1. 처음 실행 시킬때 개발 스튜디오 아이콘 및 로고가 나오게 함

Project Andromeda ICON 2. Version Check / Data Initialize (무결성 검사)

3. Start Button 노출 (터치시 다음 화면으로 진행)

# **Animation**

Start Button

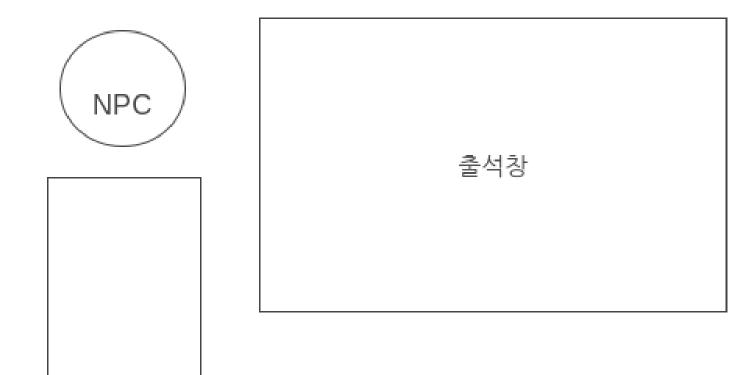
## 4. Loading

# **Animation**

5. Event Page

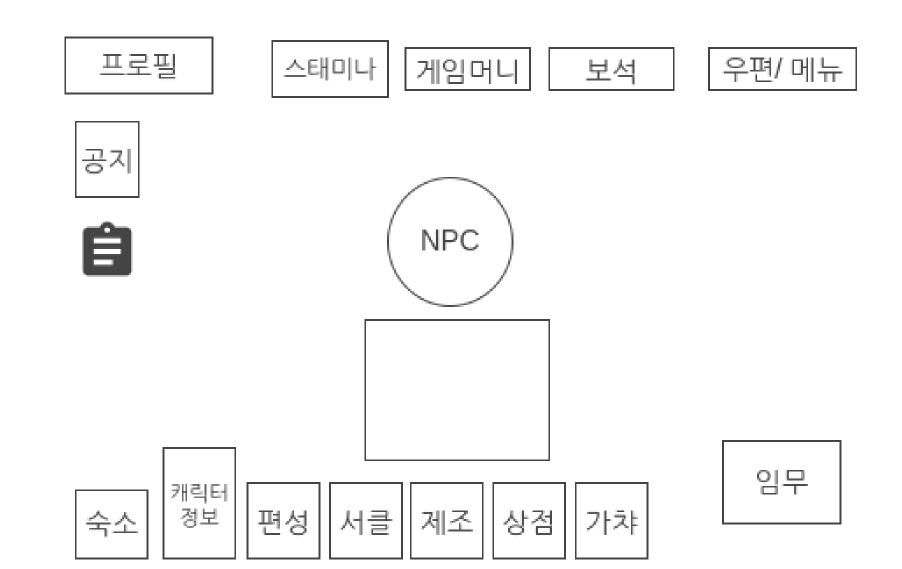
**Event Page** 

# 6. 출석 이벤트



# 7. 공지사항 및 자유게시판

상단 UI 자유 게시판 및 공지사항 8. 로비



9. 숙소 관련

상단 UI

다음 방문 시각

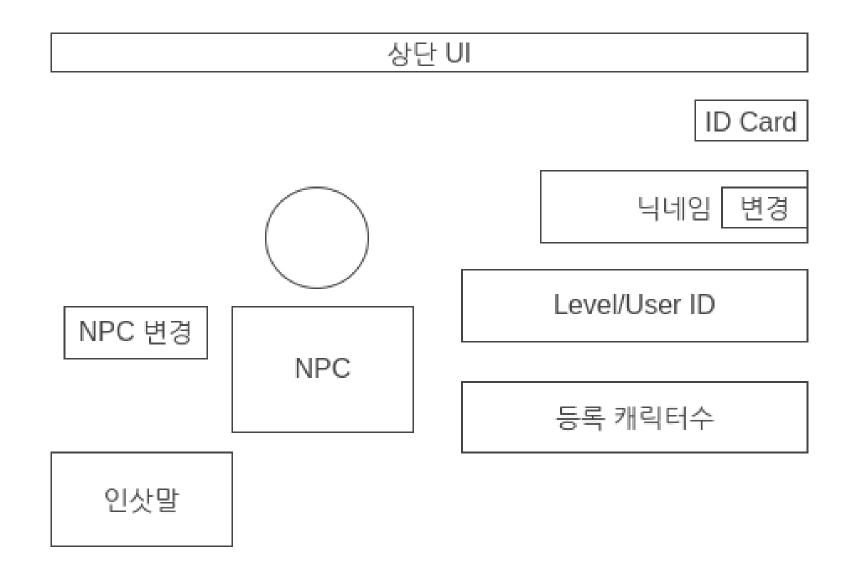
가구 배치 관련 UI 5개정도

초대권

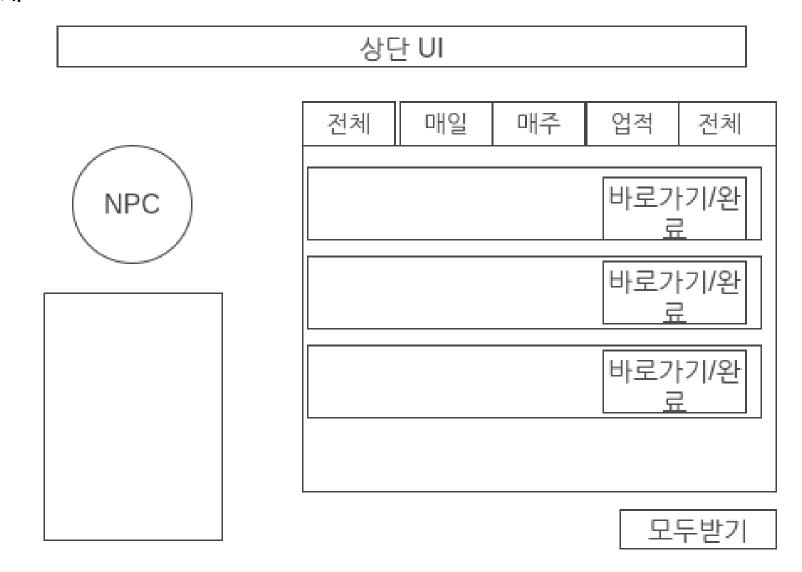
쾌적도

수금

## 10. 플레이어 정보



## 11. 미션 퀘스트



# 12. 우편

상단 UI 미수령 수령 이력 우편함 정렬

일괄 수령

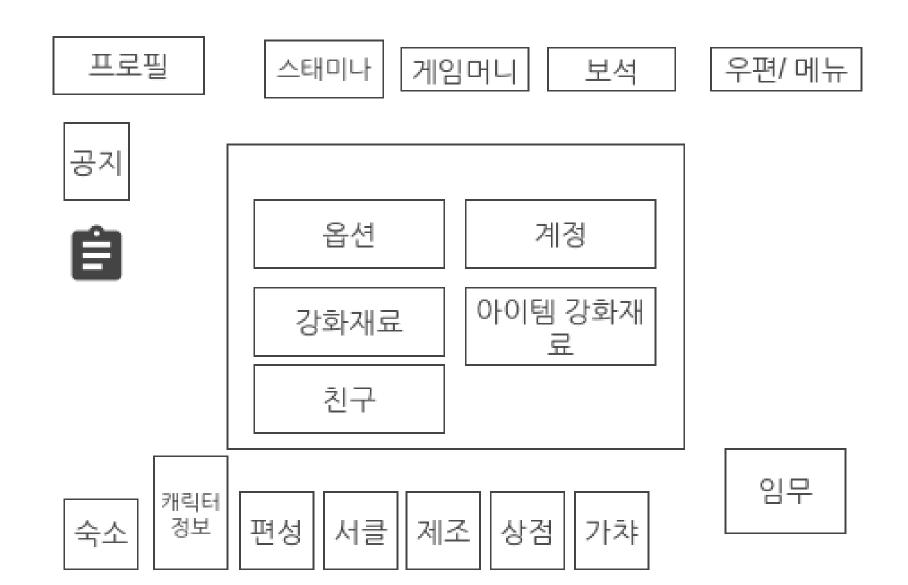
## 13. 상점

상단 UI 상점 기능\_1 상점 기능\_2 NPC 상품 목록 상점 기능\_3 갱신시 즉시 갱신

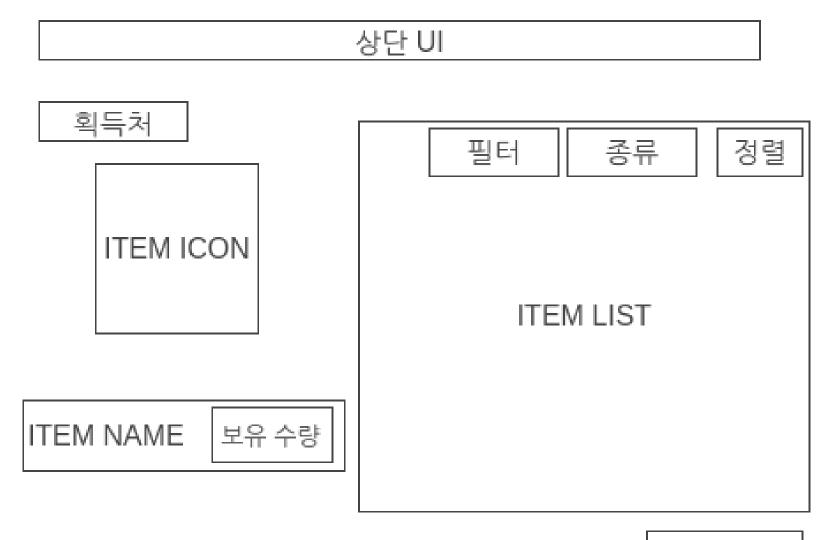
## 14. 가챠 화면

상단 UI 한정 가챠 일일 가챠 Character Animation 1회 모집 10회 모집 모집 포인트: 00 캐릭터 선택

#### 15. 로비 메뉴 모음



### 16. 주 무기/ 캐릭터 액세서리 강화 재료 모음 메뉴



사용

## 17. 친구 관리 및 지원 유닛 설정

상단 UI ID Card 지원 유닛 설정 친구 관리

## 18. 친구 시스템 창

상단 UI

친구 목록

친구 신청 중

승인 대기 중

친구 검색

Filter 정렬 Friend\_1 Friend\_2

## 19. 서클 창

상단 UI

Circle Name

Circle ID, Member Count

Circle Text

Chat Member Chat Send

친구 검색

# 20. 서클에서 지원 유닛 설정 (친구창에서도 설정 가능)

상단 UI

Character Unit Character Unit

Character Unit

Character Unit

### 21. 아이템 강화 재료 제조 창

상단 UI

무기 강화재료 아 이템 제조

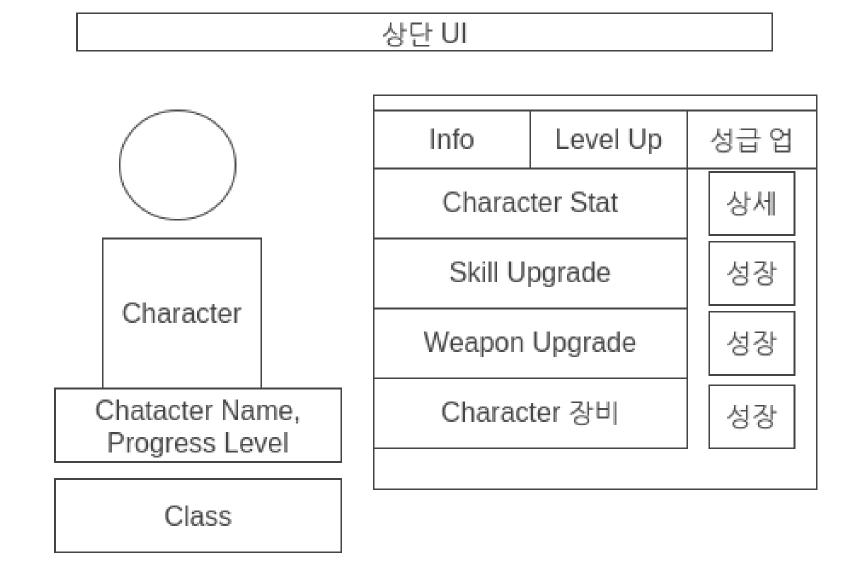
아이템 강화재료 아이템 제조 List

Start Create

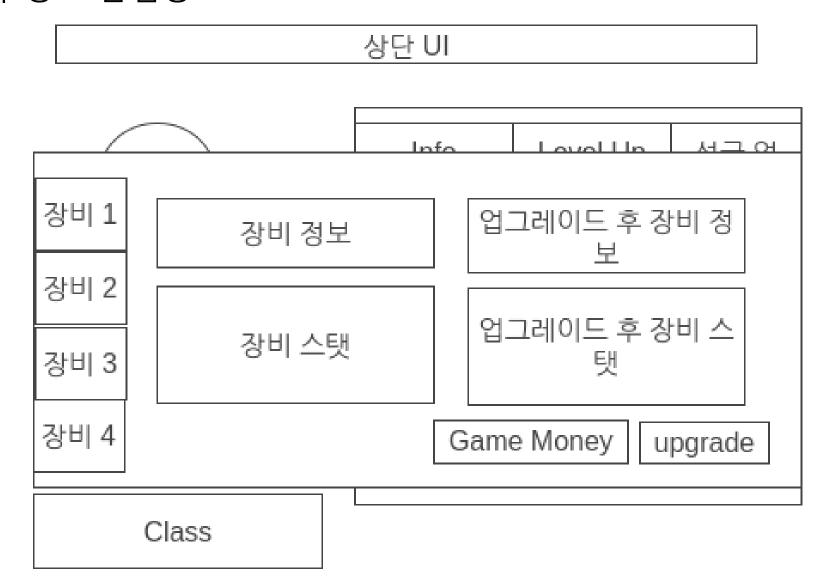
Start Create

Start Create

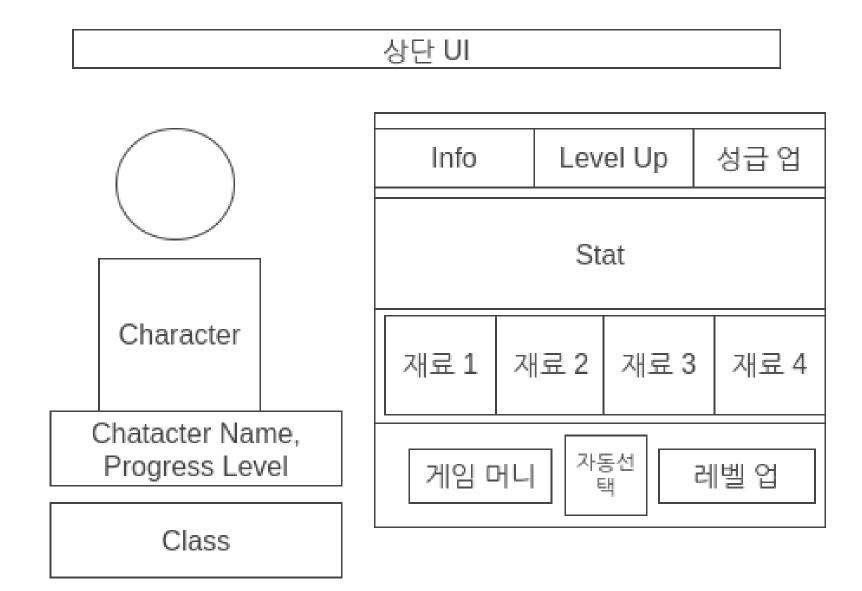
### 22. 캐릭터 정보창



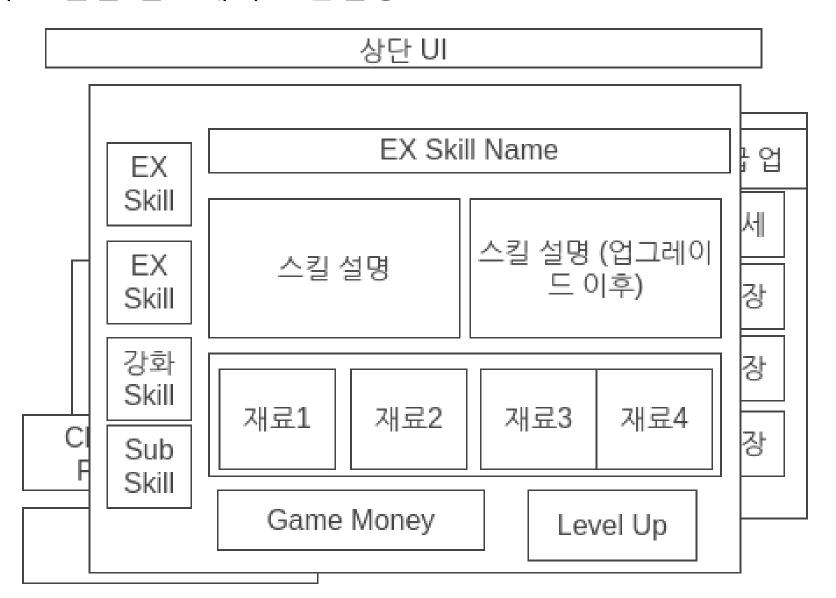
### 23. 캐릭터 정보 팝업창



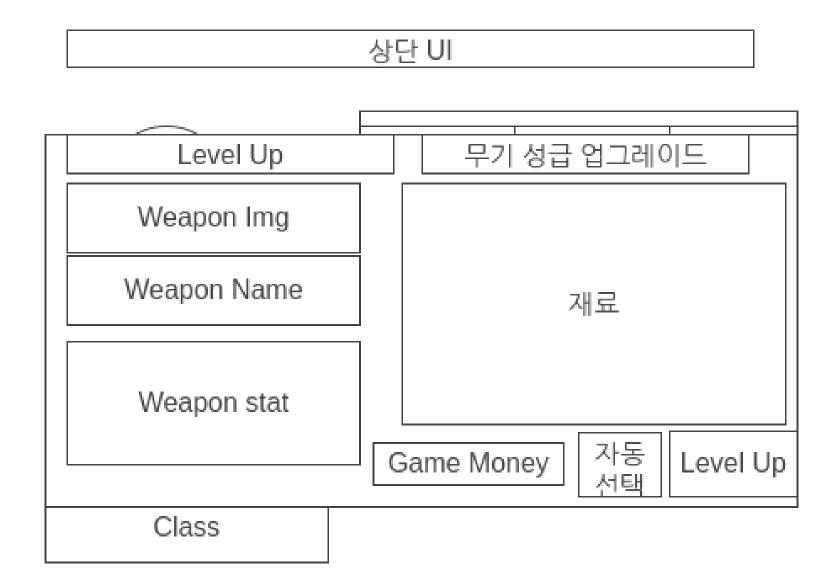
## 24. 레벨업 팝업 정보창 (캐릭터 정보창)



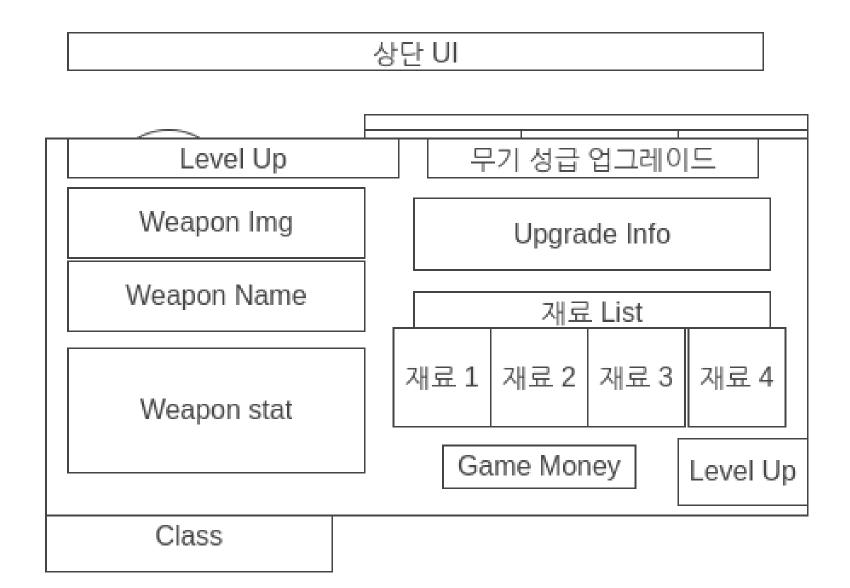
#### 25. 캐릭터 스킬업 업그레이드 팝업창



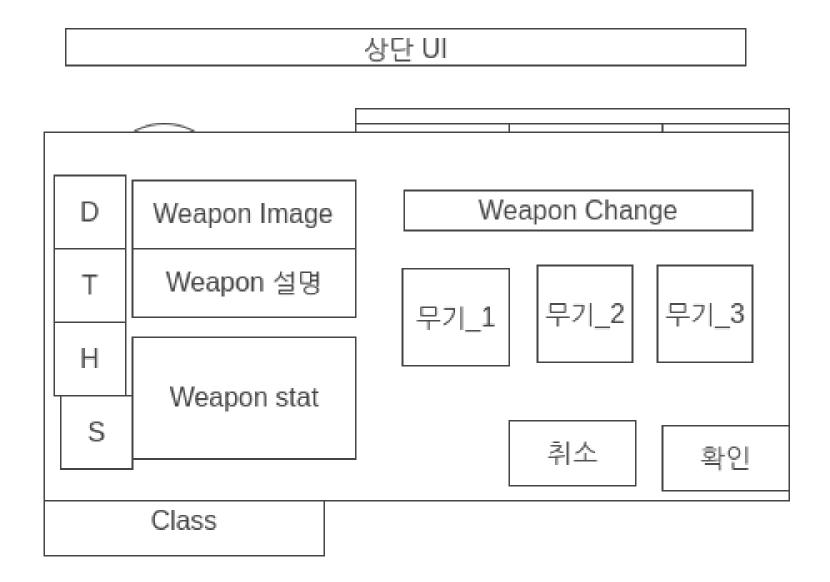
## 26. 캐릭터 주무기 팝업창 (업그레이드)



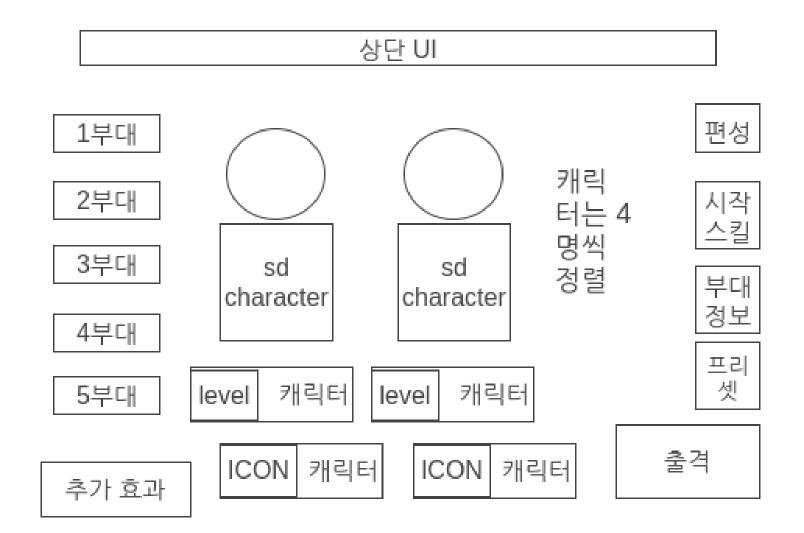
### 27. 캐릭터 주 무기 업그레이드 (캐릭터 성급 업그레이드)



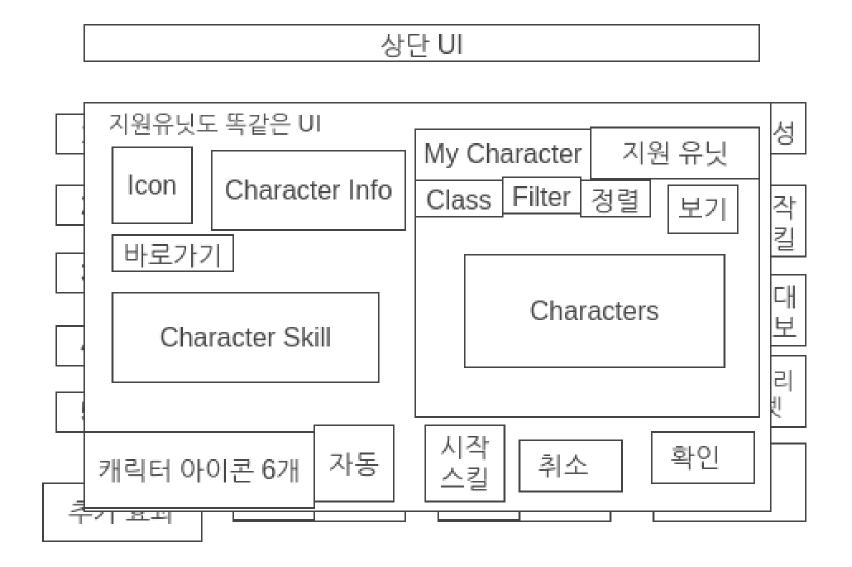
## 28. 캐릭터 클래스 변경 및 무기 교체



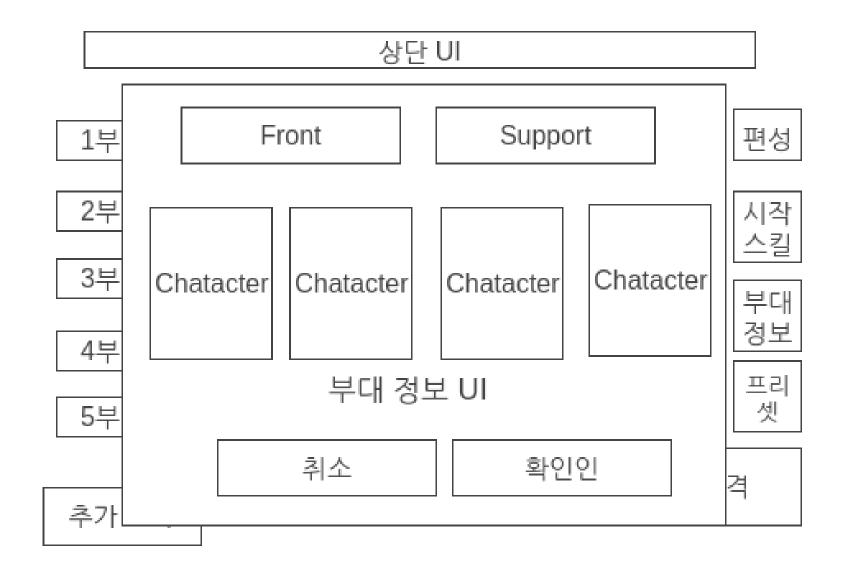
### 29. 부대 편성



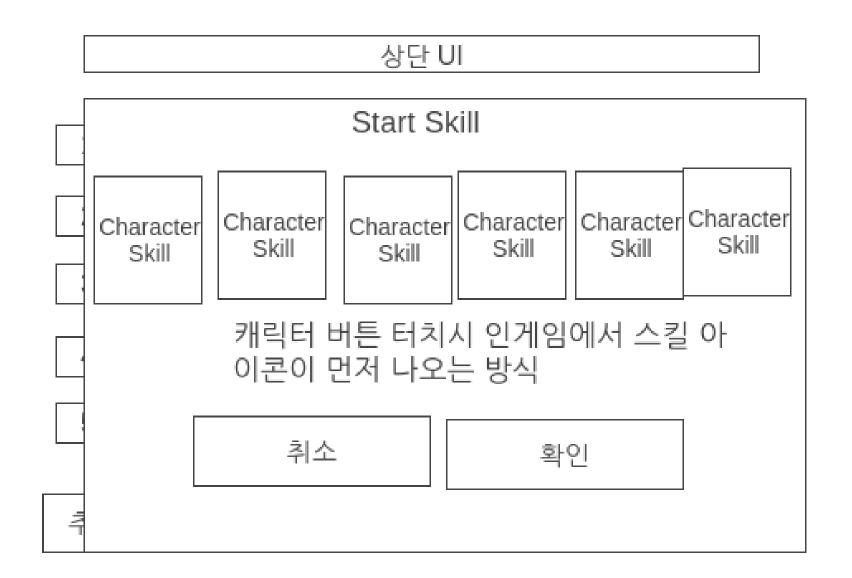
#### 30. 부대 편성



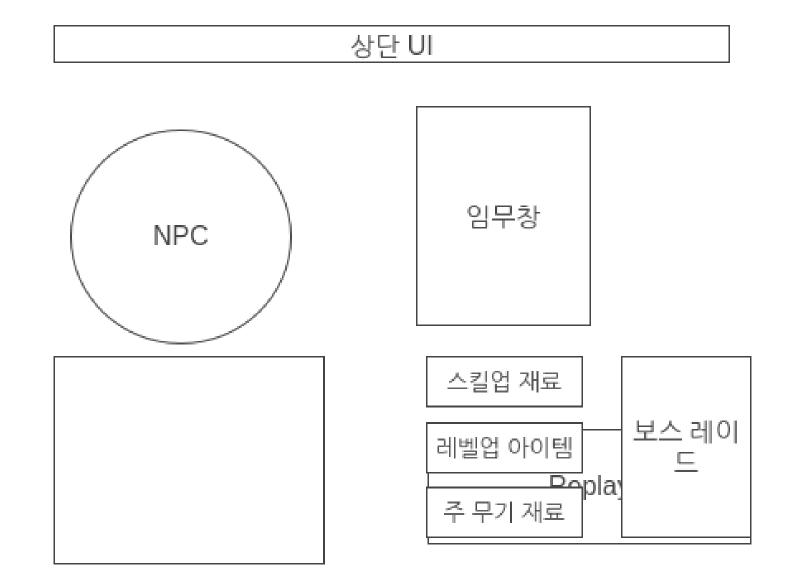
## 31. 부대 정보



#### 32. Skill Start



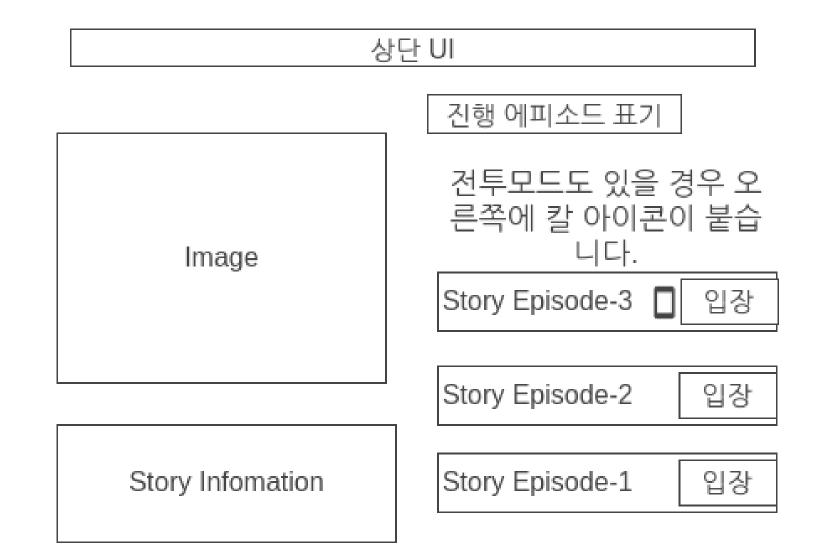
## 33. 임무창



## 34. 스토리 창

상단 UI Sub Story Main Story Replay

### 35. 메인 스토리 창 (단 서브 스토리는 전투모드가 없음)



# 36. 임무 (미션 창)

상단 UI

임무 Name **IMAGE** 별 획득 현황 보상 완료

NORMAL		HARD	
별 개 수	임무 Name 입장		
별 개 수	임무 I	Vame	입장
별 개 수	임무1	Name	입장
별 개 수	임무시	Vame	입강

## 38. 맵 스폰

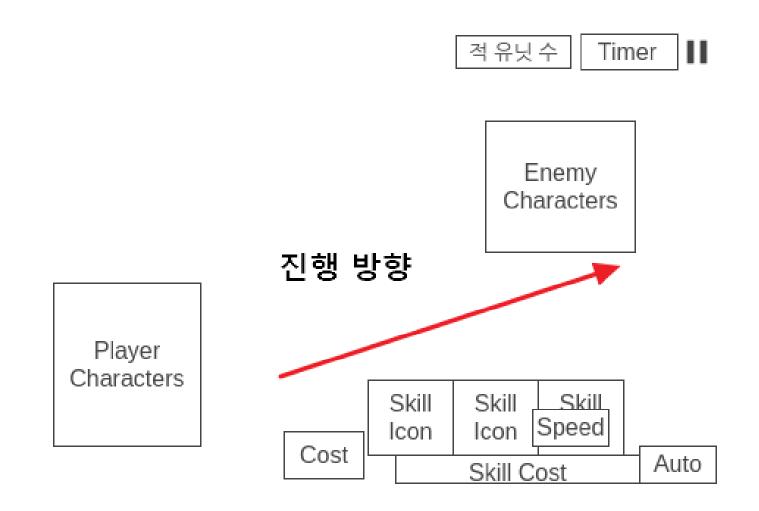
상단 UI 보스 처치 QuestList 맵이랑 유닛 소환, 적 노출 투입 부대 0/N 정보 개시

#### 39. 유닛 시작 모션

#### Character Start Animation

서포터 유닛이 먼저 등장 연출 나온 이후 탱커, 딜러 등 front 유닛들의 스타트 애니 메이션 연출

#### 40. PC vs MOB



### 41. 승리 모션

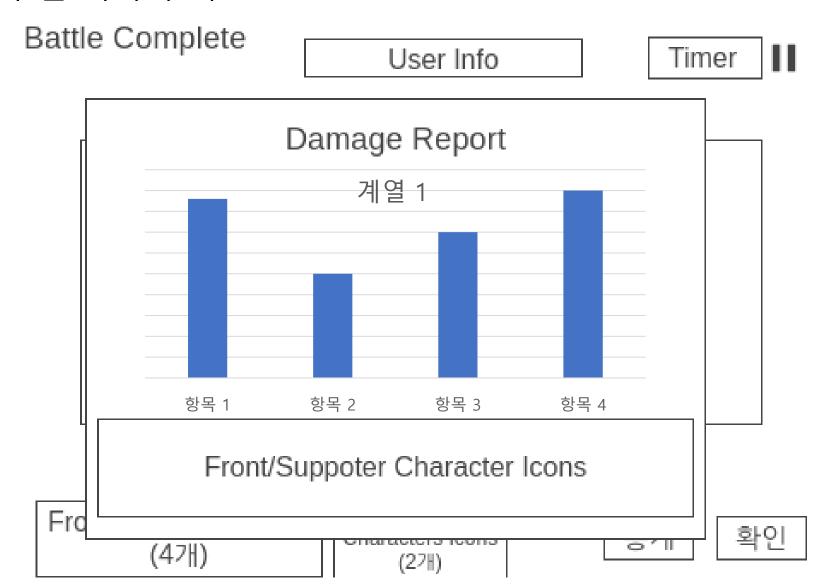
Battle Complete User Info Timer Chatacter Victory Animation

Front Chatacter Icons (4개) Suppoter Characters Icons (27H)

통계

확인

### 42. 캐릭터 별 데미지 리포트



### 43. 퀘스트 결과

