



**GAME-MODZ WEEK N°1**

**RETRO**

**PLAY**





**GAME  
MODZ**

# RETRO

## Nom du sujet

### Règles :

- Realiser un jeu du **19/03/25** jusqu'au **26/03/25**
- Le jeu doit respecter le theme imposé et c'est une contrainte
- Le jeu peut être fait de 1 à 3 personnes
- Il doit être révisé sur github et le lien sur discord

### Contrainte :

- Le jeu doit être fait en 2D
- Le jeu doit respecter une palette de couleur de 8 couleurs max
- Les sprites du jeu doivent être en 64 pixel par 64 pixel
- Le jeu ne peut avoir que 6 touches (en référence à l'ancienne manette de NES)

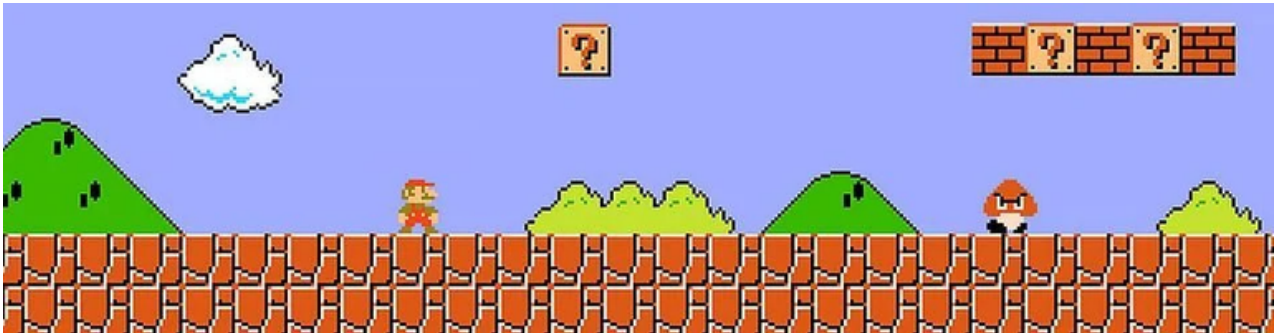


GAME  
MODZ

# RETRO

## Contrainte n°1

Le jeu doit être fait en 2D





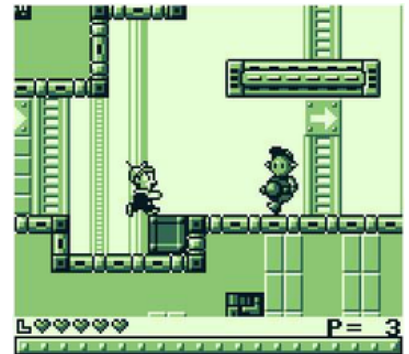
GAME  
MODZ

# RETRO

## Contrainte n°2

Les sprites du jeu doivent être en 64 pixel par 64 pixel

**GAMEBOY PALETTE**  
**4 COULEURS**



**MATRIAX8C**  
**8 COULEURS**



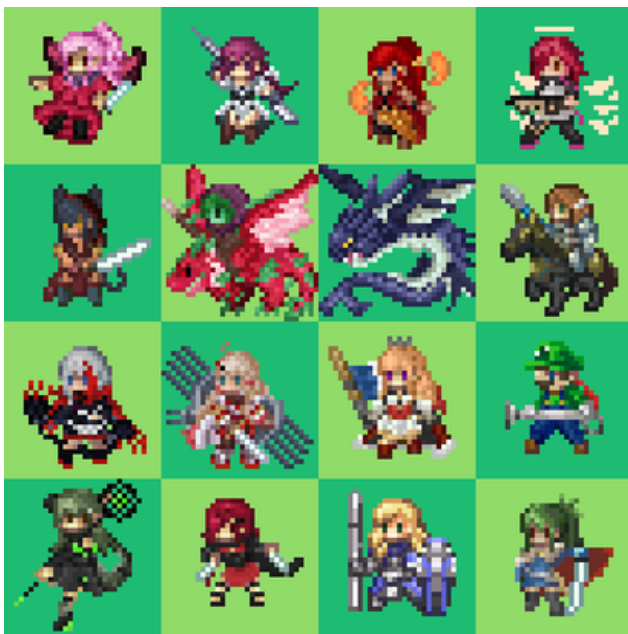


GAME  
MODZ

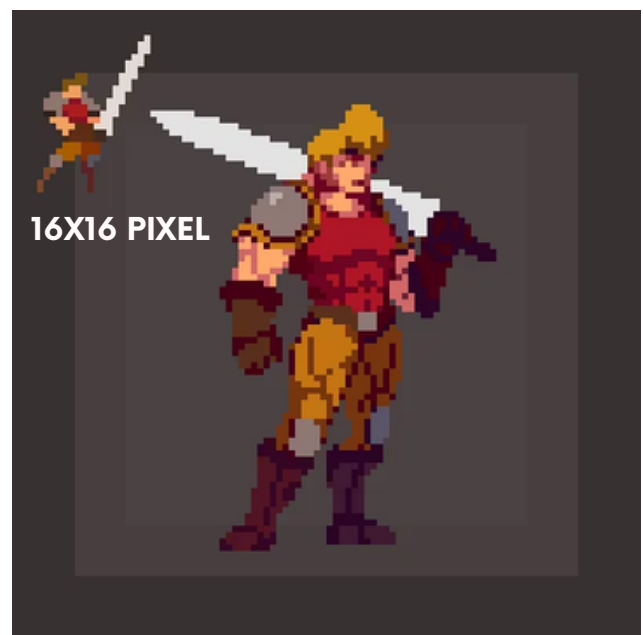
# RETRO

## Contrainte n°3

Le jeu doit respecter une palette de couleur de 8 couleurs max



**32X32 PIXEL**



**64X64 PIXEL**



GAME  
MODZ

# RETRO

## Contrainte n°4

### Le jeu ne peut avoir que 6 touches

Même si cela peut paraître compliqué, c'est une opportunité d'imaginer des solutions innovantes pour intégrer des mécaniques spécifiques à votre jeu.

(Comme devaient le faire les développeurs sur les anciennes consoles)



**HAVE  
FUN**



**MODZ**

**19/03 – 26/03**