



# Jahedul BHUIYAN

## Consultant data

Ingénieur en Intelligence Artificielle, je suis passionné par la data science et dédié à transformer des données complexes en opportunités clés. Grâce à mon expertise en modélisation prédictive et en analyse avancée, je m'efforce de catalyser l'innovation et de créer des solutions qui façonnent l'avenir technologique.

## Contact

### Téléphone

06 58 40 54 24

### Email

jahedul@hotmail.fr

### Adresse

Pantin,  
Seine-Saint-Denis  
Permis B

### Site web

<https://m3canixx.github.io/>

### Domaines d'expertise

ML, Deep Learning, Web  
Scraping, Big Data,  
Computer Vision,  
Graphics, NLP, DevOps

### Langues Informatiques

- Python ★★★★★
- JavaScript ★★★
- Java ★★
- C# ★★

### Frameworks

TensorFlow, Keras,  
PyTorch, OpenCV,  
Scikit-Learn, Pandas,  
NumPy, SciPy, Seaborn,  
Matplotlib, NodeJS

### Outils de

### Développement

BitVise, GitHub, MS  
Visual Studio, Visual  
Studio Code, MATLAB,  
SolidWorks, Unity

### Technologies Cloud

Microsoft Azure, AWS,  
Docker  
Certification  
Huawei HCIA-AI V3.0

## Langues

- Français ★★★★★
- Anglais ★★★
- Espagnol ★★
- Japonais ★★
- Italien ★

## Passions

- Jeux Vidéo
- E-sport
- Escalade
- Football
- Voyage

## Expériences

### Stage de fin d'études - ALTEN, Sèvres (Janvier - Juillet 2023)

Projet de thèse CIFRE avec ALTEN et CentraleSupélec :

- **Analyse comportementale immersive** : Étude des interactions humaines en environnements virtuels avec un focus sur le **deep learning** et le **NLP**.
- **Recherche et développement** : État de l'art sur les **transformers** en cross-modalité.
- **Conception d'algorithmes** : Développement en **Python** avec **PyTorch** pour l'analyse de données comportementales.
- **Gestion de données** : Collecte, traitement et création d'un **dataset** pour la prédiction des émotions (valence-arousal).
- **Outils et technologies** : BitVise, GitHub, Microsoft Azure, Visual Studio Code.
- **Compétences acquises** : Python, NLP, transformers, deep learning, PyTorch, Bash.

### Soutien Scolaire à domicile (Septembre - Décembre 2022)

Soutien scolaire en mathématiques et sciences pour lycéens

### Stage ingénieur en Deep Learning - Wel2Be, Rennes (Avril - Juillet 2022)

Développement d'un outil de reconnaissance des signes de conscience chez la volaille en abattoir :

- **Bien-être animal** : Amélioration des pratiques en abattoir en détectant les signes de conscience.
- **Collecte et traitement des données** : Enregistrement et labélisation de vidéos sur site, avec traitement via **FFmpeg**.
- **Conception d'algorithmes** : Développement en **Python** utilisant **OpenCV** pour l'analyse d'images et **TensorFlow/Keras** pour le **deep learning**.
- **Outils et technologies** : **GitHub** pour la gestion de version, **Visual Studio Code** pour le développement.
- **Compétences acquises** : Analyse d'image, Python, TensorFlow, Keras, OpenCV, traitement image.

## Parcours Scolaire

### Diplôme d'Ingénieur en Intelligence Artificielle - ESME, Paris (2019 - 2022)

- **Reconnaissance de visage en temps réel** : Développement d'une solution de reconnaissance faciale avec **IHM**, utilisant **Deep Learning**, **Python** et **OpenCV**.
- **Reconnaissance d'émotions par expression faciale** : Création d'un modèle de **Deep Learning** pour identifier les émotions à partir des expressions faciales, en **Python** et **OpenCV**.
- **Détecteur de fautes d'orthographe** : Outil de détection des fautes sur les réseaux sociaux via **Web Scraping**, utilisant **Selenium** en **Python** et **JavaScript**.
- **Application de gestion des stocks pharmaceutiques** : Développement en **Java** pour le suivi et la gestion des stocks de médicaments.
- **Certification** : Huawei HCIA-AI V3.0 (Intelligence Artificielle).

### Semestre International - Prague College, Prague (2020 - 2021)

- **Jeu en Python** : Morpion en 3D avec programmation avancée en **Pyhton**.
- **Théorie des graphes** : Algorithme de **Dijkstra** pour optimiser les trajets entre gares européennes.

## Projets

- **Bracelet détecteur de chute** : Développement avec **Arduino** et création d'une **interface web**.
- **Trieuse de documents** : Application en **JavaScript** utilisant la bibliothèque **Ramdba**.
- **Interaction VR** : Développement en **C#** avec **Unity**, incluant la programmation des contrôles des manettes pour des expériences de **réalité virtuelle**.
- **Portfolio Internet** : Conception d'un portfolio en ligne avec **HTML**, **CSS** et **JavaScript**.
- **Bot Discord** : Création d'un bot pour **Discord** en **JavaScript**.
- **Animation 3D** : Modélisation et animation avec **Blender**.
- **Modélisation 3D** : Conception et modélisation de pièces et d'assemblages sur **Solidworks**.