

## Biblioteka grafiki wektorowej 2D

# Źródło: https://zetcode.com/gfx/cairo/

#### **Context**

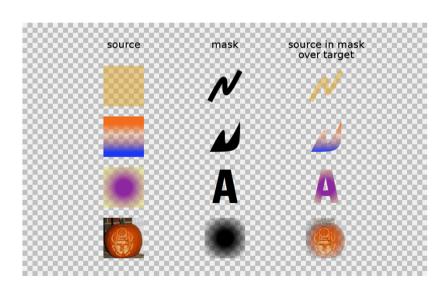
Rysowanie w Cairo odbywa się za pośrednictwem kontekstu. Kontekst Cairo zawiera wszystkie parametry, które opisują sposób rysowania (szerokość linii, kolor, powierzchnia do rysowania). Wszystkie rysunki w Cairo są zawsze wykonywane na obiekcie cairo\_t. Kontekst jest powiązany z określoną powierzchnią (PDF, SVG, PNG, GtkWindow).

#### **Surface**

Powierzchnia to miejsce docelowe w którym rysujemy. Możemy renderować dokumenty (m.in.) za pomocą powierzchni PDF, PostScript lub SVG, lub rysować na powierzchni GtkWindow (GtkDrawingArea).

#### **Path**

Ścieżka składa się z jednej lub więcej linii. Ścieżki mogą składać się z linii prostych i krzywych. Istnieją dwa rodzaje ścieżek: otwarte i zamknięte. Najpierw definiujemy ścieżkę, a następnie rysujemy wzdłuż niej lub wypełniamy. Po każdym wywołaniu funkcji cairo\_stroke() lub cairo fill() ścieżka jest czyszczona.



#### Source

Źródło możemy porównać do długopisu lub tuszu (farby), którego używamy do rysowania i wypełniania kształtów. Istnieją cztery rodzaje podstawowych źródeł: kolory, gradienty, wzory i obrazy.

#### Mask

Zanim źródło zostanie nałożone na powierzchnię, jest najpierw filtrowane. Maska służy jako filtr określa, gdzie źródło jest stosowane, a gdzie nie.

https://cworth.org/cworth/papers/cairo\_ddc2005/html/cairo-003.html

# **PNG** image

```
#include <cairo.h>
int main(void)
 cairo_surface_t *surface;
 cairo_t *cr;
 surface = cairo image surface create (CAIRO FORMAT ARGB32, 390,
60);
  cr = cairo_create(surface);
 cairo_set_source_rgb(cr, 0, 0, 0);
  cairo_select_font_face(cr, "Sans", CAIRO_FONT_SLANT_NORMAL,
      CAIRO FONT WEIGHT NORMAL);
  cairo_set_font_size(cr, 40.0);
 cairo_move_to(cr, 10.0, 50.0);
  cairo_show_text(cr, "Ala ma kota.");
 cairo_surface_write_to_png(surface, "image.png");
  cairo_destroy(cr);
 cairo_surface_destroy(surface);
  return 0;
```

# Ala ma kota.

## **PDF file**

```
#include <cairo.h>
#include <cairo-pdf.h>

int main(void)
{
    cairo_surface_t *surface;
    cairo_t *cr;

    surface = cairo_pdf_surface_create("pdffile.pdf", 504, 648);
    ...

    cairo_show_page(cr);

    cairo_surface_destroy(surface);
    cairo_destroy(cr);

    return 0;
}
```

### **SVG** file

```
#include <cairo.h>
#include <cairo-svg.h>

int main(void)
{
    cairo_surface_t *surface;
    cairo_t *cr;

    surface = cairo_svg_surface_create("svgfile.svg", 390, 60);
    ...

    cairo_surface_destroy(surface);
    cairo_destroy(cr);

    return 0;
}
```

## **GTK Window**



```
GtkWidget *window;
GtkWidget *darea;

gtk_init(&argc, &argv);

window = gtk_window_new(GTK_WINDOW_TOPLEVEL);

darea = gtk_drawing_area_new();
gtk_container_add(GTK_CONTAINER(window), darea);

g_signal_connect(G_OBJECT(darea), "draw", G_CALLBACK(on_draw_event), NULL);
g_signal_connect(window, "destroy", G_CALLBACK(gtk_main_quit), NULL);

gtk_window_set_position(GTK_WINDOW(window), GTK_WIN_POS_CENTER);
gtk_window_set_default_size(GTK_WINDOW(window), 400, 90);
gtk_window_set_title(GTK_WINDOW(window), "GTK window");

gtk_widget_show_all(window);

gtk_main();

return 0;
}
```

int main(int argc, char \*argv[])