

## 8. b – HTTP

### Out Layers

Layer 7: HTTP
---------------

c.

### In Layers

Layer7
Layer6
Layer5
Layer4
Layer3
Layer2
Layer1

### Out Layers

Layer 7: HTTP
Layer6
Layer5
Layer 4: TCP Src Port: 1032, Dst Port: 80
Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.10, Dest. IP: 192.168.1.2
Layer 2: Ethernet II Header 00D0.97EA.B9B2 >> 000D.BD3B.E055
Layer 1: Port(s):

d.

Layer 4: TCP Src Port: 1032, Dst Port: 80
---

e.

Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.10, Dest. IP: 192.168.1.2
---

## f. 1. Wspólne informacje:

- **Src IP:** 192.168.1.10
- **Dest IP:** 192.168.1.2

## Porównanie z zakładką OSI Model:

Te same dane (adres źródłowy i docelowy IP) widzimy w warstwie **3 – Network (IP Header)** w zakładce OSI Model.

## Warstwa:

→ Warstwa 3 (Network Layer)

## 2. Wspólne informacje:

- **Source Port:** 1032

- **Destination Port: 80**

### Porównanie z zakładką OSI Model:

W OSI Model te same dane widnieją w **Layer 4: TCP Src Port: 1032, Dst Port: 80**

### Warstwa:

→ **Warstwa 4 (Transport Layer)**

### 3. Pole „Host”:

Zazwyczaj w sekcji HTTP PDU Details pojawia się linia np.

Host: 192.168.1.2

### Warstwa OSI:

→ **Warstwa 7 (Application Layer)**

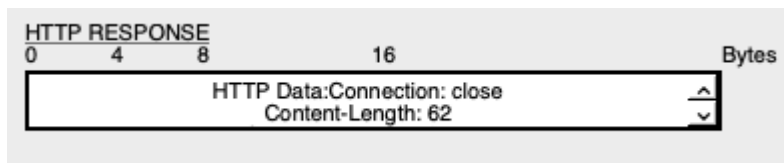
g. 1.

Główne różnice występują w warstwie 4

Layer 4: TCP Src Port: 1033, Dst Port: 80

Layer 4: TCP Src Port: 80, Dst Port: 1033

g. 2.



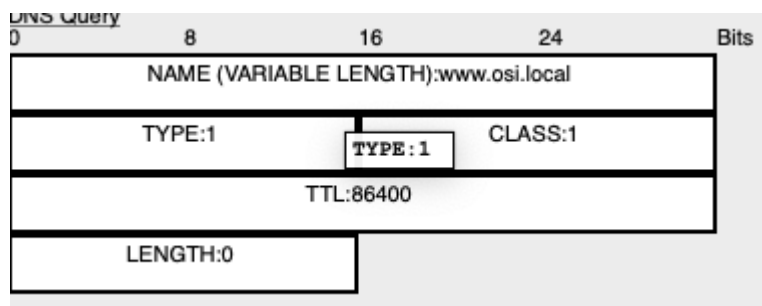
j. Zakładki, które zostały wyświetlone to **OSI Model** i **Inbound PDU Details**. Wyświetlają się tylko te dwie, ponieważ PC0 **odbiera** (Inbound) ostatnią ramkę, deenkapsulując ją na warstwach OSI, a po jej przetworzeniu nie wysyła już żadnych dalszych danych (brak Outbound PDU).

Część 2.

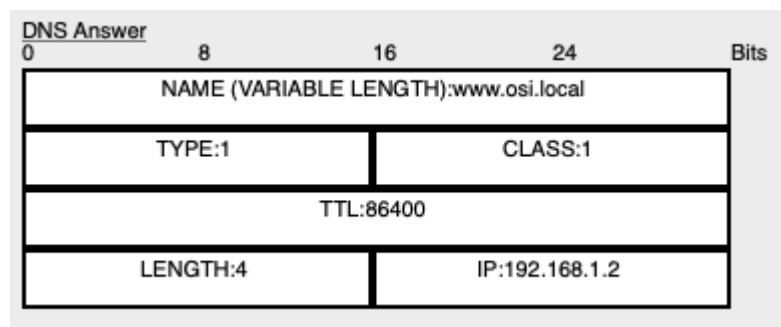
b.

DNS, TCP, HTTP,

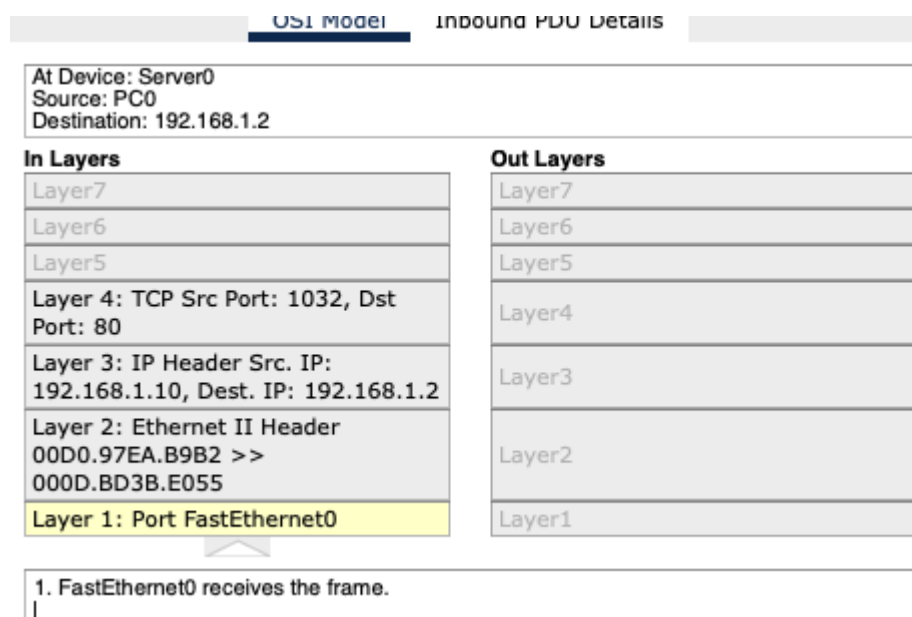
d.



e. Server



f.



g. Celem tego zdarzenia jest **rozpoczęcie formalnego zamknięcia połączenia TCP** z serwerem.

Komputer PC0 wysyła segment **FIN+ACK** z numerem sekwencyjnym \$118\$ i numerem potwierdzenia (ACK) \$557\$, co sygnalizuje serwerowi, że **nie ma więcej danych do wystania** i inicjuje czterostopniowy proces rozłączania.

Numer portu, na którym nasłuchuje serwer WWW (Web Server) na żądania stron WWW, to **80**