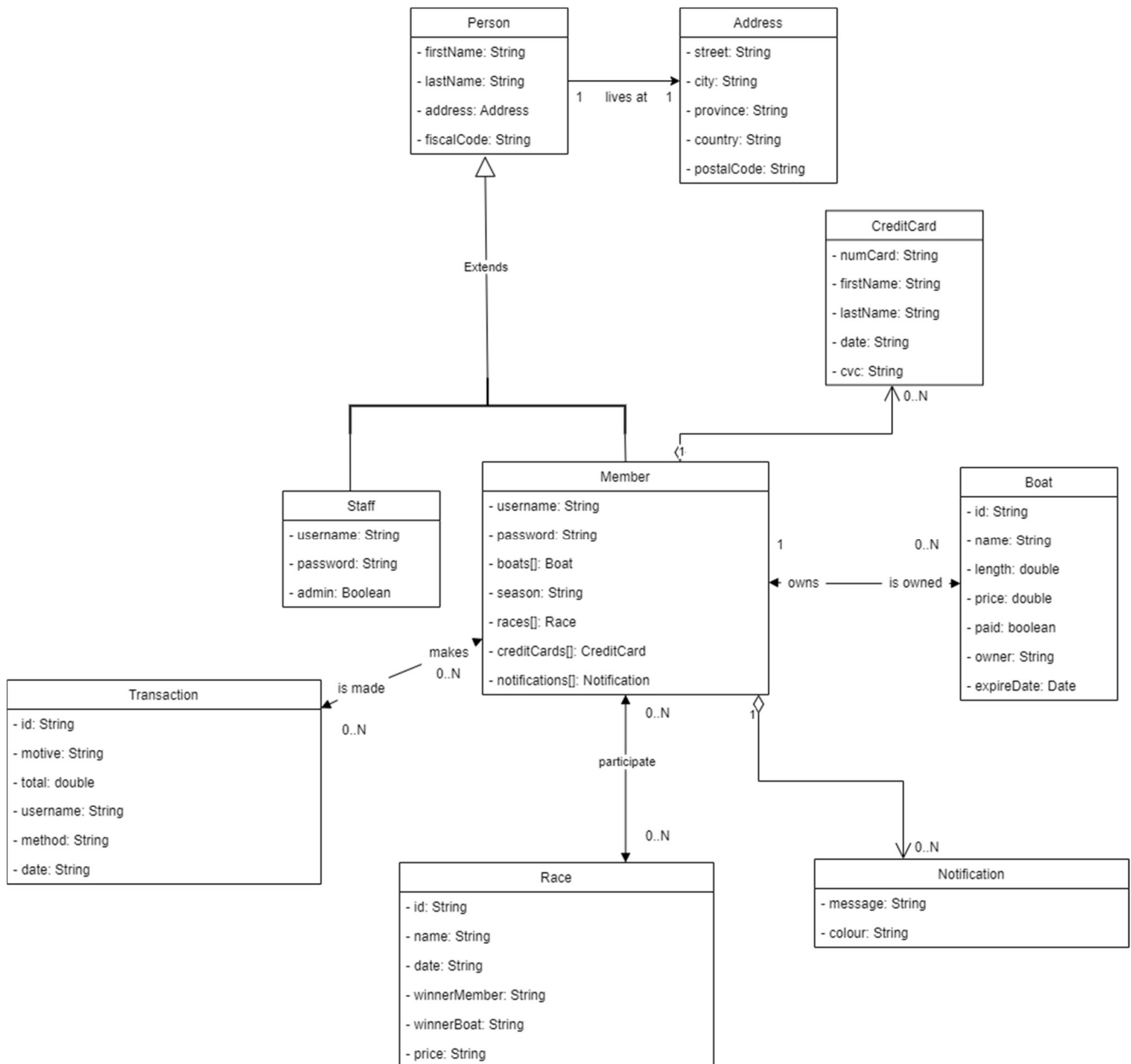


Indicazioni

- 1.** Definire i requisiti funzionali e il diagramma UML dei casi di uso;
- 2.** Definire il diagramma UML delle classi evidenziando gli attributi delle classi, le associazioni e la loro molteplicità. In particolare, il diagramma deve presentare una vista ad alto livello del sistema (e.g., non deve includere dettagli implementativi come le classi grafiche che definiranno la GUI).
- 3.** La definizione della descrizione testuale/tabellare e dei corrispondenti diagrammi UML di sequenza dei seguenti casi di uso: il rinnovo della quota di associazione, l'aggiunta di una nuova imbarcazione e l'iscrizione ad una gara;

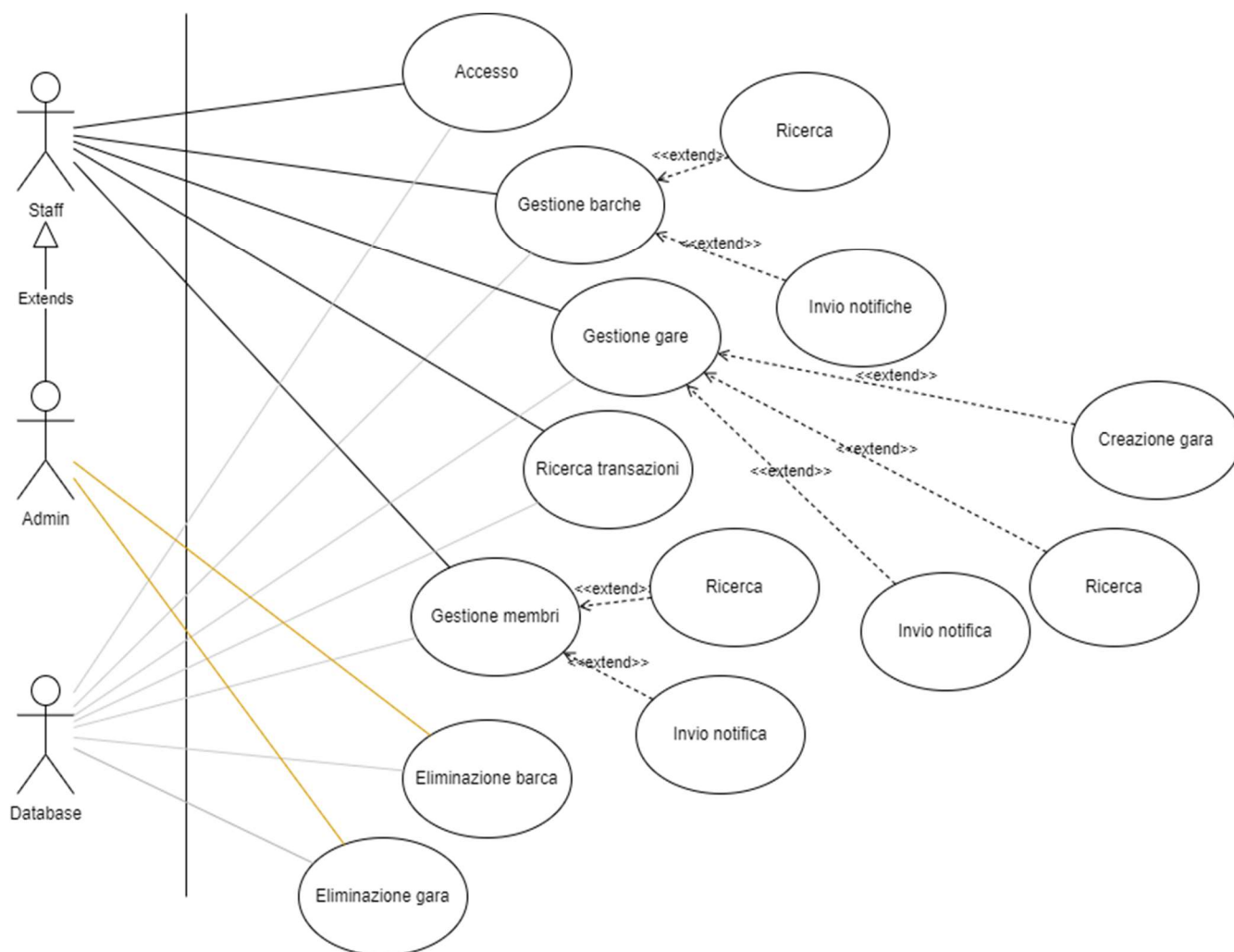
CLASS DIAGRAM



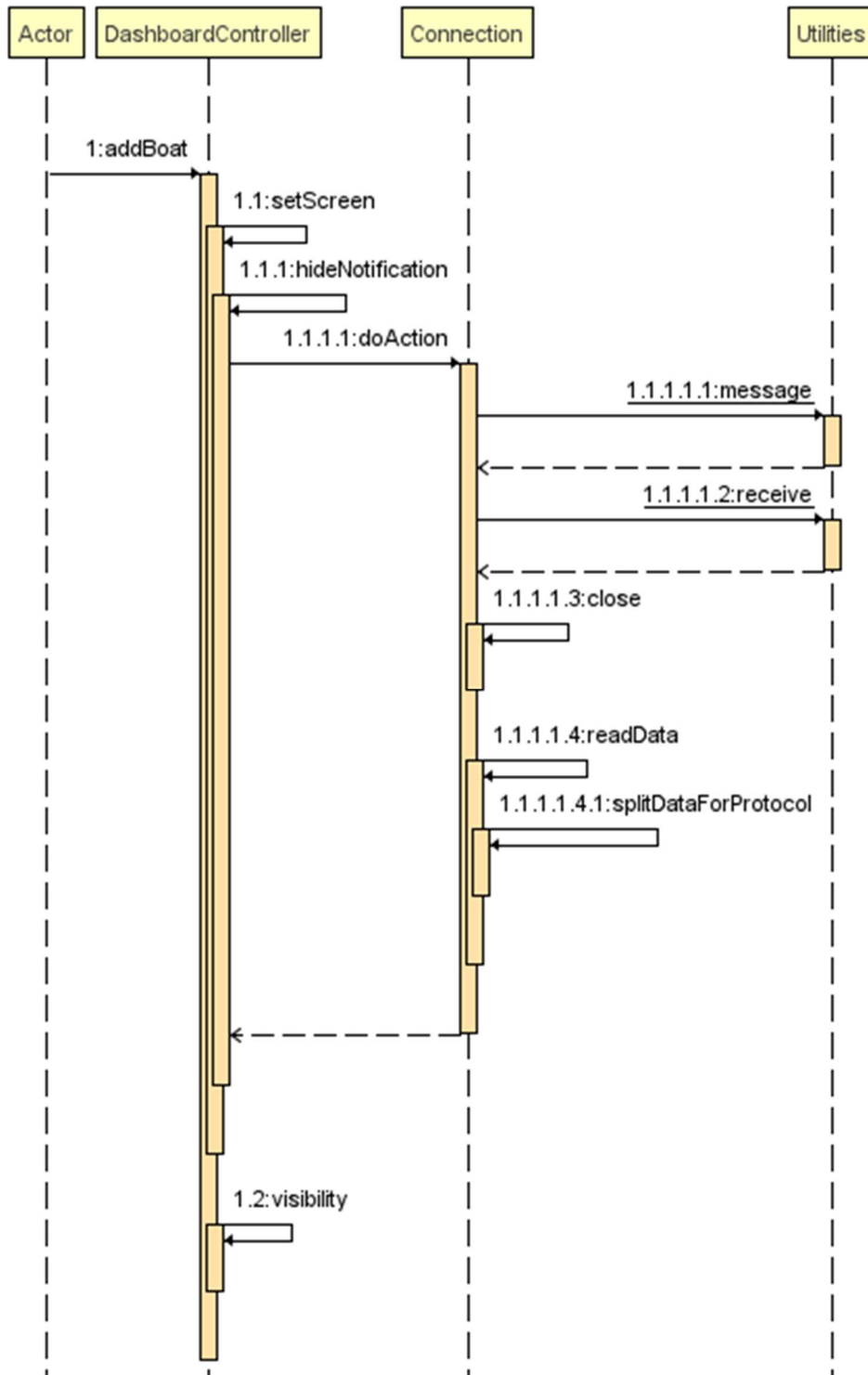
USE CASE DIAGRAM MEMBER



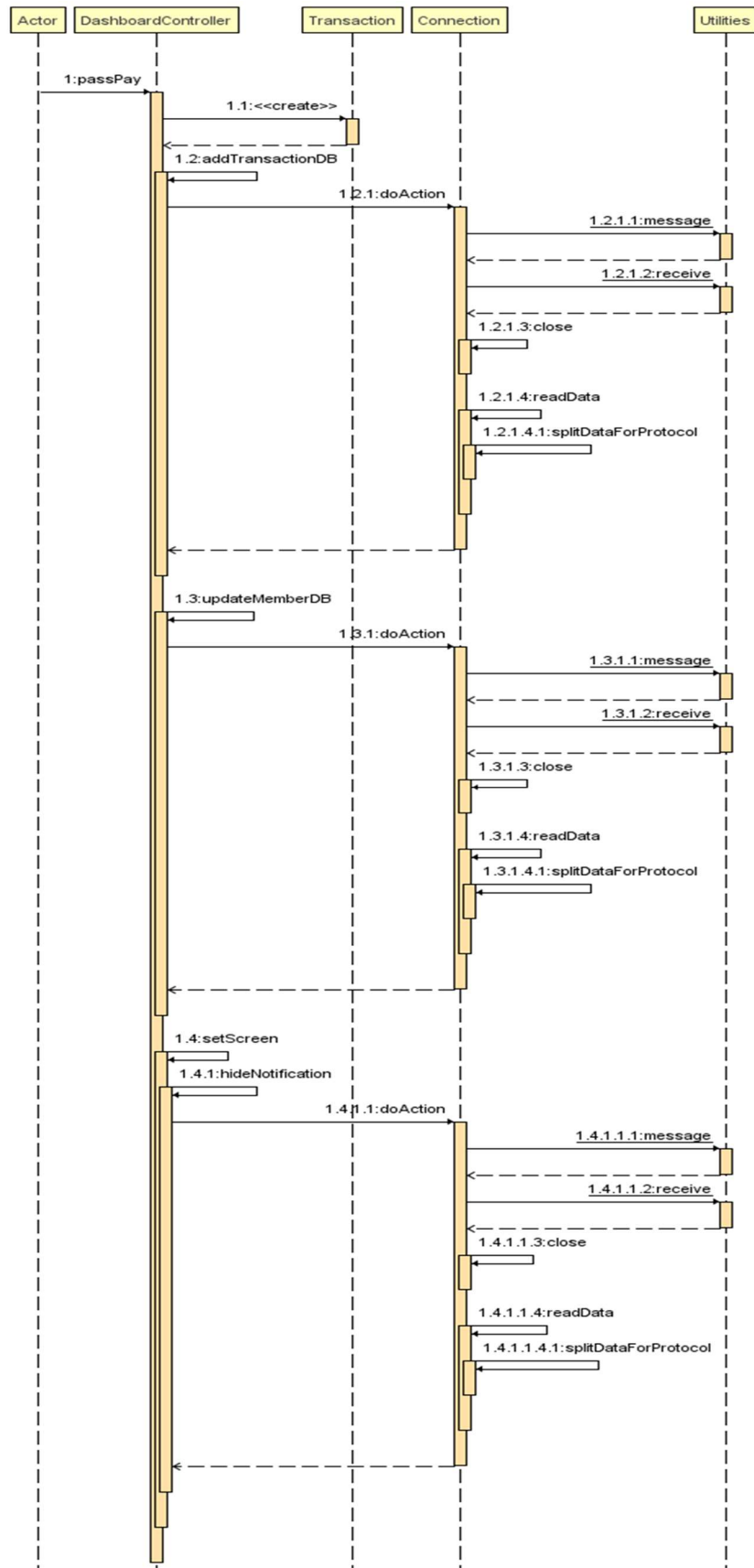
USE CASE DIAGRAM STAFF



SEQUENCE DIAGRAM ADD BOAT



SEQUENCE DIAGRAM PASS PAYMENT



SEQUENCE DIAGRAM RACE SUBSCRIPTION

