

Windows Forms

Jakub Havel

Univerzita J. E. Purkyně

2023

Obsah

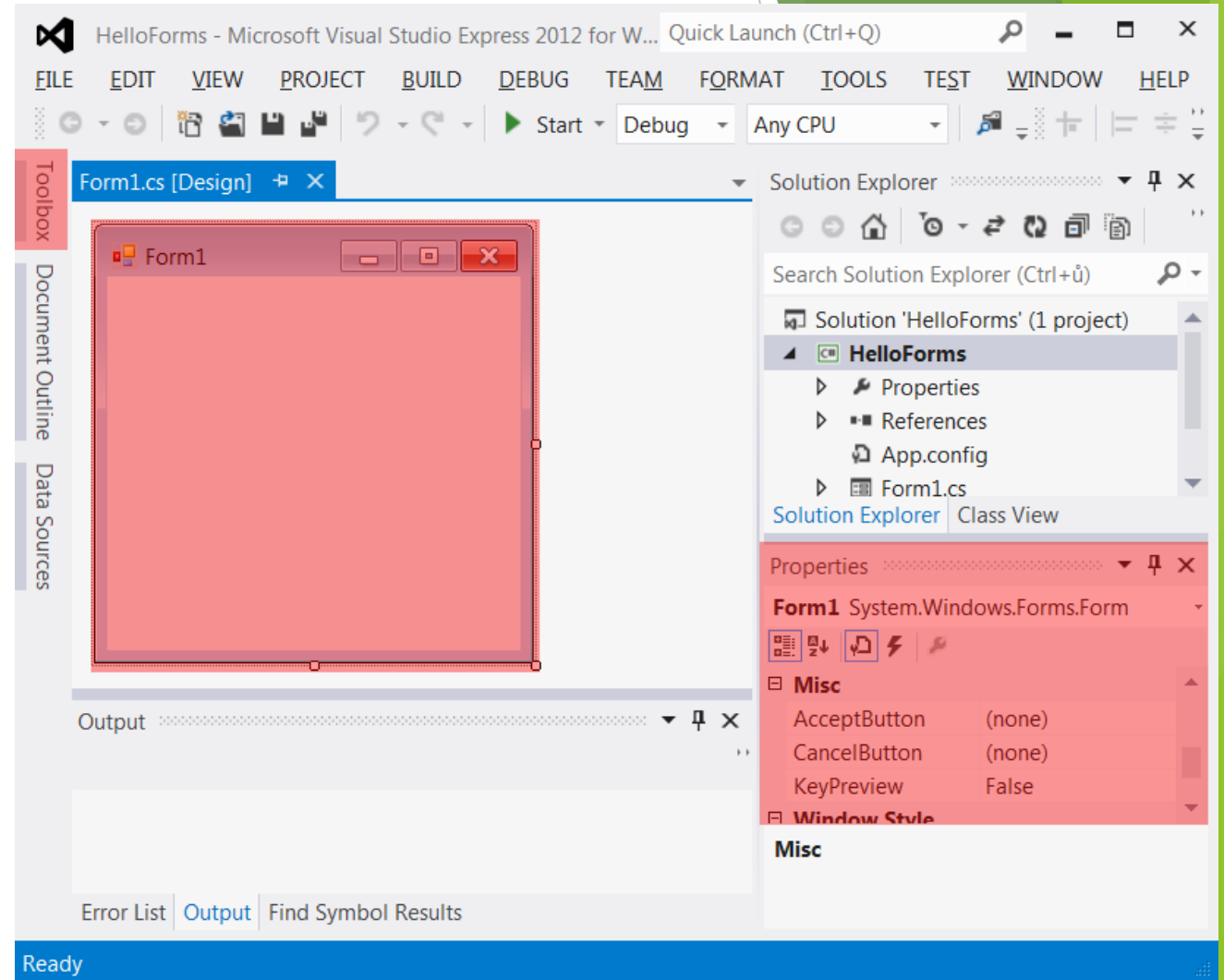
- ▶ Co to je WinForms?
- ▶ Použití
- ▶ Nástupce
- ▶ WinForms vs WPF
- ▶ Shrnutí

Co to je WinForms?

- ▶ UI framework na tvorbu Windows desktopových aplikací
- ▶ Poskytuje jeden z nejproduktivnějších způsobů vytváření desktopových aplikací

Použití

- ▶ Designer (Grafický návrhář)
- ▶ Toolbox (Panel nástrojů)
- ▶ Properties (Vlastnosti)



Nástupce

- ▶ Windows Presentation Foundation (WPF)
 - ▶ Modernější
 - ▶ Využívá značkovací jazyk XAML
 - ▶ Lepší oddělení logiky a výstupu
 - ▶ Rychlejší vykreslování
 - ▶ Možnost vytvářet responzivní design



WinForms vs WPF

WinForms

- ▶ Starší
- ▶ Pouze Windows aplikace
- ▶ Jednoduché na používání
- ▶ Problémy se škálováním

WPF

- ▶ Modernější
- ▶ Windows aplikace i web development
- ▶ Komplexnější
- ▶ Vector-based UI - lepší škálování

Závěr

- ▶ WinForms je stále použitelné, ale již zastaralé
 - ▶ Není to ale špatné na osahání si základů UI
- ▶ WPF je modernější, využitelnější, ale také o dost komplexnější
 - ▶ Kromě C# se člověk musí ještě naučit používat XAML

Zdroje

- ▶ <https://www.itnetwork.cz/csharp/winforms/c-sharp-tutorial-windows-forms-okenni-aplikace-uvod>
- ▶ <https://www.itnetwork.cz/csharp/wpf/c-sharp-tutorial-wpf-uvod-a-prvni-formularova-aplikace>
- ▶ <https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-wpf-and-winforms/>
- ▶ <https://www.educba.com/winforms-vs-wpf/>