

Vize projektu

Zvolené téma: Arimaa

Klíčové funkce:

- 1. Implementace pravidel Arimaa:** Základem projektu je plná implementace pravidel hry, včetně pohybu figurek, tlačení a tažení protivníků, pastí na hracím poli a specifických podmínek pro vítězství.
- 2. Hrací hodiny:** Aplikace bude zahrnovat časovač pro sledování času stráveného každým hráčem nad tazích, což přidává další strategický rozměr hře.
- 3. Uložení a načtení hry:** Hráči budou moci kdykoliv během hry uložit její stav a později jej načíst. Tato funkce umožní použití oficiální Arimaa notace pro evidenci tahů.
- 4. Multiplayer a hra proti počítači:** Projekt umožní hru dvou hráčů na jednom zařízení a také hru proti počítači, který bude generovat tahy pomocí jednoduchého algoritmu založeného na náhodném výběru přípustných tahů.