

RAPPORT TP2

git url : <https://github.com/M3K0PZ/LOG725-TP>

Vous pouvez directement lancer l'exécutable "Tank Game" ou sinon lancez la scène start_screen.tscn dans godot.

Techno utilisée : Godot

Résumé du travail effectué :

- Technique :

J'ai codé entièrement le jeu, tous les scripts du jeu sont fait par moi.

- un système de déplacement pour la tank
- un système d'instanciation de balles pour gérer les tirs et la physique des balles
- Toutes les collisions
- La gestion des inputs
- Le fonctionnement de l'ui graphique avec les boutons
- La gestion du son avec un script autoload Global.gd
- La gestion des balles qui lisent les métadonnées des murs et si ils sont destructibles se détruisent.
- La gestion des différentes scènes (écran début, fin , game)
- La gestion des conditions de finish

- Graphique :

J'ai créé toutes les interfaces graphiques avec soit des assets en ligne modifiés ensuite, soit sur photoshop (écran du côté avec les contrôles, etc..)

- Son :

J'ai récupéré les sons et les musiques libres de droits, d'anciens projets que j'ai pu effectuer.

L'entièreté du code, des assets, est disponible via le lien github.