

LAPORAN TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering

Tugas Akhir

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya pada program studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret



Disusun oleh :

MUTHIA AMESTHI SAHARANI

M3118061

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2021**

PERSETUJUAN

Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering

Disusun Oleh :

MUTHIA AMESTHI SAHARANI

M3118061

Disetujui untuk dipertahankan dihadapan Panitia Ujian Tugas Akhir

Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Sekolah Vokasi

Universitas Sebelas Maret Surakarta

Surakarta, 15 Juli 2021

Pembimbing,

Taufiqurrakhman Nur Hidayat S.Kom., M.Cs.

NIP. 1982052220180601

PENGESAHAN

Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering

Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Panitia Ujian Tugas Akhir
Program Studi Diploma III Teknik Informatika
Sekolah Vokasi
Universitas Sebelas Maret Surakarta

Pada Hari :
Tanggal :

Disusun Oleh :

MUTHIA AMESTHI SAHARANI
M3118061

Panitia Ujian Tugas Akhir Nama

Tanda Tangan

1. Pengaji 1
 2. Pengaji 2
 3. Pengaji 3

Mengetahui,

Dekan
Sekolah Vokasi

Kepala Program Studi
D3 Teknik Informatika

Drs. Santoso Tri Hananto, M.Acc., Ak.
NIP. 1969092419021001

Hartatik, S.Si., M.Si.
NIP. 1978050320130201

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muthia Amesthi Saharani
NIM : M3118061

Menyatakan bahwa penulisan Tugas Akhir dengan judul ‘SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN BAHAN MAKANAN KERING’ ini asli berdasarkan hasil pemikiran penulis sendiri. Apabila terdapat pendapat atau materi dari sumber lain maka telah dikutip dengan penulisan yang sesuai.

Apabila pernyataan ini tidak sesuai dengan kenyataan maka penulis bersedia bertanggung jawab atas sanksi yang diberikan.

Surakarta, 15 Juli 2021

Muthia Amesthi Saharani

M3118061

MOTTO

“Life is simple but not easy.”

(Penulis)

“Allah tidak membebani seseorang itu melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

(Surah Al-Baqarah ayat 286)

“Pekerjaan-pekerjaan kecil yang selesai dilakukan lebih baik daripada rencana-rencana besar yang hanya didiskusikan.”

(Peter Marshall)

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur bagi Allah Tuhan semesta alam atas karunia-Nya sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dengan rasa bersyukur dan bangga saya ucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan doa dan semangatnya yang tiada henti untuk kesuksesan saya.
2. Bapak dan atau Ibu dosen pembimbing, pengajar dan penguji. Yang selama ini telah ikhlas meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dan ilmu kepada penulis.
3. Sahabat dan teman-teman yang selalu memberikan dorongan, semangat, dukungan dan juga bantuan kepada penulis.
4. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
5. Pembaca laporan Tugas Akhir ini yang telah meluangkan waktunya untuk membaca.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta nikmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul “*Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering*” guna memenuhi salah satu persyaratan gelar Ahli Madya program studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam penggerjaan Tugas Akhir ini penulis tidak terlepas pada pihak yang telah memberikan dorongan, semangat, petunjuk, nasehat, bimbingan mulai dari penyusunan laporan Tugas Akhir hingga pelaksanaan sidang. Sehingga pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Hartatik., S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.
2. Bapak Taufiqurrahman Nur Hidayat S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan dorongan, nasehat serta bimbingan sehingga penulis dapat mengerjakan laporan Tugas Akhir ini dengan baik.
3. Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
4. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa dan semangat dalam penyelesaian Tugas Akhir dan laporan Tugas Akhir ini.
5. Teman-teman baik prodi Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret maupun dari prodi lain yang telah memberikan semangat dan motivasi terus-menerus sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
6. Pihak lain yang telah memberikan bantuan secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari kekurangan sehingga sangat diharapkan kritik dan saran yang membangun dari pihak pembaca laporan ini untuk penulis. Akhir kata, penulis memohon maaf apabila terdapat penulisan kata-kata atau gelar yang tidak sesuai.

Surakarta, 15 Juli 2021

Muthia Amesthi Saharani
M3118061

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Kegiatan.....	1
1.4 Manfaat Kegiatan.....	2
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Gudang	7
2.2.2 Sistem Informasi	7

2.2.3	Database.....	8
2.2.4	Proses Bisnis.....	8
2.2.5	Use Case Diagram	8
2.2.6	Activity Diagram	9
2.2.7	ERD	11
2.2.8	Fungsional Requirement.....	11
2.2.9	Non Fungsional Requirement.....	11
2.2.10	Apache	12
2.2.11	MySQL	12
2.2.12	HTML.....	12
2.2.13	PHP.....	12
2.2.14	Debugging	13
2.2.15	Testing	13
3	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1	Gambaran Umum Sistem.....	14
3.2	Proses Bisnis	15
3.3	Analisa Kebutuhan Sistem.....	15
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	15
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	19
3.4	Perancangan Sistem	21
3.4.1	Use case diagram	21
3.4.2	Activity diagram	22
3.5	Perancangan Database	68
3.5.1	Entity Diagram Relationship	68
3.5.2	Relasi Antar Tabel	69
3.5.3	Perancangan Tabel.....	70

3.6	Perancangan Interface.....	76
3.6.1	Halaman Login	76
3.6.2	Halaman Dashboard	76
3.6.3	Halaman Tampil Data.....	77
3.6.4	Halaman Tambah Data	78
3.6.5	Halaman Edit Data.....	79
3.6.6	Halaman Hapus Data	79
3.6.7	Halaman Detail Data	80
3.6.8	Halaman Akun.....	80
3.6.9	Halaman Reminder Barang Expired.....	81
3.6.10	Halaman Barang Expired.....	82
3.6.11	Halaman Laporan Pertanggal	82
3.7	Perancangan Pengujian	83
3.7.1	Perancangan Pengujian Sistem Login	83
3.7.2	Perancangan Pengujian Sistem Data Users	84
3.7.3	Perancangan Pengujian Sistem Data Jenis	85
3.7.4	Perancangan Pengujian Sistem Data Satuan	86
3.7.5	Perancangan Pengujian Sistem Data Barang.....	88
3.7.6	Perancangan Pengujian Sistem Data Supplier.....	89
3.7.7	Perancangan Pengujian Sistem Data Gudang.....	90
3.7.8	Perancangan Pengujian Sistem Stok Barang	91
3.7.9	Perancangan Pengujian Sistem Barang Masuk	92
3.7.10	Perancangan Pengujian Sistem Barang Keluar	94
3.7.11	Perancangan Pengujian Sistem Setting Akun.....	95
4	HASIL DAN PEMBAHASAN	97
4.1	Implementasi Sistem.....	97

4.1.1	Halaman Login	97
4.1.2	Halaman Dashboard	97
4.1.3	Halaman Data Users	98
4.1.4	Halaman Data Jenis	99
4.1.5	Halaman Data Satuan	99
4.1.6	Halaman Data Barang.....	100
4.1.7	Halaman Data Supplier.....	100
4.1.8	Halaman Data Gudang.....	101
4.1.9	Halaman Stok Barang.....	101
4.1.10	Halaman Barang Masuk	102
4.1.11	Halaman Barang Keluar	103
4.1.12	Halaman Akun.....	103
4.1.13	Halaman Reminder Barang Expired.....	104
4.1.14	Halaman Barang Expired.....	104
4.1.15	Halaman Laporan Pertanggal	105
4.2	Pengujian Sistem.....	106
4.2.1	Pengujian Sistem Halaman Login	106
4.2.2	Pengujian Sistem Data Users.....	107
4.2.3	Pengujian Sistem Data Jenis.....	108
4.2.4	Pengujian Sistem Data Satuan	109
4.2.5	Pengujian Sistem Data Barang	111
4.2.6	Pengujian Sistem Data Supplier	112
4.2.7	Pengujian Sistem Data Gudang	113
4.2.8	Pengujian Sistem Stok Barang	115
4.2.9	Pengujian Sistem Barang Masuk	116
4.2.10	Pengujian Sistem Barang Keluar	118

4.2.11 Pengujian Sistem Setting Akun	120
5 PENUTUP.....	121
5.1 Kesimpulan	121
5.2 Saran	121
DAFTAR PUSTAKA.....	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tahapan Metode Waterfall	3
Gambar 3.1 Gambaran Umum Sistem.....	14
Gambar 3.2 Proses Bisnis.....	15
Gambar 3.3 Use Case Diagram	21
Gambar 3.4 Activity Diagram Melakukan Login.....	23
Gambar 3.5 Activity Diagram Menampilkan Data Users	24
Gambar 3.6 Activity Diagram Menambahkan Data Users.....	25
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengubah Status Users	26
Gambar 3.8 Activity Diagram Mengedit Data Users	27
Gambar 3.9 Activity Diagram Menghapus Data Users	28
Gambar 3.10 Activity Diagram Menampilkan Data Jenis	29
Gambar 3.11 Activity Diagram Menambahkan Data Jenis	30
Gambar 3.12 Activity Diagram Mengedit Data Jenis	31
Gambar 3.13 Activity Diagram Menghapus Data Jenis	32
Gambar 3.14 Activity Diagram Detail Data Jenis	33
Gambar 3.15 Activity Diagram Menampilkan Data Satuan	34
Gambar 3.16 Activity Diagram Menambahkan Data Satuan	35
Gambar 3.17 Activity Diagram Mengedit Data Satuan	36
Gambar 3.18 Activity Diagram Menghapus Data Satuan	37
Gambar 3.19 Activity Diagram Detail Satuan.....	38
Gambar 3.20 Activity Diagram Menampilkan Data Barang	39
Gambar 3.21 Activity Diagram Menambahkan Data Barang	40
Gambar 3.22 Activity Diagram Mengedit Data Barang.....	41
Gambar 3.23 Activity Diagram Menghapus Data Barang	42
Gambar 3.24 Activity Diagram Menampilkan Data Supplier	43
Gambar 3.25 Activity Diagram Menambahkan Data Supplier	44
Gambar 3.26 Activity Diagram Mengedit Data Supplier.....	45
Gambar 3.27 Activity Diagram Menghapus Data Supplier	46
Gambar 3.28 Activity Diagram Menampilkan Data Gudang.....	47
Gambar 3.29 Activity Diagram Menambahkan Data Gudang	48

Gambar 3.30 Activity Diagram Mengedit Data Gudang.....	49
Gambar 3.31 Activity Diagram Menghapus Data Gudang	50
Gambar 3.32 Activity Diagram Menampilkan Stok Barang	51
Gambar 3.33 Activity Diagram Menambahkan Stok Barang	52
Gambar 3.34 Activity Diagram Mengedit Stok Barang	53
Gambar 3.35 Activity Diagram Menghapus Stok Barang.....	54
Gambar 3.36 Activity Diagram Menampilkan Barang Masuk	55
Gambar 3.37 Activity Diagram Menambahkan Barang Masuk	56
Gambar 3.38 Activity Diagram Mengedit Barang Masuk	57
Gambar 3.39 Activity Diagram Menghapus Barang Masuk	58
Gambar 3.40 Activity Diagram Menampilkan Barang Keluar.....	59
Gambar 3.41 Activity Diagram Menambahkan Barang Keluar	60
Gambar 3.42 Activity Diagram Mengedit Barang Keluar	61
Gambar 3.43 Activity Diagram Menghapus Barang Keluar	62
Gambar 3.44 Activity Diagram Ubah Profil	63
Gambar 3.45 Activity Diagram Ubah Password	64
Gambar 3.46 Activity Diagram Laporan Stok Barang	65
Gambar 3.47 Activity Diagram Laporan Barang Masuk	66
Gambar 3.48 Activity Diagram Laporan Barang Keluar	67

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Use Case Diagram	8
Table 2.2 Activity Diagram	10
Table 3.1 Kebutuhan Fungsional.....	16
Table 3.2 Tabel users.....	70
Table 3.3 Tabel jenis_barang.....	71
Table 3.4 Tabel satuan_barang	71
Table 3.5 Tabel data_barang	72
Table 3.6 Tabel supplier	73
Table 3.7 Tabel data_gudang.....	73
Table 3.8 Tabel stok_barang	74
Table 3.9 Tabel barang_masuk.....	75
Table 3.10 Tabel barang_keluar	75
Table 3.11 Perancangan Pengujian Sistem Login	83
Table 3.12 Perancangan Pengujian Sistem Data Users	85
Table 3.13 Perancangan Pengujian Sistem Data Jenis	86
Table 3.14 Perancangan Pengujian Sistem Data Satuan	87
Table 3.15 Perancangan Sitem Data Barang	88
Table 3.16 Perancangan Pengujian Sistem Data Supplier.....	89
Table 3.17 Perancangan Pengujian Sistem Data Gudang.....	90
Table 3.18 Perancangan Pengujian Sistem Stok Barang	91
Table 3.19 Perancangan Pengujian Sistem Barang Masuk	92
Table 3.20 Perancangan Pengujian Sistem Barang Keluar	94
Table 3.21 Perancangan Pengujian Sistem Setting Akun	95
Table 4.1 Pengujian Sistem Halaman Login	106
Table 4.2 Pengujian Sistem Data Users.....	107
Table 4.3 Pengujian Sistem Data Jenis.....	108
Table 4.4 Pengujian Sistem Data Satuan.....	110
Table 4.5 Pengujian Sistem Data Barang	111
Table 4.6 Pengujian Sistem Data Supplier	112

Table 4.7 Pengujian Sistem Data Gudang	113
Table 4.8 Pengujian Sistem Stok Barang	115
Table 4.9 Pengujian Sistem Barang Masuk.....	116
Table 4.10 Pengujian Sistem Barang Keluar.....	118
Table 4.11 Pengujian Sistem Setting Akun	120

INTISARI

Gudang merupakan bagian inti dalam sebuah perusahaan atau toko. Pada toko bahan makanan tentunya gudang menjadi aktivitas utama dalam hal pengelolaan transaksi barang dan stok barang.

Beragamnya jenis barang yang tersedia pada gudang membuat petugas gudang kewalahan dalam pengelolaan stok gudang. Selain itu sulitnya petugas gudang untuk memantau atau mengecek informasi transaksi barang yang nantinya akan berpengaruh dengan stok dalam gudang. Hal tersebut berdampak pada akurasi perhitungan stok barang, dimana sering terjadi perbedaan antara pencatatan dengan stok barang yang terdapat dalam gudang. Petugas gudang juga kesulitan untuk mengingat tanggal kedaluarsa pada barang yang tersedia dalam gudang. Sehingga akan bahaya apabila barang yang telah memasuki masa kedaluarsa tetap diedarkan pada konsumen.

Oleh karena itu, dengan pembuatan sistem informasi pergudangan bahan makanan kering ini bertujuan untuk melakukan pencatatan transaksi barang dan stok barang, mengingatkan petugas gudang dalam hal barang yang telah memasuki masa kedaluarsa, hingga mencetak laporan transaksi barang dan stok barang berdasarkan range tanggal yang diinginkan.

Kata kunci : Gudang, sistem informasi pergudangan, bahan makanan kering, stok barang

ABSTRACT

Warehouse is a core part in a company or store. In a grocery store, of course, the warehouse is the main activity in terms of managing transactions for goods and stock of goods.

The various types of goods available in the warehouse make warehouse officers overwhelmed in managing warehouse stock. In addition, it is difficult for warehouse officers to monitor or check information on goods transactions which will later affect the stock in the warehouse. This has an impact on the accuracy of the calculation of the stock of goods, where there is often a difference between the recording and the stock of goods in the warehouse. Warehouse clerks also find it difficult to remember the expiration date on goods available in the warehouse. So it will be dangerous if the goods that have entered the expiration period are still circulated to consumers.

Therefore, by creating a dry food warehousing information system, it aims to record transactions of goods and stock of goods, remind warehouse officers in terms of goods that have entered expiration, to print reports on transactions of goods and stock of goods based on the desired date range.

Keywords: Warehouse, warehousing information system, dry food ingredients, stock of goods

1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebuah toko grosir tentunya banyak transaksi disetiap harinya. Setiap penjualan satu persatu selalu harus dicatat agar pemilik toko dapat mengetahui pendapatan yang diperoleh dalam kurun waktu tertentu. Sebelum ada mesin penghitung seperti komputer, pencatatan dilakukan menggunakan cara manual, yaitu dengan kertas dan dibuat tabel-tabel agar mudah pengolahannya (Muhammad, 2010).

Menurut Gigin Ginanjar pada jurnal yang berjudul “*Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Pada Rumah Makan Sunda Bandung*” permasalahan yang sering terjadi pada bagian persediaan bahan baku gudang adalah tidak sesuaiannya perhitungan antara barang yang masuk ataupun keluar dikarenakan pencatatannya masih secara manual yaitu dituliskannya ke dalam buku pergudangan, belum adanya sistem persediaan bahan baku secara client-server atau terintergrasi dengan bagian produksi dan dapur, sehingga hal tersebut menjadi tidak terkontrolnya barang yang masuk maupun keluar.

Dengan adanya berbagai permasalahan tersebut maka sistem informasi bisa menjadi salah satu alternatif untuk membantu dalam pemecahan masalah pengelolaan data pada suatu gudang agar lebih cepat dan mudah terutama untuk memanipulasi suatu data.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, maka solusi yang dapat diambil adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi pergudangan bahan makanan pada sebuah toko.

1.3 Tujuan Kegiatan

Judul penelitian Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu mencatat kegiatan transaksi seperti stok barang, barang masuk dan barang keluar.

2. Menghasilkan informasi berupa laporan pencatatan stok barang, barang masuk dan barang keluar guna membantu pemilik toko untuk mengelola tokonya.
3. Membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu mengingatkan produk atau barang yang telah memasuki masa kadaluarsa.
4. Membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu meletakkan bahan makanan kering berdasarkan tempat yang sesuai.

1.4 Manfaat Kegiatan

Manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya produk sistem informasi pergudangan bahan makanan kering ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk toko atau perusahaan
 - Meningkatkan kinerja sebuah gudang pada toko.
2. Untuk pegawai Gudang
 - Membantu dalam pengelolaan data gudang dalam jumlah yang relatif banyak.
 - Membantu dalam pengelolaan data transaksi keluar masuk barang sesuai dengan tanggalnya.
 - Pegawai gudang akan lebih cepat untuk mencari data gudang yang sudah relatif lama penyimpanannya.
 - Membantu dalam mengingatkan produk atau barang yang telah memasuki masa kadaluarsa.
 - Membantu dalam peletakan produk atau barang sesuai dengan tempat peletakannya.
 - Membantu proses pelaporan data gudang kepada pemilik toko.
3. Bagi Penulis :
 - Untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya pada program studi Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

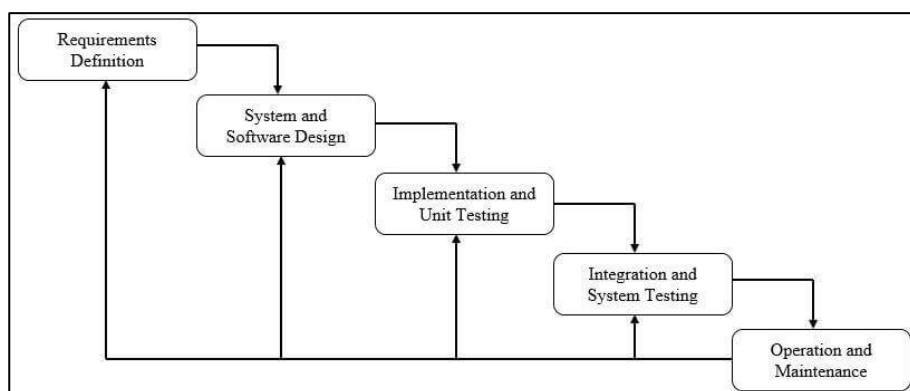
1.5 Batasan Masalah

Dalam penulisan laporan Kegiatan Magang Mahasiswa ini, penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem informasi pergudangan bahan makanan kering berbasis web.
2. Sistem hanya dapat melakukan pencatatan stok barang, transaksi barang masuk dan barang kelur.
3. Sistem hanya dapat memberikan notif produk expired melalui alert.
4. Sistem dapat melakukan pelaporan stok barang, transaksi barang masuk dan barang keluar berdasarkan range tanggal yang dibutuhkan.
5. Sistem belum dapat menghitung budgeting atau harga produk.

1.6 Metode Penelitian

Pada pembuatan sistem ini penulis menggunakan metode waterfall. Adapun tahapan dari metode waterfall dapat dilihat pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 Tahapan Metode Waterfall

1. Requirement Analisis

Pada tahap ini pengembang memerlukan komunikasi agar pengembang dapat memahami kebutuhan pengguna terhadap sebuah perangkat lunak. Pengembang biasanya mendapatkan informasi ini berdasarkan diskusi, wawancara atau dengan cara survei langsung. Informasi yang telah di dapatkan kemudian diolah dan dianalisa sehingga mendapatkan data sesuai dengan yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. System and Software Design

Tahap ini akan menganalisa dari tahap sebelumnya kemudian diimplementasikan pada desain pengembangan. Tujuan dari tahap ini yaitu membantu pengembang dalam memberikan gambaran yang akan dikerjakan.

3. Implementation and Unit Testing

Pada tahap ini merupakan tahap pemrograman, dimana pengembang membagi pemrograman menjadi bagian-bagian kecil yang disebut unit, yang akan terintegrasi pada tahap selanjutnya. Pada tahap ini juga dilakukan pemeriksaan fungsionalitas dari program yang telah dibuat untuk diuji telah memenuhi kriteria atau belum.

4. Integration and Testing

Pada tahap ini merupakan penggabungan bagian-bagian kecil pemrograman menjadi satu kesatuan dan terintegrasi bagian satu dengan bagian yang lainnya. Setelah itu akan diuji secara keseluruhan untuk mengecek kegagalan sistem.

5. Operation and Maintenance

Tahap terakhir yaitu pengembang melakukan pemeliharaan sistem atau perbaikan sistem atas kesalahan-kesalahan tidak terdeteksi yang terjadi pada tahap sebelumnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

a. PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan kegiatan, manfaat kegiatan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

b. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan :

1. Tinjauan Pustaka yang berhubungan dengan produk Tugas Akhir yang akan dibuat. Dalam tinjauan Pustaka dijelaskan mengenai kegunaan, kelebihan dan kekurangan produk-produk yang telah ada.

2. Landasan teori yang mendukung dalam penggerjaan project dan penulisan laporan Tugas Akhir.

c. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang rancangan sistem yang akan dibuat, mulai dari alat dan bahan, gambaran umum sistem, proses bisnis, Analisa kebutuhan sistem, perancangan sistem dan perancangan database.

d. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisi tentang implementasi dari hasil perancangan yang telah dibuat dan dianalisa.

e. PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran penulis yang diambil berdasarkan penulisan Tugas Akhir.

2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian pertama yang berhubungan dengan topik yang penulis bahas yaitu milik (Muhammad, 2010) dengan judul “*Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Do'a Ibu Grosir Sembako Di Desa Ciguha – Bogor*”. Penelitian tersebut dihasilkan sistem informasi untuk proses pengolahan data dan pelaporan data penjualan dan pembelian pada toko grosir sembako Do'a Ibu di Desa Ciguha-Bogor. Sistem informasi ini dibuat menggunakan visual studio 2008 dan SQL Server 2005.

Penelitian kedua yang berhubungan dengan topik yang penulis bahas yaitu milik (Hermanto & Siti, 2020) dengan judul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Pergudangan Berbasis Website*”. Penelitian tersebut menghasilkan sistem informasi yang dapat mengelola data pelanggan, mengelola data barang, mengelola data permintaan, mengelola data pengeluaran barang, dan mengelola data pemasukan barang, dan mengelola laporan.

Penelitian ketiga yang berhubungan dengan topik yang penulis bahas yaitu milik (M Haidar & Bramantiyo, 2018) dengan judul “*Analisis Sistem Informasi Pergudangan di CV Karya Nugraha*”. Penelitian tersebut menghasilkan sistem informasi yang dapat mengolah data barang serta mengakses dan membaca informasi dan pembuatan atau pencetakan laporan-laporan yang dibutuhkan.

Penelitian keempat yang berhubungan dengan topik yang penulis bahas yaitu milik (Raden, Atiqah, & Arry, 2016) dengan judul “*Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web pada Perusahaan Pergudangan*”. Penelitian tersebut menghasilkan sistem informasi yang dapat menghitung jumlah barang dan aset pada saat dilakukan stock opname dari barang-barang yang telah ada di gudang, serta pendataan inventaris barang yang dimiliki oleh setiap bagian.

Penelitian kelima yang berhubungan dengan topik yang penulis bahas yaitu milik (Bangun, et al., 2016) dengan judul “*Perancangan Sistem Informasi Manajemen Stok Makanan dan Minuman pada Restoran NZIP*”. Penelitian ini

menghasilkan sistem informasi yang dapat membantu mengingatkan petugas gudang terhadap jumlah stok minimum yang tersedia dalam gudang.

Dari kelima referensi tersebut penulis mengambil topik tugas akhir “SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN BAHAN MAKANAN KERING” berbasis web dengan framework Laravel. Kemudian sistem ini dapat membantu mengingatkan kinerja petugas gudang terhadap barang atau produk yang telah memasuki masa kadaluarsa.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Gudang

Kelancaran dalam suatu toko atau pabrik salah satunya dipengaruhi oleh gudang atau tempat penyimpanan barangnya. Gudang merupakan tempat yang dibebani untuk tempat penyimpanan barang yang akan dipergunakan untuk produksi. Ada tiga hal yang berkaitan dengan pengadaan barang di gudang, yaitu :

1. Pengawasan, yang dimaksud dengan pengawasan disini adalah mengontrol keluar masuknya barang pada sebuah gudang.
2. Pemilihan, yang dimaksud dengan pemilihan disini yaitu bagaimana aktivitas perawatan dan pemeliharaan penyimpanan barang pada sebuah gudang agar tidak rusak dan sesuai dengan penyimpanannya.
3. Penimbunan atau penyimpanan, yaitu berkaitan dengan stok barang agar saat barang dibutuhkan tetap tersedia selama dan sebelum proses produksi berlangsung.

2.2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan bagian dari suatu organisasi yang difungsikan untuk mempertemukan kebutuhan pada pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan laporan yang diperlukan kepada pihak luar. System informasi terdiri dari berbagai elemen diantaranya orang, prosedur, perangkat keras, perangkat lunak, basis data, jaringan computer dan komunikasi data.

2.2.3 Database

Merupakan kumpulan data atau table yang saling berhubungan atau berelasi, dimana table tersebut merupakan komponen utama dalam pembangun basis data. Relasi dalam tabel dapat ditunjukkan dengan key dari setiap tabel yang ada. Database juga merupakan kumpulan data yang menggambarkan aktivitas-aktivitas dan pelakunya dalam suatu organisasi.

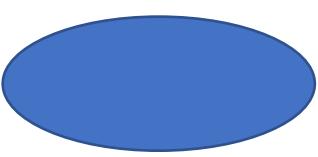
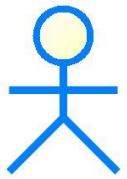
2.2.4 Proses Bisnis

Proses bisnis merupakan arus kerja dari informasi, pengetahuan dan berbagai aktivitas, kelancaran sebuah sistem bergantung pada proses bisnis yang dirancang dan dikordinasikan. Untuk membuat proses bisnis memerlukan beberapa prinsip yang perlu diperhatikan diantaranya : efektivitas, efisiensi dan adaptif.

2.2.5 Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan permodelan aktivitas sistem informasi yang dibuat yang fungsinya untuk mengetahui fungsi apa saja yang terdapat pada sistem informasi tersebut dan siapa saja yang memegang dan berhak menggunakan fungsi tersebut. Symbol yang digunakan untuk membuat use case diagram diantaranya yaitu :

Table 2.1 Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
	Symbol di samping dinamakan use case yang fungsinya untuk menggambarkan fungsionalitas pada sistem sebagai fungsi yang bertukar pesan antar fungsi yang lain dengan actor.
	Symbol di samping merupakan symbol actor yang merupakan abstraction dari orang. Actor berinteraksi dengan use case namun

	tidak memiliki control terhadap use case.
	Symbol di samping merupakan symbol asosiasi yang digambarkan dengan garis tanpa panah yang fungsinya sebagai asosiasi antara use case dengan actor. Mengindikasikan siapa atau apa yang berinteraksi secara langsung.
	Symbol di samping merupakan asosiasi antara use case dengan actor yang menggunakan panah terbuka. Mengindikasikan bila actor berinteraksi secara pasif dengan system.
	Symbol di samping dinamakan include yang merupakan di dalam use case lain (required) atau pemanggilan use case oleh use case yang lain.
	Symbol di samping dinamakan extend, yang merupakan perluasan dari use case jika kondisi atau syarat terpenuhi.

2.2.6 Activity Diagram

Activity Diagram atau Diagram Aktivitas merupakan gambaran workflow atau aliran kerja sebuah sistem atau proses bisnis. Adapun symbol-simbol yang digunakan untuk membuat diagram aktivitas yaitu:

Table 2.2 Activity Diagram

Simbol	Keterangan
	Simbol di samping dinamakan start point yang digunakan untuk mengawali sebuah aktivitas.
	Simbol di samping dinamakan end point yang fungsinya untuk mengakhiri sebuah aktivitas.
	Simbol di samping dinamakan activities yang menggambarkan suatu proses atau kegiatan sistem.
	Simbol di samping dinamakan fork atau percabangan yang fungsinya untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
	Simbol di samping dinamakan join atau sebagai penggabung (rake) yang fungsinya untuk menunjukkan adanya dekomposisi.
	Simbol di samping dinamakan decision point yang fungsinya untuk menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan true atau false.

	<p>Simbol di samping dinamakan swimlane yang fungsinya untuk membagi aktivitas diagram agar dapat menunjukkan siapa untuk melakukan apa.</p>
---	--

2.2.7 ERD

ERD (Entity Relational Diagram merupakan model data diagram hubungan yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi object-object dasar yang disebut entitas dan hubungan antar entitas-entitas tersebut. Komponen utama dalam ERD diantaranya :

a) Entitas

Entitas biasanya digambarkan dengan bentuk persegi panjang yang memiliki arti suatu objek pada dunia nyata yang dapat dibedakan antara satu dengan yang lainnya yang memiliki manfaat bagi sistem yang sedang dikembangkan.

b) Atribut

Atribut biasanya digambarkan dengan bentuk elips yang fungsinya untuk mendeskripsikan entitas.

c) Relasi

Relasi biasanya digambarkan dengan bentuk belah ketupat yang berarti hubungan antara beberapa entitas.

2.2.8 Fungsional Requirement

Functional Requirement merupakan apa yang harus dilakukan sistem, layanan apa saja yang harus disediakan pada sebuah sistem, bagaimana reaksi sistem terhadap input dan apa yang harus dilakukan sistem pada situasi khusus. Jenis kebutuhan Functional Requirement dilihat dari kacamata penggunanya.

2.2.9 Non Fungsional Requirement

Non Functional Requirement merupakan kendala yang dihadapi oleh sebuah sistem atau pelayanan seperti kendala waktu, kendala proses

pengembangan, respon dan kebutuhan storage atau kemampuan peralatan I/O, representasi sistem dan lain-lain.

2.2.10 Apache

Apache merupakan web server yang bertanggung jawab pada request-responese HTTP dan logging informasi secara detail. Sesuai dengan hasil survei yang dilakukan oleh Netcraft pada bulan Januari 2005 pengguna web server di internet jumlahnya tidak kurang dari 68%. Sehingga Apache merupakan web server yang banyak digemari oleh penggunanya. Selain itu apache merupakan web server yang kompak, modular dan mengikuti standar protocol HTTP.

2.2.11 MySQL

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (Structured Query Language) yang di distribusikan secara gratis. SQL merupakan sebuah inti pengoperasian basis data agar dapat dikerjakan secara mudah dan otomatis. Pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL dengan catatan tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial.

2.2.12 HTML

Hipertext Markup Language atau biasa disebut HTML merupakan bahasa dasar untuk web scripting bersifat Client. HTML pada dasarnya merupakan dokumen ASCII atau teks biasa, yang dirancang untuk tidak bergantung pada suatu system operasi tertentu. HTML dibuat oleh Tim Berners-Lee dan dipopulerkan pertama kali oleh web browser Mosaic.

2.2.13 PHP

PHP dikembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf. Kepanjangannya dari PHP yaitu Hypertext Preprocessor. Pada mulanya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page. PHP adalah bahasa script yang dapat disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak digunakan untuk situs web dinamis. PHP diproses pada komputer server (server side scripting) yang berari seluruh script php diletakkan pada computer server

dan diterjemahkan oleh web server terlebih dahulu sebelum dikirim ke web browser client.

2.2.14 Debugging

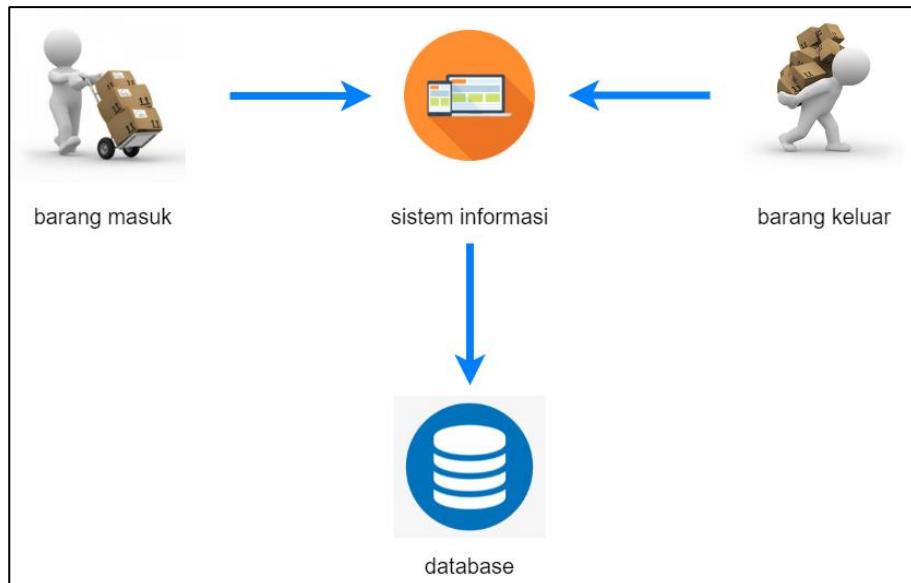
Secara garis besar debugging merupakan proses penanganan error. Debugging terjadi sebagai konsekuensi testing yang berhasil. Apabila proses testing menemukan error maka debugging merupakan proses menghilangkan error. Proses debugging merupakan proses untuk mencocokkan indikasi dengan penyebab sehingga dapat mengarah pemberahan kesalahan.

2.2.15 Testing

Testing atau pengujian dalam sebuah system informasi itu sangat penting dan diperlukan untuk membuktikan bahwa sebuah system informasi tersebut layak digunakan. Secara umum testing software dapat dibagi menjadi tiga kategori yaitu testing saat input data, testing saat pemrosesan dan testing saat output. Testing input data meliputi Tindakan untuk menguji edit dan control dalam pemasukan data. Testing saat pemrosesan bertujuan untuk meyakinkan bahwa program telah bekerja seperti yang diharapkan. Sedangkan testing saat output bertujuan untuk meyakinkan bahwa laporan yang dihasilkan telah dibuat dengan format yang benar dan mempunyai informasi yang valid.

3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

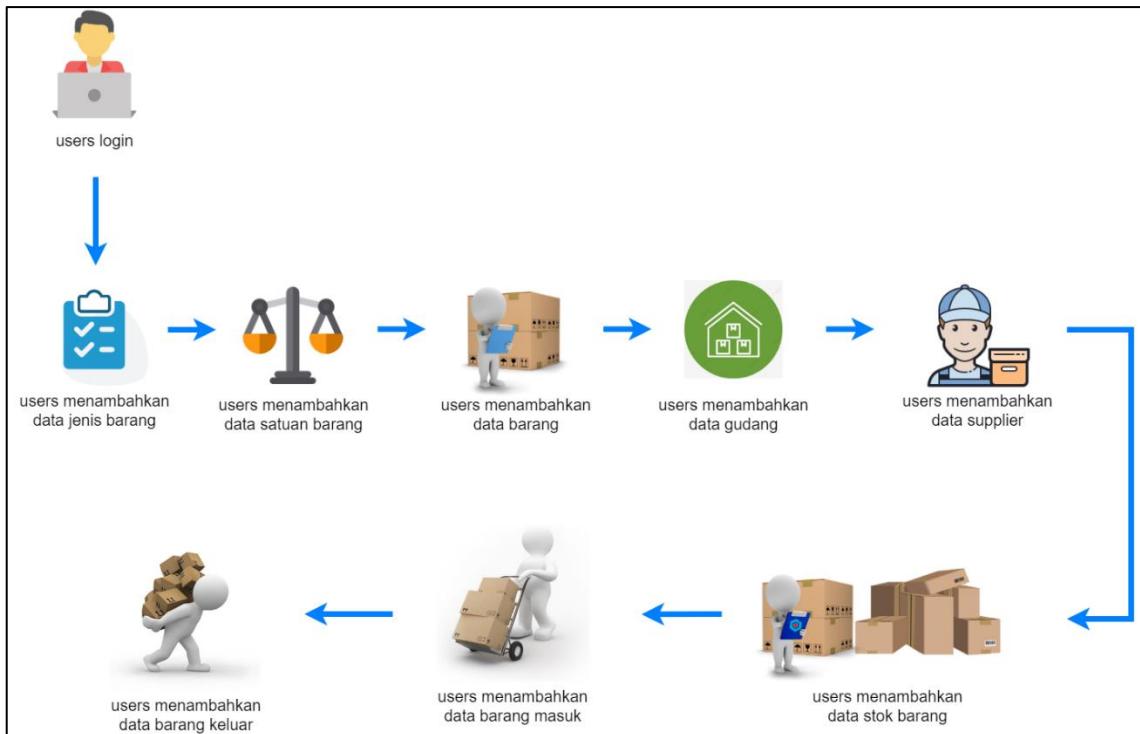
3.1 Gambaran Umum Sistem



Gambar 3.1 Gambaran Umum Sistem

Gambar 3.1 merupakan gambaran umum “*Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering*”. Sistem ini digunakan untuk pencatatan data barang, stok barang, transaksi barang masuk dan barang keluar. Cara kerja dari sistem ini adalah barang masuk akan dicek terlebih dahulu kemudian data barang masuk akan dicatat dan ditampilkan di dalam sistem. Kemudian data yang telah dicatat ke dalam sistem akan tersimpan ke dalam database. Begitu pula dengan barang keluar, barang keluar akan dicatat dan ditampilkan dalam sistem kemudian datanya akan tersimpan di dalam database.

3.2 Proses Bisnis



Gambar 3.2 Proses Bisnis

Gambar 3.2 merupakan proses bisnis “*Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering*”. Users melakukan login kemudian users dapat menambahkan data jenis barang dan data satuan barang. Apabila users telah menambahkan data jenis barang dan data satuan barang, users dapat menambahkan data barang. Kemudian users menambahkan data gudang agar dapat menambahkan data stok barang. Users juga harus menambahkan data supplier dan data stok barang jika ingin menambahkan data barang masuk. Sama halnya dengan data barang masuk, users juga harus menambahkan data stok barang untuk dapat menambahkan data barang keluar.

3.3 Analisa Kebutuhan Sistem

3.3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional yang terdapat pada “*Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering*” adalah sebagai berikut :

Table 3.1 Kebutuhan Fungsional

Kode	No FR	Jurnal	Aktor	Dependensi
1	FR 01	Sistem mampu menerima login	Admin, Pegawai	
2	FR 02	Sistem mampu menampilkan data pengguna	Admin	FR 01
3	FR 03	Sistem mampu menambahkan data pengguna	Admin	FR 01, FR 02
4	FR 04	Sistem mampu mengubah status pengguna aktif dan tidak aktif	Admin	FR 01, FR 02
5	FR 05	Sistem mampu megedit data pengguna	Admin	FR 01, FR 02
6	FR 06	Sistem mampu menghapus data pengguna	Admin	FR 01, FR 02
7	FR 07	Sistem mampu menampilkan data jenis	Admin, Pegawai	FR 01
8	FR 08	Sistem mampu menambahkan data jenis	Admin, Pegawai	FR 01, FR 07
9	FR 09	Sistem mampu mengedit data jenis	Admin, Pegawai	FR 01, FR 07
10	FR 10	Sistem mampu menghapus data jenis	Admin, Pegawai	FR 01, FR 07
11	FR 11	Sistem mampu menampilkan data jenis yang berkaitan	Admin, Pegawai	FR 01, FR 07
12	FR 12	Sistem mampu menampilkan data satuan	Admin, Pegawai	FR 01
13	FR 13	Sistem mampu menambahkan data satuan	Admin, Pegawai	FR 01, FR 12

14	FR 14	Sistem mampu mengedit data satuan	Admin, Pegawai	FR 01, FR 12
15	FR 15	Sistem mampu menghapus data satuan	Admin, Pegawai	FR 01, FR 12
16	FR 16	Sistem mampu menampilkan data satuan yang berkaitan	Admin, Pegawai	FR 01, FR 12
17	FR 17	Sistem mampu menampilkan data barang	Admin, Pegawai	FR 01
18	FR 18	Sistem mampu menambahkan data barang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 17, FR 08, FR 13
19	FR 19	Sistem mampu mengedit data barang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 17
20	FR 20	Sistem mampu menghapus data barang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 17
21	FR 21	Sistem mampu menampilkan data supplier	Admin, Pegawai	FR 01
22	FR 22	Sistem mampu menambahkan data supplier	Admin, Pegawai	FR 01, FR 21
23	FR 23	Sistem mampu mengedit data supplier	Admin, Pegawai	FR 01, FR 21
24	FR 24	Sistem mampu menghapus data supplier	Admin, Pegawai	FR 01, FR 21
25	FR 25	Sistem mampu menampilkan data supplier yang berkaitan	Admin, Pegawai	FR 01, FR 21
26	FR 26	Sistem mampu menampilkan data gudang	Admin, Pegawai	FR 01
27	FR 27	Sistem mampu menambahkan data gudang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 26

28	FR 28	Sistem mampu mengedit data gudang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 26
29	FR 29	Sistem mampu menghapus data gudang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 26
30	FR 30	Sistem mampu menampilkan data stok barang	Admin, Pegawai	FR 01
31	FR 31	Sistem mampu menambahkan data stok barang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 30, FR 18, FR 27
32	FR 32	Sistem mampu mengedit data stok barang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 30
33	FR 33	Sistem mampu menghapus data stok barang	Admin, Pegawai	FR 01, FR 30
34	FR 34	Sistem mampu menampilkan data barang masuk	Admin, Pegawai	FR 01
35	FR 35	Sistem mampu menambahkan data barang masuk	Admin, Pegawai	FR 01, FR 34, FR 31, FR 22
36	FR 36	Sistem mampu mengedit data barang masuk	Admin, Pegawai	FR 01, FR 34
37	FR 37	Sistem mampu menghapus data barang masuk	Admin, Pegawai	FR 01, FR 34
38	FR 38	Sistem mampu menampilkan data barang keluar	Admin, Pegawai	FR 01
39	FR 39	Sistem mampu menambahkan data barang keluar	Admin, Pegawai	FR 01, FR 38, FR 31
40	FR 40	Sistem mampu mengedit barang keluar	Admin, Pegawai	FR 01, FR 38

41	FR 41	Sistem mampu menghapus barang keluar	Admin, Pegawai	FR 01, FR 38
42	FR 42	Sistem mampu mencetak laporan stok barang berdasarkan range tanggal maupun keseluruhan	Admin	FR 01, FR 30
43	FR 43	Sistem mampu mencetak laporan barang masuk berdasarkan range tanggal maupun keseluruhan	Admin	FR 01, FR 34
44	FR 44	Sistem mampu mencetak laporan barang keluar berdasarkan range tanggal maupun keseluruhan	Admin	FR 01, FR 38
45	FR 45	Sistem mampu memberikan pengingat barang segera dan telah kedaluwarsa	Admin, Pegawai	FR 01
46	FR 46	Sistem mampu menampilkan status stok rendah dan stok aman berdasarkan stok minimum	Admin, Pegawai	FR 01, FR 30
47	FR 47	Sistem mampu mengubah profil	Admin, Pegawai	FR 01
48	FR 48	Sistem mampu mengubah password	Admin, Pegawai	FR 01
49	FR 49	Sistem mampu melakukan logout	Admin, Pegawai	FR 01

3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional

Dalam merancang dan membuat “*Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering*” dibutuhkan beberapa perangkat diantaranya :

a. Perangkat lunak (software) :

1. Visual studio code

Sebagai text editor untuk penulisan source code.

2. Google chrome

Web browser digunakan untuk memanajemen database dan menjalankan sistem informasi.

3. Xampp

Digunakan sebagai server untuk mengaktifkan MySQL dan apache.

4. Apache

Sebagai web server yang digunakan untuk menerjemahkan agar dapat diakses oleh web browser.

5. MySQL

Sebagai DBMS (Database Management System) yang digunakan untuk menyimpan data server.

6. Draw io

Software yang digunakan untuk membuat perancangan sistem.

7. Microsoft word

Software yang digunakan untuk membuat laporan tugas akhir.

8. Whimsical

Software yang digunakan untuk membuat perancangan tampilan UI.

9. Windows 10

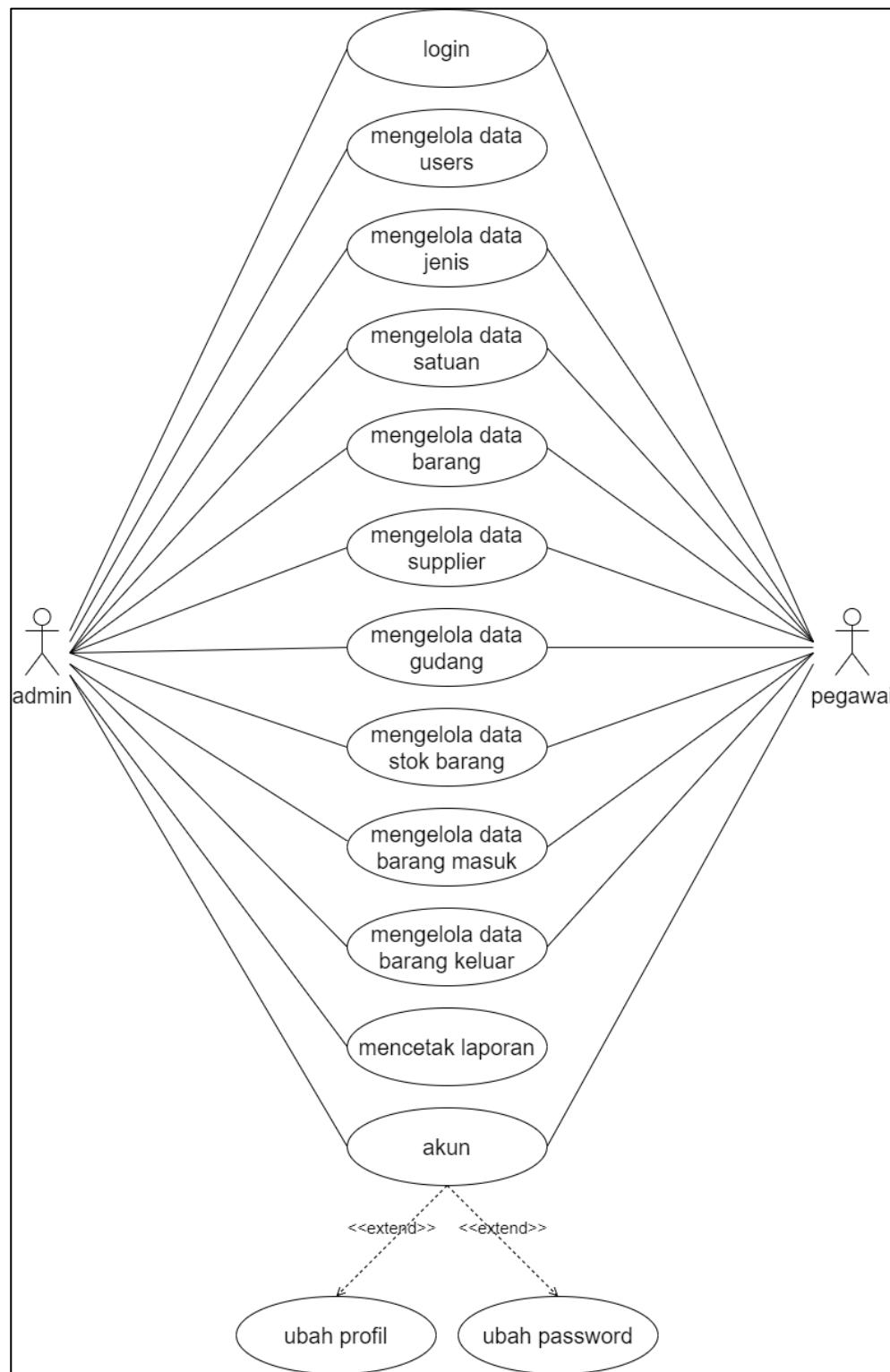
Sebagai sistem operasi untuk pembuatan sistem.

b. Perangkat keras (hardware) :

1. Laptop berprocessor AMD A6-5200
2. RAM 4 gb
3. Mouse
4. Keyboard

3.4 Perancangan Sistem

3.4.1 Use case diagram



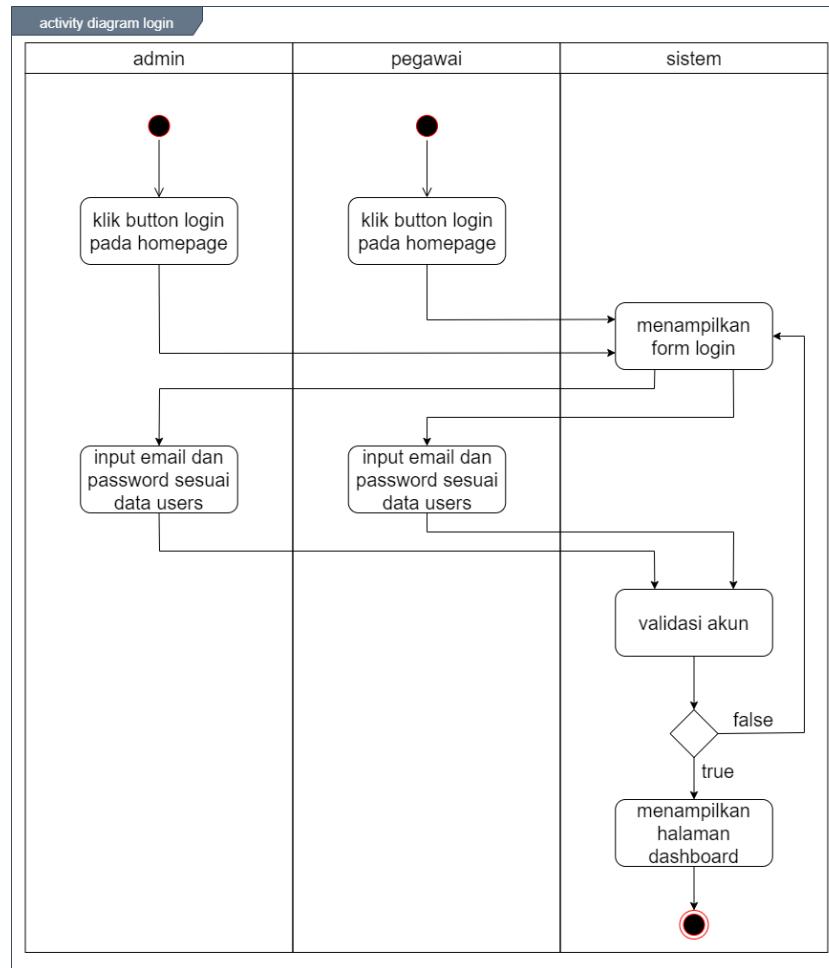
Gambar 3.3 Use Case Diagram

Gambar 3.3 merupakan gambar use case diagram “*Sistem Informasi Pergudangan Bahan Makanan Kering*”. Use case diagram dengan aktor admin dapat melakukan pengelolaan terhadap data pegguna, data jenis barang, data satuan barang, data supplier, data gudang, data barang, data stok barang, data barang masuk, data barang keluar hingga mencetak laporan stok barang, barang masuk dan barang keluar. Use case diagram pegawai memiliki tugas sama dengan admin hanya saja pegawai tidak dapat melakukan pengelolaan terhadap data pengguna dan tidak dapat mencetak laporan.

3.4.2 Activity diagram

3.4.2.1 Activity Diagram Melakukan Login

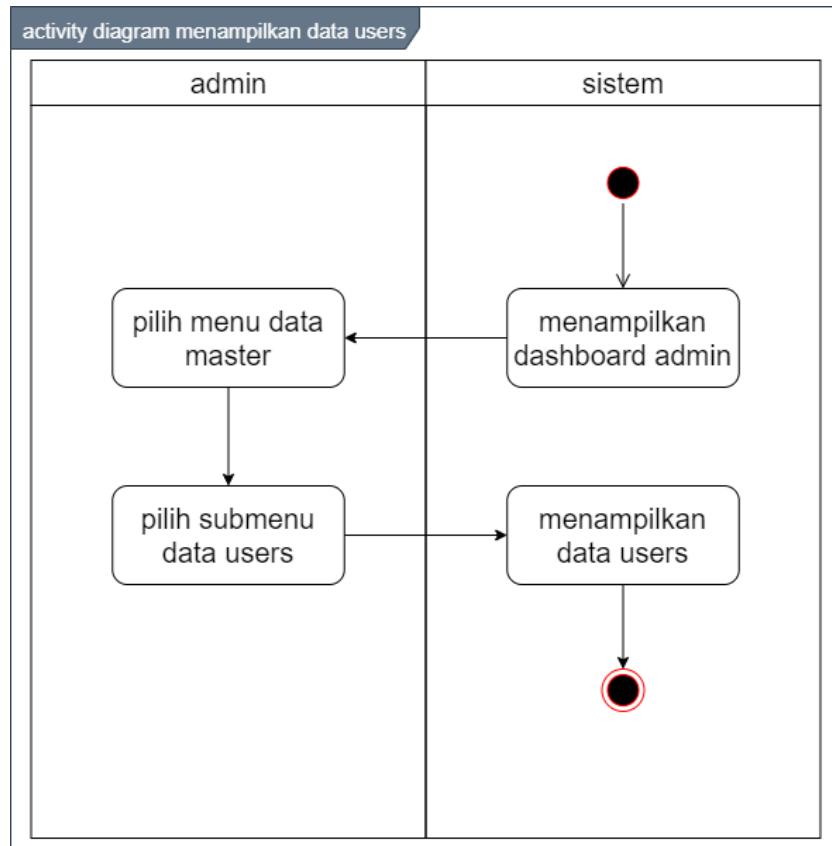
Admin atau pegawai berada di halaman homepage kemudian klik button login. Selanjutnya sistem akan menampilkan form login kemudian admin atau pegawai dapat menginputkan email dan password. Setelah itu sistem akan melakukan validasi akun. Apabila email dan password yang dimasukkan true maka sistem akan menampilkan halaman dashboard, apabila email dan password yang dimasukkan false maka sistem akan tetap berada pada halaman login. Activity Diagram melakukan login seperti pada gambar 3.4. Activity Diagram Melakukan Login.



Gambar 3.4 Activity Diagram Melakukan Login

3.4.2.2 Activity Diagram Menampilkan Data Users

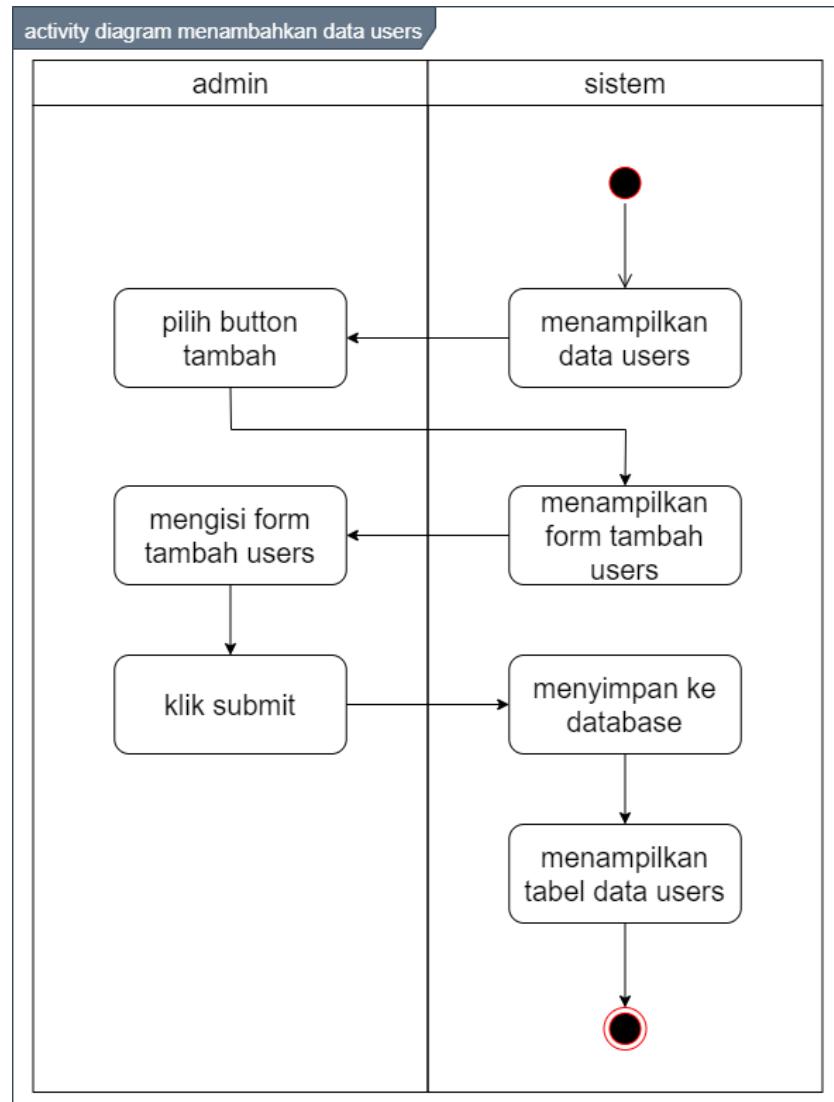
Sistem menampilkan halaman dashboard admin, kemudian admin memilih menu data master dan submenu data users. Setelah itu sistem akan menampilkan data users. Activity Diagram untuk menampilkan data users seperti pada gambar 3.5. Activity Diagram Menampilkan Data Users.



Gambar 3.5 Activity Diagram Menampilkan Data Users

3.4.2.3 Activity Diagram Menambahkan Data Users

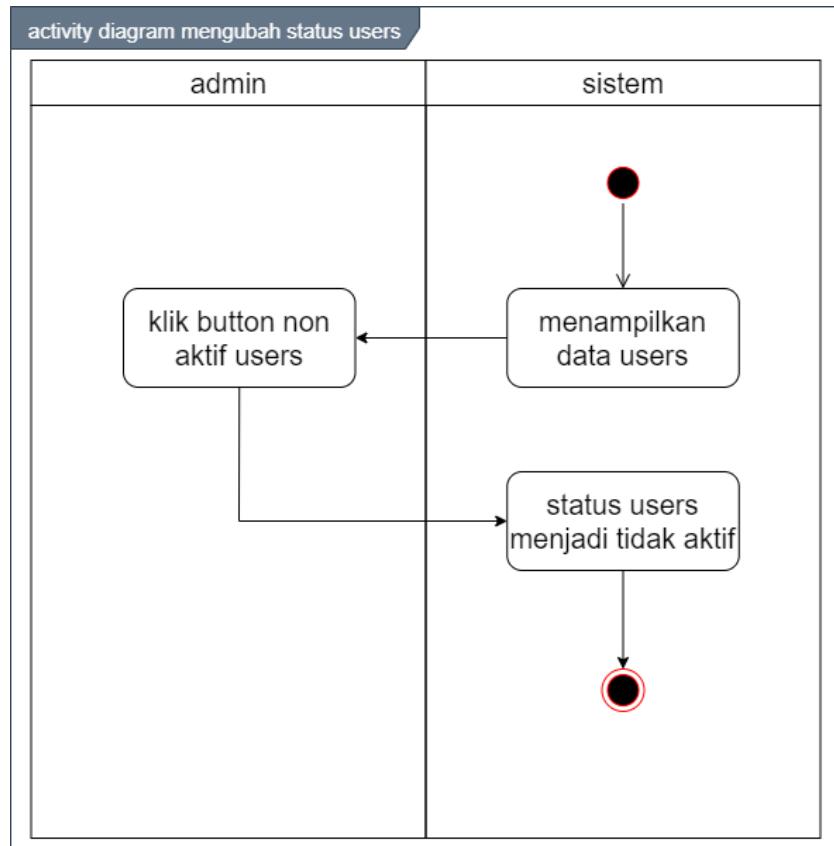
Sistem menampilkan data users, kemudian admin menekan button tambah dan sistem akan menampilkan form tambah users. Setelah itu admin dapat mengisikan data users dan menekan button submit untuk menyimpannya. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database kemudian ditampilkan pada halaman data users. Activity Diagram untuk menambahkan data users seperti pada gambar 3.6. Activity Diagram Menambahkan Data Users.



Gambar 3.6 Activity Diagram Menambahkan Data Users

3.4.2.4 Activity Diagram Mengubah Status Users

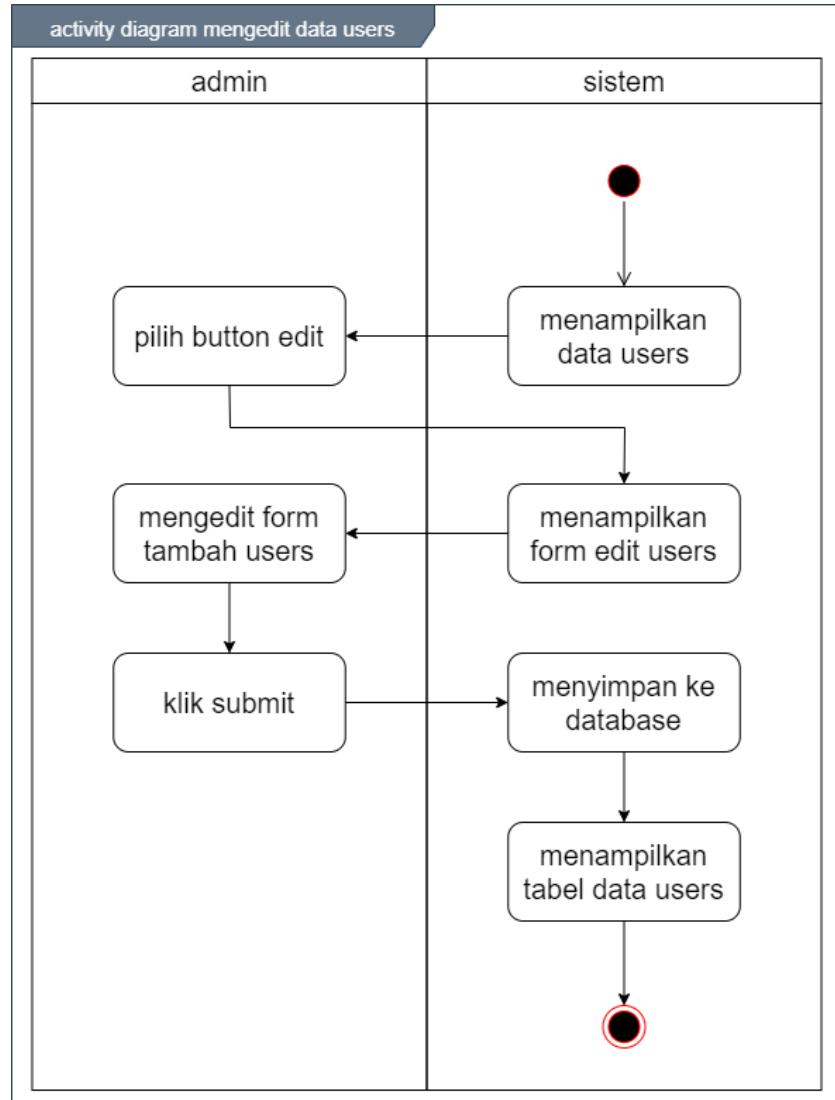
Sistem menampilkan data users kemudian admin memilih button non aktif user, maka user akan di non aktifkan dan tidak bisa melakukan login. Activity Diagram untuk mengubah status users seperti pada gambar 3.7. Activity Diagram Mengubah Status Users.



Gambar 3.7 Activity Diagram Mengubah Status Users

3.4.2.5 Activity Diagram Mengedit Data Users

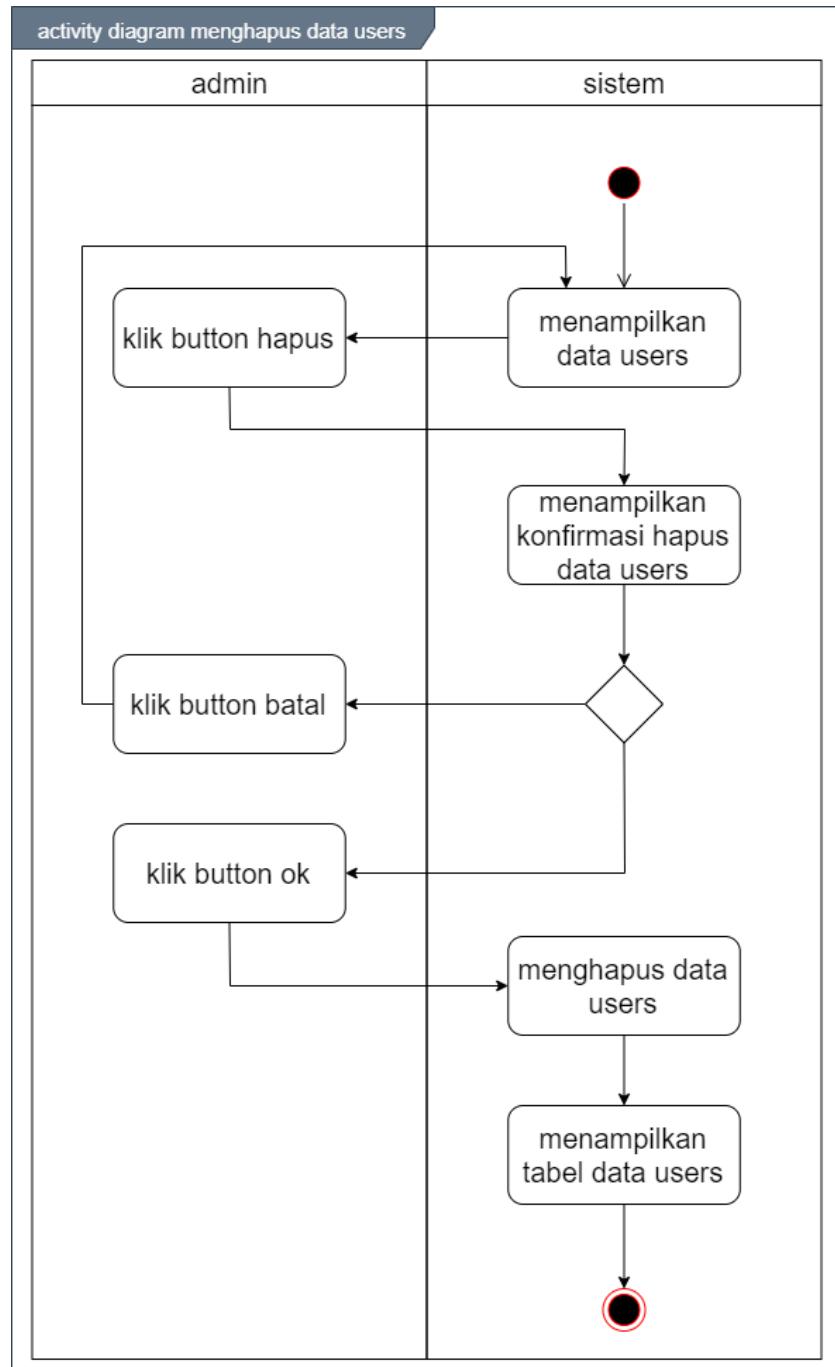
Sistem menampilkan data users, kemudian admin menekan button edit dan sistem akan menampilkan form edit users. Setelah itu admin dapat mengedit data users dan menekan button submit untuk menyimpannya. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database kemudian ditampilkan pada halaman data users. Activity Diagram untuk mengedit data users seperti pada gambar 3.8. Activity Diagram Mengedit Data Users.



Gambar 3.8 Activity Diagram Mengedit Data Users

3.4.2.6 Activity Diagram Menghapus Data Users

Sistem menampilkan data users kemudian admin klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data users. Jika admin memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data users, apabila admin memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data users dari tabel users dan menampilkan tabel data users. Activity Diagram untuk menghapus data users seperti pada gambar 3.9. Activity Diagram Menghapus Data Users.

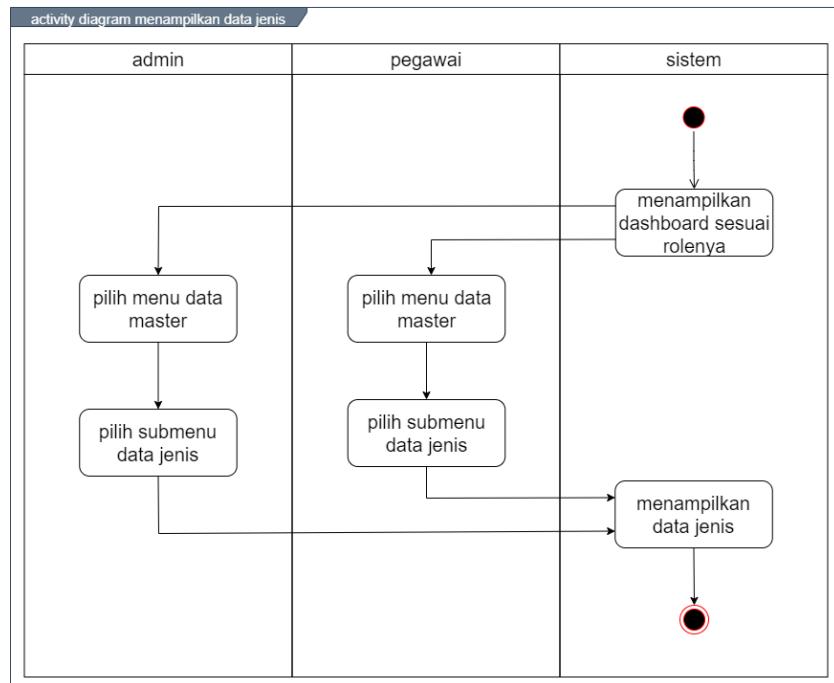


Gambar 3.9 Activity Diagram Menghapus Data Users

3.4.2.7 Activity Diagram Menampilkan Data Jenis

Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu data master dan submenu data jenis. Setelah itu sistem akan menampilkan data jenis. Activity Diagram untuk menampilkan

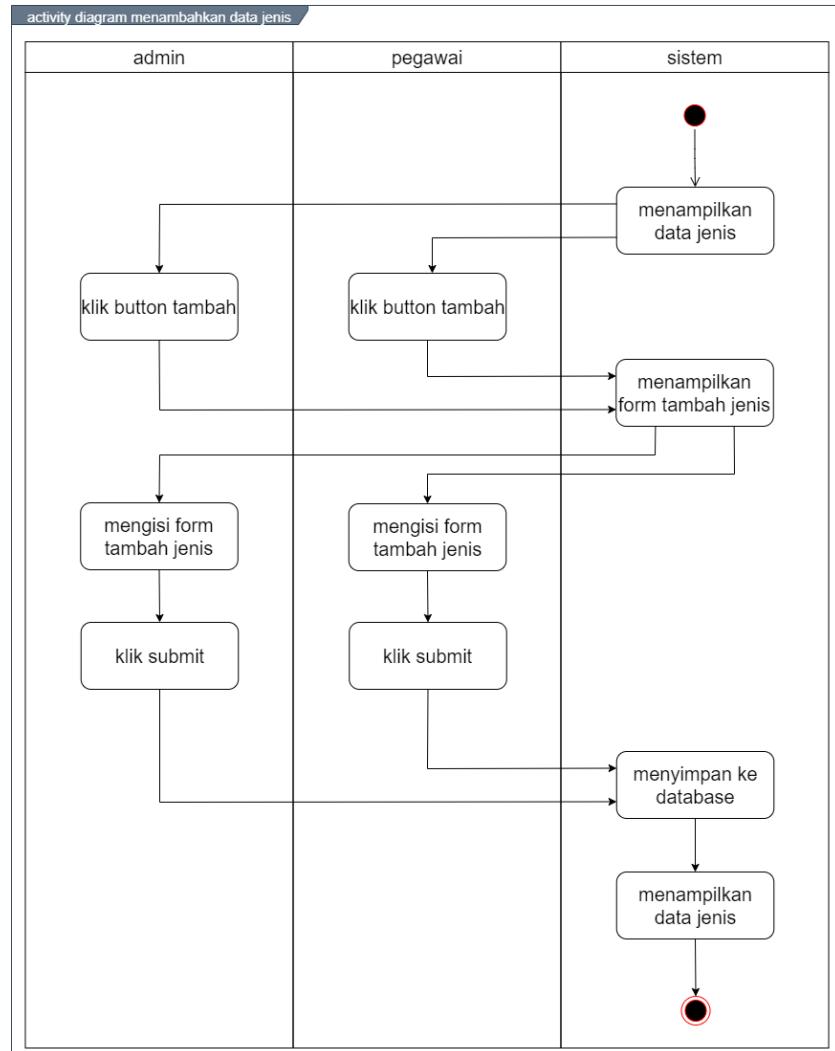
data jenis seperti pada gambar 3.10. Activity Diagram Menampilkan Data Jenis.



Gambar 3.10 Activity Diagram Menampilkan Data Jenis

3.4.2.8 Activity Diagram Menambahkan Data Jenis

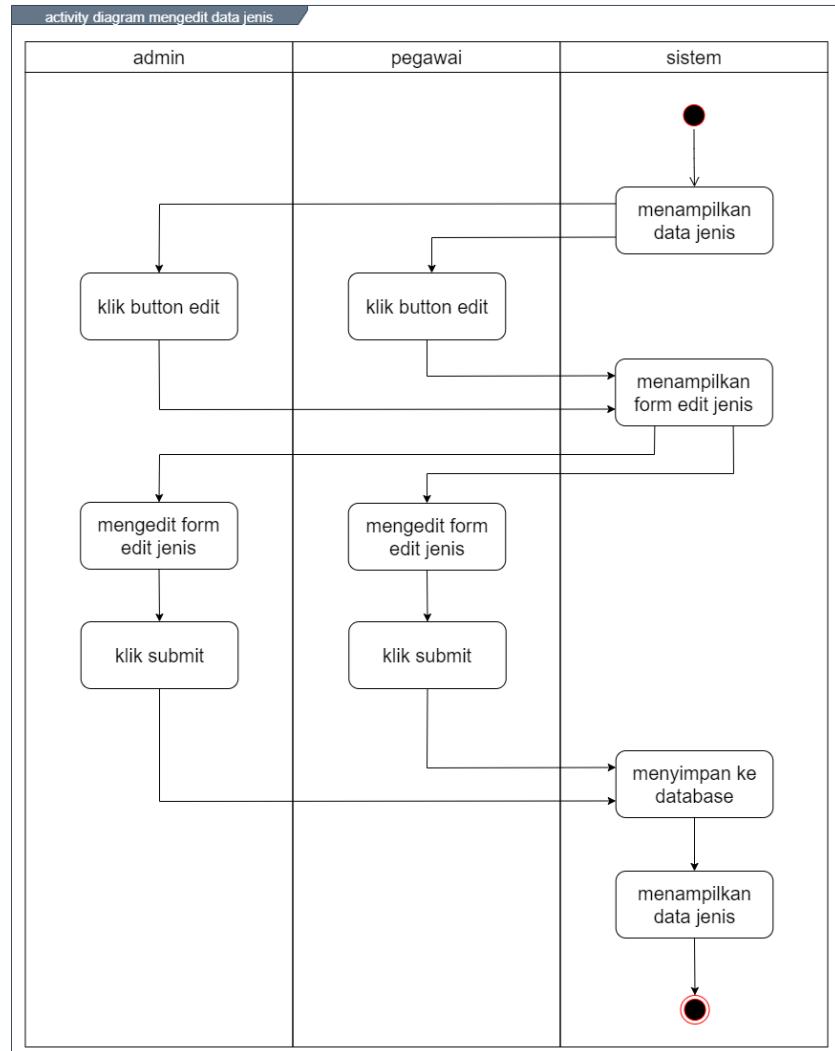
Sistem menampilkan data jenis, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data jenis. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data jenis dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data jenis. Activity Diagram untuk menambahkan data jenis seperti pada gambar 3.11. Activity Diagram Menambahkan Data Jenis.



Gambar 3.11 Activity Diagram Menambahkan Data Jenis

3.4.2.9 Activity Diagram Mengedit Data Jenis

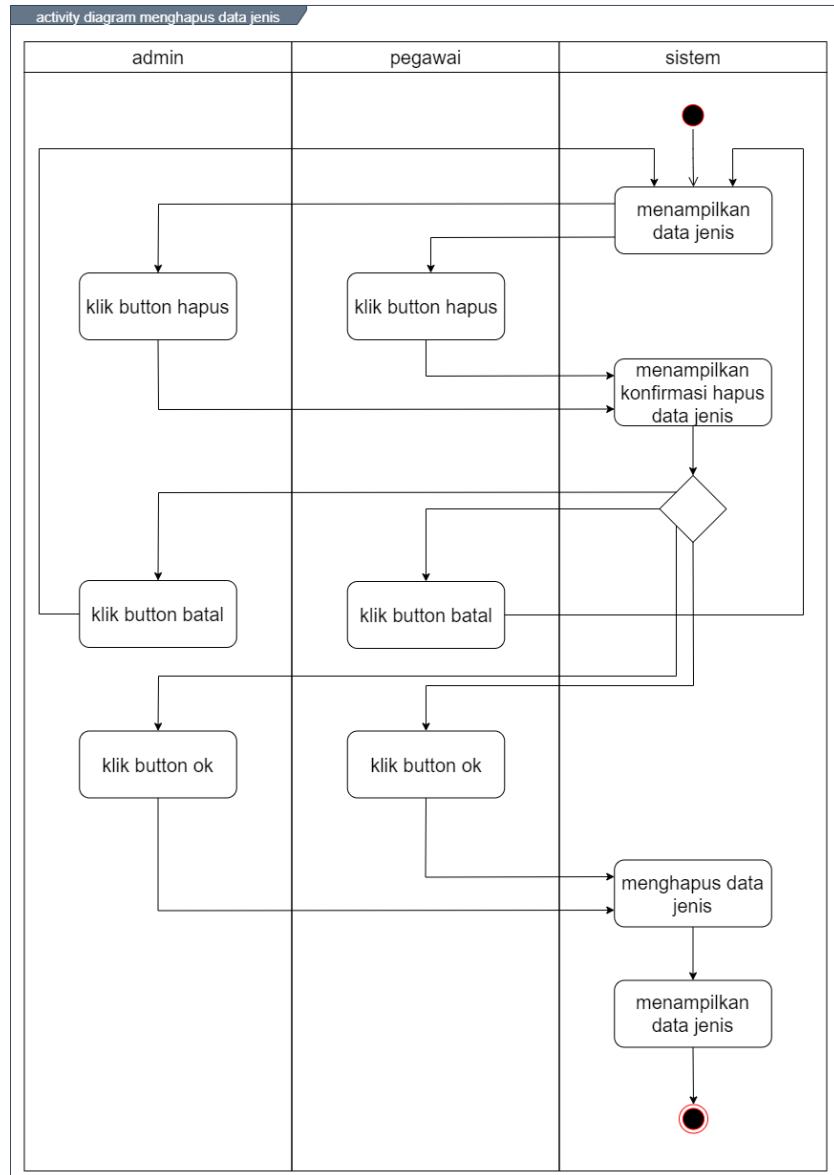
Sistem menampilkan data jenis, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data jenis. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data jenis dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data jenis. Activity Diagram untuk mengedit data jenis seperti pada gambar 3.12. Activity Diagram Mengedit Data Jenis.



Gambar 3.12 Activity Diagram Mengedit Data Jenis

3.4.2.10 Activity Diagram Menghapus Data Jenis

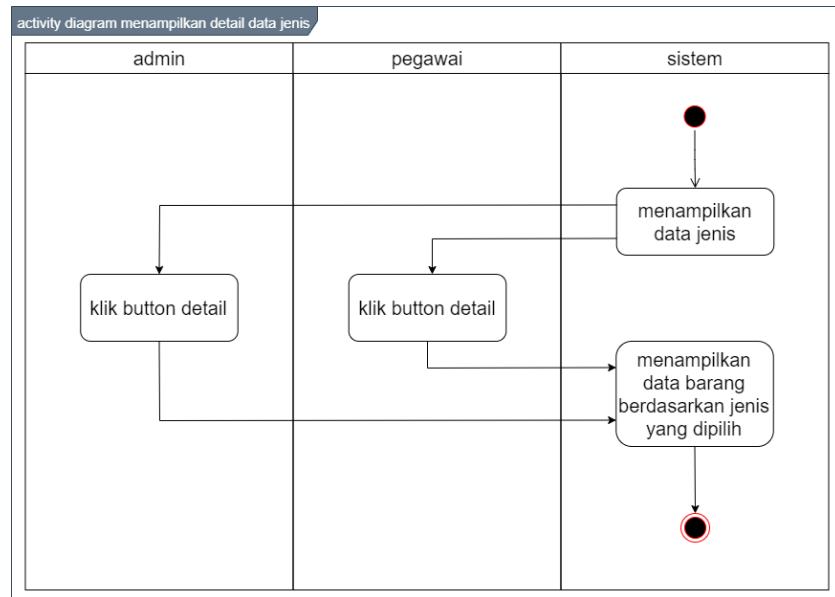
Sistem menampilkan data jenis kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data jenis. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data jenis, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data jenis dari tabel jenis dan menampilkan tabel data jenis. Activity Diagram untuk menghapus data jenis seperti pada gambar 3.13. Activity Diagram Menghapus Data Jenis.



Gambar 3.13 Activity Diagram Menghapus Data Jenis

3.4.2.11 Activity Diagram Detail Data Jenis

Sistem menampilkan data jenis, kemudian admin dan pegawai menekan button detail. Maka sistem akan menampilkan data barang berdasarkan jenis barang yang dipilih. Activity Diagram untuk menampilkan detail data jenis seperti pada gambar 3.14. Activity Diagram Detail Data Jenis.

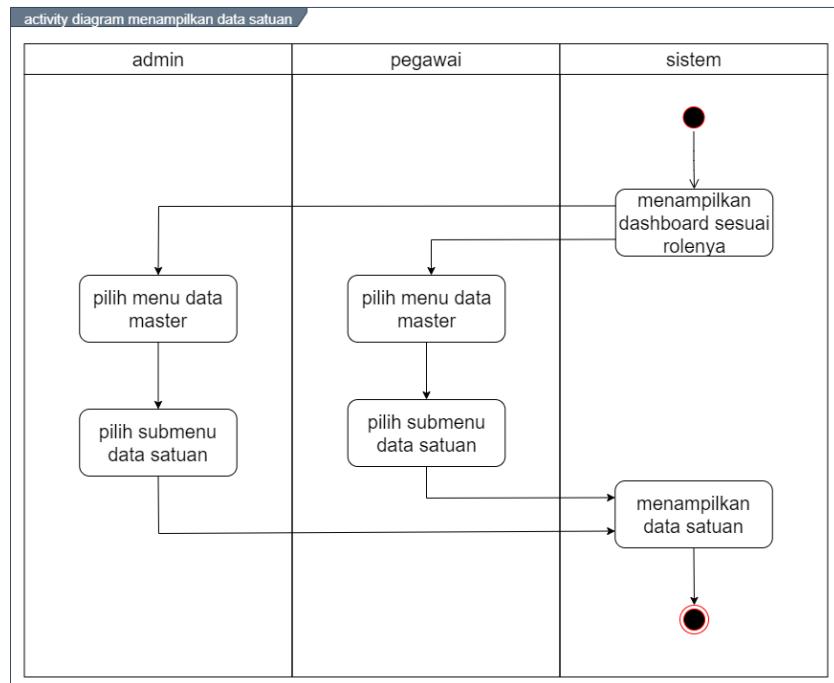


Gambar 3.14 Activity Diagram Detail Data Jenis

3.4.2.12 Activity Diagram Menampilkan Data Satuan

Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu data master dan submenu data satuan. Setelah itu sistem akan menampilkan data satuan. Activity Diagram untuk menampilkan

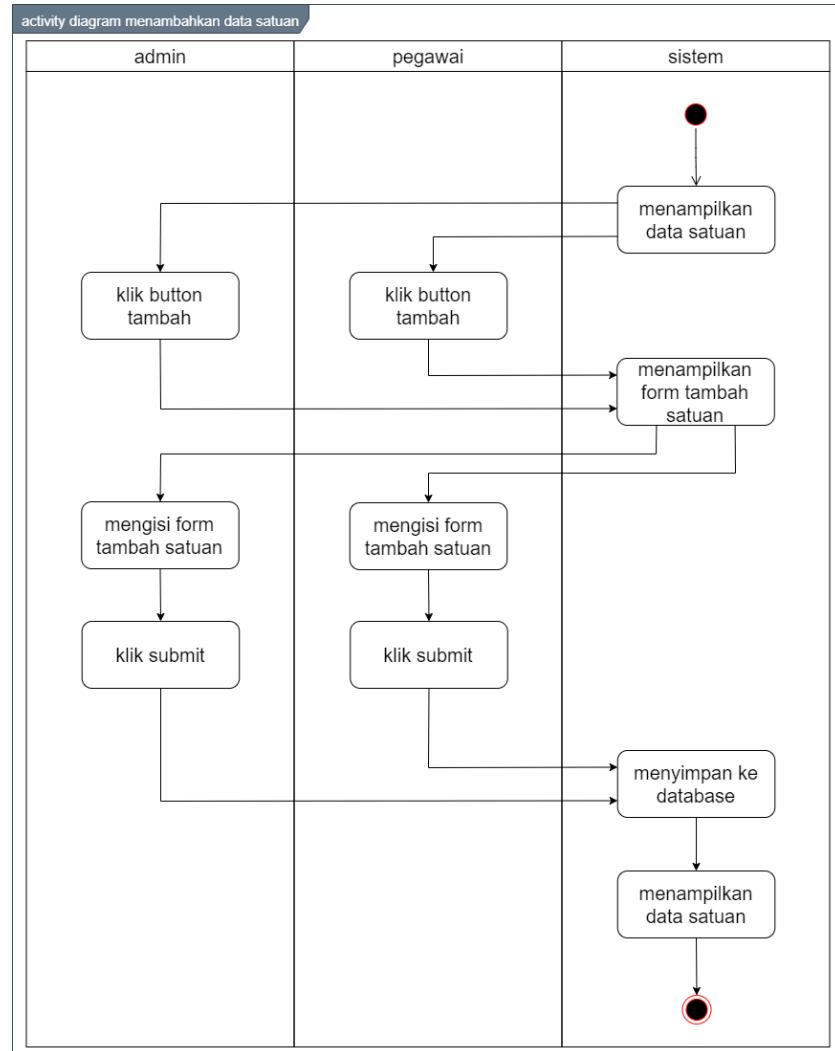
data satuan seperti pada gambar 3.14. Activity Diagram Menampilkan Data Satuan.



Gambar 3.15 Activity Diagram Menampilkan Data Satuan

3.4.2.13 Activity Diagram Menambahkan Data Satuan

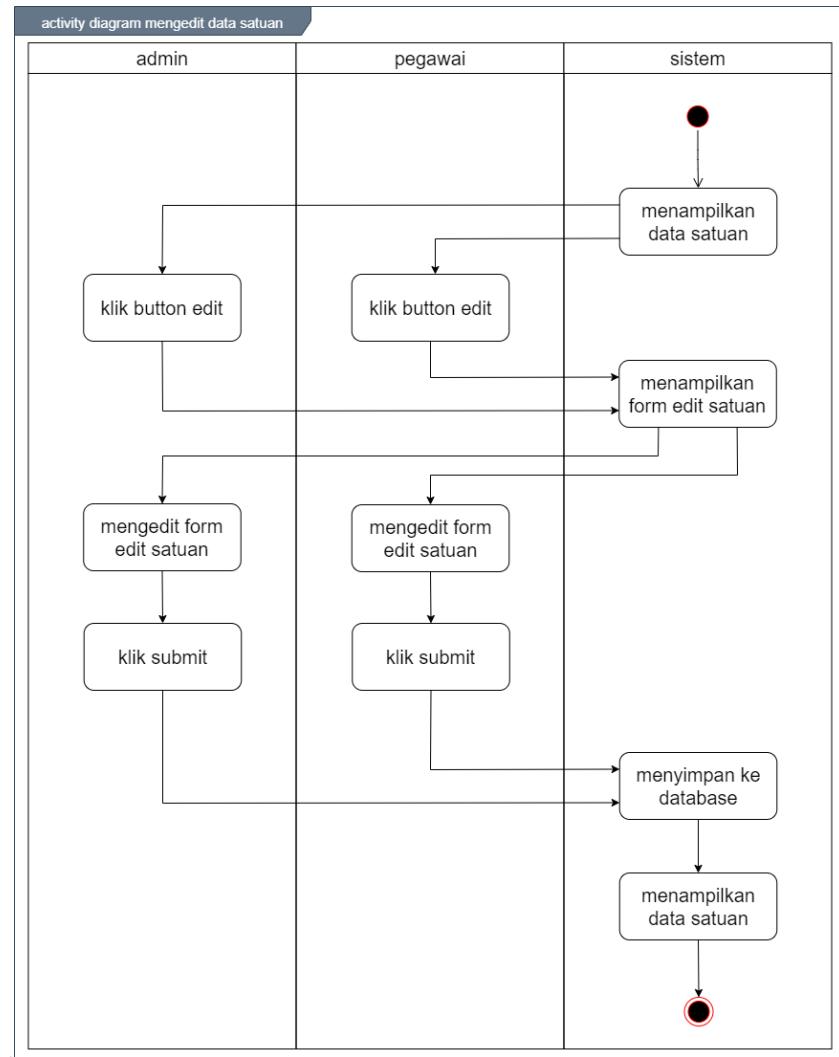
Sistem menampilkan data satuan, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data satuan. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data satuan dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data satuan. Activity Diagram untuk menambahkan data satuan seperti pada gambar 3.16. Activity Diagram Menambahkan Data Satuan.



Gambar 3.16 Activity Diagram Menambahkan Data Satuan

3.4.2.14 Activity Diagram Mengedit Data Satuan

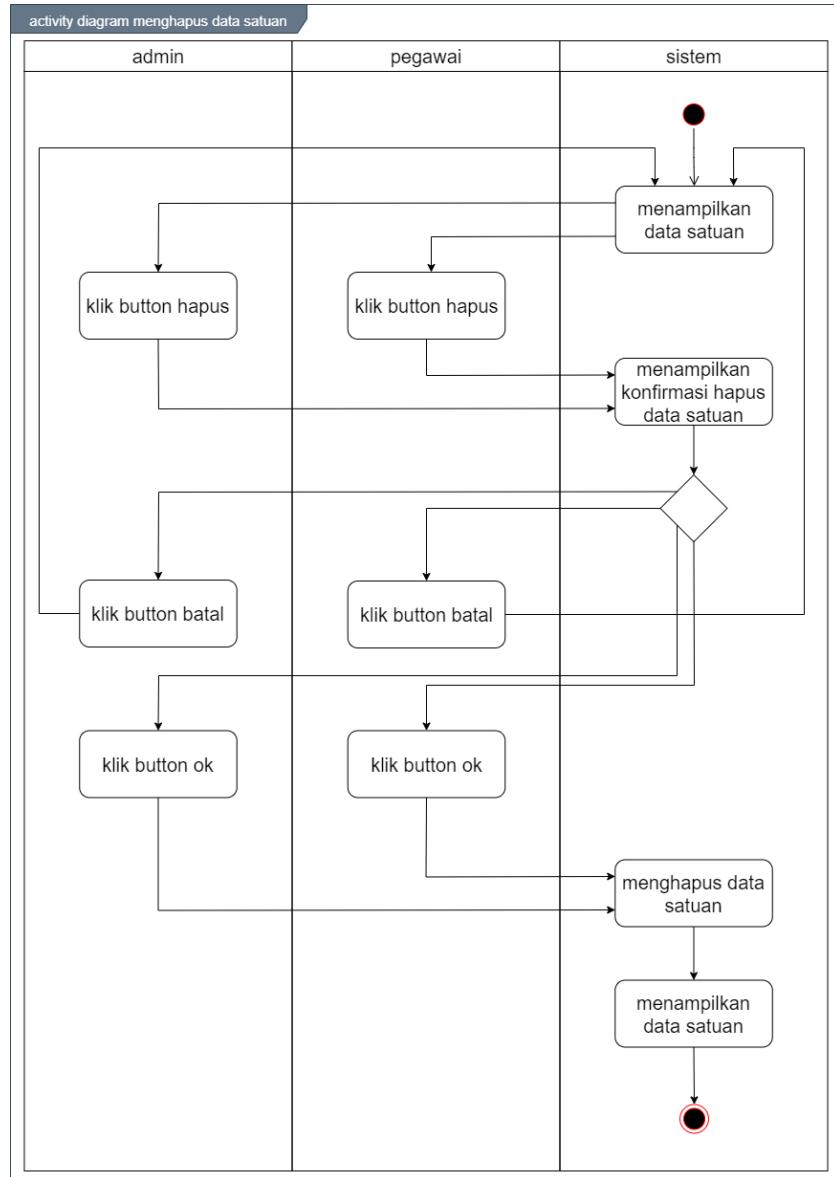
Sistem menampilkan data satuan, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data satuan. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data satuan dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data satuan. Activity Diagram untuk mengedit data satuan seperti pada gambar 3.17. Activity Diagram Mengedit Data Satuan.



Gambar 3.17 Activity Diagram Mengedit Data Satuan

3.4.2.15 Activity Diagram Menghapus Data Satuan

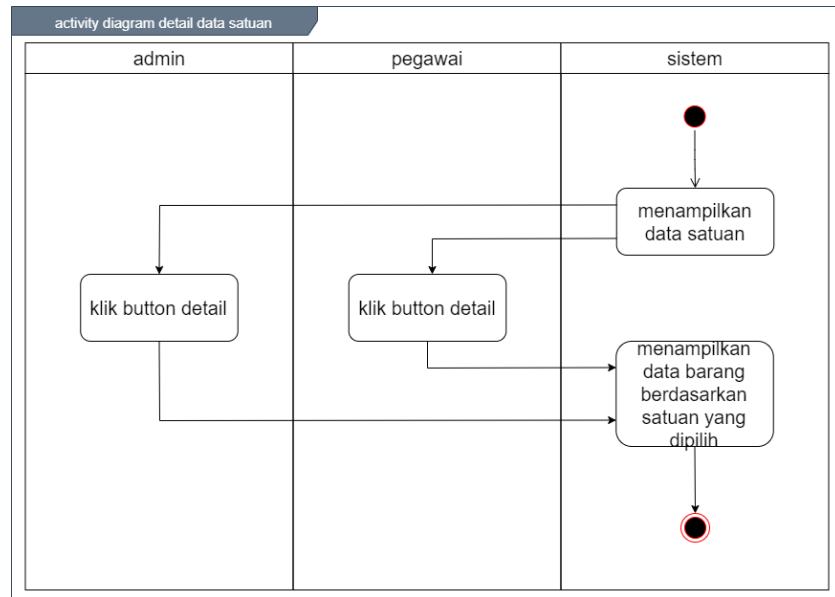
Sistem menampilkan data satuan kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data satuan. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data satuan, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data satuan dari tabel satuan dan menampilkan tabel data satuan. Activity Diagram untuk menghapus data satuan seperti pada gambar 3.18. Activity Diagram Menghapus Data Satuan.



Gambar 3.18 Activity Diagram Menghapus Data Satuan

3.4.2.16 Activity Diagram Detail Data Satuan

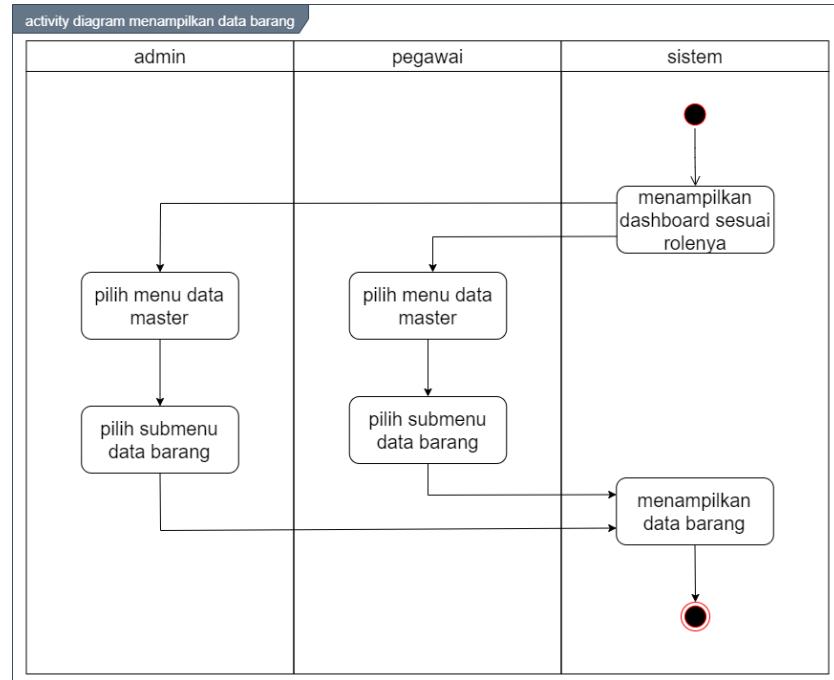
Sistem menampilkan data satuan, kemudian admin dan pegawai menekan button detail. Maka sistem akan menampilkan data barang berdasarkan satuan barang yang dipilih. Activity Diagram untuk menampilkan detail data satuan seperti pada gambar 3.14. Activity Diagram Detail Data Satuan.



Gambar 3.19 Activity Diagram Detail Satuan

3.4.2.17 Activity Diagram Menampilkan Data Barang

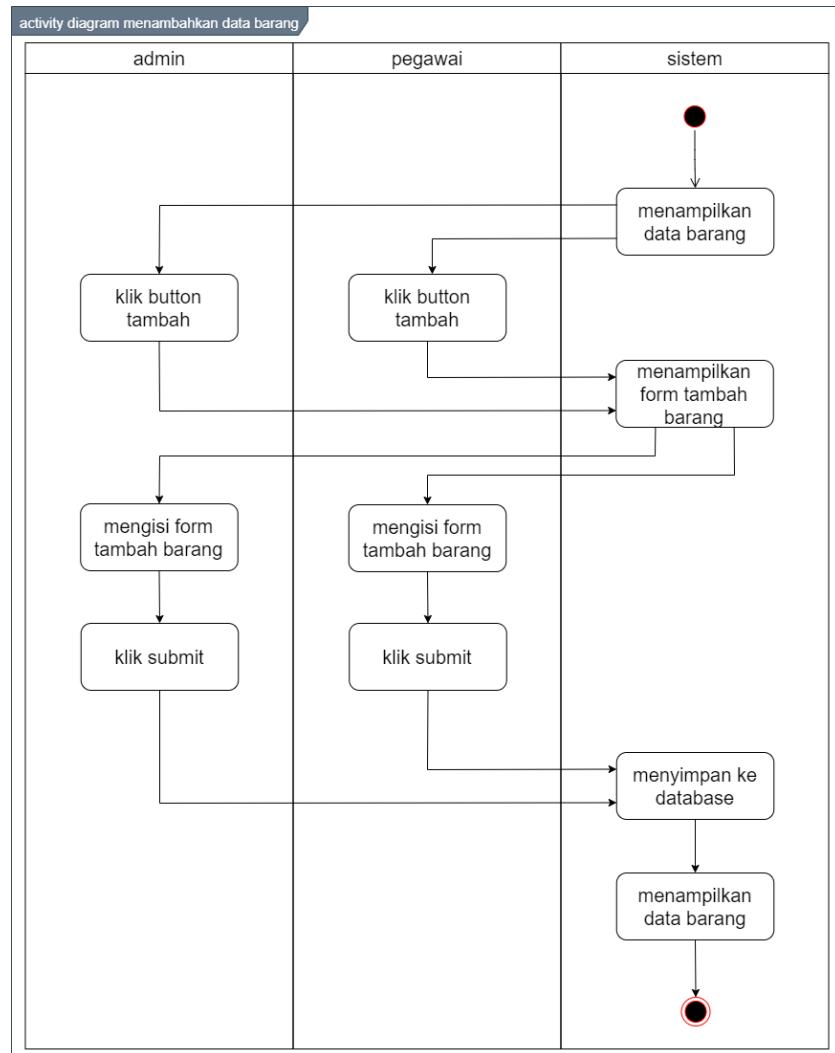
Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu data master dan submenu data barang. Setelah itu sistem akan menampilkan data barang. Activity Diagram untuk menampilkan data barang seperti pada gambar 3.20. Activity Diagram Menampilkan Data Barang.



Gambar 3.20 Activity Diagram Menampilkan Data Barang

3.4.2.18 Activity Diagram Menambahkan Data Barang

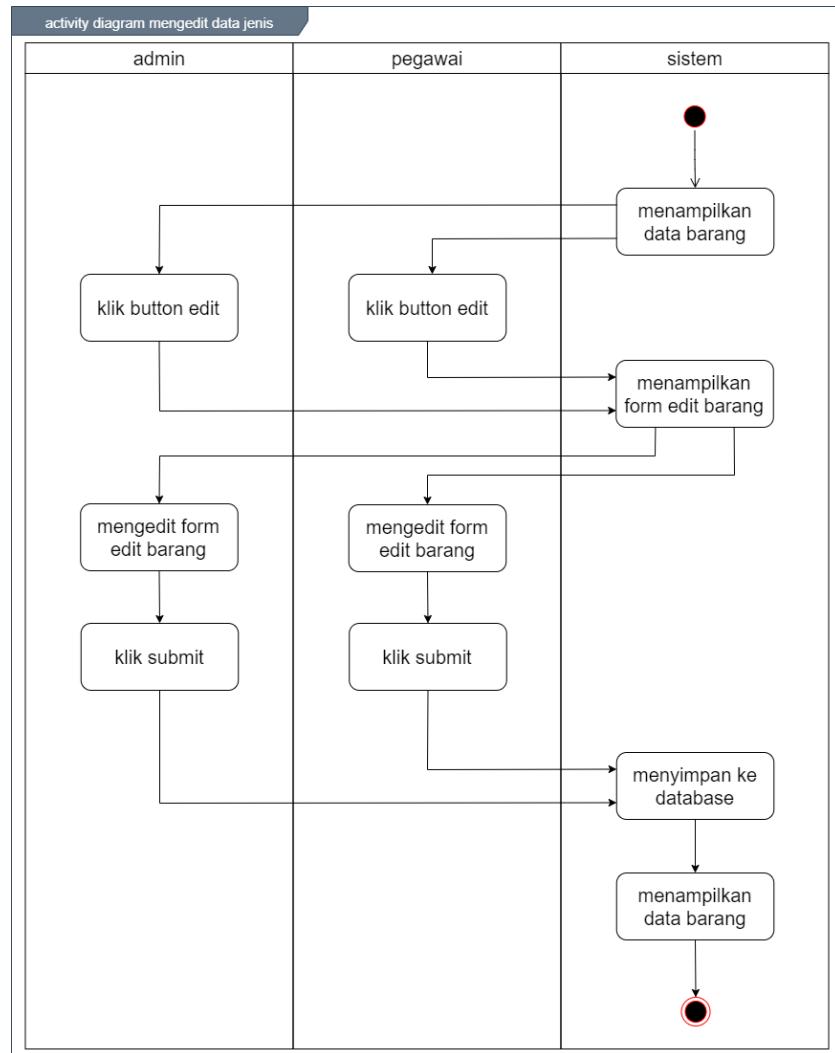
Sistem menampilkan data barang, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data barang. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data barang dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data barang. Activity Diagram untuk menambahkan data barang seperti pada gambar 3.21. Activity Diagram Menambahkan Data Barang.



Gambar 3.21 Activity Diagram Menambahkan Data Barang

3.4.2.19 Activity Diagram Mengedit Data Barang

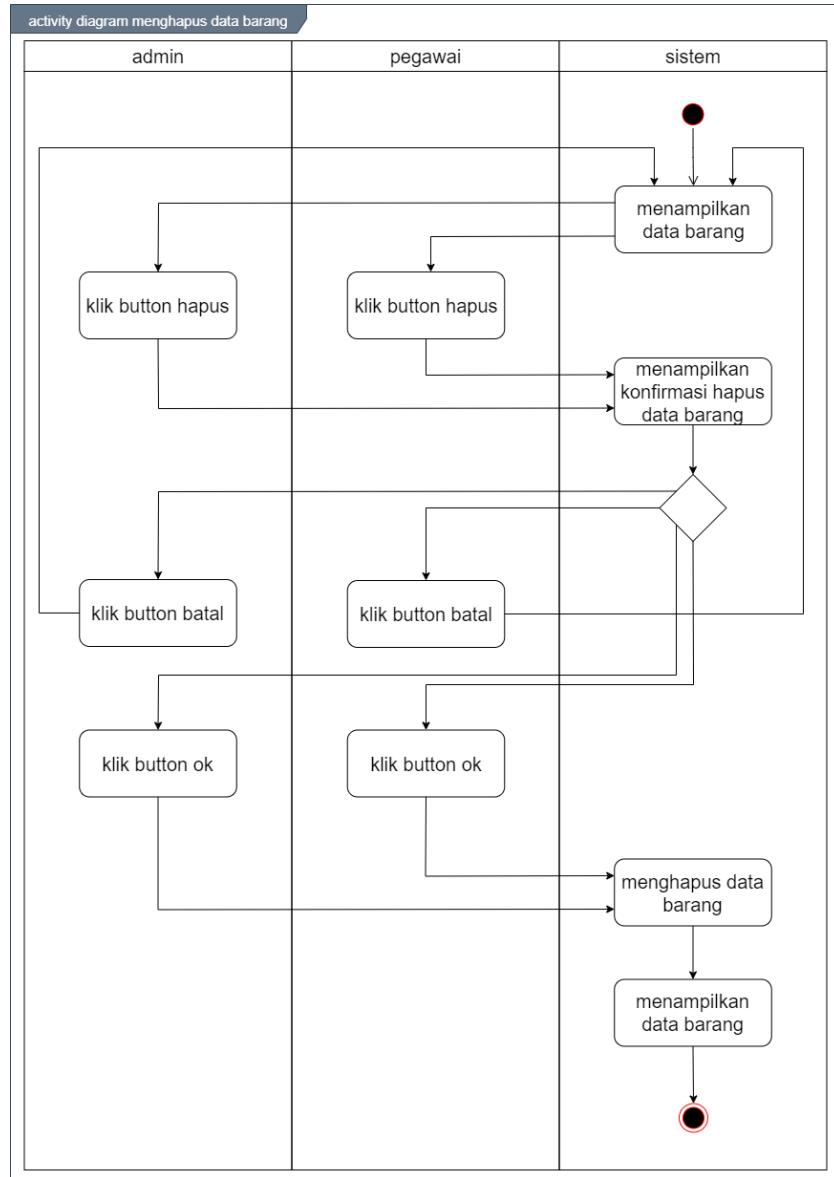
Sistem menampilkan data barang, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data barang. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data barang dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data barang. Activity Diagram untuk mengedit data barang seperti pada gambar 3.22. Activity Diagram Mengedit Data Barang.



Gambar 3.22 Activity Diagram Mengedit Data Barang

3.4.2.20 Activity Diagram Menghapus Data Barang

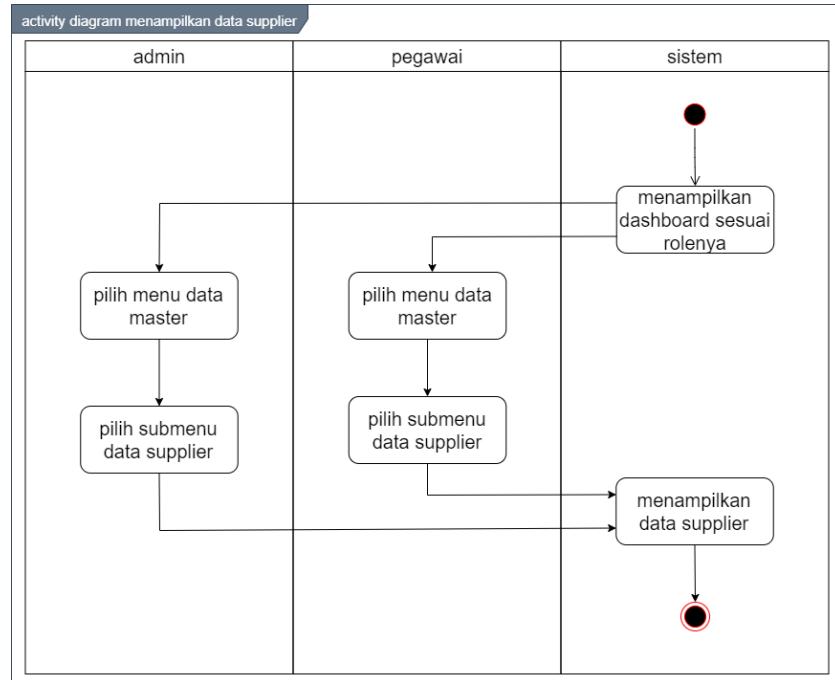
Sistem menampilkan data barang kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data barang. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data barang, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data barang dari tabel barang dan menampilkan tabel data barang. Activity Diagram untuk menghapus data barang seperti pada gambar 3.23. Activity Diagram Menghapus Data Barang.



Gambar 3.23 Activity Diagram Menghapus Data Barang

3.4.2.21 Activity Diagram Menampilkan Data Supplier

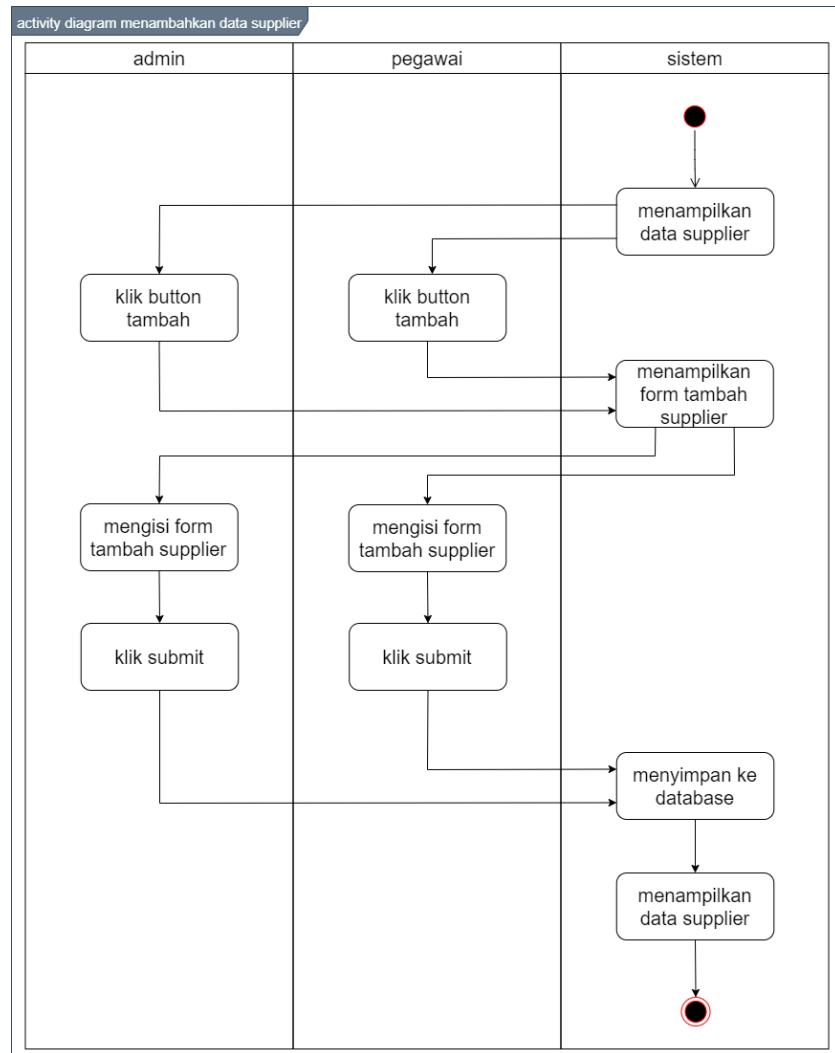
Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu data master dan submenu data supplier. Setelah itu sistem akan menampilkan data supplier. Activity Diagram untuk menampilkan data supplier seperti pada gambar 3.24. Activity Diagram Menampilkan Data Supplier.



Gambar 3.24 Activity Diagram Menampilkan Data Supplier

3.4.2.22 Activity Diagram Menambahkan Data Supplier

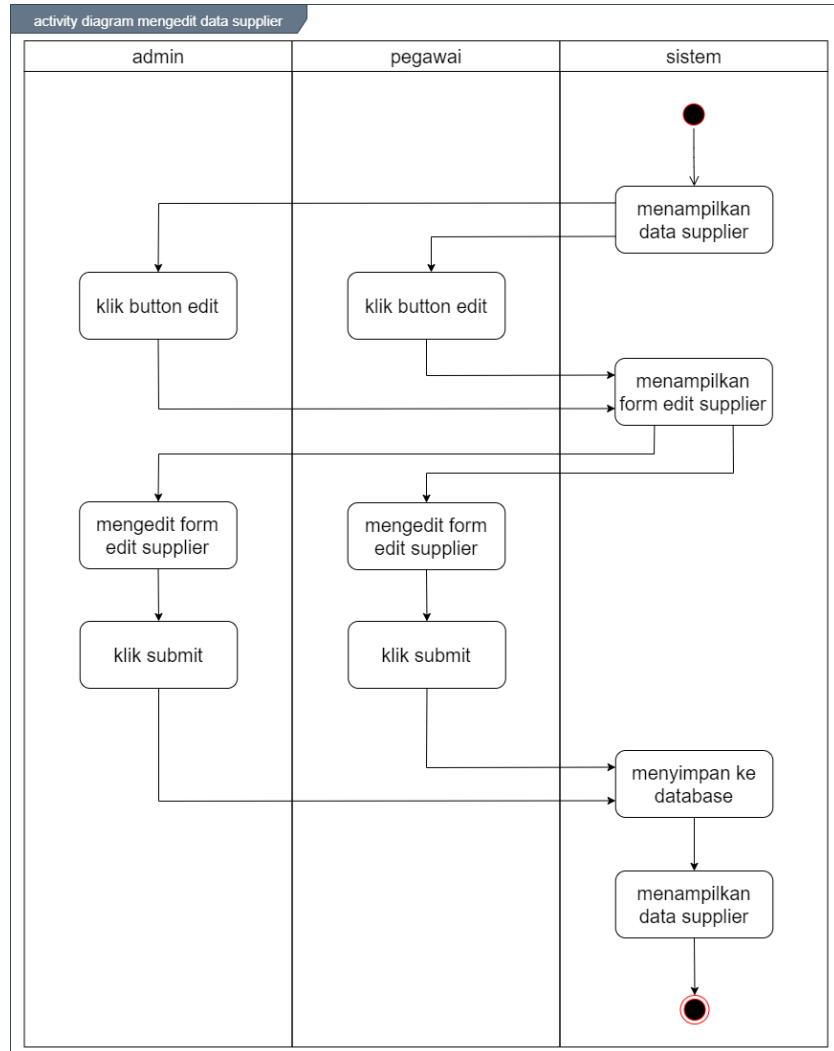
Sistem menampilkan data supplier, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data supplier. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data supplier dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data supplier. Activity Diagram untuk menambahkan data supplier seperti pada gambar 3.25. Activity Diagram Menambahkan Data Supplier.



Gambar 3.25 Activity Diagram Menambahkan Data Supplier

3.4.2.23 Activity Diagram Mengedit Data Supplier

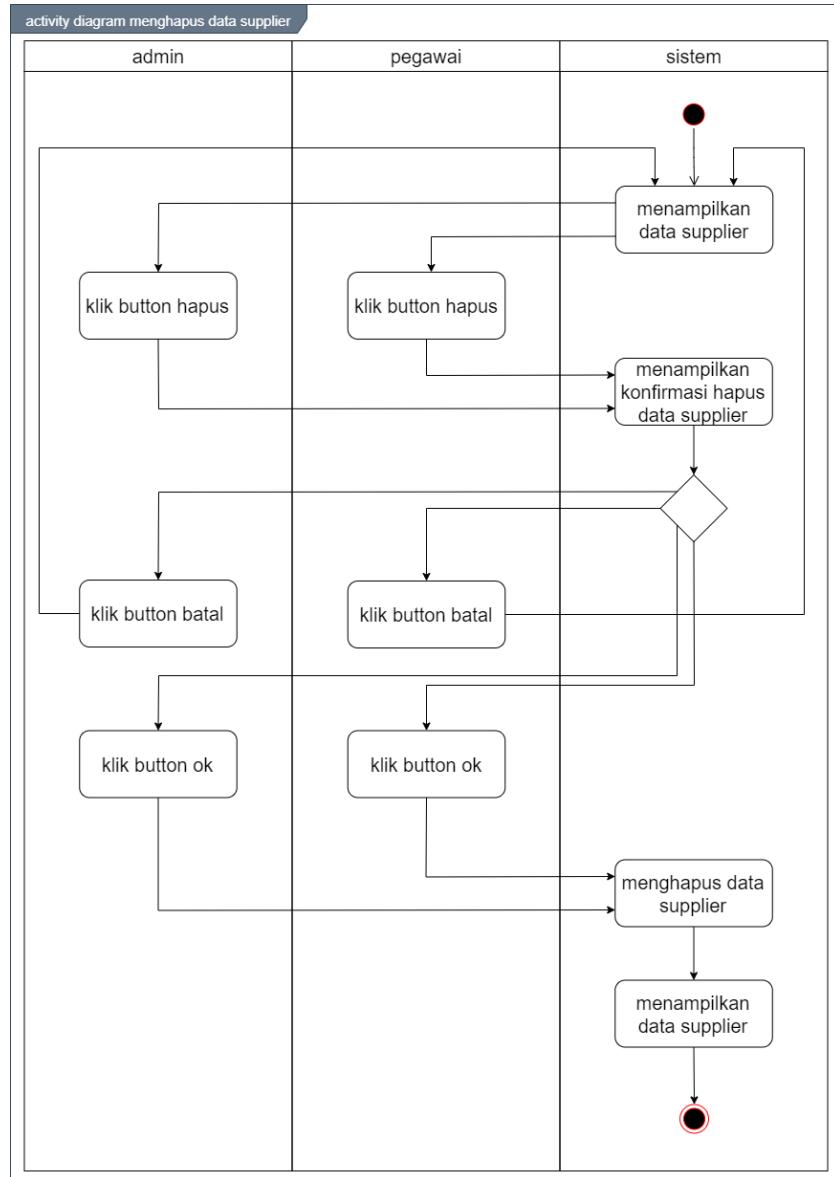
Sistem menampilkan data supplier, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data supplier. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data supplier dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data supplier. Activity Diagram untuk mengedit data supplier seperti pada gambar 3.25. Activity Diagram Mengedit Data Supplier.



Gambar 3.26 Activity Diagram Mengedit Data Supplier

3.4.2.24 Activity Diagram Menghapus Data Supplier

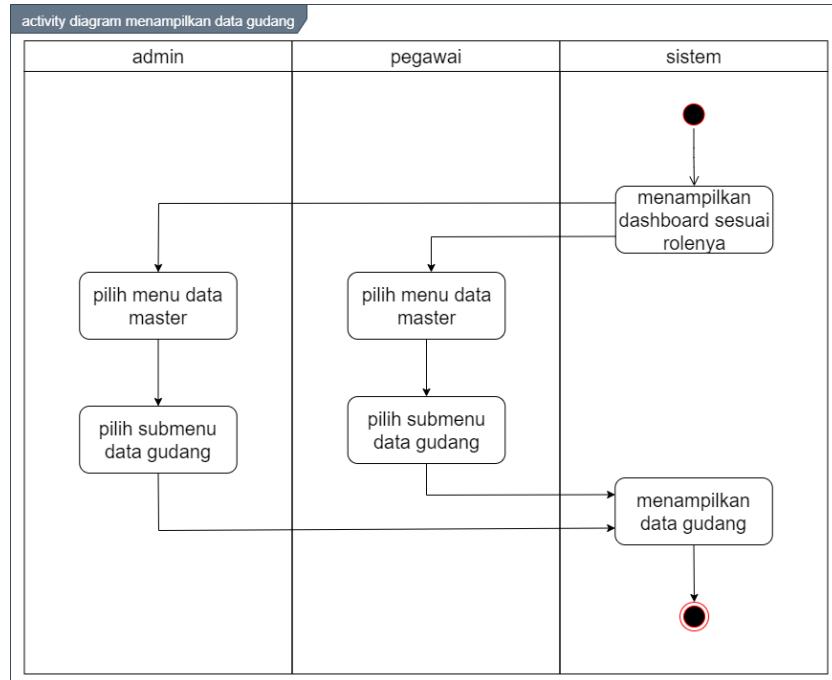
Sistem menampilkan data supplier kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data supplier. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data supplier, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data supplier dari tabel supplier dan menampilkan tabel data supplier. Activity Diagram untuk menghapus data supplier seperti pada gambar 3.27. Activity Diagram Menghapus Data Supplier.



Gambar 3.27 Activity Diagram Menghapus Data Supplier

3.4.2.25 Activity Diagram Menampilkan Data Gudang

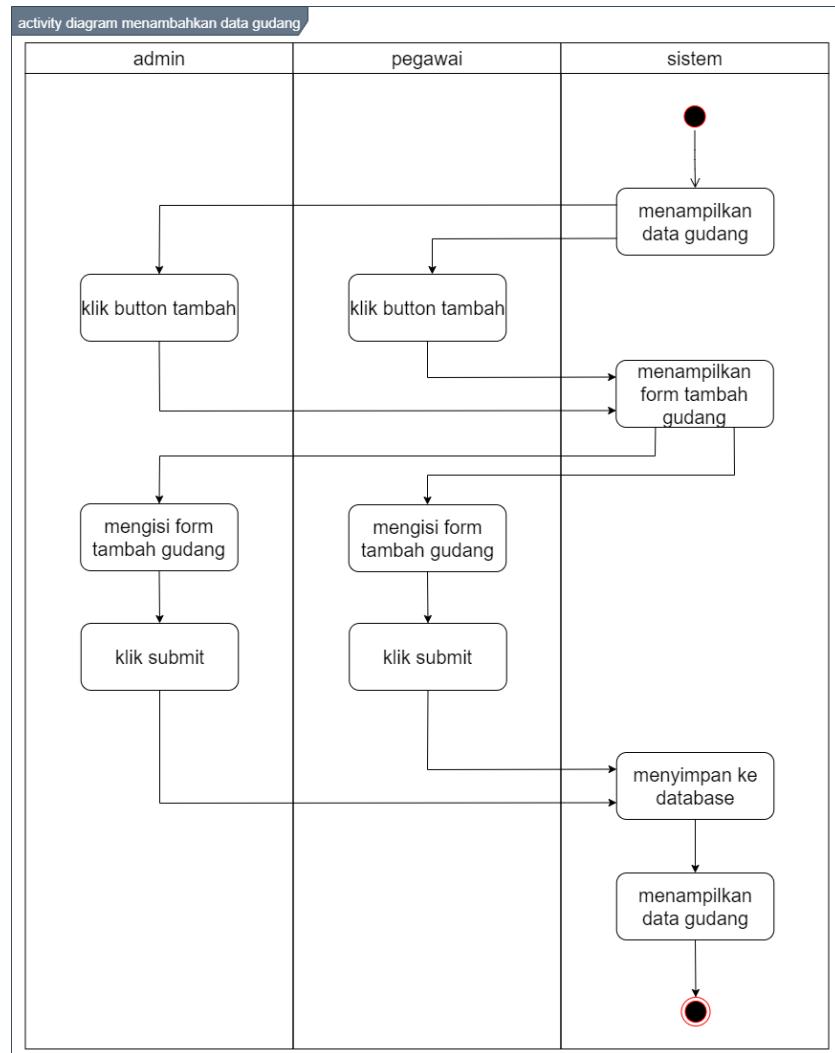
Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu data master dan submenu data gudang. Setelah itu sistem akan menampilkan data gudang. Activity Diagram untuk menampilkan data gudang seperti pada gambar 3.28. Activity Diagram Menampilkan Data Gudang.



Gambar 3.28 Activity Diagram Menampilkan Data Gudang

3.4.2.26 Activity Diagram Menambahkan Data Gudang

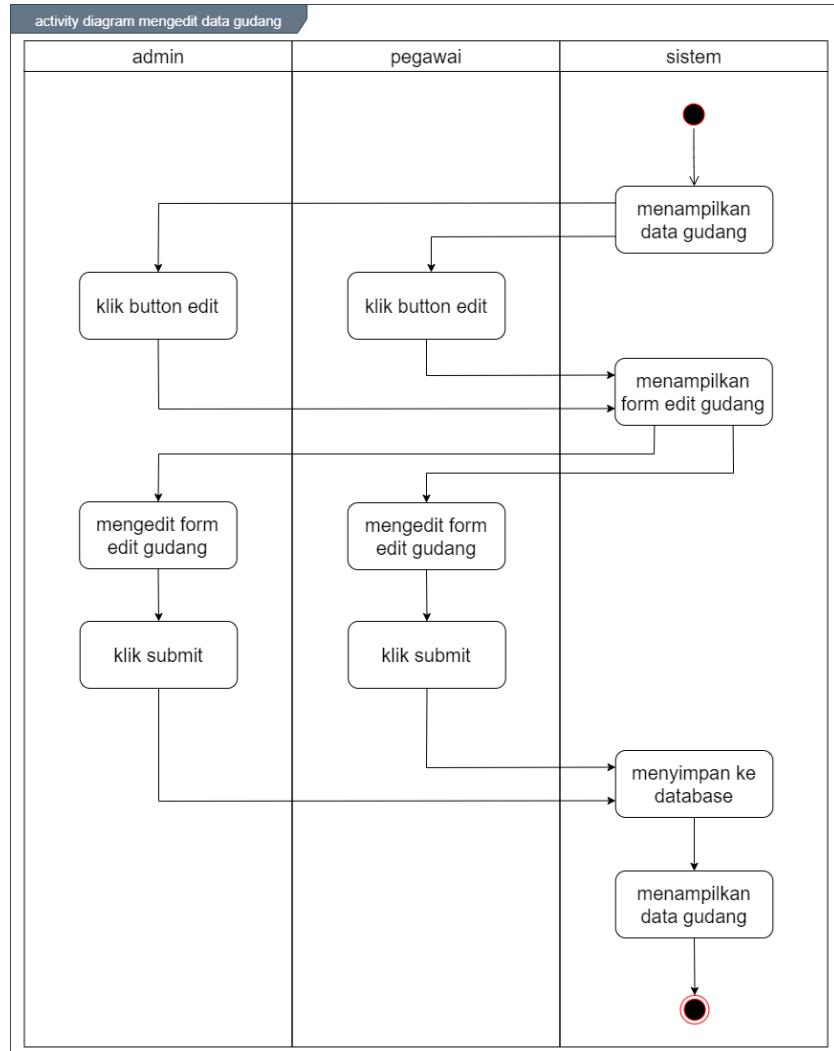
Sistem menampilkan data gudang, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data gudang. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data gudang dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data gudang. Activity Diagram untuk menambahkan data gudang seperti pada gambar 3.29. Activity Diagram Menambahkan Data Gudang.



Gambar 3.29 Activity Diagram Menambahkan Data Gudang

3.4.2.27 Activity Diagram Mengedit Data Gudang

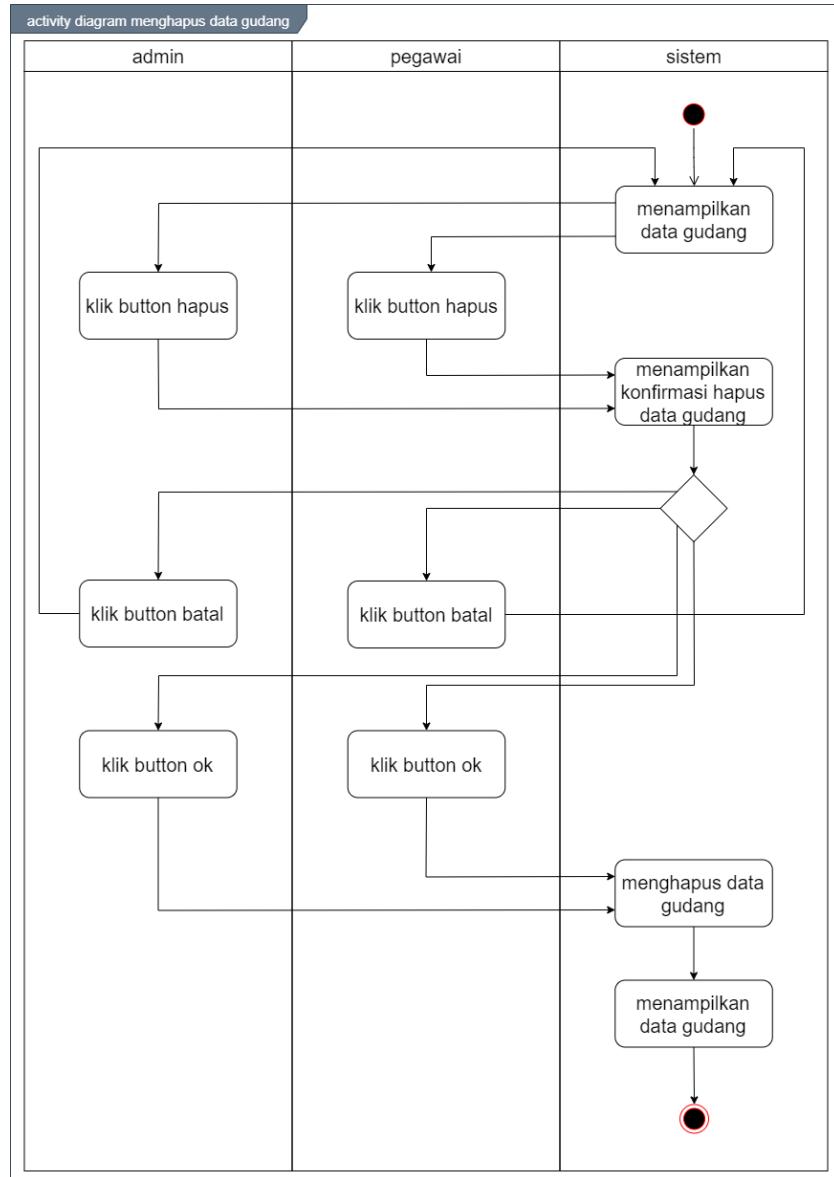
Sistem menampilkan data gudang, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data gudang. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data gudang dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data gudang. Activity Diagram untuk mengedit data gudang seperti pada gambar 3.30. Activity Diagram Mengedit Data Gudang.



Gambar 3.30 Activity Diagram Mengedit Data Gudang

3.4.2.28 Activity Diagram Menghapus Data Gudang

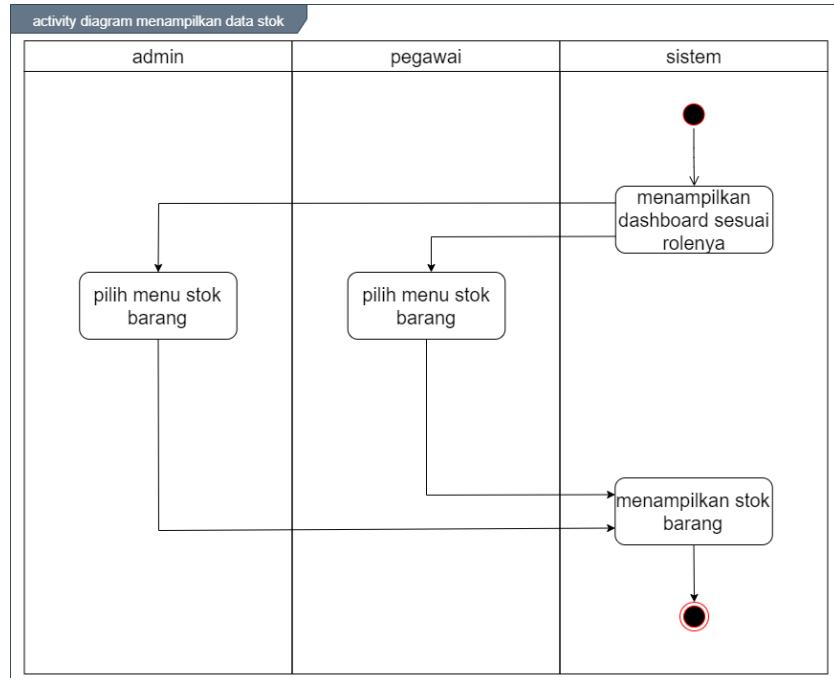
Sistem menampilkan data gudang kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data gudang. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data gudang, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data gudang dari tabel gudang dan menampilkan tabel data gudang. Activity Diagram untuk menghapus data gudang seperti pada gambar 3.31. Activity Diagram Menghapus Data Gudang.



Gambar 3.31 Activity Diagram Menghapus Data Gudang

3.4.2.29 Activity Diagram Menampilkan Stok Barang

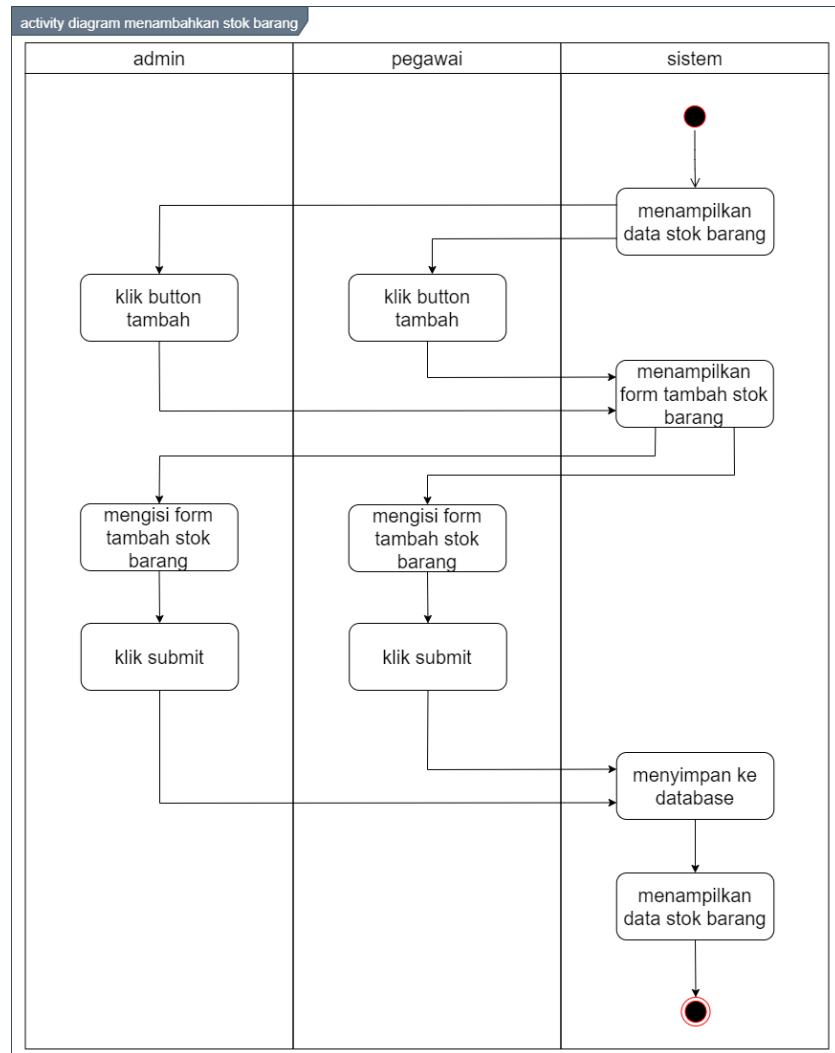
Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu stok barang. Setelah itu sistem akan menampilkan data stok barang. Activity Diagram untuk menampilkan data stok barang seperti pada gambar 3.32. Activity Diagram Menampilkan Stok Barang.



Gambar 3.32 Activity Diagram Menampilkan Stok Barang

3.4.2.30 Activity Diagram Menambahkan Stok Barang

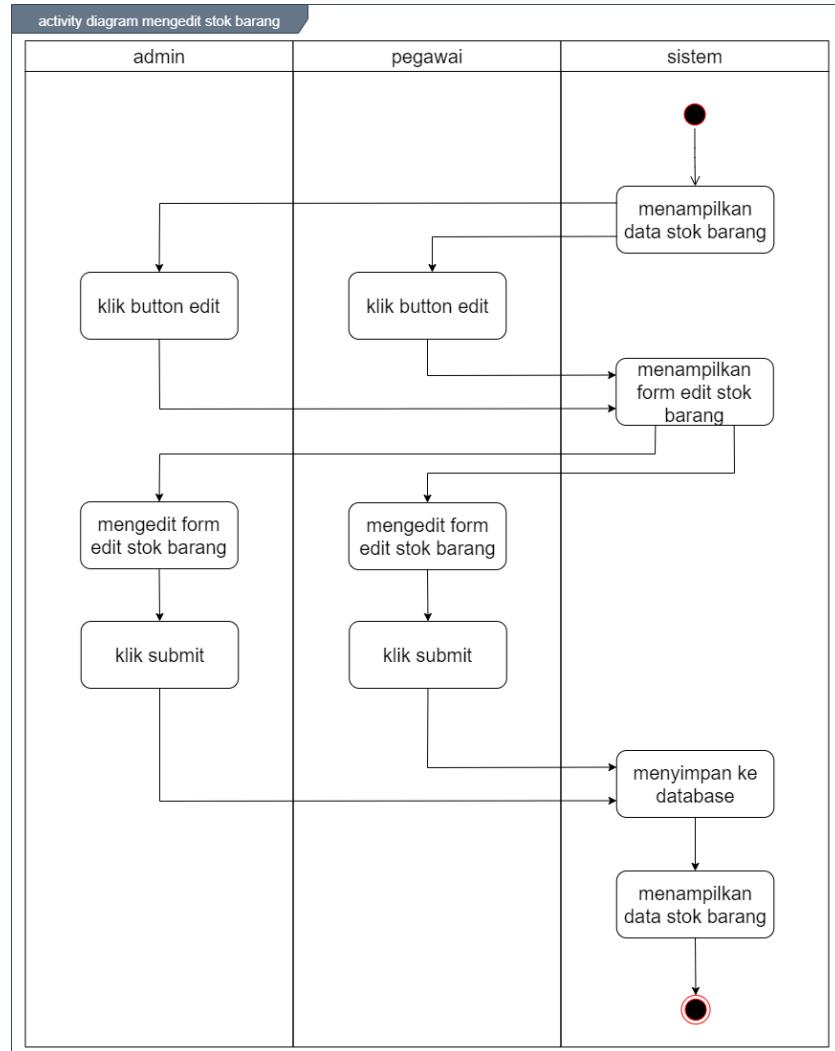
Sistem menampilkan data stok barang, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data stok barang. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data stok barang dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data stok barang. Activity Diagram untuk menambahkan data stok barang seperti pada gambar 3.33. Activity Diagram Menambahkan Stok Barang.



Gambar 3.33 Activity Diagram Menambahkan Stok Barang

3.4.2.31 Activity Diagram Mengedit Stok Barang

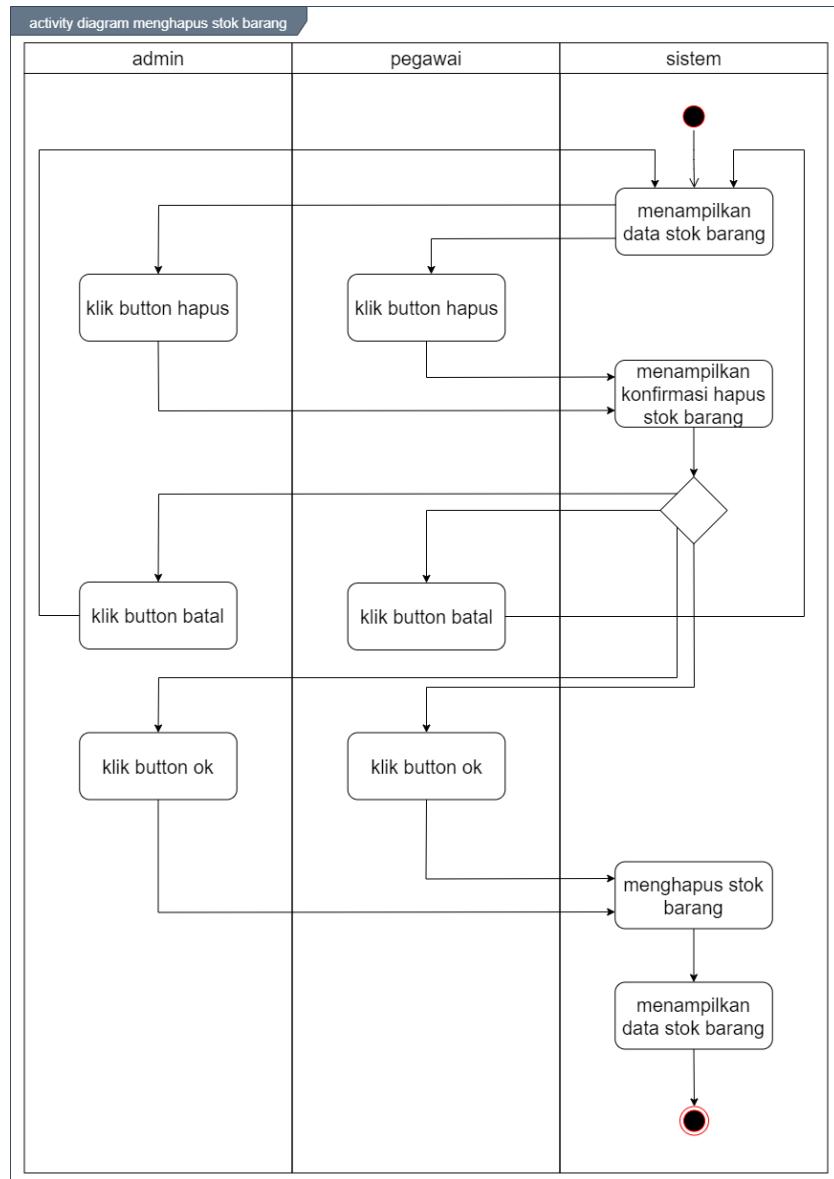
Sistem menampilkan data stok barang, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data stok barang. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data stok barang dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data stok barang. Activity Diagram untuk mengedit data stok barang seperti pada gambar 3.34. Activity Diagram Mengedit Stok Barang.



Gambar 3.34 Activity Diagram Mengedit Stok Barang

3.4.2.32 Activity Diagram Menghapus Stok Barang

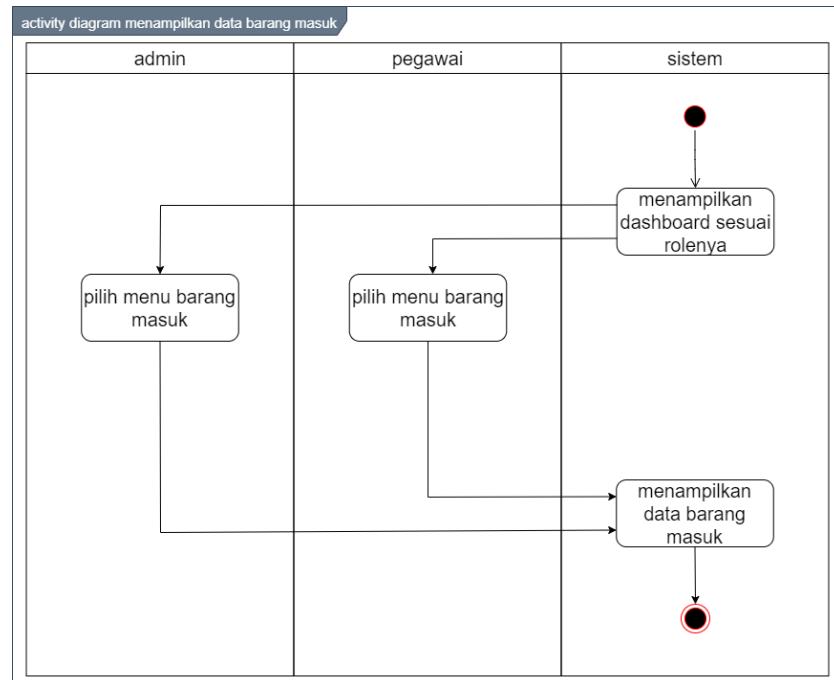
Sistem menampilkan data stok barang kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data stok barang. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data stok barang, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data stok barang dari tabel stok barang dan menampilkan tabel data stok barang. Activity Diagram untuk menghapus data stok barang seperti pada gambar 3.35. Activity Diagram Menghapus Stok Barang.



Gambar 3.35 Activity Diagram Menghapus Stok Barang

3.4.2.33 Activity Diagram Menampilkan Barang Masuk

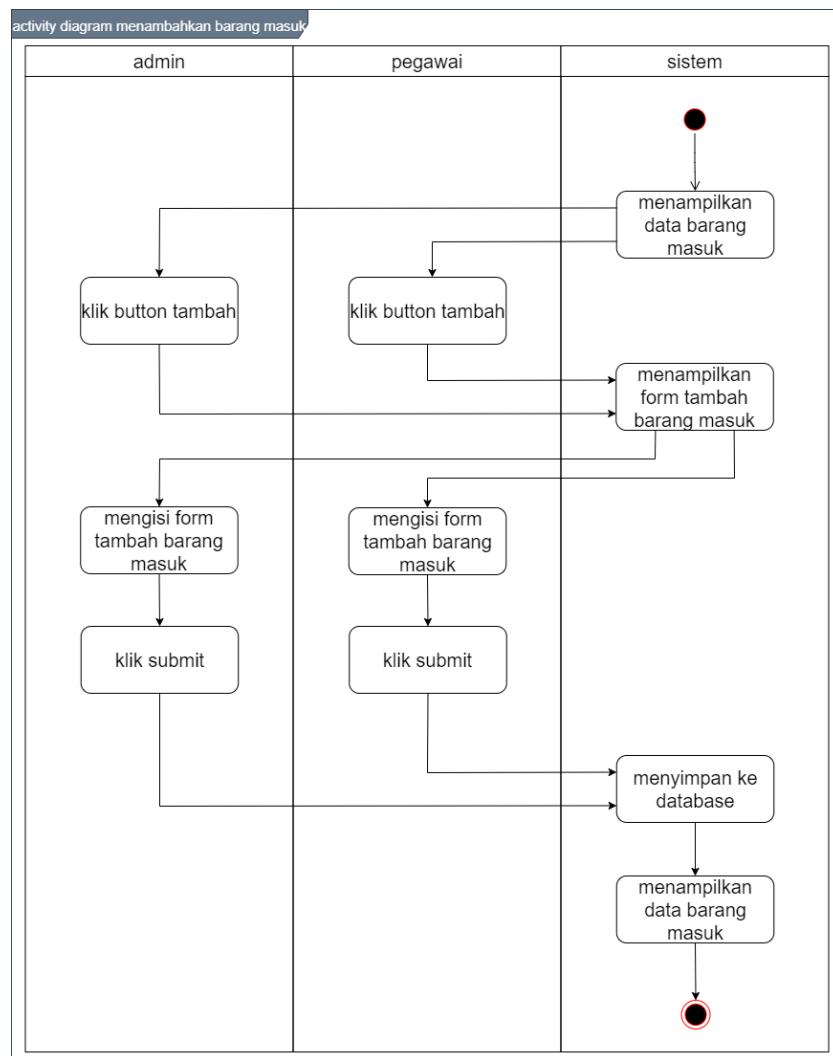
Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu barang masuk. Setelah itu sistem akan menampilkan data barang masuk. Activity Diagram untuk menampilkan data barang masuk seperti pada gambar 3.36. Activity Diagram Menampilkan Barang Masuk.



Gambar 3.36 Activity Diagram Menampilkan Barang Masuk

3.4.2.34 Activity Diagram Menambahkan Barang Masuk

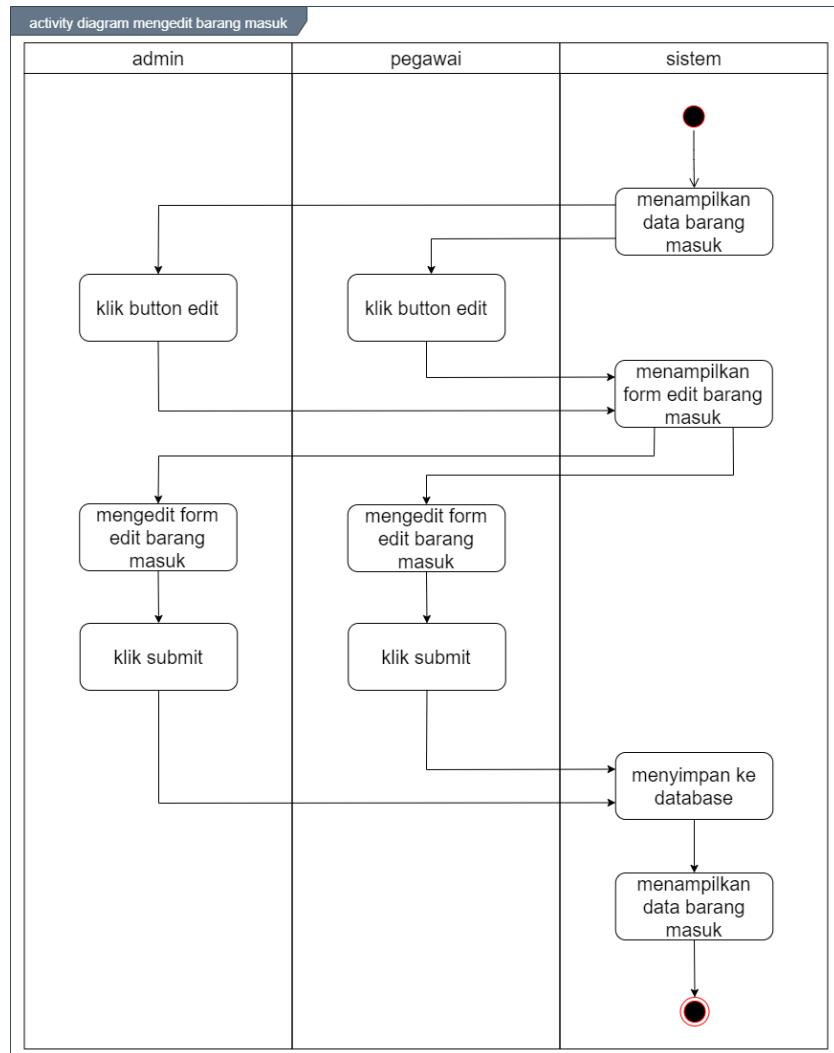
Sistem menampilkan data barang masuk, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data barang masuk. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data barang masuk dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data barang masuk. Activity Diagram untuk menambahkan data barang masuk seperti pada gambar 3.37. Activity Diagram Menambahkan Barang Masuk.



Gambar 3.37 Activity Diagram Menambahkan Barang Masuk

3.4.2.35 Activity Diagram Mengedit Barang Masuk

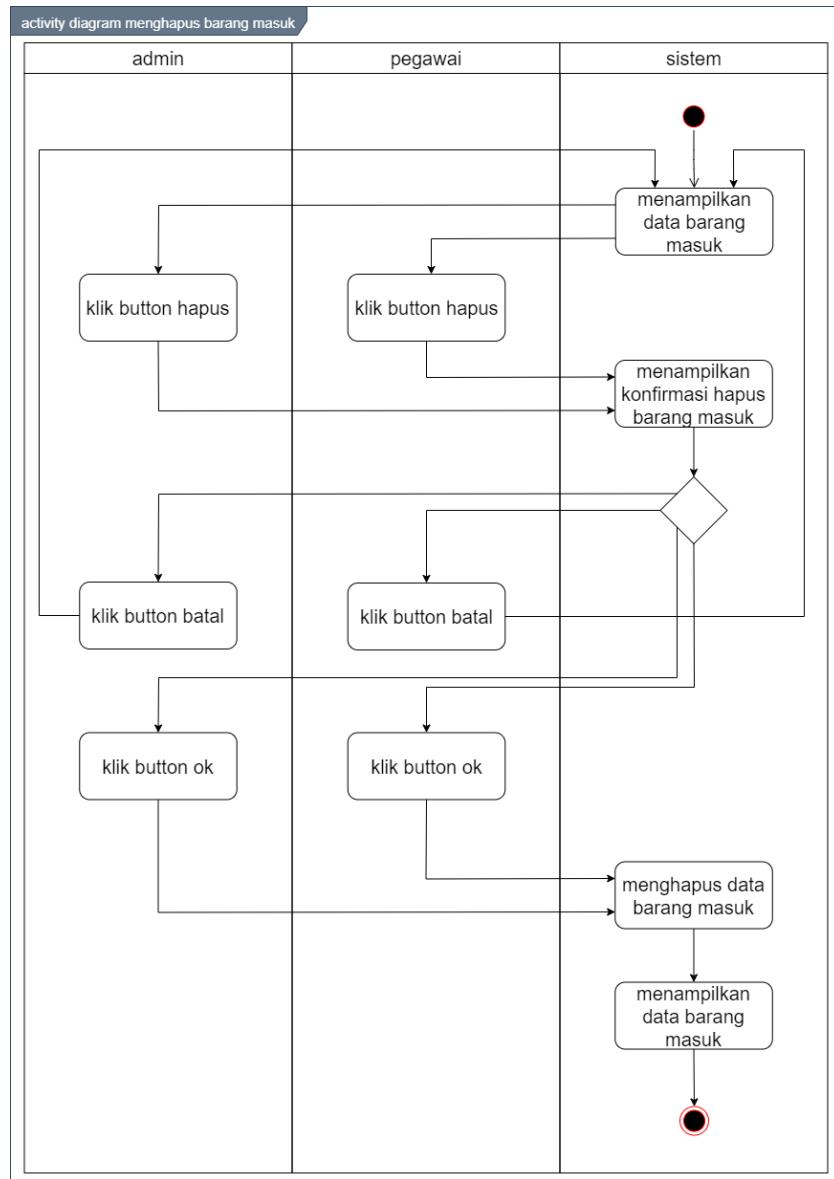
Sistem menampilkan data barang masuk, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data barang masuk. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data barang masuk dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data barang masuk. Activity Diagram untuk mengedit data barang masuk seperti pada gambar 3.38. Activity Diagram Mengedit Barang Masuk.



Gambar 3.38 Activity Diagram Mengedit Barang Masuk

3.4.2.36 Activity Diagram Menghapus Barang Masuk

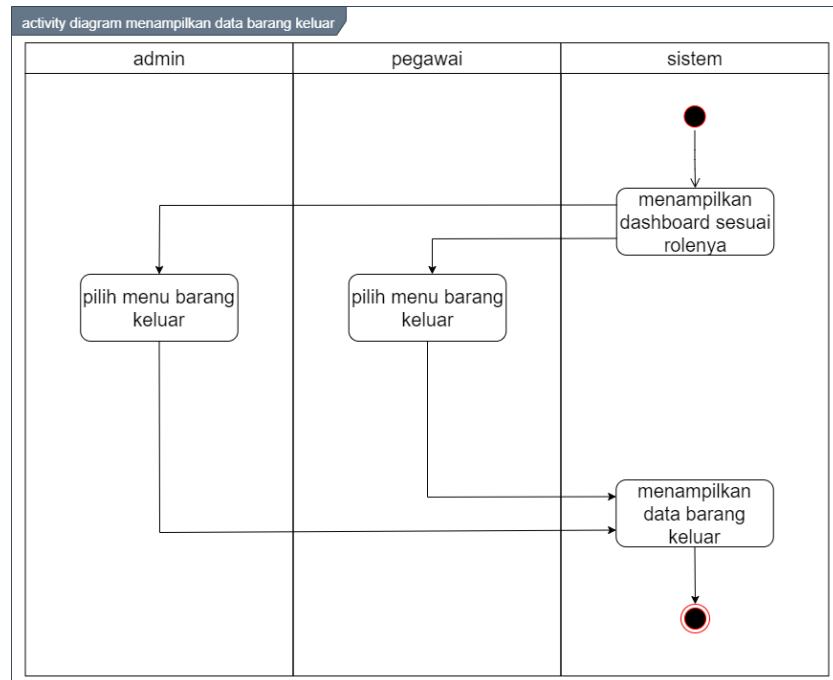
Sistem menampilkan data barang masuk kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data barang masuk. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data barang masuk, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data barang masuk dari tabel barang masuk dan menampilkan tabel data barang masuk. Activity Diagram untuk menghapus data barang masuk seperti pada gambar 3.39. Activity Diagram Menghapus Barang Masuk.



Gambar 3.39 Activity Diagram Menghapus Barang Masuk

3.4.2.37 Activity Diagram Menampilkan Barang Keluar

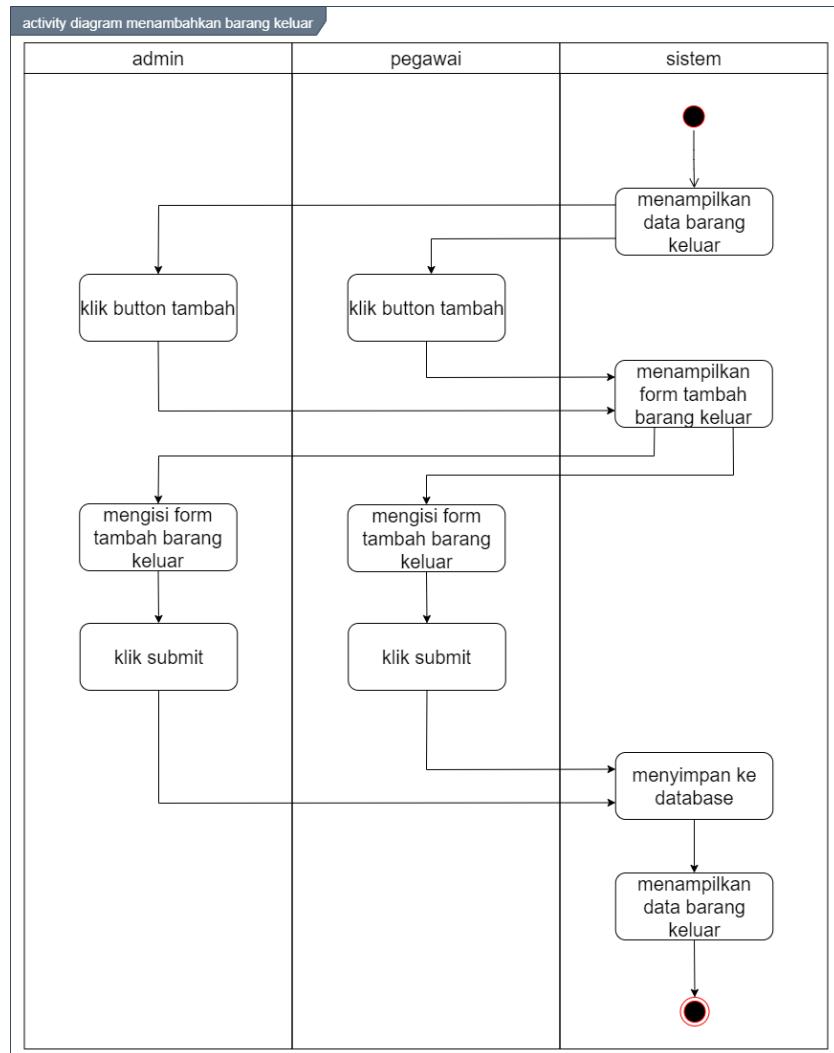
Sistem menampilkan halaman dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu barang keluar. Setelah itu sistem akan menampilkan data barang keluar. Activity Diagram untuk menampilkan data barang keluar seperti pada gambar 3.40. Activity Diagram Menampilkan Barang Keluar.



Gambar 3.40 Activity Diagram Menampilkan Barang Keluar

3.4.2.38 Activity Diagram Menambahkan Barang Keluar

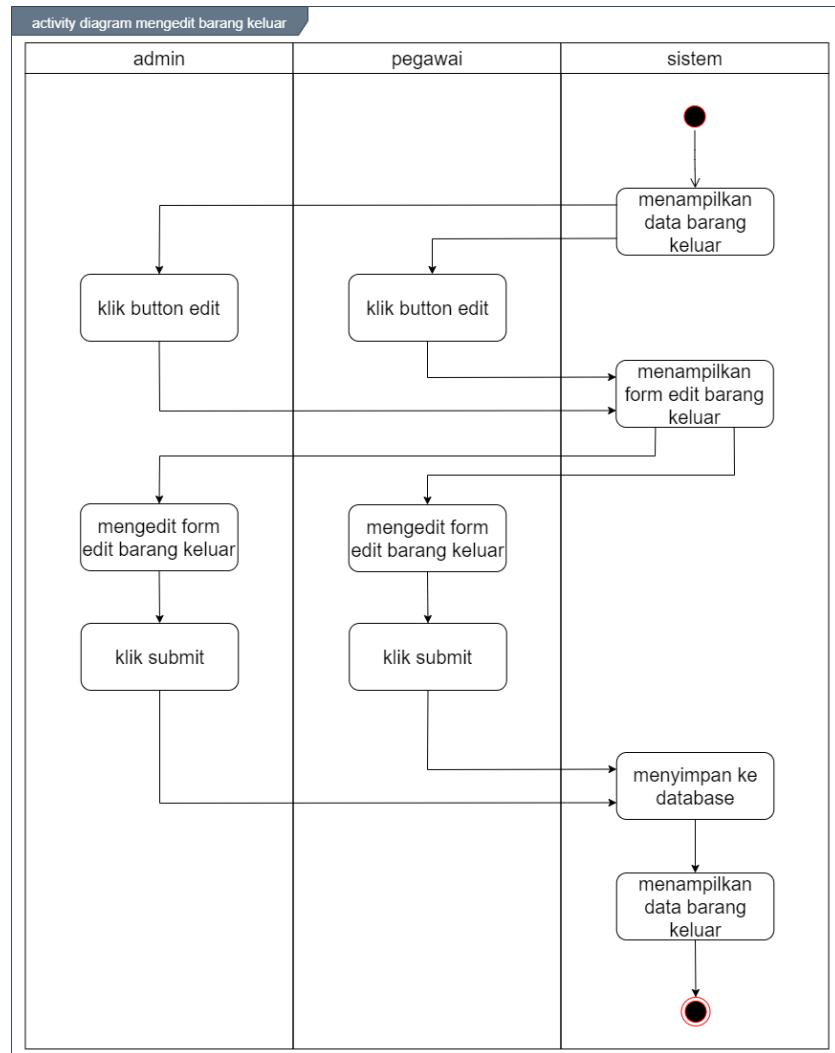
Sistem menampilkan data barang keluar, kemudian admin dan pegawai klik button tambah maka sistem akan menampilkan form tambah data barang keluar. Setelah itu admin dan pegawai mengisi data barang keluar dan klik submit. Data yang telah ditambahkan akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data barang keluar. Activity Diagram untuk menambahkan data barang keluar seperti pada gambar 3.41. Activity Diagram Menambahkan Barang Keluar.



Gambar 3.41 Activity Diagram Menambahkan Barang Keluar

3.4.2.39 Activity Diagram Mengedit Barang Keluar

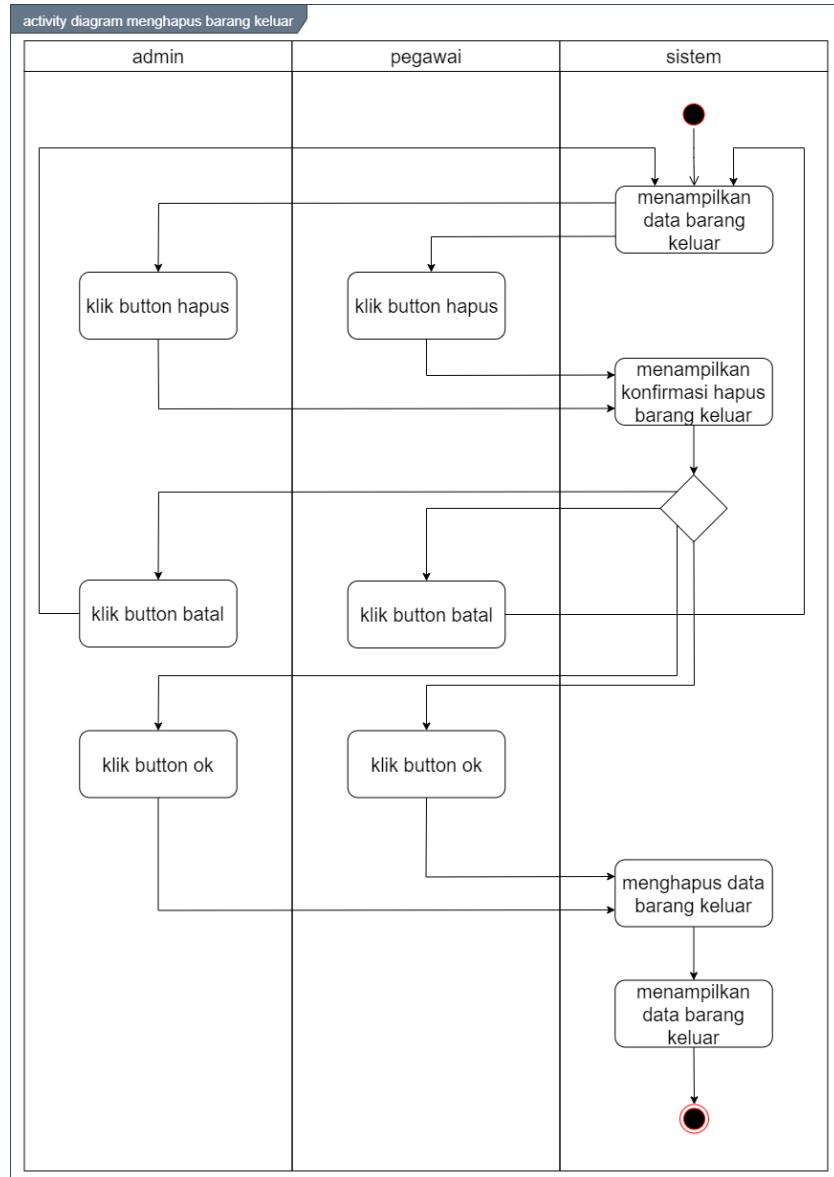
Sistem menampilkan data barang keluar, kemudian admin dan pegawai klik button edit maka sistem akan menampilkan form edit data barang keluar. Setelah itu admin dan pegawai mengedit data barang keluar dan klik submit. Data yang telah diedit akan tersimpan di dalam database dan akan ditampilkan pada tabel data barang keluar. Activity Diagram untuk mengedit data barang keluar seperti pada gambar 3.42. Activity Diagram Mengedit Barang Keluar.



Gambar 3.42 Activity Diagram Mengedit Barang Keluar

3.4.2.40 Activity Diagram Menghapus Barang Keluar

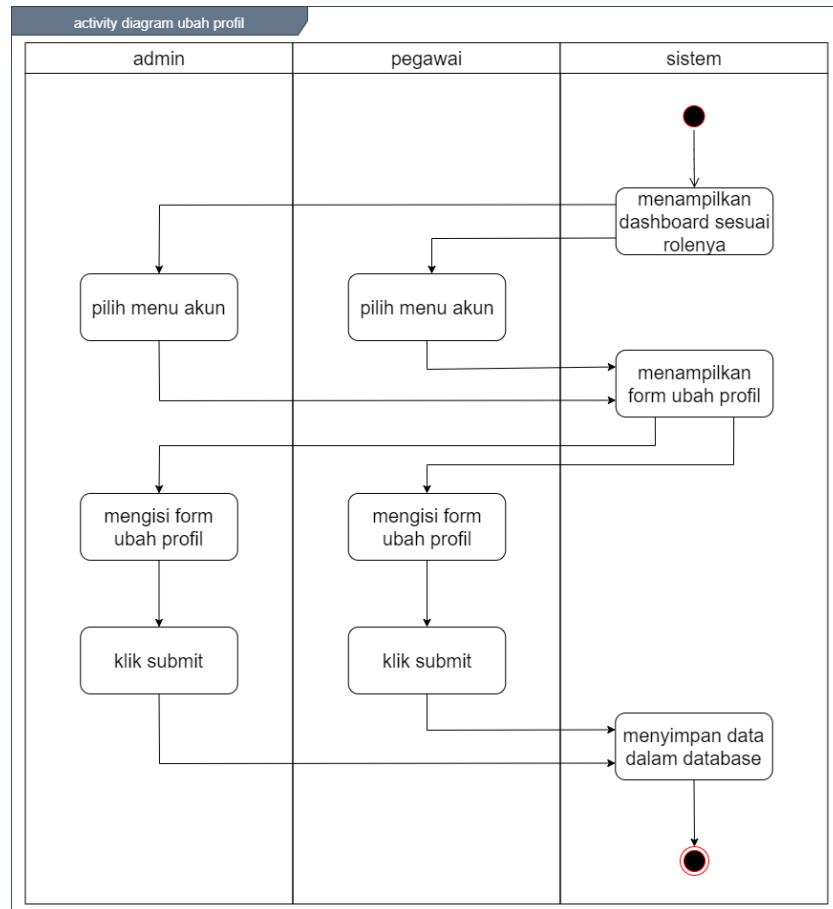
Sistem menampilkan data barang keluar kemudian admin dan pegawai klik button hapus, maka sistem akan menampilkan konfirmasi hapus data barang keluar. Jika admin dan pegawai memilih “Batal” maka sistem akan menampilkan tabel data barang keluar, apabila admin dan pegawai memilih “Ok” maka sistem akan menghapus data barang keluar dari tabel barang keluar dan menampilkan tabel data barang keluar. Activity Diagram untuk menghapus data barang keluar seperti pada gambar 3.43. Activity Diagram Menghapus Barang Keluar.



Gambar 3.43 Activity Diagram Menghapus Barang Keluar

3.4.2.41 Activity Diagram Ubah Profil

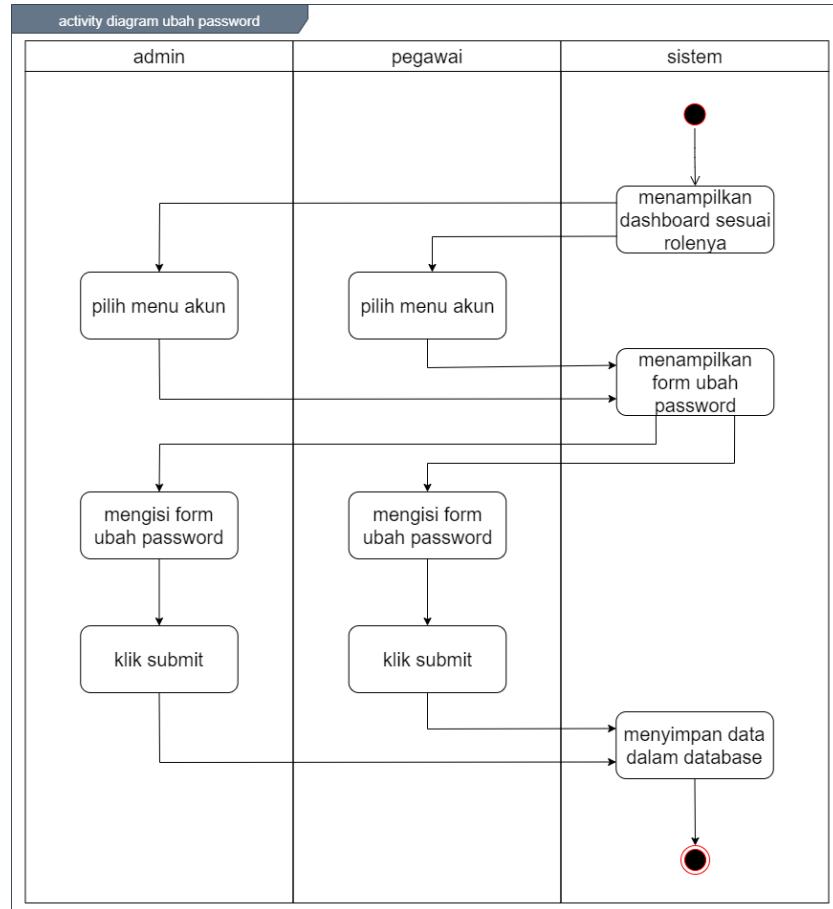
Sistem menampilkan dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu akun maka sistem akan menampilkan form ubah profil. Lalu admin dan pegawai mengisi form ubah profil dan klik button submit maka data yang telah diubah akan tersimpan dalam database. Activity Diagram untuk ubah profil seperti pada gambar 3.44. Activity Diagram Ubah Profil.



Gambar 3.44 Activity Diagram Ubah Profil

3.4.2.42 Activity Diagram Ubah Password

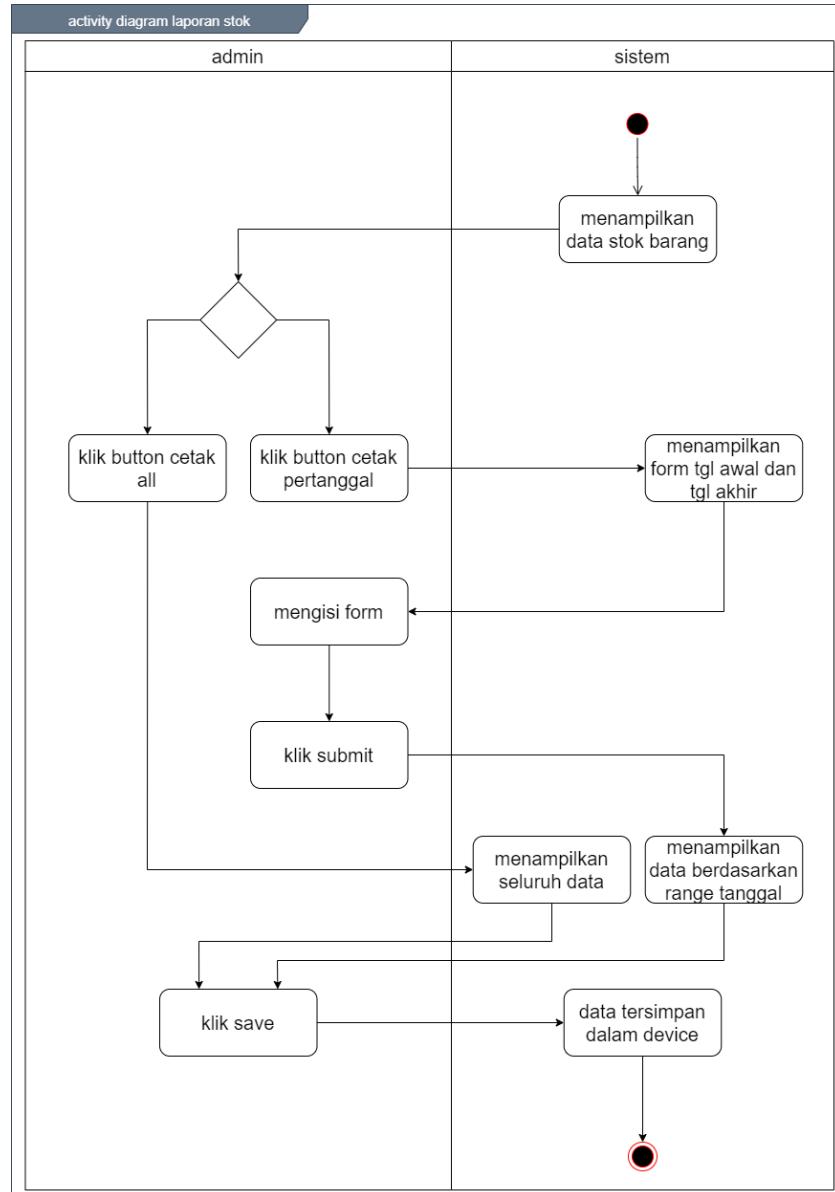
Sistem menampilkan dashboard sesuai dengan rolenya masing-masing, kemudian admin dan pegawai memilih menu akun maka sistem akan menampilkan form ubah password. Lalu admin dan pegawai mengisi form ubah password dan klik button submit maka password yang telah diubah akan tersimpan dalam database. Activity Diagram untuk ubah profil seperti pada gambar 3.45. Activity Diagram Ubah Password.



Gambar 3.45 Activity Diagram Ubah Password

3.4.2.43 Activity Diagram Mencetak Laporan Stok Barang

Sistem akan menampilkan data stok barang, kemudian admin dapat memilih button cetak all atau button cetak pertanggal. Apabila admin memilih button cetak all maka sistem akan menampilkan data stok barang keseluruhan kemudian admin menekan save dan data tersebut akan terdownload lalu tersimpan di dalam device. Jika admin memilih cetak pertanggal maka sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir, kemudian admin menekan submit maka sistem akan menampilkan data stok barang berdasarkan range tanggal yang diinginkan dan data tersebut akan terdownload lalu tersimpan di dalam device. Activity Diagram untuk laporan stok barang seperti pada gambar 3.46. Activity Diagram Laporan Stok Barang.

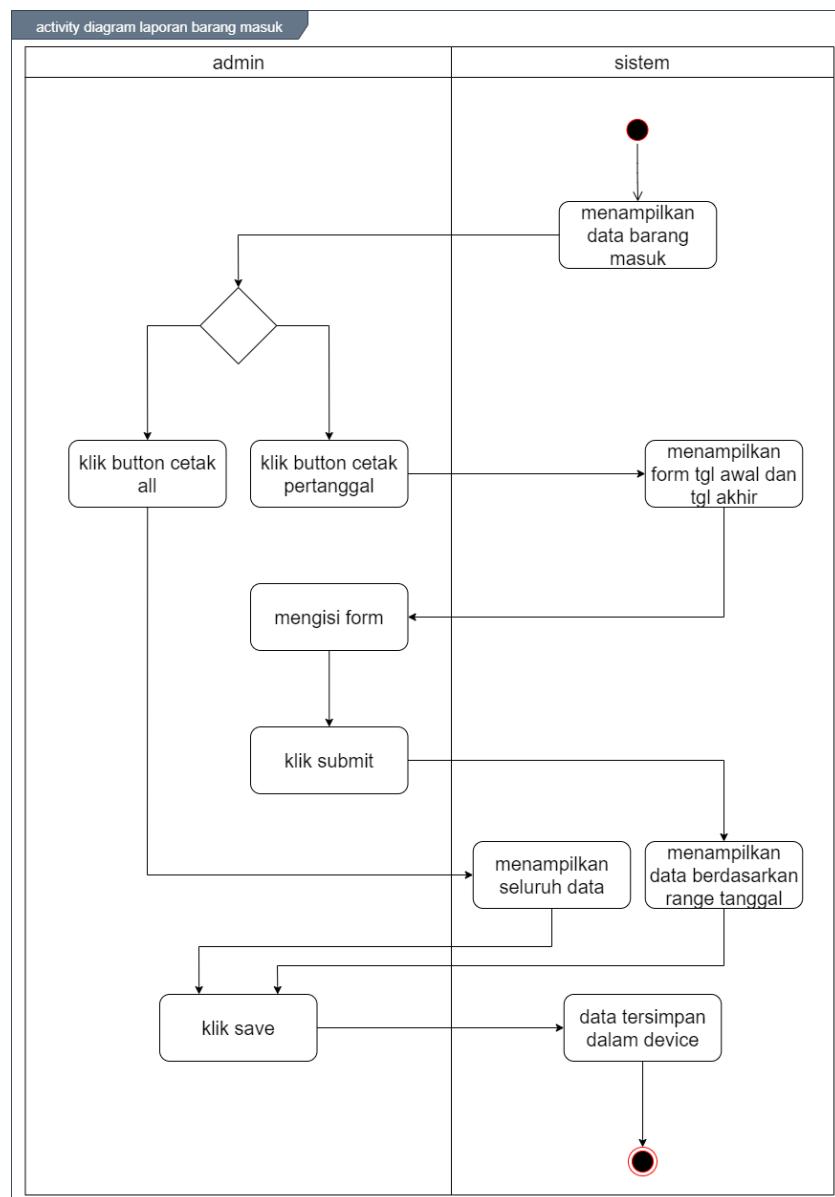


Gambar 3.46 Activity Diagram Laporan Stok Barang

3.4.2.44 Activity Diagram Mencetak Laporan Barang Masuk

Sistem akan menampilkan data barang masuk, kemudian admin dapat memilih button cetak all atau button cetak pertanggal. Apabila admin memilih button cetak all maka sistem akan menampilkan data barang masuk keseluruhan kemudian admin menekan save dan data tersebut akan terdownload lalu tersimpan di dalam device. Jika admin memilih cetak pertanggal maka sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir, kemudian admin menekan submit maka sistem akan

menampilkan data barang masuk berdasarkan range tanggal yang diinginkan dan data tersebut akan terdownload lalu tersimpan di dalam device. Activity Diagram untuk laporan barang masuk seperti pada gambar 3.47. Activity Diagram Laporan Barang Masuk.

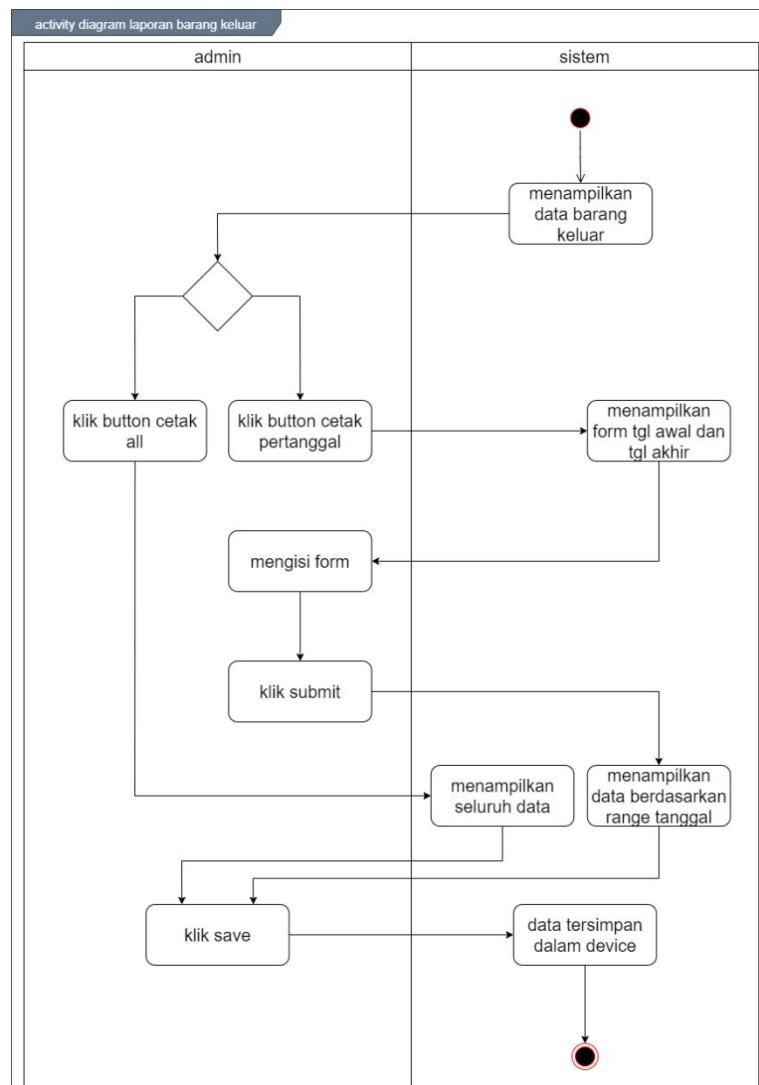


Gambar 3.47 Activity Diagram Laporan Barang Masuk

3.4.2.45 Activity Diagram Mencetak Laporan Barang Keluar

Sistem akan menampilkan data barang keluar, kemudian admin dapat memilih button cetak all atau button cetak pertanggal.

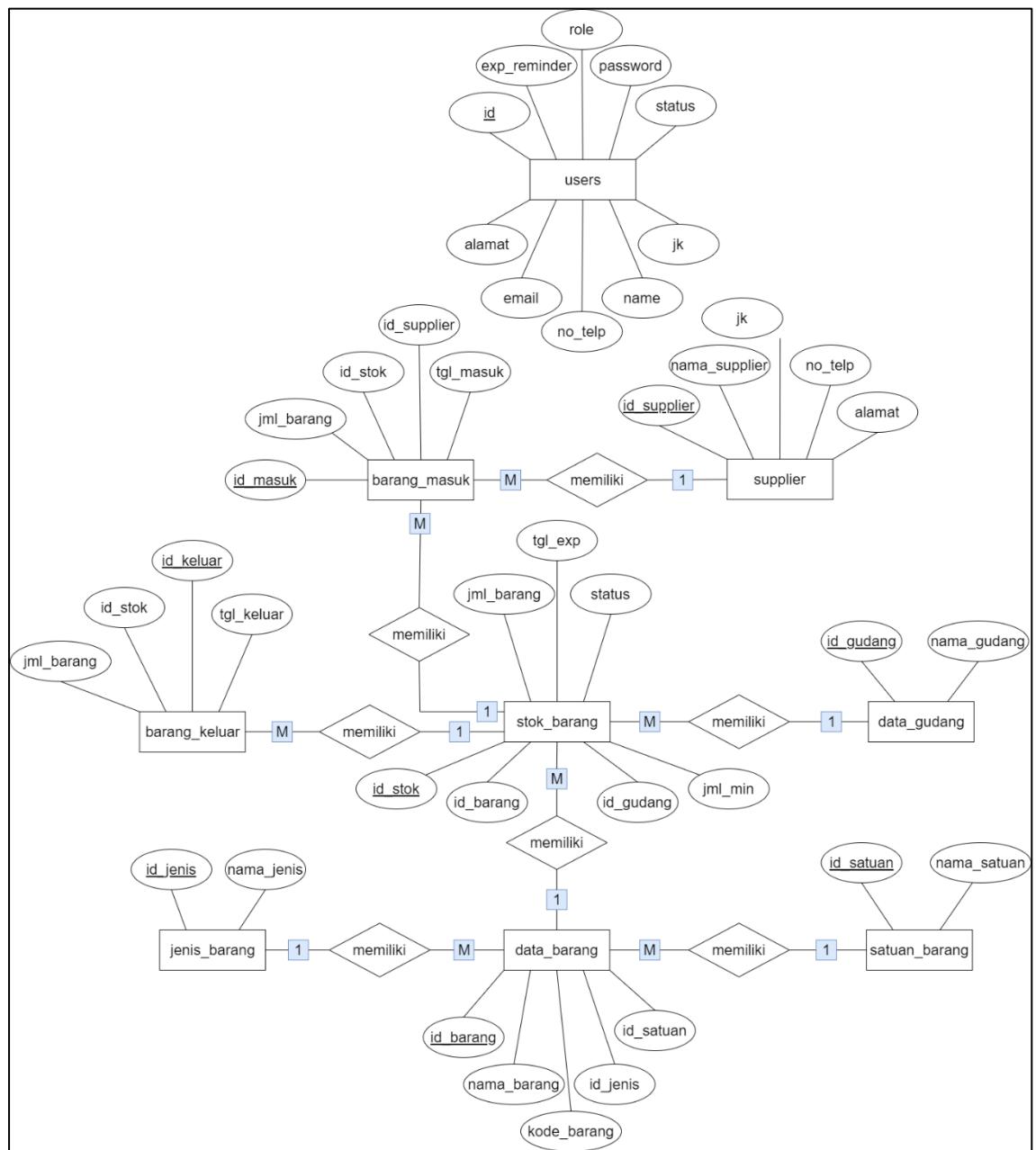
Apabila admin memilih button cetak all maka sistem akan menampilkan data barang keluar keseluruhan kemudian admin menekan save dan data tersebut akan terdownload lalu tersimpan di dalam device. Jika admin memilih cetak pertanggal maka sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir, kemudian admin menekan submit maka sistem akan menampilkan data barang keluar berdasarkan range tanggal yang diinginkan dan data tersebut akan terdownload lalu tersimpan di dalam device. Activity Diagram untuk laporan barang keluar seperti pada gambar 3.48. Activity Diagram Laporan Barang Keluar.



Gambar 3.48 Activity Diagram Laporan Barang Keluar

3.5 Perancangan Database

3.5.1 Entity Diagram Relationship

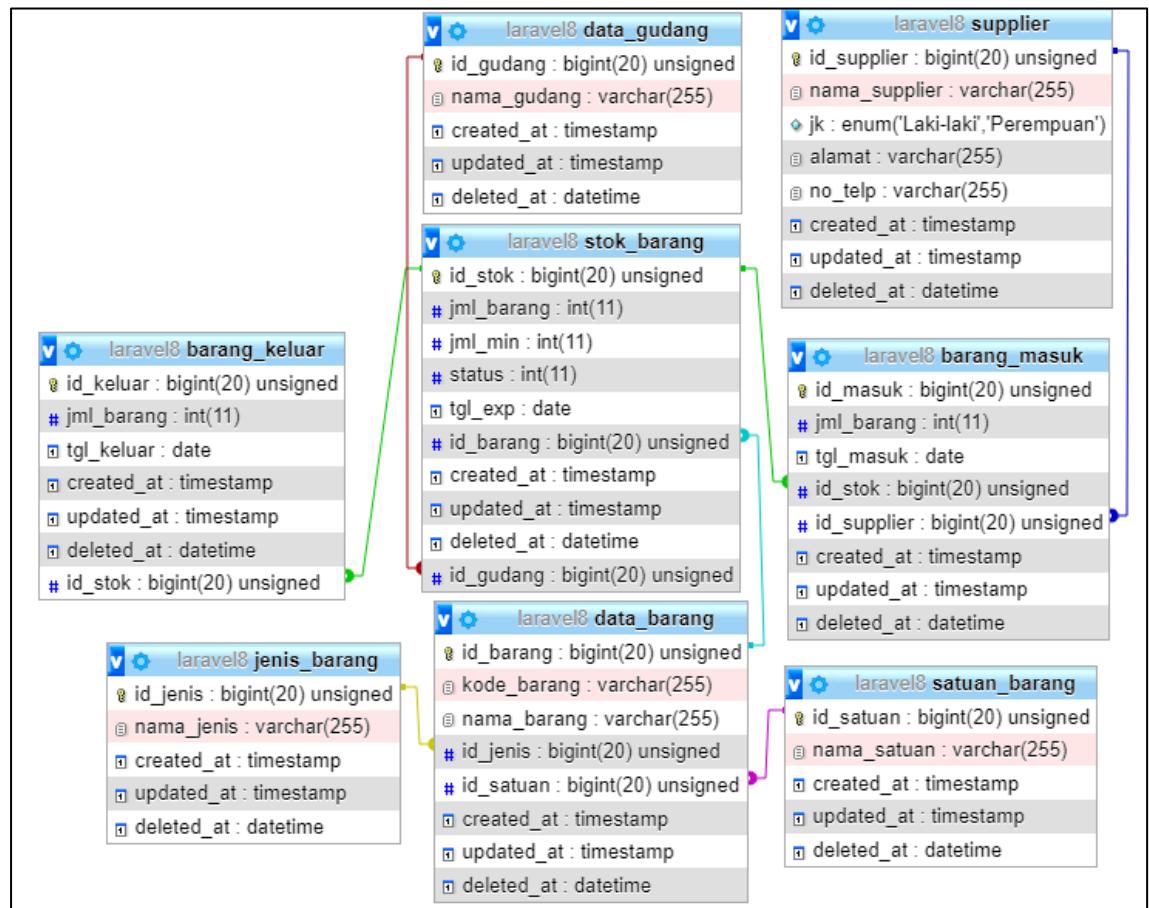


Gambar 3.49 Entity Diagram Relationship

Dari perancangan ERD di atas terdapat 9 entitas yaitu users, jenis_barang, satuan_barang, data_barang, data_gudang, stok_barang, barang_masuk, barang_keluar dan supplier. Dimana entitas-entitas tersebut saling berelasi. Entitas data_barang berelasi dengan jenis_barang dan satuan_barang ditunjukkan dengan kardinalitas one to many. Entitas

stok_barang berelasi dengan data_gudang, barang_masuk dan barang_keluar ditunjukkan dengan kardinalitas one to many. Entitas barang_masuk berelasi dengan entitas supplier ditunjukkan dengan kardinalitas one to many. Gambar ERD ditunjukkan pada gambar 3.49. Entity Diagram Relationship.

3.5.2 Relasi Antar Tabel



Gambar 3.50 Relasi Antar Tabel

Gambar 3.50 Relasi Antar Tabel merupakan gambar penjelasan dari relasi yang terbentuk. Dimana tabel data barang terhubung dengan tabel jenis barang dan tabel satuan barang, tabel stok barang terhubung dengan tabel data barang, tabel data gudang, tabel barang keluar dan barang masuk, tabel barang masuk terhubung dengan tabel supplier.

3.5.3 Perancangan Tabel

3.5.3.1 Tabel users

Nama Tabel : users

Deskripsi : Tabel users adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data users. Adapun tabel fisik dari tabel users adalah sebagai berikut.

Primary key : id

Foregn key : -

Table 3.2 Tabel users

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
name	varchar	225		
jk	enum('Laki-laki','Perempuan')			
alamat	varchar	225		
no_telp	varchar	225		
email	varchar	225	unique	
password	varchar	225		
role	varchar	225		
status	integer	11		
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.2 Tabel jenis_barang

Nama Tabel : jenis_barang

Deskripsi : Tabel jenis_barang adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data jenis barang. Adapun tabel fisik dari tabel jenis_barang adalah sebagai berikut.

Primary key : id_jenis

Foregn key : -

Table 3.3 Tabel jenis_barang

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_jenis	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
nama_jenis	varchar	225		
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.3 Tabel satuan_barang

Nama Tabel : satuan_barang

Deskripsi : Tabel satuan_barang adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data satuan barang. Adapun tabel fisik dari tabel satuan_barang adalah sebagai berikut.

Primary key : id_satuan

Foregn key : -

Table 3.4 Tabel satuan_barang

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_satuan	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
nama_satuan	varchar	225		
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.4 Tabel data_barang

Nama Tabel : data_barang

Deskripsi : Tabel data_barang adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data barang. Adapun tabel fisik dari tabel data_barang adalah sebagai berikut.

Primary key : id_barang

Foregn key : id_jenis, id_satuan

Table 3.5 Tabel data_barang

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_barang	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
kode_barang	varchar	225		
nama_barang	varchar	225		
id_jenis	bigint	20	Foreign Key	
id_satuan	bigint	20	Foreign Key	
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.5 Tabel supplier

Nama Tabel : supplier

Deskripsi : Tabel supplier adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data supplier. Adapun table fisik dari table supplier adalah sebagai berikut.

Primary key : id_supplier

Foregn key : -

Table 3.6 Tabel supplier

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_supplier	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
nama_supplier	varchar	225		
jk	enum('Laki-laki','Perempuan')			
alamat	varchar	225		
no_telp	varchar	225		
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.6 Tabel data_gudang

Nama Tabel : data_gudang

Deskripsi : Tabel data_gudang adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data gudang. Adapun tabel fisik dari tabel data_gudang adalah sebagai berikut.

Primary key : id_gudang

Foregn key : -

Table 3.7 Tabel data_gudang

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_gudang	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
nama_gudang	varchar	225		
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.7 Tabel stok_barang

Nama Tabel : stok_barang

Deskripsi : Tabel stok_barang adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data stok barang. Adapun tabel fisik dari tabel stok_barang adalah sebagai berikut.

Primary key : id_stok

Foregn key : id_barang, id_gudang

Table 3.8 Tabel stok_barang

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_stok	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
jml_barang	integer	11		
jml_min	integer	11		
tgl_exp	date			
status	integer	11		
id_barang	bigint	20	Foreign Key	
id_gudang	bigint	20	Foreign Key	
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.8 Tabel barang_masuk

Nama Tabel : barang_masuk

Deskripsi : Tabel barang_masuk adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data barang masuk. Adapun tabel fisik dari tabel barang_masuk adalah sebagai berikut.

Primary key : id_masuk

Foregn key : id_stok, id_supplier

Table 3.9 Tabel barang_masuk

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_masuk	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
jml_barang	integer	11		
tgl_masuk	date			
id_stok	varchar	20	Foreign Key	
id_supplier	bigint	20	Foreign Key	
created_at	timestamp			
update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.5.3.9 Tabel barang_keluar

Nama Tabel : barang_keluar

Deskripsi : Tabel barang_keluar adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data barang keluar. Adapun tabel fisik dari tabel barang_keluar adalah sebagai berikut.

Primary key : id_keluar

Foregn key : id_stok

Table 3.10 Tabel barang_keluar

Field	Type	Length	Key	Keterangan
id_keluar	bigint	20	Primary Key	Auto Increment
jml_barang	integer	11		
tgl_keluar	date			
id_stok	varchar	20	Foreign Key	
created_at	timestamp			

update_at	timestamp			
deleted_at	datetime			

3.6 Perancangan Interface

3.6.1 Halaman Login

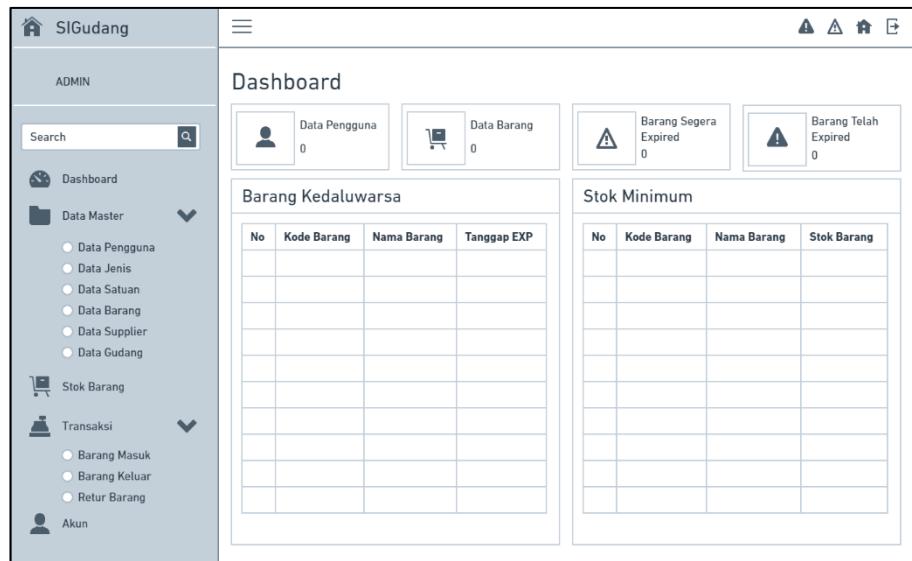
Halaman login merupakan halaman yang digunakan untuk akses masuk ke sistem pergudangan bahan makanan kering. Perancangan halaman login dapat dilihat pada gambar 3.51 Halaman Login.

The image shows a login form for a system named 'SIGudang'. At the top right, there is a 'Login' button. The main form area is titled 'Login'. It contains two input fields: one for 'E-Mail Address' and one for 'Password'. Below these fields is a checkbox labeled 'Remember me'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Login' button and a link 'Forgot Your Password?'. The entire form is set against a light gray background.

Gambar 3.51 Halaman Login

3.6.2 Halaman Dashboard

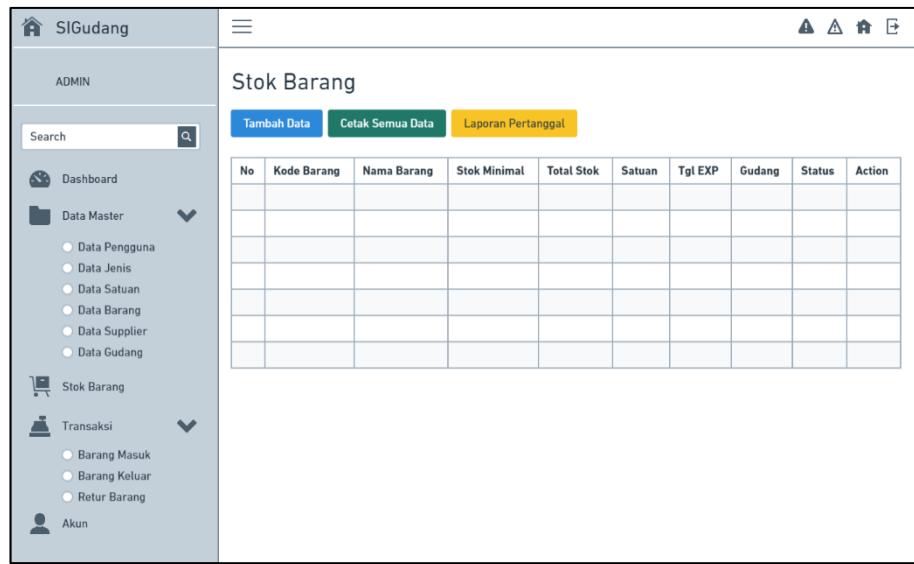
Halaman dashboard merupakan halaman yang ditampilkan saat users berhasil melakukan login. Perancangan halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 3.52 Halaman Dashboard.



Gambar 3.52 Halaman Dashboard

3.6.3 Halaman Tampil Data

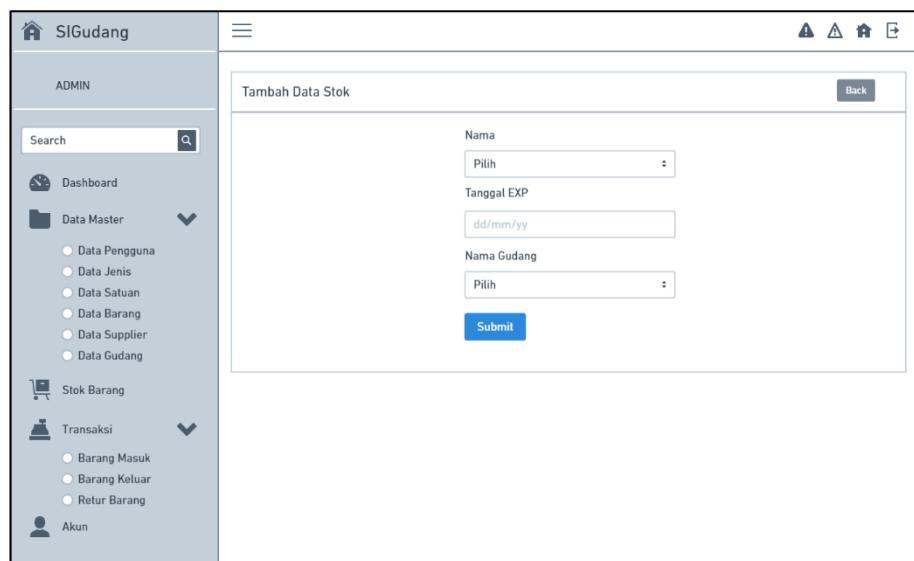
Halaman tampil data merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data. Pada halaman tampil data jenis barang dan satuan barang terdapat button detail untuk menampilkan data barang yang berkaitan dengan jenis barang yang diinginkan. Pada halaman tampil data stok barang, barang masuk dan barang keluar terdapat button untuk mencetak laporan keseluruhan dan laporan berdasarkan range tanggal yang diinginkan. Untuk button mencetak laporan ini hanya tersedia apabila users memiliki hak akses sebagai admin. Perancangan halaman tampil data dapat dilihat pada gambar 3.53 Halaman Tampil Data.



Gambar 3.53 Halaman Tampil Data

3.6.4 Halaman Tambah Data

Halaman tambah data merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan form input data guna untuk menambahkan data. Perancangan halaman tambah data dapat dilihat pada gambar 3.54 Halaman Tambah Data.



Gambar 3.54 Halaman Tambah Data

3.6.5 Halaman Edit Data

Halaman edit data merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan form edit data guna untuk mengedit data. Perancangan halaman edit data dapat dilihat pada gambar 3.55 Halaman Edit Data.

Gambar 3.55 Halaman Edit Data

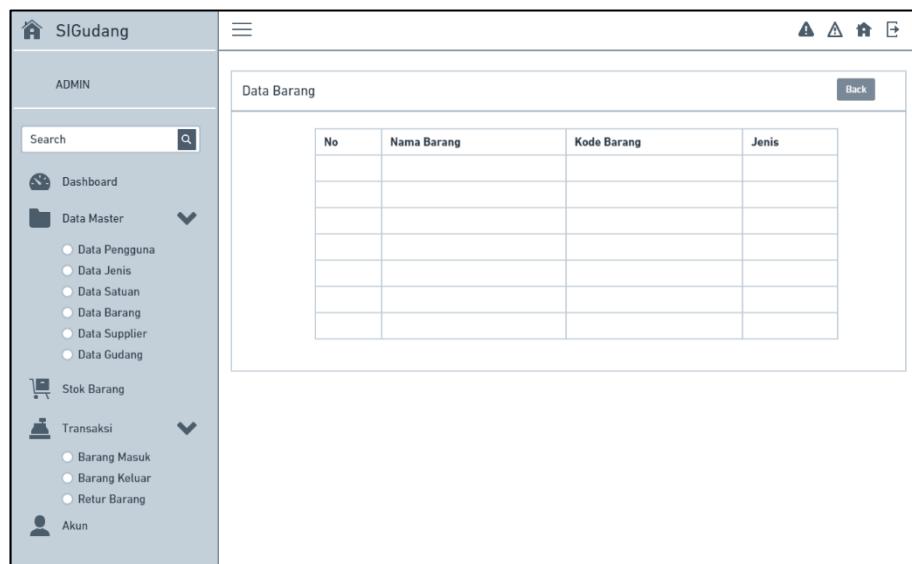
3.6.6 Halaman Hapus Data

Halaman hapus data merupakan halaman yang digunakan untuk menghapus data. Perancangan halaman hapus data dapat dilihat pada gambar 3.56 Halaman Hapus Data.

Gambar 3.56 Halaman Hapus Data

3.6.7 Halaman Detail Data

Halaman detail data merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data barang yang berkaitan dengan jenis barang yang dipilih. Button detail ini hanya terdapat pada halaman tampil data jenis barang dan halaman tampil data satuan barang. Perancangan halaman detail data dapat dilihat pada gambar 3.57 Halaman Detail Data.



Gambar 3.57 Halaman Detail Data

3.6.8 Halaman Akun

Halaman akun merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan form untuk mengubah profil dan mengubah password. Perancangan halaman akun dapat dilihat pada gambar 3.58 Halaman Akun.

 SIGudang
  

ADMIN

🔍

-  Dashboard
-  Data Master
 - Data Pengguna
 - Data Jenis
 - Data Satuan
 - Data Barang
 - Data Supplier
 - Data Gudang
-  Stok Barang
-  Transaksi
 - Barang Masuk
 - Barang Keluar
 - Retur Barang
-  Akun

☰

Akun Setting

Ubah Profil

Email

Nama

Pengingat Expired

Update Profil

Ubah Password

Email

Nama

Pengingat Expired

Update Password

Gambar 3.58 Halaman Akun

3.6.9 Halaman Reminder Barang Expired

Halaman reminder barang expired merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data stok barang yang segera expired. Perancangan halaman reminder barang expired dapat dilihat pada gambar 3.39 Halaman Reminder Barang Expired.

Gambar 3.59 Halaman Reminder Barang Expired

3.6.10 Halaman Barang Expired

Halaman barang expired merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data stok barang yang telah expired. Perancangan halaman barang expired dapat dilihat pada gambar 3.60 Halaman Barang Expired.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Jumlah Barang	Satuan	Tgl EXP
						PERHATIAN!

Gambar 3.60 Halaman Barang Expired

3.6.11 Halaman Laporan Pertanggal

Halaman laporan pertanggal merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan form tanggal awal dan tanggal akhir untuk mencetak laporan berdasarkan range tanggal yang diinginkan. Perancangan halaman laporan pertanggal dapat dilihat pada gambar 3.61 Halaman Laporan Pertanggal.

Gambar 3.61 Halaman Laporan Pertanggal

3.7 Perancangan Pengujian

3.7.1 Perancangan Pengujian Sistem Login

Perancangan pengujian sistem login digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem login sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.11 Perancangan Pengujian Sistem Login.

Table 3.11 Perancangan Pengujian Sistem Login

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Mengosongkan semua <i>field</i> pada <i>form login</i> kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (kosong) Password : (kosong)	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dashboard dan muncul pemberitahuan bahwa username dan password harus diisi.
2	Mengosongkan email dan mengisikan	Email : (kosong)	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dashboard dan muncul

	password kemudian menekan tombol ‘Login’	Password : (password)	pemberitahuan bahwa email harus diisi.
3	Mengisikan email dan mengosongkan password kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (email) Password : (kosong)	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dashboard dan muncul pemberitahuan bahwa password harus diisi.
4	Mengisikan semua <i>field</i> pada <i>form login</i> kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (email) Password : (password)	Sistem masuk ke halaman dashboard.
5	Mengetikkan Email dan/atau password tidak sesuai, kemudian klik tombol ‘Login’	Email : (tidak sesuai) Password : (tidak sesuai)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “Email atau Password yang anda masukan salah”

3.7.2 Perancangan Pengujian Sistem Data Users

Perancangan pengujian sistem data users digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data users sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.12 Perancangan Pengujian Sistem Data Users.

Table 3.12 Perancangan Pengujian Sistem Data Users

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data users	Admin memilih menu data users	Sistem menampilkan data users
2	Menambahkan data users	Admin menekan button tambah data users dan mengisikan data users	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data users	Admin menekan button edit data users dan mengubah data users	Sistem berhasil mengubah data users
4	Menghapus data users	Admin menekan button hapus data users	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data users akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data users

3.7.3 Perancangan Pengujian Sistem Data Jenis

Perancangan pengujian sistem data jenis digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data jenis sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.13 Perancangan Pengujian Sistem Data Jenis.

Table 3.13 Perancangan Pengujian Sistem Data Jenis

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data jenis	Admin dan pegawai memilih menu data jenis	Sistem menampilkan data jenis
2	Menambahkan data jenis	Admin dan pegawai menekan button tambah data jenis dan mengisikan data jenis	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data jenis	Admin dan pegawai menekan button edit data jenis dan mengubah data jenis	Sistem berhasil mengubah data jenis
4	Menghapus data jenis	Admin dan pegawai menekan button hapus data jenis	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data jenis akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data jenis
5	Menampilkan detail data jenis yang berkaitan dengan data barang	Admin dan pegawai menekan button detail data jenis	Sistem akan menampilkan tabel data barang yang sesuai dengan jenis barang yang dipilih

3.7.4 Perancangan Pengujian Sistem Data Satuan

Perancangan pengujian sistem data satuan digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data satuan sesuai dengan apa yang

diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.14 Perancangan Pengujian Sistem Data Satuan.

Table 3.14 Perancangan Pengujian Sistem Data Satuan

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data satuan	Admin dan pegawai memilih menu data satuan	Sistem menampilkan data satuan
2	Menambahkan data satuan	Admin dan pegawai menekan button tambah data satuan dan mengisikan data satuan	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data satuan	Admin dan pegawai menekan button edit data satuan dan mengubah data satuan	Sistem berhasil mengubah data satuan
4	Menghapus data satuan	Admin dan pegawai menekan button hapus data satuan	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data satuan akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data satuan
5	Menampilkan detail data satuan yang berkaitan	Admin dan pegawai menekan button detail data satuan	Sistem akan menampilkan tabel data barang yang sesuai dengan satuan barang yang dipilih

	dengan data barang		
--	--------------------	--	--

3.7.5 Perancangan Pengujian Sistem Data Barang

Perancangan pengujian sistem data barang digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data barang sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.15 Perancangan Pengujian Sistem Data Barang.

Table 3.15 Perancangan Sitem Data Barang

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data barang	Admin dan pegawai memilih menu data barang	Sistem menampilkan data barang
2	Menambahkan data barang	Admin dan pegawai menekan button tambah data barang dan mengisikan data barang	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data barang	Admin dan pegawai menekan button edit data barang dan mengubah data barang	Sistem berhasil mengubah data barang
4	Menghapus data barang	Admin dan pegawai menekan button hapus data barang	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data barang akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan

			menampilkan halalaman data barang
--	--	--	-----------------------------------

3.7.6 Perancangan Pengujian Sistem Data Supplier

Perancangan pengujian sistem data supplier digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data supplier sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.16 Perancangan Pengujian Sistem Data Supplier.

Table 3.16 Perancangan Pengujian Sistem Data Supplier

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data supplier	Admin dan pegawai memilih menu data supplier	Sistem menampilkan data jenis
2	Menambahkan data supplier	Admin dan pegawai menekan button tambah data supplier dan mengisikan data supplier	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data supplier	Admin dan pegawai menekan button edit data supplier dan mengubah data supplier	Sistem berhasil mengubah data supplier
4	Menghapus data supplier	Admin dan pegawai menekan button hapus data supplier	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data supplier akan dihapus jika “Cancel” maka

			sistem akan menampilkan halalaman data supplier
--	--	--	---

3.7.7 Perancangan Pengujian Sistem Data Gudang

Perancangan pengujian sistem data gudang digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data gudang sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.17 Perancangan Pengujian Sistem Data Gudang.

Table 3.17 Perancangan Pengujian Sistem Data Gudang

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data gudang	Admin dan pegawai memilih menu data gudang	Sistem menampilkan data gudang
2	Menambahkan data gudang	Admin dan pegawai menekan button tambah data gudang dan mengisikan data gudang	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data gudang	Admin dan pegawai menekan button edit data gudang dan mengubah data gudang	Sistem berhasil mengubah data gudang
4	Menghapus data gudang	Admin dan pegawai menekan button hapus data gudang	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data gudang akan dihapus

			jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data gudang
--	--	--	--

3.7.8 Perancangan Pengujian Sistem Stok Barang

Perancangan pengujian sistem stok barang digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem stok barang sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.18 Perancangan Pengujian Sistem Stok Barang.

Table 3.18 Perancangan Pengujian Sistem Stok Barang

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data stok barang	Admin dan pegawai memilih menu stok barang	Sistem menampilkan data stok barang
2	Menambahkan data stok barang	Admin dan pegawai menekan button tambah stok barang dan mengisikan data stok barang	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data stok barang	Admin dan pegawai menekan button edit stok barang dan mengubah data stok barang	Sistem berhasil mengubah data stok barang
4	Menghapus data stok barang	Admin dan pegawai menekan button hapus data stok barang	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka stok

			barang akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data stok barang
5	Mencetak laporan pertanggal	Admin menekan button laporan pertanggal	Sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan kemudian data stok barang akan dicetak sesuai dengan range tanggal yang diinginkan

3.7.9 Perancangan Pengujian Sistem Barang Masuk

Perancangan pengujian sistem barang masuk digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem barang masuk sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.19 Perancangan Pengujian Sistem Barang Masuk.

Table 3.19 Perancangan Pengujian Sistem Barang Masuk

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data barang masuk	Admin dan pegawai memilih menu barang masuk	Sistem menampilkan data barang masuk

2	Menambahkan data barang masuk	Admin dan pegawai menekan button tambah barang masuk dan mengisikan data barang masuk	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data barang masuk	Admin dan pegawai menekan button edit barang masuk dan mengubah data barang masuk	Sistem berhasil mengubah data barang masuk
4	Menghapus data barang masuk	Admin dan pegawai menekan button hapus data barang masuk	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka barang masuk akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data barang masuk
5	Mencetak laporan pertanggal	Admin menekan button laporan pertanggal	Sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan kemudian data barang masuk akan di cetak sesuai dengan range

			tanggal yang diinginkan
--	--	--	----------------------------

3.7.10 Perancangan Pengujian Sistem Barang Keluar

Perancangan pengujian sistem barang keluar digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem barang keluar sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.20 Perancangan Pengujian Sistem Data Barang Keluar.

Table 3.20 Perancangan Pengujian Sistem Barang Keluar

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data barang keluar	Admin dan pegawai memilih menu barang keluar	Sistem menampilkan data barang keluar
2	Menambahkan data barang keluar	Admin dan pegawai menekan button tambah barang keluar dan mengisikan data barang keluar	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database
3	Mengedit data barang keluar	Admin dan pegawai menekan button edit barang keluar dan mengubah data barang keluar	Sistem berhasil mengubah data barang keluar
4	Menghapus data barang keluar	Admin dan pegawai menekan button hapus data barang keluar	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka barang keluar akan dihapus jika “Cancel” maka

			sistem akan menampilkan halaman data barang keluar
5	Mencetak laporan pertanggal	Admin menekan button laporan pertanggal	Sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan kemudian data barang keluar akan di cetak sesuai dengan range tanggal yang diinginkan

3.7.11 Perancangan Pengujian Sistem Setting Akun

Perancangan pengujian sistem setting akun digunakan sebagai acuan untuk mengetahui apakah sistem data setting akun sesuai dengan apa yang diharapkan. Seperti yang ditunjukkan pada table 3.21 Perancangan Pengujian Sistem Setting Akun.

Table 3.21 Perancangan Pengujian Sistem Setting Akun

No	Skenario	Test Case	Harapan
1	Menampilkan data setting akun	Admin dan pegawai memilih menu akun	Sistem menampilkan form ubah profil dan form ubah password
2	Mengubah profil	Admin dan pegawai mengisi form ubah profil	Sistem berhasil mengubah profil

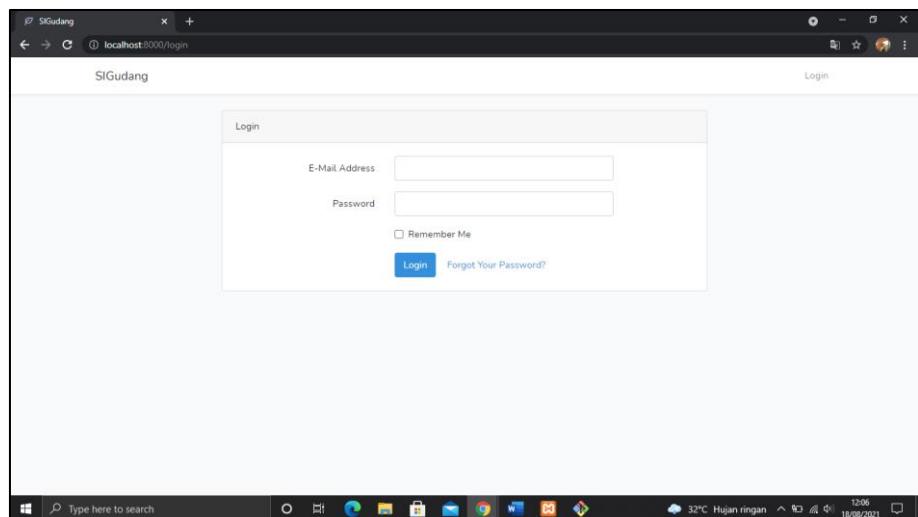
3	Mengubah password	Admin dan pegawai mengisi form ubah password	Sistem berhasil mengubah password
---	-------------------	--	-----------------------------------

4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

4.1.1 Halaman Login

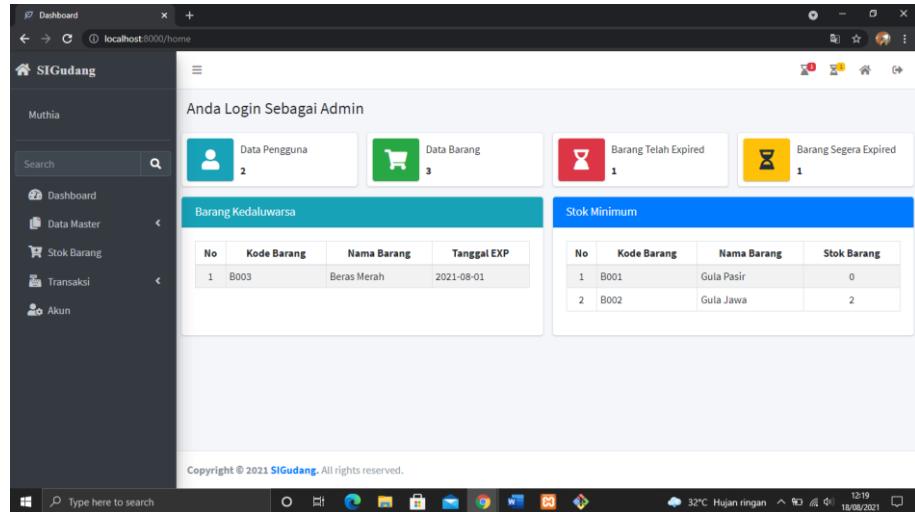
Tampilan halaman login digunakan untuk mengakses sistem, terdapat dua aktor yaitu admin dan pegawai. Apabila login sebagai admin, maka akan mengakses halaman admin. Jika login sebagai pegawai, maka akan mengakses halaman pegawai. Tampilan halaman login ditunjukkan pada gambar 4.1 Halaman Login.



Gambar 4.1 Halaman Login

4.1.2 Halaman Dashboard

Tampilan halaman dashboard dapat diakses jika users berhasil melakukan login. Tampilan halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 4.2 Halaman Dashboard.



Gambar 4.2 Halaman Dashboard

4.1.3 Halaman Data Users

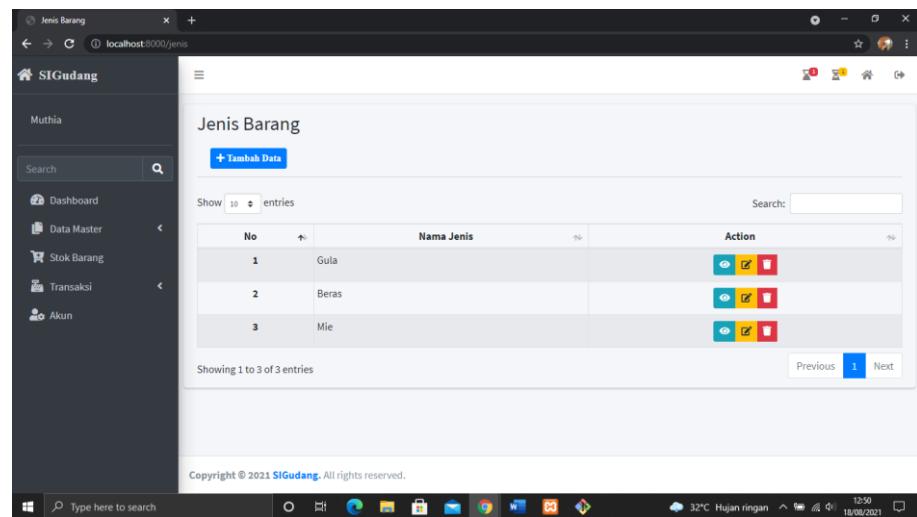
Tampilan halaman data users hanya dapat diakses oleh users yang memiliki role sebagai admin. Halaman data users digunakan untuk mengelola data users seperti melihat data users, menambahkan data users, mengedit status aktif dan non aktif users, mengedit data users dan menghapus data users. Pada data users terdapat email dan password yang dapat digunakan untuk melakukan login. Tampilan halaman data users ditunjukkan pada gambar 4.3 Halaman Data Users.

No	Nama	Alamat	Jenis Kelamin	No Telp	Email	Role	EXP Reminder	Status	Action
1	Muthia	Bantul	Perempuan	089867823331	amesthimuthia@gmail.com	Admin	3 hari	Aktif	
2	Kireina	Yogyakarta	Perempuan	082766627741	pegawai@kireinahana	Pegawai	3 hari	Aktif	
3	Namira Naftalina Firdausy	Yogyakarta	Perempuan	083867893245	namira@gmail.com	Pegawai	3 hari	Aktif	
4	Prayoga Yuditama	BoGOR	Laki-laki	083867893245	prayoga@gmail.com	Pegawai	3 hari	Aktif	
5	Hanif Fauzi	Yogyakarta	Laki-laki	0857276472277	hakimhanif@gmail.com	Pegawai	3 hari	Aktif	

Gambar 4.3 Halaman Data Users

4.1.4 Halaman Data Jenis

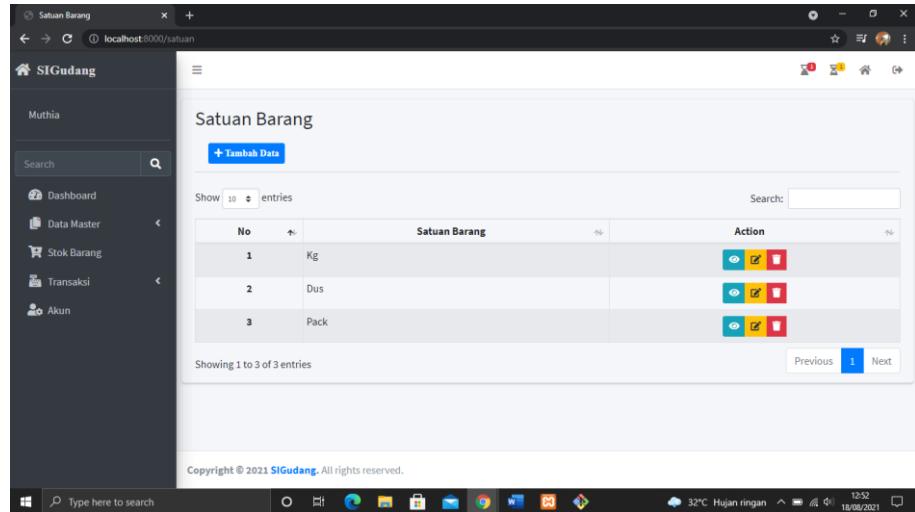
Tampilan halaman data jenis digunakan untuk mengelola data jenis seperti melihat data jenis, melihat daftar data barang yang berkaitan dengan data jenis yang dipilih, menambahkan data jenis, mengedit data jenis dan menghapus data jenis. Tampilan halaman data jenis ditunjukkan pada gambar 4.4 Halaman Data Jenis.



Gambar 4.4 Halaman Data Jenis

4.1.5 Halaman Data Satuan

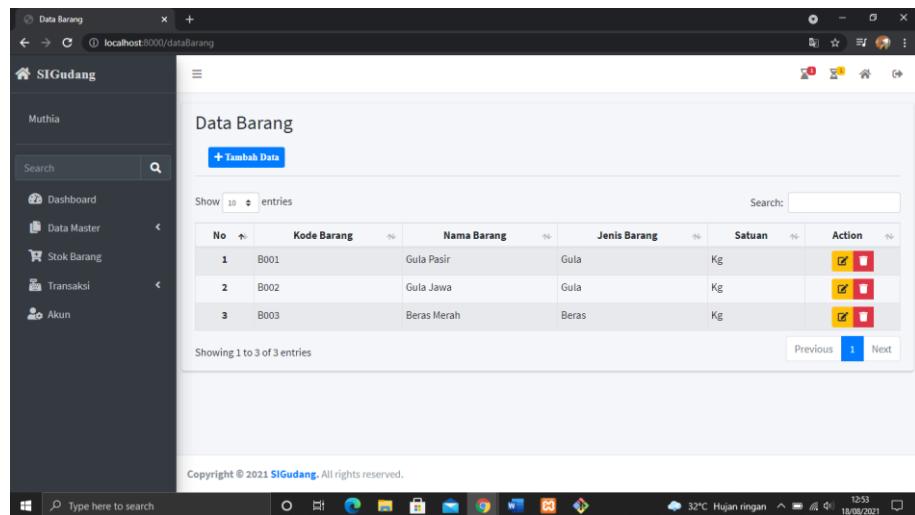
Tampilan halaman data satuan digunakan untuk mengelola data satuan seperti melihat data satuan, melihat daftar data barang yang berkaitan dengan data satuan yang dipilih, menambahkan data satuan, mengedit data satuan dan menghapus data satuan. Tampilan halaman data satuan ditunjukkan pada gambar 4.5 Halaman Data Satuan.



Gambar 4.5 Halaman Data Satuan

4.1.6 Halaman Data Barang

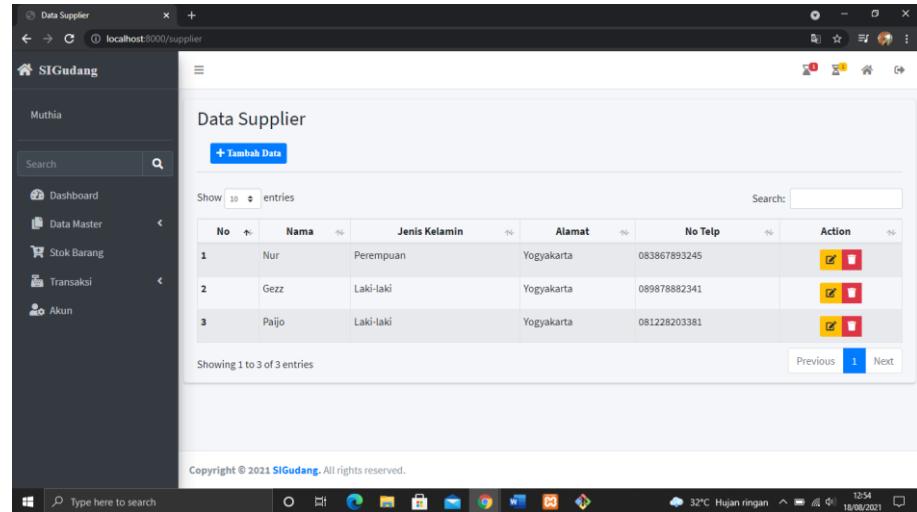
Tampilan halaman data barang digunakan untuk mengelola data barang seperti melihat data barang, menambahkan data barang, mengedit data barang dan menghapus data barang. Tampilan halaman data barang ditunjukkan pada gambar 4.6 Halaman Data Barang.



Gambar 4.6 Halaman Data Barang

4.1.7 Halaman Data Supplier

Tampilan halaman data supplier digunakan untuk mengelola data supplier seperti melihat data supplier, menambahkan data supplier, mengedit data supplier dan menghapus data supplier. Tampilan halaman data supplier ditunjukkan pada gambar 4.7 Halaman Data Supplier.



The screenshot shows a web-based application titled "SIGudang" with a sidebar menu. The main content area is titled "Data Supplier" and displays a table of supplier information. The table has columns: No, Nama, Jenis Kelamin, Alamat, No Telp, and Action. There are three entries:

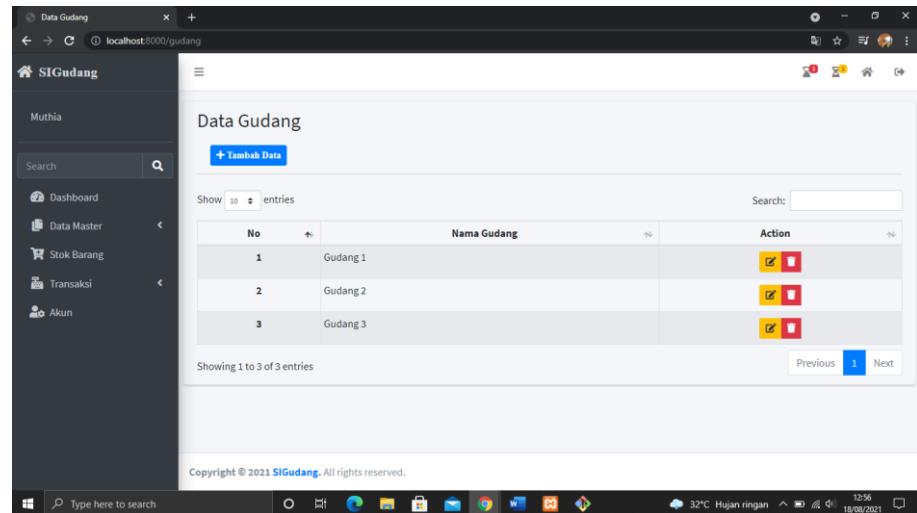
No	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	No Telp	Action
1	Nur	Perempuan	Yogyakarta	083867893245	
2	Gezz	Laki-laki	Yogyakarta	089878882341	
3	Pajjo	Laki-laki	Yogyakarta	081228203381	

Below the table, it says "Showing 1 to 3 of 3 entries". The status bar at the bottom shows "Copyright © 2021 SIGudang. All rights reserved." and the system status "32°C Hujan ringan 10:54 18/08/2021".

Gambar 4.7 Halaman Data Supplier

4.1.8 Halaman Data Gudang

Tampilan halaman data gudang digunakan untuk mengelola data gudang seperti melihat data gudang, menambahkan data gudang, mengedit data gudang dan menghapus data gudang. Tampilan halaman data gudang ditunjukkan pada gambar 4.8 Halaman Data Gudang.



The screenshot shows a web-based application titled "SIGudang" with a sidebar menu. The main content area is titled "Data Gudang" and displays a table of warehouse information. The table has columns: No, Nama Gudang, and Action. There are three entries:

No	Nama Gudang	Action
1	Gudang 1	
2	Gudang 2	
3	Gudang 3	

Below the table, it says "Showing 1 to 3 of 3 entries". The status bar at the bottom shows "Copyright © 2021 SIGudang. All rights reserved." and the system status "32°C Hujan ringan 10:56 18/08/2021".

Gambar 4.8 Halaman Data Gudang

4.1.9 Halaman Stok Barang

Tampilan halaman stok barang digunakan untuk mengelola data stok barang seperti melihat stok barang, menambahkan stok barang, mengedit stok barang, menghapus stok barang dan membuat laporan stok barang

berdasarkan range tanggal yang diinginkan. Tampilan halaman stok barang ditunjukkan pada gambar 4.9 Halaman Data Stok Barang.

No	Kode Barang	Nama Barang	Stok Minimal	Total Stok	Satuan	Tanggal EXP	Gudang	Status	Action
1	B001	Gula Pasir	3	10	Kg	2021-08-28	Gudang 1	Stock Aman	
2	B002	Gula Jawa	3	2	Kg	2021-08-20	Gudang 1	Stock Rendah	
3	B003	Beras Merah	3	100	Kg	2021-08-01	Gudang 2	Stock Aman	
4	B001	Gula Pasir	3	0	Kg	2021-08-24	Gudang 1	Stock Rendah	

Gambar 4.9 Halaman Stok Barang

4.1.10 Halaman Barang Masuk

Tampilan halaman barang masuk digunakan untuk mengelola data barang masuk seperti melihat data barang masuk, menambahkan barang masuk, mengedit barang masuk, menghapus barang masuk dan membuat laporan barang masuk berdasarkan range tanggal yang diinginkan. Tampilan halaman barang masuk ditunjukkan pada gambar 4.10 Halaman Barang Masuk.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Jumlah Masuk	Satuan	Tanggal Masuk	Nama Supplier	Action
1	B001	Gula Pasir	Gula	10	Kg	2021-08-18	Nur	
2	B003	Beras Merah	Beras	100	Kg	2021-08-17	Paijo	
3	B002	Gula Jawa	Gula	2	Kg	2021-08-18	Nur	

Gambar 4.10 Halaman Barang Masuk

4.1.11 Halaman Barang Keluar

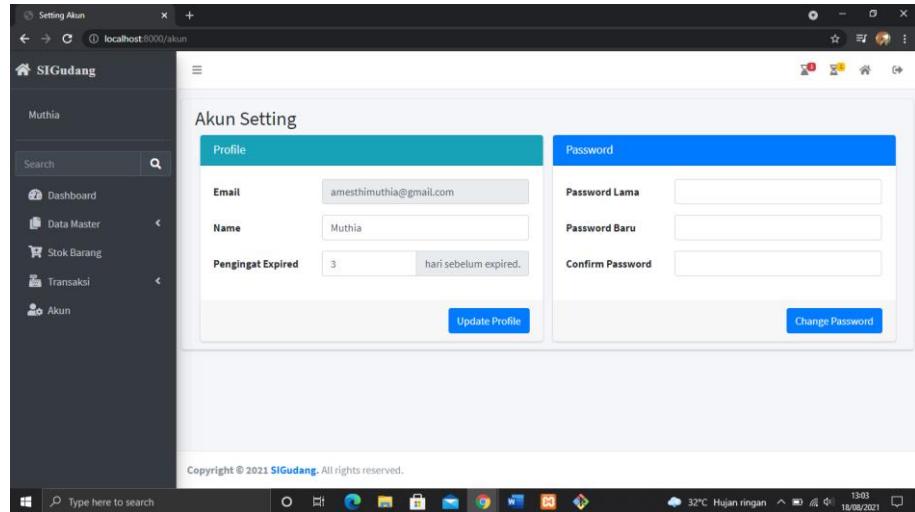
Tampilan halaman barang keluar digunakan untuk mengelola data barang keluar seperti melihat data barang keluar, menambahkan barang keluar, mengedit barang keluar, menghapus barang keluar dan membuat laporan barang keluar berdasarkan range tanggal yang diinginkan. Tampilan halaman barang keluar ditunjukkan pada gambar 4.11 Halaman Barang Keluar.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Jumlah Barang	Satuan	Tanggal Keluar	Action
1	B001	Gula Pasir	Gula	1	Kg	2021-08-18	
2	B001	Gula Pasir	Gula	2	Kg	2021-08-18	
3	B002	Gula Jawa	Gula	1	Kg	2021-08-18	

Gambar 4.11 Halaman Barang Keluar

4.1.12 Halaman Akun

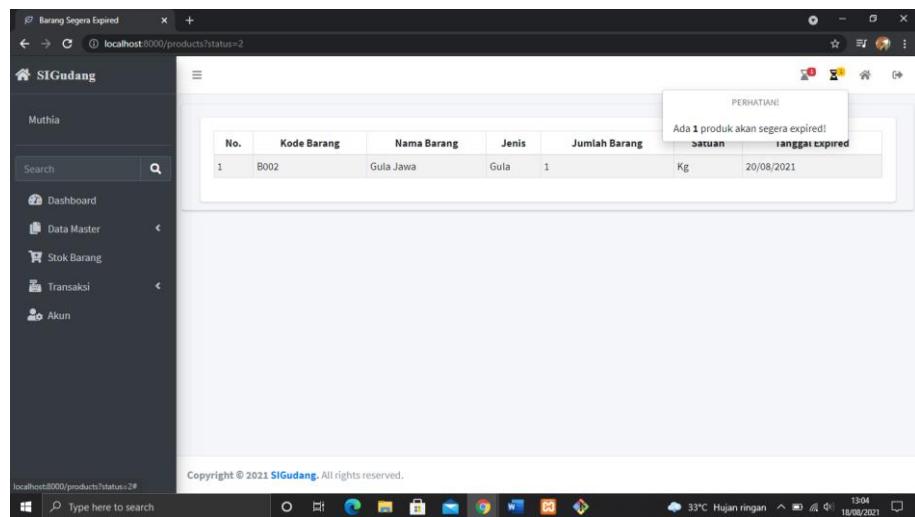
Tampilan halaman akun digunakan untuk mengubah profil dan mengubah password akun yang sedang login. Tampilan halaman akun ditunjukkan pada gambar 4.12 Halaman Akun.



Gambar 4.12 Halaman Akun

4.1.13 Halaman Reminder Barang Expired

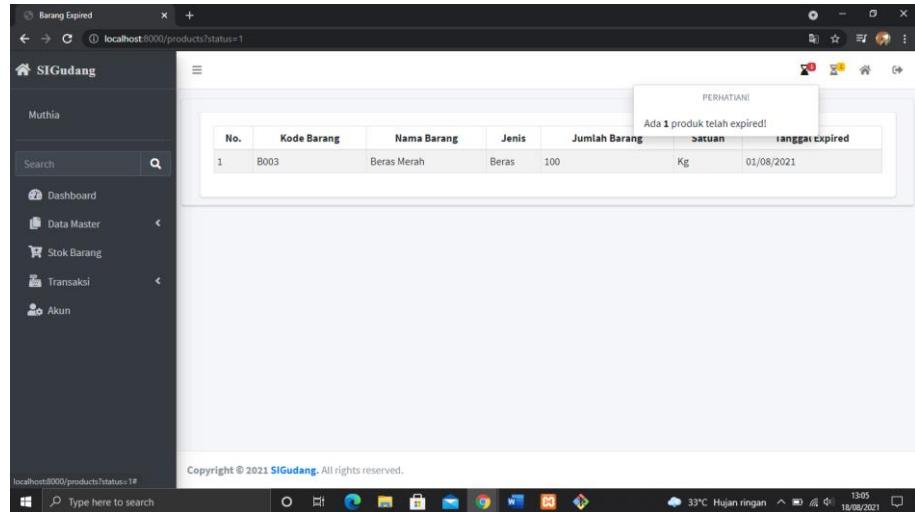
Tampilan halaman reminder barang expired digunakan untuk menampilkan data barang yang akan segera expired berdasarkan pengingat expired yang telah ditentukan oleh masing-masing users. Tampilan halaman reminder barang expired ditunjukkan pada gambar 4.13 Halaman Data Reminder Barang Expired.



Gambar 4.13 Halaman Reminder Barang Expired

4.1.14 Halaman Barang Expired

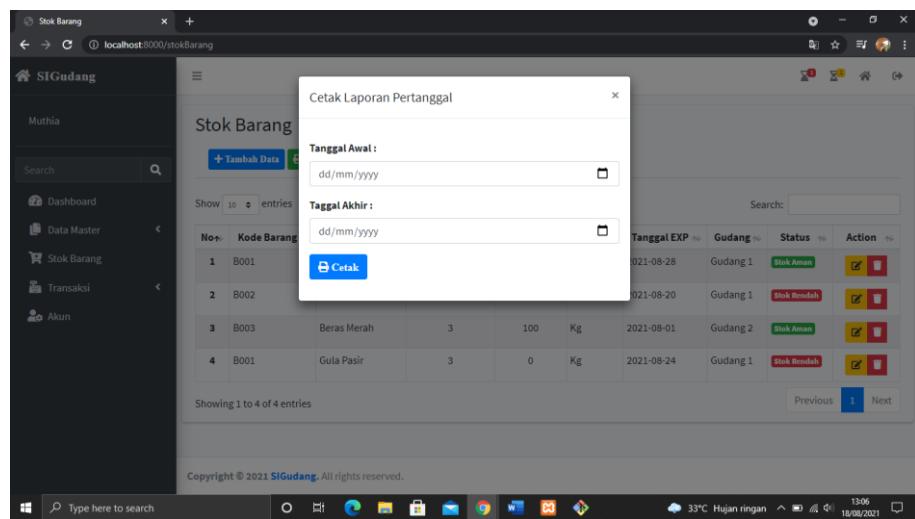
Tampilan halaman barang expired digunakan untuk menampilkan data barang yang telah expired. Tampilan halaman barang expired ditunjukkan pada gambar 4.14 Halaman Data Barang Expired.



Gambar 4.14 Halaman Barang Expired

4.1.15 Halaman Laporan Pertanggal

Tampilan halaman laporan pertanggal hanya dapat diakses oleh users yang memiliki role sebagai admin. Halaman laporan pertanggal digunakan untuk menampilkan form tanggal awal dan tanggal akhir untuk menentukan pelaporan berdasarkan tanggal yang diisikan. Tampilan halaman laporan pertanggal ditunjukkan pada gambar 4.15 Halaman Laporan Pertanggal.



Gambar 4.15 Halaman Laporan Pertanggal

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem digunakan untuk mengetahui apakah sistem berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.1 Pengujian Sistem Halaman Login

Pengujian sistem login digunakan untuk mengetahui apakah sistem login sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem login ditunjukkan pada table 4.1 Pengujian Sistem Login.

Table 4.1 Pengujian Sistem Halaman Login

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Mengosongkan semua <i>field</i> pada <i>form login</i> kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (kosong) Password : (kosong)	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dashboard dan muncul pemberitahuan bahwa username dan password harus diisi.	Berhasil
2	Mengosongkan email dan mengisikan password kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (kosong) Password : (password)	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dashboard dan muncul pemberitahuan bahwa email harus diisi.	Berhasil
3	Mengisikan email dan mengosongkan password kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (email) Password : (kosong)	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dashboard dan muncul pemberitahuan bahwa password harus diisi.	Berhasil

4	Mengisikan semua <i>field</i> pada <i>form login</i> kemudian menekan tombol ‘Login’	Email : (email) Password : (password)	Sistem masuk ke halaman dashboard.	Berhasil
5	Mengetikkan Email dan/atau password tidak sesuai, kemudian klik tombol ‘Login’	Email : (tidak sesuai) Password : (tidak sesuai)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “Email atau Password yang anda masukan salah”	Berhasil

4.2.2 Pengujian Sistem Data Users

Pengujian sistem data users digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan data users sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem data users ditunjukkan pada table 4.2 Pengujian Sistem Data Users.

Table 4.2 Pengujian Sistem Data Users

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data users	Admin memilih menu data users	Sistem menampilkan data users	Berhasil
2	Menambahkan data users	Admin menekan button tambah data users dan mengisikan data users	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil

3	Mengedit data users	Admin menekan button edit data users dan mengubah data users	Sistem berhasil mengubah data users	Berhasil
4	Menghapus data users	Admin menekan button hapus data users	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data users akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data users	Berhasil

4.2.3 Pengujian Sistem Data Jenis

Pengujian sistem data jenis digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan data jenis sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem data jenis ditunjukkan pada table 4.3 Pengujian Sistem Data Jenis.

Table 4.3 Pengujian Sistem Data Jenis

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data jenis	Admin dan pegawai memilih menu data jenis	Sistem menampilkan data jenis	Berhasil
2	Menambahkan data jenis	Admin dan pegawai menekan button tambah data	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil

		jenis dan mengisikan data jenis		
3	Mengedit data jenis	Admin dan pegawai menekan button edit data jenis dan mengubah data jenis	Sistem berhasil mengubah data jenis	Berhasil
4	Menghapus data jenis	Admin dan pegawai menekan button hapus data jenis	Sistem akan menampilkan konformasi penghapusan. Jika “OK” maka data jenis akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data jenis	Berhasil
5	Menampilkan detail data jenis yang berkaitan dengan data barang	Admin dan pegawai menekan button detail data jenis	Sistem akan menampilkan tabel data barang yang sesuai dengan jenis barang yang dipilih	Berhasil

4.2.4 Pengujian Sistem Data Satuan

Pengujian sistem data satuan digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan data satuan sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem data jenis ditunjukkan pada table 4.4 Pengujian Sistem Data Satuan.

Table 4.4 Pengujian Sistem Data Satuan

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data satuan	Admin dan pegawai memilih menu data satuan	Sistem menampilkan data satuan	Berhasil
2	Menambahkan data satuan	Admin dan pegawai menekan button tambah data satuan dan mengisikan data satuan	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil
3	Mengedit data satuan	Admin dan pegawai menekan button edit data satuan dan mengubah data satuan	Sistem berhasil mengubah data satuan	Berhasil
4	Menghapus data satuan	Admin dan pegawai menekan button hapus data satuan	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika “OK” maka data satuan akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data satuan	Berhasil

5	Menampilkan detail data satuan yang berkaitan dengan data barang	Admin dan pegawai menekan button detail data satuan	Sistem akan menampilkan tabel data barang yang sesuai dengan satuan barang yang dipilih	Berhasil
---	--	---	---	----------

4.2.5 Pengujian Sistem Data Barang

Pengujian sistem data barang digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan data barang sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem data barang ditunjukkan pada table 4.5 Pengujian Sistem Data Barang.

Table 4.5 Pengujian Sistem Data Barang

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data barang	Admin dan pegawai memilih menu data barang	Sistem menampilkan data barang	Berhasil
2	Menambahkan data barang	Admin dan pegawai menekan button tambah data barang dan mengisikan data barang	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil
3	Mengedit data barang	Admin dan pegawai menekan button edit data barang	Sistem berhasil mengubah data barang	Berhasil

		dan mengubah data barang		
4	Menghapus data barang	Admin dan pegawai menekan button hapus data barang	Sistem akan menampilkan konformasi penghapusan. Jika “OK” maka data barang akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data barang	Berhasil

4.2.6 Pengujian Sistem Data Supplier

Pengujian sistem data supplier digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan data supplier sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem data supplier ditunjukkan pada table 4.6 Pengujian Sistem Data Supplier.

Table 4.6 Pengujian Sistem Data Supplier

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data supplier	Admin dan pegawai memilih menu data supplier	Sistem menampilkan data jenis	Berhasil
2	Menambahkan data supplier	Admin dan pegawai menekan button tambah data supplier dan	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil

		mengisikan data supplier		
3	Mengedit data supplier	Admin dan pegawai menekan button edit data supplier dan mengubah data supplier	Sistem berhasil mengubah data supplier	Berhasil
4	Menghapus data supplier	Admin dan pegawai menekan button hapus data supplier	Sistem akan menampilkan konformasi penghapusan. Jika "OK" maka data supplier akan dihapus jika "Cancel" maka sistem akan menampilkan halaman data supplier	Berhasil

4.2.7 Pengujian Sistem Data Gudang

Pengujian sistem data gudang digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan data gudang sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem data gudang ditunjukkan pada table 4.7 Pengujian Sistem Data Gudang.

Table 4.7 Pengujian Sistem Data Gudang

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data gudang	Admin dan pegawai	Sistem menampilkan data gudang	Berhasil

		memilih menu data gudang		
2	Menambahkan data gudang	Admin dan pegawai menekan button tambah data gudang dan mengisikan data gudang	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil
3	Mengedit data gudang	Admin dan pegawai menekan button edit data gudang dan mengubah data gudang	Sistem berhasil mengubah data gudang	Berhasil
4	Menghapus data gudang	Admin dan pegawai menekan button hapus data gudang	Sistem akan menampilkan konformasi penghapusan. Jika “OK” maka data gudang akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data gudang	Berhasil

4.2.8 Pengujian Sistem Stok Barang

Pengujian sistem stok barang digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan stok barang sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem stok barang ditunjukkan pada table 4.8 Pengujian Sistem Data Stok Barang.

Table 4.8 Pengujian Sistem Stok Barang

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data stok barang	Admin dan pegawai memilih menu stok barang	Sistem menampilkan data stok barang	Berhasil
2	Menambahkan data stok barang	Admin dan pegawai menekan button tambah stok barang dan mengisikan data stok barang	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil
3	Mengedit data stok barang	Admin dan pegawai menekan button edit stok barang dan mengubah data stok barang	Sistem berhasil mengubah data stok barang	Berhasil
4	Menghapus data stok barang	Admin dan pegawai menekan button hapus	Sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan. Jika	Berhasil

		data stok barang	“OK” maka stok barang akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data stok barang	
5	Mencetak laporan pertanggal	Admin menekan button laporan pertanggal	Sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan kemudian data stok barang akan dicetak sesuai dengan range tanggal yang diinginkan	Berhasil

4.2.9 Pengujian Sistem Barang Masuk

Pengujian sistem barang masuk digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan barang masuk sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem barang masuk ditunjukkan pada table 4.9 Pengujian Sistem Data Barang Masuk.

Table 4.9 Pengujian Sistem Barang Masuk

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data barang masuk	Admin dan pegawai memilih menu barang masuk	Sistem menampilkan data barang masuk	Berhasil

2	Menambahkan data barang masuk	Admin dan pegawai menekan button tambah barang masuk dan mengisikan data barang masuk	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil
3	Mengedit data barang masuk	Admin dan pegawai menekan button edit barang masuk dan mengubah data barang masuk	Sistem berhasil mengubah data barang masuk	Berhasil
4	Menghapus data barang masuk	Admin dan pegawai menekan button hapus data barang masuk	Sistem akan menampilkan konformasi penghapusan. Jika “OK” maka barang masuk akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data barang masuk	Berhasil
5	Mencetak laporan pertanggal	Admin menekan	Sistem akan menampilkan form untuk mengisikan	Berhasil

		button laporan pertanggal	tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan kemudian data barang masuk akan di cetak sesuai dengan range tanggal yang diinginkan	
--	--	---------------------------	---	--

4.2.10 Pengujian Sistem Barang Keluar

Pengujian sistem barang keluar digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan barang keluar sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem barang keluar ditunjukkan pada table 4.10 Pengujian Sistem Barang Keluar.

Table 4.10 Pengujian Sistem Barang Keluar

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data barang keluar	Admin dan pegawai memilih menu barang keluar	Sistem menampilkan data barang keluar	Berhasil
2	Menambahkan data barang keluar	Admin dan pegawai menekan button tambah barang keluar dan mengisikan data barang keluar	Sistem berhasil menyimpan data ke dalam database	Berhasil

3	Mengedit data barang keluar	Admin dan pegawai menekan button edit barang keluar dan mengubah data barang keluar	Sistem berhasil mengubah data barang keluar	Berhasil
4	Menghapus data barang keluar	Admin dan pegawai menekan button hapus data barang keluar	Sistem akan menampilkan konformasi penghapusan. Jika “OK” maka barang keluar akan dihapus jika “Cancel” maka sistem akan menampilkan halaman data barang keluar	Berhasil
5	Mencetak laporan pertanggal	Admin menekan button laporan pertanggal	Sistem akan menampilkan form untuk mengisikan tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan kemudian data barang masuk akan di cetak sesuai dengan range tanggal yang diinginkan	Berhasil

4.2.11 Pengujian Sistem Setting Akun

Pengujian sistem setting akun digunakan untuk mengetahui apakah pengelolaan akun sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem setting akun ditunjukkan pada table 4.11 Pengujian Sistem Setting Akun.

Table 4.11 Pengujian Sistem Setting Akun

No	Skenario	Test Case	Harapan	Hasil
1	Menampilkan data setting akun	Admin dan pegawai memilih menu akun	Sistem menampilkan form ubah profil dan form ubah password	Berhasil
2	Mengubah profil	Admin dan pegawai mengisi form ubah profil	Sistem berhasil mengubah profil	Berhasil
3	Mengubah password	Admin dan pegawai mengisi form ubah password	Sistem berhasil mengubah password	Berhasil

5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan pengujian sistem maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Telah dibuat “SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN BAHAN MAKANAN KERING” dengan menggunakan Laravel dan database MySQL.
2. Sistem dapat melakukan pengelolaan data users, data jenis barang, data satuan barang, data barang, data supplier, data gudang, stok barang, transaksi barang masuk dan barang keluar dan juga pengelolaan akun seperti mengupdate profil dan mengubah password. Sistem juga dapat membuat pelaporan transaksi barang dari semua data hingga membuat pelaporan berdasarkan range tanggal.
3. Sistem dapat berjalan sesuai dengan fungsionalitasnya seperti yang ada pada perancangan sistem.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan untuk pengembangan “SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN BAHAN MAKANAN KERING” ini agar lebih baik adalah diharapkan jika sistem ini dikembangkan agar dapat menghitung budgeting dan menambahkan harga barang agar lebih detail dalam transaksi barangnya dikarenakan sistem informasi ini hanya dapat mengelola jumlah stok dan transaksi barang saja.

DAFTAR PUSTAKA

- Bangun, B., Nabila, O., Agung, D. S., Ahmad, H. M., Aldo, S., & Joko, P. (2016). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STOK MAKANAN DAN MINUMAN PADA RESTORAN NZIP. *ISSN*, 85-90.
- Fenina, A. T., Siti, M. M., & Miftahul, H. (2017). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Investigasi Expired Date Makanan dan Minuman. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 7-12.
- Helmi, K. (2016). Perancangan Aplikasi Sistem Pengendalian Stock Barang Pada UD. Makmur Jaya. *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA*, 125-135.
- Hendra, A. (2017). Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus : PT.Alaisys Sidoarjo. *Journal Information Engineering and Educational Technology*, 40-46.
- Hermanto, & Siti, K. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pergudangan Berbasis Website. *Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual* , 22-34.
- M Haidar, B., & Bramantiyo, E. P. (2018). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha. *JMTSI*, 20-29.
- Muhammad, I. (2010). SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO DO'A IBU GROSIR SEMBAKO DI DESA CIGUHA – BOGOR. *Jurnal Pro Bisnis*, 12-25.
- Raden, A. I., Atiqah, M. H., & Arry, A. (2016). Perancangan Sistem Informasi InventoryBarang Berbasis Web pada Perusahaan Pergudangan. *ISBN*, 38-48.
- Rehulina, T., & Budhy, R. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA BALAI BESAR PENGAWAS OBAT DAN MAKANAN. *Jurnal Sistem Informasi*, 31-42.