# Blue Archive

[Character]

Kyungjin Kim 2023년 11월 26일

Character			
최초작성일	2023-11-26	최종수정일	2023-11-29
소속	아텐츠 게임 아카데미	작성자	김경진

# 작성 일지(업데이트 기록)

일시	내용	작성자
2023.11.26	캐릭터 (오오츠카 미츠키) 작성	김경진
2023.11.29	문서 작성 완료	김경진
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

# 목차

- 1. 개요
  - 1.1 의도
  - 1.2 모티브
  - 1.3 외형 특징
  - 1.4 액세서리
  - 1.5 총기
- 2. 캐릭터 정보
  - 2.1 프로필
  - 2.2 헤일로
  - 2.3 소개문
  - 2.4 색상 코드
  - 2.5 스킬
  - 2.6 고유 무기
  - 2.7 착용 무기 및 상성정보
  - 2.8 캐릭터 대사

### 1. 개요

#### 1.1 의도

- 블루아카이브에서 아직 등장하지 않은 오리지널 캐릭터에 대한 문서이다.
- 캐릭터의 설정과 소개, 스킬 등에 대해서 작성한다.

#### 1.2 모티브

- 북유럽 신화중 전쟁의 신인 헤르모드가 모티브이다.
- 헤르모드는 용감한 신으로 묘사되기도 하지만 의리를 지키기 위해 위험한일도 마다하지 않는 성격을 근간으로 삼는다.

#### 1.3 외형 특징

- 검은색 단발머리에 항상 거친인상을 하고 있다.
- 헤일로는 칼의 2개가 서로 맞닿은 형태로 하고 있다.



• 레퍼런스 이미지 출처 : Microsoft Designer의 Image Creator (bing.com)

#### 1.4 악세사리

- 발키리 경찰학원의 방탄 조끼에서 탄알집 (탄창)을 좀 더 추가 할 수 있고 옆에는 칼을 끼울수 있는 공간이 있어야됨.
- 다리에는 항상 주력 소총이 탄약이 다 떨어질때를 대비해 권총을 상시로 휴대하고 다님.

#### 레퍼런스 이미지



방탄 조끼 (파랑색 부분에는 칼을 차고, 빨강색 부분에는 추가 탄알집 (탄창)을 두도록 한다. 베 이스는 발키리 경찰학교 모브의 방탄조끼



다리 부분에는 권총을 상시 휴대하도록 한다.

#### 1.5 총기

- 독일 HK사에서 생산하는 기관단총중 하나인 UMP45 기관단총을 사용한다.
- 총기의 액세서리는 붙이지 않고 발키리 경찰학원 로고를 붙인다. (손잡이에 붙이도 록 한다.)
- 미츠키가 애용 하는 소총에는 안전, 단발, 자동 모드가 있는 것이 아닌 연사 모드도 추가 하도록 한다.





● 레퍼런스 이미지 출처 : <u>Microsoft Designer의 Image Creator (bing.com)</u>

# 2. 캐릭터 정보

# 2.1 프로필

캐릭터 프로필		
미 <b>츠키</b> Mitsuki 빨리 빨리 빨리	이름	오오츠카 미츠키-
끝내자 발키리 경험학교 2학년 발키리 경역수사대 1년	소속	발키리 경찰학교 발키리 광역 수사대 1 팀
	생일	09 월 09 일
	사용총기	키보토스 민중의 몽둥이 (UMP45)
	취미	사격 연습, 무술
발리키 경찰학교 발키리 광역 수사대 1 팀의 팀장을 맡고 있는 학생 칸나 다음으로 능력이 뛰어나고 무력이 강해 키보토스의 치안은 이전보다 더 안전하게 만들었다고 스스로 자부심을 가진 학생이다.	싫어하는 것	총학생회 법무부, 헬멧단 등 여러 불량배들

# 2.2 헤일로



2.3 소개

소개		
		우리 죄짓고는 살지 맙시다. 귀찮아지잖아 이게 뭐야
	대표대사	합당한 조건이지? 이거 우리한테 피해 없는 조건이면 무조건 한다.
	소개	발리키 경찰학교 발키리 광역 수사대 1 팀의 팀장을 맡고 있는 학생 칸나 다음으로 능력이 뛰어나고 무력이 강한 인물중 하나이다. 어떠한 상황에도 가리지지 않고 해결해 내는 능력이 있지만 과잉수사라는 어두운 측면이 존재하는 캐릭터중 하나이다. 이와 별개로 미츠키의 수사 능력 덕분에 키보토스는 이전보다 더 안전하게 만들었다고 스스로 자부심을 가진 학생이다.

#### 2.4 색상코드

List	색상코드
방탄 조끼	#5A5A73
교복	#B6C1E9
스타킹	#000000
머리	#333333
헤일로(겉)	#DEFFFF
헤일로(지팡이)	#C5D7F7

#### 2.5 스킬

- 인 게임상에서 캐릭터가 사용하는 스킬이다.
- 각 스킬의 컨셉과 해당 스킬에 대해서 작성한다.
- 스킬 작성 순서는 Ex -> 기본 -> 강화 -> 서브 스킬순으로 작성한다.
- 스킬 발동 프레임은 1초당 약 30프레임으로 설정한다. (출처 : 이오리 | Schale DB)

Ex Skill		
	스킬 아이콘	
스킬 명	3대만 맞자	
대사	일단 좀 맞고 시작하자	
스킬 효과	미츠키가 앉아쏴 하는 자세로 랜덤으로 적 3명을 타케팅을 한 후 3발을 총알을 발사한다. (연사) 자신의 공격력이 2% 낮아지는 대신 연사 속도가 빠르게 진 행 되며 스킬 발동이 멈추면 다시 자세에서 일어나 버프가 자동으로 해제 된다.	
필요 코스트	4 Cost	
스킬 사용 시간	약 5초 (약 150 프레임)	
사거리	7.5m	
스킬 레퍼런스	시로미 이오리의 EX 스킬인 '일망타진'을 모티브로 하되, 그 것을 SMG 총기를 사용해보면 멋있을꺼 같다라는 생각을	

들고 앉아 쏴 하면서 한발씩 쏘는 와카모의 스킬을 이용해 이동하지 않고 앉아 쏴 자세로 3발 연발로 쏴주면 멋있지 않을까? 라는 생각에 작성 하게 되었음

기본 Skill		
	스킬 아이콘	
스킬 명	엄폐한다.	
스킬 효과	스킬 발동시 회피율이 22.5% 증가한다.	
사거리	캐릭터 기준 중심 반경 5.5m	
스킬 사용 시간	3초 (90 프레임)	
	아츠코의 기본 스킬중 하나인 '숨을게' 를 모티브로 선정	
스킬 레퍼런스	하였고 전투 상황에 대비해 위험한 상황에서 연막탄을 터	
	뜨려 적들의 회피율을 증가 시키도록 설정	

강화 Skill		
	스킬 아이콘	
스킬 명	빠르게 정리하자	
스킬 효과	일정 시간 동안 공격 속도를 증가 시킨다.	
	미츠키는 성격과 다르게 질질 끄는 것을 싫어해서 빠르게	
스킬 레퍼런스	끝내고 싶어하는 마인드에 모티브로 삼았으며 사속이 빨라	
	짐에 따라 이동을 빠르게 진행 하도록 설정함.	

서브 Skill		
	스킬 아이콘	
스킬 명	역시 A급이 좋긴 좋아!	
스킬 효과	일정 확률로 자신의 방어력이 증가한다.	
스킬 레퍼런스	스킬명은 신세계 정청의 대사중 "아이 좋아 ~ 역시 명품이	
	좋긴 좋아 !"에서 대사의 모티브를 따왔으며 스킬의 경우	
	츠바키의 근성인 방어력이 증가하는 것에 따와 데미지를	
	받지 않도록 설정함	

## 2.6 고유무기

- 인 게임상에서 캐릭터가 사용하는 고유무기이다.
- 각 고유무기의 컨셉과 스킬정보를 작성한다.

고유무기		
고유 무기		
무기 명	키보토스 민중의 몽둥이 ( Hk UMP 45)	
	미츠키가 발키리 광역 수사대 1팀에 부임 한 이후 사용하는 주 력 기관단총	
기본 정보	다른 학생들의 기관단총들과는 다르게 점사, 단발, 안전 모드가 있는 것이 아닌 연사 모드 (3발씩 나눠서 발사) 모드가 들어가있 다. 듣기론 정확히 맞추려고 하는 모양에 개조 했다는 말이 있는 데 이는 미츠키만 알고 있을 뿐이다.	
스킬 정보	★★ 역시 A급이 좋긴 좋아! 을 역시 A급이 좋긴 좋아! +로 강화 ★★★ 시가지 전투를 SS로 강화	

# 2.7 착용 무기 및 상성정보

착용 무기 및 상성정보		
	무기 아이콘 (SMG)	
STRIKER	전술 역할 (스트라이커)	
Ф	역할군 (딜러)	
FRONT	포지션 (Front)	
폭발	공격타입	
중장갑	방어타입	
	지형적성	

# 2.8 캐릭터 대사

	일상
입수	당신이 샬레의 선생님인가 보네요, 반갑습니다. 발키리 경찰학교
	발키리 광역 수사대 1 팀 팀장인 오오츠카 미츠키라고 합니다.
로비 방문 1	대기중입니다. 선생님
로비 방문 2	오늘은 어떤 지시를 내리실껀가요?
잡담 1	언제나 출동 대기중입니다.
잡담 2	어디로 가십니까? 선생님?
잡담 3	죄만 짓지 않으면 귀찮은일이 생기지 않는 법이죠
잡담 4	이 상황이 지금 합당한 조건인지 모르겠습니다만
잡담 5	저나 우리 팀원들한테 피해 없는 조건이면 됩니다.
	배치
편성 1	네 준비하도록 하겠습니다.
편성 2	출동 대기중
편성 (잡기)	아니 간다고갈꺼라고
출격 1	출동준비 완료!
출격 2	어느 지역으로 이동하면 됩니까?
	전투
전투개시 1	현 시간부로 발포를 허가합니다!
전투개시 2	전투 개시, 신속하게 끝내도록 하겠습니다.
이동	빠르게 이동한다!
에이리어 이동 1	빨리빨리!
에이리어 이동 2	클리어!
엄폐	엄폐물 발견
회피	쓸떼없는 짓 하지마세요!
회복	좋습니다!
버프	지원 요청 확인! 이동
기본 스킬	엄폐 한다!
EX 스킬 1	일단 좀 맞고 시작하자
EX 스킬 2	지금 부터는 정당 방위로 승부 봅니다
EX 스킬 3	빠르게 항복해라
승리 1	임무 성공
승리 2	빠르게 복귀 하겠습니다.
철수	철수해! 이 작전은 실패다
	레이지 14

결과	
임무 완료 1	빠르게 성공 하였습니다.
임무 완료 2	다음 명령을
임무 실패 1	이 작전은 실패하였습니다.
임무 실패 2	어디가 문제 였을까요?
기타	
강화 1	좀 더 쎄진 느낌이 드네요
강화 2	지원 언제나 감사합니다.
강화 3	이런 일은 흔히 있는게 아닌데 어쨋든간 감사합니다.
강화 4	이걸로 도움이 많이 되겠습니다.
고유무기 장착	경비국 졸업이후 저하고 인연이 많은 소총인데요. 그래도 임무 수행
	할때 빠르게 끝낼수 있어서 좋을꺼 같네요
카페 1	국장은 여기에 없나
카페 2	이래뵈도 저도 사람입니다.
카페 3	과잉수사는 무슨 합법적인건데
카페 4	잠깐 휴식 하기엔 좋은 공간인거 같네요
카페 5	이곳이 도장이었으면 스트레스를 풀 수 있을꺼 같은데 말이죠
인연 랭크 업 1	가끔씩 의지할 사람이 있어야 빠르게 일을 수행합니다.
인연 랭크 업 2	언제나 고마운데 저는 무엇을 보답해야할지 모르겠네요
인연 랭크 업 3	계속 지켜볼수록 저도 노력 하게 되는거 같아요
인연 랭크 업 4	안전한 키보토스를 위해 더욱 더 노력 하겠습니다.
기념일	
모모톡 프로필	언제나 대기중
생일	이런일은 흔치 않은데 챙겨줘서 고마워 선생님