



[하나가네 카츠라기 (花金 カツラギ)
설정 문서]

Kyungjin Kim
2024년 01월 17일

Character

최초작성일	2024-01-17	최종수정일	2024-01-19
소속	아텐츠 게임 아카데미	작성자	김경진

작성 일자(업데이트 기록)

일시	내용	작성자
2024.01.17	캐릭터 (하나가네 카츠라기 (花金 カツラギ) 설정 작성 시작	김경진
2024.01.19	하나가네 카츠라기 (花金 カツラギ) 문서 작성 완료	김경진
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

목차

1. 개요

- 1.1 의도
- 1.2 모티브
- 1.3 외형 특징
- 1.4 액세서리
- 1.5 총기

2. 캐릭터 정보

- 2.1 프로필
- 2.2 헤일로
- 2.3 소개문
- 2.4 색상 코드
- 2.5 스킬
- 2.6 고유 무기
- 2.7 착용 무기 및 상성정보
- 2.8 캐릭터 대사

1. 개요

1.1 의도

- 블루아카이브에서 아직 등장하지 않은 오리지널 캐릭터에 대한 문서이다.
- 캐릭터의 설정과 소개, 스킬 등에 대해서 작성한다.

1.2 모티브

- '자동차와 전자는 융합된다.' 라고 어록을 남긴 과거 삼성의 이병철 회장과 직접 자동차 엔진을 분해해보고 조립 해본 경 경험이 있는 자동차 애호가이자 개발자 기질을 기질을 연상케 하고 이 두 사람을 모티브로 삼았음.
- 자동차 애호가 (약칭 차덕)이자 자동차 제작 매니아중 자신이 추구하는 가치에 부합하는 자동차를 만들려고 하는 꿈을 가진 호라치오 파가니 (현 파가니 설립자)와 헨리 포드 (미국 포드사 창업자), 일론 머스크 (현 테슬라 공동창업자중 한명) 을 모티브로 삼았음.

1.3 외형 특징

- 회색에 가까운 파랑색 머리를 하고 있으며 연구중에는 둥근 안경을 쓰고 있고 평상시에는 안경을 착용하지 않고 있다.
- 헤일로에는 메르세데스 벤츠사의 로고를 참고 했으며 세 꼭지 별이 원 밖에 있는 형태로 표기, 안에 삼각형으로 이어지게 표현, 이 세꼭지의 별은 '품질', '편안함', '안전'을 상징한다.
- 연구중일때는 교복에 흰색 가운을 입고 다니는 형태로 하고 있으며 평소에는 검은색 자켓을 입고 다니는 학생이다.
- 평소에는 연구에만 집중하는 모습을 보이고 있으며 자신의 신념을 꺾지 않는 성격을 가지고 있는 캐릭터이다.

레퍼런스 이미지	
	
반신 레퍼런스 이미지	전신 레퍼런스 이미지

이미지 출처 : Novel AI

1.4 액세서리

- 둥근 안경은 연구할 때 착용하고 다니며, 평소에는 안경을 벗고 다니는 캐릭터이다.
- 노트북은 항상 들고 다니며 연구뿐만 아니라 평소에 자동차 관련 자료 뿐만 아아 위급 상황일 때 적들에 대한 대응책도 들어가있는 노트북이다.

레퍼런스 이미지	
	
안경	노트북

이미지 출처 : Google

1.5 총기

- 미국 콜트사에서 개발하고 현 미군에서 사용하고 있는 소총중 하나인 M16A4 소총을 사용한다.
- 총기의 액세서리 M203유탄 발사기와 조준경을 장착한다.

실제 총기 이미지


총기 액세서리 이미지		
		
유탄발사기 (M203A2)	조준경 (M150)	AN/PEQ-15 (통합 조준장치 레이저)
		
실제 미군에서 사용하는 모습 사진 (이미지 출처 : Google)		

총기를 가지고 있는 캐릭터 레퍼런스 이미지	
	

이미지 출처 : Novel AI

2. 캐릭터 정보

2.1 프로필


캐릭터 프로필		
	이름	하나가네 카츄라기 (花金 カツラギ)
	소속	말레니엄 사이언스 스쿨 3 학년
	동아리	자동차 개발부
	나이	17 살
	신장	161cm
	생일	12 월 29 일
	사용총기	Model 4 (Colt M16A4)
	취미	자동차 잡지 읽기, 자료 수집
	싫어하는 것	징징 거리는 것, 유우카의 태클, 횡령

2.2. 헤일로

헤일로의 모습


2.3. 소개

소개


	대표대사	<p>자동차는 전자제품중 하나야 그걸 잊지 말라고</p> <p>기술을 통해서 우리가 더 나아가야 하는거야</p>
	모모톡 프로필	<p>자동차는 굴러가는 것이 아닌 갈망하는 것이 되어야 한다.</p>
	소개	<p>밀레니엄 사이언스 스쿨에서 제법 유명한 자동차 애호가이자 자동차 개발부 부장, 뛰어난 자료 수집 능력과 자신만의 신념을 가지고 있는 인물로 자신의 손으로 직접 개발한 자동차를 개발하는 것이 목표인 소녀다.</p>


2.4. 색상코드


List	색상코드	RGB표
가운(연구용)	#000000	R0, G0, B0
자켓 (평소)	#363B48	R54, G59, B72
Hair	#646582	R100, G101, B130
Eyes	#9AF4FF, #4F4E94	R154, G244, B255 / R79, G78, B148
교복 (조끼)	#435880	R67, G88, B128
교복 (스커트)	#454A61	R69, G74, B97
넥타이	#6ED0F9	R110, G208, B249
헤일로	#003675, #007BD2	R0, G54, B117 / R0, G123, B210


2.5. 스킬


- 인 게임상에서 캐릭터가 사용하는 스킬
- 각 스킬의 컨셉과 해당 스킬 및 일반 공격에 대해서 작성
- 스킬 작성 순서는 일반 공격 -> Ex -> 기본 -> 강화 -> 서브 스킬순으로 작성
- 스킬 발동 프레임은 1초당 약 30프레임으로 설정 (출처 : [이오리](#) | Schale DB)

일반 공격	
	일반 공격 아이콘
사거리	725 (7.25m)
공격 시간 및 딜레이	공격 시간 : 0.75초 / 공격 딜레이 약 1.2초
재장전	재장전 시간 : 1.7초 / 시작 딜레이 : 0.7초 / 종료 딜레이 0.45초
탄약 수	15 + (4)

Ex Skill	
	Ex 스킬 아이콘
스킬 명	위험해!
대사	위험해! 너 말이야!
스킬 효과	원형 범위내의 적에게 공격력 450% 데미지를 줌
필요 코스트	Cost 3
스킬 사용 시간	약 2.5초
사거리	900
스킬 레퍼런스	<ol style="list-style-type: none"> 1. 아카리의 Ex스킬인 '유탄 일발, 가득 담아서!' 를 참고, (원형 범위는 아카리 보다 조금 더 넓게 잡았음) 2. 메탈슬러그에 등장하는 무기중 하나인 슈퍼 그레네이드 발사 장면을 참고함


기본 Skill	
	기본 스킬 아이콘
스킬 명	이 녀석을 공격해!
스킬 효과	임의의 적 한명을 선택해 레이저 조준, 및 치명 데미지 저항률 17% 감소
사거리	캐릭터 기준 중심 반경 7m
스킬 사용 시간	4초 (120 프레임)
스킬 레퍼런스	1. 영화 트랜스포머 1에서 나온 레이저로 영점을 잡아 타겟 조준 하는데에서 아이디어를 얻었음 2. 체리노의 기본 스킬중 하나인 '저 녀석, 숙청이야!' 에서 공격력이 가장 높은 적 상대로 집중공격, 치명 데미지 저항 n% 감소에서 아이디어를 얻었음

강화 Skill	
	강화 스킬 아이콘
스킬 명	개발자의 집념
스킬 효과	치명수치 16.5% 증가
스킬 레퍼런스	사이바 모모이의 강화 스킬중 하나인 '크리에이티브 센스' 에서 아이디어를 얻었음

서브 Skill	
	서브 스킬 아이콘
스킬 명	신속한 세팅
스킬 효과	공격 속도 21% 증가
스킬 레퍼런스	세리카의 강화 스킬중 하나인 알바생의 근성에서 공격 속도를 7% 더 증가하게 설정

2.6. 고유무기

- 인 게임상에서 캐릭터가 사용하는 고유무기이다.
- 각 고유무기의 컨셉과 스킬정보를 작성한다.

고유무기	
고유 무기	
무기 명	Model 4 (Colt M16A4)
기본 정보	<p>카츠라기가 애용하는 돌격 소총</p> <p>무슨 일이 일어날지 모르는 상황을 대비해 항상 정비해두고 꼼꼼한 장비 점검 및 유탄 및 탄약 장전을 해두고 있기에 어떤 상황이 발생하면 바로 출동이 가능한 상태로 되어있다.</p>
스킬 정보	<p>★★ 강화스킬인 '개발자의 집념' 을 '개발자의 집념+' 로 업그레이드, 치명수치가 20%로 증가하고 추가로 치명수치가 15%씩 증가한다. (고유 무기 최대Lv.30 -> Lv.40)</p> <p>★★★ 야외 전투력 A에서 S로 업그레이드, 공격력 31% 증가</p>

2.7. 착용 무기 및 상성정보

착용 무기 및 상성정보			
		무기 아이콘 (AR)	
		전술 역할 (스트라이커)	
		역할군 (딜러)	
		포지션 (Middle)	
		공격타입	
		방어타입	
			지형적성
			

2.8. 캐릭터 대사

일상	
입수	자동차 개발부 부장 카츠라기입니다. 무슨 일이신지요?
로비 방문 1	어서오세요, 선생님 커피 한잔 하시겠어요?
로비 방문 2	예상 외로 빨리 도착 하셨네요, 어떤 업무를 시작하실건가요?
잡담 1	무슨 일이야?
잡담 2	오늘은 또 어떤 내용이 들어와있을라나?
잡담 3	갈망하는 것? 글썄 어떻게 있었더라..
잡담 4	이렇게 질문 많이 하는가 보니 한가한가보네
잡담 5	이렇게 한가하게 잡담을 나눌꺼면 일처리를 빠르게 정리하는게 어때?
배치	
편성 1	출격? 뭐 일단은...
편성 2	준비 완료! 언제든지 갈수 있습니다!
편성 (잡기)	으..으악! 뭐야
출격 1	자! 간다!
출격 2	출격 준비 완료! 지시 바람
전투	
전투개시 1	시작한다! 정신 바짝 차려!
전투개시 2	전투 개시!
이동	클리어!
에이리어 이동 1	다음 장소로 이동합니다!
에이리어 이동 2	계획대로야
엄폐	엄폐물 발견!
회피	그 정도 밖에 안되냐?
회복	고마워, 마침 힘들던 참이었어
버프	가자!
기본 스킬	타겟 레이저 조준 완료.
EX 스킬 1	뭐야 이 거슬리는건?
EX 스킬 2	한방에 보내주마!
EX 스킬 3	이런! 싸울 상대를 잘못찾은거 같아.
승리 1	상대가 우리를 열본거 같아

승리 2	계획대로야
철수	이럴줄 알았으면 집에서 잡이나 자는건데..
결과	
임무 완료 1	계획 대로야
임무 완료 2	멋진 지휘였어, 선생님! 다음에도 멋진 지휘 부탁해
임무 실패 1	시련은 있어도 실패는 없어
임무 실패 2	뭐 실패할 수 있지 다음에 잘 하면 되는거..
기타	
강화 1	새로운걸 개발하고 싶어졌어
강화 2	강화를 통한 진보라고 해야할까나..
강화 3	고마워 선생님! 덕분에 더 성장해진거 같아
강화 4	이번 개발안건은 재미있을지도
고유무기 장착	무슨일이 일어날지 모르니 항상 준비만전!
카페 1	휴식의 장소로 좋은거 같아
카페 2	커피 한잔 어때?
카페 3	드라이브 가고싶다.
카페 4	(저건 어떻게 개발이 되었을까?)
카페 5	이 장소 편안해보여, 잠깐 자도 될꺼 같아
인연 랭크 업 1	불가능이란걸 시작해보고 싶어
인연 랭크 업 2	가치부터 먼저 보는 사람은 선생님 밖에 없어
인연 랭크 업 3	이 인연을 통해 더 멀리 나아갔으면 좋겠네
인연 랭크 업 4	오늘은 같이 어디로 갔으면 좋겠어?
기념일	
모모톡 프로필	자동차는 굴러가는 것이 아닌 갈망하는 것이 되어야 한다.
생일	생일이라.. 개발만 하느라 생일을 잊어버린거 같아.. 그래도 챙겨줘서 고마워 선생님!
선생의 생일	오늘 선생님 생일이래매..? 그래도 선생님이 있어서 그나마 안심이 되네.. 생일 축하해 선생님!
할로윈	할로윈이라.. 글썄 그저 사탕을 더 받는다 정도? 그래도 즐음운전하지 않아서 좋아 ~
크리스마스	메리 크리스마스 선생님 ~ 하얀 눈이 오는 날 드라이브나 갈래?
신년	Happy New Year, 올해는 또 새로운걸 개발해보고 싶어지네