**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
 «Кемеровский государственный университет»

Институт фундаментальных наук

Кафедра ЮНЕСКО по информационным вычислительным технологиям

**ОТЧЕТ**

проект «Media Player»

студентов 2 курса

Чикулаева Владислава Алексеевича

(ФИО полностью)

Кушнир Никиты Анатольевича

(ФИО полностью)

Тимофеева Кирилла Александровича

(ФИО полностью)

направление подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем.

направленность (профиль) подготовки «Информационные системы и базы данных».

Руководитель практики:

канд. физ.-мат. наук, доцент

К.С. Иванов

(ученая степень, звание, должность, ФИО)

Зав. кафедрой ЮНЕСКО по ИВТ

доктор техн. наук, доцент

А.О.Рада

(ученая степень, звание, должность, ФИО)

Кемерово 2022

Оглавление

[Описание проекта 3](#_Toc122970519)

[Название проекта: Media Player 3](#_Toc122970520)

[Назначение проекта: 3](#_Toc122970521)

[Состав группы участников проекта 3](#_Toc122970522)

[Общие цель и задачи 3](#_Toc122970523)

[Цель: 3](#_Toc122970524)

[Задачи: 3](#_Toc122970525)

[Индивидуальные задачи участников 4](#_Toc122970526)

[Работа в группе 4](#_Toc122970527)

[Календарный план работы 4](#_Toc122970528)

[Средства разработки 5](#_Toc122970529)

# Описание проекта

## Название проекта: Media Player

Назначение проекта:

Медиаплеер для воспроизведения аудио- и видеофайлов различных форматов и осуществление управления воспроизведением.

# Состав группы участников проекта

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *№* | *ФИО* | *группа* | *Логин на github.com* |
|  | Чикулаев Владислав Алексеевич | МОА-211 (1 подгруппа) | \_M3RL1N\_ |
|  | Кушнир Никита Анатольевич | МОА-211 (2 подгруппа) | barsiqe |
|  | Тимофеев Кирилл Александрович | МОА-211 (2 подгруппа) | clickingmain |

# Общие цель и задачи

## Цель:

Создание медиаплеера на языке программирования Java, который будет воспроизводить аудио- и видеофайлы различных форматов.

## Задачи:

* Ознакомиться с библиотеками для воспроизведения медиафайлов и подключить их. Подключить дополнительные библиотеки.
* Создание алгоритма воспроизведения медиафайлов с помощью используемых библиотек.
* Организовать многопоточную работу приложения, где область воспроизведения и панель управления будут работать в отдельных потоках.
* Довести все функции медиаплеера до презентабельного, финального вида, отработать все возникающие ошибки и исправить их.

# Индивидуальные задачи участников

**Чикулаев Владислав Алексеевич** – Реализация программной части медиаплеера, содержащей в себе различные модули и библиотеки для работы программы.

**Кушнир Никита Анатольевич** – Создание пользовательского интерфейса для медиаплеера, состоящего из основной области для отображения содержимого файла, панели управления воспроизведением и соединение интерфейса с программной частью.

**Тимофеев Кирилл Александрович –** Реализация серверной части программы, отвечающая за поиск файла и его передачу на клиент (интерфейс и программная часть).

# Работа в группе

Работа в группе была выстроена путём активного взаимодействия через социальные сети и программы для голосового общения. У каждого участника команды была чётко определена личная роль, поставлены необходимые для реализации индивидуальные задачи. Календарный план позволял всем участникам ориентироваться на необходимые темпы работы. Каждый участник имел собственную ветвь в Git, что позволило работать независимо, но в то же время взаимодействовать и оповещать других о проделанной работе, совмещать уже готовые части кода для его полноценной работы в конечном итоге.

# Календарный план работы

|  |  |
| --- | --- |
| Дата | **Описание** |
| 21 ноября – 4 декабря | Создание основы для работы с медиафайлами на java |
| 5 декабря – 18 декабря | Создание графического интерфейса через javafx |
| 19 ноября – 25 ноября | Доработка Desktop приложения на java |
| **Контрольная дата:** 27 декабря | Проверка проекта и его презентация |

# Средства разработки

* Высокоуровневый язык программирования Java
* Среда программирования IntelliJ IDEA Community Edition
* Среда разработки интерфейса – SceneBuilder.

**ССЫЛКА НА РЕПОЗИТОРИЙ**

**https://github.com/M3RxL1N/media\_player**