

# Pojedyncza próba Bernoulliego

- Zmienna losowa przyjmuje tylko dwie wartości (TAK / NIE albo sukces / porażka albo 1 / 0)
- Określone jest tylko jedno prawdopodobieństwo (dla jednej z nich np dla 1-ki wynosi  $p$ , dla drugiej odpowiednio:  $1-p$ )
- Losowanie liczby (np.)  $r$  z przedziału  $<0,1>$  (z rozkładu równomiernego)
- Jeśli  $r \leq p$  to wylosowana jest 1(sukces), w przeciwnym razie wylosowane jest 0(porażka)

# Rozkład dwumianowy - Bernoulliego

Opisuje prawdopodobieństwo uzyskania  $k$  sukcesów przy  $n$  niezależnych próbach czyli  $P(k)$ . Prawdopodobieństwo sukcesu w pojedynczej próbie wynosi  $p$ . Oczywiście liczba prób  $n > 0$ , a liczba możliwych sukcesów  $k = 0, 1, \dots, n$ . Ustalone wartości dla konkretnego rozkładu to  $n$  oraz  $p$

$$P(k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

gdzie

iloczyn  $p^k$  oraz  $(1-p)^k$  pojawia się ze względu na niezależność zdarzeń

$\binom{n}{k}$  symbol Newtona - opisuje liczbę możliwych ustawień w ciągu

zdarzeń np. sspsp, ppsss, ssspp,...

Wartość średnia  $k$  to:  $\langle k \rangle = np$

Wariancja rozkładu  $\sigma^2 = \langle k^2 \rangle - \langle k \rangle^2 = np(1-p)$

# Rozkład dwumianowy - Bernoulliego

Losowanie z tego rozkładu – co najmniej 4 sposoby

1. Metodą odwróconej dystrybucji- czyli najpierw policzyć  $P(k)$  dla wszystkich  $k=0,1,\dots,n$  i dalej tak jak w przykładzie ogólnym
2. Metodą eliminacji – też policzyć wszystkie  $P(k)$  i dalej jak w przykładzie ogólnym
3. Przeprowadzić  $n$  pojedynczych prób Bernoulliego i zliczać sukcesy. Ta liczba to wynik symulacji :)
4. Przy użyciu biblioteki random (binominal distribution)

# Zadanie do rozkładu dwumianowego

- Wybrać własne wartości  $n$  oraz  $p$
- Wygenerować 1000 liczb ( $k$  określających sukces)
- Policzyc p-stwa uzyskania sukcesów z wygenerowanych liczb i wyświetlić na ekranie (to p-stwo np. dla  $k=0$  liczymy jako iloraz liczby otrzymanych 0 i wartości 1000)
- Policzyc teoretyczne prawdopodobieństwa dla  $k=0,1,\dots,n$  i wyświetlić je na ekranie
- Policzyc  $\langle k \rangle$  oraz wariancje z losowanego rozkładu oraz teoretyczne wartości i wyświetlić na ekranie
- Przy pomocy testu  $\chi^2$  sprawdzić hipotezę, że rozkład wygenerowanych liczb jest rozkładem Bernoulliego (uwaga liczenie  $X^2$  w teście  $\chi^2$  należy przeprowadzić na liczebnościach, a nie prawdopodobieństwach) lub narysować w roocie

# Rozkład ujemny dwumianowy - Pascala

Opisuje prawdopodobieństwo uzyskania  $k$  sukcesów przy **niezależnych** próbach do momentu uzyskania  $r$  **porażek**. Prawdopodobieństwo sukcesu przy pojedynczej próbie wynosi  $p$ . W tym przypadku liczba prób ( $k+r$ ) jest nieznana, podobnie jak liczba możliwych sukcesów  $k=0,1..$  **Ustalone wartości** dla konkretnego rozkładu to  $r$  oraz  $p$

$$P(k) = \binom{r+k-1}{r-1} p^k (1-p)^r$$

gdzie

iloczyn  $p^k$  oraz  $(1-p)^r$  pojawia się ze względu na niezależność zdarzeń

$\binom{r+k-1}{r-1}$  symbol Newtona - opisuje liczbę możliwych ustawień w ciągu

zdarzeń np. spsp, psssp, ssspsp,... Tutaj liczba prób to  $(r+k)$  i ostatnia zawsze porażka

Wartość średnia  $k$  to:  $\langle k \rangle = rp/(1-p)$

Wariancja rozkładu  $\sigma^2 = \langle k^2 \rangle - \langle k \rangle^2 = rp/(1-p)^2$

# Rozkład ujemny dwumianowy -Pascala

Losowanie z tego rozkładu – co najmniej 4 sposoby

1. Metodą odwróconej dystrybucji – czyli najpierw policzyć  $P(k)$  dla wszystkich  $(???)$   $k=0,1,..(r+k)$  i dalej tak jak w przykładzie ogólnym
2. Metodą eliminacji – też policzyć wszystkie  $(??? \text{ czyli ile})$   $P(k)$  i dalej jak w przykładzie ogólnym
3. Przeprowadzać pojedyncze próby Bernoulliego i zliczać sukcesy oraz porażki. Kiedy liczba porażek osiągnie  $r$  zakończyć wykonywanie prób. Liczba sukcesów to wynik symulacji :)
4. Przy użyciu biblioteki random (negative binominal distribution)

# Zadanie do rozkładu ujemnego dwumianowego

- Wybrać własne wartości  $r$  oraz  $p$
- Wygenerować 1000 liczb ( $k$ ) określających sukces
- Policzyc p-stwa uzyskania sukcesów z wygenerowanych liczb i wyświetlić na ekranie (to p-stwo np. dla  $k=0$  liczymy jako iloraz liczby otrzymanych 0 i wartości 1000)
- Policzyc teoretyczne prawdopodobieństwa dla  $k=0,1,\dots$  i wyświetlić je na ekranie
- Policzyc  $\langle k \rangle$  oraz wariancję z losowanego rozkładu oraz teoretyczne wartości i wyświetlić na ekranie
- Przy pomocy testu  $\chi^2$  sprawdzić hipotezę, że rozkład wygenerowanych liczb jest rozkładem Pascala (uwaga liczenie  $\chi^2$  w teście  $\chi^2$  należy przeprowadzić na liczebnościach, a nie prawdopodobieństwach) lub narysować w roocie

# Rozkład geometryczny

Opisuje prawdopodobieństwo uzyskania **pierwszego sukcesu w k-tej próbie** przy **niezależnych** próbach. Rozumiemy to jako czas oczekiwania na pierwszy sukces. Prawdopodobieństwo sukcesu przy pojedynczej próbie wynosi  $p$ . W tym przypadku liczba prób  $k$  jest nieznana, podobnie jak liczba możliwych porażek. Znana jest liczba sukcesów czyli 1.

**Ustalona wartość** dla konkretnego rozkładu to  $p$

$$P(k) = (1-p)^{k-1} p$$

gdzie

iloczyn  $(1-p)^{k-1}$  oraz  $p$  pojawia się ze względu na niezależność zdarzeń

Brak symbolu Newtona, gdyż jedyne możliwe ustawienia w ciągu zdarzeń to porażki, a ostatni sukces np.  $s$ ,  $ps$ ,  $pps$ ,  $ppps$ ,...

Wartość średnia  $k$  to:  $\langle k \rangle = 1/p$

Wariancja rozkładu  $\sigma^2 = \langle k^2 \rangle - \langle k \rangle^2 = (1-p)/p^2$



# Rozkład geometryczny

Losowanie z tego rozkładu – co najmniej 4 sposoby

1. Metodą odwróconej dystrybucji – czyli najpierw policzyć  $P(k)$  dla wszystkich  $(???)$   $k=1, \dots$  i dalej tak jak w przykładzie ogólnym
2. Metodą eliminacji – też policzyć wszystkie  $(??? \text{ czyli ile})$   $P(k)$  i dalej jak w przykładzie ogólnym
3. Przeprowadzać pojedyncze próby Bernoulliego i zliczać próby oraz sprawdzać czy uzyskaliśmy sukces. Zakończyć po uzyskaniu pierwszego sukcesu. Liczba prób to wynik symulacji :)
4. Przy użyciu biblioteki random (geometric distribution)

# Zadanie do rozkładu geometrycznego

- Wybrać własną wartość  $p$
- Wygenerować 1000 liczb ( $k$  określających liczbę prób do pierwszego sukcesu)
- Policzyc p-stwa wykonania określonych liczb prób z wygenerowanych liczb i wyświetlić na ekranie (to p-stwo np. dla  $k=1$  liczymy jako iloraz liczby otrzymanych 0 i wartości 1000)
- Policzyc teoretyczne prawdopodobieństwa dla  $k=1,2,\dots$  i wyświetlić je na ekranie
- Policzyc  $\langle k \rangle$  oraz wariancje z losowanego rozkładu oraz teoretyczne wartości i wyświetlić na ekranie
- Przy pomocy testu  $\chi^2$  sprawdzić hipotezę, że rozkład wygenerowanych liczb jest rozkładem geometrycznym (uwaga liczenie  $\chi^2$  w teście  $\chi^2$  należy przeprowadzić na liczebnościach, a nie prawdopodobieństwach) lub narysować w roocie