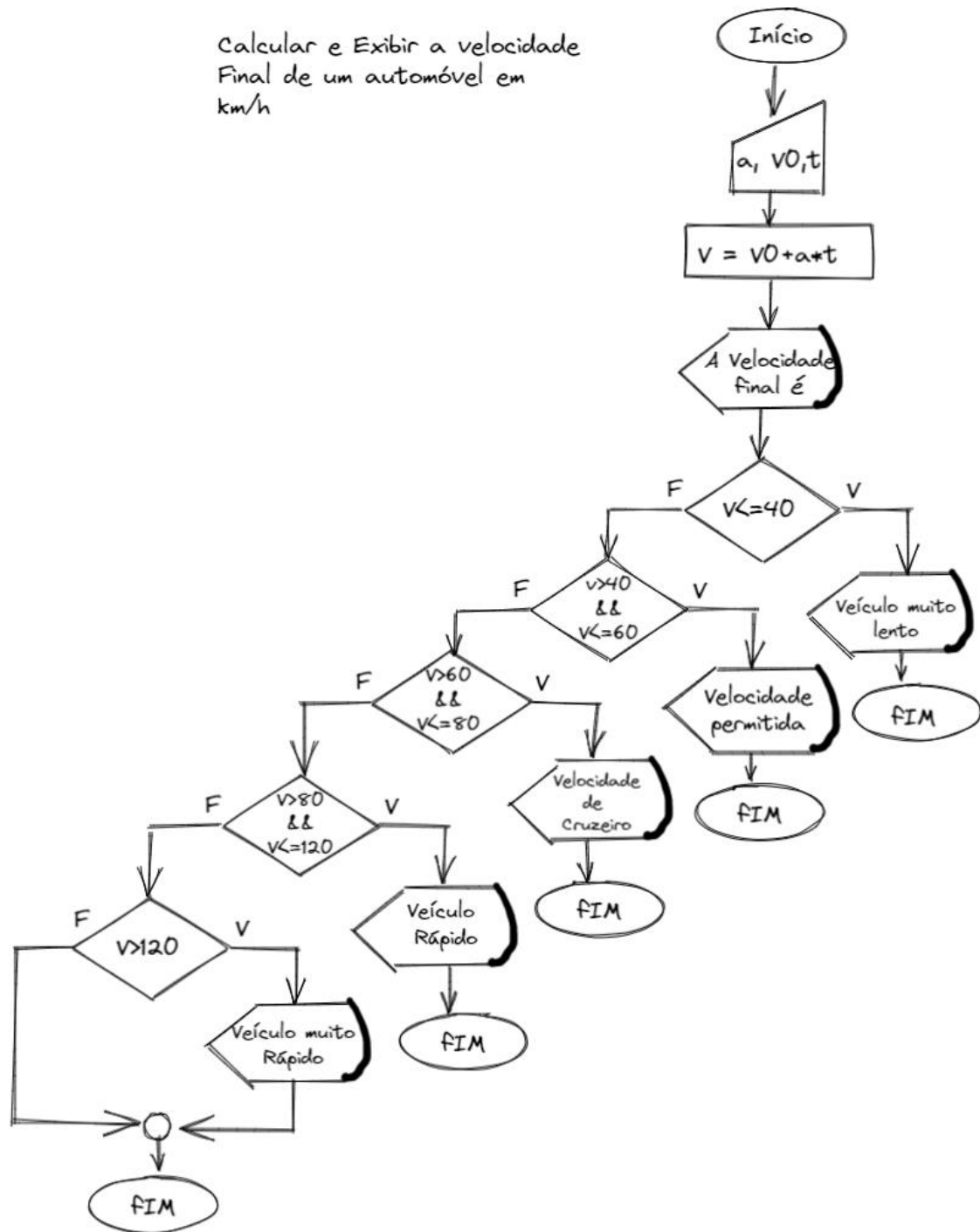
Fazer um programa que verifique se os valores digitados formam um triângulo retângulo



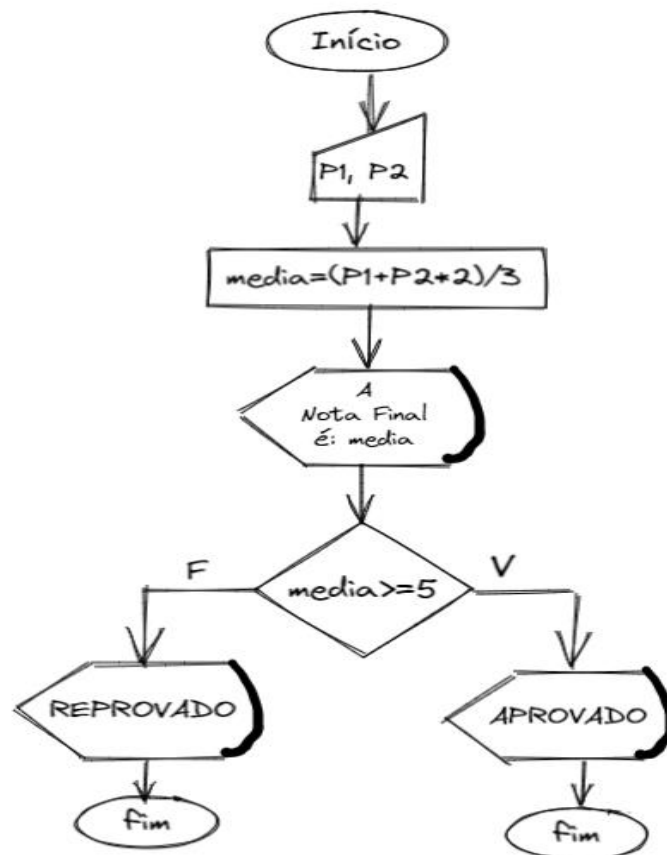
Calcular o IMC, Identificar o sexo
e responder:
Abaixo, Acima e Peso ideal



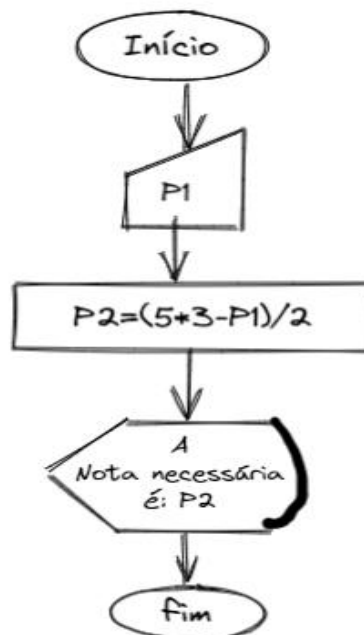
Calcular e Exibir a velocidade
Final de um automóvel em
km/h



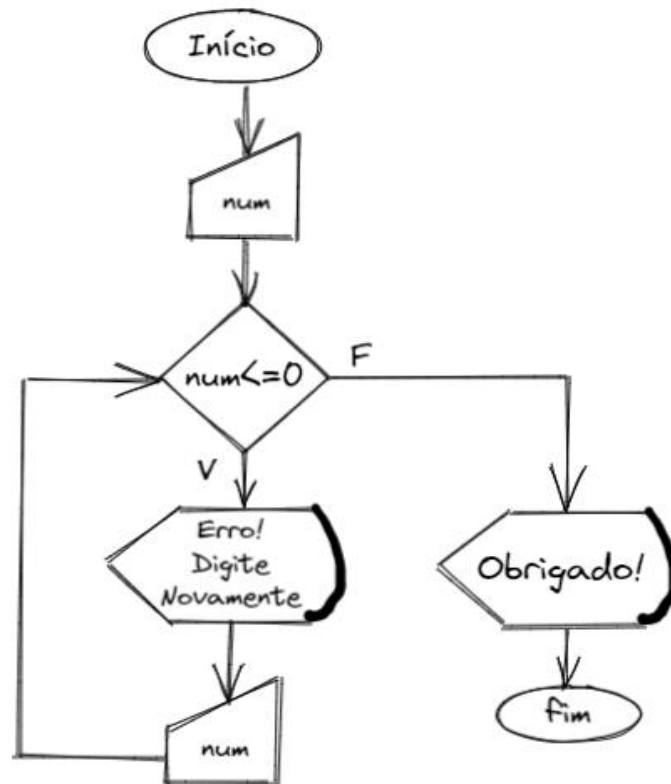
Calcular a média entre 2 notas
e exibir se foi aprovado ou reprovado



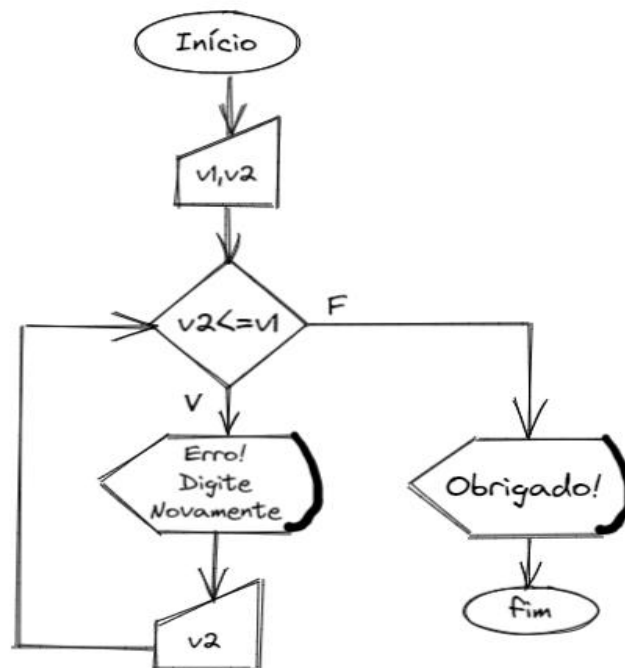
Calcular a nota P2 necessária
para aprovação



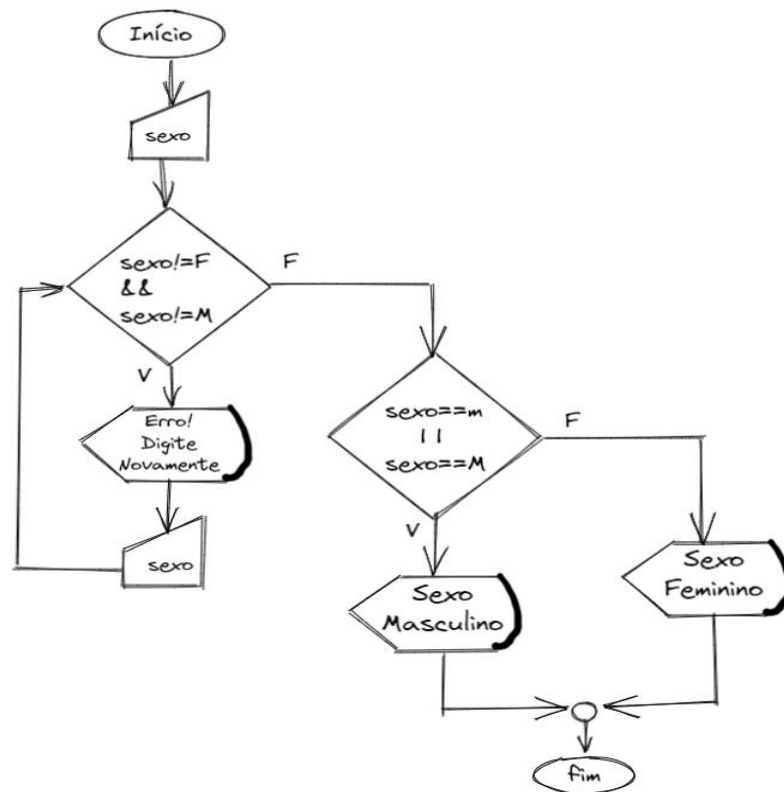
Programa que fica solicitando um número positivo



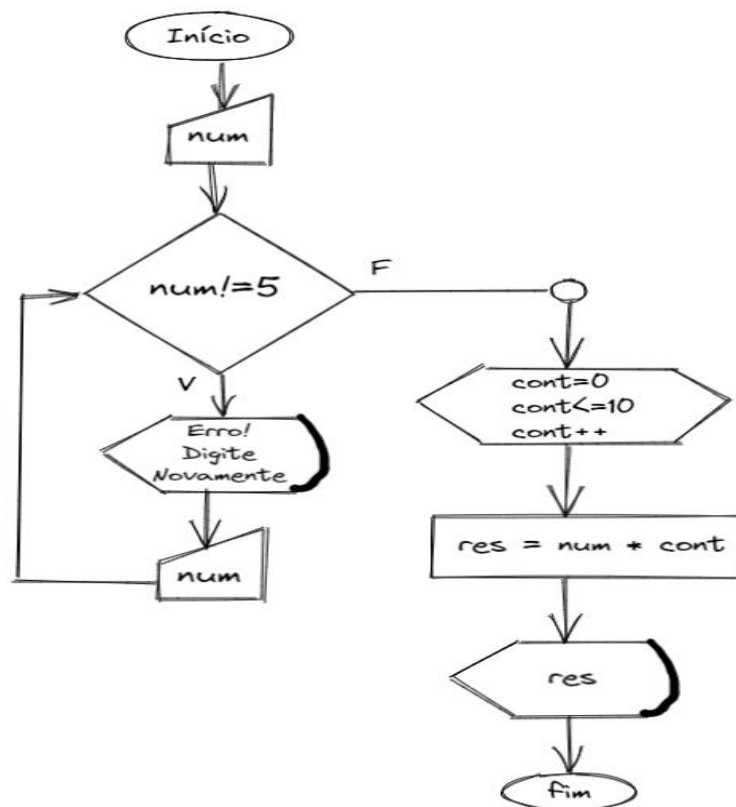
Programa que solicita o segundo valor maior que o primeiro



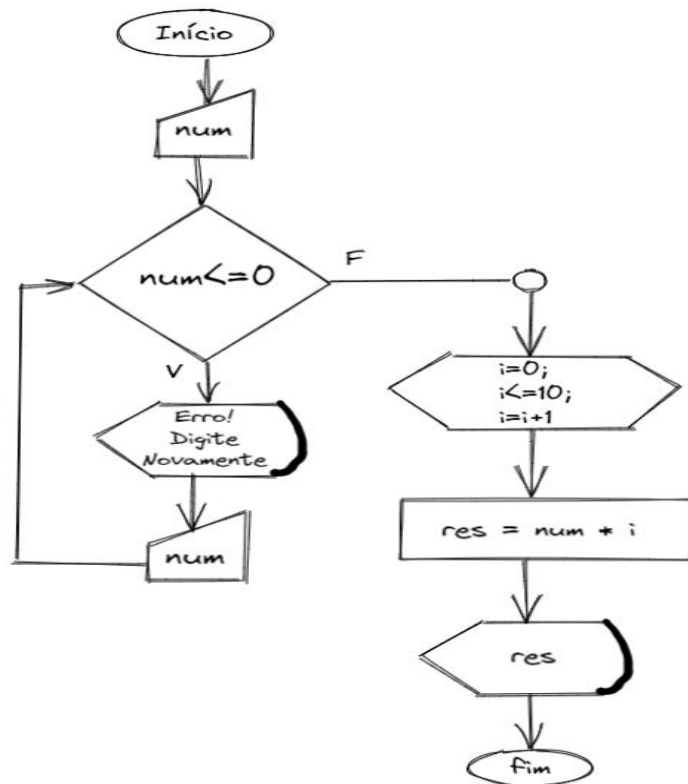
Programa que solicita o sexo do usuário



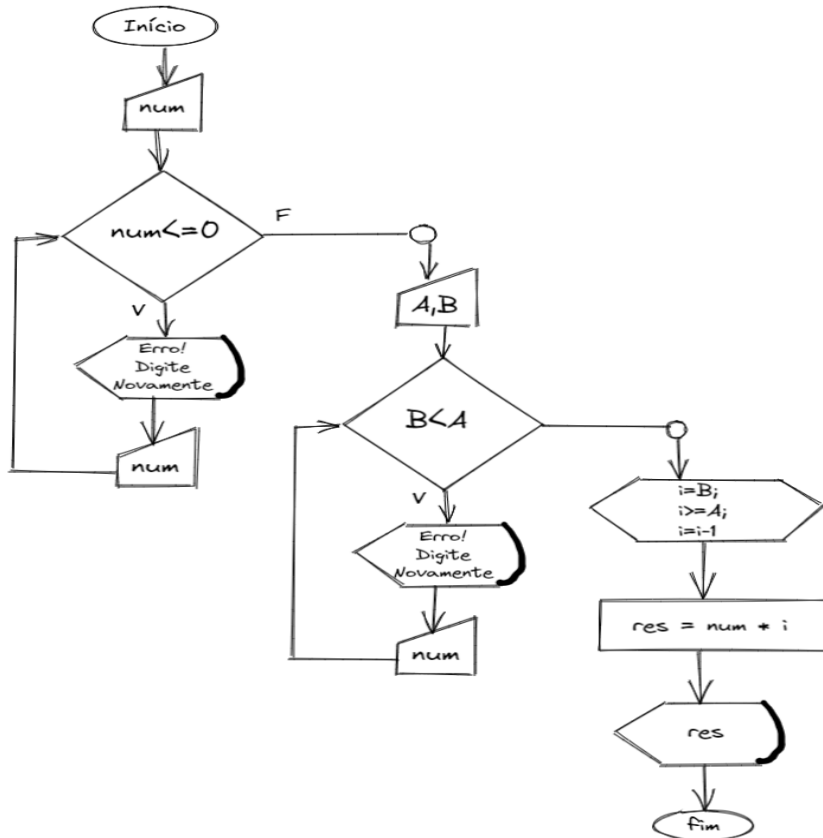
Programa que exibe a tabuada do número 5 no intervalo de 1 a 10



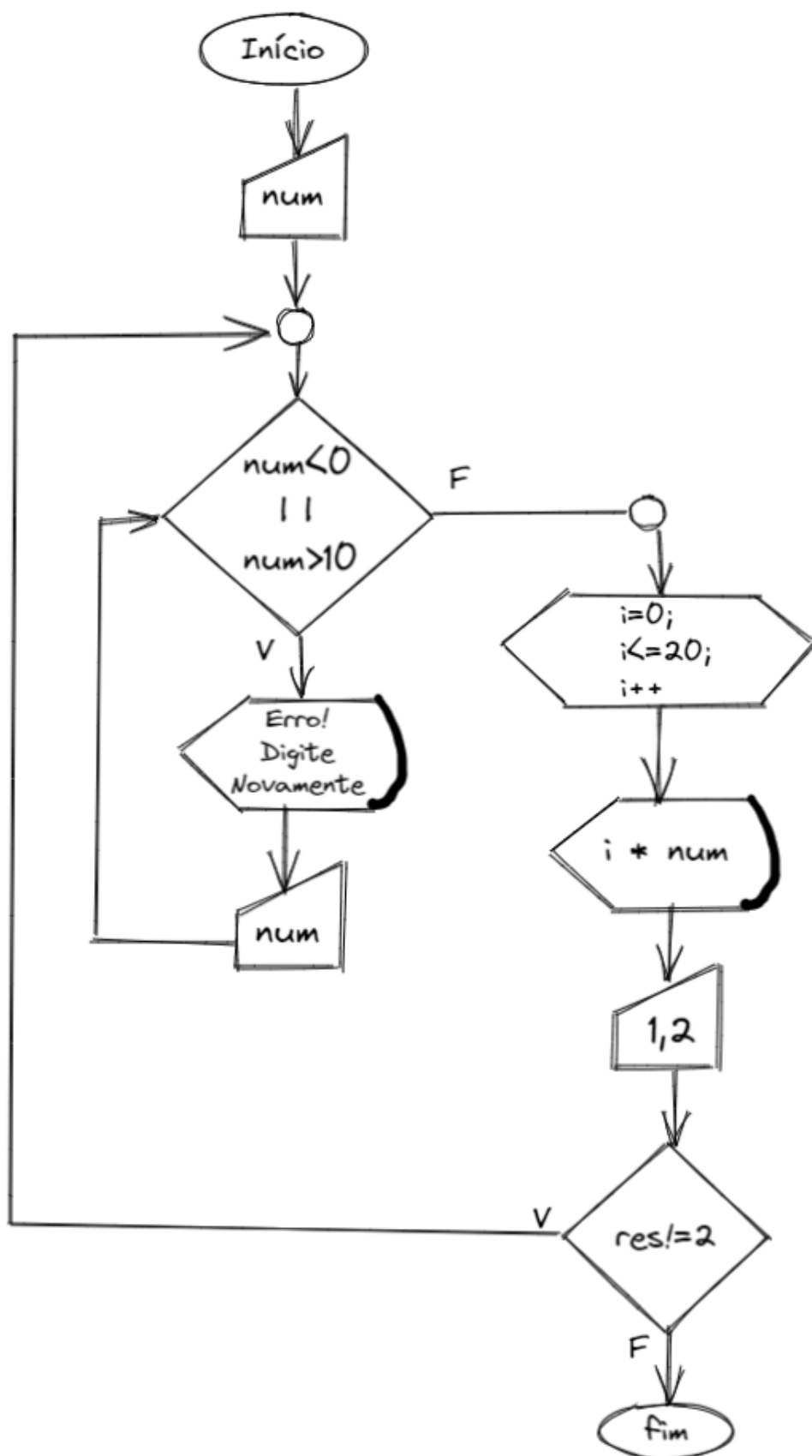
Programa que exibe a tabuada de 1 a 10
somente de valores positivos



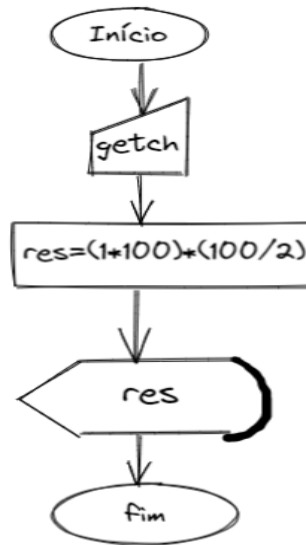
Programa que exibe a tabuada do intervalo
definido de forma decrescente



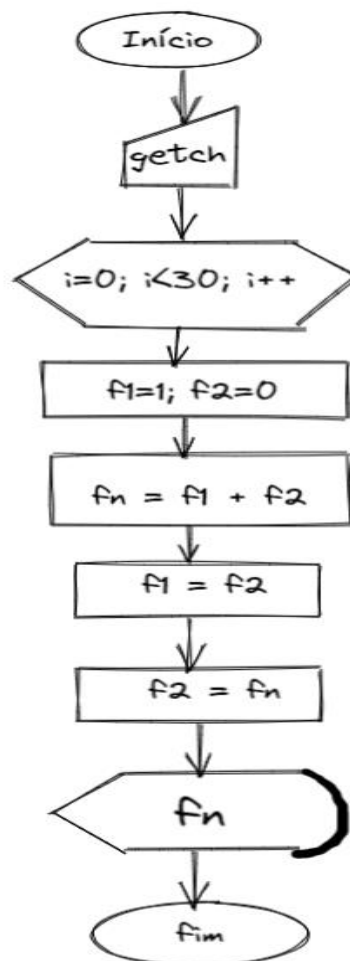
Programa que exibe a tabuada do 1 ao 20
no intervalo de 1 a 10



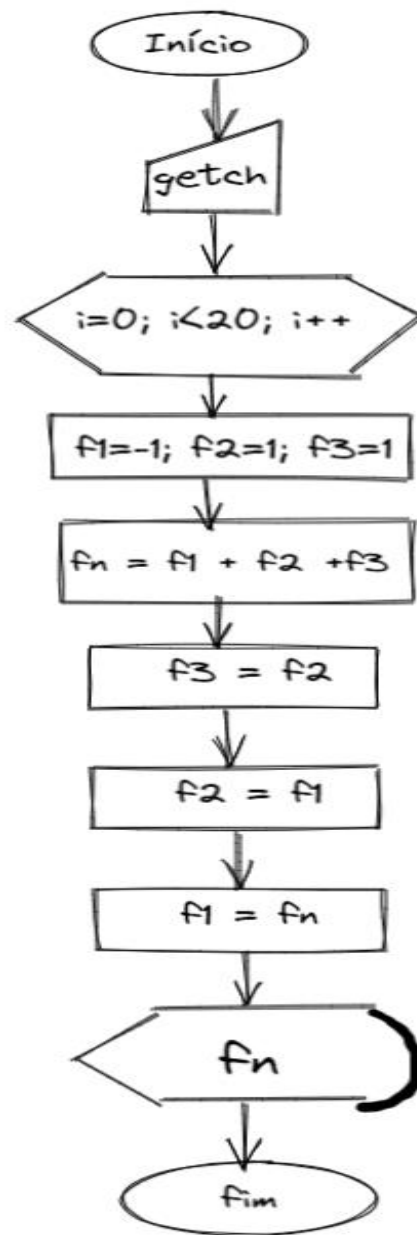
Programa que exibe a soma dos números inteiros positivos do intervalo 1 a 100

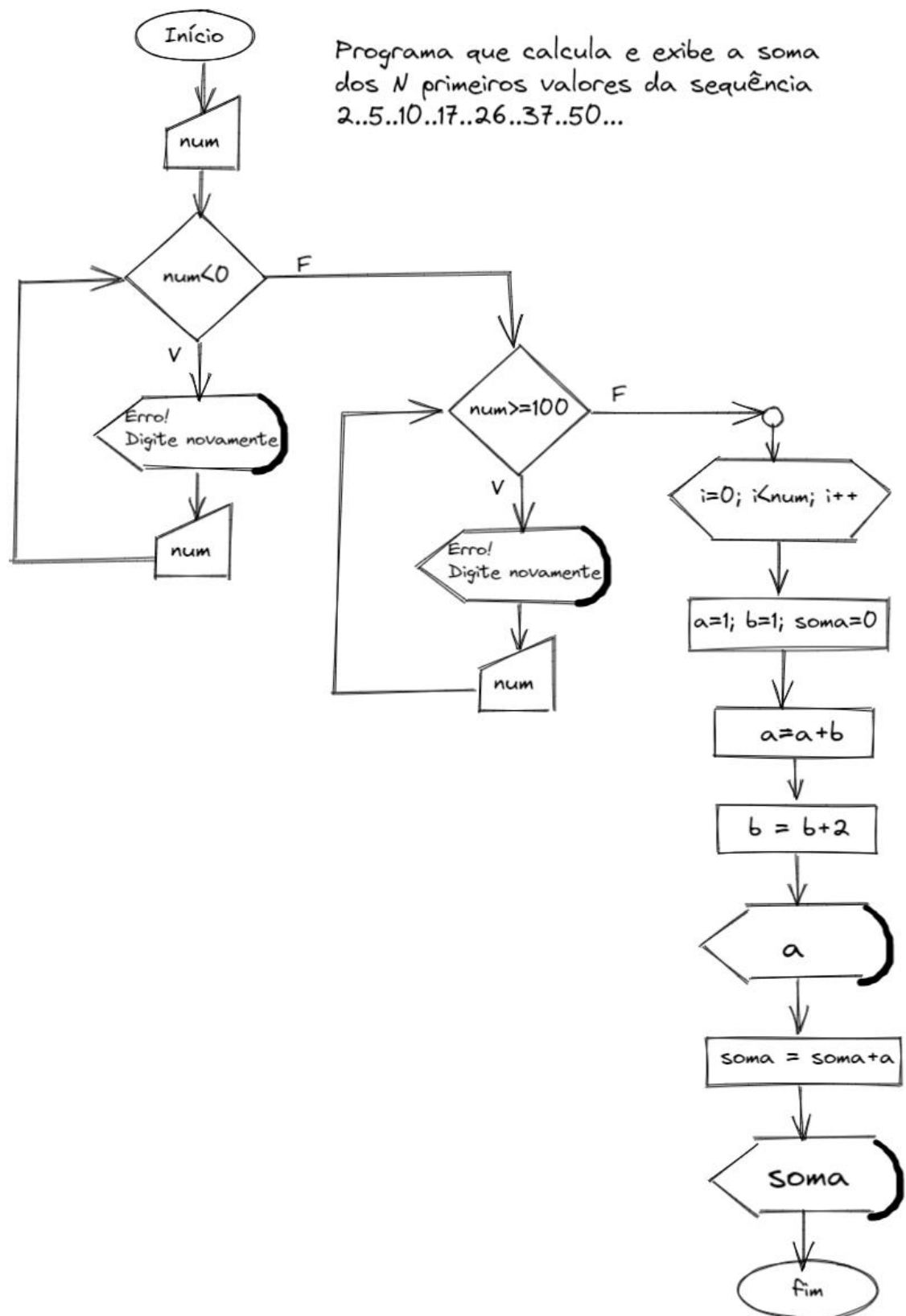


Programa que exibe os 30 primeiros valores da série de Fibonacci

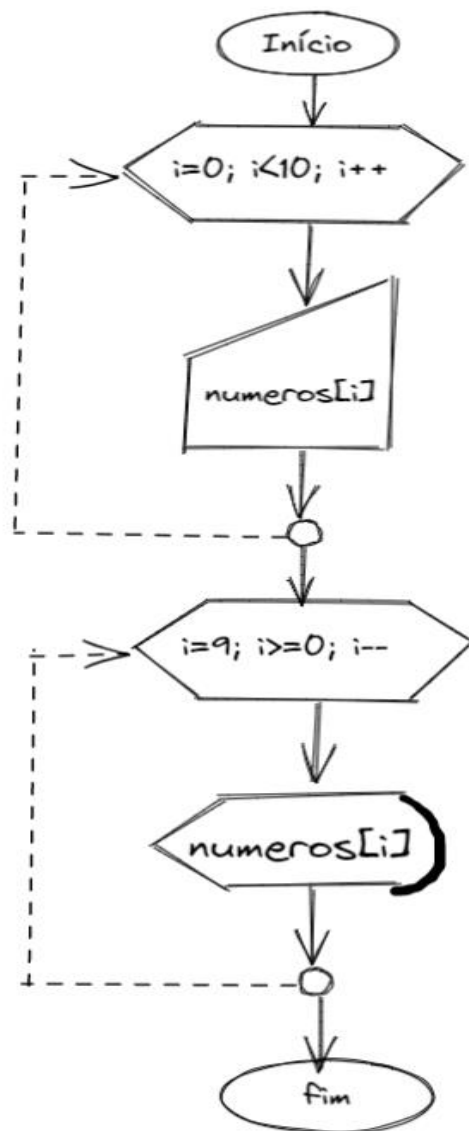


Programa que exibe os 20 primeiros valores da série de Bergamaschi

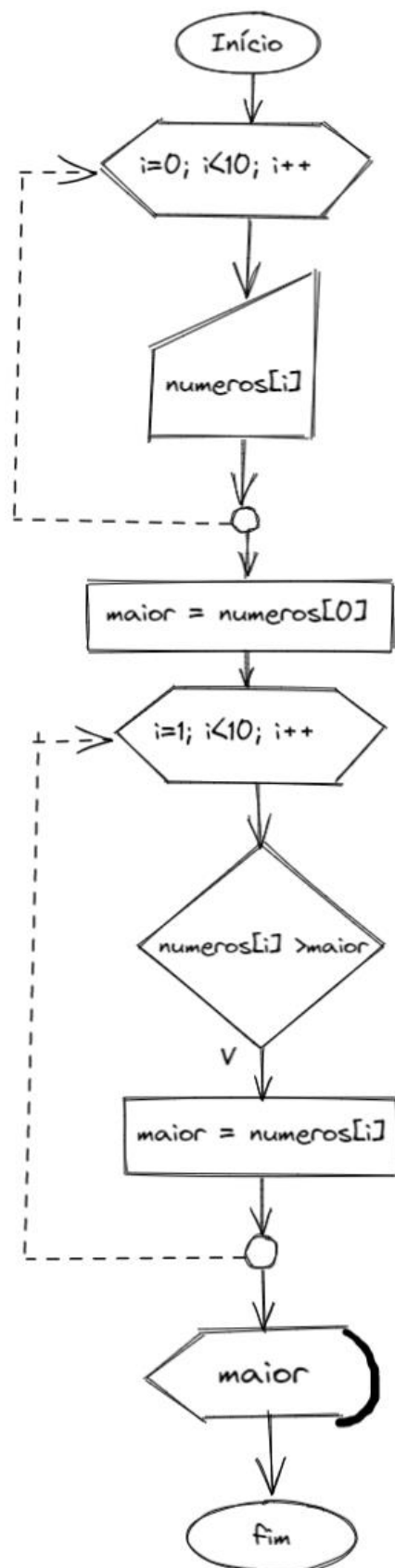




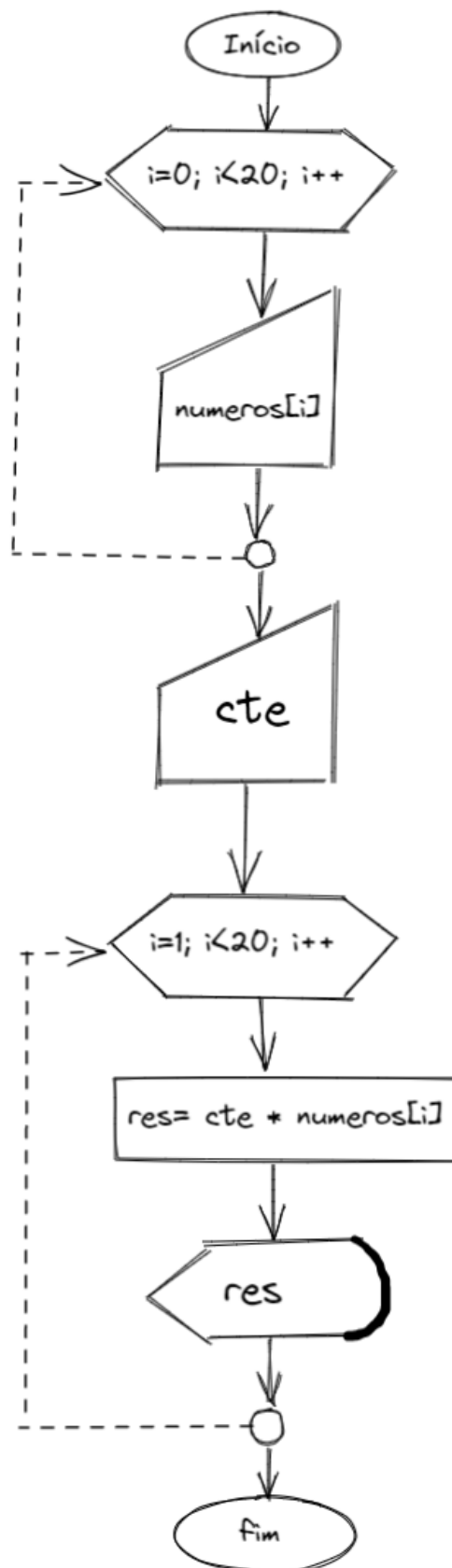
Vetor - Armazenar 10 números na memória do computador. Exibir os valores na ordem inversa



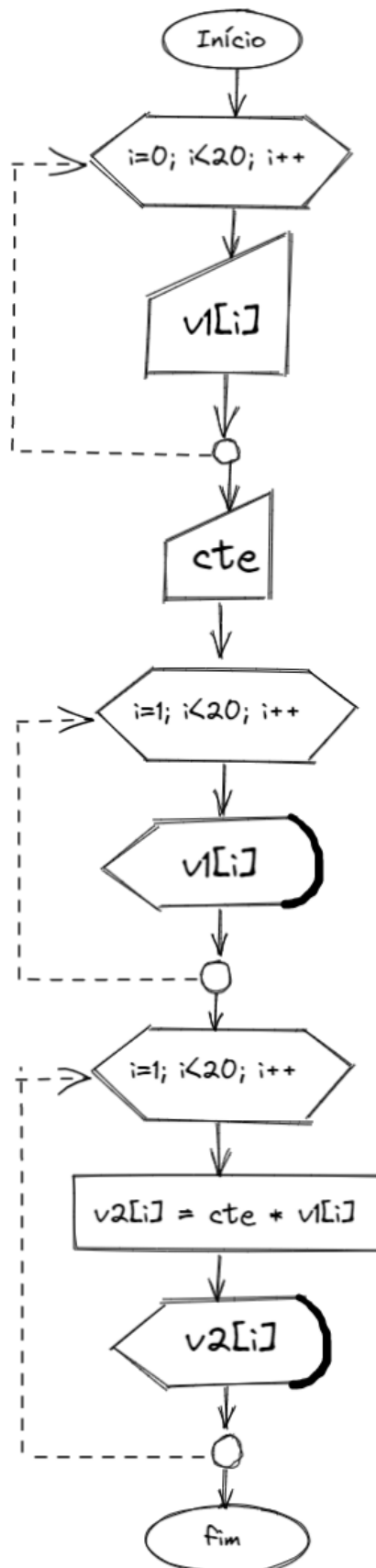
Vetor - Armazenar 10 números na memória do computador. Exibir o maior valor



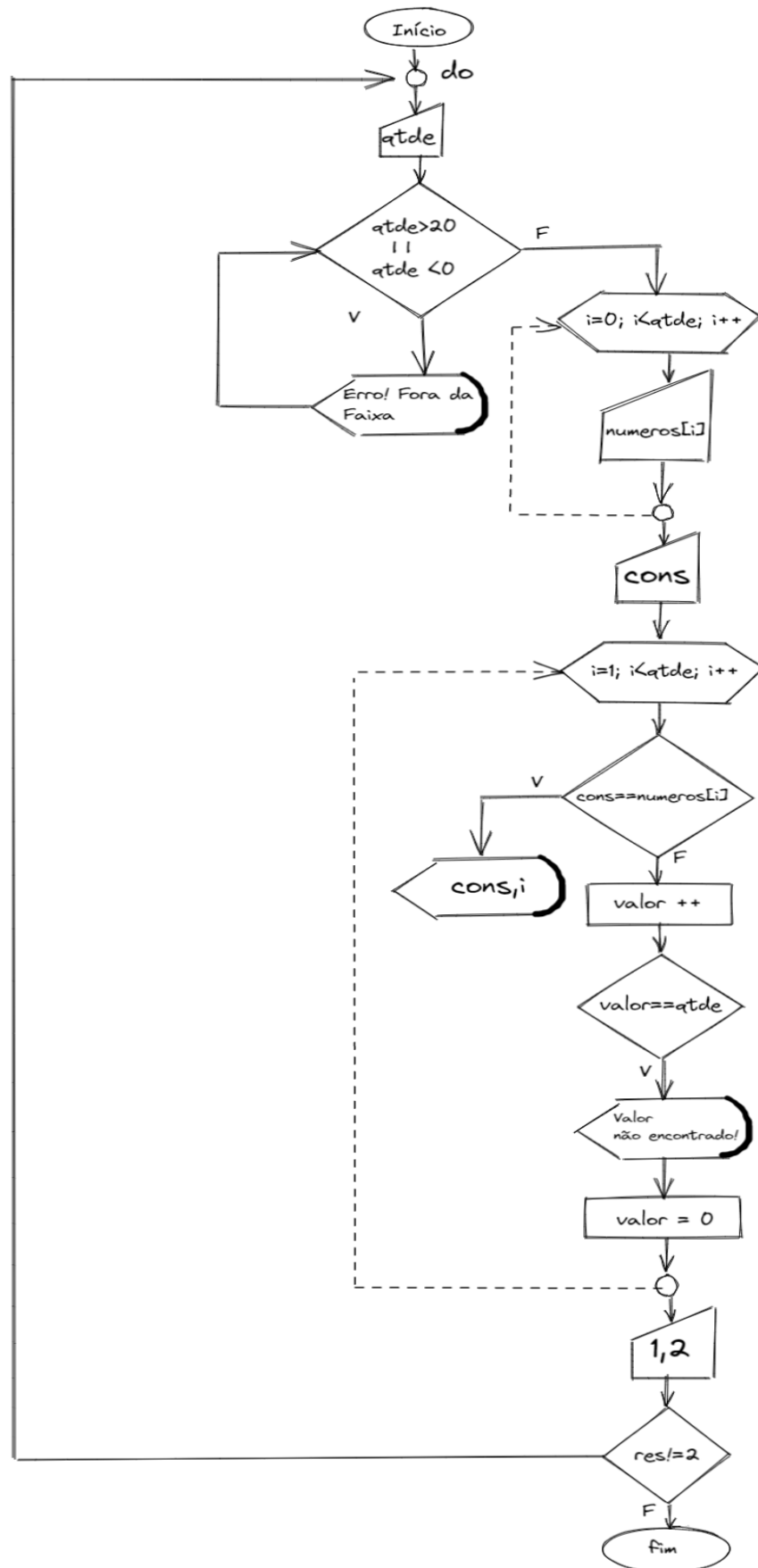
Vetor - Entrar com 20 valores em um vetor.
multiplicar por uma cte e exibir o resultado



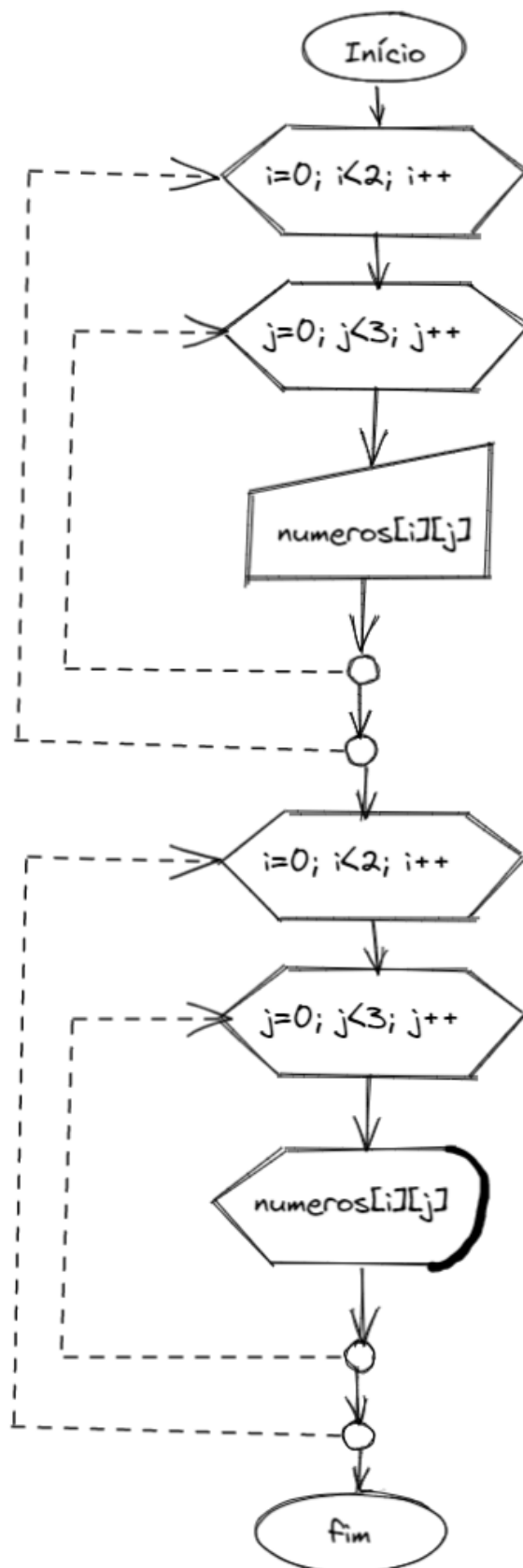
Vetor - Entrar com 20 valores em um vetor 1,
multiplicar por uma cte e exibir o resultado
no vetor 2



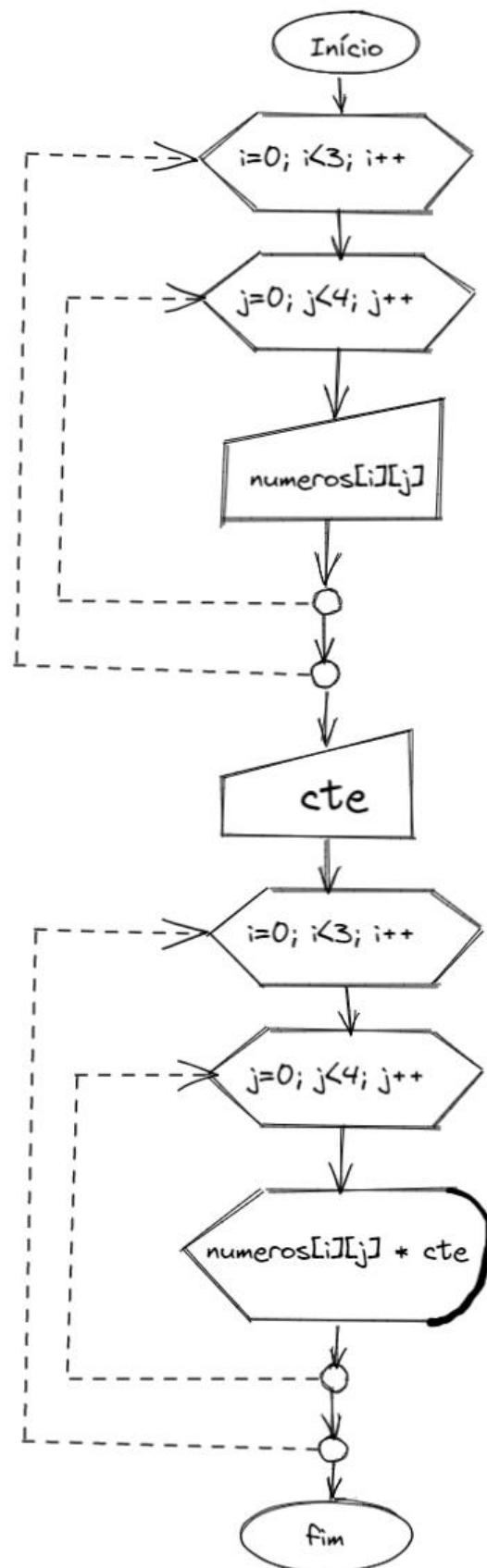
Vetor Dinâmico - Armazenar um máximo de 20 valores e criar uma rotina de consulta exibindo sua posição no vetor



Matriz estática - Armazenar 6 valores em uma matriz de ordem 2 x 3 e exibir na tela



Matriz estática - Entrar com 12 valores em uma matriz de ordem 3×4 , multiplicar por uma constante e exibir essa matriz



Matriz Dinâmica - Entrar com uma matriz $M \times N$, no máximo 10×10 , criar uma rotina e exibir a (as) posição do valor escolhido

