

**SISTEM INFORMASI INVENTORY STOK
BARANG PADA CV. ARTHA
PALEMBANG**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu Komputer (S.Kom) Pada
Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Sistem Informasi**

**OLEH :
Rahmawati
12540165**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG 2017**

NOTA PEMBIMBING

Hal: Pengajuan Ujian Munaqasyah

Kepada Yth.

Dekan Fak. Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri (UIN)
Raden Fatah

Di

Palembang

Assalamu 'alaikum, Wr. Wb.

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudari: Rahmawati, NIM: 12540165 yang berjudul “Sistem Informasi *Inventory Stok Barang Pada CV. Artha Palembang*”, sudah dapat diajukan dalam Ujian Munaqasyah di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.

Demikianlah, terimakasih.

Wassalamu 'alaikum, Wr. Wb.

Palembang, April 2017

Pembimbing I

Pembimbing II

Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng
NIDN. 0203118601

Muhamad Kadafi, M.Kom
NIDN. 0223108404

PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

Nama : **Rahmawati**
NIM : **12540165**
Fakultas : **Sains dan Teknologi**
Program Studi : **Sistem Informasi**
Judul : **Sistem Informasi *Inventory Stok Barang Pada CV. Artha Palembang***

Telah diseminarkan dalam sidang Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Rabu, 03 Mei 2017
Tempat : Ruang Sidang Munaqasyah Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang

Dan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Program Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.

Palembang, Mei 2017
DEKAN

Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Hum
NIP. 19730102 199903 2 001

TIM PENGUJI

Ketua

Sekretaris

Gusmelia Testiana, M.Kom
NIP. 19750801 200912 2 001

Anita Restu P R, M.Si, BioMed, Sc.
NIP. 19830522 201403 2 001

Penguji I

Penguji II

Abdullah, S.Kom, MMSi
NIDN. 0224046901

Ruliansyah, M.Kom
NIP. 19751122 200604 1 003

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 12540163
Nama : Rahmawati
Judul Skripsi : Sistem Informasi *Inventory* Stok Barang Pada CV. Artha Palembang

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri bukan *plagiat*. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur *plagiat* maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Palembang, Mei 2017



Rahmawati

MOTO DAN PERSEMPAHAN

Motto:

Selalu ada harapan bagi mereka yang sering berdoa

Selalu ada jalan bagi mereka yang sering berusaha

Jika engkau tersandung batu yang besar saat engkau mengejar mimpi mu maka bangkitlah
jangan menyerah singkirkan batu besar itu dengan tenaga yang engkau miliki dan
keyakinan, karena Allah tidak akan menguji suatu kaumnya melebihi batas kemampuannya.

Sebagaimana Allah berfirman :

"Barangsiapa bertakwa kepada Allah niscaya Dia akan membuka jalan keluar baginya, dan Dia memberinya rezeki dari arah yang tidak disangka-sangka. Dan barangsiapa yang bertawakal kepada Allah, niscaya Allah akan mencukupkan keperluannya. Sungguhnya Allah melaksanakan urusan-Nya. Sungguh, Allah telah mengadakan ketentuan bagi setiap sesuatu."
(QS. Ath-Thalaq [65]: 2-3)

PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Allah *subhanahu wa ta'ala* dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya khaturkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada :

Allah *subhanahu wa ta'ala*, karena hanya atas izin dan karuniaNyalah maka skripsi ini dapat dibuat dan diselesaikan. Puji syukur yang tak terhingga pada Tuhan penguasa alam yang meridhoi dan mengabulkan segala do'a.

Ayahanda dan Ibunda saya yang tercinta, yang telah memberikan dukungan moril maupun materil serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari orang tua. Ucapan terimakasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembahan bakti dan cinta ku untuk kalian ayahanda dan Ibundaku.

Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik.

Saudara saya Kakak dan Adikku yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan do'anya untuk keberhasilan ini, cinta kalian adalah memberikan semangat untukku, terimakasih dan sayang ku untuk kalian.

Sahabat dan teman tersayang terkhusus untuk Marutha, Diyah, Saipul, Putri, Maya, Etika, Cita, Alfi, Rendra dan keluarga SI.C angkatan 2012, tanpa semangat, dukungan dan bantuan kalian semua tak kan mungkin aku sampai disini, terimakasih untuk canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama dan terimakasih untuk kenangan manis yang telah mengukir selama ini. Dengan perjuangan dan kebersamaan kita pasti bisa untuk menyelesaiannya walaupun banyak halangan dan rintangan yang dilewati.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, Segala puji kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah Shalallahu 'Alaihi Wassalam beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Setelah melakukan kegiatan penelitian, akhirnya laporan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi *Inventory* Stok Barang Pada CV. Artha Palembang.” Pembuatan skripsi ini mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dengan memberikan banyak masukan dan nasehat, serta mendukung dan menjadi motivasi tersendiri. Maka dari itu, ucapan terimakasih penulis kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H.Muhammad Sirozi,Ph.D. selaku Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Diana Erliana, S.Pd, M.Hum selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Ibu Henny Yusalia, S.Sos, M.Hum selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Bapak Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing serta memberi arahan dalam pembuatan skripsi hingga selesai.
7. Bapak Muhamad Kadafi, M.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II sebagai pengganti Ibu Kiki R.N Wardani yang telah membimbing serta memberi arahan dalam pembuatan skripsi hingga selesai.

8. Ibu Maria selaku pimpinan CV. Artha Palembang beserta seluruh staff dan pegawai CV. Artha Palembang.
9. Para Bapak/Ibu Dosen dan seluruh Civitas Akademika Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.
10. Rekan Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012, khususnya kelas 1254-C, serta rekan bimbingan periode 2016-2017.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, *Amin Yaa Rabbal 'Alamin.*

Wassalamu 'alaikum, Wr. Wb.

Palembang, Mei 2017

Rahmawati
NIM. 12540165

ABSTRACT

CV. Artha is a company engaged in the distribution of light steel, roof, steel frame, gypsum and other building accessories. The problems that occur on the current system is for data processing of incoming and outgoing goods, data delivery of goods, customer data is recorded in the ledger in accordance with receipts or letters from customers or suppliers that contain how much goods in and out To be sent to the customer and stock inventory is only recorded on a piece of paper and then copied back to the computer by the office, so sometimes have difficulty in the calculation of goods and to get information on stocks of goods have difficulty sometimes the information provided is not in accordance with the availability of existing goods. The purpose of this research is to make Information Systems Stock inventory, which can manage incoming and outgoing goods, stock of goods, customer data, delivery, booking transaction using Prototype method and by using Data Flow Diagram (DFD) for structured modeling. Information System that has been produced in this design can manage data of incoming and outgoing goods, goods stock data, customer data, delivery data, order transaction data, as well as the visual graph of percentage of sales and bestsellers and ordering goods that can be done online.

Keywords : Information Systems Inventory, Stock of goods, Prototype, DFD, PHP

ABSTRAK

CV. Artha merupakan perusahaan yang bergerak di bidang distributor baja ringan, atap, rangka baja, gypsum dan aksesoris bagunan lainnya. Adapun masalah yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan saat ini yaitu untuk pengolahan data barang masuk dan keluar, data pengiriman barang, data pelanggan masih dicatat kedalam buku besar sesuai dengan kwitansi atau surat jalan dari pelanggan atau *supplier* yang berisi berapa banyak barang yang masuk dan keluar untuk dikirim ke pelanggan dan pendataan persediaan stok barang hanya dicatat di selembar kertas kemudian baru disalin kembali ke komputer oleh bagian kantor, sehingga terkadang mengalami kesulitan dalam perhitungan barang dan untuk mendapatkan informasi stok barang mengalami kesulitan terkadang informasi yang diberikan tidak sesuai dengan ketersediaan barang yang ada. Tujuan penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi *Inventory* Stok Barang, yang dapat mengelola barang masuk dan keluar, stok barang, data pelanggan, pengiriman, transaksi pemesanan dengan menggunakan metode *Prototype* dan dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk pemodelan terstruktur. Sistem Informasi yang telah dihasilkan pada perancangan ini dapat mengelola data barang masuk dan keluar, data stok barang, data pelanggan, data pengiriman, data transaksi pemesanan, serta adanya grafik visual presentase penjualan dan barang terlaris serta pemesanan barang yang bisa dilakukan secara *online*.

Kata kunci : Sistem Informasi *Inventory*, Stok Barang, *Prototype*, DFD, PHP

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL.....	i
NOTA PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBERAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvii
LAMPIRAN.....	xviii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.2.1 Perumusan Masalah	3
1.2.2 Batasan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	4
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.4.1 Lokasi Penelitian	4
1.4.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1 Ayat Al-Qur'an Yang Berhubungan Dengan Penelitian	7
2.2 Teori yang Berhubungan dengan Sistem Secara Umum	8

2.2.1 Data	8
2.2.2 Sistem.....	8
2.2.3 Informasi	9
2.2.4 Sistem Informasi	10
2.3 Teori yang Berhubungan dengan Penelitian	10
2.3.1 Persediaan (<i>Inventory</i>)	11
2.3.2 Fungsi dan Jenis-jenis Persediaan (<i>Inventory</i>).....	11
2.3.3 Sistem <i>Inventory</i>	14
2.3.4 Produk	15
2.3.5 Harga.....	15
2.3.6 Pemasok	16
2.3.7 Penjualan.....	16
2.3.8 Gudang.....	16
2.4 Teori yang Berkaitan dengan Alat Bantu Pemodelan	16
2.4.1 <i>Flowchart</i>	17
2.4.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	18
2.4.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	20
2.5 Metode Pengembangan Sistem	21
2.6 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman.....	22
2.6.1 <i>MySQL (My Structured Query Languange)</i>	23
2.6.2 <i>Database</i>	23
2.6.3 <i>HTML (Hypertext Markup Languange)</i>	24
2.6.4 <i>PHP (Personal Home Page)</i>	24
2.6.5 <i>Xampp</i>	25
2.5 Pengujian.....	25
2.8 Tinjauan Pustaka	27
BAB III ANALISIS DAN DESAIN	30
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	30
3.1.1 Sejarah CV. Artha Palembang	30
3.1.2 Visi dan Misi CV. Artha Palembang	30

3.1.3 Struktur Organisasi CV. Artha Palembang	31
3.2 Komunikasi (<i>Communication</i>)	31
3.2.1 Analisis Sitem yang Sedang Berjalan	31
3.2.2 Identifikasi Permasalahan	33
3.2.3 Uraian Pemecahan Masalah	34
3.3 Perencanaan Secara Cepat (<i>Quick Planning</i>).....	35
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	35
3.3.2 Perencanaan Penjadwalan	36
3.4 Pemodelan Secara Cepat (<i>Quick Modeling</i>)	38
3.4.1 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	38
3.4.2 Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	40
3.4.2 Perancangan Struktur <i>Database</i>	41
3.4.2 Perancangan <i>Interface</i> Program	47
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1 Kontruksi (<i>Construction</i>)	70
4.2 Implementasi	70
4.2.1 Implementasi <i>Interface</i>	70
4.2.1.1 Implementasi <i>Interface</i> Admin Penjualan	70
4.2.1.2 Implementasi <i>Interface</i> Pelanggan	78
4.2.1.3 Implementasi <i>Interface</i> Admin Gudang	82
4.2.1.4 Implementasi <i>Interface</i> Sales.....	85
4.2.1.5 Implementasi <i>Interface</i> Pimpinan.....	87
4.2 Pengujian (<i>Testing</i>)	90
4.2.1 Pengujian Halaman Admin Penjualan	90
4.2.2 Pengujian Halaman Pelanggan	92
4.2.1 Pengujian Halaman Admin Gudang	93
4.2.1 Pengujian Halaman Sales.....	94
4.2.1 Pengujian Halaman Pimpinan.....	95
4.3 Penyerahan (<i>Deployment</i>)	96

BAB V PENUTUP.....	97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA.....	98
LAMPIRAN-LAMPIRAN	98

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Model <i>Prototype</i>	21
Gambar 3.1 Struktur Organisasi CV. Artha Palembang.....	31
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Proses Barang Masuk.....	32
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Proses Barang Keluar.....	33
Gambar 3.4 Diagram Konteks	38
Gambar 3.5 Diagram Level 1	39
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem Usulan.....	40
Gambar 3.7 Halaman <i>Login</i> Admin Penjualan.....	47
Gambar 3.8 Halaman Utama Admin Penjualan	48
Gambar 3.9 Halaman Data Pengguna.....	49
Gambar 3.10 Halaman Data <i>Sales</i>	49
Gambar 3.11 Halaman Halaman Data Pelanggan	50
Gambar 3.12 Halaman Halaman Data Kredit.....	50
Gambar 3.13 Halaman Halaman Data Pembayaran	51
Gambar 3.14 Halaman Data Barang Masuk.....	52
Gambar 3.15 Halaman Data Barang Keluar.....	52
Gambar 3.16 Halaman Halaman Data Stok Barang	53
Gambar 3.17 Halaman Data Pesanan	53
Gambar 3.18 Halaman Data Pengiriman.....	54
Gambar 3.19 Halaman Lihat Kritik Saran.....	55
Gambar 3.20 Halaman Kelola FAQ	55
Gambar 3.21 Halaman <i>Login</i> Pelanggan.....	56
Gambar 3.22 Halaman Utama Pelanggan.....	57
Gambar 3.23 Halaman <i>Profile</i> Pelanggan	57
Gambar 3.24 Halaman <i>History</i> Pesanan.....	58
Gambar 3.25 Halaman Halaman Kritik Saran.....	59
Gambar 3.26 Halaman Halaman Keranjang.....	59
Gambar 3.27 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	60
Gambar 3.28 Halaman <i>Login</i> Admin Gudang.....	61
Gambar 3.29 Halaman Utama Admin Gudang	61
Gambar 3.30 Halaman Data Barang.....	62
Gambar 3.31 <i>Form</i> Tambah Barang Baru	62
Gambar 3.32 Halaman Data Barang Masuk	63
Gambar 3.33 <i>Form</i> Tambah Barang Masuk	63
Gambar 3.34 Halaman Data Barang Keluar	64
Gambar 3.35 Halaman <i>Login Sales</i>	65
Gambar 3.36 Halaman Utama <i>Sales</i>	65
Gambar 3.37 Halaman Lihat Stok Barang.....	66
Gambar 3.38 Halaman Lihat Barang Keluar	67
Gambar 3.39 Halaman <i>Login</i> Pimpinan	67
Gambar 3.40 Halaman Utama Pimpinan.....	68

Gambar 3.41 Halaman Laporan.....	69
Gambar 3.42 Halaman Grafik	69
Gambar 4.1 <i>Interface Login</i> Admin Penjualan.....	71
Gambar 4.2 Halaman Utama Admin Penjualan	71
Gambar 4.3 Menu Data Pengguna.....	72
Gambar 4.4 Menu Menu Data <i>Sales</i>	72
Gambar 4.5 Menu Data Pelanggan.....	73
Gambar 4.6 Menu Data Kredit	73
Gambar 4.7 Menu Data Pembayaran.....	74
Gambar 4.8 Menu Data Barang Masuk	74
Gambar 4.9 Menu Data Barang Keluar	75
Gambar 4.10 Menu Data Stok Barang	75
Gambar 4.11 Menu Data Pesanan	76
Gambar 4.12 Menu Data Pengiriman	76
Gambar 4.13 Menu Kritik Saran	77
Gambar 4.14 Menu Kelola FAQ	77
Gambar 4.15 <i>Interface Login</i> Pelanggan	78
Gambar 4.16 Halaman Utama Pelanggan.....	78
Gambar 4.17 Menu <i>Profile</i> Pelanggan	79
Gambar 4.18 Menu <i>History</i> Transaksi Pesanan	79
Gambar 4.19 Menu Kritik Saran	80
Gambar 4.20 Menu Keranjang	80
Gambar 4.21 Menu Konfirmasi Pembayaran	81
Gambar 4.22 <i>Interface Login</i> Admin Gudang	82
Gambar 4.23 Halaman Utama Admin Gudang	82
Gambar 4.24 Menu Data Barang	83
Gambar 4.25 <i>Form</i> Tambah Data Barang Baru	83
Gambar 4.26 Menu Data Barang Masuk	84
Gambar 4.27 <i>Form</i> Tambah Data Barang Masuk	84
Gambar 4.28 Menu Data Barang Keluar	85
Gambar 4.29 <i>Interface Login Sales</i>	85
Gambar 4.30 Halaman Utama <i>Sales</i>	86
Gambar 4.31 Menu Lihat Stok Barang.....	86
Gambar 4.32 Menu Lihat Barang Keluar (Pengiriman)	87
Gambar 4.33 <i>Interface Login</i> Pimpinan	87
Gambar 4.34 Halaman Utama Pimpinan	88
Gambar 4.35 Menu Laporan.....	88
Gambar 4.36 Menu Grafik Barang	89
Gambar 4.37 Menu Grafik Penjualan.....	89

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Definisi Data	8
Tabel 2.2 Definis Sistem	8
Tabel 2.3 Definisi Informasi	9
Tabel 2.4 Definisi Sistem Informasi	10
Tabel 2.5 Definisi Persediaan (<i>inventory</i>).....	11
Tabel 2.6 Simbol <i>Systems Flowchart</i>	17
Tabel 2.7 Simbol DFD	19
Tabel 2.8 Simbol <i>ERD</i>	20
Tabel 2.9 Definisi <i>MySQL</i>	23
Tabel 2.10 Definisi <i>Database</i>	23
Tabel 2.11 Contoh Pengujian <i>Black Box Testing</i>	27
Tabel 3.1 Identifikasi Permasalahan.....	34
Tabel 3.2 Pemecahan Permsalahan	34
Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional.....	35
Tabel 3.4 Penjadwalan Perencanaan	37
Tabel 3.5 Tabel Pengguna	41
Tabel 3.6 Tabel <i>Sales</i>	41
Tabel 3.7 Tabel Pelanggan	42
Tabel 3.8 Tabel Barang	42
Tabel 3.9 Tabel Barang Keluar	43
Tabel 3.10 Tabel Barang Masuk	43
Tabel 3.11 Tabel Detail Barang Keluar.....	44
Tabel 3.12 Tabel Pengiriman	44
Tabel 3.13 Tabel Kritik Saran	45
Tabel 3.14 Tabel FAQ	45
Tabel 3.15 Tabel Keranjang	46
Tabel 3.16 Tabel Pembayaran	46
Tabel 3.17 Tabel Registrasi Kredit.....	47
Tabel 4.1 Hasil Pengujian yang Dilakukan Oleh Admin Penjualan.....	90
Tabel 4.2 Hasil Pengujian yang Dilakukan Oleh Pelanggan.....	92
Tabel 4.3 Hasil Pengujian yang Dilakukan Oleh Admin Gudang	93
Tabel 4.4 Hasil Pengujian yang Dilakukan Oleh <i>Sales</i>	94
Tabel 4.5 Hasil Pengujian yang Dilakukan Oleh Pimpinan	95

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1. Surat Penelitian.....	101
Lampiran 2. Pengesahan Proposal Skripsi	103
Lampiran 3. Surat Keterangan Pembimbing	104
Lampiran 4. Observasi dan Wawancara.....	109
Lampiran 5. Lembar Komunikasi	113
Lampiran 6. Observasi dan Wawancara.....	114
Lampiran 7. Serah Terima Data Observasi	117
Lampiran 8. Dokumentasi Tempat Penelitian.....	118
Lampiran 9. Dokumentasi Pengujian.....	122
Lampiran 10. Penyerahan Sistem.....	140

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang cukup pesat dari waktu ke waktu membuat pekerjaan yang dilakukan manusia pada umumnya dapat diselesaikan dengan cepat. Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia. Peran serta teknologi menjadikan pengolahan informasi menjadi semakin mudah karena pengolahan sangat diperlukan agar informasi yang dihasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi setiap perusahaan atau suatu instansi untuk meningkatkan produktifitas perkerjaan, waktu dan biaya.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi informasi dan komunikasi, persaingan bisnis dalam dunia industri semakin ketat. Jumlah perusahaan semakin banyak dan terus melakukan usaha dan strategi dalam mempertahankan bisnisnya. Kesuksesan perusahaan dalam mempertahankan bisnisnya tidak terlepas dari peran perusahaan tersebut dalam mengelola *inventory* (persediaan) barang sehingga dapat memenuhi permintaan dari pelanggan semaksimal mungkin. Perusahaan yang mampu mengendalikan dan mengelola persediaannya dengan baik akan dapat memenuhi kebutuhan pelanggan dan tentu saja dapat menjaga kelangsungan bisnisnya dalam dunia industri saat ini. *Inventory* barang didalam suatu usaha menjadi hal yang penting bagi suatu perusahaan, karena dari *inventory* tersebut bisa mengelola stok barang di gudang yang nantinya akan di jual ke konsumen. Oleh karena itu pegusaha atau pedagang tersebut harus dapat mengelolah *inventory* barang dengan efektif dan efisien agar sesuai dengan tujuan perusahaan.

CV. Artha merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor baja ringan, atap, rangka baja, gypsum dan aksesoris bangunan lainnya yang merupakan distributor yang menjual dengan harga murah sehingga banyak pelanggan ataupun agen yang membeli barang di CV. Artha, baik untuk di pakai

sendiri ataupun di jual kembali. CV. Artha ini hanya khusus menjual dan tidak bisa untuk memasang bahan bangunan yang telah dibeli. Untuk pengambilan barang, perusahaan ini memasoknya dari Palembang dan luar Palembang. Salah satu *supplier* perusahaan ini yaitu PT. Aplus Pacific yang berada di Tanggerang. Setiap barang yang datang atau yang masuk dari *supplier* (pemasok) di cek oleh kepala gudang dan *checker* yang mana *supplier* memberikan surat jalan kepada gudang untuk mengetahui jumlah dan barang apa saja yang di bawah. Setelah melakukan pengecekan kepala gudang baru ke bagian kantor untuk menginformasikan barang yang masuk. Sedangkan untuk proses barang keluar, pelanggan yang ingin memesan barang harus datang langsung ke tempat untuk memesan barang yang diinginkan. Pelanggan yang telah selesai melakukan transaksi pembelian barang di bagian kantor, kemudian pelanggan datang ke bagian gudang untuk mengambil barang dengan memberikan kwitansi atau surat jalan yang berisikan barang yang dipesan kepada admin gudang untuk melakukan proses pengiriman barang yang di pesan kepada pelanggan. Penjualan barang pada perusahaan ini bisa mencapai ratusan bahkan ribuan barang yang terjual setiap harinya.

CV. Artha selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap persediaan barang. Selama ini untuk pengolahan data persedian barang masih dilakukan secara manual oleh admin gudang yaitu untuk pendataan barang masuk dan keluar, data pengiriman barang dicatat dibuku besar sesuai dengan kwitansi atau surat jalan dari pelanggan atau *supplier* yang berisi berapa banyak barang yang masuk dan keluar untuk dikirim ke pelanggan dan untuk pendataan stok barang hanya dicatat di selembar kertas yang mana laporan-laporan yang sudah ditulis oleh admin gudang tersebut akan disalin kembali oleh bagian kantor ke komputer dan untuk data pelanggan juga masih dicatat di buku besar. Sehingga dari permasalahan tersebut terkadang terjadi kesalahan dalam perhitungan barang, kesulitan dalam pencatatan dan pembuatan laporan barang masuk dan keluar dari kwitansi atau surat jalan dari pelanggan atau *supplier* yang banyak dan pada bulan-bulan tertentu terjadi kekurangan stok dan sulitnya dalam pencarian data barang yang di perlukan karena penumpukan berkas yang banyak.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, maka akan dilakukan penelitian tentang “*Sistem Informasi Inventory Stok Barang Pada CV. Artha Palembang*” yang dapat memudahkan dalam menangani proses persediaan stok barang, pendataan barang masuk dan keluar, pemesanan barang, pengiriman barang, sehingga sistem yang akan dibangun diharapkan dapat mempermudah pekerjaan pada CV. Artha dalam mengelola dan mengontrol data persediaan stok barang.

1.2 Identifikasi Masalah

1.2.1 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menangani proses dalam pendataan barang masuk dan keluar ?
2. Bagaimana menangani dan mendata proses pemesanan barang ?
3. Bagaimana membangun sistem *inventory* stok barang yang dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat ?

1.2.2 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem ini dibangun dan dirancang meliputi proses pemesanan, pengiriman barang, barang masuk dan keluar, serta transaksi pembayaran.
2. Sistem *inventory* yang dibangun berbasis *online* sehingga pelanggan bisa lebih mudah untuk memesan barang.
3. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *prototype*.
4. Sistem ini menghasilkan laporan data *inventory* barang yang menampilkan informasi meliputi barang masuk dan keluar, jumlah stok barang, pengiriman dan transaksi pembayaran pelanggan, persentase barang terlaris dan penjualan barang dalam bentuk grafik visual.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang sistem *inventory* barang yang sesuai dengan permasalahan pada kegiatan persediaan barang pada CV. Artha Palembang

agar mempermudah admin gudang dalam mengelola dan mendata data barang yang masuk dan keluar.

2. Membuat sistem informasi yang dapat melakukan pengontrolan stok barang digudang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah stok barang yang ada digudang dengan cepat dan akurat dan menyajikan pemrosesan data tentang barang yang masuk dan yang keluar dengan cepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan.
3. Membangun Sistem Informasi *Inventory* Stok Barang pada CV. Artha Palembang dengan menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*. PHP sebagai bahasa pemrograman dan menggunakan perancangan sistem *Data Flow Diagram* (DFD).

1.3.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini bagi perusahaan yaitu :

1. Membantu pihak CV. Artha Palembang dalam proses pengolahan data stok barang yang masuk dan keluar sehingga akan semakin mempermudah admin gudang dalam memberikan suatu informasi yang dibutuhkan.
2. Untuk menghindari keterlambatan barang, hilangnya barang dan dengan adanya *inventory* barang ini, maka operasional perusahaan dapat berjalan lebih baik lagi sehingga dapat memberikan kepuasan pelayanan terhadap konsumen.
3. Dapat menunjang kinerja di CV. Artha Palembang untuk pengembangan sistem yang terkomputerisasi yang dapat digunakan oleh pihak perusahaan.
4. Menyediakan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan yang dibutuhkan serta memudahkan karyawan dalam melakukan pengkontrolan persediaan barang.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan pada CV. Artha Palembang Jln. Mayor Zen No. 78 Kalidoni Telp (0711) 716248 Palembang Sumatera Selatan.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik-teknik pengambilan data yang peneliti lakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

- 1. Observasi**

Pengamatan langsung terhadap alur proses yang sedang berjalan pada CV. Artha Palembang untuk memperoleh informasi yang nantinya akan diolah kedalam sistem informasi *inventory*.

- 2. Wawancara**

Kegiatan wawancara dilakukan dengan kepala dan staff di CV. Artha, beserta pihak-pihak yang terlibat dengan kegiatan penelitian di CV. Artha.

- 3. Kepustakaan**

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber-sumber lain seperti buku, jurnal dan hasil penelitian yang berkaitan dengan penelitian.

- 4. Dokumentasi**

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati dokumen-dokumen CV. Artha yang berkaitan dengan sistem informasi yang dibangun.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model *prototype*. Serangkaian tahapan dari metode pada penelitian yang dilakukan yaitu komunikasi, perencanaan, pemodelan, konstruksi dan penyerahan sistem ke pengguna. Metodologi penelitian mencakup uraian tentang pelaksanaan penelitian seperti lokasi dari penelitian yang dilaksanakan, jenis pendekatan dari penelitian dan metode pengumpulan data.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengetahui sistematika penulisan skripsi ini maka dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori keilmuan yang mendasari masalah yang diteliti, yang terdiri dari teori-teori dasar atau umum dan teori-teori khusus.

BAB III ANALISIS DAN DESAIN

Pada bab ini menguraikan tentang sejarah organisasi, visi dan misi organisasi, serta analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, pemodelan dan desain sistem yang dibangun berdasarkan dengan metode penelitian yang digunakan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan hasil yang didapat dari penelitian, dan pembahasan tentang sistem yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan beberapa kesimpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang dapat memberikan pengembangan selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Ayat Al-Qur'an Yang Berhubungan Dengan Penelitian

Di dalam Al-qur'an terdapat penjelasan yang berkaitan dengan penelitian, yaitu pada QS. Al- Jumu'ah : 11, sebagai berikut :

وَإِذَا رَأُوا تِجَارَةً أَوْ لَهُوا افْضَلُوا إِلَيْهَا وَرَكُونَتْ قَائِمًا فُلْ مَا عِنْدَ اللَّهِ خَيْرٌ مِنَ الْتِجَارَةِ وَاللَّهُ خَيْرُ الرَّازِقِينَ

Artinya : "Dan apabila mereka melihat perdagangan atau permainan, mereka segera menuju kepadanya dan mereka tinggalkan engkau (Muhammad) sedang berdiri (berkhutbah). Katakanlah: "Apa yang di sisi Allah lebih baik daripada permainan dan perdagangan ", dan Allah pemberi rezeki yang terbaik." (QS. Al-Jumu'ah [62]:11)

Pada QS. Al-Taubah: 24, sebagai berikut :

يَا فُلْ إِنْ كَانَ آبَاؤُكُمْ وَآبَاءِنَّا فُلْ إِخْوَانُكُمْ وَأَرْزَاقُكُمْ وَآمْوَالُ افْتَرَقُمُوهَا وَتِجَارَةً تَحْشُؤُنَ كَسَادَهَا وَمَسَاكِنُ تَرَضُونَهَا أَحَبَّ إِلَيْنُوكُمْ مِنَ اللَّهِ وَرَسُولِهِ وَجَهَادٍ فِي سَبِيلِهِ فَتَرَضُوا حَتَّى يَأْتِيَ اللَّهُ بِأَمْرِهِ وَاللَّهُ لَا يَهْدِي الْفَوْقَمُ الْفَاسِقِينَ

Artinya : "jika bapak-bapakmu, anak-anakmu, saudara-saudaramu, isteri-isterimu, keluargamu, harta kekayaan yang kamu usahakan, perdagangan yang kamu khawatirkan kerugiannya, dan rumah-rumah tempat tinggal yang kamu sukai, lebih kamu cintai dari Allah dan Rasul-Nya serta berjihad di jalan-Nya, maka tunggulah sampai Allah mendatangkan keputusan-Nya". Dan Allah tidak memberi petunjuk kepada orang-orang yang fasik." (Qs. Al-Taubah [9]: 24)

Pada QS. AL-Israa' : 27, sebagai berikut :

إِنَّ الْمُبَدِّرِينَ كَانُوا إِخْوَانَ الشَّيَاطِينِ وَكَانَ الشَّيْطَانُ لِرَبِّهِ كُفُورًا

Artinya : "Sesungguhnya orang-orang yang pemboros itu adalah saudara-saudara setan dan setan itu adalah sangat ingkar kepada Tuhan-Nya."(QS. AL-Israa' [17] : 27)

2.2 Teori yang Berhubungan dengan Sistem Secara Umum

Teori yang berhubungan dengan sistem meliputi data, sistem, informasi, dan sistem informasi.

2.2.1 Data

Berbagai definisi tentang data yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.1 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang data.

Tabel 2.1 Definisi Data

Sumber	Definisi
(Sutabri, 2012:2)	Data adalah bahan mentah yang diproses untuk menyajikan informasi.
(Sutanta, 2011:13)	Data dapat didefinisikan sebagai bahan keterangan tentang kejadian-kejadian nyata atau fakta-fakta yang dirumuskan dalam sekelompok lambang tertentu yang tidak acak, yang menunjukkan jumlah, tindakan, atau hal.
(Fatta, 2007:9)	Data merupakan nilai, keadaan, atau sifat yang berdiri sendiri lepas dari konteks apapun.
(Jogiyanto, 2005:8)	Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (<i>event</i>) adalah sesuatu yang terjadi pada saat yang tertentu. Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut.

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.1 dapat disimpulkan bahwa data adalah bahan mentah seperti kejadian atau fakta, nilai, keadaan atau sifat yang belum mempunyai makna atau belum berarti bagi penerima, sehingga perlu diolah atau diproses untuk menyajikan suatu informasi.

2.2.2 Sistem

Berbagai definisi tentang sistem yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.2 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang sistem.

Tabel 2.2 Definisi Sistem

Sumber	Definisi
(Fathansyah, 2012:11)	Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas jumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan

	untuk memenuhi suatu proses tertentu.
(Sutabri, 2012:6)	Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.
(Nugroho, 2010:17)	Sistem dapat didefinisikan sebagai sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Hal pertama yang perlu diperhatikan dalam suatu sistem adalah elemen-elemennya. Tentunya setiap sistem memiliki elemen-elemennya sendiri, yang kombinasinya berbeda antara sistem yang satu dengan sistem yang lain. Namun demikian, susunan dasarnya tetap sama.
(Fatta, 2007:3)	Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi dan saling bergantung sama lain.

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.2 dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan), sekelompok unsur atau elemen yang berhubungan satu dengan yang lain untuk mencapai suatu tujuan.

2.2.3 Informasi

Berbagai definisi tentang informasi yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.3 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang informasi.

Tabel 2.3 Definisi Informasi

Sumber	Definisi
(Sutabri, 2012:22)	Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.
(Sutanta, 2011:13)	Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang.
(Nugroho, 2010:17)	Informasi merupakan salah satu elemen dalam manajemen perusahaan. Agar informasi dapat mengalir lancar, para manajer perlu menempatkan informasi dalam suatu kerangka sistem.

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.3 dapat disimpulkan bahwa pengertian informasi adalah data yang telah diolah atau diproses menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya sehingga dapat dijadikan sebuah keputusan.

2.2.4 Sistem Informasi

Berbagai definisi tentang sistem informasi yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.4 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang sistem informasi.

Tabel 2.4 Definisi Sistem Informasi

Sumber	Definisi
(Laudon dan Jane P. Laudon, 2014:16)	Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai serangkaian komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan (atau mendapatkan), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi yang mendukung pengambilan keputusan dan pengawasan di dalam sebuah organisasi.
(Sutabri, 2012:38)	Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.
(Nugroho, 2010:17)	Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai integrasi antara orang, data, alat dan prosedur yang bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan. Jadi, di dalam sistem informasi terdapat elemen orang, data, alat dan prosedur atau cara.

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.4 dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem informasi adalah suatu rangkaian komponen yang saling berkaitan untuk mengumpulkan, memproses serta menyimpan informasi yang mendukung fungsi operasi organisasi dalam pengambilan keputusan.

2.3 Teori yang Berhubungan dengan Penelitian

Teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat meliputi persediaan (*inventory*), fungsi dan jenis-jenis persediaan (*inventory*), sistem *inventory*, produk, harga, pemasok, penjualan dan gudang.

2.3.1 Persediaan (*Inventory*)

Berbagai definisi tentang persediaan (*inventory*) yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.5 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang sistem.

Tabel 2.5 Definisi Persediaan (*inventory*)

Sumber	Definisi
(Assauri, 2016:225)	Persediaan (<i>inventory</i>) adalah stok dari suatu item atau sumber daya yang digunakan dalam suatu organisasi perusahaan.
(Martono, 2015:210)	<i>Inventori</i> (sediaan) yang merupakan semua jenis barang yang dimiliki perusahaan dan digunakan untuk mendukung proses bisnisnya.
(Siagian, 2005:161)	Persediaan merupakan bahan atau barang yang disimpan untuk tujuan tertentu, antara lain untuk proses produksi, jika berupa bahan mentah maka akan diproses lebih lanjut, jika berupa komponen (<i>spare part</i>) maka akan dijual kembali menjadi barang dagangan.
(Yunarto dan santika, 2005:1)	<i>Inventori</i> adalah item atau material yang dipakai oleh suatu organisasi atau perusahaan untuk menjalankan bisnisnya.

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.5 dapat disimpulkan bahwa pengertian persedian (*inventory*) merupakan stok dari suatu item atau sumber daya, bahan, material yang disimpan dan disediakan oleh suatu perusahaan untuk mendukung proses bisnisnya dan memenuhi permintaan dari konsumen atau pelanggan setiap waktu.

2.3.2 Fungsi dan Jenis-jenis Persediaan (*Inventory*)

Setiap organisasi perusahaan selalu berupaya untuk menjamin terdapatnya kelancaran operasi produksinya. Dalam upaya ini, perusahaan mengadakan inventory yang tetap selalu ada. Inventory yang diadakan perusahaan adalah dalam berbagai jenis, yang akan diuraikan berikut ini : (Assauri, 2016:226-227)

1. Fungsi dari *Inventory*

Inventory dapat memberikan beberapa fungsi, yang akan menambah fleksibilitas operasi produksi suatu perusahaan. Sejumlah fungsi yang diberikan *inventory* di antaranya adalah:

- a. Untuk dapat memenuhi antisipasi permintaan pelanggan, dimana *inventory* merupakan upaya antisipasi stok, karena diharapkan dapat menjaga terdapatnya kepuasan yang diharapkan pelanggan.
- b. Untuk memisahkan berbagai *parts* atau komponen dari operasi produksi, sehingga dapat dihindari hambatan dari adanya fluktuasi, karena telah adanya *inventory* ekstra guna memisahkan proses operasi produksi dengan pemasok.
- c. Untuk memisahkan operasi perusahaan dari fluktuasi permintaan, dan memberikan suatu stok barang yang akan memungkinkan dilakukannya pendekatan oleh pelanggan. *Inventory* itu merupakan jenis upaya membangun ritel.
- d. *Inventory* berfungsi untuk memperlancar keperluan operasi produksi, dimana *inventory* dapat membangun kepercayaan dalam menghadapi terjadinya pola musiman, sehingga *inventory* ini disebut sebagai *inventory* musiman.
- e. Untuk dapat memanfaatkan diskon kunitas, karena dilakukannya pembelian dalam jumlah besar, sehingga mungkin dapat mengurangi biaya barang atau biaya deliverinya.
- f. Untuk memisahkan operasi produksi dengan dengan kejadian atau *event*, dimana *inventory* digunakan sebagai penyangga di antara keberhasilan operasi produksi. Dengan demikian, kontinuitas operasi produksi dapat terjaga, dan dapat dihindari terdapatnya kejadian kerusakan peralatan, yang menyebabkan operasi produksi terhenti secara temporer.
- g. Untuk melindungi kekurangan stok yang dihadapi perusahaan, karena terlambatnya kedatangan *delivery* dan adanya peningkatan permintaan, sehingga kemungkinan terdapatnya resiko kekurangan pasokan.
- h. Untuk memagari terhadap inflasi, dan meningkatnya perubahan harga.
- i. Untuk memanfaatkan keuntungan dari siklus pesanan, dengan cara meminimalisasi pembelian, dan biaya persediaan, yang dilakukan dengan membeli dalam jumlah yang melebihi jumlah kebutuhan segera.

- j. Untuk memungkinkan perusahaan beroperasi dengan penambahan barang segera, seperti menggunakan barang yang sedang dalam proses

2. Jenis-jenis *Inventory*

Menurut Assauri (2016:227-228) untuk menjalankan fungsi *inventory*, perusahaan-perusahaan umumnya menjaga adanya empat jenis *inventory*. Keempat jenis *inventory* itu adalah: (1) bahan baku, (2) *inventory* dari barang dalam proses dikerjakan, (3) *inventory maintenance/repair/operating supplier* (MROs), (4) *inventory* barang jadi.

Inventory bahan baku dibeli dalam keadaan belum diperoses. *Inventory* ini digunakan secara terpisah pasokannya dari proses produksi. Dalam penanganan *inventory* bahan baku, umumnya pendekatan yang lebih disukai adalah menghilangkan perbedaan dari pemasoknya dalam kualitas, kuantitas, atau waktu deliverinya, sehingga tidak perlu dipisah-pisahkan.

Inventory barang dalam proses atau *Work-In-Process* (WIP) adalah komponen atau bahan baku yang sedang dalam proses pengrajan, tetapi belum selesai. WIP ada karena dari waktu yang telah digunakan dalam proses, yang berkaitan dengan produk dalam pembuatannya, disebut siklus atau *cycle time*.

Maintenance/repair/operating supplier (MROs) adalah mencurahkan untuk perlengkapan *maintenance/repair/operating* yang dibutuhkan, agar dapat terjaga mesin-mesin dan proses dapat produktif. MROs ini ada, karena terdapatnya kebutuhan dan waktu untuk perawatan dan perbaikan dari peralatan, adalah tidak dapat diketahui.

Inventory barang jadi adalah produk yang sudah selesai diperoses dan menunggu pengiriman. Barang jadi diinventorikan, karena permintaan dari para pelanggan pada masa depan adalah tidak dapat diketahui.

Secara umum, persediaan dapat dibedakan dalam beberapa jenis, antara lain sebagai berikut : (Siagian, 2005:164-165)

1. Persediaan bahan baku (*raw material*) atau yang disebut juga persediaan bahan mentah, yaitu bahan atau barang yang akan diproses lebih lanjut menjadi barang jadi.

2. Persediaan barang dalam proses (*work in process inventory*), merupakan persediaan yang telah mengalami perubahan, tetapi belum selesai.
3. *Supplies inventory* adalah persediaan yang berfungsi sebagai penunjang dalam proses operasi atau produksi agar berjalan lancar.
4. Persediaan barang dagangan (*marchandise inventory*), merupakan persediaan yang akan dijual kembali sebagai barang dagangan.
5. Persediaan barang jadi (*finished goods inventory*), merupakan persediaan yang diperoleh dari hasil operasi atau produksi yang sudah selesai dan masih disimpan di gudang perusahaan.

Sedangkan menurut beberapa literatur, persediaan dapat diklasifikasikan berdasarkan fungsinya, yaitu : (Hadiguna, 2009:95-96)

1. Stok siklus (*cycle stock*), yakni jumlah persediaan yang tersedia setiap saat yang dipesan dalam ukuran lot.
2. Stok tersumbat (*congestion stock*), persediaan dari produk yang diproduksi berkaitan dengan adanya batasan produksi, di mana banyak produk yang diproduksi pada peralatan produksi yang sama, khususnya jika biaya setiap produksinya relatif besar.
3. Stok pengaman (*safety stock*), jumlah persediaan yang tersedia secara rata-rata untuk memenuhi permintaan dan penyaluran yang tak tentu dalam jangka pendek.
4. Persediaan antisipasi (*anticipation inventory*), jumlah persediaan yang tersedia untuk mengatasi fluktuasi permintaan yang cukup tinggi.
5. Persediaan *pipeline*, meliputi produk yang berada dalam perjalanan, yakni produk yang ada pada alat angkutan seperti truk antara setiap tingkat pada sistem distribusi eselon majemuk.
6. Stok *decoupling*, digunakan dalam sistem eselon majemuk untuk mengizinkan setiap tingkat membuat keputusan masing-masing terhadap jumlah persediaan yang tersedia.

2.3.3 Sistem *Inventory*

Sitem *inventory* adalah sekumpulan kebijakan dan pengendalian, yang memonitor tingkat *inventory*, dan menentukan tingkat mana yang harus dijaga,

bila stok harus diisi kembali dan berapa banyak yang harus dipesan (Assauri, 2016:225).

Sistem *inventory* akan memberikan kemungkinan struktur organisasi dan kebijakan operasi produksi, untuk menjaga dan mengawasi barang-barang untuk distok. Dengan sistem *inventory* ini, diharapkan manajemen dapat bertanggung jawab terhadap pemesanan dan penerimaan barang yang dipesan. Hal ini dapat dilakukan dengan mengawasi waktu penempatan pesanan, dan menjaga atau mengawasi jalannya jalur dari apa yang dipesan, serta berapa banyak barang yang dipesan dan dari siapa vendor-nya (Assauri, 2016:229).

2.3.4 Produk

Produk adalah seperangkat atribut baik berwujud, termasuk di dalamnya masalah warna, harga, nama baik pabrik, nama baik tokoh yang menjual (pengecer), dan pelayanan pabrik serta pelayanan pengecer, yang diterima oleh pembeli guna memuaskan keinginannya.

Produk adalah segala sesuatu yang dapat ditawarkan di pasar, untuk memuaskan kebutuhan dan keinginan konsumen. Produk terdiri atas barang, jasa, pengalaman, *events*, orang, tempat, kepemilikan, organisasi, informasi dan ide.

Jadi produk itu bukan hanya berbentuk suatu yang berwujud saja, seperti makanan, pakaian, dan sebagainya akan tetapi juga sesuatu yang tidak berwujud seperti pelayanan jasa. Semua diperlukan bagi pemuasan kebutuhan dan keinginan (*need and wants*) dari konsumen. Konsumen tidak hanya membeli produk sekedar memuaskan kebutuhan (*need*), akan tetapi juga bertujuan memuaskan keinginan (*wants*). Misalnya membeli bentuk sepatu, gaya warana, merek, dan harga yang menimbulkan/mengangkat *prestige* (Manap, 2016:255).

2.3.5 Harga

Pengertian harga, nilai dan *utility*, merupakan konsep yang saling berhubungan. Yang dimaksud dengan utilitas ialah suatu atribut yang melekat pada suatu barang, yang memungkinkan barang tersebut, dapat memenuhi kebutuhan (*need*), keinginan (*wants*) dan memuaskan konsumen (*satisfaction*). Penetapan harga jual berasal dari harga pokok barang tersebut. Sedangkan harga

pokok barang ditentukan oleh berapa besar biaya yang dikorbankan untuk memperoleh atau untuk membuat barang itu (Manap, 2016:289).

2.3.6 Pemasok

Pemasok adalah suatu organisasi atau lembaga yang menyediakan atau memasok produk atau pelayanan kepada konsumen (Siregar, 2005:289).

2.3.7 Penjualan

Penjualan adalah suatu sistem kegiatan pokok perusahaan untuk memperjualbelikan barang dan jasa yang perusahaan hasilkan. Dalam penjualan terdapat dua macam yaitu sistem penjualan tunai dan sistem penjualan kredit (Sujarweni, 2015:79).

2.3.8 Gudang

Gudang adalah tempat penyimpana sementara dan pengambilan *inventory* untuk mendukung kegiatan operasi bagi proses operasi berikutnya, ke lokasi distribusi, atau kepada konsumen akhir. Gudang berfungsi untuk :

- a. Menyimpan barang untuk sementara waktu sambil menunggu giliran untuk diproses.
- b. Memantau pergerakan dan status barang.
- c. Meminimumkan biaya pergerakan barang, peralatan, dan karyawan.
- d. Menyediakan media komunikasi dengan konsumen mengenai barang.
- e. Titik penyeimbang aliran *inventory* dan barang.

Jika *inventory* berlebihan, diletakkan di gudang. Setelah itu, bagian gudang harus memastikan bahwa *inventory*/barang disimpan baik, terjaga kondisinya, dan tercatat statusnya sehingga tidak ada modal perusahaan yang hilang akibat kesalahan pengawasan di gudang (Martono, 2015:343-344).

2.4 Teori yang Berkaitan dengan Alat Bantu Pemodelan

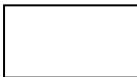
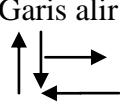
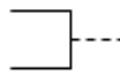
Dalam melakukan penelitian ini, menjadi sangat penting untuk mengetahui *tools* yang digunakan untuk dapat menyajikan sistem yang dibangun yaitu dengan bagan alir atau *Flowchart*, Diagram Arus Data atau *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram* yang digunakan untuk pemodelan sistem dengan metodologi terstruktur.

2.4.1 Flowchart

Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika (Jogiyanto, 2005:795). Bagan alir sistem (*systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur dan menunjukkan apa yang dikerjakan sistem (Jogiyanto, 2005:796). Berikut simbol bagan alir sistem (*systems flowchart*) dapat dilihat pada tabel 2.6 :

Tabel 2.6 Simbol Systems Flowchart

No	Simbol	Keterangan	No	Simbol	Keterangan
1.	Dokumen 	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik proses manual, mekanik atau <i>computer</i>	11.	Hard disk 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan hard disk
2.	Kegiatan Manual 	Menunjukkan pekerjaan manual	12.	Diskette 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan diskette
3.	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut angka (<i>numerical</i>)	13.	Drum magnetik 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan Drum magnetik
4.	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut huruf (<i>alphabetical</i>)	14.	Pita kertas berlubang 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan Pita kertas berlubang
5.	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut tanggal (<i>cronological</i>)	15.	Keyboard 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan on-line keyboard
6.	Kartu plong 	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong	16.	Display 	Menunjukkan output yang tampil di komputer

7.	Proses 	Menunjukkan proses dari operasi program komputer	17.	Pita kontrol 	Menunjukkan penggunaan pita kontrol dalam <i>bacth control total</i> untuk pencocokan di proses <i>bacth processing</i>
8.	Operasi luar 	Menunjukkan operasi yang dilakukan diluar proses operasi komputer	18.	Hubungan komunikasi 	Menunjukkan proses transmisi data melalui channel komunikasi
9.	Pengurutan offline 	Menunjukkan proses pengurutan data diluar proses komputer	19.	Garis alir 	Menunjukkan arus proses
10.	Pita magnetik 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan pita magnetik	20.	Penjelasan 	Penjelasan dari suatu proses
			21.	Penghubung 	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain

(Sumber : Jogiyanto, 2005:796-799)

2.4.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Ada banyak cara untuk mempresentasikan proses model salah satunya menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). Ada 2 (dua) jenis DFD yaitu DFD logis dan DFD fisik. DFD logis mengambarkan proses tanpa menyarankan bagaimana mereka akan melakukan, sedangkan DFD fisik mengambarkan proses model (Fatta, 2007:105).

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*) (Rosa dan Shalahuddin, 2014:70), sedangkan menurut Bahra (2013:64) *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. Maka dapat disimpulkan *Data Flow Diagram* (DFD) adalah

representasi grafik atau pemodelan proses yang mengambarkan sistem ke modul yang lebih kecil.

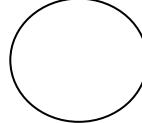
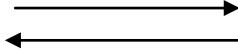
Didalam DFD terdiri dari 3 Diagram yaitu (Bahra, 2013:64) :

1. Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem atau *output* dari sistem.
2. Diagram Nol/Zero (*Overview Diagram*) Diagram nol adalah diagram yang menggambarkan proses dari *data flow diagram*. Diagram nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal *entity*.
3. Diagram Rinci (*Level Diagram*)

Diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram *zero* atau diagram level.

Berikut Tabel 2.7 simbol-simbol DFD

Tabel 2.7 Simbol DFD

Keterangan	Simbol De Macro dan Yourdan
Proses	
<i>Data flow</i> (Arus Data)	
<i>Data Store</i> (Simpanan Data)	
Entitas / Kesatuan Luar / Source	

(Sumber : Fatta, 2007:107)

2.4.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Diagram ini menunjukkan hubungan antara entitas yang satu dengan yang lain dan juga bentuk hubungannya. Dengan adanya hubungan antar-entitas ini maka seluruh data menjadi tergabung di dalam satu kesatuan yang terintegrasi (Nugroho, 2010:114), sedangkan menurut Fatta (2007:121) ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan dan digunakan dalam sistem bisnis. Berikut simbol-simbol ERD:

Tabel 2.8 Simbol ERD

Simbol Chen	Keterangan
	Entitas : Orang, tempat, atau benda memiliki nama tunggal
	Attribut : Property dari entitas harus digunakan oleh minimal 1 proses bisnis dipecah dalam detail
	Relationship: Menunjukkan hubungan antar 2 entitas, dideskripsikan dengan kata kerja.

(Sumber : Fatta, 2007:124)

Relasi (*Relationship*) adalah keterhubungan atau keterkaitan antara satu dengan satu atau lebih entitas lain. Bentuk hubungan tersebut bermacam-macam, yaitu (Nugroho, 2010:119):

a. *One to One*

Satu rekaman di sebuah entitas berhubungan dengan hanya satu rekaman di entitas lain.

b. *One to Many*

Satu rekaman di sebuah entitas berhubungan dengan lebih dari satu rekaman di entitas lain.

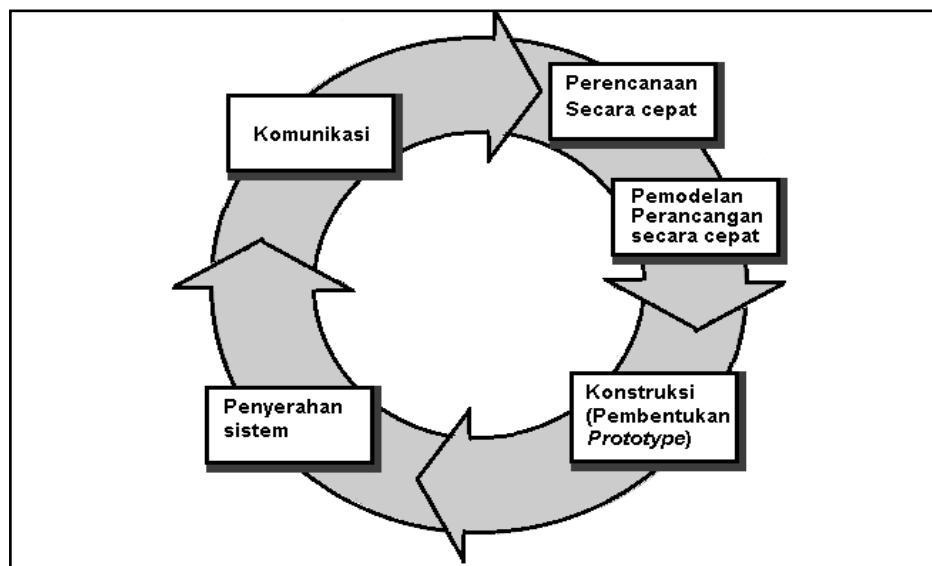
c. *Many to Many*

Lebih dari satu rekaman di sebuah entitas berhubungan dengan lebih dari satu rekaman di entitas lain.

Atribut atau *field* adalah suatu karakteristik yang biasa untuk menggambarkan seluruh atau sebagian dari *record*. Kata lain dari atribut adalah elemen data. Atribut dan entitas memiliki keterkaitan yang dapat digambarkan dengan notasi penghubung. Penghubung atau konektor merupakan bentuk dari keterikatan antara entitas, atribut, maupun dengan relasi. Penghubung dapat digambarkan dengan garis yang menghubungkan notasi berdasarkan keterikatan yang dimiliki.

2.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang gunakan adalah model *prototype*. Model *prototype* dapat digunakan untuk menyambungkan ketidakpahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak (Rosa dan Shalahuddin, 2014:31). Adapun metode pengembangan *Prototype* digambarkan pada Gambar 2.1.



(Sumber : Pressman, 2010:51)

Gambar 2.1 Model *Prototype*

Pembuatan *prototype* seringkali pelanggan mendefinisikan sejumlah sasaran perangkat lunak secara umum, tetapi tidak bisa mengidentifikasi spesifikasi kebutuhan yang rinci untuk fungsi-fungsi dan fitur-fitur yang nantinya akan dimiliki perangkat lunak yang akan diembangkan. Dalam kasus yang lain, pengembang perangkat lunak mungkin merasa tidak pasti tentang efisiensi suatu

algoritma yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak untuk beradaptasi dengan sistem operasi yang akan digunakan, atau merasa tidak pasti akan bentuk interaksi manusia-komputer yang akan digunakan. Dalam kasus-kasus seperti ini dan dalam banyak situasi yang lain, paradigma pembuatan *prototype* mungkin menawarkan pendekatan yang lebih baik (Pressman, 2010:50).

Gambar 2.1, menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan pada metode yang digunakan pada penelitian, yaitu:

1. Komunikasi. Tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem.
2. Perencanaan secara cepat. Tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan pada hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan.
3. Pemodelan. Tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), relasi antar-entitas yang diperlukan dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.
4. Konstruksi (pembentukan *prototype*). Tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
5. Penyerahan. Tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

2.6 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman

Proses konstruksi untuk dapat membangun sebuah *prototype* yang diinginkan membutuhkan alat bantu perangkat lunak pendukung pemrograman seperti *My Structured Query Language* (MySQL), *Database*, *HTML (Hypertext Markup Language)*, *PHP (Personal Home Page)* dan *XAMPP*.

2.6.1 MySQL (*My Structured Query Languange*)

Berbagai definisi tentang *MySQL* yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.9 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang *MySQL*.

Tabel 2.9 Definisi *MySQL*

Sumber	Definisi
(Faizal & Irnawati, 2015:4)	<i>MySQL</i> adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data <i>SQL</i> (bahasa Inggris : <i>database management system</i>) atau DBMS yang <i>multithread, multi-user</i> . <i>MySQL</i> menggunakan <i>SQL</i> (<i>Struktur Query Language</i>) sebagai bahasa dasar untuk mengakses <i>database</i> .
(Raharjo, 2015:16)	<i>MySQL</i> merupakan software RDBMS (atau <i>server database</i>) yang dapat mengelola <i>database</i> dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (<i>multi-user</i>) dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (<i>multi-threaded</i>).
(Nugroho, 2014: 31)	<i>MySQL</i> adalah sofware atau program aplikasi <i>database</i> , yaitu <i>software</i> yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka.
(Ardhana, 2014:46)	<i>MySQL</i> adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data <i>SQL</i> (<i>database management system</i>) atau DBMS yang <i>multithread</i> , dan <i>multi-user</i> .

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.9 dapat disimpulkan bahwa pengertian *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* atau DBMS sofware yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka.

2.6.2 Database

Berbagai definisi tentang *Database* yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.10 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang *Database*.

Tabel 2.10 Definisi *Database*

Sumber	Definisi
(Tim EMS, 2016:54)	<i>Database</i> adalah tempat untuk menyimpan data dan nantinya data ini bisa Anda ambil lagi. Tanpa

	database, aplikasi akan kesulitan menyimpan data.
(Rosa dan Shalahuddin, 2014:43)	Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.
(Raharjo, 2015:2)	<i>Database</i> didefinisikan sebagai kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.
(Suyanto, 2005:248)	<i>Database</i> dapat juga diartikan sebagai program. Dalam lingkungan komputer mikro, yang dimaksud <i>database</i> adalah sebuah program yang memungkinkan pemakai membuat dan menyimpan informasi atau melihat suatu informasi tertentu bila diperlukan.

Dari berbagai uraian pada Tabel 2.10 dapat disimpulkan bahwa pengertian *database* adalah media untuk menyimpan data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.

2.6.3 HTML (*Hypertext Markup Languange*)

HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi (Faizal, Edi dan Irnawati, 2015:1), sedangkan menurut Ardhana (2014:15) HTML adalah bahasa marqup untuk menstrukturkan dan menampilkan isi dari *World Wide Web*, sebuah teknologi inti dari internet.

Jadi dapat disimpulkan bahwa pengertian *Hypertext Markup Languange* (HTML) adalah sebuah bahasa marqup untuk membuat sebuah halaman web yang menampilkan berbagai informasi untuk menstrukturkan dan menampilkan isi dari *World Wide Web* pada *browser* yang ditulis dalam berkas format ASCII.

2.6.4 PHP (*Personal Home Page*)

PHP merupakan bahasa pemrograman pelengkap HTML yang memungkinkan aplikasi *web* dinamis untuk pengolahan data, pemrosesan data dari *user* via form, membuat buku tamu, toko online, dan lain sebagainya, dengan

mudah PHP dapat melakukan koneksi ke *database* karena PHP memang dilengkapi fitur yang memungkinkan koneksi ke PHP dilakukan dengan mudah, tanpa harus melakukan pemrograman yang memusingkan (Tim EMS, 2016:55), sedangkan menurut Ardhana (2014:65) PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis *server side* yang dapat melakukan parsing *script php* menjadi *script web* sehingga dari sisi *client* menghasilkan suatu tampilan yang menarik.

Jadi dapat disimpulkan bahwa pengertian *Personal Home Page* (PHP) adalah bahasa pemrograman pelengkap HTML berbasis *server side* yang memungkinkan aplikasi *web* dinamis, dapat melakukan koneksi ke *database* dan menghasilkan suatu tampilan yang menarik.

2.6.5 Xampp

Xampp merupakan paket PHP yang berbasis *Open Source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *Open Source* (Nugroho, 2008:74). Penggunaan perangkat lunak *XAMPP* diawali dengan install paket Xampp pada halaman resmi. Tersedia beberapa *update* yang dapat di *download* sesuai dengan *platform* komputer pengguna. Setelah penginstalan selesai maka pengguna dapat memulai pemrograman dengan membuka *XAMPP Control Panel* terlebih dahulu untuk mengaktifkan *service* yang disediakan seperti : Apache, MySQL, FileZilla, Mercury dan Tomcat dengan mengklik *Action : Start*.

2.7 Pengujian

Pengujian adalah satu set aktifitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengevaluasi kebenaran yang diinginkan. Aktifitas pengujian terdiri dari satu set atau sekumpulan langkah dimana dapat menempatkan desain kasus uji yang spesifik dan metode pengujian. Secara umum pola pengujian pada perangkat lunak adalah sebagai berikut : (Rosa dan Shalahuddin, 2015:272)

1. Pengujian dimulai dari level komponen hingga integrasi antar komponen menjadi sebuah sistem.
2. Teknik pengujian berbeda-beda sesuai berbagai sisi atau unit uji dalam waktu yang berbeda-beda pula bergantung pada pengujian pada bagian mana yang dibutuhkan.

3. Pengujian dilakukan oleh pengembang perangkat lunak, dan jika untuk proyek besar, pengujian bisa dilakukan oleh tim uji yang tidak terkait dengan tim pengembang perangkat lunak (*independent test group* (ITG)).
4. Pengujian dan penirkutuan (*debugging*) merupakan aktifitas yang berbeda, tapi penirkutuan (*debugging*) harus diakomodasi pada berbagai strategi pengujian. Pengujian lebih fokus untuk mencari adanya kesalahan (*error*) baik dari sudut pandang orang secara umum atau dari sudut pandang pengembang tanpa harus menemukan lokasi kesalahan pada kode program. Penirkutuan (*debugging*) adalah proses mencari lokasi kesalahan (*error*) pada kode program sehingga dapat segera diperbaiki oleh pembuat program (*programmer*).

Metode pengujian digunakan untuk mengetahui fungsi yang telah ditentukan bahwa suatu sistem telah dirancang dapat menunjukkan bahwa masing-masing fungsi sepenuhnya beroperasi. Pada penelitian kali ini pengujian yang digunakan adalah *black box testing* yang hanya berfokus pada pengujian fungsionalnya saja atau pengujian yang berfokus pada keluaran hasil dari respon masukan.

Menurut Pressman (2010:597) *black box testing* atau pengujian kotak hitam juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam bukan teknik alternative untuk kotak putih. Sebaliknya, ini merupakan pendekatan pelengkap yang mungkin dilakukan untuk mengungkap kelas kesalahan yang berbeda dari yang diungkap oleh metode kotak putih.

Pengujian kotak hitam berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut: (1) fungsi yang salah atau hilang, (2) kesalahan antarmuka, (3) kesalahan dalam struktur data atau akses basis data eksternal, (4) kesalahan perilaku atau kinerja, dan (5) kesalahan inisialisasi dan penghentian. Dengan menerapkan teknik kotak hitam, anda mendapatkan serangkaian *test case* yang memenuhi kriteria berikut : (1) *test case* yang mengurangi dengan jumlah yang lebih besar dari satu jumlah *test case* tambahan yang harus dirancang untuk mencapai pengujian yang

wajar, dan (2) *test case* yang mengatakan sesuatu tentang ada atau tidaknya kelas kesalahan, daripada kesalahan yang terkait hanya dengan pengujian khusus yang telah dibuat (Pressman, 2010: 597-598). Berikut adalah contoh pengujian *black box testing* pada menu keluar:

Tabel 2.11 Contoh Pengujian Black Box Testing

Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
Menu Keluar	Ketika memilih tombol keluar	Keluar dari aplikasi	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil

Jadi dapat disimpulkan bahwa *black box testing* merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak atau proses menjalankan aplikasi untuk mengetahui apakah ada *error* atau ada fungsi yang tidak berjalan sesuai harapan. Sehingga untuk pengujian pada sistem *inventory* stok barang ini peneliti lebih memilih menggunakan *black box testing* untuk menguji semua fungsi yang terdapat dalam sistem.

2.8 Tinjauan Pustaka

Rahmadi dan Yusmiarti (2016) prosiding yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Inventory* di Amik Lembah Dempo Pagaralam”. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah perancangan sistem informasi *inventory* pada AMIK Lembah Dempo Pagaralam yang nantinya hasil dari perancangan ini dapat dipakai ataupun dikembangkan untuk pembangunan sistem informasi *inventory* di AMIK Lembah Dempo. Dengan menggunakan sistem informasi *inventory* dapat membantu dan mempermudah proses pengelolaan data *inventory* pada AMIK Lembah Dempo. Karena beban kerja hanya dilakukan satu kali tanpa perlu melakukan proses pembukuan terlebih dahulu sebelum menginputkan data. Pengambilan data dan informasi jadi lebih cepat dibandingkan dengan sistem manual yang lama. Karena baik data ataupun informasi tersimpan rapi di dalam database yang terjamin keamannya, tidak bisa diakses oleh siapa saja dan dapat dipanggil kapan saja.

Nugrahanti (2015) prosiding yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Inventory* Sparepart Mesin *Fotocopy* dengan Menggunakan Visual Delphi 7 (Studi Kasus di UD. Eka Taruna Madiun)”. Hasil penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu aplikasi program yang dapat melakukan kontrol persediaan sparepart mesin *fotocopy* dan memberikan laporan *update stok* dan juga *inventory* sparepart mesin *fotocopy* ini memudahkan karyawan bagian administrasi dalam mengolah data sehingga dapat meminimalisir semua kemungkinan dalam manipulasi data dan kesalahan pencatatan.

Tiara dan Arzia, dkk (2015) jurnal yang berjudul “Penerapan Sistem *Inventory* Labotarium Digital dengan Metode *Critical Succes Factor* Pada Perguruan Tinggi Raharja”. Hasil Penelitian ini bertujuan untuk pengelolaan data barang yang ada menjadi lebih mudah karena penggunaan *database* yang tergintegerasi dengan baik dan diproses secara terkomputerisasi yang dapat memungkinkan hasil pengolahan data akan lebih cepat, tepat, akurat sehingga persediaan barang didalam labotarium digital pada Perguruan Tinggi Raharja dapat termonitoring dengan baik.

Rahmad dan Setiady (2014) jurnal yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Inventory* Spare Part Elektronik Berbasis Web PHP (Studi CV. Human Global Service Yogyakarta). Hasil Penelitian ini bertujuan untuk membuat perangkat lunak sistem informasi *inventory* sparepart elektronik berbasis Web PHP dengan kemampuan dapat menyimpan data penjualan dan pembelian barang, mengontrol stok barang masuk dan keluar gudang, dapat mencatat penggunaan biaya *inventory* yang ada. Melalui sistem informasi *inventory* ini, pihak manajemen dapat mengambil keputusan berdasarkan rekapitulasi transaksi, sisa stok dan informasi lain.

Yulianti dan Yupianti (2012) jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Surya Nusa Bhaktindo Bengkulu”. Penelitian ini bertujuan untuk membuat Aplikasi Persediaan Barang pada PT. Surya Nusa Bhaktindo Bengkulu sehingga dapat dijadikan sebagai media pendukung dalam pembuatan informasi kepada pimpinan. Sistem informasi ini akan menampilkan informasi transaksi pemasukan dan pengeluaran material berdasarkan rencana

biaya yang telah ditetapkan. Semua informasi ini akan ditampilkan dalam bentuk laporan material dan penginputan data material yang dimulai dari permintaan hingga pemasukan material menjadi cepat serta dapat mengontrol material dilapangan.

Susanto (2010) skripsi yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi *Inventory* Pada PT. Dwiwarna Inti Sejahtera”. Hasil Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain aplikasi yang menarik dan *user friendly* untuk memudahkan karyawan PT. Dwiwarna Inti Sejahtera dalam mengelolah dan mengontrol data barang, menyajikan info barang yang akurat serta menyajikan laporan yang cepat sesuai kebutuhan perusahaan.

Beberapa penelitian mengenai sistem informasi *inventory* yang telah dilaksanakan oleh peneliti sebelumnya. Maka perbedaan yang dimiliki yang diusulkan penulis yaitu sistem informasi *inventory* stok barang berbasis *website* pada CV. Artha Palembang yang menggunakan metode pengembangan *prototype* dan adanya grafik visual penjualan dan barang yang bisa digunakan untuk melihat barang mana yang banyak terjual yang bisa dilihat oleh pimpinan berupa informasi dalam bentuk grafik dan *file* yang bisa di print, perhitungan transaksi pembayaran yang bisa dilakukan secara tunai dan kredit oleh pelanggan dengan ketentuan yang diberikan perusahaan dan transaksi pemesanan bisa dilakukan secara *online* oleh pelanggan yang bisa di pesan melalui *website* yang telah disediakan sehingga pelanggan bisa mengetahui secara langsung informasi barang-barang apa saja yang ada.

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN

3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

3.1.1 Sejarah CV. Artha Palembang

CV. Arha ini berdiri sejak tanggal 20 November 2011 yang didirikan oleh Wingki Susanto yang terletak di Jln. Mayor Zen No. 78 Kalidoni (depan PT Pusri) Palembang. Perusahaan ini menjual bahan bangunan seperti genteng metal, genteng pasir, taso, baut reng, aplus acian, spandeck mini, papan gypsum, papan kalsiboard, hollow meni dan lain sebagainya.

CV. Artha merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor baja ringan, atap, rangka baja, gypsum dan aksesoris bangunan lainnya. Perusahaan yang berdiri pada tahun 2011 ini memiliki perkembangan yang cukup pesat, dimana dalam rata-rata petahun bisa menjual ribuan barang kepada pelanggan baik untuk di pakai sendiri ataupun untuk di jual kembali.

3.1.2 Visi dan Misi CV. Artha Palembang

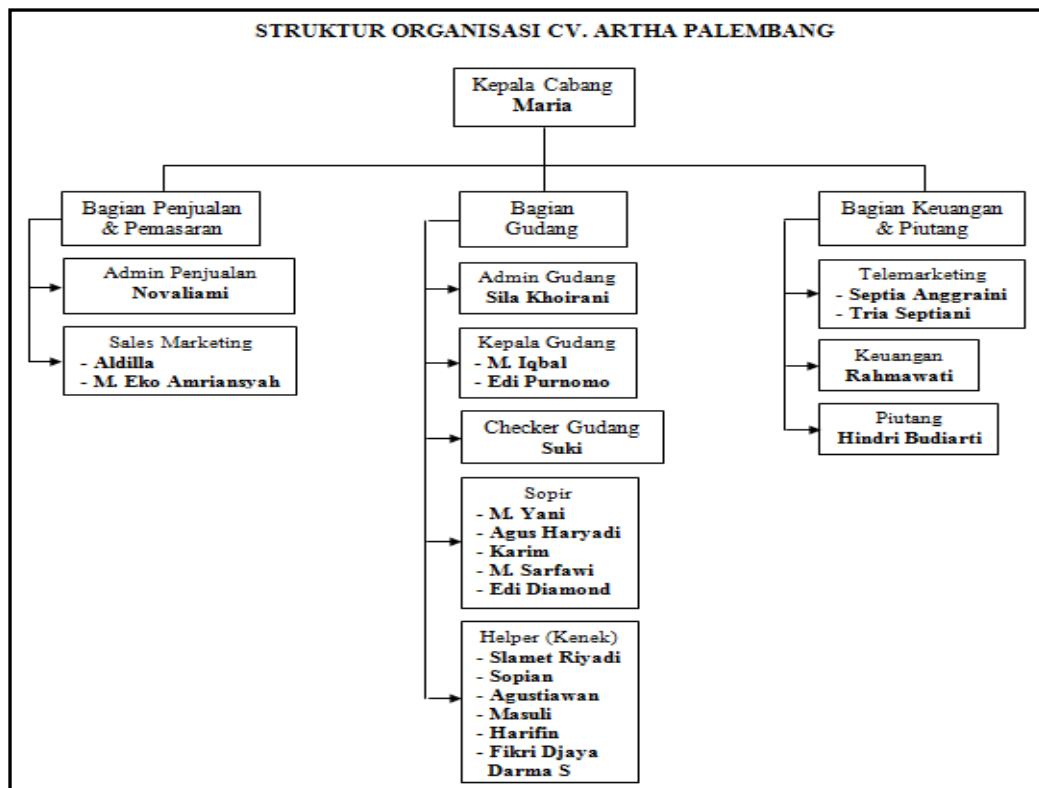
1. Visi

Menghadirkan barang-barang dengan kualitas terbaik, aman, dan akurat, sesuai dengan Standard National Indonesia, dengan pelayanan terbaik untuk kepuasan pelanggan.

2. Misi

- a. Memberikan pelayanan, mutu, dan kepuasan yang terbaik kepada pelanggan.
- b. Memenuhi penyediaan barang yang berorientasi terhadap kualitas dan kepuasan pelanggan.
- c. Membangun perusahaan yang handal yang selalu tumbuh, berkembang dan memiliki keuntungan yang baik.
- d. Membangun dan mengembangkan perusahaan, organisasi serta sumber daya manusia perusahaan yang modern, profesional dan handal.

3.1.3 Struktur Organisasi



(Sumber : CV. Artha Palembang)

Gambar 3.1 Struktur Organisasi CV. Artha Palembang

3.2 Komunikasi (*Communication*)

Untuk mendapatkan gambaran umum dalam membangun sistem yang baik, maka diperlukan sebuah komunikasi yang intensif dengan karyawan CV. Artha. Penulis melakukan komunikasi langsung dengan staff dan kepala CV. Artha dengan menggunakan metode wawancara dan observasi.

3.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan observasi dan menganalisa pada CV. Artha dapat diketahui sistem yang sedang berjalan selama ini masih kurang efektif, dikarenakan pendataan untuk pengolahan data barang masih dicatat manual. Analisis prosedur yang sedang berjalan menguraikan secara sistematis aktifitas-aktifitas yang terjadi dalam proses pendataan persediaan stok barang pada CV. Artha Palembang. Agar tahapan proses pembangunan sistem dapat berjalan baik dan lancar, untuk lebih jelas digambarkan menggunakan pemodelan yang digunakan yaitu menggunakan *flowchart* sistem.

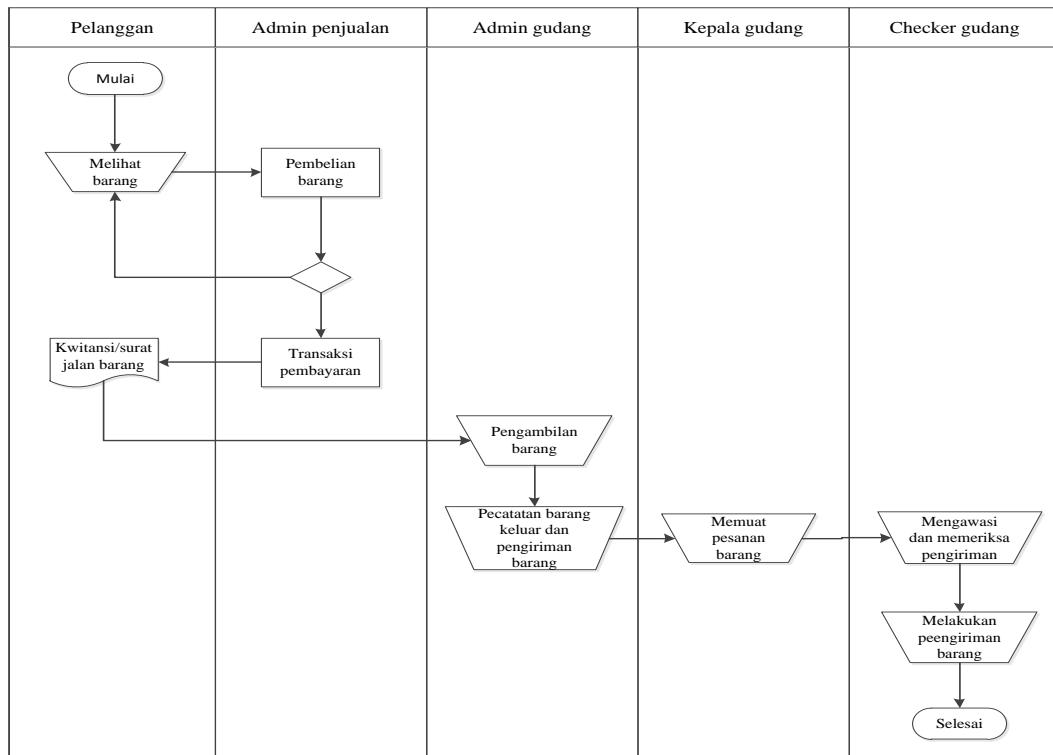
a. Flowchart sistem proses barang masuk yang berjalan pada CV. Artha



Gambar 3.2 Flowchart Sistem Proses Barang Masuk

Gambar 3.2 menjelaskan bahwa setiap barang yang datang atau yang masuk dari *supplier* (pemasok), *supplier* mengkonfirmasi ke kepala gudang dengan memberikan surat jalan yang berisikan jumlah dan barang apa saja yang di bawah kemudian kepala gudang akan mengecek barang tersebut dan kepala gudang memberikan surat jalan tersebut ke admin gudang untuk mencatat barang yang masuk ke gudang kedalam buku yang nantinya akan dibuat laporan barang masuk kemudian laporan tersebut akan disalin kembali oleh bagian kantor sebagai arsip. Setelah melakukan pengecekan kepala gudang mengonfirmasikan ke checker gudang untuk melakukan pemutaran dan pengawasan barang yang masuk ke gudang.

b. *Flowchart* sistem proses barang keluar yang berjalan pada CV. Artha



Gambar 3.3 Flowchart Sistem Proses Barang Keluar

Gambar 3.3 menjelaskan bahwa setiap pelanggan yang ingin melakukan pemesanan barang harus datang langsung ke tempat untuk melihat barang dan melakukan pemesanan. Setelah selesai melakukan transaksi pembelian barang di bagian kantor, pelanggan akan mendapatkan kwitansi atau surat jalan kemudian pelanggan datang ke bagian gudang untuk mengambil barang dengan memberikan kwitansi atau surat jalan yang berisikan jumlah dan nama barang yang telah dipesan. Kemudian admin gudang akan melakukan pencatatan barang keluar dan pengiriman barang kedalam buku. Selanjutnya admin gudang memberitahu kepada kepala gudang untuk memuat barang yang telah dipesan dan checker gudang akan mengawasi dan memeriksa pengiriman barang agar barang yang dikirim tidak ada yang cacat dan kurang dan barang pun siap dikirim ke pelanggan.

3.2.2 Identifikasi Permasalahan

Beberapa temuan permasalahan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan dapat diuraikan permasalahan, penyebab permasalahan dan titik keputusan dari permasalahan seperti yang ditampilkan Tabel 3.1:

Tabel 3.1 Identifikasi permasalahan

Masalah	Penyebab Masalah	Titik Keputusan
Pengolahan data stok barang masih dikukan secara manual	Terkadang terjadi selisih perhitungan barang dan informasi stok barang yang diberikan terkadang tidak sesuai dengan persediaan	Proses stok barang
Pengolahan data persediaan barang masih dicatat manual	Terjadinya penumpukan berkas dan untuk pencarian data yang diperlukan memakan waktu yang lama	Proses Pengolahan data persediaan barang
Kesulitan dalam pencatatan dan pembuatan laporan barang masuk dan keluar	Terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan karena banyaknya barang yang masuk dan keluar	Proses pencatatan dan pembuatan laporan

3.2.3 Uraian Pemecahaan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan maka dapat diuraikan pemecahan masalah yang didapatkan dari titik keputusan sehingga dapat diterapkan pada sistem yang dibangun seperti yang uraikan Tabel 3.2:

Tabel 3.2 Pemecahan Masalah

Titik Keputusan	Usulan Pemecahan Masalah
Proses stok barang	Proses perhitungan sistem secara otomatis stok barang yang tersistem sehingga mempermudah dalam mengetahui informasi stok barang yang tersedia.
Proses pengolahan data persediaan barang	Proses pengolahan pengolahan data persediaan barang yang sudah tersistem mempermudah dalam pengolahan data barang dan bisa mengurangi penumpukan berkas dan mempermudah dalam pencarian data atau informasi yang diperlukan.
Proses pencatatan dan pembuatan laporan	Proses pencatatan dan pembuatan laporan yang sudah tersistem lebih mempermudah dan mengurangi kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan

3.3 Perencanaan Secara Cepat (*Quick planning*)

3.3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut Tabel 3.3 mendeskripsikan kebutuhan fungsional :

Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional

No.	Kebutuhan Fungsional	Responsibilities
1.	Admin penjualan	1. Mengelola data pelanggan 2. Mengelola data pengguna 3. Mengelola data kredit 4. Mengelola data <i>sales</i> 5. Melihat data stok barang 6. Melihat data barang masuk dan keluar 7. Melihat dan mengontrol pesanan barang 8. Mengelola pengiriman 9. Melihat data kritik saran 10. Mengelola data FAQ
2.	Pelanggan	1. Registrasi 2. Melihat katalog barang 3. Memesan barang 4. Melihat <i>history</i> pesanan 5. Konfirmasi pembayaran 6. Informasi FAQ 7. Memberikan kritik saran
3.	Admin gudang	1. Mengelola data barang 2. Mengelola barang masuk 3. Melihat barang keluar
4.	Pimpinan	Pimpinan <i>login</i> ke sistem untuk melihat : 1. Laporan pelanggan 2. Laporan kredit 3. Laporan pembayaran 4. Laporan stok barang 5. Laporan barang masuk 6. Laporan barang keluar 7. Laporan pengiriman 8. Grafik : grafik barang dan penjualan
5.	Sales	1. Melihat stok barang 2. Melihat pengiriman (barang keluar)

3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional mendeskripsikan jenis kebutuhan perangkat keras bersifat properti perilaku yang dimiliki oleh sistem yaitu kebutuhan perangkat

keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat manusia (*brainware*). Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah :

3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

- a. PC (*Personal Computer*) atau Laptop.
- b. Monitor, spesifikasi yaitu minimal layar 14 inc”.
- c. *Processor* Minimum Pentium Intel Celeron 2955U.
- d. Memory yang digunakan yaitu minimal 2 GB.
- e. *Hard Disk* Minimum 500 GB.
- f. *Keyboard* dan *mouse*.

3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

- a. Sistem operasi Windows 7 Ultimate 32 bit.
- b. Xampp versi 3.2.1, mencakup *web server (apache)*, *database (mysql)*, *database manager (PhpMyadmin)*
- c. Bahasa pemrograman PHP.
- d. *Web browser Google Chrome*.
- e. *Database MY SQL*.
- f. *Web editor notepad++*
- g. Bootraps sebagai pembuatan desain.

3.3.3 Perencanaan Penjadwalan

Untuk membangun sistem yang baik, maka diperlukan sebuah jadwal penelitian yang jelas, sehingga tahapan proses pembuatan sistem dapat berjalan dengan baik dan lancar, tidak hanya itu penjadwalan juga mempengaruhi lamanya waktu proses penggerjaan dan kebutuhan biaya, penjadwalan disusun secara detail mulai dari tahap komunikasi, tahap perencanaan, tahap pemodelan, tahap kontruksi, hingga tahap penyerahan. Untuk lebih detail penjadwalan pembangunan sistem dapat dilihat pada Tabel 3.4 :

Tabel 3.4 Penjadwalan Perencanaan

No.	Tahapan Pekerjaan	Jadwal Pelaksanaan																							
		Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret			
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1.	Tahapan komunikasi																								
	a. Komunikasi																								
	b. Pengamatan sistem yang berjalan																								
	c. Pengumpulan Data																								
2.	Tahapan Perencanaan																								
	a. Perencanaan spesifikasi dan kebutuhan sistem																								
	b. Menganalisis sistem yang akan dibangun																								
3.	Tahapan Pemodelan																								
	a. Mendesain <i>Flowchart</i>																								
	b. Mendesain DFD dan ERD																								
	c. Mendesain <i>interface</i>																								
4.	Tahapan Konstruksi																								
	a. Pengkodean (<i>PHP</i> dan <i>MySql</i>)																								
	b. Pengujian sistem																								
5.	Tahapan Penyerahan																								
6.	Dokumentasi																								

3.4 Pemodelan Secara Cepat (*Quick modeling*)

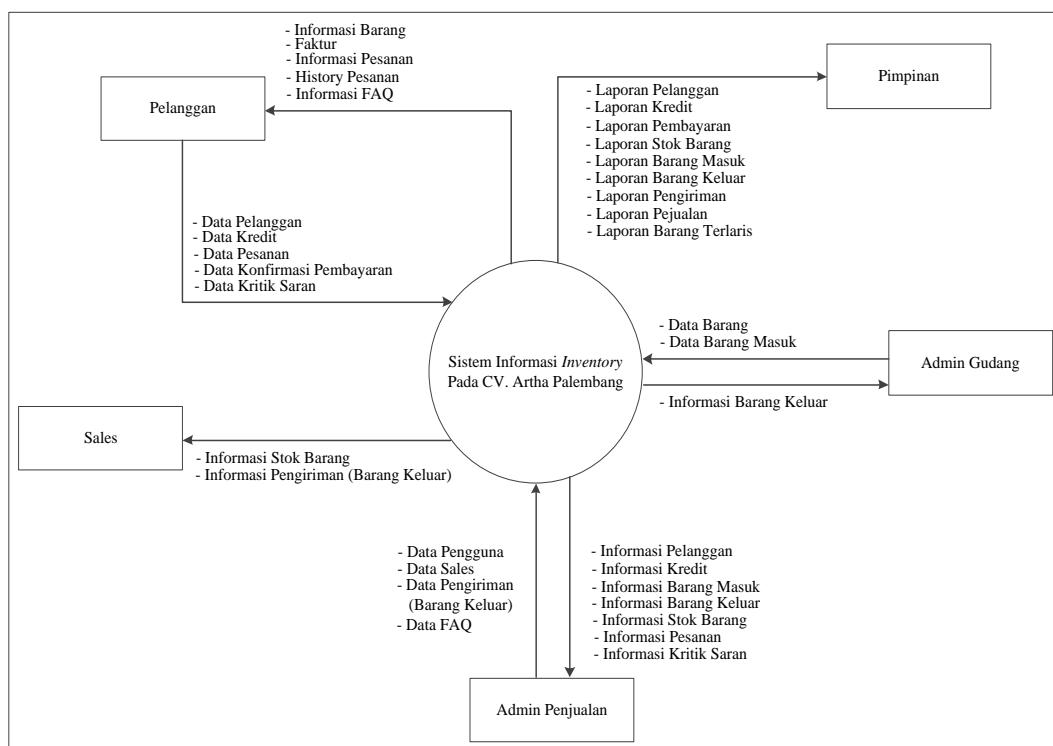
Tahapan pemodelan untuk sistem yang dibangun dibagi menjadi 4 bagian antara lain, desain aliran data sistem menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), representasi relasi menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), desain *database* sistem yang dibangun, dan desain Antarmuka pengguna sistem yang dibangun.

3.4.1 Perancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

Diagram aliran data atau *data flow diagram* digunakan untuk menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*, berikut adalah *data flow diagram* yang diusulkan :

3.4.1.1 Diagram Konteks

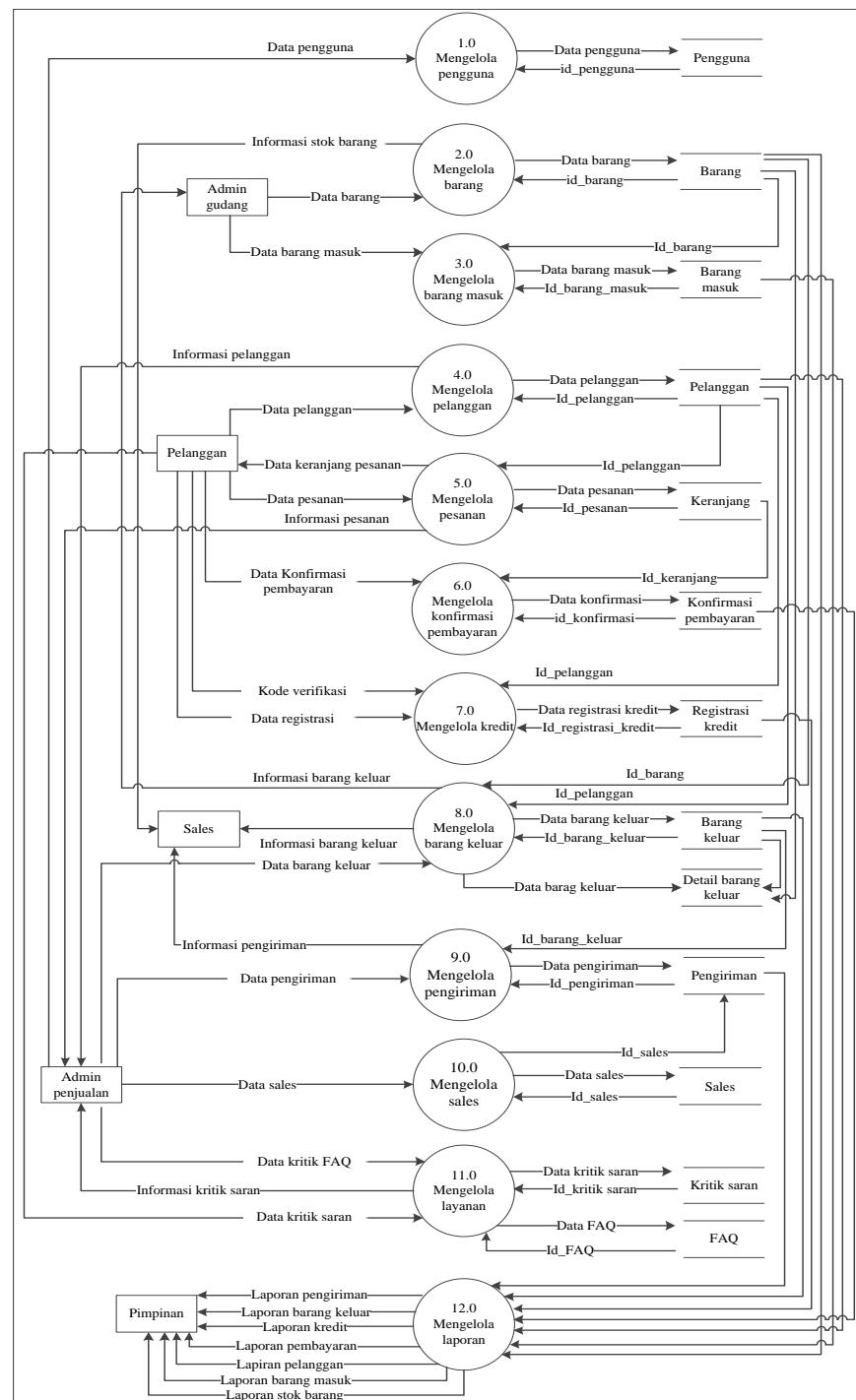
Diagram konteks ini menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks ini menunjukkan semua entitas luar yang menerima informasi dari atau memberikan informasi ke sistem, berikut adalah diagram konteks sistem usulan :



Gambar 3.4 Diagram Konteks

3.4.1.2 Diagram Level 1

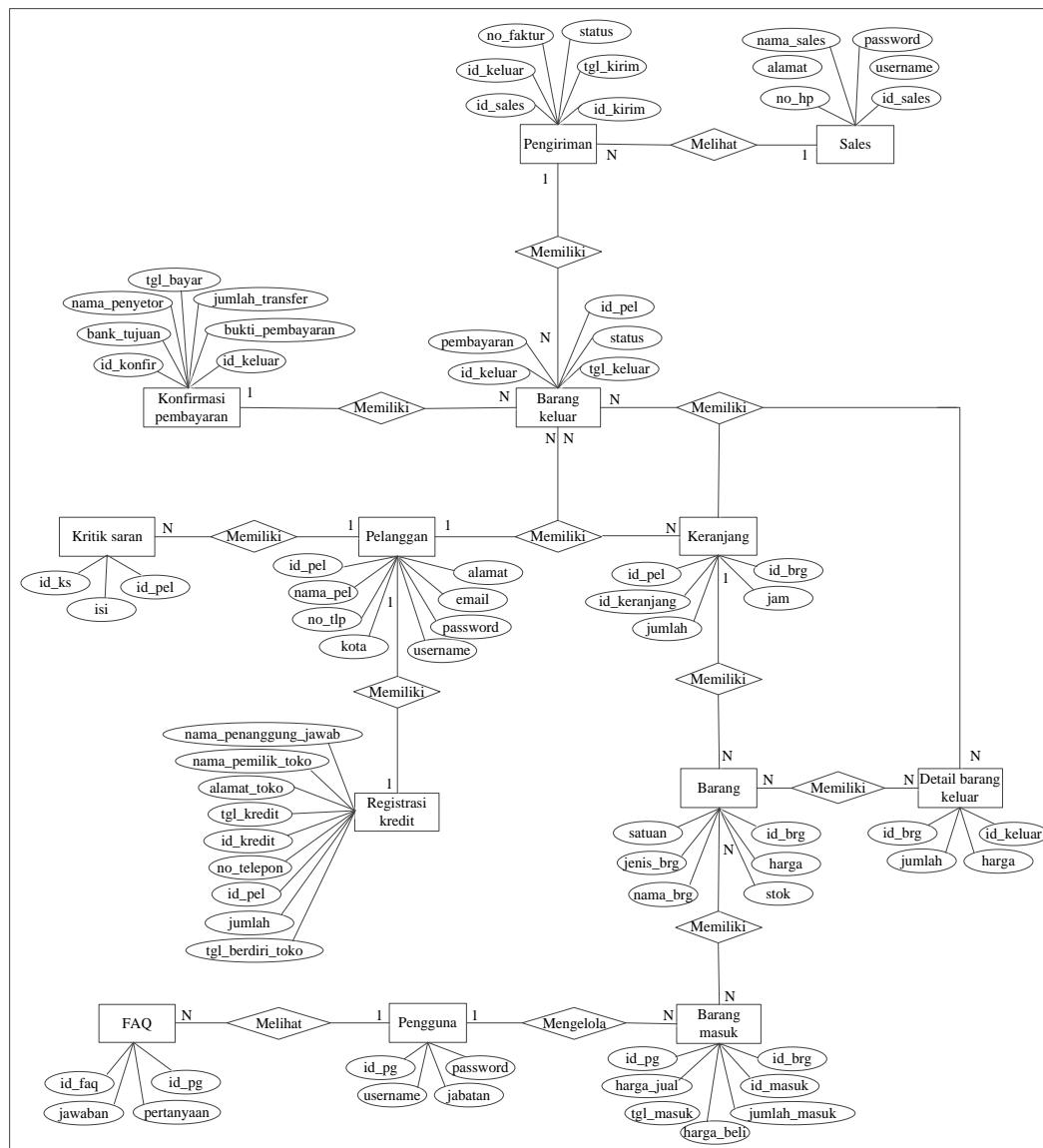
Diagram level 1 memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi atau proses yang ada di sistem. berikut adalah diagram level 1 sistem usulan :



Gambar 3.5 Diagram Level 1

3.4.2 Perancangan Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data. ERD menggambarkan relasi antara entitas atau himpunan suatu informasi, yang memiliki kemungkinan keterhubungan antar entitas dengan entitas lainnya, berikut adalah ERD sistem yang diusulkan :



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram Sistem Usulan

Pada Gambar 3.6 menjelaskan hubungan antar entitas dan atribut-atributnya. Entitas terdiri dari 13, yaitu barang, barang keluar, barang masuk, keranjang, detail barang keluar, faq, konfirmasi pembayaran, kritik saran, pelanggan, pegguna, pengiriman, registrasi kredit dan sales.

3.4.3 Perancangan Struktur Database

Perancangan tabel merupakan rancangan tabel yang akan dibuat pada *database* untuk memenuhi kebutuhan fungsi bisnis yang didefinisikan pada *fase pemodelan bisnis*, berikut perancangan tabel yang diusulkan :

1. Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data pengguna yang berisi *id_pg*, *username*, *password* dan jabatan. Berikut Tabel 3.5 menjelaskan isi tabel pengguna :

Nama Tabel : pengguna

Primary Key : *id_pg*

Foreign Key : -

Tabel 3.5 Tabel Pengguna

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	<i>id_pg</i>	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>username</i>	Varchar	30	Username
3.	<i>password</i>	Varchar	15	Password
4.	<i>jabatan</i>	Varchar	20	Jabatan

2. Tabel Sales

Tabel sales digunakan untuk menyimpan data *sales* yang berisi *id_sales*, *nama_sales*, alamat, *no_hp*, *username* dan *password*. Berikut Tabel 3.6 menjelaskan isi tabel *sales* :

Nama Tabel : *sales*

Primary Key : *id_sales*

Foreign Key : -

Tabel 3.6 Tabel Sales

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	<i>id_sales</i>	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>nama_sales</i>	Varchar	30	Nama sales
3.	<i>alamat</i>	Text	-	Alamat
4.	<i>no_hp</i>	Varchar	12	Nomor hanphone
5.	<i>username</i>	Varchar	30	Username
6.	<i>password</i>	Varchar	15	Password

3. Tabel Pelanggan

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data pelanggan yang berisi *id_pel*, *nama_pel*, alamat, kota, *no_tlp*, email, *username* dan *password*. Berikut Tabel 3.7 menjelaskan isi tabel pelanggan :

Nama Tabel : pelanggan

Primary Key : *id_pel*

Foreign Key : -

Tabel 3.7 Tabel Pelanggan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	<i>id_pel</i>	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>nama_pel</i>	Varchar	35	Nama pelanggan
3.	alamat	Text	-	Alamat
4.	kota	Varchar	15	Kota
5.	<i>no_tlp</i>	Varchar	12	Nomor telephone
6.	email	Varchar	30	Email
7.	<i>username</i>	Varchar	30	Username
8.	<i>password</i>	Varchar	15	Password
9.	<i>kode_verifikasi</i>	Varchar	10	Kode verifikasi

4. Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menyimpan data barang yang berisi *id_brg*, *nama_brg*, *jns_brg*, harga, stok dan satuan. Berikut Tabel 3.8 menjelaskan isi tabel barang :

Nama Tabel : barang

Primary Key : *id_brg*

Foreign Key : -

Tabel 3.8 Tabel Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	<i>id_brg</i>	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>nama_brg</i>	Varchar	40	Nama barang
3.	<i>jns_brg</i>	Varchar	20	Jenis barang
4.	harga	Integer	11	Harga barang
5.	stok	Integer	11	Stok barang
6.	satuan	Varchar	10	Satuan

5. Tabel Barang Keluar

Tabel barang keluar digunakan untuk menyimpan data barang keluar yang berisi id_keluar, tgl_keluar, id_pel, status dan pembayaran. Berikut Tabel 3.9 menjelaskan isi tabel barang keluar :

Nama Tabel : barang_keluar

Primary Key : id_keluar

Foreign Key : id_pel

Tabel 3.9 Tabel Barang Keluar

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_keluar	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	tgl_keluar	Date	-	Tanggal barang keluar
3.	id_pel	Integer	11	Id pelanggan
4.	status	Varchar	10	Status
5.	pembayaran	Varchar	10	Pembayaran

6. Tabel Barang Masuk

Tabel barang masuk digunakan untuk menyimpan data barang masuk yang berisi id_masuk, tgl_masuk, id_brg, harga_beli, harga_jual, jumlah_masuk dan id_pg. Berikut Tabel 3.10 menjelaskan isi tabel barang masuk :

Nama Tabel : barang_masuk

Primary Key : id_masuk

Foreign Key : id_brg, id_pg

Tabel 3.10 Tabel Barang Masuk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_masuk	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	tgl_masuk	Date	-	Tanggal barang masuk
3.	id_brg	Integer	11	Id barang
4.	harga_beli	Integer	11	Harga beli
5.	harga_jual	Integer	11	Harga jual
6.	jumlah_masuk	Integer	11	Jumlah barang masuk
7.	id_pg	Integer	11	Id pengguna

7. Tabel Detail Barang Keluar

Tabel detail barang keluar digunakan untuk menyimpan data barang keluar yang berisi id_keluar, id_brg, harga dan jumlah. Berikut Tabel 3.11 menjelaskan isi tabel detail barang keluar :

Nama Tabel : detail_barang_keluar

Primary Key : -

Foreign Key : id_keluar, id_brg

Tabel 3.11 Tabel Detail Barang Keluar

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_keluar	Integer	11	Id barang keluar
2.	id_brg	Integer	11	Id barang
3.	harga	Integer	11	Harga
4.	jumlah	Integer	11	Jumlah

8. Tabel Pengiriman

Tabel pengiriman digunakan untuk menyimpan data pengiriman yang berisi id_kirim, no_faktur, tgl_kirim, id_keluar, id_sales dan status. Berikut Tabel 3.12 menjelaskan isi tabel pengiriman :

Nama Tabel : pengiriman

Primary Key : id_kirim

Foreign Key : id_keluar, id_sales

Tabel 3.12 Tabel Pengiriman

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_kirim	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	no_faktur	Varchar	10	Nomor faktur
3.	tgl_kirim	Date	-	Tanggal pengiriman
4.	id_keluar	Integer	11	Id keluar
5.	id_sales	Integer	11	Id sales
6.	status	Varchar	10	Status pengiriman

9. Tabel Kritik Saran

Tabel kritik saran digunakan untuk menyimpan data kritik saran yang berisi id_ks, tgl_ks, isi dan id_pel. Berikut Tabel 3.13 menjelaskan isi tabel kritik saran :

Nama Tabel : kritik_saran

Primary Key : id_ks

Foreign Key : id_pel

Tabel 3.13 Tabel Kritik Saran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_ks	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	tgl_ks	Date	-	Tanggal kritik saran
3.	isi	Text	-	Isi kritik saran
4.	id_pel	Integer	11	Id pelanggan

10. Tabel FAQ

Tabel FAQ digunakan untuk menyimpan data faq yang berisi id_faq, pertanyaan, jawaban dan id_pg. Berikut Tabel 3.14 menjelaskan isi tabel FAQ :

Nama Tabel : faq

Primary Key : id_faq

Foreign Key : id_pg

Tabel 3.14 Tabel FAQ

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_faq	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	pertanyaan	Text	-	Pertanyaan
3.	jawaban	Text	-	Jawaban
4.	Id_pg	Integer	11	Id pelanggan

11. Tabel Keranjang

Tabel keranjang digunakan untuk menyimpan data cart yang berisi id_cart, id_brg, qty, id_pel dan jam. Berikut Tabel 3.15 menjelaskan isi tabel cart :

Nama Tabel : keranjang

Primary Key : id_keranjang

Foreign Key : id_brg, id_pel

Tabel 3.15 Tabel Keranjang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_keranjang	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	id_brg	Integer	11	Id barang
3.	qty	Integer	11	Quality
4.	id_pel	Integer	11	Id pelanggan
5.	jam	Integer	11	Jam

12. Tabel Konfirmasi Pembayaran

Tabel konfirmasi pembayaran digunakan untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran yang berisi id_konfir, bank_tujuan, nama_penyetor, no_rek_pel, jumlah_transfer, id_keluar dan tgl_bayar. Berikut Tabel 3.16 menjelaskan isi tabel konfirmasi pembayaran :

Nama Tabel : konfirmasi_pembayaran

Primary Key : id_konfir

Foreign Key : id_keluar

Tabel 3.16 Tabel Konfirmasi Pembayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_konfir	Integer	11	<i>Primary key</i>
2.	bank_tujuan	Varchar	10	Bank tujuan
3.	nama_penyetor	Varchar	35	Nama penyetor
4.	bukti_pembayaran	Varchar	30	Nomor rekening pelanggan
5.	jumlah_transfer	Integer	11	Jumlah transfer
6.	id_keluar	Integer	11	Id keluar
7.	tgl_bayar	Date	-	Tanggal bayar

13. Tabel Registrasi Kredit

Tabel registrasi kredit digunakan untuk menyimpan data registrasi kredit yang berisi id_kredit, nama_pemilik_toko, nama_penanggung_jawab, tgl_berdirinya_toko, alamat_toko, no_telpon, id_pel, tgl_kredit dan jumlah.

Berikut Tabel 3.17 menjelaskan isi tabel konfirmasi pembayaran :

Nama Tabel : konfirmasi_pembayaran

Primary Key : id_kredit

Foreign Key : id_pel

Tabel 3.17 Tabel Registrasi Kredit

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_kredit	Integer	11	Id kredit
2.	nama_pemilik_toko	Varchar	35	Nama pemilik toko
3.	nama_penanggung_jawab	Varchar	35	Nama penanggung jawab
4.	tgl_berdirinya_toko	Date	-	Tanggal berdirinya toko
5.	alamat_toko	Text	-	Alamat toko
6.	no_telpon	Varchar	12	Nomor telepon
7.	id_pel	Integer	11	Id pelanggan
8.	tgl_kredit	Date	-	Tanggal kredit
9.	Jumlah	Integer	11	Jumlah

3.4.4 Perancangan *Interface* Program

Rancangan *interface* program merupakan desain untuk membuat rancangan tampilan program yang akan dibuat sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi, berikut rancangan *interface* program yang diusulkan :

3.4.4.1 Perancangan *Interface* Admin Penjualan

1. Halaman *Login* Admin Penjualan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *login* yang akan digunakan untuk pengguna admin penjualan masuk ke sistem, berikut adalah rancangan halaman *login* admin penjualan :

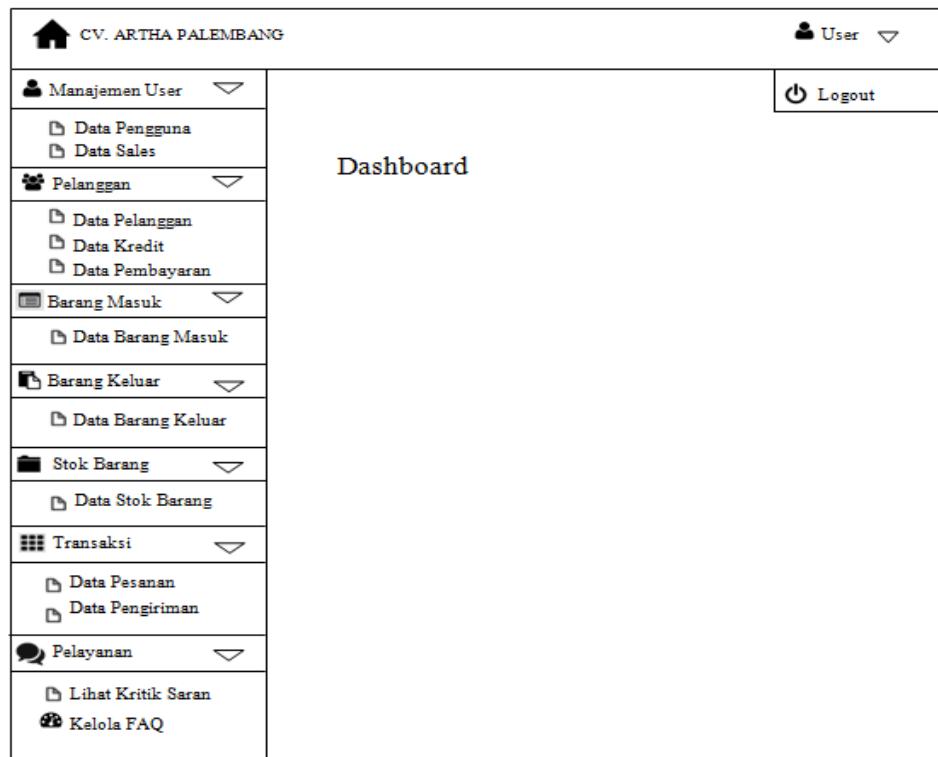
The image shows a wireframe of a login page for an admin panel. At the top, there's a logo placeholder, the company name 'CV. ARTHA PALEMBANG', and links for 'Login' and 'Belum punya akun?'. Below this is a navigation bar with icons for Home, Profil, Pemesanan, FAQ, and Kontak, along with a search bar. A large button labeled 'Pencarian...' with a magnifying glass icon is also present. The main content area is titled 'Login' and contains fields for 'Username :' (with a placeholder 'x(30)') and 'Password :' (with a placeholder 'x(15)'). Below these fields are two buttons: 'Login' and 'Belum punya akun?'. At the bottom of the page is a footer section labeled 'FOOTER'.

Gambar 3.7 Halaman *Login* Admin Penjualan

Pada Gambar 3.7 merupakan halaman *login* verifikasi *username* dan *password* pengguna admin untuk *login* ke sistem.

2. Halaman Utama Admin Penjualan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman utama yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman utama admin penjualan :



Gambar 3.8 Halaman Utama Admin Penjualan

Pada Gambar 3.8 merupakan halaman utama admin penjualan yang berisi menu *dashboard* data pengguna, data *sales*, data pelanggan, data kredit, data stok barang, data barang masuk, data barang keluar, data pesanan, data pengiriman, lihat kritik saran, input FAQ dan kelola FAQ.

3. Halaman Data Pengguna

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pengguna yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data pengguna :

No.	Username	Password	Jabatan	Action
1.	x(30)	x(15)	x(20)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2.	x(30)	x(15)	x(20)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3.	x(30)	x(15)	x(20)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4.	x(30)	x(15)	x(20)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5.	x(30)	x(15)	x(20)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3.9 Halaman Data Pengguna

Pada Gambar 3.9 merupakan halaman menu data pengguna yang digunakan admin penjualan untuk mengelola data pengguna yang bisa ditambah, edit dan dihapus.

4. Halaman Data Sales

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data *sales* yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data *sales* :

No.	Nama Sales	Alamat	No. HP	Username	Password	Action
1.	x(30)	x(60)	0(12)	x(30)	x(15)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2.	x(30)	x(60)	0(12)	x(30)	x(15)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3.	x(30)	x(60)	0(12)	x(30)	x(15)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4.	x(30)	x(60)	0(12)	x(30)	x(15)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5.	x(30)	x(60)	0(12)	x(30)	x(15)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 3.10 Halaman Data Sales

Pada Gambar 3.10 merupakan halaman menu data *sales* yang digunakan admin untuk mengelola data *sales* yang bisa ditambah, edit dan dihapus.

5. Halaman Data Pelanggan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pelanggan yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data pelanggan :

No.	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	No. Telp	Email	Username	Kode Verifikasi	Action
1.	x(35)	x(60)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)	x(10)	Buat Kode Hapus
2.	x(35)	x(60)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)	x(10)	Buat Kode Hapus
3.	x(35)	x(60)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)	x(10)	Buat Kode Hapus
4.	x(35)	x(60)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)	x(10)	Buat Kode Hapus
5.	x(35)	x(60)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)	x(10)	Buat Kode Hapus

Gambar 3.11 Halaman Data Pelanggan

Pada Gambar 3.11 merupakan halaman menu data pelanggan yang digunakan admin penjualan untuk melihat, membuat kode verifikasi dan menghapus data pelanggan.

6. Halaman Data Kredit

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data kredit yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data kredit :

No.	Tanggal Kredit	Nama Pelanggan	Tanggal Berdiri Toko	Nama Pemilik Toko	Nama Penanggung Jawab	Alamat Toko	No. Telp	Jumlah	Action
1.	dd/mm/yyyy	x(35)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(60)	0(12)	0(11)	Hapus
2.	dd/mm/yyyy	x(35)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(60)	0(12)	0(11)	Hapus
3.	dd/mm/yyyy	x(35)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(60)	0(12)	0(11)	Hapus
4.	dd/mm/yyyy	x(35)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(60)	0(12)	0(11)	Hapus
5.	dd/mm/yyyy	x(35)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(60)	0(12)	0(11)	Hapus

Gambar 3.12 Halaman Data Kredit

Pada Gambar 3.12 merupakan halaman menu data kredit yang digunakan admin penjualan untuk melihat dan menghapus data pelanggan kredit.

7. Halaman Data Pembayaran

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pembayaran yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data pembayaran pelanggan :

No.	Tanggal Bayar	Nama Pelanggan	Bank	Nama Penyetor	Bukti Pembayaran	Jumlah
1.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(35)	x(30)	0(11)
2.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(35)	x(30)	0(11)
3.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(35)	x(30)	0(11)
4.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(35)	x(30)	0(11)
5.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(35)	x(30)	0(11)

Showing ... to of ... entries Previous --- Next

Gambar 3.13 Halaman Data Pembayaran

Pada Gambar 3.13 merupakan halaman menu data pembayaran yang digunakan admin penjualan untuk melihat pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan.

8. Halaman Data Barang Masuk

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang masuk yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data barang masuk :

 CV. ARTHA PALEMBANG		 User ▾																																																						
 Manajemen User ▾		Data Barang Masuk																																																						
 Pelanggan ▾	 Barang Masuk ▾	Show <input type="button" value="▼"/> entries Search : <input type="text"/>																																																						
 Data Barang Masuk		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th><th>Tanggal Masuk</th><th>Nama Barang</th><th>Jenis Barang</th><th>Harga Beli</th><th>Harga Jual</th><th>Jumlah</th><th>Satuan</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(10)</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(10)</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(10)</td></tr> <tr> <td>4.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(10)</td></tr> <tr> <td>5.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(10)</td></tr> </tbody> </table>							No	Tanggal Masuk	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah	Satuan	1.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)	2.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)	3.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)	4.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)	5.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)
No	Tanggal Masuk	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah	Satuan																																																	
1.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)																																																	
2.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)																																																	
3.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)																																																	
4.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)																																																	
5.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(10)																																																	
 Barang Keluar ▾	 Stok Barang ▾	Showing ... to of ... entries Previous --- Next																																																						
 Transaksi ▾	 Pelayanan ▾																																																							

Gambar 3.14 Halaman Data Barang Masuk

Pada Gambar 3.14 merupakan halaman data barang masuk yang digunakan admin penjualan untuk melihat barang apa saja yang masuk setiap harinya ke bagian gudang.

9. Halaman Data Barang Keluar

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang keluar yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data barang keluar :

 CV. ARTHA PALEMBANG		 User ▾																																																
 Manajemen User ▾		Data Barang Keluar																																																
 Pelanggan ▾	 Barang Masuk ▾	Show <input type="button" value="▼"/> entries Search : <input type="text"/>																																																
 Data Barang Keluar		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th><th>Tanggal Keluar</th><th>Nama Barang</th><th>Jenis Barang</th><th>Harga Jual</th><th>Jumlah</th><th>Satuan</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>4.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>5.</td><td>dd/mm/yyyy</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> </tbody> </table>							No	Tanggal Keluar	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Jumlah	Satuan	1.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	2.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	3.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	4.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	5.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)
No	Tanggal Keluar	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Jumlah	Satuan																																												
1.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																												
2.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																												
3.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																												
4.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																												
5.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																												
 Stok Barang ▾	 Transaksi ▾	Showing ... to of ... entries Previous --- Next																																																
 Pelayanan ▾																																																		

Gambar 3.15 Halaman Data Barang Keluar

Pada Gambar 3.15 merupakan halaman data barang keluar yang digunakan admin penjualan untuk melihat barang apa saja yang keluar setiap harinya.

10. Halaman Data Stok Barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data barang :

CV. ARTHA PALEMBANG						
		Data Stok Barang				
		Show	▼ entries	Search : <input type="text"/>		
No.	Photo	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Stok	Satuan
1.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)
2.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)
3.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)
4.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)
5.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)

Showing ... to of ... entries Previous --- Next

Gambar 3.16 Halaman Data Stok Barang

Pada Gambar 3.16 merupakan halaman menu data barang yang digunakan admin penjualan untuk melihat data stok barang yang tersedia.

11. Halaman Data Pesanan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pesanan yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data pesanan :

CV. ARTHA PALEMBANG																																											
		Data Pesanan Barang																																									
		No.	Tanggal	Pelanggan	Status	Pembayaran	Pesanan																																				
		1.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(10)	<input type="button" value="Detail Pesanan"/>																																				
				<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jenis Barang</th> <th>Harga</th> <th>Qty</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>4.</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> <tr> <td>5.</td><td>x(40)</td><td>x(20)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td><td>0(11)</td></tr> </tbody> </table>		No.	Nama Barang	Jenis Barang	Harga	Qty	Total	1.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	2.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	3.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	4.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	5.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	Jumlah Barang : <input type="text" value="0(11)"/> Total Pembelian : <input type="text" value="Rp 0(11)"/>	
No.	Nama Barang	Jenis Barang	Harga	Qty	Total																																						
1.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																						
2.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																						
3.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																						
4.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																						
5.	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)																																						
		2.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(10)	<input type="button" value="Detail Pesanan"/>																																				
		3.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(10)	<input type="button" value="Detail Pesanan"/>																																				
		4.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(10)	<input type="button" value="Detail Pesanan"/>																																				
		5.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	x(10)	<input type="button" value="Detail Pesanan"/>																																				

Gambar 3.17 Halaman Data Pesanan

Pada Gambar 3.17 merupakan halaman menu data pesanan yang digunakan admin penjualan untuk melihat barang apa saja yang dipesan oleh pelanggan yang harus segera diproses untuk dikirim.

12. Halaman Data Pengiriman

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pengiriman yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman data pengiriman :

No.	Tanggal Kirim	Sales	Status	Detail Barang
1.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	<input type="button" value="Lihat Barang"/>
	No.	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah
	1.	x (40)	x(20)	0(11)
	2.	x (40)	x(20)	0(11)
	3.	x (40)	x(20)	0(11)
	4.	x (40)	x(20)	0(11)
	5.	x (40)	x(20)	0(11)
	Jumlah Barang :			0(11)
2.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	<input type="button" value="Lihat Barang"/>
3.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	<input type="button" value="Lihat Barang"/>
4.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	<input type="button" value="Lihat Barang"/>
5.	dd/mm/yyyy	x(35)	x(10)	<input type="button" value="Lihat Barang"/>

Gambar 3.18 Halaman Data Pengiriman

Pada Gambar 3.18 merupakan halaman data pengiriman yang digunakan admin penjualan untuk mengelola data pengiriman barang ke pelanggan yang telah memesan barang.

13. Halaman Lihat Kritik Saran

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman kritik saran untuk pelanggan, berikut adalah rancangan halaman kritik saran :

CV. ARTHA PALEMBANG

User ▾

Data Kritik Saran	
Isi Kritik Saran	dd/mm/yyyy / Nama Pelanggan
Isi Kritik Saran	dd/mm/yyyy / Nama Pelanggan

Gambar 3.19 Halaman Lihat Kritik Saran

Pada Gambar 3.19 merupakan halaman lihat kritik saran yang digunakan admin penjualan untuk melihat kritik saran yang di berikan oleh pelanggan.

14. Halaman Kelola FAQ

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman kelola FAQ yang akan digunakan oleh admin penjualan, berikut adalah rancangan halaman kelola FAQ :

CV. ARTHA PALEMBANG

User ▾

Data FAQ			
Tambah FAQ			
No.	Pertanyaan	Jawaban	Action
1.	x(text)	x(text)	Edit Hapus
2.	x(text)	x(text)	Edit Hapus
3.	x(text)	x(text)	Edit Hapus
4.	x(text)	x(text)	Edit Hapus
5.	x(text)	x(text)	Edit Hapus

Gambar 3.20 Halaman Kelola FAQ

Pada Gambar 3.20 merupakan halaman data FAQ yang digunakan admin untuk mengelola data FAQ yang bisa di tambah, edit dan hapus.

3.4.4.2 Perancangan *Interface* Pelanggan

1. Halaman *Login* Pelanggan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *login* yang akan digunakan untuk pelanggan masuk ke sistem, berikut adalah rancangan halaman *login* pelanggan :

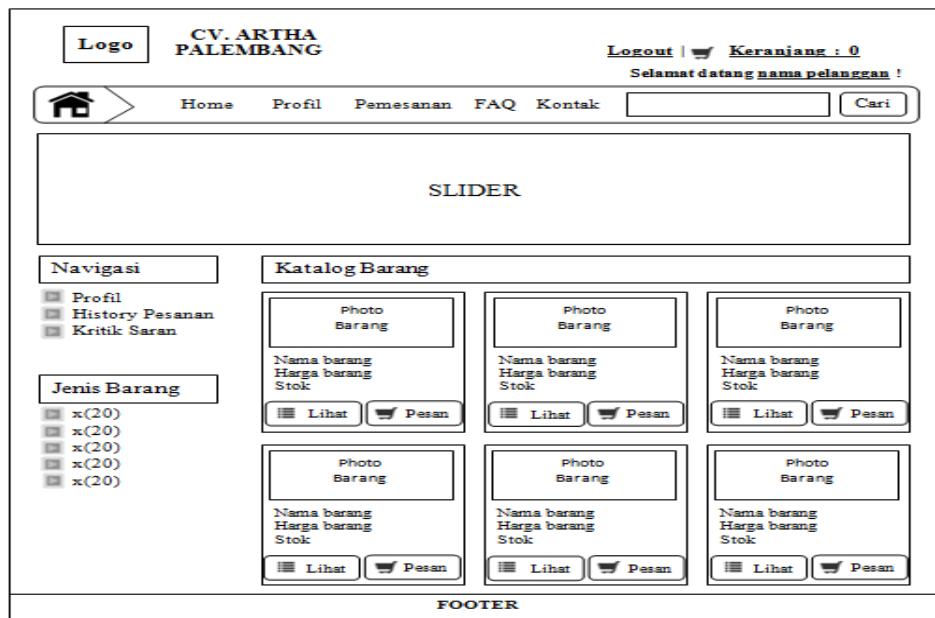
The wireframe shows a user interface for a customer login page. At the top left is a 'Logo' button. To its right is the company name 'CV. ARTHA PALEMBANG'. On the far right of the top bar are links for 'Login' and 'Belum punya akun?'. Below this is a navigation bar with a house icon and links for 'Home', 'Profil', 'Pemesanan', 'FAQ', and 'Kontak'. There is also a search bar with placeholder 'Pencarian...' and a 'Cari' button. The main content area is a large rectangular box titled 'Login'. Inside this box are two input fields: one for 'Username:' with a placeholder 'x(30)' and another for 'Password:' with a placeholder 'x(15)'. At the bottom of this area are two buttons: 'Login' and a link for 'Belum punya akun?'. The entire page is enclosed in a large rectangular frame with a thin border.

Gambar 3.21 Halaman *Login* Pelanggan

Pada Gambar 3.21 merupakan halaman *login* verifikasi *username* dan *password* pelanggan untuk *login* ke sistem.

2. Halaman Utama Pelanggan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman utama yang akan digunakan oleh pelanggan, berikut adalah rancangan halaman utama pelanggan :



Gambar 3.22 Halaman Utama Pelanggan

Pada Gambar 3.22 merupakan halaman utama pelanggan yang berisi menu home, tentang kami, pemesanan, FAQ, kontak, navigasi, jenis barang dan katalog barang yang bisa di akses oleh pelanggan yang telah mempunyai akun.

3. Halaman *Profile* Pelanggan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *profile* pelanggan yang akan digunakan oleh pelanggan, berikut adalah rancangan halaman *profile* pelanggan :

Gambar 3.23 Halaman *Profile* Pelanggan

Pada Gambar 3.23 merupakan halaman *profile* pelanggan yang digunakan pelanggan untuk melihat dan mengubah data pelanggan yang telah dibuat sebelumnya.

4. Halaman *History* Pesanan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *history* transaksi pesanan yang akan digunakan oleh pelanggan, berikut adalah rancangan halaman *history* pesanan pelanggan :

Logo	CV. ARTHA PALEMBANG			Logout  Keranjang : 0
Selamat datang nama pelanggan !				
	Home	Profil	Pemesanan	FAQ
<input type="text"/> Cari				
Kembali				
History Transaksi Pesanan				
Pembayaran secara cash :				
No.	Tanggal	Status	Transaksi	
1.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
2.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
3.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
4.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
History Transaksi Pesanan				
Pembayaran secara kredit :				
No.	Tanggal	Status	Transaksi	
1.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
2.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
3.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
4.	dd/mm/yyyy	x(10)	Detail Transaksi	
FOOTER				

Gambar 3.24 Halaman *History* Pesanan

Pada Gambar 3.24 merupakan halaman *history* pesanan yang digunakan pelanggan untuk melihat status dan pesanan barang yang di pesan sebelumnya.

5. Halaman Kritik Saran

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman kritik saran yang akan digunakan oleh pelanggan, berikut adalah rancangan halaman kritik saran pelanggan :

Kritik Saran

Isi kritik saran :

x(text)

Kirim **Reset**

FOOTER

Gambar 3.25 Halaman Kritik Saran

Pada Gambar 3.25 merupakan halaman kritik saran yang digunakan pelanggan untuk memberikan kritik saran kepada perusahaan dari pelayanan yang diberikan.

6. Halaman Keranjang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman keranjang yang akan digunakan oleh pelanggan, berikut adalah rancangan halaman keranjang pelanggan :

Keranjang Pesanan Barang							
Nama Barang	Jenis	Harga	Stok	Qty	Total	Action	
x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(11)		
x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(11)		
x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(11)		
x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(11)		
x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	0(11)	0(11)		
Total Qty						0(11)	
Total Seluruh						Rp 0(11)	

Kembali

Update Pesanan **Pesanan Lagi** **Konfirmasi Pembayaran**

FOOTER

Gambar 3.26 Halaman Keranjang

Pada Gambar 3.26 merupakan halaman keranjang yang digunakan pelanggan untuk mengupdate pesanan, melakukan pesanan lagi dan konfirmasi pembayaran.

7. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman konfirmasi pembayaran yang akan digunakan oleh pelanggan, berikut adalah rancangan halaman konfirmasi pembayaran pelanggan :

Logo CV. ARTHA PALEMBANG

Logout | Keranjang : 0

Selamat datang nama pelanggan !

Metode Pembayaran :

-Pilihan--	▽
Cash	
kredit	

FOOTER

Gambar 3.27 Halaman Konfirmasi Pembayaran

Pada Gambar 3.27 merupakan halaman konfirmasi pembayaran yang digunakan pelanggan untuk mengkonfirmasi pembayaran dari pemesanan barang yang mereka pilih dan pembayaran bisa dilakukan secara cash dan credit.

3.4.4.3 Perancangan *Interface Gudang*

1. Halaman *Login* Admin Gudang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *login* yang akan digunakan untuk admin gudang masuk ke sistem, berikut adalah rancangan halaman *login* admin gudang :

The screenshot shows a web-based login interface. At the top left is a logo placeholder. Next to it is the company name "CV. ARTHA PALEMBANG". On the right side of the header are two buttons: "Login" and "Belum punya akun?". Below the header is a horizontal navigation bar with icons and text links: Home, Profil, Pemesanan, FAQ, Kontak, a search input field labeled "Pencarian...", and a search button labeled "Cari". The main content area contains a "Login" form. It includes a "Username :" label with an input field containing "x(30)", a "Password :" label with an input field containing "x(15)", a "Login" button, and a link "Belum punya akun?". At the bottom of the page is a "FOOTER" section.

Gambar 3.28 Halaman *Login* Admin Gudang

Pada Gambar 3.28 merupakan halaman *login* verifikasi *username* dan *password* admin gudang untuk *login* ke sistem.

2. Halaman Utama Admin Gudang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman utama admin gudang yang akan digunakan, berikut adalah rancangan halaman utama admin gudang :

The screenshot shows the main dashboard of the system. At the top left is a logo placeholder and the company name "CV. ARTHA PALEMBANG". On the top right are user profile and logout options. The main interface consists of a sidebar on the left with three menu items: "Barang", "Barang Masuk", and "Barang Keluar". The main content area is titled "Dashboard".

Gambar 3.29 Halaman Utama Admin Gudang

Pada Gambar 3.29 merupakan halaman utama admin gudang yang berisi menu input barang, data barang, input barang masuk, data barang masuk, data pesanan, kelola pengiriman dan data pengiriman.

3. Halaman Data Barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang admin gudang yang akan digunakan, berikut adalah rancangan halaman data barang :

No.	Photo	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Stok	Satuan	Action
1.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Showing ... to of ... entries Previous --- Next

Gambar 3.30 Halaman Data Barang

Pada Gambar 3.30 merupakan halaman data barang yang digunakan admin gudang untuk mengelola data barang yang bisa di edit, tambah dan hapus.

4. Form Tambah Barang Baru

Tampilan *form* tambah barang baru yang dikelola oleh admin gudang. Berikut adalah rancangan *form* tambah barang baru :

Input Barang	
Nama Barang	: x(40)
Jenis Barang	: --Pilih Jenis Barang--
Harga Jual	: 0(11)
Stok	: 0(11)
Satuan	: --Pilih Satuan--
File Gambar	: <input type="button" value="Browser"/> No. file selected
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 3.31 Form Tambah Barang Baru

Pada Gambar 3.31 merupakan form tambah barang baru yang digunakan admin gudang untuk menambah data barang.

5. Halaman Data Barang Masuk

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang masuk yang akan digunakan admin gudang, berikut adalah rancangan halaman data barang masuk :

The screenshot shows a web-based application interface for managing inventory. At the top, there's a header with a home icon, the text 'CV. ARTHA PALEMBANG', and a user dropdown. On the left, a sidebar menu has three items: 'Barang' (selected), 'Barang Masuk' (highlighted in black), and 'Barang Keluar'. The main content area is titled 'Data Barang Masuk' and contains a 'Tambah Barang Masuk' button. Below this is a table with columns: No, Tanggal Masuk, Nama Barang, Jenis Barang, Harga Beli, Harga Jual, Jumlah, Satuan, and Action (with 'Edit' and 'Hapus' buttons). The table has 5 entries. At the bottom, there are links for 'Showing ... to of ... entries', 'Previous', and 'Next'.

Gambar 3.32 Halaman Data Barang Masuk

Pada Gambar 3.32 merupakan halaman data barang masuk yang digunakan admin gudang untuk mengelola data barang masuk yang bisa di edit, tambah dan hapus.

6. Form Tambah Barang Masuk

Tampilan *form* tambah barang masuk yang dikelola oleh admin gudang. Berikut adalah rancangan *form* tambah barang masuk :

The screenshot shows a 'Tambah Barang Masuk' form. On the left, a sidebar menu has three items: 'Barang' (selected), 'Barang Masuk' (highlighted in black), and 'Barang Keluar'. The main content area is titled 'Input Barang Masuk' and contains the following fields: 'Tanggal Masuk : dd/mm/yyyy', 'Barang : --Pilih Barang--', 'Harga Beli : 0(11)', 'Harga Jual : 0(11)', and 'Jumlah : 0(11)'. At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 3.33 Form Tambah Barang Masuk

Pada Gambar 3.33 merupakan form tambah barang masuk yang digunakan admin gudang untuk menambah data barang masuk.

7. Halaman Data Barang Keluar

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang keluar yang akan digunakan oleh admin gudang, berikut adalah rancangan halaman data barang keluar :

		Data Barang Keluar						
		Show <input type="button" value="▼"/> entries		Search : <input type="text"/>				
		No	Tanggal Keluar	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Jumlah	Satuan
		1.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(11)
		2.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(11)
		3.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(11)
		4.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(11)
		5.	dd/mm/yyyy	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(11)

Showing ... to of ... entries Previous - - Next

Gambar 3.34 Halaman Data Barang Keluar

Pada Gambar 3.34 merupakan halaman menu data barang keluar yang digunakan admin gudang untuk melihat barang yang keluar setiap harinya dari gudang.

3.4.4.4 Perancangan *Interface Sales*

1. Halaman *Login Sales*

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *login* yang akan digunakan untuk *sales* masuk ke sistem, berikut adalah rancangan halaman *login sales* :

Logo CV. ARTHA PALEMBANG [Login](#) | [Belum punya akun](#)

Home Profil Pemesanan FAQ Kontak Cari

Login

Username : x(30)

Password : x(15)

[Belum punya akun?](#)

FOOTER

Gambar 3.35 Halaman Login Sales

Pada Gambar 3.35 merupakan halaman *login* verifikasi *username* dan *password sales* untuk *login* ke sistem.

2. Halaman Utama Sales

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman utama *sales* yang akan digunakan, berikut adalah rancangan halaman utama *sales* :

Logo CV. ARTHA PALEMBANG [Logout](#)

Home Profil Pemesanan FAQ Kontak Cari

Navigasi

- Lihat Stok Barang
- Lihat Pengiriman Barang

Jenis Barang

- x(20)
- x(20)
- x(20)
- x(20)
- x(20)

Photo Barang	Photo Barang	Photo Barang
Nama barang Harga barang Stok	Nama barang Harga barang Stok	Nama barang Harga barang Stok
Lihat Pesan	Lihat Pesan	Lihat Pesan
Photo Barang	Photo Barang	Photo Barang
Nama barang Harga barang Stok	Nama barang Harga barang Stok	Nama barang Harga barang Stok
Lihat Pesan	Lihat Pesan	Lihat Pesan

FOOTER

Gambar 3.36 Halaman Utama Sales

Pada Gambar 3.36 merupakan halaman utama *sales* yang berisi menu untuk melihat stok barang dan lihat barang keluar atau pengiriman.

3. Halaman Lihat Stok Barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman lihat stok barang yang akan digunakan, berikut adalah rancangan halaman lihat stok barang *sales* :

No.	Photo	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Stok	Satuan
1.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)
2.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)
3.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)
4.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)
5.	Photo barang	x(40)	x(20)	0(11)	0(11)	x(10)

FOOTER

Gambar 3.37 Halaman Lihat Stok Barang

Pada Gambar 3.37 merupakan halaman lihat stok barang yang bisa digunakan *sales* untuk melihat dan mengetahui stok dan harga barang yang masih tersedia.

4. Halaman Lihat Barang Keluar

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman lihat barang keluar yang akan digunakan, berikut adalah rancangan halaman lihat barang keluar untuk *sales* :

The screenshot shows a web application interface. At the top left is a 'Logo' button. In the center, the company name 'CV. ARTHA PALEMBANG' is displayed. On the right side, there is a 'Logout' link. Below the header, there is a navigation bar with icons for home, profil, pemesanan, FAQ, and kontak, along with a search bar and a 'Cari' button. The main content area is titled 'Pengiriman' and contains a table with the following data:

No.	No. Faktur	Tanggal Kirim	Pelanggan	Sales	Status
1.	x(10)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(10)
2.	x(10)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(10)
3.	x(10)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(10)
4.	x(10)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(10)
5.	x(10)	dd/mm/yyyy	x(35)	x(35)	x(10)

At the bottom of the content area, there is a 'FOOTER' section.

Gambar 3.38 Halaman Lihat Barang Keluar

Pada Gambar 3.38 merupakan halaman lihat barang keluar atau pengiriman yang bisa dilihat oleh *sales* untuk mengetahui pesanan pelanggan sudah terkirim atau masih diproses.

3.4.4.5 Perancangan *Interface* Pimpinan

1. Halaman *Login* Pimpinan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *login* yang akan digunakan untuk pimpinan masuk ke sistem, berikut adalah rancangan halaman *login* pimpinan :

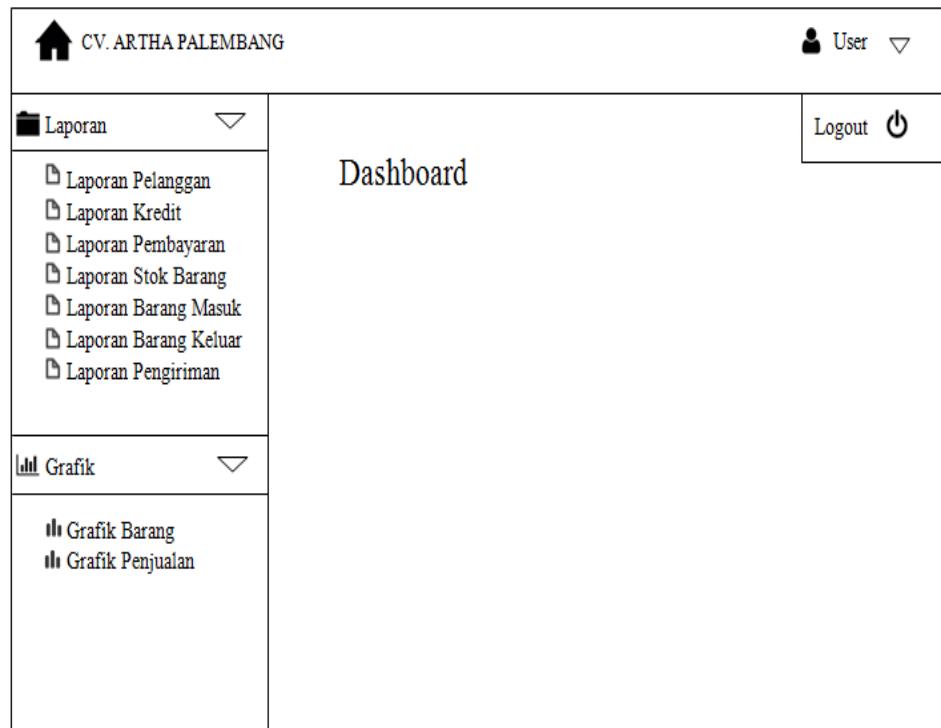
The screenshot shows a login form for administrators. At the top left is a 'Logo' button. In the center, the company name 'CV. ARTHA PALEMBANG' is displayed. On the right side, there is a 'Login' link and a link for 'Belum punya akun?'. Below the header, there is a navigation bar with icons for home, profil, pemesanan, FAQ, and kontak, along with a search bar and a 'Cari' button. The main content area is titled 'Login' and contains fields for 'Username' and 'Password', along with 'Login' and 'Belum punya akun?' buttons. At the bottom of the content area, there is a 'FOOTER' section.

Gambar 3.39 Halaman *Login* Pimpinan

Pada Gambar 3.39 merupakan halaman *login* verifikasi *username* dan *password* pimpinan untuk *login* ke sistem.

2. Halaman Utama Pimpinan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman utama pimpinan yang akan digunakan, berikut adalah rancangan halaman utama pimpinan :



Gambar 3.40 Halaman Utama Pimpinan

Pada Gambar 3.40 merupakan halaman utama pimpinan yang berisi menu untuk melihat laporan dan grafik barang.

3. Halaman Laporan

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman laporan yang akan digunakan pimpinan. Laporan meliputi : pelanggan, kredit, pembayaran, stok barang, barang masuk, barang keluar dan pengiriman, berikut adalah rancangan halaman laporan :

No.	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	No. Telp	Email	Username
1.	x(35)	x(65)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)
2.	x(35)	x(65)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)
3.	x(35)	x(65)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)
4.	x(35)	x(65)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)
5.	x(35)	x(65)	x(15)	0(12)	x(30)	x(30)

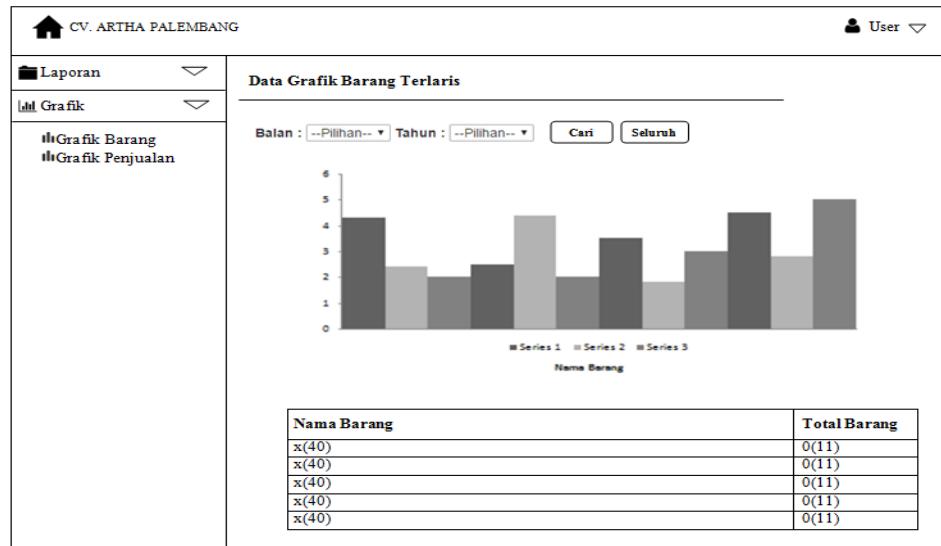
Showing ... to of ... entries Previous --- Next

Gambar 3.41 Halaman Laporan

Pada Gambar 3.41 merupakan halaman laporan pelanggan yang bisa dilihat dan dicetak oleh pimpinan.

4. Halaman Grafik

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman grafik yang akan digunakan oleh pimpinan, berikut adalah rancangan halaman grafik :



Gambar 3.42 Halaman Grafik Barang

Pada Gambar 3.42 merupakan halaman grafik yang bisa dilihat oleh pimpinan untuk mengetahui barang yang paling banyak terjual atau dibeli oleh pelanggan dan peningkatan penjualan barang.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Kontruksi (*Construction*)

Setelah dilakukan perancangan, maka tahapan selanjutnya adalah perbuatan *source code* program dan pengujian sistem. Proses ini dilakukan dengan mengkodekan hasil sistem yang dilakukan sebelumnya, untuk melakukan pemrograman digunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*, serta melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode pengujian yang dipakai oleh peneliti.

4.2 Implementasi

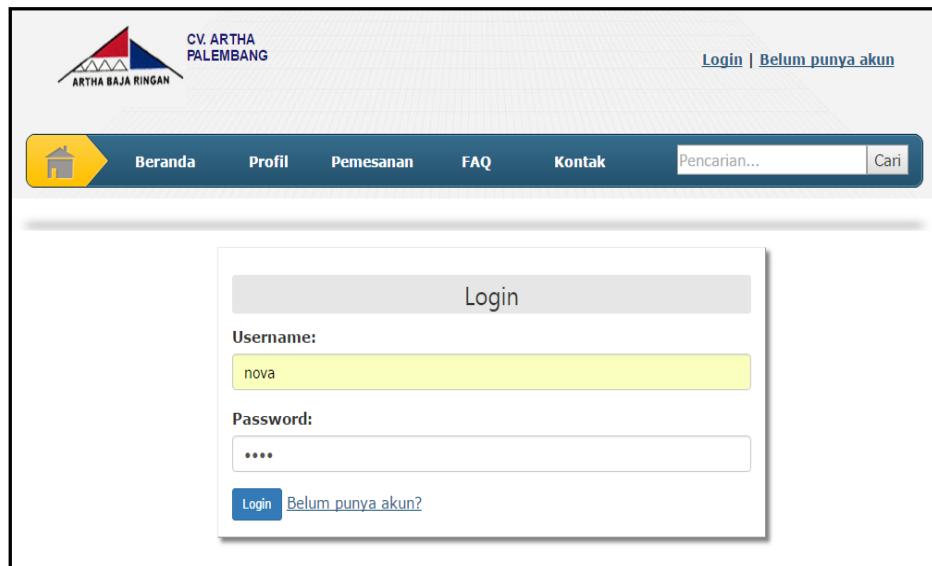
Implementasi sistem pada tahap ini melanjutkan kontruksi aplikasi (*Construction*) dari metode pengembangan *prototype* yaitu implementasi dari perancangan sistem yang telah didefinisikan sebelumnya. Tampilan program akan digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan perangkat lunak yang dibangun. Implementasi sistem digunakan sebagai tolak ukur atau pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.2.1 Implementasi *Interface*

4.2.1.1 Implementasi *Interface Admin Penjualan*

1. *Interface Login* Admin Penjualan

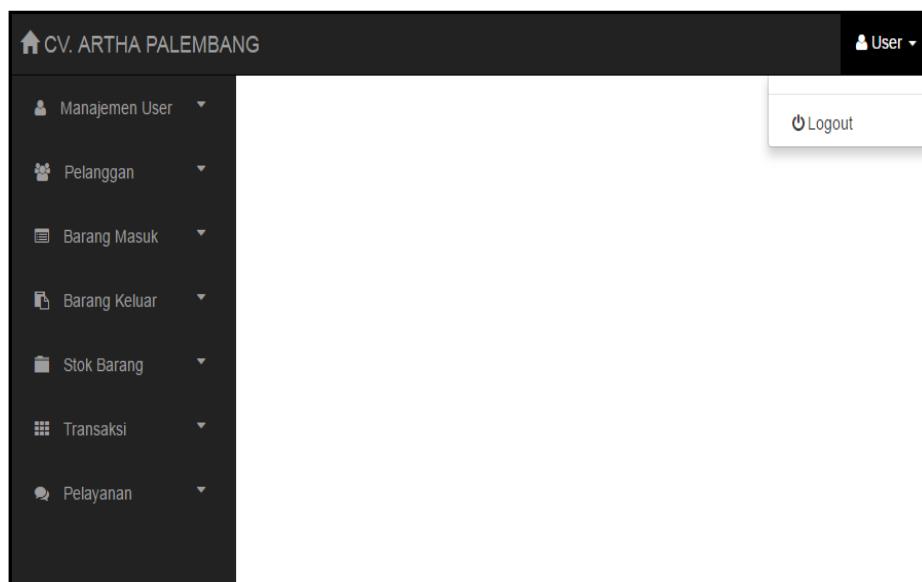
Interface login admin penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk admin *login* ke sistem. Jika *username* dan *password* di ketik dengan benar maka admin akan masuk kedalam sistem. Berikut adalah *interface login* admin penjualan :



Gambar 4.1 Interface Login Admin Penjualan

2. Halaman Utama Admin Penjualan

Halaman utama admin penjualan merupakan halaman yang muncul ketika admin sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu admin. Berikut adalah halaman utama admin penjualan :



Gambar 4.2 Halaman Utama Admin Penjualan

3. Menu Data Pengguna

Menu data pengguna merupakan halaman yang digunakan admin penjualan untuk menginputkan pengguna untuk mengelola *website* sesuai hak akses yang diberikan. Menu data pengguna juga dapat

melakukan beberapa fungsi yaitu tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu data pengguna :

No.	Username	Password	Jabatan	Action
1	nova	xxxxx	admin penjualan	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	rani	xxxxx	admin gudang	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	maria	xxxxx	pimpinan	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4.3 Menu Data Pengguna

4. Menu Data Sales

Menu data *sales* merupakan halaman yang digunakan admin penjualan untuk menginputkan data *sales* agar bisa masuk ke sistem dengan *username* dan *password* yang diberikan. Menu data *sales* juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu data *sales* :

No.	Nama Sales	Alamat	No. HP	Username	Password	Action
1	M. Eko Amriansyah	Jl. Sudirman No. 45	0896123466	eko	xxxxx	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	Aldila	Jl. Sekip Bendung No. 100	081367812345	aldi	xxxxx	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4.4 Menu Data Sales

5. Menu Data Pelanggan

Menu data pelanggan merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data pelanggan yang terdaftar yang bisa dilihat oleh admin. Menu data pelanggan hanya bisa melakukan fungsi hapus dan membuat kode verifikasi untuk kredit. Berikut adalah menu data pelanggan :

No.	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	No. Telephone	Email	Username	Password	Kode Verifikasi	Action
1	Kamiliyah	Jl. Yayasan 2 No. 3694 Rt. 36 Lrg. Tanjung Kates	Pagaralam	085267145889	kamiliyah@gmail.com	sulala	xxxxx	ART0001	<button>Buat Kode</button> <button>Hapus</button>
2	Harvest Cahaya Timur	Jl. Rossden Abdul Rozak No 2272	Palembang	0711711445	harvestcahayatimur@gmail.com	cahaya	xxxxx	T1234	<button>Buat Kode</button> <button>Hapus</button>
3	Sinar Baja Keramik	Jl. semangka raya No. 7	Prabumulih	085389778786	sinarbajakeramik@gmail.com	ray	xxxxx	12ABC	<button>Buat Kode</button> <button>Hapus</button>
4	CV Cipta Sarana	Jl. Mayor Salm Batubara No.2301 C-20, lll D II, Kemuning,	Lubuklinggau	07119149957	cptasarana@yahoo.com	ciptasarana	xxxxx		<button>Buat Kode</button> <button>Hapus</button>
5	Rendra Wijaya Nugroho	Jl. Letnan Murod No. 1130-20	Pagaralam	089533558591	rendraw@gmail.com	rendra	xxxxx	AT9090	<button>Buat Kode</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4.5 Menu Data Pelanggan

6. Menu Data Kredit

Menu data kredit merupakan halaman yang digunakan oleh admin penjualan untuk melihat data pelanggan yang kredit. Berikut adalah menu data kredit :

No.	Tanggal Kredit	Nama Pelanggan	Tanggal Berdirinya Toko	Nama Pemilik Toko	Nama Penanggung Jawab	Alamat Toko	No. Telephone	Jumlah Kredit	Action
1	23/03/2017	kamiliyah	08/03/2010	Sulala	Agung	jln. yayasan II	0711909088	Rp 2.320.000	<button>Hapus</button>
2	02/05/2017	Sinar Baja Keramik	08/05/2010	dddd	tttt	tdtdtd	97978688	Rp 2.300.000	<button>Hapus</button>

Gambar 4.6 Menu Data Kredit

7. Menu Data Pembayaran

Menu data pembayaran merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data pembayaran pelanggan. Berikut adalah menu data pembayaran :

No.	Tanggal Bayar	Nama Pelanggan	Bank	Nama Penyetor	Bukti Pembayaran	Jumlah
1	09/01/2018	kamillyah	BCA	susi		Rp 540.000
2	09/01/2017	kamillyah	BCA	sulala		Rp 58.000
3	09/01/2017	Sinar Baja Keramik	BCA	ray		Rp 45.000

Gambar 4.7 Menu Data Kredit

8. Menu Data Barang Masuk

Menu data barang masuk merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data barang-barang apa saja yang masuk ke gudang. Berikut adalah menu data barang masuk :

No.	Tanggal Masuk	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah	Satuan
1	03/05/2017	Casting Aplus 20kg	Gypsum	30.000	50.000	10	Sak
2	02/05/2017	Aplus Plank Polos 8x4x20 cm	Grc	20.000	25.000	150	Lembar
3	27/03/2017	Casting Aplus 20kg	Gypsum	40.000	50.000	1000	Sak
4	14/02/2017	Elfasiit @50 Gr	Aksesoris	10.000	13.000	30	Pcs
5	23/01/2017	Nok Genteng Polos Aplus 110 Merah Carita	Atap	40.000	45.000	300	Lembar
6	18/01/2017	Taso TS C 75/75 6 m	Baja Ringan	45.000	50.000	100	Pcs
7	18/01/2017	Nok Genteng Polos Aplus 110 Merah Carita	Atap	40.000	45.000	100	Lembar
8	18/01/2017	Elfasiit @50 Gr	Aksesoris	10.000	13.000	20	Pcs
9	24/12/2016	Reng TR R 3245 6 m	Baja Ringan	40.000	50.000	1000	Pcs
10	10/05/2016	Lispiank Conwood Serat 20 cm	Grc	20.000	60.000	200	Buah

Gambar 4.8 Menu Data Barang Masuk

9. Menu Data Barang Keluar

Menu data barang keluar merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data barang-barang apa saja yang keluar setiap harinya. Berikut adalah menu data barang keluar :

No.	Tanggal Keluar	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Jumlah	Satuan
1	09/01/2018	GM Pasir Hitam K	Atap	Rp 45.000	12	Lembar
2	09/01/2017	Elfasit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	1	Pcs
3	09/01/2017	Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	1	Sak
4	09/01/2017	Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	1	Sak
5	03/05/2017	Hollow Glav 2x4 Merah	Rangka Gypsum	Rp 33.000	10.000	Pcs
6	03/05/2017	Casting Aplus 20kg	Gypsum	Rp 45.000	1	Sak
7	03/05/2017	Hollow Glav 2x4 Merah	Rangka Gypsum	Rp 33.000	1	Pcs
8	03/05/2017	Aplus Plank Polos 8x4x20cm	Grc	Rp 25.000	1	Lembar
9	03/05/2017	Elfasit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	1	Pcs
10	03/05/2017	Taso TS C 75/75 6 m	Baja Ringan	Rp 50.000	1	Pcs

Gambar 4.9 Menu Data Barang Keluar

10. Menu Data Stok Barang

Menu data stok barang merupakan halaman yang digunakan oleh admin penjualan untuk melihat data stok barang yang masih tersedia sebagai informasi yang diperlukan. Berikut adalah menu data stok barang :

No.	Photo	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Stok	Satuan
1		Hollow Glav 2x4 Merah	Rangka Gypsum	Rp 60.000	300	Pcs
2		Glue Cement Board @5kg	Aksesoris	Rp 45.000	30	Buah
3		Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	394	Sak
4		Elfasit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	104	Pcs
5		GM Pasir Hitam K	Atap	Rp 45.000	180	Lembar
6		Nok Genteng Polos Aplus 110 Merah Carta	Atap	Rp 45.000	726	Lembar

Gambar 4.10 Menu Data Stok Barang

11. Menu Data Pesanan

Menu data pesanan merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data pesanan pelanggan yang sudah memesan barang apakah pesanannya sudah diproses atau belum. Berikut adalah menu data pesanan :

No.	Tanggal	Pelanggan	Status	Pembayaran	Pesanan				
1	15/02/2017	kamiliyah	Process	kredit	Detail Pesanan				
No.	Nama Barang	Jenis Barang	Harga	Qty	Total				
1	Lisplank Conwood Serat 20 cm	Grc	60.000	20	1.200.000				
2	Casting Aplus 20kg	Gypsum	55.000	1	55.000				
Jumlah Barang :						21			
Total Pembelian :						Rp 1.255.000			
2	14/02/2017	Sinar Baja Keramik	Process	kredit	Detail Pesanan				
3	14/02/2017	Rendra Wijaya Nugroho	Process	kredit	Detail Pesanan				
4	13/02/2017	kamiliyah	Complete	cash	Detail Pesanan				

Gambar 4.11 Menu Data Pesanan

12. Menu Data Pengiriman

Menu data pengiriman merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data pengiriman pesanan pelanggan yang dilakukan oleh admin penjualan. Berikut adalah menu data pengiriman :

No.	Tanggal Kirim	Sales	Status	Barang
1	14/02/2017	Aldilla	Complete	Lihat Barang
No.	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah	
1	Lisplank Conwood Serat 20 cm	Grc	1	
Jumlah Barang:				1
2	14/02/2017	Aldilla	Complete	Lihat Barang
3	19/01/2017	M. Eko Amriansyah	Complete	Lihat Barang
4	18/01/2017	Aldilla	Complete	Lihat Barang

Gambar 4.12 Menu Data Pengiriman

13. Menu Kritik Saran

Menu data kritik saran merupakan halaman yang digunakan untuk melihat kritik saran yang diberikan oleh pelanggan kepada CV. Artha agar pelayanan yang diberikan ke pelanggan bisa lebih baik lagi.

Berikut adalah menu kritik saran :



Gambar 4.13 Menu Kritik Saran

14. Menu Kelola FAQ

Menu kelola FAQ merupakan halaman yang digunakan untuk membuat pertanyaan dan jawaban yang umum untuk membantu pelanggan dalam menggunakan *website*. Menu kelola FAQ juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu kelola FAQ :

No.	Pertanyaan	Jawaban	Action
1	Bagaimana cara memesan barang di CV. Artha?	Untuk memesan barang anda harus login terlebih dahulu kemudian pilih barang yang akan dipesan. Jika anda belum mempunyai akun silahkan lakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengklik menu belum punya akun?	Edit Hapus
2	Bagaimana melihat history transaksi sebelumnya?	Cara melihat transaksi yang sudah dilakukan anda harus login terlebih dahulu kemudian klik menu link history transaksi di sebelah kiri	Edit Hapus
3	Bagaimana cara untuk pembayaran secara kredit?	Untuk pembayaran secara kredit transaksi yang dilakukan pelanggan harus di atas satu juta, jika kurang dari satu juta maka tidak bisa dilakukan pembayaran secara kredit.	Edit Hapus
4	Bagaimana cara mendapatkan kode verifikasi untuk melakukan pembayaran secara kredit?	Untuk mendapatkan kode verifikasi pelanggan bisa menghubungi perusahaan ataupun datang langsung ketempat untuk informasi lebih lanjut dan persyaratan apa saja yang diperlukan. Sesuai dengan ketentuan yang diberikan perusahaan.	Edit Hapus

Gambar 4.14 Menu Kelola FAQ

4.2.1.2 Implementasi *Interface Pelanggan*

1. *Interface Login Pelanggan*

Interface login pelanggan merupakan halaman yang digunakan untuk pelanggan *login* ke *website* untuk memesan barang yang di inginkan. Jika belum punya akun pelanggan harus membuat akun terlebih dahulu untuk bisa memesan barang. Berikut adalah *interface login* pelanggan :

Gambar 4.15 *Interface Login Pelanggan*

2. Halaman Utama Pelanggan

Halaman utama pelanggan merupakan halaman yang muncul ketika pelanggan sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu utama pelanggan. Berikut adalah halaman utama pelanggan :

Gambar 4.16 Halaman Utama Pelanggan

3. Menu *Profile* Pelanggan

Menu *profile* pelanggan merupakan halaman yang digunakan untuk melihat dan mengedit data pelanggan yang sebelumnya sudah dibuat. Menu *profile* pelangga hanya bisa melakukan fungsi edit dan kembali kehalaman sebelumnya. Berikut adalah menu *profil* pelanggan :

Gambar 4.17 Menu *Profile* Pelanggan

4. Menu *History* Transaksi Pesanan

Menu *history* transaksi pesanan merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data pesanan dan status pesanan yang telah di pesan baik pesanan yang sudah lama ataupun pesanan yang baru di pesan. Berikut adalah menu *history* transaksi pesanan :

No.	Tanggal	Status	Transaksi
1	09/01/2018	Process	Detail Transaksi
2	09/01/2017	Process	Detail Transaksi
3	03/05/2017	Process	Detail Transaksi
4	02/05/2017	Process	Detail Transaksi

Gambar 4.18 Menu *History* Transaksi Pesanan

5. Menu Kritik Saran

Menu kritik saran merupakan halaman yang digunakan pelanggan untuk memberikan kritik dan saran yang ingin di berikan ke CV. Artha atas pelayanan yang telah diberikan . Berikut adalah menu kritik saran :

Gambar 4.19 Menu Kritik Saran

6. Menu Keranjang

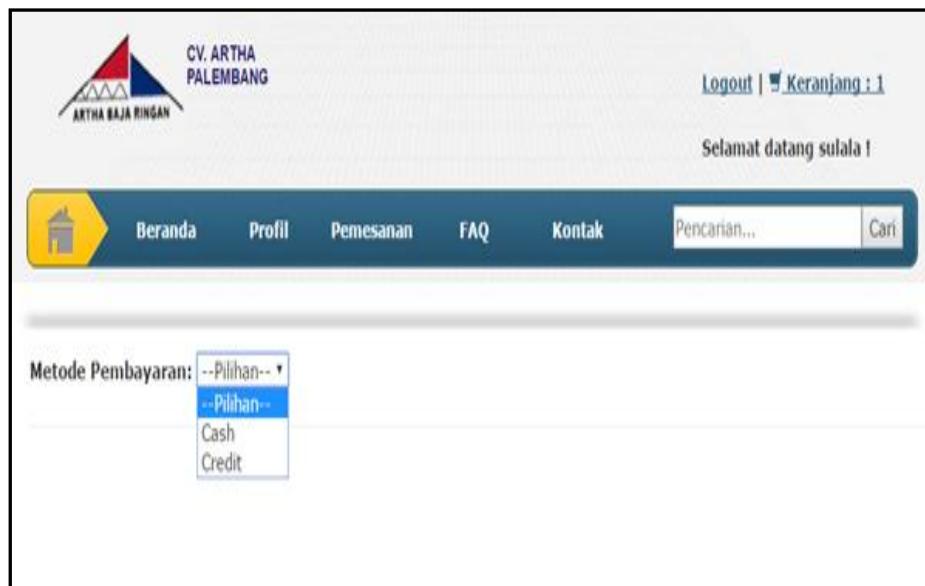
Menu keranjang merupakan halaman yang digunakan untuk melihat barang yang telah di pesan. Menu keranjang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu *update* pesanan, hapus pesanan, pesan lagi dan konfirmasi pembayaran. Berikut adalah menu keranjang :

Nama Barang	Jenis	Harga	Stok	Qty	Total	Action
Glue Cement Board @5kg	Aksesoris	45000	29	1	45.000	
Total Qty				1		
Total Seluruh					Rp 45.000	

Gambar 4.20 Menu Keranjang

7. Menu Konfirmasi Pembayaran

Menu konfirmasi pembayaran merupakan halaman yang digunakan untuk mengkonfirmasi pembayaran pemesanan barang yang telah di pesan. Pembayaran bisa dilakukan secara cash dan kredit. Untuk proses pembayaran kredit pelanggan harus datang langsung ke tempat. Berikut adalah menu konfirmasi pembayaran :

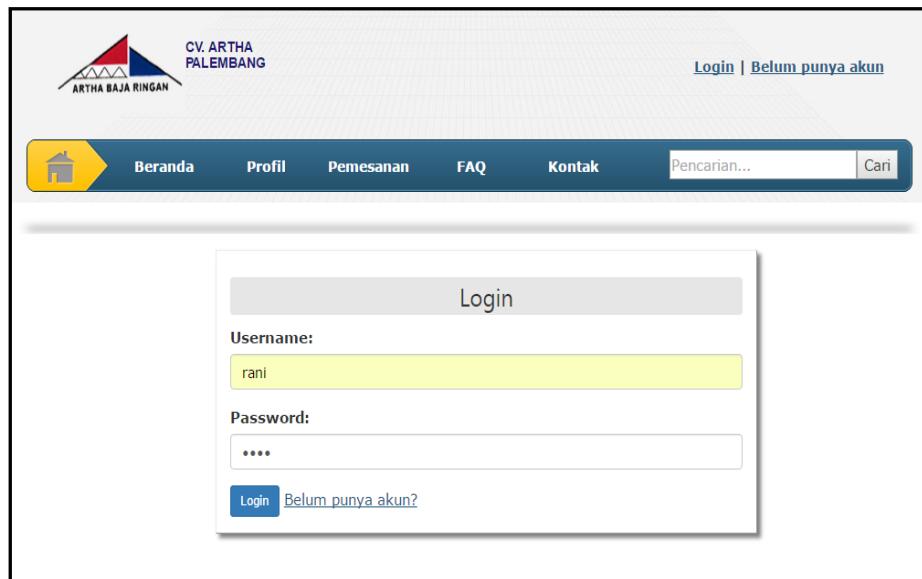


Gambar 4.21 Menu Konfirmasi Pembayaran

4.2.1.3 Implementasi *Interface Admin Gudang*

1. *Interface Login Admin Gudang*

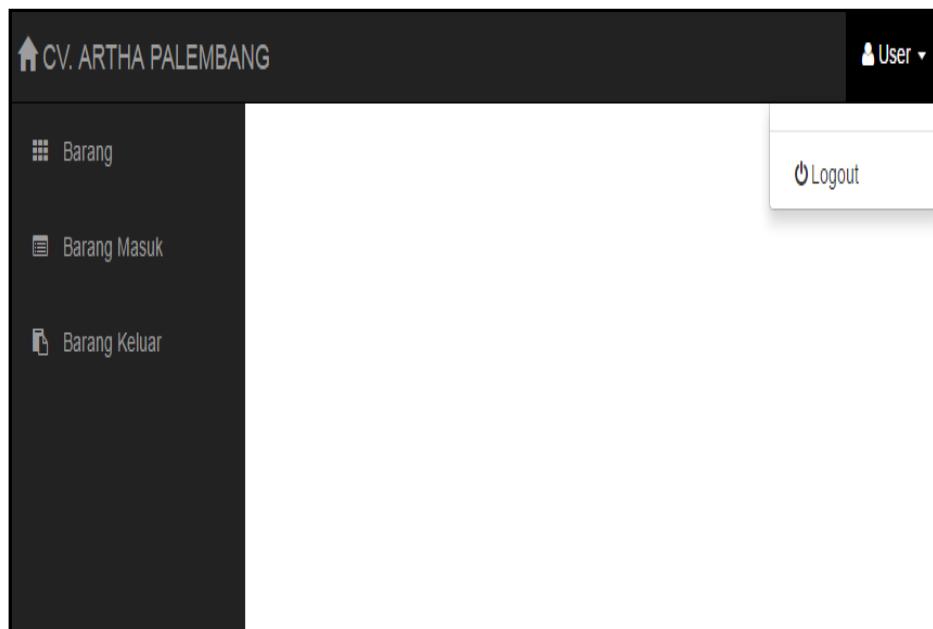
Interface login gudang merupakan halaman yang digunakan untuk hak akses gudang *login* ke sistem. Jika *username* dan *password* di ketik dengan benar maka akan masuk kedalam sistem. Berikut adalah *interface login* admin gudang :



Gambar 4.22 Interface Login Admin Gudang

2. Halaman Utama Admin Gudang

Halaman utama gudang merupakan halaman yang muncul ketika bagian gudang sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu admin gudang. Berikut adalah halaman utama *admin* gudang :



Gambar 4.23 Halaman Utama Admin Gudang

3. Menu Data Barang

Menu data barang merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data barang yang dilakukan oleh bagian gudang. Menu data

barang bisa melakukan beberapa fungsi yaitu edit, tambah dan hapus. Berikut adalah menu data barang :

No.	Photo	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Stok	Satuan	Action
1		Hollow Glav 2x4 Merah	Rangka Gypsum	Rp 60.000	300	Pcs	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2		Glue Cement Board @5kg	Aksesoris	Rp 45.000	29	Buah	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3		Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	394	Sak	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4		Elfasit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	104	Pcs	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5		GM Pasir Hitam K	Atap	Rp 45.000	180	Lembar	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4.24 Menu Data Barang

4. Form Tambah Barang Baru

Form tambah barang baru merupakan *form* yang digunakan oleh admin gudang untuk menginput atau menambah data barang. Berikut tampilannya :

Gambar 4.25 Form Tambah Barang Baru

5. Menu Data Barang Masuk

Menu data barang masuk merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola dan mendata barang yang masuk kegudang yang dilakukan oleh bagian gudang. Menu data barang masuk bisa melakukan beberapa fungsi yaitu edit, tambah dan hapus. Berikut adalah menu data barang masuk :

No.	Tanggal Masuk	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah	Satuan	Action
1	03/05/2017	Casting Aplus 20kg	Gypsum	Rp 30.000	Rp 50.000	10	Sak	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	02/05/2017	Aplus Plank Polos 8x4x20 cm	Grc	Rp 20.000	Rp 25.000	150	Lembar	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	27/03/2017	Casting Aplus 20kg	Gypsum	Rp 40.000	Rp 50.000	1.000	Sak	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	14/02/2017	Elfast @50 Gr	Aksesoris	Rp 10.000	Rp 13.000	30	Pcs	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	23/01/2017	Nok Genteng Polos Aplus 110 Merah Carita	Atap	Rp 40.000	Rp 45.000	300	Lembar	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	18/01/2017	Taso TS C 75/75 6 m	Baja Ringan	Rp 45.000	Rp 50.000	100	Pcs	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
7	18/01/2017	Nok Genteng Polos Aplus 110 Merah Carita	Atap	Rp 40.000	Rp 45.000	100	Lembar	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4.26 Menu Data Barang Masuk

6. Form Tambah Barang Masuk

Form tambah barang masuk merupakan *form* yang digunakan oleh admin gudang untuk menginput atau menambah data barang masuk. Berikut tampilannya :

Tanggal Masuk:	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
Barang:	<input type="text" value="-- Pilih Barang --"/>
Harga Beli:	<input type="text"/>
Harga Jual:	<input type="text"/>
Jumlah:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.27 Form Tambah Barang Masuk

7. Menu Data Barang Keluar

Menu data barang keluar merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data barang yang keluar setiap harinya dari gudang oleh admin gudang. Berikut adalah menu data barang keluar :

No.	Tanggal Keluar	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Jumlah	Satuan
1	09/01/2018	GM Pasir Hitam K	Atap	Rp 45.000	12	Lembar
2	09/01/2017	Elfosit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	1	Pcs
3	09/01/2017	Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	1	Sak
4	09/01/2017	Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	1	Sak
5	03/05/2017	Elfosit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	1	Pcs
6	03/05/2017	Aplus Plank Polos 8x4x20 cm	Grc	Rp 25.000	1	Lembar
7	03/05/2017	Taso TS C 75/75 6 m	Baja Ringan	Rp 50.000	1	Pcs
8	03/05/2017	Casting Aplus 20kg	Gypsum	Rp 45.000	1	Sak

Gambar 4.28 Menu Data Barang Keluar

4.2.1.4 Implementasi *Interface Sales*

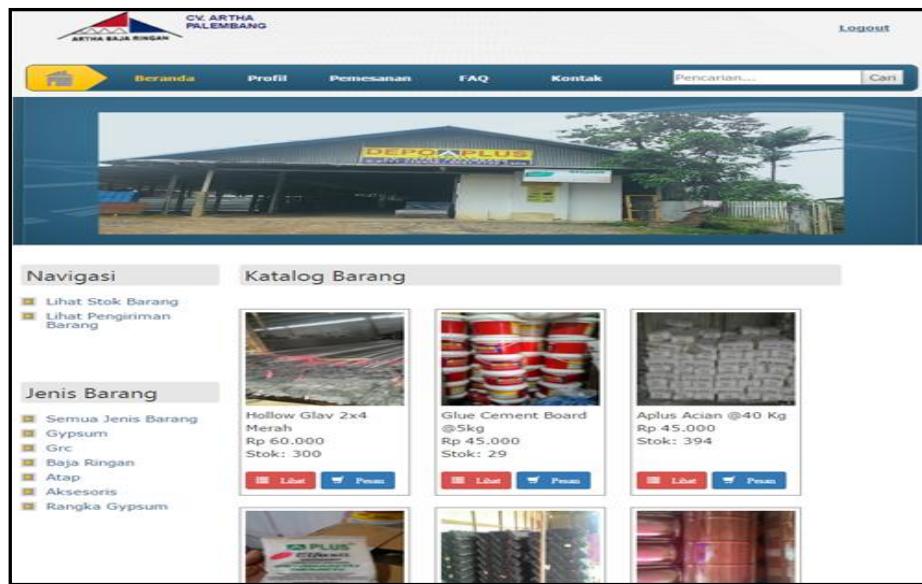
1. *Interface Login Sales*

Interface login sales merupakan halaman yang digunakan untuk *sales* login ke sistem. Jika *username* dan *password* di ketik dengan benar maka akan masuk kedalam sistem. Berikut adalah *interface login sales* :

Gambar 4.29 *Interface Login Sales*

2. Halaman Utama Sales

Halaman utama *sales* merupakan halaman yang muncul ketika sales sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu sales. Berikut adalah halaman utama sales :



Gambar 4.30 Halaman Utama Sales

3. Menu Lihat Stok Barang

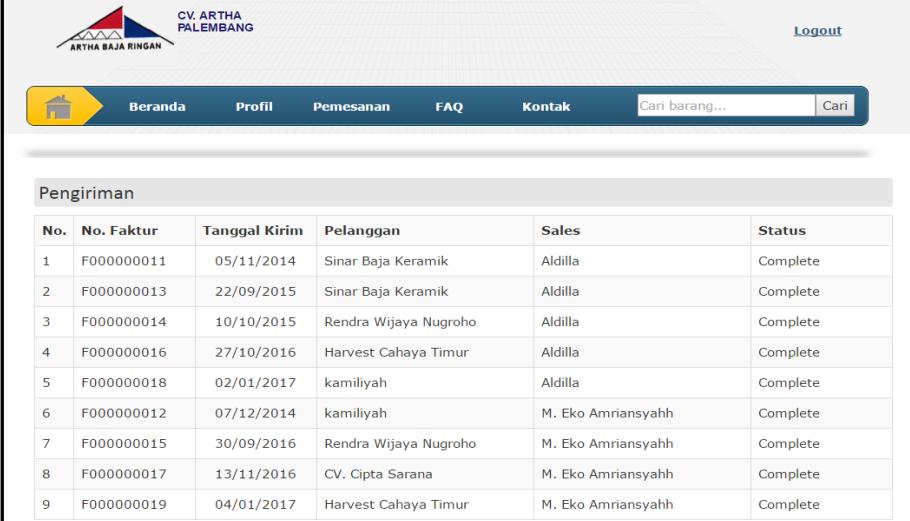
Menu lihat stok barang merupakan halaman yang digunakan oleh sales untuk melihat data stok barang yang tersedia dan harga barang sebagai informasi yang dibutuhkan. Berikut adalah menu halaman lihat stok barang :

No.	Photo	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Jual	Stok	Satuan
1		Hollow Glav 2x4 Merah	Rangka Gypsum	Rp 33.000	342	Pcs
2		Aplus Acian @40 Kg	Aksesoris	Rp 45.000	404	Sak
3		Elfasit @50 Gr	Aksesoris	Rp 13.000	119	Pcs
4		GM Pasir Hitam K	Atap	Rp 45.000	193	Lembar
5		Nok Genteng Polos Aplus 110 Merah Carita	Atap	Rp 45.000	726	Lembar

Gambar 4.31 Menu Lihat Stok Barang

4. Menu Lihat Barang Keluar (Pengiriman)

Menu lihat barang keluar (pengiriman) merupakan halaman yang digunakan oleh sales untuk melihat data pengiriman barang yang telah di proses. Berikut adalah menu lihat barang keluar (pengiriman) :



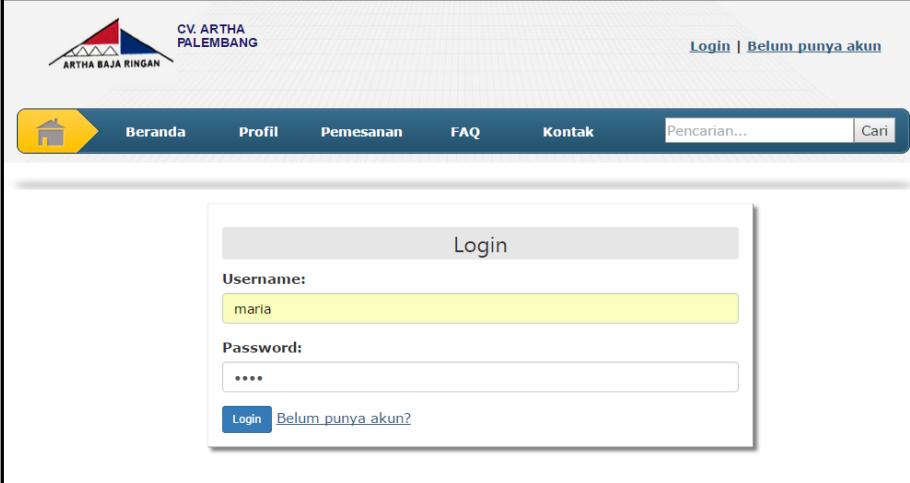
No.	No. Faktur	Tanggal Kirim	Pelanggan	Sales	Status
1	F000000011	05/11/2014	Sinar Baja Keramik	Aldilla	Complete
2	F000000013	22/09/2015	Sinar Baja Keramik	Aldilla	Complete
3	F000000014	10/10/2015	Rendra Wijaya Nugroho	Aldilla	Complete
4	F000000016	27/10/2016	Harvest Cahaya Timur	Aldilla	Complete
5	F000000018	02/01/2017	kamiliyah	Aldilla	Complete
6	F000000012	07/12/2014	kamiliyah	M. Eko Amriansyah	Complete
7	F000000015	30/09/2016	Rendra Wijaya Nugroho	M. Eko Amriansyah	Complete
8	F000000017	13/11/2016	CV. Cipta Sarana	M. Eko Amriansyah	Complete
9	F000000019	04/01/2017	Harvest Cahaya Timur	M. Eko Amriansyah	Complete

Gambar 4.32 Menu Lihat Barang Keluar (Pengiriman)

4.2.1.5 Implementasi *Interface Pimpinan*

1. *Interface Login* Pimpinan

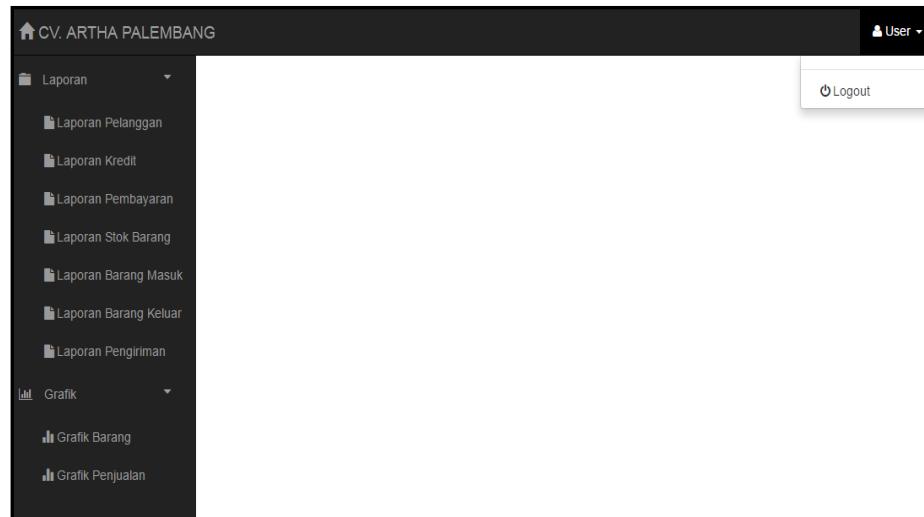
Interface login pimpinan merupakan halaman yang digunakan untuk pimpinan *login* ke sistem. Jika *username* dan *password* di ketik dengan benar maka akan masuk kedalam sistem. Berikut adalah *interface login* pimpinan :



Gambar 4.33 *Interface Login* Pimpinan

2. Halaman Utama Pimpinan

halaman utama pimpinan merupakan halaman yang muncul ketika pimpinan sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu pimpinan. Berikut adalah halaman utama pimpinan :



Gambar 4.34 Halaman Utama Pimpinan

3. Menu Laporan

Menu laporan adalah halaman untuk mencetak laporan data-data seperti data pelanggan, *sales*, stok barang, barang masuk, barang keluar dan pengiriman yang bisa dicetak langsung ataupun disimpan. Berikut adalah menu laporan pada laporan pelanggan :

No.	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	No. Telp	Email	Username
1	kamillyah	Jl. Yayasan 2 No. 3694 Rt. 36 Lrg. Tanjung Kates	Pagaram	085267145889	kamillyah@gmail.com	sulala
2	Harvest Cahaya Timur	Jl. Residen Abdul Rozak No.2727	Palembang	0711711445	harvestcahayatimur@gmail.com	cahaya
3	Sinar Baja Keramik	Jl. semangka raya No. 7	Prabumulih	085389778786	sinarbajakeramik@gmail.com	ray
4	CV. Cipta Sarana	Jl. Mayor Salim Batubara No.2301 C&D, 20 lir D II, Kiemuning,	Lubuklinggau	07119149957	ciptasarana@yahoo.com	ciptasarana
5	Rendra Wijaya Nugroho	Jl. Letnan Murod No. 1130-20	Pagaram	089533558591	rendraw@gmail.com	rendra

Gambar 4.35 Menu Laporan

4. Menu Grafik Barang

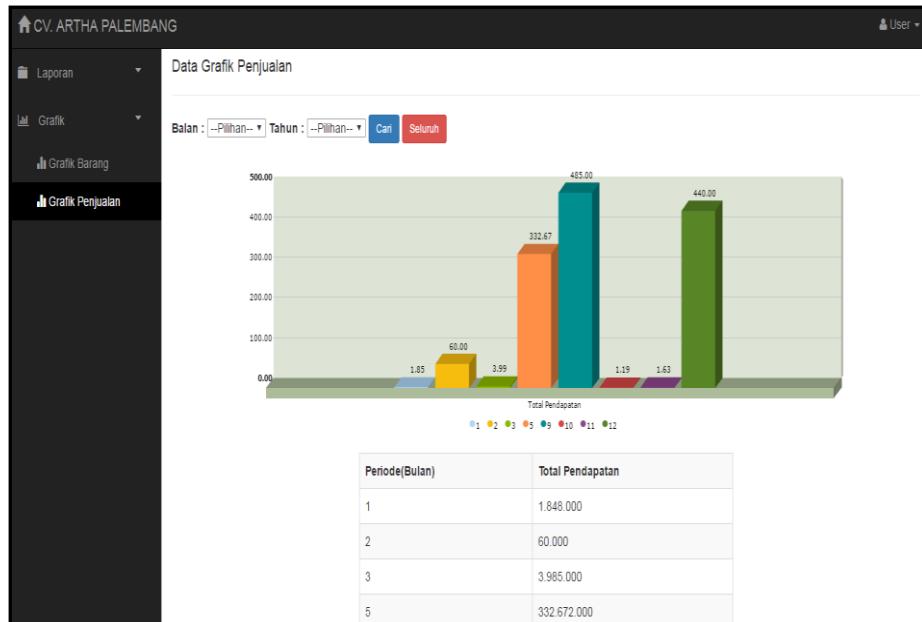
Menu grafik barang adalah halaman untuk melihat penjualan barang yang paling banyak terjual yang bisa dilihat perkembangannya oleh pimpinan. Berikut adalah menu garafik barang :



Gambar 4.36 Menu Grafik Barang

5. Menu Grafik Penjualan

Menu grafik penjualan adalah halaman untuk melihat peningkatan penjualan yang bisa dilihat perkembangannya oleh pimpinan. Berikut adalah menu garafik penjualan :



Gambar 4.37 Menu Grafik Penjualan

4.3 Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini pengujian yang digunakan yaitu *Blackbox Testing*, penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibangun dengan hasil sebagai berikut dengan bukti dapat dilihat pada lampiran.

4.3.1 Pengujian Halaman Admin Penjualan

Tabel 4.1 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Admin Penjualan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Admin penjualan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Admin masuk ke halaman admin	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Data pengguna	Klik menu data pengguna	Admin dapat melihat data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Tambah pengguna	Klik tombol tambah pengguna	Admin dapat menambahkan data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Edit pengguna	Klik tombol edit pengguna	Admin dapat mengedit data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Hapus pengguna	Klik tombol hapus pengguna	Admin dapat menghapus data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Data <i>sales</i>	Klik menu data <i>sales</i>	Admin dapat melihat data <i>sales</i>	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Tambah <i>sales</i>	Klik tombol tambah <i>sales</i>	Admin dapat menambahkan <i>sales</i>	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Edit <i>sales</i>	Klik tombol edit <i>sales</i>	Admin dapat mengedit data <i>sales</i>	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
9.	Hapus <i>sales</i>	Klik tombol hapus <i>sales</i>	Admin dapat menghapus data <i>sales</i>	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
10.	Data pelanggan	Klik menu data pelanggan	Admin dapat melihat data pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
11.	Hapus	Klik tombol hapus	Admin dapat	[✓] Berhasil

	pelanggan	pelanggan	menghapus data pelanggan	[] Tidak Berhasil
12.	Data Kredit	Klik menu data kredit	Admin dapat melihat data kredit	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
13.	Buat kode	Klik tombol buat kode	Admin dapat membuat kode untuk pelanggan yang ingin kredit	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
14.	Hapus data kredit	Klik tombol hapus kredit	Admin dapat menghapus data kredit	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
15.	Data pembayaran	Klik menu data pembayaran	Admin dapat melihat data pembayaran	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
16.	Data barang masuk	Klik menu data barang masuk	Admin dapat melihat data barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
17.	Data stok barang	Klik menu data stok barang	Admin dapat melihat data stok barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
18.	Data pesanan	Klik menu data pesanan	Admin dapat melihat data pesanan pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
19.	Data pengiriman	Klik menu data pengiriman	Admin dapat melihat data pengiriman	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
20.	Tambah pengiriman	Klik tombol tambah pengiriman	Admin dapat menambah data pengiriman	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
21.	Simpan dan cetak	Klik tombol simpan dan cetak	Admin dapat menyimpan dan mencetak faktur	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
22.	Lihat krtik saran	Klik menu lihat krtik saran	Admin dapat melihat kritik saran	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
23.	Input FAQ	Klik menu input FAQ	Admin dapat menginput FAQ	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
24.	Tambah FAQ	Klik tombol tambah FAQ	Admin dapat menambahkan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

			data FAQ	
25.	Edit FAQ	Klik tombol edit FAQ	Admin dapat mengedit FAQ	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
26.	Hapus FAQ	Klik tombol hapus FAQ	Admin dapat menghapus FAQ	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
27.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman admin	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

4.3.2 Pengujian Halaman Pelanggan

Tabel 4.2 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Pelanggan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Pelanggan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	pelanggan masuk ke halaman pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Profilku	Klik menu profilku	pelanggan dapat melihat data profilnya	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Edit <i>profile</i>	Klik tombol edit <i>profile</i>	Pelanggan dapat mengedit <i>profile</i>	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	<i>History</i> pesanan	Klik menu <i>history</i> pesanan	pelanggan dapat melihat <i>history</i> pesanan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Detail transaksi	Klik tombol detail transaksi	Pelanggan dapat melihat detail transaksi	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Kritik saran	Klik menu kritik saran	Pelanggan dapat menginput kritik saran	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Lihat barang	Klik tombol lihat	Pelanggan dapat melihat detail barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Pesan barang	Klik tombol pesan barang	Pesanan masuk ke keranjang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
9.	Keranjang	Klik menu data barang	Pelanggan dapat melihat barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

			yang masuk ke keranjang	
10.	Update pesanan	Klik tombol update	Pelanggan dapat mengupdate pesanan yang sebelumnya telah di pesan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
11.	Pesan lagi	Klik tombol pesan lagi	Pelanggan kembali kehalaman beranda untuk memesan barang kembali	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
12.	Konfirmasi pembayaran	Klik tombol konfirmasi pembayaran	Pelanggan dapat memilih metode pembayaran secara cas tau credit	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
13.	Cari	Klik tombol cari	Pelanggan dapat mencari barang yang diinginkan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
14.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

4.3.3 Pengujian Halaman Admin Gudang

Tabel 4.3 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Admin Gudang

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Admin Gudang memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman gudang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Data barang	Klik menu barang	Admin dapat melihat data barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Tambah barang baru	Klik tombol tambah barang baru	Admin dapat menambah barang baru	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Edit data barang	Klik tombol edit barang	Admin dapat mengedit data	[✓] Berhasil

			barang	[] Tidak Berhasil
6.	Hapus data barang	Klik tombol hapus barang	Admin dapat menghapus data barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Barang masuk	Klik menu barang masuk	Admin dapat melihat data barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
9.	Tambah barang masuk	Klik tombol tambah barang masuk	Admin dapat menambah barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
10.	Edit barang masuk	Klik tombol edit barang masuk	Admin dapat mengedit data barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
11.	Hapus barang masuk	Klik tombol hapus barang masuk	Admin dapat menghapus data barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
15.	Barang keluar	Klik menu barang keluar	Admin dapat melihat data barang keluar	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
16.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Admin keluar dari halaman gudang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

4.3.4 Pengujian Halaman Sales

Tabel 4.4 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh *Sales*

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	<i>Sales</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman <i>sales</i>	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Lihat stok barang	Klik menu lihat stok barang	<i>Sales</i> dapat melihat stok barang yang tersedia	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Lihat barang keluar	Klik menu lihat barang keluar (pengiriman)	<i>Sales</i> dapat melihat barang keluar (pengiriman) yang telah di proses	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Cari	Klik tombol cari	<i>Sales</i> dapat	[✓] Berhasil

			mencari barang yang diinginkan	[] Tidak Berhasil
5.	Lihat barang	Klik tombol lihat	Sales dapat melihat detail barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Pesan	Klik tombol pesan	Ada peringatan yang muncul ketika mengklik tombol pesan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman sales	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

4.3.5 Pengujian Halaman Pimpinan

Tabel 4.5 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Pimpinan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman pimpinan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Laporan pelanggan	Klik menu laporan pelanggan	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Laporan kredit	Klik menu laporan kredit	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan kredit	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Laporan pembayaran	Klik menu laporan pembayaran	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan pembayaran	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Laporan stok barang	Klik menu laporan stok barang	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan stok barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Laporan barang	Klik menu laporan barang masuk	Pimpinan dapat melihat atau	[✓] Berhasil

	masuk		mencetak data laporan barang masuk	[] Tidak Berhasil
7.	Laporan barang keluar	Klik menu laporan barang keluar	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan barang keluar	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Laporan pengiriman	Klik menu laporan pengiriman	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan pengiriman	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
9.	Grafik barang	Klik menu grafik barang	Pimpinan dapat melihat grafik penjualan barang yang banyak terjual atau terlaris	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
10.	Grafik penjualan	Klik menu grafik penjualan	Pimpinan dapat melihat grafik penjualan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
11.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman pimpinan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

4.4 Penyerahan (*Deployment*)

Tahapan terakhir yakni penyerahan sistem kepada pihak CV. Artha. Dengan melalui proses beberapa tahapan sebelumnya, seperti komunikasi atau wawancara kepada pihak CV. Artha, dokumentasi pengambilan data, dan melakukan beberapa tahap pengujian. Pada tahapan penyerahan peneliti melakukan penyerahan Sistem Informasi *Inventory Stok Barang Pada CV. Artha Palembang* ke objek penelitian yaitu CV. Artha Palembang yang diserahkan kepada Ibu Maria.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil berberapa kesimpulan, yaitu :

1. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam proses pendataan barang masuk dan keluar yang sudah tersistem sehingga lebih mudah dalam pencarian data yang diperlukan dan dengan adanya sistem *inventory* ini dapat mengurangi penumpukan kertas.
2. Untuk proses pemesanan barang yang dilakukan oleh pelanggan bisa dilakukan secara *online* melalui *website* yang telah disediakan dengan cara pelanggan harus mendaftar terlebih dahulu untuk bisa memesan barang. Setelah terdaftar pelanggan bisa memesan barang dan kemudian melakukan konfirmasi pembayaran melalui nomor rekening yang tertera di *website* agar barang bisa segera dikirim ke alamat tujuan pelanggan.
3. Sistem informasi *inventory* yang dibangun dapat mendata transaksi pesanan, pengiriman, barang masuk dan keluar dan transaksi pembayaran yang sudah terkomputerisasi dan dengan adanya laporan dan grafik sehingga dapat mengertahui dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat setiap harinya.

5.2 Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan sisem berikutnya dan penelitian selanjutnya yaitu :

1. Pengembangan dari sisi bahasa pemrograman yaitu dari PHP ke bahasa pemrograman *Mobile*.
2. Adanya penambahan denah lokasi pelanggan untuk mempermudah pengiriman barang ke pelanggan.
3. Diharapkan sistem ini terus dikembangkan dengan penambahan fitur yang bermanfaat dan desain yang lebih menarik bagi pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardhana, Kusuma YM. 2014. *Project PHP & MySQL Membuat Website Buku Digital*. Jasakom.
- Assauri, sofjan. 2016. *Manajemen Operasi Produksi Pencapaian Sasaran Organisasi Berkesinambungan*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Bahra Al. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Faizal, Edi dan Irnawati. 2015. *Pemrograman Java Web (JSP, JSTL, &SERVLET) tentang Pembuatan Sistem Informasi Klinik Dimplementasikan dengan Netbeans IDE 7.2 dan MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung : Informatika Bandung.
- Fatta, Hanif Al. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: CV Andi OFFSET.
- Hadiguna, Rika Ampuh. 2009. Manajemen Pabrik Pendekatan Sistem untuk Efisiensi dan Efektivitas. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- Jogiyanto. 2005. *Analisi dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : ANDI.
- JP, Charles dan Siregar. 2004. *Farmasi Rumah Sakit : Teori dan Penerapan*. Jakarta : Buku Kedokteran EGC.
- Laudon, Kenneth C. dan Jane P. Laudon. 2014. *Sistem Informasi Manajemen: Mengelola Perusahaan Digital, Edisi 13*. Yogyakarta : Salemba Empat.
- Manap, H. Abdul. 2016. *Revolusi Manajemen Pemasaran*. Jakarta : Mitra Wacana Media.
- Martono, Ricky. 2015. *Manajemen Logistik Terintegrasi*. Jakarta : PPM.
- Nugrahanti, Fatim. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Sparepart Mesin Fotocopy dengan Menggunakan Visual Delphi 7 (Studi Kasus di UD. Eka Taruna Madiun)*, ISSN : 2089-9815. 2015.
- Nugroho, Bunafit. 2014. *Pemrograman Web :Membuat Sistem Informasi Akademik Sekolah dengan PHP-MySql dan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gava Media.

- Nugroho, Eko. 2010. *Sistem Informasi Manajemen: Konsep Aplikasi dan Perkembangnya*. Yogyakarta: CV Andi OFFSET.
- Pressman, Roger S. 2010 . *Rekayasa Perangkat Lunak – Pendekatan Praktisi Edisi 7 (Buku 1)* Terjemahan : Adi Nugroho, George John Leopold Nikijuluw, Theresia Herlina Rochadiani dan Ike Kurniawati Wijaya. Yogyakarta : Andi.
- Raharjo, Budi. 2015. *Belajar Otodidak MySQL, Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database*. Bandung : Informatika Bandung.
- Rahmad, Mhd Bustanur dan Tedy Setiady. 2014. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web PHP (Studi CV. Human Global Service Yogyakarta)*. Jurnal Sarjana Teknik Informatika, ISSN: 2338-5197, Vol .2, No.2, Juni 2014.
- Rahmadi, Lendy dan Kusnita Yusmiarti. *Perancangan Sistem Informasi Inventory di Amik Lembah Dempo Pagaralam*, Jurnal Sarjana Teknik Informatika, ISSN : 2302-3805. Vol 2, No.2, Juni 2014
- Rosa A S, dan Shalahuddin, M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Beroorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Sujarweni, V. Wiratna. 2015. *Sistem Akutansi*. Yogyakarta : Pustaka Baru Press.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV Andi OFFSET.
- Sutanta, Edhy. 2011. *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: CV Andi OFFSET
- Siagiana, Yolanda M. 2005. *Supply Chain Management Dalam Dunia Bisnis*. Jakarta : PT. Grasindo.
- Susanto, Arisma. *Pengembangan Sistem Informasi Inventory Pada PT. Dwiwarna Inti Sejahtera, Skripsi*, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta : 2010.
- Suyanto, M. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi untuk Bisnis*. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET
- Tiara, Khanna dan Dewi Immaniar, dkk. *Penerapan Sistem Inventory Labotarium Digital Dengan Metode Critical Succes Factor Pada Perguruan Tinggi Raharja*. ISSN : 1978 -8282. 2015, Vol .9, No.1, September 2015.

TIM EMS. 2016. *All In One Web Programming, Pemrograman Web Dengan HTML, PHP, AJAX, dan Jquery Mobile.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Yulianti, Liza dan Yupianti. *Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Surya Nusa Bhaktindo Bengkulu,* Jurnal Media Infotama, ISSN : 1858 – 2680, Vol. 8, No. 1, Februari. 2012.

Yunarto, Holy Icun dan Martinus Getty Santika. 2005. *Business Concepts Implementation Series in Inventory Management.* Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. Surat Penelitian


**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**
 Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. : (0711) 353360 website : www.radenfatah.ac.id

Nomor	:	B. 1525/Un.09/V.1/PP.00.9/10/2016	Palembang, 3 Oktober 2016
Lampiran	:	-	
H a l	:	Mohon Izin Penelitian An. Rahmawati	

Kepada Yth.
 Pimpinan CV. Artha Palembang
 Jl. Mayor Zen. No. 78.
 Palembang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dalam rangka menyelesaikan penulisaan karya ilmiah berupa skripsi/makalah mahasiswa kami;

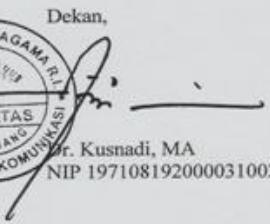
N a m a	:	Rahmawati
Smt / Tahun	:	VIII / 2015-2016
NIM / Jurusan	:	12540165 / Sistem Informasi (S I)
A l a m a t	:	Jl.Mayor Zen. Lt. Wanaasri. No. 36. Rt/Rw. 006/002. Kel. Sei Selayur. Palembang
J u d u l	:	<i>Sistem Informasi Inventory Stock Barang Pada CV. Artha Palembang.</i>
Waktu Penelitian	:	04 Oktober s/d 06 Desember 2016

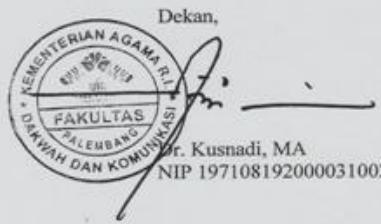
Sehubungan dengan itu kami mengharapkan bantuan Bapak untuk dapat memberikan izin kepada mahasiswa tersebut untuk melaksanakan penelitian di Instansi/Lembaga yang Bapak Pimpin, Sehingga memperoleh data yang dibutuhkan.

Demikianlah, harapan kami dan atas segala bantuan serta perhatian Bapak, kami haturkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Dekan,





NIP 197108192000031002



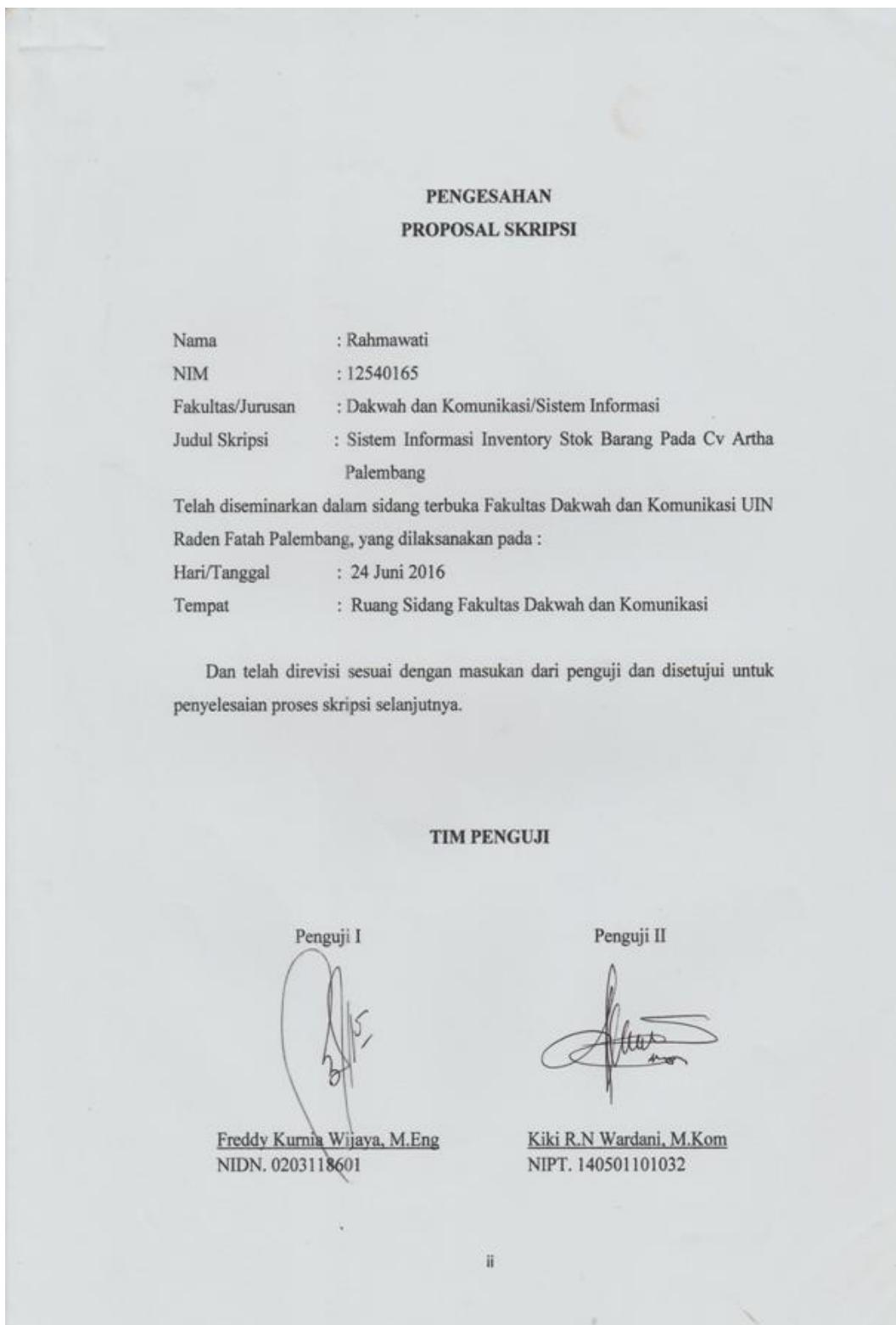


Gambar 1.1 Surat Mohon Izin Penelitian



Gambar 1.2 Surat Balasan Permohonan Izin Penelitian

LAMPIRAN 2 Pengesahan Proposal Skripsi



Gambar 2.1 Surat Pengesahan Proposal Skripsi

LAMPIRAN 3. Surat Keterangan Pembimbing


**KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG
NOMOR : 18 TAHUN 2017**
TENTANG
**PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU (S.1)
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG**
**DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG**

Menimbang	<ol style="list-style-type: none"> Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa; Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD), tersendiri Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut; Bahwa Dosen atas nama Kiki R. N. Wardani, M.Kom sudah tidak aktif sebagai tenaga pengajar pada Prodi Sistem Informasi maka dipandang perlu untuk diganti dengan Pembimbing Kedua yang baru.
Mengingat	<ol style="list-style-type: none"> Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang sistem Pendidikan Nasional; Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No.154/2014 tentang rumpun Ilmu pengetahuan dan Teknologi serta Gelar lulusan perguruan Tinggi; Peraturan Pemerintah No. 32 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan; Peraturan Menteri Agama RI No. 53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri Raden Fatah Palembang, Peraturan Menteri Agama No.62 tahun 2015 tentang Statuta Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang, Peraturan Menteri Agama No.33 tahun 2016 tentang gelar akademik Perguruan Tinggi Keagamaan, Keputusan Menteri Agama No.394 tahun 2003 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi Agama.

MENETAPKAN

Pertama	Menunjuk sdr.	1. Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng	NIDN : 0203118601
		2. Muhammad Kaufi, M.Kom	NIDN : 0223108404

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa :

Nama	RAHMAYATI
NIM/Jurusan	12.54.0165 / Sistem Informasi (SI)
Semester/Tahun	GJNAP / 2016 – 2017
Judul Skripsi	Sistem Informasi Inventory Stok Barang pada CV. Artha Palembang.

Kedua : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul / kerangka dengan sepenuhnya Fakultas.

Ketiga : Masa berlakunya Surai Keputusan Dekan ini Terhitung Mutui Tanggal di tetapkannya sampai dengan Tanggal 17 Februari 2018.

Keempat : Keputusan ini iniui berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

DITETAPKAN DI : PALEMBANG
 PADA TANGGAL : 17 - 02 - 2017
REKTOR UIN RADEN FATAH PALEMBANG
KEMENTERIAN AGAMA DAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

DIAN ERLINA

TEMBUSAN :

1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang ;
2. Ketua Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN - RF Palembang ;
3. Mahasiswa yang bersangkutan.

Gambar 3.1 SK Pembimbing


**KEMENTERIAN AGAMA RI
 UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
 RADEN FATAH PALEMBANG
 FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM	: 12540165		
Nama	: Rahmawati		
Program Studi	: Sistem Informasi		
Semester	: Genap / Ganjil Tahun Akademik : 2016		
Judul	: Sistem Informasi <i>Inventory Stok Barang Pada CV Artha Palembang</i>		
Dosen Pembimbing I	: Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng		

No.	Tanggal	Uraian	Paraf
1	18/10/2016	<ul style="list-style-type: none"> - Batasan Masalah - metode pengembangan 	
2	25/10/2016	<ul style="list-style-type: none"> - Rumusan Masalah - Batasan Masalah 	
3	31/10/2016	<ul style="list-style-type: none"> - Ace BAB I - Caript BAB II 	
4	7/11/2016	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi BAB III - perbaikan tulisan - penjelasan dkk. 	
5	14/11/2016	<ul style="list-style-type: none"> - tambahan pengujian - 	
6	22/11/2016	<ul style="list-style-type: none"> - Ace BAB II - Caript BAB III 	
7	18/11/2016	<ul style="list-style-type: none"> - sejalan dg teori fungsi - DFO 	
8	25/11/2016	perbaiki proses dan tabel Relational	

Gambar 3.2 Lembar Konsultasi Pembimbing I (1)

No.	Tanggal	Uraian	Paraf
9	30/2017	perbaikan perir B&B IV	
10	21/2017	Pembuktian PPD & ERD	
11	7/2017	Perbaikan program - Implementasi fungsi kalkulator semenyua dengan PPD.	
12	17/2017 /02	- Kebutuhan fungsional dan non fungsional Pindahnya ke perencanaan - Perbaikan dan Perbaiki Rancangan - Perbaiki tabel perencanaan	
13	22/2017 /02	- Perbaiki tahapan komunikasi, tidak ada analisis di tahapan komunikasi	
14	27/2017 /02	- Koreksi kembali analisismya dan ganti dengan identifikasi	
15	09/2017 /03	ACC Bab III Lanjut Bab IV	
16	20/2017 /03	- Pada interface data Pengguna diganti menjadi menu data Pengguna - Pada interface halaman utama admin pilih salah satu interface / halaman - nominal uang disesuaikan dengan format rupiah	
17	21/2017 /03	ACC Bab IV Lanjut Bab V	
		Silahkan daftarkan Ujian Komple	
	12/2017 /04	Acc BAB V & Akhir	
<p style="text-align: center;">Silahkan tanda tangan Muhammad Syahri</p>			

Gambar 3.3 Lembar Konsultasi Pembimbing I (2)

	<p>KEMENTERIAN AGAMA RI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI</p> <p>Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 3533360 website: www.radenfatah.ac.id</p>		
LEMBAR KONSULTASI			
<p>NIM : 12540165 Nama : Rahmawati Program Studi : Sistem Informasi Semester : Genap / Ganjil Tahun Akademik : 2016 Judul : Sistem Informasi Inventory Stok Barang Pada CV Artha Palembang Dosen Pembimbing II : Kiki R.N Wardani, M.Kom</p>			
No.	Tanggal	Uraian	Paraf
1	05/10/2016	<p>Coba bantuan :</p> <p>1. Penulisan chapter ceklist miring. 2. Atas bab 2 I langit bab 2</p> <p>Catatan : bahan kelas yang matan 1. bab 2. Coba, ebook - maul alle.</p>	
2	11/10/2016	<p>Atas bab 2 Partisi tel faham</p>	
3.	13/10/2016	<p>Langit Coba 3. Catatan : bahan ptkalator + bahan metode Pengantar bis</p>	
4.	16/11/2016	<p>Catatan . 1. hal. 32 : penulisan teori tentang separals CV artha. 2. Hal. 33 : penulisan tentang CV. Artha ?, l 3. Hal. 34 : penulisan tentang Proses pengembangan 4. Planning : 16/11 adalah Hg. Penulisan Coba - 5. Jadwal 6. DFD</p>	

Gambar 3.4 Lembar Konsultasi Pembimbing II (1)

No	Tanggal	Uraian	Paraf
5.	14/2016 11	Catatan: bab 3 oke Gant bab 4	\$
6.	12/2017 01	Bab 4 dan 5 oke	#
7.	12/2017 01	Slap uran kompre	\$
8.	12/2017 01	Slap uran Monasgorah	#

Gambar 3.5 Lembar Konsultasi Pembimbing II (2)

LAMPIRAN 4. Observasi dan Wawancara

Berita Acara
Berita Observasi Proposal Skripsi/Skripsi

Pada hari Kamis, tanggal 13, bulan Okttober, tahun 2016
bertempat di CV. Artha Palembang

telah diadakan serah terima data hasil observasi, dari :

Nama : Novalismi Khushani, S.Pd
NIP :
Jabatan : Adm. Penjualan

Berupa :

Wawancara
Dokumentasi
Data - data

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

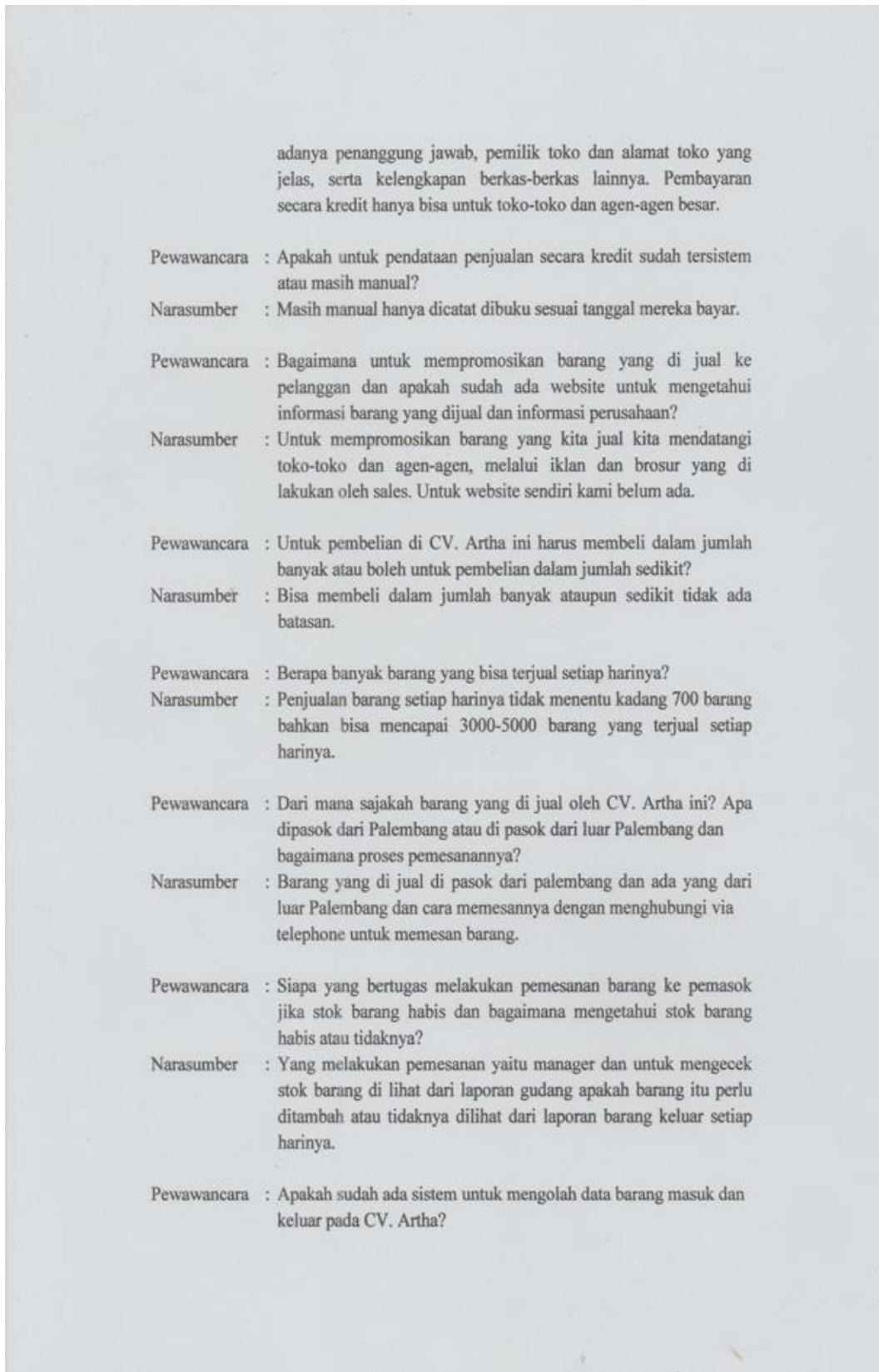
Palembang, 13 Oktober 2016
Mengetahui

ARTHA INDONESIA
Novalismi Khushani, S.Pd

Gambar 4.1 Berita Acara Observasi dengan Adm Penjualan

LAMPIRAN WAWANCARA	
Pewawancara :	Rahmawati
Narasumber :	Novaliami Khushani, S.Pd
Jabatan :	Adm Penjualan
Tempat :	CV. Artha Palembang
Alamat :	Jln. Mayor Zen N.0.78 Kelurahan Sei Selayur Kecamatan Kalidoni
Tanggal :	13 Oktober 2016
<hr/>	
Pewawancara :	Sudah berapa lama CV. Artha ini berdiri dan bergerak di bidang apa?
Narasumber :	CV. Artha ini berdiri dari tahun 2011 dan bergerak di bidang distributor rangka atap, plapon, baja ringan dan aksesoris bangunan lainnya.
<hr/>	
Pewawancara :	Berapa banyak karyawan yang bekerja di perusahaan ini dan bagaimana pembagian tugas antar karyawan pada CV. Artha?
Narasumber :	Kurang lebih 25 karyawan dan pembagian tugasnya sesuai pekerjaan masing-masing yaitu bagian penjualan, keuangan dan piutang, sales, gudang, kenek dan sopir.
<hr/>	
Pewawancara :	Ada berapa banyak cabang CV. Artha khusus untuk wilayah Sumatera Selatan?
Narasumber :	Hanya ada satu dan tidak mempunyai cabang.
<hr/>	
Pewawancara :	Berapa macam jenis barang yang di jual di CV. Artha?
Narasumber :	Banyak kurang lebih 150 jenis barang yang dijual.
<hr/>	
Pewawancara :	Untuk transaksi pembelian bisa di lakukan secara <i>online</i> atau pelanggan harus datang langsung ketempat untuk memesan?
Narasumber :	Untuk transaksi pembelian pelanggan harus datang langsung untuk memesan dan pembayaran bisa di bayar langsung secara cash ataupun ditransfer dan pembelian tidak bisa dilakukan secara <i>online</i> .
<hr/>	
Pewawancara :	Apabila ada pelanggan yang ingin membeli dalam jumlah banyak dan pembayarannya dilakukan secara diangsur atau kredit apakah disini melayaninya?
Narasumber :	Iya kami akan tetap layani, karena disini pembayarannya bisa dilakukan secara tunai ataupun kredit tetapi dengan syarat dan ketentuan yang berlaku yaitu : pembelian barang minimal 2 juta,

Gambar 4.2 Lampiran Wawancara dengan Adm Penjualan (1)

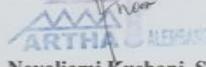


Gambar 4.3 Lampiran Wawancara dengan Adm Penjualan (2)



Gambar 4.4 Lampiran Wawancara dengan Adm Penjualan (3)

LAMPIRAN 5. Lembar Komunikasi

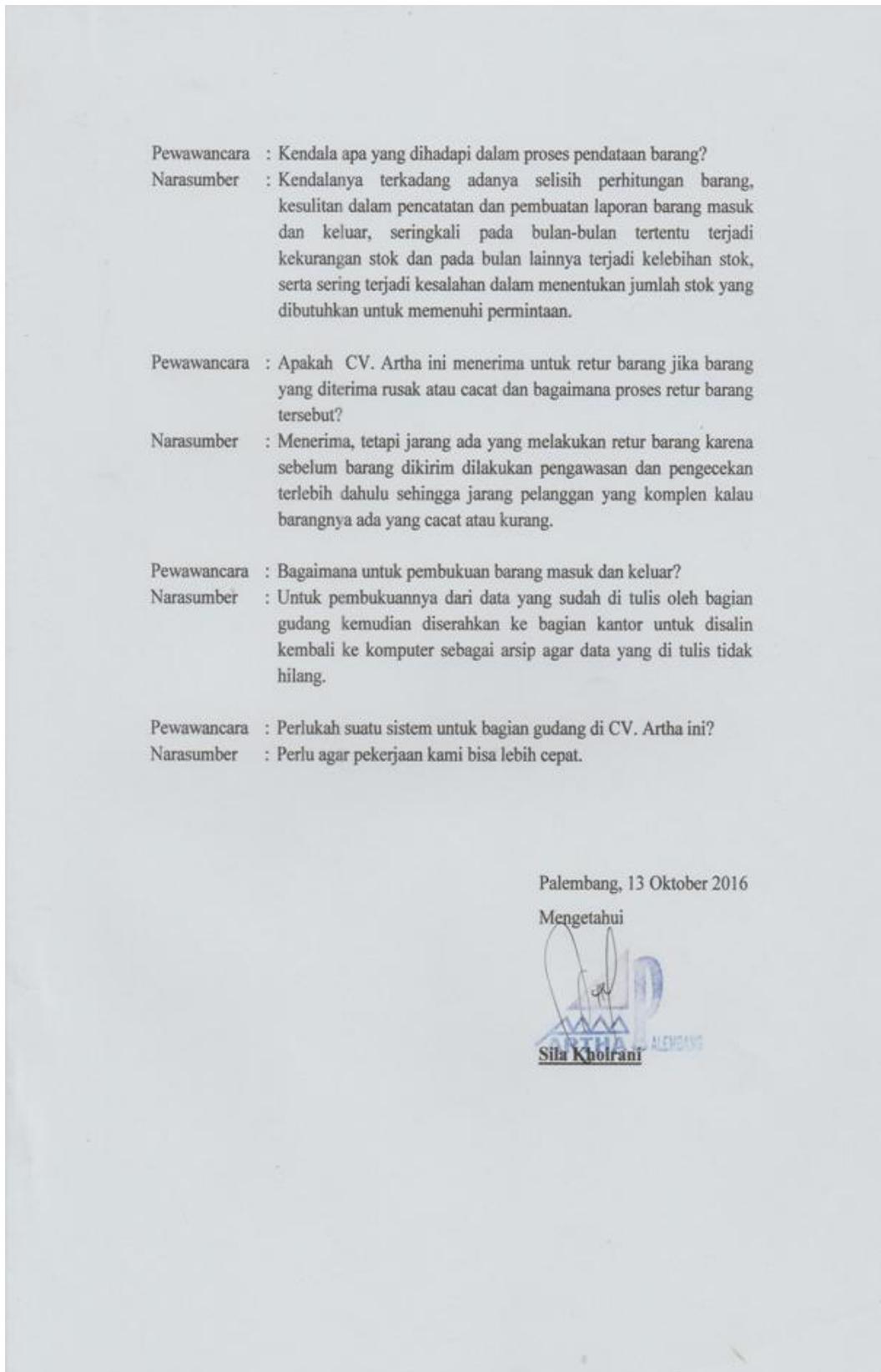
Lembar Komunikasi			
NIM	: 12540165		
Nama	: Rahmawati		
Judul	: Sistem Informasi <i>Inventory</i> Stok Barang Pada CV. Artha Palembang		
Narasumber	: Novaliami Kushani, S.Pd		
Jabatan	: Adm. Penjualan		
No	Tanggal	Uraian	Paraf
1.	07 - 10 - 2016	<ul style="list-style-type: none"> - Membahas gambaran Kegiatan di bagian Penjualan dan bagian Baking - Membahas permasalahan pada Kegiatan Penelitian - Mengamati alur Proses sistem yang berjalan 	
2.	20 - 12 - 2016	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat konsep alur Proses sistem yang akan dibangun - Memahami alur Proses bisnis sistem yang berjalan - Membuat dan menyklasifikasi Pengguna (user) untuk sistem yg dibangun 	
3.	08 - 02 - 2017	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat jadwal perencanaan lalu melengkapi data-data Penelitian yang dibutuhkan - Pada program yang sudah dibangun untuk tampilannya dibuat lebih menarik terutama untuk bagian Pelanggan (customer) 	
Palembang, 23 Maret 2017 Mengetahui   <u>Novaliami Kushani, S.Pd</u>			

Gambar 5.1 Lembar Komunikasi

LAMPIRAN 6. Observasi dan Wawancara**Gambar 6.1 Berita Acara Observasi dengan Adm Gudang**

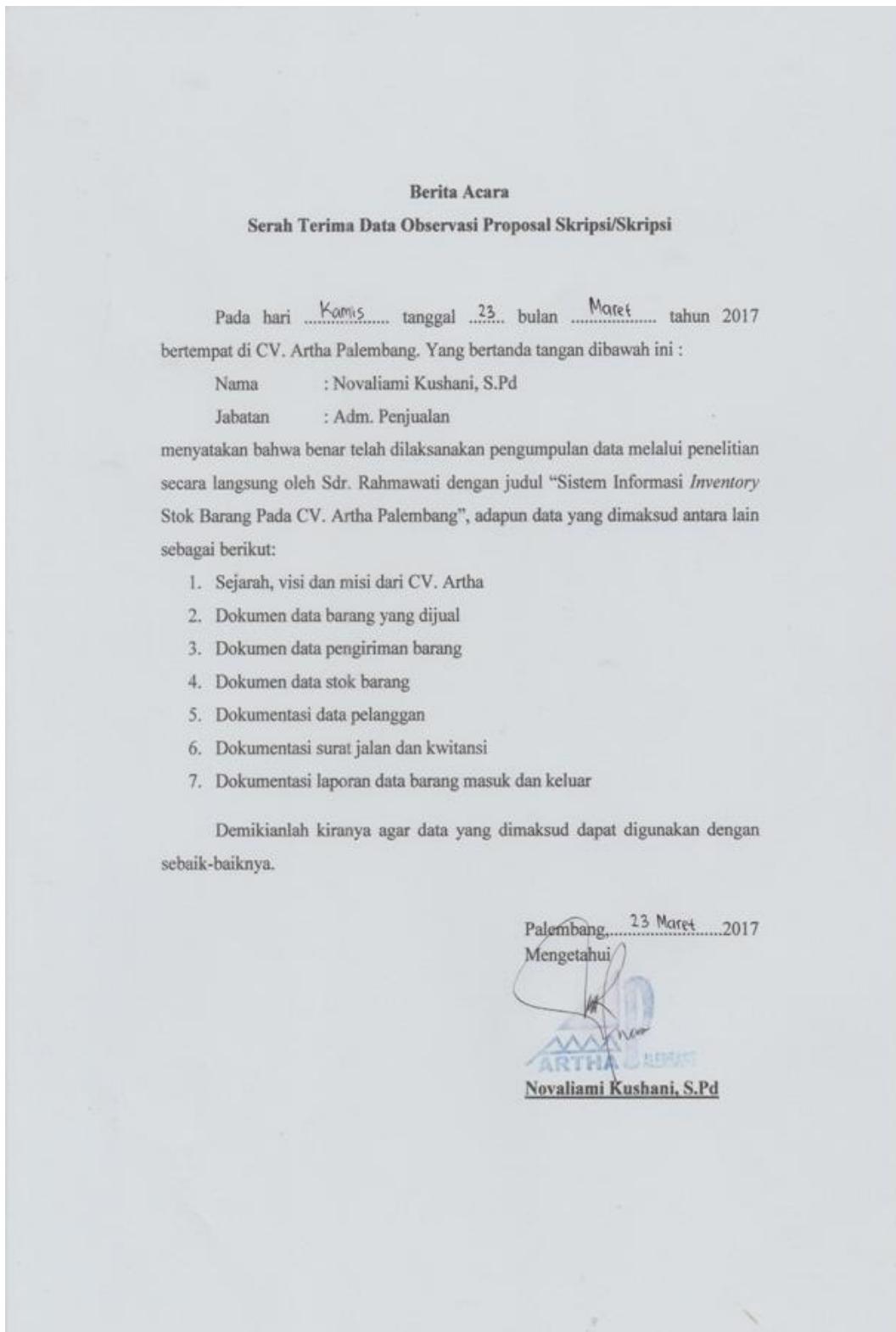
LAMPIRAN WAWANCARA	
Pewawancara	: Rahmawati
Narasumber	: Sila Khoirani
Jabatan	: Admin Gudang
Tempat	: CV. Artha Palembang
Alamat	: Jln. Mayor Zen N.0.78 Kelurahan Sei Selayur Kecamatan Kalidoni
Tanggal	: 29 Oktober 2016
<hr/>	
Pewawancara	: Ada berapa banyak karyawan di bagian gudang ini dan tugasnya apa saja?
Narasumber	: Sekitar 15 karyawan yang terdiri dari adm gudang, kepala gudang, checker, sopir dan kenek yang bertugas sesuai pekerjaan masing-masing.
<hr/>	
Pewawancara	: Siapa yang menerima barang masuk dari pemasok (supplier) dan bagaimana prosesnya?
Narasumber	: Yang menerima barang masuk yaitu kepala gudang dan checker gudang. Dimana pemasok memberikan surat jalan ke kepala gudang kemudian dilakukan pengecekan barang yang dibawa kemudian baru kebagian kantor untuk memberi tahu dan melakukan pemuatan dan pegawasan barang ke gudang oleh checker gudang.
<hr/>	
Pewawancara	: Bagaimana proses pendataan barang keluar dan pengiriman barang di CV. Artha ini?
Narasumber	: Setelah pelanggan melakukan transaksi di bagian kantor kemudian pelanggan ke bagian gudang untuk memberikan kwitansi atau surat jalan barang untuk melakukan proses pengiriman barang. Kemudian bagian gudang mencatat pengiriman ke buku besar dan menyimpan kwitansi atau surat jalan barang sebagai arsip untuk barang keluar. Sebelum barang dikirim dilakukan dulu pengawasan dan pengecekan oleh kepala gudang dan checker gudang supaya barang yang dikirim tidak ada yang kurang dan cacat.
<hr/>	
Pewawancara	: Bagaimana untuk mendata stok barang yang sudah habis atau tidaknya?
Narasumber	: Untuk mendatanya dari kwitansi atau nota pembelian pelanggan yang kami catat berapa banyak barang yang keluar setiap harinya kemudian dikurangi dengan stok yang ada.

Gambar 6.2 Lampiran Wawancara dengan Adm Gudang (1)



Gambar 6.3 Lampiran Wawancara dengan Adm Gudang (2)

LAMPIRAN 7. Serah Terima Data Observasi



Gambar 7.1 Berita Acara Serah Terima Data Observasi

LAMPIRAN 8. Dokumentasi Tempat Penelitian



Gambar 8.1 Tampak Depan CV. Artha



Gambar 8.2 Beberapa Barang yang dijual di CV. Artha



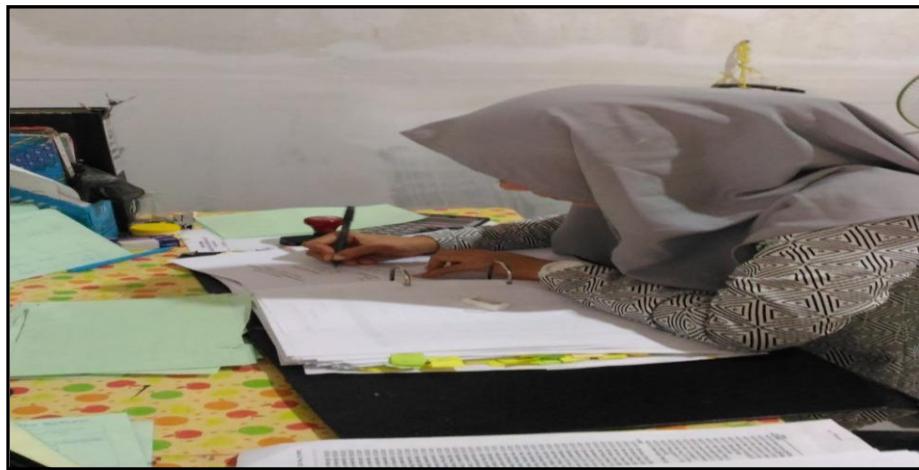
Gambar 8.3 Gudang CV. Artha



Gambar 8.4 Penurunan atau Pembongkaran Barang dari Pemasok ke Gudang



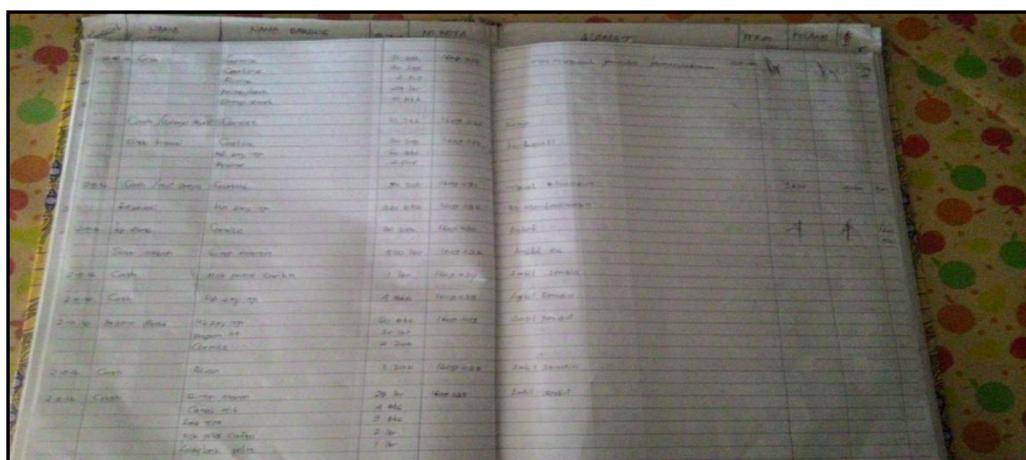
Gambar 8.5 Pemuatan atau Pengiriman Barang ke Pelanggan



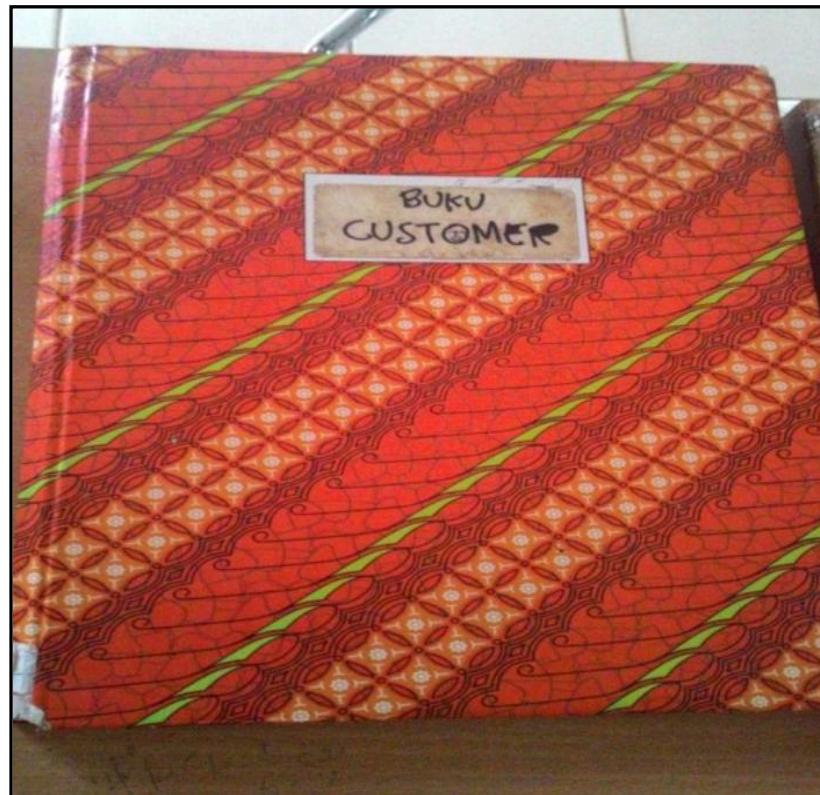
Gambar 8.6 Proses Pendataan Barang Masuk dan Keluar



Gambar 8.7 Penumpukan Surat Jalan dan Laporan Barang Masuk dan Keluar



Gambar 8.8 Buku Data Pengiriman Barang



Gambar 8.9 Buku Customer

AGATA

FORM PENGAJUAN CUSTOMER BARU
No. : 00043

NAMA TOKO	: TR KARONIA JAYA > Karon de
NAMA PEMILIK TOKO	: PONIMAN
BIDANG USAHA	: Tp & Toko Bungkus >
STATUS TOKO	: milik sendiri (sewa / kredit) **
NPWP	: ada / tidak ada)**
AWAL BERDIRI USAHA	: 2012
LUAS TOKO	: 3 Pintu
ALAMAT	: Jl. Mayor Zen NO. 7-8-9 PPM MEGAMANIS NG
NO TELP	: 0821 822 36 228
LIMIT PIUTANG	: Rp. 5.000.000 (tempo 30 hari)
Pemohon (Customer)	Handwritten signature of the customer
Nama jelas & stempel	
Menyetujui, (Sales)	Handwritten signature of the salesperson
(.....) Nama jelas & stempel	

Gambar 8.10 Form Untuk Pelanggan Kredit

STOCK GUDANG CV. ARTHA PALEMBANG					
BULAN 27/2016					
NAMA BARANG	Skrap gypsum 1"				
KODE BARANG	ACD.014				
NO.	NR. NOTA	NAMA PEMBELI	ARASUK	KELUAR	SISA
03	1609.000	Cash	/	28	29
03	065	Cash	/	27	27
03	078	Cash	/	26	26
03	077	Cash	/	25	25
03	076	Veri	2	23	23
Jumlah					

Gmbar 8.11Format Pendataan Stok Barang

LAMPIRAN 9. Dokumentasi Pengujian



Gambar 9.1 Dokumentasi Pengujian dengan Pimpinan



Gambar 9.2 Dokumentasi Pengujian dengan Admin Penjualan



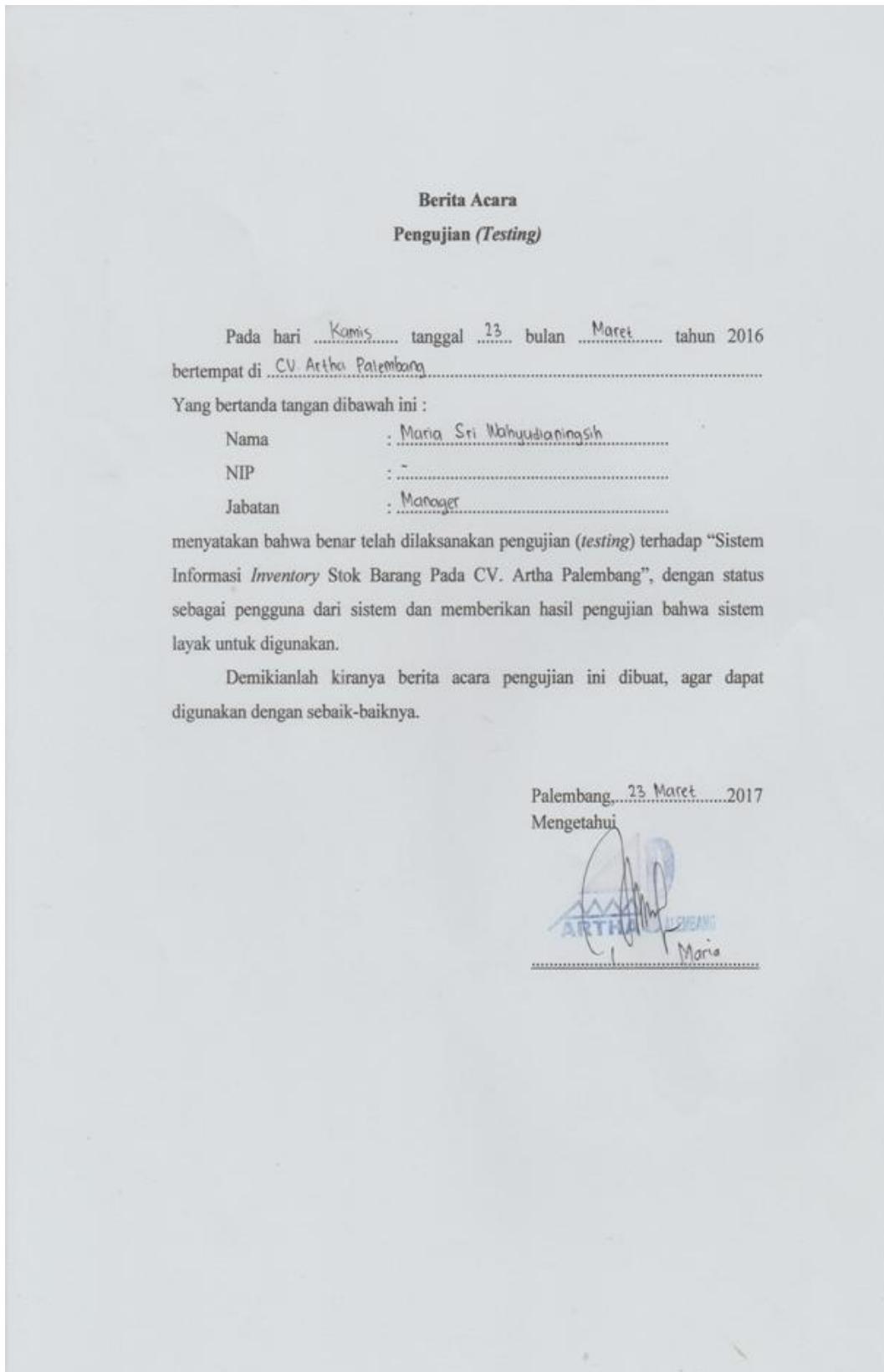
Gambar 9.3 Dokumentasi Pengujian dengan Admin Gudang



Gambar 9.4 Dokumentasi Pengujian dengan Salah Satu Pelanggan



Gambar 9.5 Dokumentasi Pengujian dengan Sales



Gambar 9.6 Berita Acara Pengujian (*Testing*) Pada Pimpinan

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTORY STOK BARANG
PADA CV. ARTHA PALEMBANG

(Halaman Pimpinan)

Nama :
 Jabatan :
 Tanggal Pengujian :

Isilah angket berikut dengan memberikan tanda [✓] atau [✗] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan Anda!

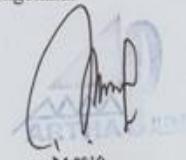
No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Pimpinan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman pimpinan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Laporan pelanggan	Klik menu laporan pelanggan	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Laporan kredit	Klik menu laporan kredit	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan kredit	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Laporan pembayaran	Klik menu laporan pembayaran	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan pembayaran	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Laporan stok barang	Klik menu laporan stok barang	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan stok barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Laporan barang masuk	Klik menu laporan barang masuk	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

Gambar 9.7 Angket Pengujian kepada Pimpinan (1)

			laporan barang masuk	
7.	Laporan barang keluar	Klik menu laporan barang keluar	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8.	Laporan pengiriman	Klik menu laporan pengiriman	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan pengiriman	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9.	Grafik barang	Klik menu grafik barang	Pimpinan dapat melihat grafik penjualan barang yang banyak terjual atau terlaris	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Grafik penjualan	Klik menu grafik penjualan	Pimpinan dapat melihat grafik penjualan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	Logout	Klik menu logout	Pengguna keluar dari halaman pimpinan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 23 Maret 2017

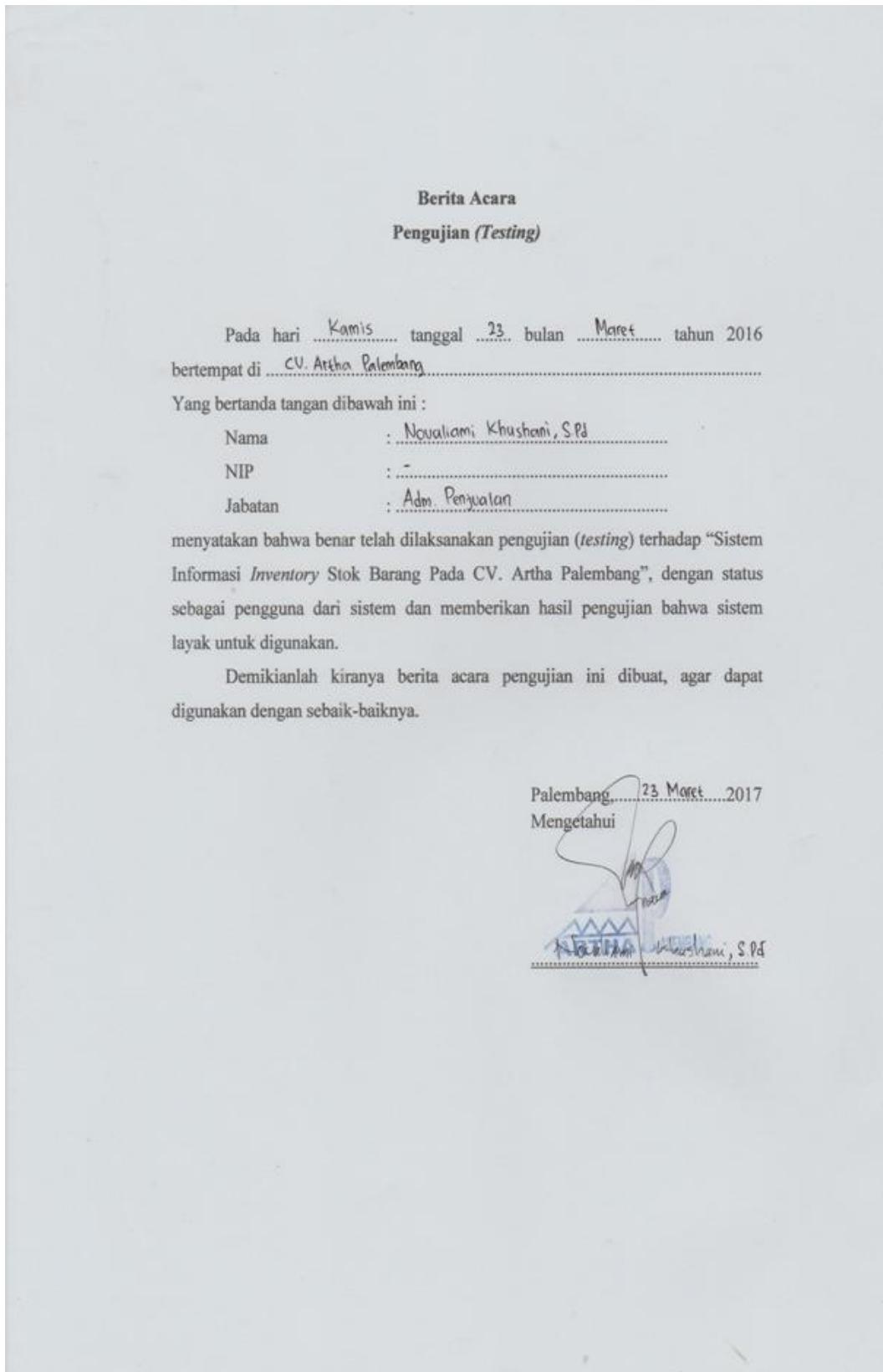
Mengetahui



Mofia



Gambar 9.8 Angket Pengujian kepada Pimpinan (2)



Gambar 9.9 Berita Acara Pengujian (*Testing*) Pada Admin Penjualan

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTORY STOK BARANG
PADA CV. ARTHA PALEMBANG

(Halaman Admin Penjualan)

Nama : Noviani Khushani, S.Pd.
 Jabatan : Admin Penjualan
 Tanggal Pengujian : 23 Maret 2017

Isilah angket berikut dengan memberikan tanda [✓] atau [✗] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan Anda!

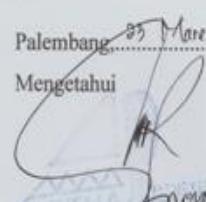
No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Admin penjualan memasukkan username dan password	Admin masuk ke halaman admin penjualan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Data pengguna	Klik menu data pengguna	Admin dapat melihat data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Tambah pengguna	Klik tombol tambah pengguna	Admin dapat menambahkan data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Edit pengguna	Klik tombol edit pengguna	Admin dapat mengedit data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Hapus pengguna	Klik tombol hapus pengguna	Admin dapat menghapus data pengguna	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Data sales	Klik menu data sales	Admin dapat melihat data sales	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Tambah sales	Klik tombol tambah sales	Admin dapat menambahkan data sales	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

Gambar 9.10 Angket Pengujian kepada Admin Penjualan (1)

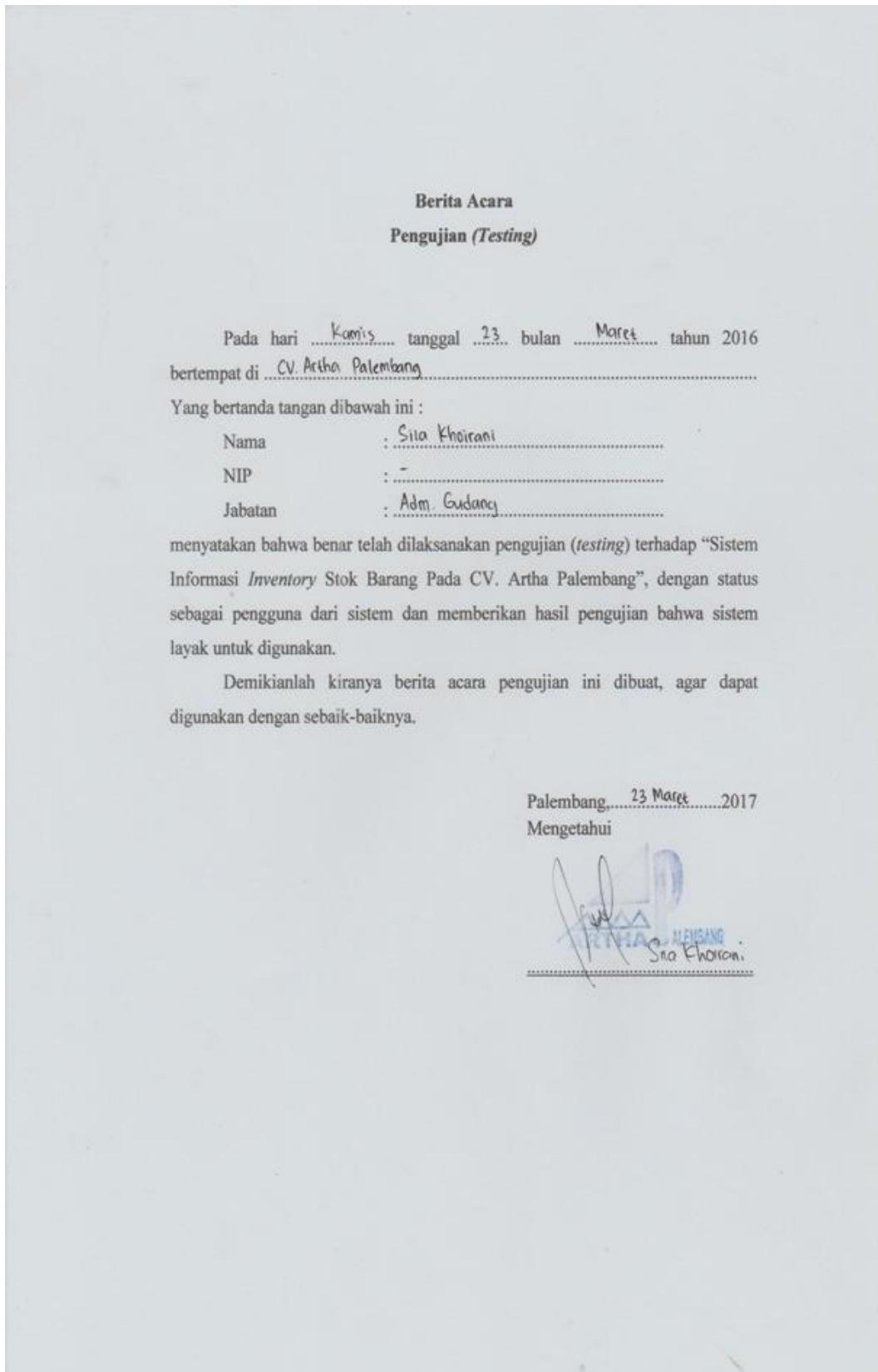
8.	Edit sales	Klik tombol edit sales	Admin dapat mengedit data sales	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9.	Hapus sales	Klik tombol hapus sales	Admin dapat menghapus data sales	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Data pelanggan	Klik menu data pelanggan	Admin dapat melihat data pelanggan	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	Hapus pelanggan	Klik tombol hapus pelanggan	Admin dapat menghapus data pelanggan	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
12.	Data Kredit	Klik menu data kredit	Admin dapat melihat data kredit	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
13.	Buat kode	Klik tombol buat kode	Admin dapat membuat kode untuk pelanggan yang ingin kredit	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14.	Hapus data kredit	Klik tombol hapus kredit	Admin dapat menghapus data kredit	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
15.	Data barang masuk	Klik menu data barang masuk	Admin dapat melihat data barang masuk	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
16.	Data barang keluar	Klik menu data barang keluar	Admin dapat melihat data barang keluar	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
17.	Data stok barang	Klik menu data stok barang	Admin dapat melihat data stok barang	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
18.	Data pesanan	Klik menu data pesanan	Admin dapat melihat data pesanan pelanggan	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
19.	Data pengiriman	Klik menu data pengiriman	Admin dapat melihat data pengiriman	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
20.	Tambah pengiriman	Klik tombol tambah pengiriman	Admin dapat menambahkan data pengiriman	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
21.	Simpan dan cetak	Klik tombol simpan dan cetak	Admin dapat menyimpan dan mencetak faktur	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
22.	Lihat kritik saran	Klik menu lihat kritik saran	Admin dapat melihat kritik saran	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
23.	Kelola FAQ	Klik menu kelola FAQ	Admin dapat melihat data FAQ	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Gambar 9.11 Angket Pengujian kepada Admin Penjualan (2)

24.	Tambah FAQ	Klik tombol tambah FAQ	Admin dapat menambahkan data FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
25.	Edit FAQ	Klik tombol edit FAQ	Admin dapat mengedit data FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
26.	Hapus FAQ	Klik tombol hapus FAQ	Admin dapat menghapus data FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
27.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman admin penjualan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang 31 Maret, 2017
Mengetahui

Mauliani Khushnawati
ARTIA

Gambar 9.12 Angket Pengujian kepada Admin Penjualan (3)



Gambar 9.13 Berita Acara Pengujian (*Testing*) Pada Admin Gudang

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTORY STOK BARANG
PADA CV. ARTHA PALEMBANG

(Halaman Admin Gudang)

Nama : Sia Kharani
 Jabatan : Adm. Gudang
 Tanggal Pengujian : 23 Maret 2017

Isilah angket berikut dengan memberikan tanda [✓] atau [*] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan Anda!

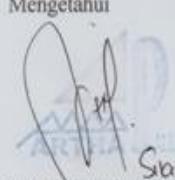
No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Admin gudang memasukkan username dan password	Admin masuk ke halaman admin gudang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Barang	Klik menu barang	Admin dapat melihat data barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Tambah barang baru	Klik tombol tambah barang baru	Admin dapat menambah barang baru	[] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Edit data barang	Klik tombol edit barang	Admin dapat mengedit data barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Hapus data barang	Klik tombol hapus barang	Admin dapat menghapus data barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Barang masuk	Klik menu barang masuk	Admin dapat melihat data barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Tambah barang masuk	Klik tombol tambah barang masuk	Admin dapat menambah barang masuk	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

Gambar 9.14 Angket Pengujian kepada Admin Gudang (1)

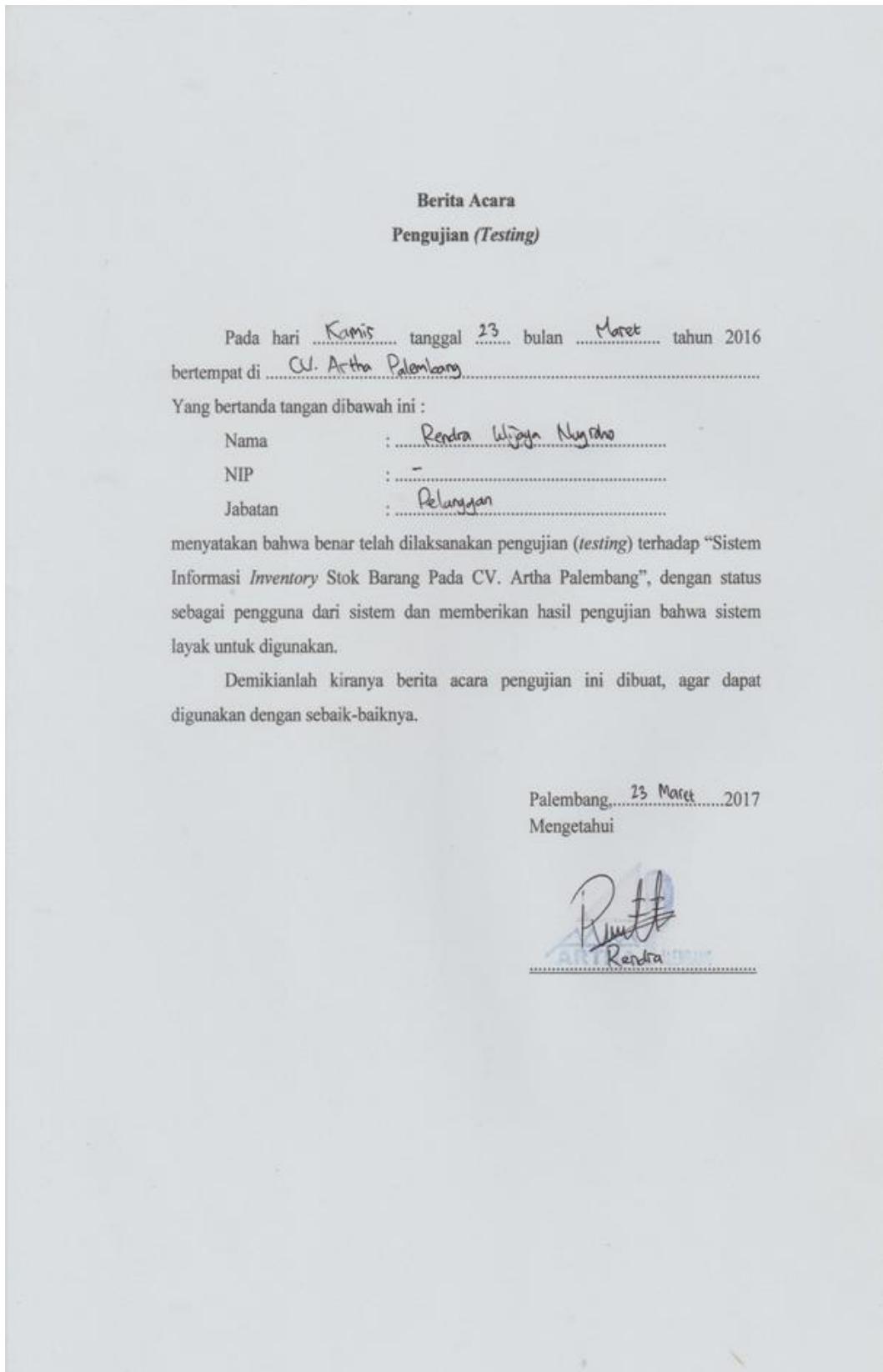
8.	Edit barang masuk	Klik tombol edit barang masuk	Admin dapat mengedit data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9.	Hapus barang masuk	Klik tombol hapus barang masuk	Admin dapat menghapus data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Barang keluar	Klik menu barang keluar	Admin dapat melihat data barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman admin gudang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 23 Maret 2017

Mengetahui


Sia Ichorani

Gambar 9.15 Angket Pengujian kepada Admin Gudang (2)



Gambar 9.16 Berita Acara Pengujian (*Testing*) Pada Pelanggan

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTORY STOK BARANG
PADA CV. ARTHA PALEMBANG

(Halaman Pelanggan)

Nama : Rendra.....
 Jabatan : Pelanggan.....
 Tanggal Pengujian : 23 Maret 2017

Isilah angket berikut dengan memberikan tanda [✓] atau [✗] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan Anda!

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Pelanggan memasukkan username dan password	Pelanggan masuk ke halaman pelanggan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Profilku	Klik menu profilku	Pelanggan dapat melihat data profilnya	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Edit profil	Klik tombol edit profil	Pelanggan dapat mengedit profil	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	History pesanan	Klik menu history pesanan	Pelanggan dapat melihat history pesanan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Detail transaksi	Klik tombol detail transaksi	Pelanggan dapat melihat detail transaksi	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Kritik saran	Klik menu kritik saran	Pelanggan dapat menginput kritik saran	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Lihat	Klik tombol lihat	Pelanggan dapat melihat detail barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Pesan	Klik tombol pesan	Pesanan masuk ke keranjang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

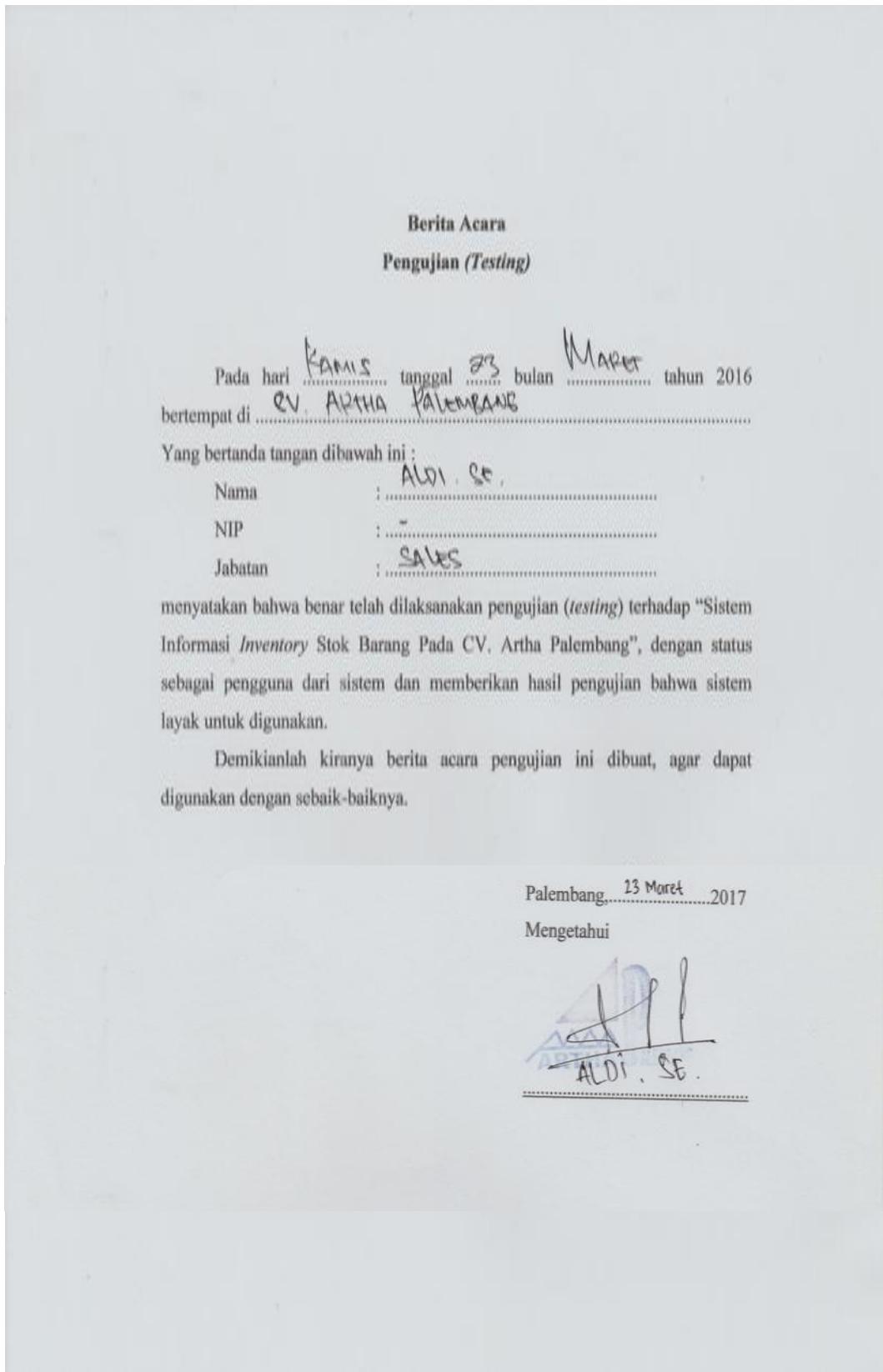
Gambar 9.17 Angket Pengujian kepada Pelanggan (1)

9.	Keranjang	Klik menu data barang	Pelanggan dapat melihat barang yang masuk ke keranjang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Update pesanan	Klik tombol update	Pelanggan dapat mengupdate pesanan yang sebelumnya telah di pesan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	Pesan lagi	Klik tombol pesan lagi	Pelanggan kembali kehalaman beranda untuk memesan barang kembali	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
12.	Konfirmasi pembayaran	Klik tombol konfirmasi pembayaran	Pelanggan dapat memilih metode pembayaran secara cas atau credit	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
13.	Cari	Klik tombol cari	Pelanggan dapat mencari barang yang diinginkan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14.	Logout	Klik menu logout	Pengguna keluar dari halaman pelanggan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 23 Maret 2017
Mengetahui

Rendra

Gambar 9.18 Angket Pengujian kepada Pelanggan (2)



Gambar 9.19 Berita Acara Pengujian (*Testing*) Pada Sales

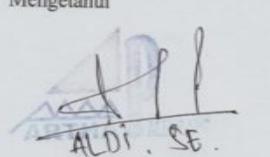
PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTORY STOK BARANG
PADA CV. ARTHA PALEMBANG

(Halaman Sales)

Nama : ALDI . SE ..
 Jabatan : SALES
 Tanggal Pengujian : 23 MARET 2017

Isilah angket berikut dengan memberikan tanda [✓] atau [✗] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan Anda!

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Sales memasukkan username dan password	Masuk ke halaman sales	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Lihat stok barang	Klik menu lihat stok barang	Sales dapat melihat stok barang yang tersedia	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Lihat pengiriman	Klik menu lihat pengiriman	Sales dapat melihat pengiriman barang yang telah di proses	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
4.	Cari	Klik tombol cari	Sales dapat mencari barang yang diinginkan	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Lihat	Klik tombol lihat	Sales dapat melihat detail barang	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Logout	Klik menu logout	Pengguna keluar dari halaman sales	[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

Palembang, 23 Maret 2017
 Mengetahui

 ALDI . SE .

Gambar 9.20 Angket Pengujian kepada Sales

LAMPIRAN 10. Penyerahan Sistem**Gambar 10.1 Berita Acara Penyerahan Sistem**