

INTRODUCTION

Pour ce travail vous allez devoir programmer le fonctionnement d'une mini-médiathèque. Vous aurez à gérer des adhérents, des livres et les emprunts.

L'idée essentielle est d'avoir une interaction souple avec la base de données par le biais de la technologie AJAX.

Vous disposez pour ce TD d'une liberté totale pour l'environnement web (pour le html et le css).

Pour vous donner une idée de départ, l'interface pourrait ressembler à cette capture d'écran :

The screenshot shows a web interface titled "Médiathèque JavaScript". It features three main sections at the top for adding new entries: "nouvel adhérent" with a text input for "nom..." and an "ajouter" button; "nouveau livre" with a text input for "titre..." and an "ajouter" button. Below these are three columns of lists:

- adhérents**:
 - 1-Albert
 - 2-Bernard
 - 3-Claude (1 emprunt)
 - 4-Denise (1 emprunt)
 - 5-Ernest
 - 6-François (1 emprunt)
 - 7-Gaston (2 emprunts)
 - 8-Hélène
- livres disponibles**:
 - 3-AJAX pour les nuls
 - 5-moi, ma vie, mon oeuvre
 - 6-comment ressembler à Ribéry
 - 7-Objectif Lune
 - 9-Les menteurs en politique
- livres empruntés**:
 - 1-PHP pour les nuls
 - 2-SQL pour les nuls
 - 4-JavaScript pour les nuls
 - 8-Tintin en Amérique
 - 10-Les oeuvres complètes de Gaston Lagaffe

capture d'écran 1 – affichage classique

Fonctionnalités de base

Cette application travaillera en lien avec une base de données que vous devrez vous-même structurer. Vous devrez tenir compte des entités **adherent** et **livre**, et de la relation **emprunt** entre un **adherent** et un **livre**.

On supposera que l'accès à cette application est sécurisé, vous n'avez pas à vous poser de problème de connexion, comme cela a pu arriver en prog web serveur au S3.

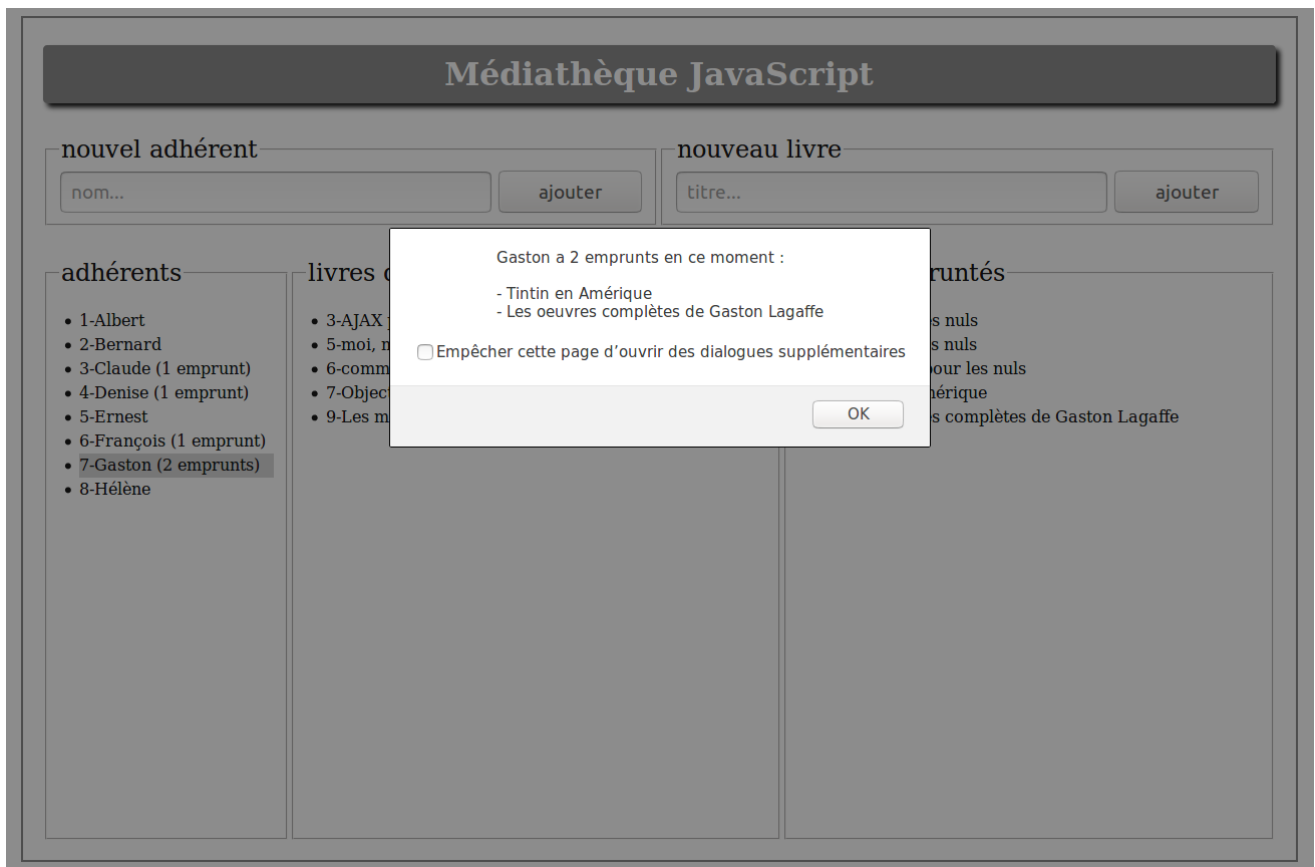
Vous pouvez développer toutes les fonctionnalités que vous jugez intéressantes. Vous pouvez de même complexifier la base de données au besoin.

L'utilisateur pourra au minimum :

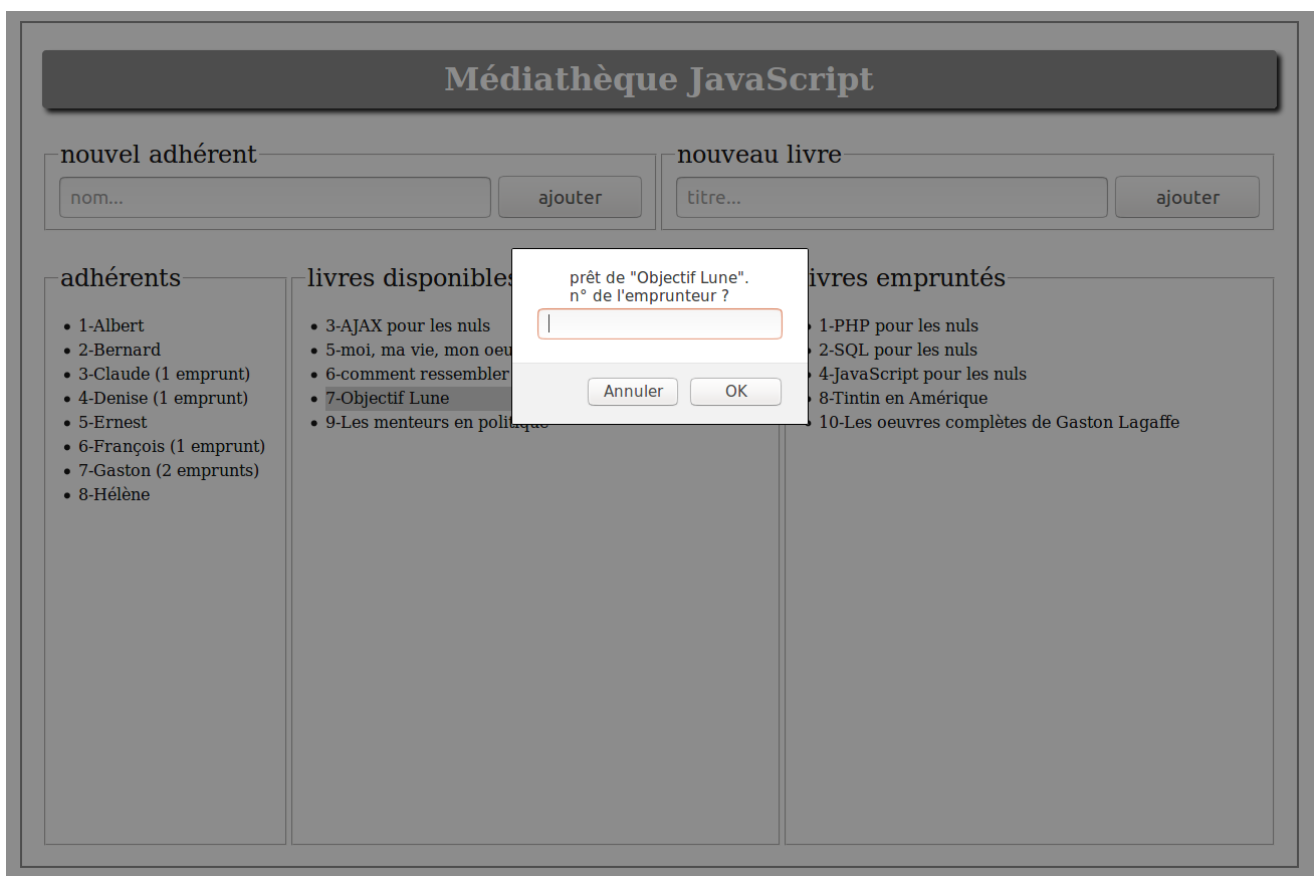
- enregistrer un nouvel adhérent ;
- enregistrer un nouveau livre ;
- disposer à tout moment, sous les yeux, des trois listes donnant les adhérents, les livres disponibles à l'emprunt, et les livres empruntés. La liste des adhérents permet de voir combien un adhérent emprunte de livres en ce moment ;
- avoir accès, par un clic sur le nom de l'adhérent, à la liste des livres qu'il a en sa possession en ce moment ;
- avoir accès, par un clic sur le titre du livre disponible à l'emprunt, à une fenêtre qui permet de prêter le livre à un adhérent ;
- avoir accès, par un clic sur le titre du livre prêté, à une fenêtre proposant la restitution du livre.

Il est bien entendu que l'utilisateur récupère, à chaque nouvelle utilisation, l'état précédent de la médiathèque.

Chaque action modifiant la base de données occasionnera une mise à jour de l'interface. Ci-dessous des captures d'écran possibles en fonction des actions.



capture d'écran 2 – clic sur un adhérent



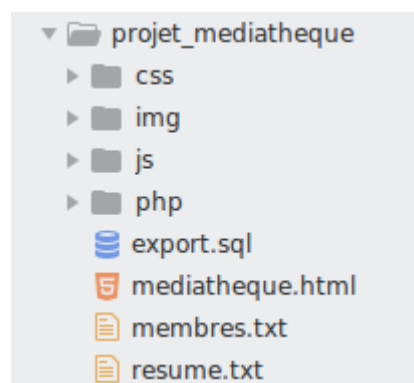
capture d'écran 3 – clic sur un livre disponible



capture d'écran 4 – clic sur un livre emprunté

Conseils et Consignes

- Structurez précisément votre architecture de fichiers.
Exemple :



- Structurez vos tables de données comme vous savez le faire. Il serait bon d'en donner une trace (fichier export.sql) dans le fichier .zip que vous rendrez.
- Produisez un code JavaScript propre avec des classes contenant les méthodes adéquates.

- Même si ce n'est pas le thème principal, vous aurez à écrire un peu de PHP. Inspirez vous du TD4 au besoin (Model.php, Conf.php et cityRequest.php).
- Vous travaillerez pendant les TD6 et TD7. Vous travaillez à 2 ou 3, pas plus, pas moins. Vous rendrez votre production sur l'ENT dans un fichier .zip au nom de votre groupe.
Ce fichier comportera, en plus des fichiers informatiques, un fichier texte membres.txt donnant les membres du groupe, et un autre fichier texte resume.txt, descriptif concis de votre travail et notice claire d'utilisation.
- La date de remise du travail sera précisée en cours. A respecter.