



[시바야마 미레이 (芝山ミレイ) 설정 문서]

Kyungjin Kim
2024년 01월 21일

Character

최초작성일	2024-01-21	최종수정일	2024-01-23
소속	아텐츠 게임 아카데미	작성자	김경진

작성 일자(업데이트 기록)

일시	내용	작성자
2024.01.21	캐릭터 시바야마 미레이 (芝山ミレイ)설정 작성 시작	김경진
2024.01.23	시바야마 미레이 (芝山ミレイ)문서 작성 완료	김경진
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

목차

1. 개요

- 1.1 의도
- 1.2 모티브
- 1.3 외형 특징
- 1.4 액세서리
- 1.5 총기

2. 캐릭터 정보

- 2.1 프로필
- 2.2 헤일로
- 2.3 소개문
- 2.4 색상 코드
- 2.5 스킬
- 2.6 고유 무기
- 2.7 착용 무기 및 상성정보
- 2.8 캐릭터 대사

1. 개요

1.1 의도

- 블루아카이브에서 아직 등장하지 않은 오리지널 캐릭터에 대한 문서이다.
- 캐릭터의 설정과 소개, 스킬 등에 대해서 작성한다.

1.2 모티브

- 현재 자동차 회사에서 존재하고 있는 연구원중 차량을 주행해보면서 테스트를 해보는 테스터 역할을 모티브로 삼음
- 자동차 애호가 (약칭 차덕)중 속도광 (영문 명 스피드 프리크 (Speed Freak))과 차종에 따른 운전의 재미를 추구하는 사람들을 모티브로 삼았음

1.3 외형 특징



- 검은색에 가까운 회색 머리이며 머리는 어깨까지 내려오도록한다.
- 곁 머리는 검은색에 가까운 회색 머리이지만 안쪽 머리는 연한 파랑색 형태로 되어있다.
(레퍼런스 캐릭터 : 쿄야마 카즈사)
- (헤일로 구상중)
- 등, 하교를 할때에는 자켓 까지 입고 다니는 학생이지만 평소에는 하늘색 가디건을 입고 다니는 학생이다.
- 안경을 착용하고 다니며 둥근 안경이 아닌 사각형 형태의 안경을 착용하고 있다.

레퍼런스 이미지	
	
반신 레퍼런스 이미지	전신 레퍼런스 이미지

이미지 출처 : Novel AI

1.4 액세서리

- 평소에는 안경을 착용하고 있고 운전할때에만 안경을 벗고 다니는 형식이다. (안경은 가디건이나 자켓에 끼우고 다닌다.)
- 스마트키는 자동차 스마트키로 항상 자차로 등, 하교를 하고 다니는 학생이다. (자동차를 운전하는 학생 레퍼런스 : 후우카, 후부키)

레퍼런스 이미지	
	
안경	스마트키

이미지 출처 : Google (좌측), 본인 (우측)

1.5 총기

- 오스트리아에 있는 글록사에서 개발한 글록17을 사용한다.
- 총기의 액세서리는 따로 존재 하지 않는다.

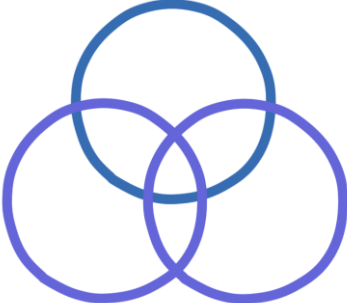
실제 총기 이미지


2. 캐릭터 정보


2.1 프로필

캐릭터 프로필		
	이름	시바야마 미레이 (芝山ミレイ)
	소속	밀레니엄 사이언스 스쿨 2 학년
	동아리	자동차 개발부
	나이	16 살
	신장	153cm
	생일	03 월 07 일
	사용총기	부기맨 (글록 17)
	취미	드라이브, 레이싱 서킷 돌기
	싫어하는 것	유우카의 잔소리, 발키리 경찰학원의 교통 단속

2.2. 헤일로

헤일로 의 모습


2.3. 소개


소개		
	대표대사	서킷 한번 돌아보실래요?
		언제나 신속하게
	모모톡 프로필	긴급한 일 있으면 전화로 (드라이브중)
	소개	<p>드라이브를 좋아하고 서킷을 도는 것을 좋아하는 밀레니엄의 레이스</p> <p>평소에는 온화하고 부드러운 성격으로 알려져 있는 학생이고, 한번 일을 맡으면 끝을 보는 성격이지만 일에 방해를 받는 경우 다혈질적으로 변하는 소녀이다.</p>


2.4. 색상코드


List	색상코드	RGB표
자켓 (평소)	#363B48	R54, G59, B72
가디건	#69B8EA	R105, G184, B234
와이셔츠	#FCFCFF	R252, G252, B255
Hair	#F0F3F7 (겉) / #687AD3 (안)	R240, G243, B247 (겉) / R104, G122, B211 (안)
Eyes	#9AFEF6, #636D9A	R154, G254, B246 / R99, G109, B154
교복 (스커트)	#454A61	R69, G74, B97
넥타이	#6ED0F9	R110, G208, B249
헤일로	#6365D8 / #366DB2	R99, G101, B216 / R54, G109, B178


2.5. 스킬

- 인 게임상에서 캐릭터가 사용하는 스킬
- 각 스킬의 컨셉과 해당 스킬 및 일반 공격에 대해서 작성
- 스킬 작성 순서는 Ex -> 기본 -> 강화 -> 서브 스킬순으로 작성
- 스킬 발동 프레임은 1초당 약 30프레임으로 설정 (출처 : [이오리](#) | [Schale DB](#))

Ex Skill		
		Ex 스킬 아이콘
스킬 명	신속 지원	
대사	빠르게 갑니다!	
스킬 효과	원형 범위내에 있는 아군을 대상으로 스킬 코스트 최대 75% 감소 (Ex 스킬 사용시 까지 1회, 감소치는 소수점 이하 절삭함), 아군의 공격력 13% 증가	
필요 코스트	Cost 3	
스킬 사용 시간	약 8초	
사거리	900	
스킬 레퍼런스	1. 후우카 (정월)의 Ex 스킬인 '급양부의 오세치'인 아군 1인의 EX 코스트를 최대 50% 감소하는데에 아이디어를 얻었음. 2. 우이의 Ex 스킬인 '고서 전문가' 인 자신을 제외한 아군 1인 Ex 스킬 코스트 최대 50% 감소 (Ex 스킬 사용 2회 까지)에서 아이디어를 얻었음.	


기본 Skill	
	기본 스킬 아이콘
스킬 명	보급 지원
스킬 효과	40초마다 체력이 가장 낮은 아군 1인에게 치유력 130% 회복, 대상이 밀레니엄 사이언스 스쿨 학생일 경우 167% 체력 회복
사거리	950
스킬 사용 시간	2초
스킬 레퍼런스	<ol style="list-style-type: none"> 1. 아코의 기본 스킬인 '보급 작전 플랜B'에서 치유력 회복 하하는 것에 아이디어를 얻었음 2. 세리나의 기본 스킬인 '긴급 구호 세트 B' 에서 치유력 회복하는것에 아이디어를 얻었음. 3. 나기사의 기본 스킬인 'Afternoon Tea'에서 대상이 트리니티 학원 소속일 경우 치유력을 좀 더 회복 하는 것에 아이디어를 얻었음.

강화 Skill	
	강화 스킬 아이콘
스킬 명	꽂 잡아!
스킬 효과	치명데미지 16% 증가
스킬 레퍼런스	<ol style="list-style-type: none"> 1. 유즈 (메이드)의 강화 스킬인 '섬세한 코딩'에서 치명 데미지 증가에 아이디어 얻었음 2. 히비키의 강화 스킬인 '위험할지도 몰라' 에서 치명 데미지 증가에 아이디어를 얻었음






서브 Skill	
	서브 스킬 아이콘
스킬 명	필요한 물품이야.
스킬 효과	아군의 코스트 회복력 12% 증가
스킬 레퍼런스	<ol style="list-style-type: none"> 1. 히마리의 서브스킬인 '초천재병약미소녀해커의 진면목'에서 나온 아군의 코스트 회복력 스킬에서 아이디어를 얻음 2. 하루카 (새해)의 서브스킬인 '모두를 위한 마음'

2.6. 고유무기

- 인 게임상에서 캐릭터가 사용하는 고유무기이다.
- 각 고유무기의 컨셉과 스킬정보를 작성한다.

고유무기	
고유 무기	
무기 명	부기맨 (글록 17)
기본 정보	미레이가 항상 소지하고 다니는 권총 미레이는 언제나 어떤 상황이 일어날지를 대비해 꼼꼼하게 점검 하는 것에 모자라 항상 자켓이나 가디건 안에 위장을 해서 두기 때문에 어떤 상황이 일어나면 바로 격발이 가능하도록 설계 되어있다.
스킬 정보	★★ 강화스킬인 ' 팍 잡아!' 를 ' 팍 잡아!+' 로 업그레이드, 치명데미지가 22%로 증가하고 추가로 치명데미지가 22%씩 증가한다. (고유 무기 최대Lv.30 -> Lv.40) ★★★ 야외 전투력 A에서 SS로 업그레이드, 팀원 공격력 35% 증가

2.7. 착용 무기 및 상성정보

착용 무기 및 상성정보			
		무기 아이콘 (HG)	
		전술 역할 (스페셜)	
		역할군 (서포터)	
		포지션 (BACK)	
		공격타입	
		방어타입	
			지형적성
			

2.8. 캐릭터 대사

일상	
입수	밀레니엄의 레이서인 미레이 라고 합니다. 선생님 한번 셔킷 돌아보실래요?
로비 방문 1	좋은 하루입니다! 선생님 오늘도 잘 부탁드립니다!
로비 방문 2	기다리고 있었습니다. 선생님, 어떤 업무를 시작하실건가요?
잡담 1	셔킷 도는 만큼 낭만은 없는거 같아요
잡담 2	이거요? 스마트키인데 요새 신형 차량에 나오는거라 하더라고요.
잡담 3	바빠 보이시는거 같은데...
잡담 4	괜찮으면 제가 도와드릴까요?
잡담 5	셔킷을 한번 돌고 싶으면 언제나 연락 부탁드립니다!
전투	
기본 스킬	보급품 지원입니다!
EX 스킬 1	빠르게 갑니다!
EX 스킬 2	로켓배송! 도착하였습니다!
EX 스킬 3	늦지 않은거 같네요! 딱 맞춰 도착했습니다!
기타	
강화 1	이거로 모두를 서포트 할 수 있을꺼 같습니다!
강화 2	성장이 빠르게 되는거 같아요!
강화 3	좀 더 성장한다면 누구에게도 지지 않을꺼 같아요!
강화 4	선생님의 지원 감사합니다!
고유무기 장착	부기맨.. 오랜만이네요 이 그림감.. 익숙해요 아직도
카페 1	잠시 휴식을 취하기엔 좋은 장소 인거 같아요
카페 2	이 느낌 괜찮네요
카페 3	꼭 저의 방에 온거 같아 보이네요
카페 4	이런 편안함이 오래 갔으면 좋겠는데..
카페 5	이 풍경은 오래 기억을 했으면 좋겠네요
인연 랭크 업 1	언제나 서포트 감사드립니다!
인연 랭크 업 2	날이 되었으면 같이 바람 쐬러 갔으면 좋겠네요
인연 랭크 업 3	(드라이브 하러 갈 때 이런 카페 하나 있었으면 좋겠다.)
인연 랭크 업 4	이 날의 기억이 오래갔으면 좋겠네요
기념일	
모모톡 프로필	긴급한 일 있으면 전화로 (드라이브중)
생일	이 기쁜날을 선생님과 같이 보내다니 기뻐요 선생님도 앞으로도 하시는 일이 잘되시길..

선생의 생일	선생님 생일축하드려요! 이 인연 앞으로도 함께 끝까지 갔으면 좋겠어요
할로윈	할로윈이요..? 글썄요 저는 그저 사탕 많이 받는 날로만 기억 하고 있는걸요.. 하하
크리스마스	오늘은 선생님뿐만 아니라 저에게도 다 같이 특별한 날이에요. 앞으로도 좋은 소식이 계속 전해졌으면 좋겠어요!
신년	새해가 밝았어요! 선생님은 이번 신년에는 어떤 목표를 가지고 계신가요?