Linguagens Formais e Autômatos

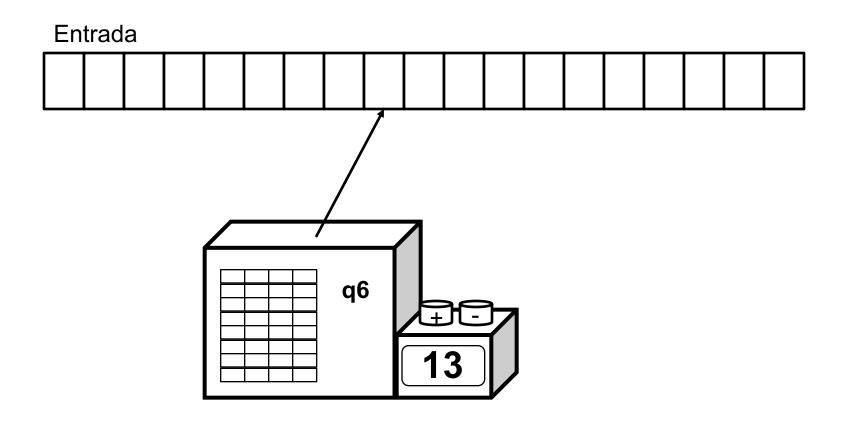
Prof. Sergio D Zorzo

Departamento de Computação - UFSCar

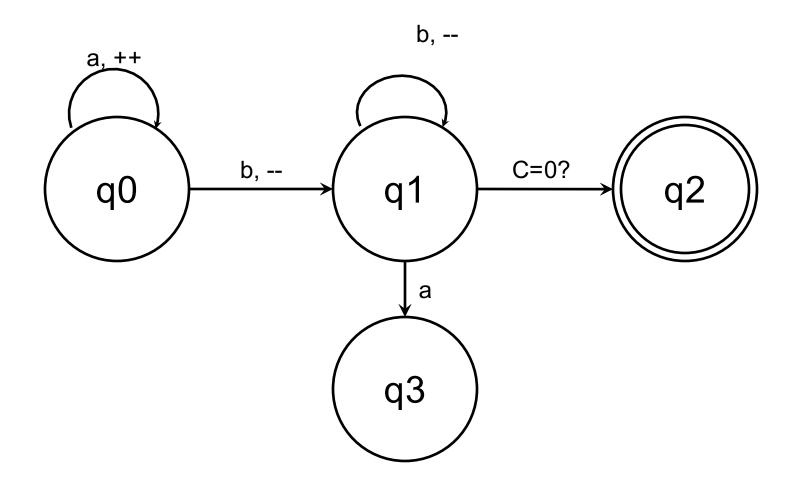
1º semestre / 2017

Aula 09

- Linguagens regulares permitem descrever muitas coisas práticas
 - Ex: busca textual, mecanismos simples de comunicação, máquinas e protocolos simples
- Mas são limitadas
 - "Não conseguem contar" → autômatos finitos
- Mas e se adicionarmos um contador aos autômatos finitos?



• Ex: anbn

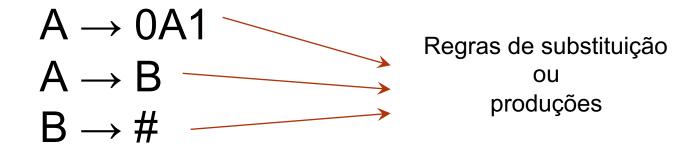


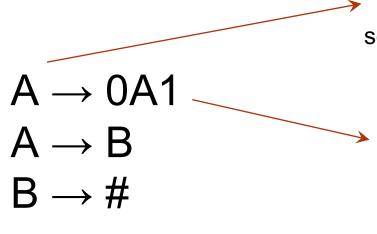
- Uma classe maior de linguagens
 - Linguagens livres de contexto
- Inicialmente, foram uma maneira de entender a linguagem humana
 - Gramáticas livres de contexto
 - Formalização das regras gramaticais da linguagem humana
- Característica principal: recursão
 - Ex: linguagens naturais: frases nominais dentro de frases verbais, e vice-versa

- A partir do estudo da linguagem humana, chegou-se a um modelo matemático formal sobre uma classe de linguagens
- O conceito é o mesmo das linguagens regulares
 - Linguagens = problemas
 - Um problema é:
 - Dada uma cadeia, determinar se pertence ou não à linguagem
 - A diferença é que aqui, o conceito cadeia é diferente ...
 - ... e as regras de definição da linguagem são mais poderosas do que simples transições em um autômato finito

- Podemos comparar linguagens regulares e linguagens livres de contexto nos seguintes aspectos:
 - Linguagens regulares:
 - Base: símbolos de um alfabeto
 - Regras ("gramática"): expressões regulares
 - Característica:
 - estados finitos / não conseguem contar / lema do bombeamento para linguagens regulares
 - Linguagens livres de contexto:
 - Base: símbolos terminais
 - Pode-se pensar que um símbolo terminal é um símbolo de um alfabeto (Mas cada símbolo terminal pode ser uma cadeia sobre uma linguagem regular - uma palavra)
 - Regras ("gramática"): gramáticas livres de contexto
 - Característica:
 - recursão simples / consegue contar (de forma limitada) / lema do bombeamento para linguagens livres de contexto

- As linguagens livres de contexto são descritas por gramáticas livres de contexto
- As regras de produção tem leis de formação específica





Lado esquerdo ou **cabeça**: sempre um único símbolo. Esses símbolos são chamados de **variáveis** ou **não-terminais**

Lado direito ou **corpo**: uma cadeia de símbolos. Podem ter variáveis e outros símbolos, chamados de **terminais**

Uma das variáveis é designada como a variável ou símbolo inicial. É a variável que aparece do lado esquerdo da primeira regra. (Neste exemplo, **A** é o símbolo inicial)

$$A \rightarrow 0A1$$
 $A \rightarrow B$
 $B \rightarrow \#$
 $A \rightarrow 0A1 \mid B$
 $A \rightarrow B$
 $A \rightarrow B$
 $A \rightarrow B$
 $A \rightarrow B$
 $B \rightarrow B$

Sempre que houver mais de uma produção para uma mesma variável, podemos agrupá-las com o símbolo "|".

- Variáveis normalmente são representadas por letras maiúsculas (A,B,C,)
- Terminais normalmente são representados por letras minúsculas, números, símbolos, etc... (a,b,c,0,1,2,#,...)
 - Assim como nos alfabetos que estudamos até então
- Mas na prática usamos nomes mais significativos

- Terminais podem ser cadeias (sequências) simples:
 - Ex: "menino", "if", "while", "int", "char", etc...
- Podem também ser cadeias descritas com linguagens regulares
 - Ex: identificadores válidos de uma linguagem de programação
 - [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*
 - Ex:posX1, valorAluguel, rgCliente
 - [0-9] + : números inteiros
 - Em compiladores este tipo de terminal é muito usado
 - Mas para o estudo das características das linguagens livres de contexto (esta disciplina), tanto faz, portanto usaremos com mais frequência símbolos simples, como a,b,0,1

A GLC G é definida pela quadrupla (V,T,P,S)

- V = conjunto de variáveis
- T = conjunto de terminais
- P = conjunto de produções
- S = símbolo inicial

```
Ex: G_{palindromos} = (\{P\}, \{0, 1\}, A, P)
```

- A = {
 - $\bullet \quad P \to \epsilon$
 - $P \rightarrow 0$
 - P → 1
 - $P \rightarrow 0P0$
 - P → 1P1
- •

- Como uma gramática descreve uma linguagem?
- Duas formas:
 - Inferência recursiva
 - Derivação
- Ex: Gramática para expressões aritméticas
 - $V = \{E, I\}$
 - $T = \{+, *, (,), a, b, 0, 1\}$
 - P = conjunto de regras ao lado
 - S = E

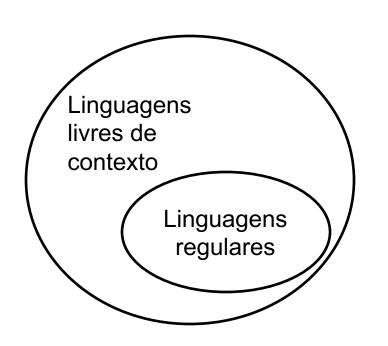
```
E \rightarrow I
E \rightarrow E + E
E \rightarrow E \times E
E \rightarrow (E)
I \rightarrow a
I \rightarrow b
I \rightarrow Ia
I \rightarrow Ib
I \rightarrow I0
I \rightarrow I1
```

- Inferência recursiva
 - Dada uma cadeia (conjunto de símbolos terminais)
 - Do corpo para a cabeça
- Ex: a*(a+b00)
 - a*(a+b00) ← a*(a+I00) ← a*(a+I0) ← a*(a+I) ← a*(a+E)
 ← a*(I+E) ← a*(E+E) ← a*(E) ← a*E ← I*E ← E*E ← E

- Derivação
 - Dada uma cadeia (conjunto de símbolos terminais)
 - Da cabeça para o corpo
- Ex: a*(a+b00)
 - E \Rightarrow E*E \Rightarrow I*E \Rightarrow a*E \Rightarrow a*(E) \Rightarrow a*(E+E) \Rightarrow a*(I+E) \Rightarrow a*(a+E) \Rightarrow a*(a+I) \Rightarrow a*(a+I0) \Rightarrow a*(a+I00) \Rightarrow a*(a+b00)
- Símbolo de derivação: ⇒
- Derivação em múltiplas etapas: ⇒* (obs: asterisco acima da seta)
 - E \Rightarrow * a*(E)
 - $a*(E+E) \Rightarrow * a*(a+100)$
 - E \Rightarrow * a*(a+b00)

- Derivações mais à esquerda
 - Sempre substituir a variável mais à esquerda
 - Notação: ⇒_{lm}, ⇒^{*}_{lm}
- Derivações mais à direita
 - Sempre substituir a variável mais à direita
 - Notação: ⇒_{rm}, ⇒^{*}_{rm}

- A linguagem de uma gramática
 - L(G) = {w em T* | S \Rightarrow * w}
- Se uma linguagem L é L(G) de alguma gramática
 G livre de contexto
 - L é uma linguagem livre de contexto
 - (CFL Context-Free Language)
- Ex: o conjunto de palíndromos pode ser descrito por uma gramática livre de contexto
 - Portanto o conjunto de palíndromos é uma linguagem livre de contexto



A classe de linguagens livres de contexto engloba a classe de linguagens regulares

Ou seja: toda linguagem regular é livre de contexto

Formas sentenciais

- Derivações a partir do símbolo inicial
 - Formas sentenciais à esquerda
 - Obtidas somente com derivações mais à esquerda
 - Formas sentenciais à direita
 - Obtidas somente com derivações mais à direita
- Ex: $E \Rightarrow_{lm} E^*E \Rightarrow_{lm} I^*E \Rightarrow_{lm} a^*E \Rightarrow_{lm} a^*(E)$
- Ex: $E \Rightarrow_{rm} E^*E \Rightarrow_{rm} E^*(E) \Rightarrow_{rm} a^*(E+E) \Rightarrow_{rm} a^*(E+I)$

Exercícios

- Dada a gramática descrita pelas produções a seguir:
 - $S \rightarrow A1B$
 - A → 0A | ε
 - B \rightarrow 0B | 1B | ϵ
- Forneça derivações mais à esquerda e mais à direita das seguintes cadeias:
 - a) 00101
 - b) 1001
 - c) 00011

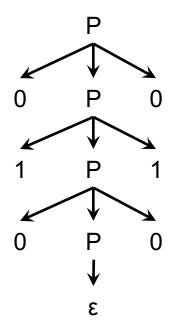
Exercícios

- Dada a gramática descrita pelas produções ao lado:
- Forneça derivações mais à esquerda e mais à direita das seguintes cadeias:
 - a) a+b*(0+1)
 - b) a+a+b+1
 - c) a+b*a

 $I \rightarrow 1$

- Representação visual para derivações
 - Em formato de árvore
- Mostra claramente como os símbolos de uma cadeia de terminais estão agrupados em subcadeias
- Permitem analisar alguns aspectos da linguagem e ver o processo de derivação / inferência recursiva

- Ex: palíndromos, cadeia 010010
- Derivações: P ⇒ 0P0 ⇒ 01P10 ⇒010P010 ⇒ 010ε010 = 010010

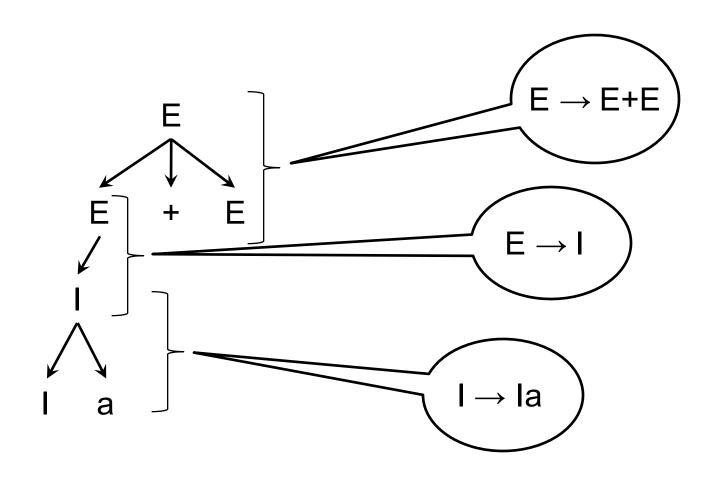


- Seja uma gramática G = (V,T,P,S)
- A árvore é construída da seguinte forma:
 - Cada nó interior é rotulado por uma variável em V
 - Cada folha é rotulada por uma variável, um terminal, ou ε. No entanto, se a folha for rotulada por ε, ela deve ser o único filho de seu pai
 - Se um nó interior é rotulado por A e seus filhos são rotulados por

$$X_1, X_2, \dots, X_k$$

Respectivamente, a partir da esquerda, então $A \rightarrow X_1 X_2 ... X_k$ é uma produção em P

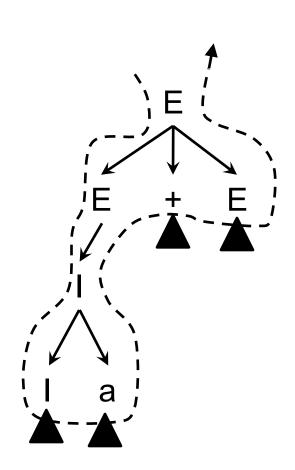
• Ex:



O resultado de uma árvore de análise sintática

- Análise das folhas de uma árvore de análise sintática
 - Concatenação dos símbolos a partir da esquerda
 - Resultado da árvore
 - É sempre uma cadeia derivada da variável raiz

Ex: la+E é o resultado da árvore à direita É também uma derivação a partir da raiz (E) E ⇒ E+E ⇒ I+E ⇒ Ia+E



- Árvores especiais
 - O resultado é uma cadeia composta exclusivamente por terminais
 - Isto é, as folhas são rotuladas por um terminal ou ε
 - A raiz é rotulada pelo símbolo inicial
- São árvores cujo resultado é uma cadeia na linguagem da gramática subjacente
 - Este tipo de árvore é útil para analisar alguns aspectos da linguagem, como ambiguidade (veremos mais adiante)

Exercícios

- Dada a gramática descrita pelas produções a seguir:
 - $S \rightarrow A1B$
 - A → 0A | ε
 - B \rightarrow 0B | 1B | ϵ
- Forneça árvores de análise sintática para as seguintes cadeias:
 - a) 00101
 - b) 1001
 - c) 00011

Exercícios

- Dada a gramática descrita pelas produções ao lado:
- Forneça árvores de análise sintática para as seguintes cadeias:
 - a) a+b*(0+1)
 - b) a+a+b+1
 - c) a+b*a

 $I \rightarrow 1$

Aplicações das gramáticas livres de contexto

- Foram concebidas originalmente para descrever linguagens naturais
 - Essa promessa não se concretizou
- Mas existem hoje aplicações
 - Descrevem linguagens de programação
 - Existe um modo mecânico de transformar a descrição da linguagem na forma de uma gramática livre de contexto em um analisador sintático, o componente do compilador que descobre a estrutura do código-fonte
 - É uma das primeiras formas de uso das idéias teóricas da ciência da computação

Aplicações das gramáticas livres de contexto

- Aplicações
 - Desenvolvimento baseado em XML (eXtensible Markup Language)
 - Formato projetado para facilitar comércio eletrônico e troca de informações em geral
 - Documento estruturado, com tags do tipo abre-fecha

```
<cliente>
  <nome>João</nome>
  <telefone>1241-1231</telefone>
</cliente>
```

- A estrutura do documento é definida com um DTD ou XMLSchema
 - Essencialmente, é uma gramática livre de contexto

Aplicações das gramáticas livres de contexto

- Aplicações
 - Linguagens específicas de domínio
 - Linguagens menores, aplicadas a um domínio específico
 - Mais simples do que as linguagens de programação, e portanto, mais "gerenciáveis"
 - Também usadas para transferência de informações, como o XML
 - Porém, sem a "poluição" das tags
 - Mais intuitivas
 - Podem ser usadas com geradores de código

