

# Aspectos Formais da Computação

Prof. Sergio D. Zorzo

Departamento de Computação – UFSCar

1º semestre / 2017

Aula 7

# Propriedades das Linguagens Regulares

## Linguagens não regulares

Até agora vimos que: linguagens regulares são aquelas reconhecidas por autômatos finitos

Não foi feita nenhuma definição do que é uma linguagem regular

Um ser humano, ao olhar para uma linguagem, dificilmente consegue dizer se é ou não regular

Na verdade, não existe tal definição

Mas existe uma distinção

Linguagens regulares vs não-regulares

A linha divisória é o fato de que

Autômatos finitos não conseguem contar

# Linguagens não regulares

Linguagens que exigem um contador

Ex: comentários dentro de comentários, escopos aninhados em uma linguagem, parêntesis aninhados, etc

Ex:

$(1+2*(3-5+(7*7))-6)$

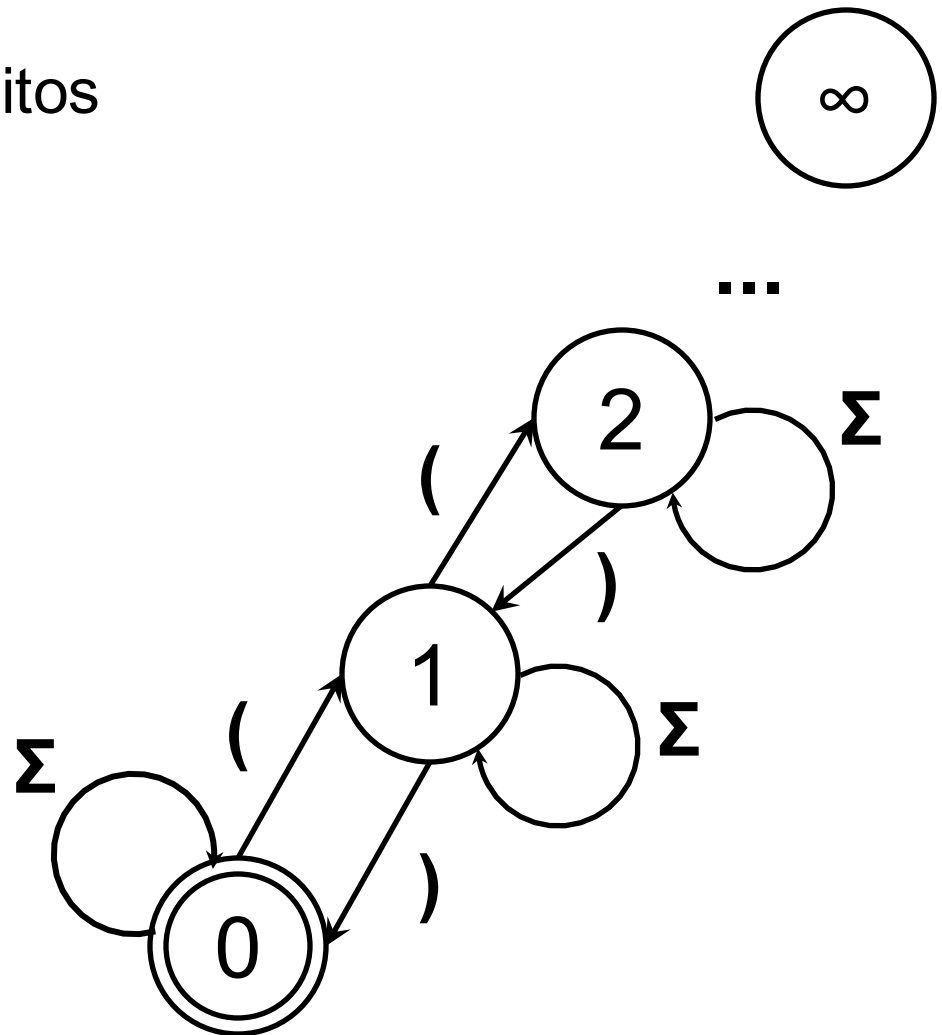
É preciso contar quantos parêntesis são abertos e quantos são fechados

Tente imaginar um autômato que reconheça tais cadeias

Estados são a “memória” do autômato

# Linguagens não regulares

- Para reconhecer infinitos níveis de parêntesis aninhados, seriam necessários infinitos estados



# Linguagens não regulares

Outros exemplos:

$\{0^n 1^n | n \geq 0\}$

$\{w | w \text{ tem número igual de 0s e 1s}\}$

$\{ww | w \text{ seja uma cadeia sobre qualquer alfabeto}\}$

Mas veja esse exemplo:

$\{w | w \text{ tem um número igual de ocorrências de 01 e 10 como subcadeias}\}$  Aparentemente, precisa contar

Mas essa linguagem é regular! (faça depois como exercício a prova, se duvidar)

Formalmente:

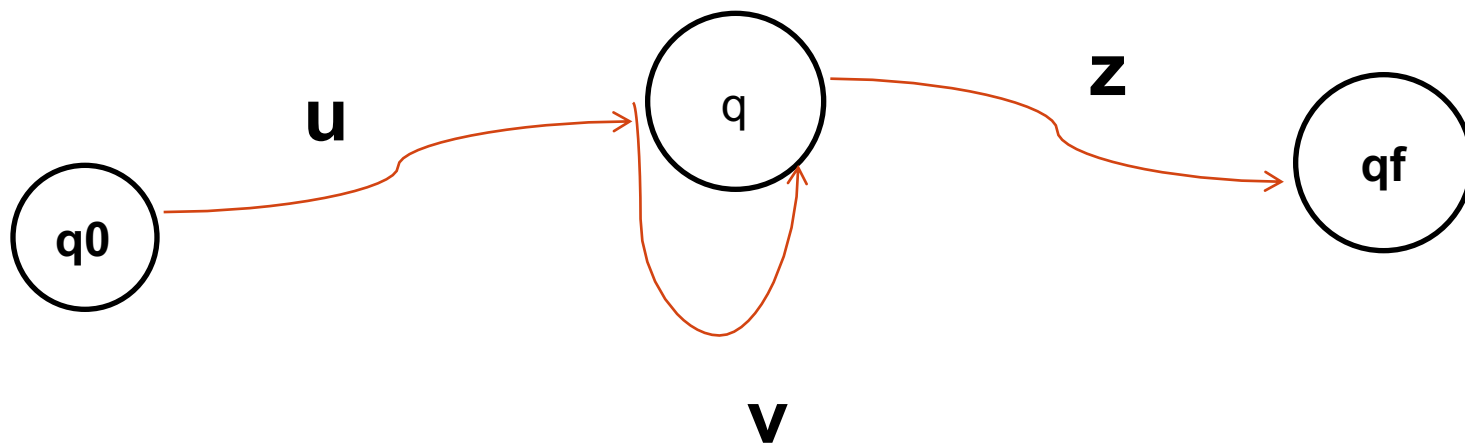
Lema do bombeamento para linguagens regulares

Permite definir exatamente quais linguagens não são regulares

# Bombeamento para as Linguagens Regulares

## Lema do Bombeamento

- Se a linguagem é regular, então é aceita por um autômato finito determinístico que possui um número finito  $n$  de estados;
- Se o DFA aceita uma cadeia  $w$  de comprimento maior que  $n$ , obrigatoriamente o autômato tem algum estado  $q$  que é percorrido mais de uma vez (forma um ciclo)
- Logo,  $w = uvz$  e tem-se que  $uv^iz$  pertencerá à linguagem, para todo  $i \geq 0$





## Lema do bombeamento para linguagens regulares

Se  $L$  é uma linguagem regular,  
então existe uma constante  $n$  (o comprimento de bombeamento) tal que,

Para qualquer cadeia  $w$  de  $L$  de comprimento no mínimo  $n$  ( $|w| \geq n$ ), então  $w$  pode ser dividida em três partes,  $w=uvz$ , satisfazendo as seguintes condições:

Para cada  $i \geq 0$ ,  $uv^iz \in L$

$|v| > 0$

$|uv| \leq n$

Informalmente:

Toda cadeia da linguagem contém uma parte que pode ser repetida um número qualquer de vezes (bombeada), com a cadeia resultante permanecendo na linguagem

# Lema do bombeamento para linguagens regulares

Essa repetição ou bombeamento é a característica que faz com que seja sempre possível definir um número finito de estados para um autômato que reconheça a linguagem

Uso do lema do bombeamento:

Provar que  $B$  não é regular

Contradição: suponha que  $B$  seja regular

1. Encontre um  $p$  de forma que todas as cadeias de comprimento  $p$  ou maiores possam ser bombeadas
2. Encontre uma cadeia  $s$  em  $B$  que tenha comprimento  $p$  ou mais, mas que não possa ser bombeada
3. Demonstre que  $s$  não pode ser bombeada considerando todas as maneiras de dividir  $s$  em  $x, y$  e  $z$ , conforme o lema

# Lema do bombeamento para linguagens regulares

Ex:  $\{0^n 1^n | n \geq 0\}$

1. Seja  $p$  o comprimento de bombeamento

2. Escolha  $s = 0^p 1^p$

$s$  é maior que  $p$  (conforme o lema)

Portanto, o lema diz que  $s$  pode ser dividida em 3 partes,  
 $s = xyz$ , onde para qualquer  $i \geq 0$ ,  $xy^i z$  está em  $B$

Ou seja, deve ser possível “bombear”  $y$

3. Mas é impossível!!

Primeira possibilidade: Suponha que  $y$  contém apenas 0s

Ex:  $s = 000111$ ,  $x=0$ ,  $y=00$ ,  $z=111$

Sempre que bombearmos  $y$ , teremos como resposta  
uma cadeia que não pertence à linguagem

Pois teremos como resultado mais 0s do que 1s

## Lema do bombeamento para linguagens regulares

Ex:  $\{0^n 1^n | n \geq 0\}$

3. Mas é impossível!! (continuação)

Segunda possibilidade: Suponha que  $y$  contém apenas 1s

Ex:  $s = 000111$ ,  $x=000$ ,  $y=11$ ,  $z=1$

Sempre que bombearmos  $y$ , teremos como resposta uma cadeia que não pertence à linguagem

Pois teremos como resultado mais 1s do que 0s

Terceira possibilidade:  $y$  contém 0s e 1s

Ex:  $s = 000111$ ,  $x=00$ ,  $y=01$ ,  $z=11$

Sempre que bombearmos  $y$ , teremos como resposta uma cadeia que não pertence à linguagem

Pois teremos como resultado a presença de 0s e 1s alternados

# Lema do bombeamento para linguagens regulares

Ex:  $\{0^n 1^n | n \geq 0\}$

Ou seja, é impossível existir uma divisão de  $w$  de acordo com o lema do bombeamento

Isso é uma contradição!

Ou seja, se não fizemos nada de errado, a suposição de que  $B$  é regular é falsa

Portanto,  $B$  não é regular

# Lema do bombeamento para linguagens regulares

O “truque” é encontrar o  $w$

Requer um pouco de pensamento criativo

Tentativa e erro

Busca pela “essência” da não-regularidade de  $B$

Conhecimento das restrições do lema

$(|v| > 0, |uv| \leq n, \text{ etc})$

## Linguagens não regulares

Ok, descobri que uma linguagem não é regular

Como resolver o problema?

Como obter uma implementação?

Bom, se o problema é que um autômato finito não consegue contar...

... basta adicionar um contador!

Essa é exatamente a solução

Mais poder aos autômatos

Classe maior de linguagens

Mais detalhes nas próximas aulas!

# Operações Fechadas sobre as Linguagens Regulares



# Operações Fechadas sobre as Linguagens Regulares

Útil para construir novas linguagens regulares a partir de linguagens regulares conhecidas;

Provar Propriedades;

Construir algoritmos.

A classe das linguagens regulares é fechada para diversas operações, com destaque para:

- União
- Concatenação
- Complemento
- Intersecção

# Linguagem Regular

## Vazia, Finita ou Infinita

# Linguagem Regular Vazia, Finita ou Infinita

Uma linguagem regular  $L$  aceita por um autômato Finito  $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$  com  $n$  estados , então  $L$  é:

- a) Vazia se e somente se  $M$  não aceita qualquer palavra  $w$  tal que  $|w| < n$ ;
- b) Finita se e somente se  $M$  não aceita alguma palavra  $w$  tal que  $n \leq |w| \leq 2n$ ;
- c) Infinita se e somente se  $M$  aceita uma palavra  $w$  tal que  $n \leq |w| \leq 2n$ .

(prova)

# Igualdade de Linguagens Regulares

## Igualdade de linguagens Regulares

Se  $M1$  e  $M2$  são autômatos finitos, então existe um algoritmo para determinar se:

$$L(M1) = L(M2)$$

Prova:

Suponha que  $M1$  e  $M2$  são DFAs que aceitam  $L1$  e  $L2$  respectivamente, ou seja,  $L1=L(M1)$  e  $L2=L(M2)$ .

É possível construir o DFA  $M3$  que aceita  $L3$ , onde:

$$L3 = (L1 \cap L2' ) \cup (L1' \cap L2)$$

Claramente,  $L1 = L2$  se e somente se  $L3$  for vazia.

E existe um algoritmo para determinar se uma linguagem regular é vazia ou não.

# Minimização de AFs Determinísticos

## Minimização de DFAs

Existe um procedimento que minimiza um DFA

Ou seja, dado um DFA, ele permite encontrar um DFA equivalente que tenha o número mínimo de estados.

De fato, esse DFA é mínimo:

Teorema: Se  $A$  é um DFA e  $M$  é o DFA construído a partir de  $A$  pelo algoritmo descrito a seguir, então  $M$  tem tão poucos estados quanto qualquer DFA equivalente a  $A$

Em outras palavras, podemos testar a equivalência entre DFAs

Minimizando os dois e verificando se são iguais (com exceção, possivelmente, dos nomes dos estados)

# Minimização de DFAs

## Conceito de estados equivalentes

Objetivo: entender quando dois estados distintos  $p$  e  $q$  podem ser substituídos por um único estado que se comporte como  $p$  e  $q$

Formalmente:

Dois estados  $p$  e  $q$  são equivalentes se:

Para todas as cadeias de entrada  $w$ ,  $\delta^*(p, w)$  é um estado de aceitação se e somente se  $\delta^*(q, w)$  é um estado de aceitação



## Minimização de DFAs

Menos formalmente:

Existe uma cadeia  $w$  que leva  $p$  à aceitação e  $w$  à não-aceitação (ou vice-versa)?

Se existir pelo menos uma cadeia assim, os estados são distinguíveis

Caso contrário, são equivalentes!

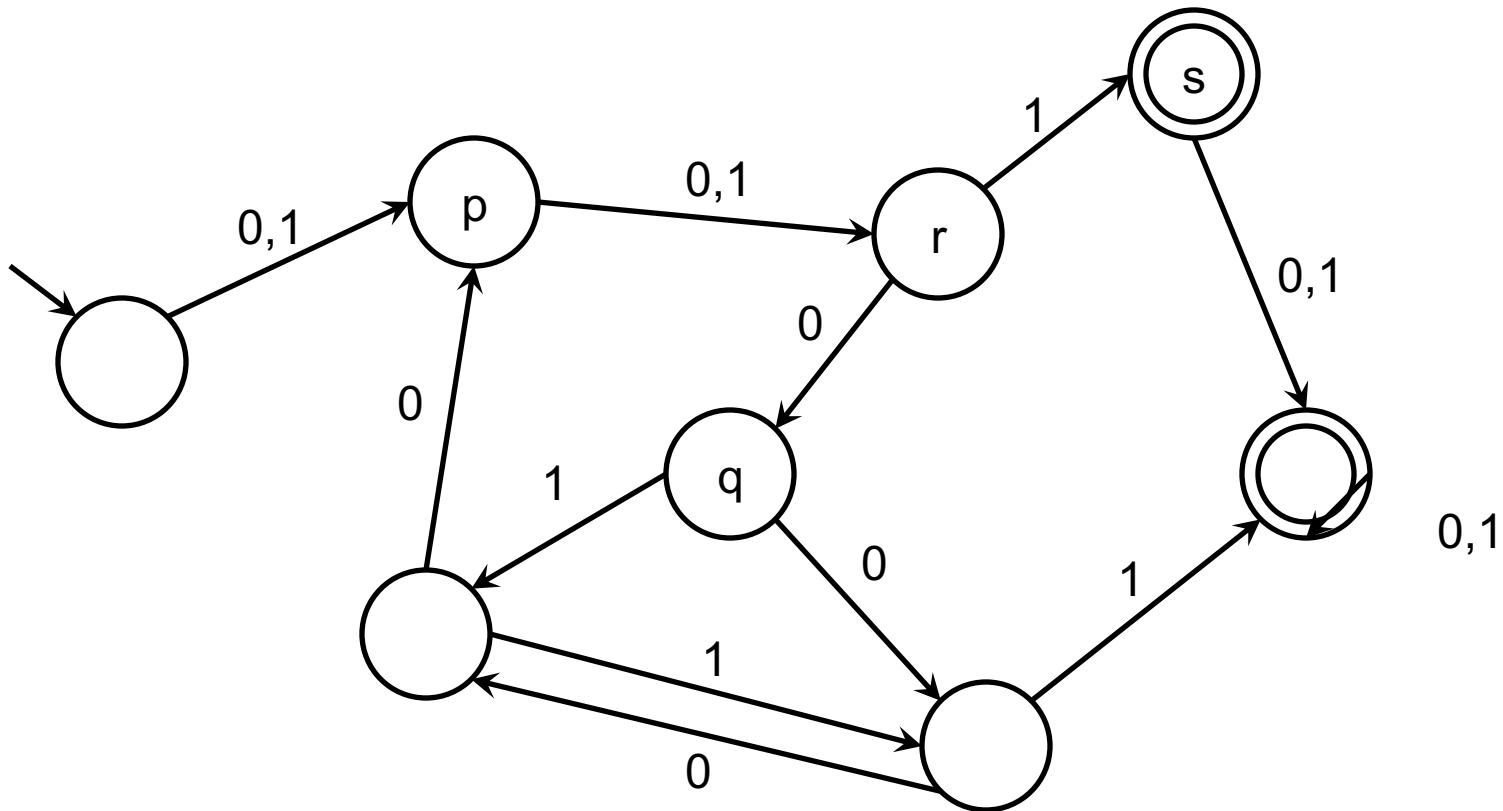
# Minimização de DFAs

Ilustrando:

0,1, 010, 111 não distingue p e q

11 distingue p e q

r e s são distinguíveis ( $\epsilon$  os distingue)



## Minimização de DFAs

Difícil encontrar estados equivalentes apenas  
“olhando” para o DFA

Muitas combinações, fácil se perder

Estratégia sistemática: encontrar todos os pares de  
estados que sejam distinguíveis

Se fizermos o melhor possível

Qualquer par de estados que não considerarmos distinguíveis  
serão equivalentes

Algoritmo de preenchimento de tabela

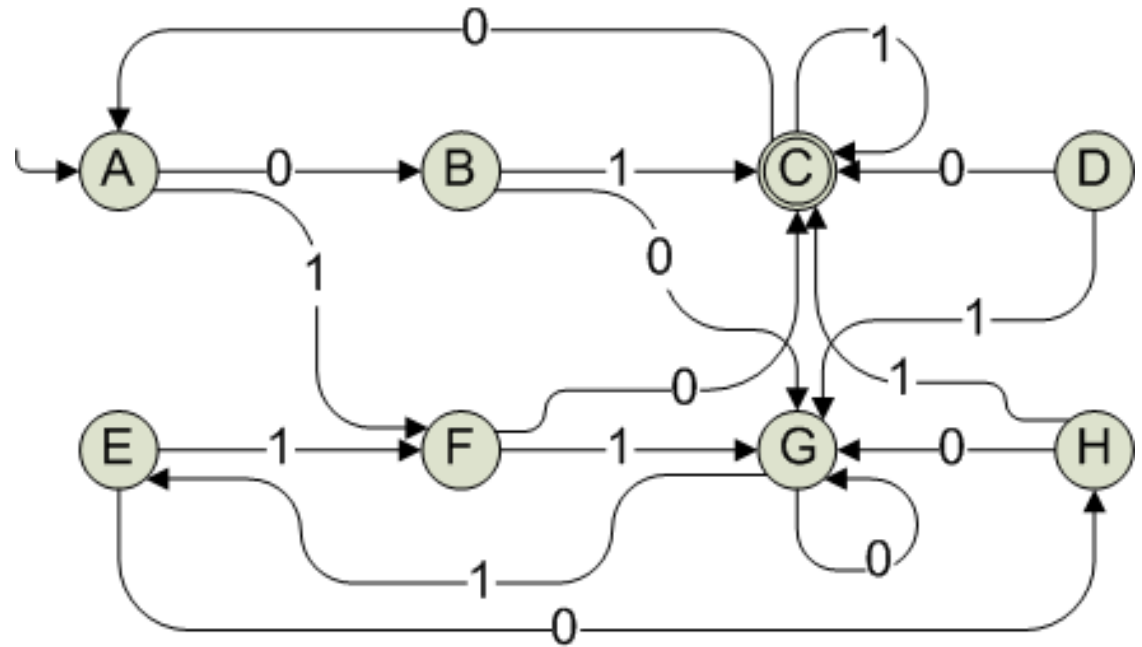
Descoberta recursiva de pares distinguíveis

Cada célula da tabela marca um par distinguível

Células em branco marcam pares equivalentes

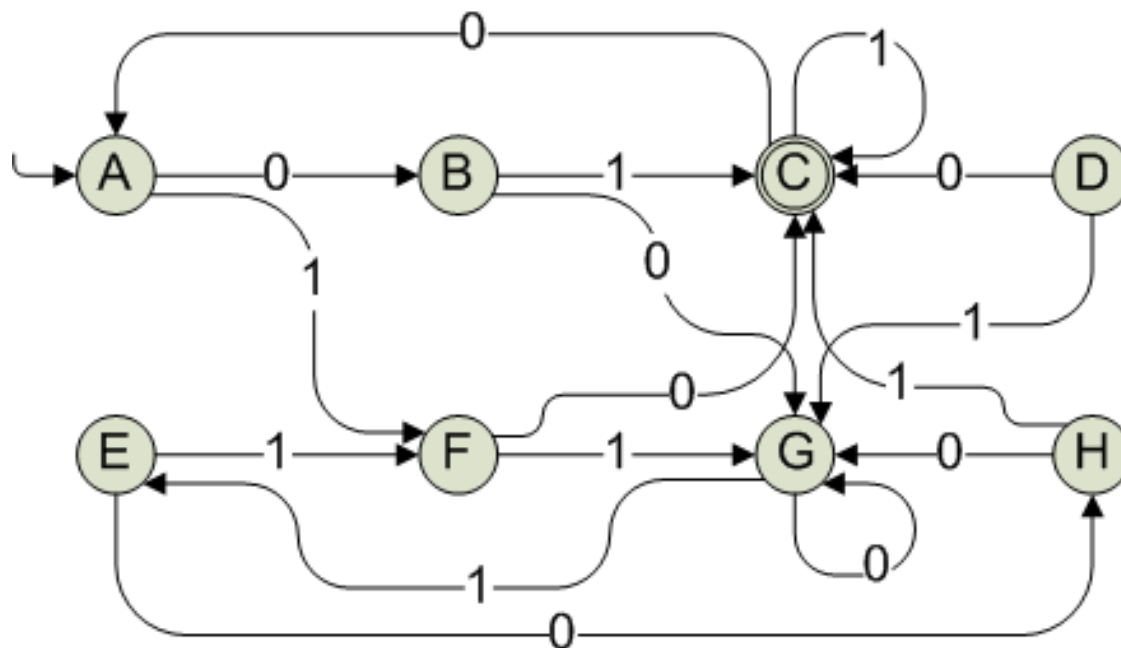
# Minimização de DFAs

B							
C							
D							
E							
F							
G							
H							
	A	B	C	D	E	F	G



# Minimização de DFAs

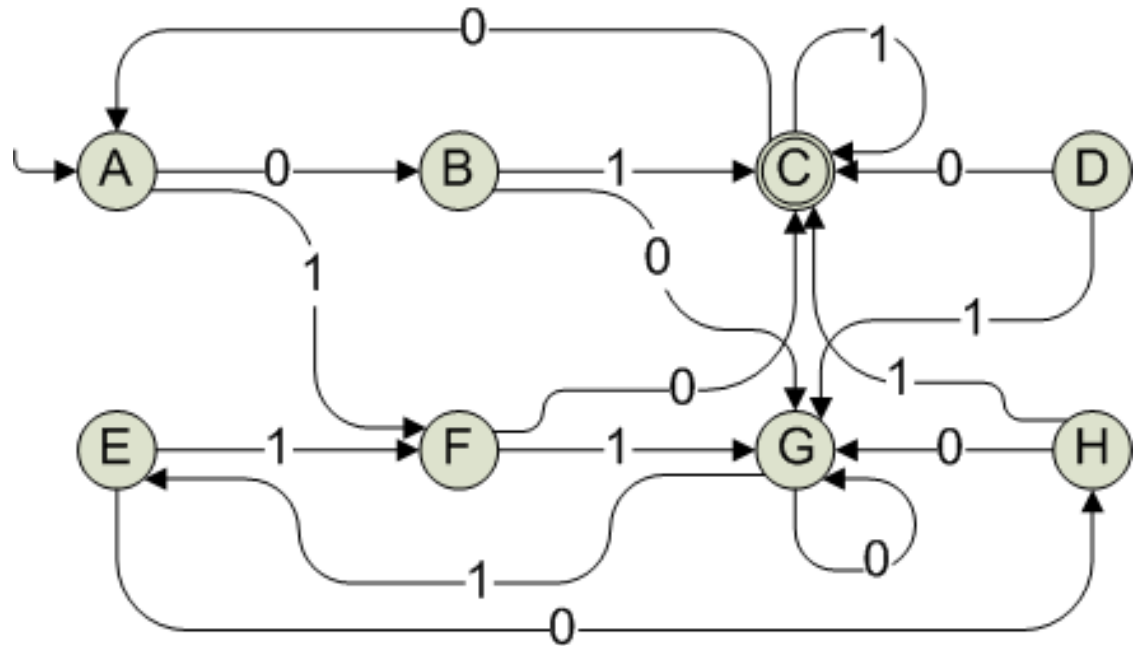
B							
C	x	x					
D			x				
E			x				
F			x				
G			x				
H			x				
	A	B	C	D	E	F	G



Começamos pelos estados de aceitação/não-aceitação. São obviamente pares distinguíveis pela cadeia vazia

# Minimização de DFAs

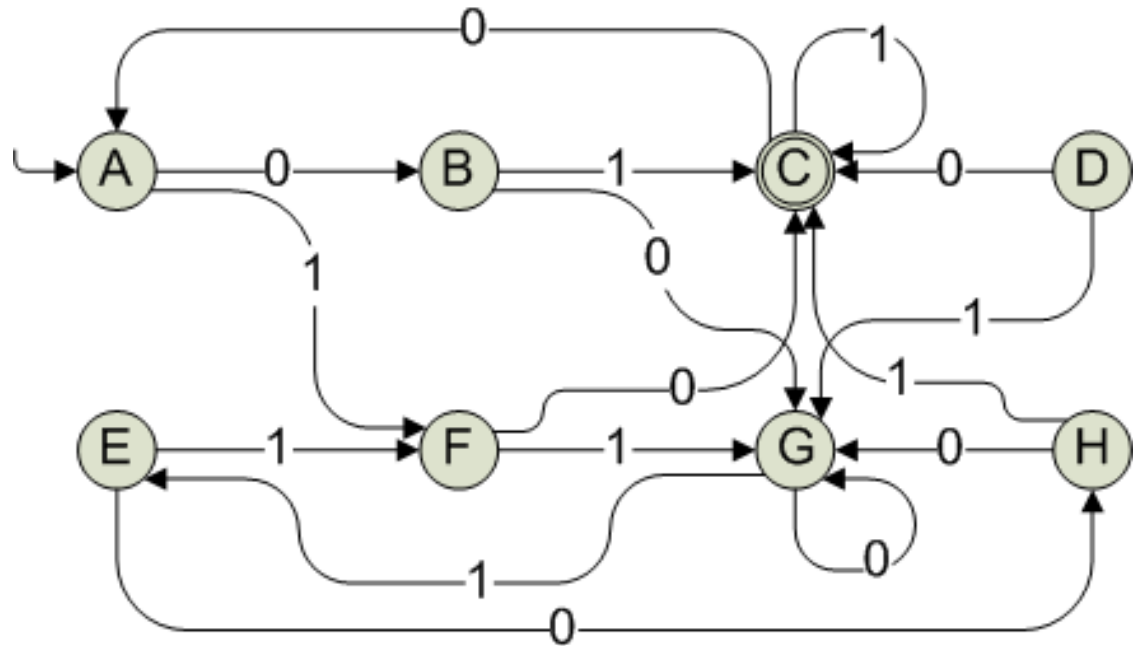
B							
C	x	x					
D			x				
E			x				
F			x				
G			x				
H			x				
	A	B	C	D	E	F	G



Agora tentamos encontrar outros estados que “chegam” em um par conhecido, dada uma mesma entrada.

A técnica é seguir, para cada par distinguível, as setas pelo lado inverso, com um mesmo rótulo. Fica mais fácil se marcar as células já analisadas

# Minimização de DFAs



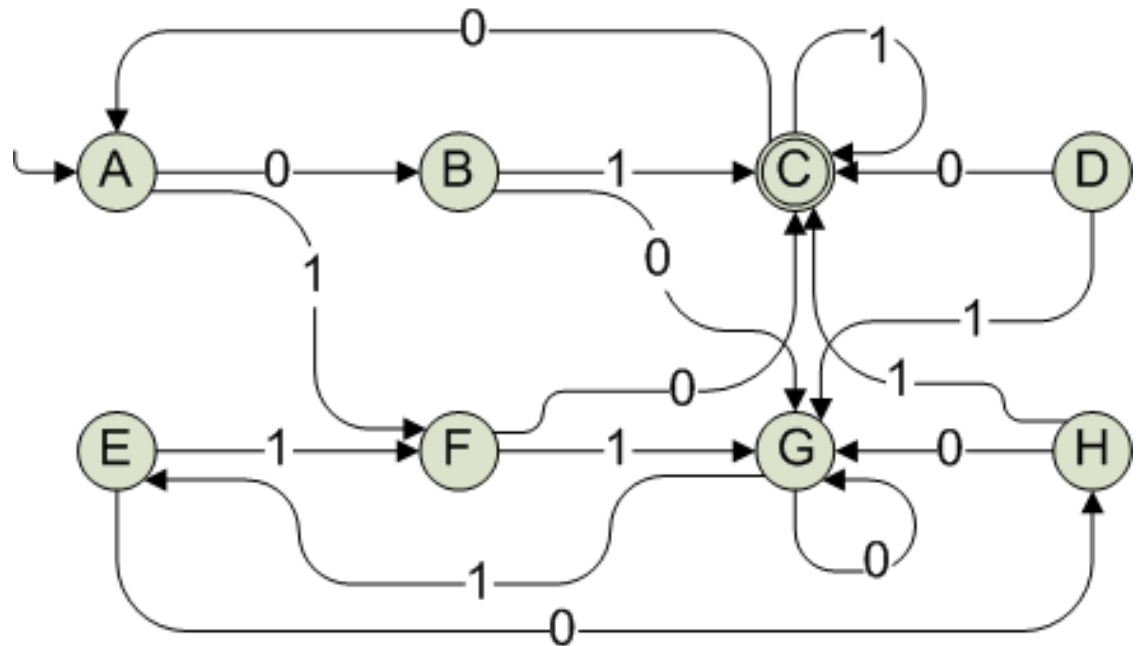
B							
C	x	x					
D			x				
E			x				
F			x				
G			x				
H			x				
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(a) Seguindo as setas que “chegam” em A e C (um par distinguível), mediante entrada 0, temos:

- SetasA\_0:{C}, SetasC\_0:{D,F}
- Novos pares = SetasA\_0 x SetasC\_0 = {(C,D), (C,F)}
- Estes pares já estão marcados na tabela, com um x
- Analisando para entrada 1, temos:
- SetasA\_1: {}, SetasC\_1: {B,C,H}
- Novos pares = SetasA\_1 X SetasC\_1 = {} (nenhum novo par)
- Uma vez que já analisamos as entradas 0 e 1, a célula (A,C) foi analisada e é marcada

# Minimização de DFAs



B							
C	x	x					
D	x		x				
E			x				
F	x		x				
G			x				
H			x				
	A	B	C	D	E	F	G

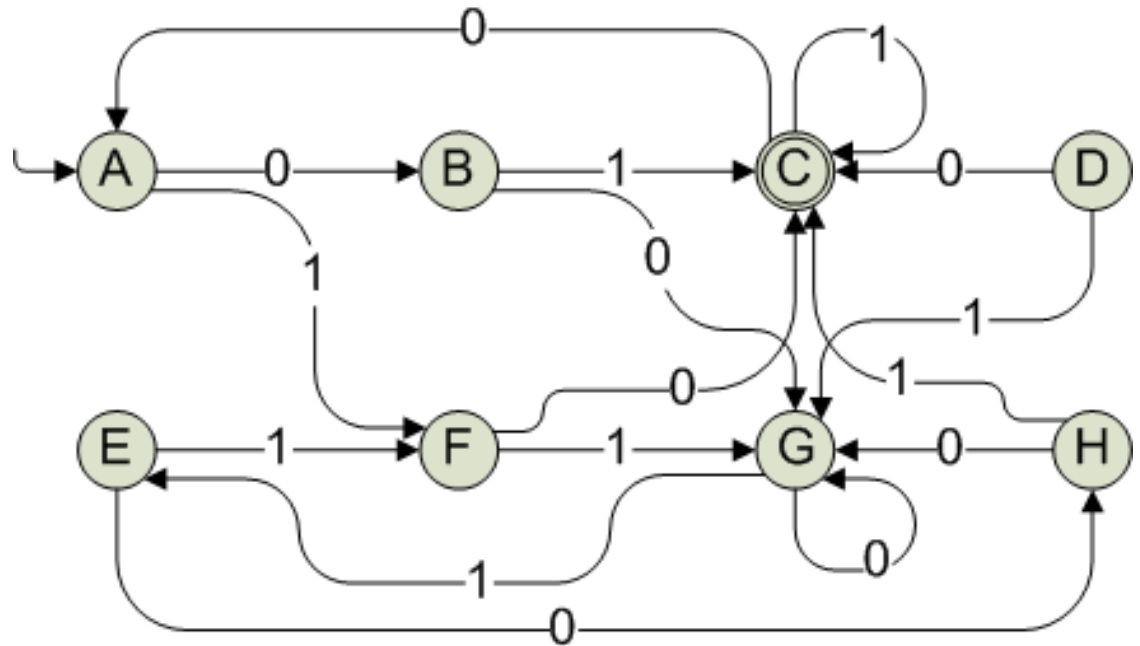
Exs:

(b) Continuando para par (B,C):

- SetasB\_0:{A}, SetasC\_0:{D,F}
- Novos pares = SetasB\_0 x SetasC\_0 = {(A,D), (A,F)}
- Esses pares ainda não foram marcados, e portanto a tabela precisa ser atualizada
- SetasB\_1: {}, SetasC\_1: {B,C,H}
- Novos pares = SetasB\_1 X SetasC\_1 = {} (nenhum novo par)
- Uma vez que já analisamos as entradas 0 e 1, a célula (B,C) foi analisada e é marcada



# Minimização de DFAs



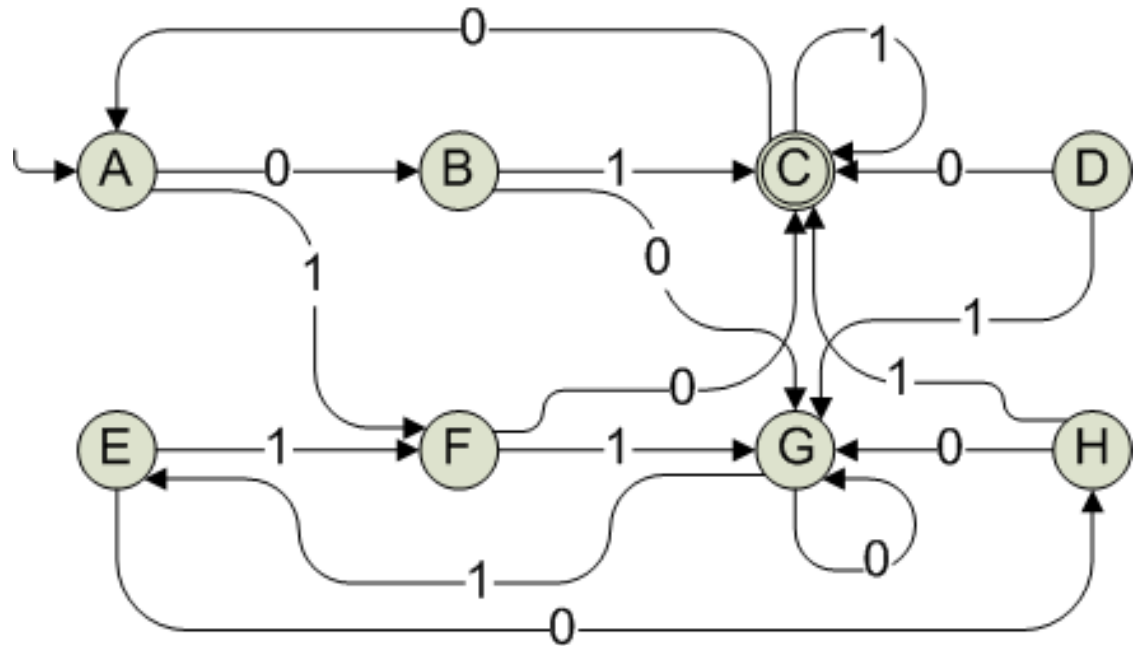
B							
C	x	x					
D	x		x				
E			x				
F	x		x				
G			x				
H			x				
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(c) Continuando para par (C,D):

- SetasC\_0:{D,F}, SetasD\_0:{}
  - Novos pares = {}
- SetasC\_1:{B,C,H}, SetasD\_1: {}
  - Novos pares = {}
- Nenhum novo par

# Minimização de DFAs



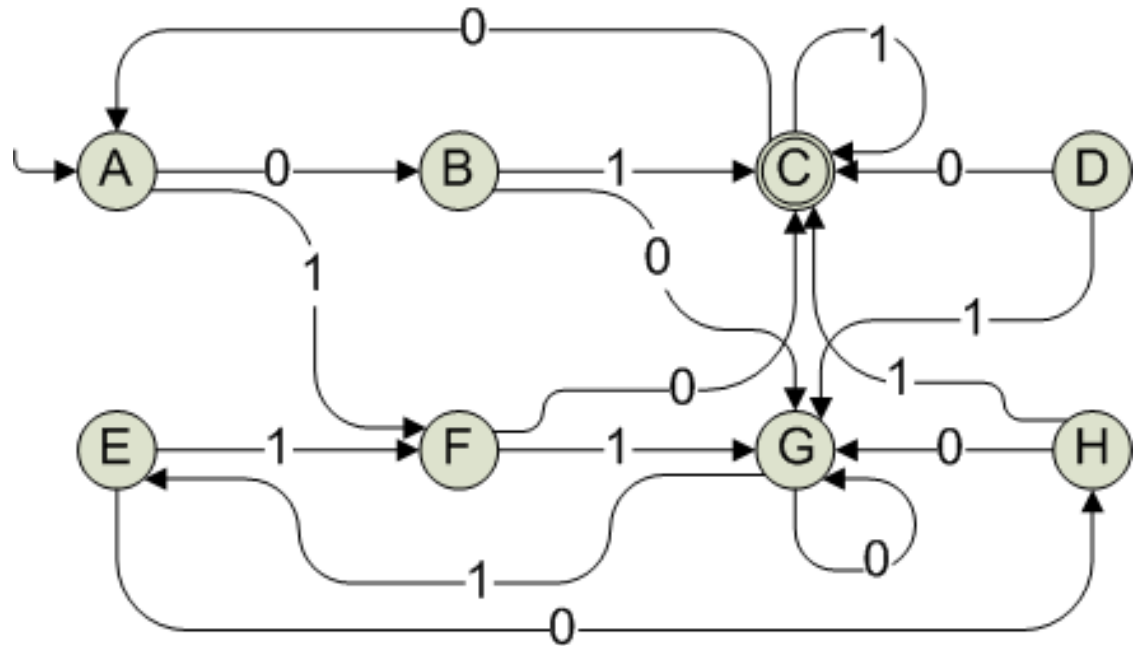
B							
C	x	x					
D	x		x				
E			x				
F	x		x				
G		x	x				
H			x				x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(d) Continuando para par (C,E):

- SetasC\_0:{D,F}, SetasE\_0:{}
  - Novos pares = {}
- SetasC\_1:{B,C,H}, SetasE\_1: {G}
  - Novos pares = {(B,G),(C,G),(H,G)}
  - Novos pares e a célula (C,E) são marcados

# Minimização de DFAs



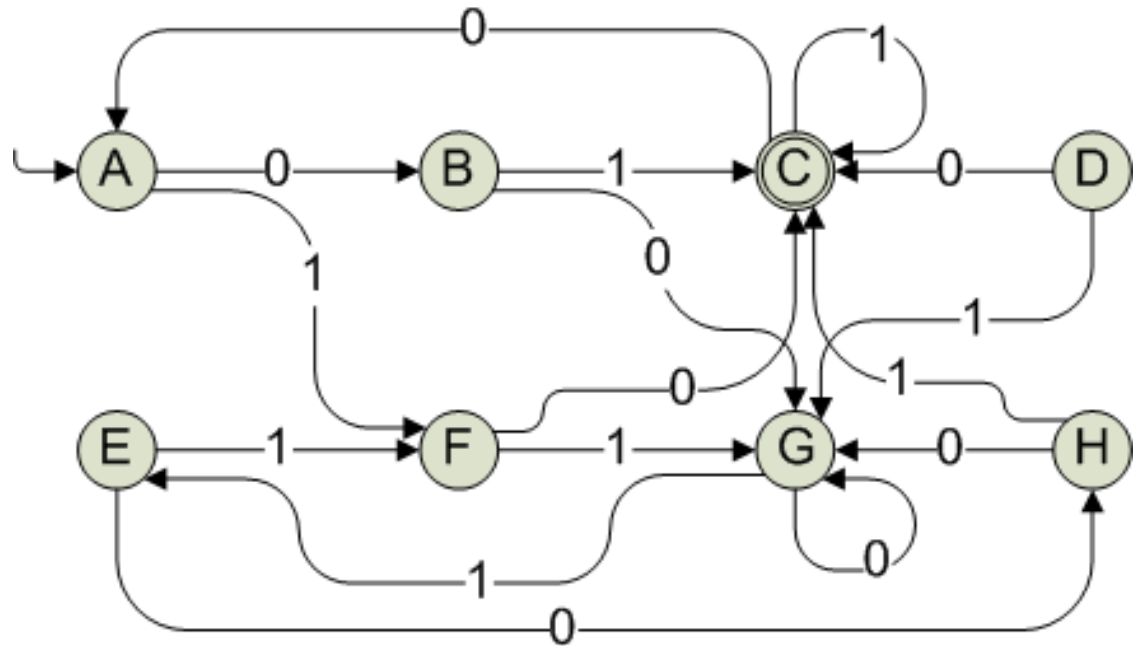
B	x						
C	x	x					
D	x		x				
E		x	x				
F	x		x				
G		x	x				
H	x		x		x		x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(e) Continuando para par (C,F):

- SetasC\_0:{D,F}, SetasF\_0:{}
  - Novos pares = {}
- SetasC\_1:{B,C,H}, SetasF\_1: {A,E}
  - Novos pares = {(B,A),(B,E),(C,A),(C,E),(H,A),(H,E)}
  - Novos pares e a célula (C,F) são marcados

# Minimização de DFAs



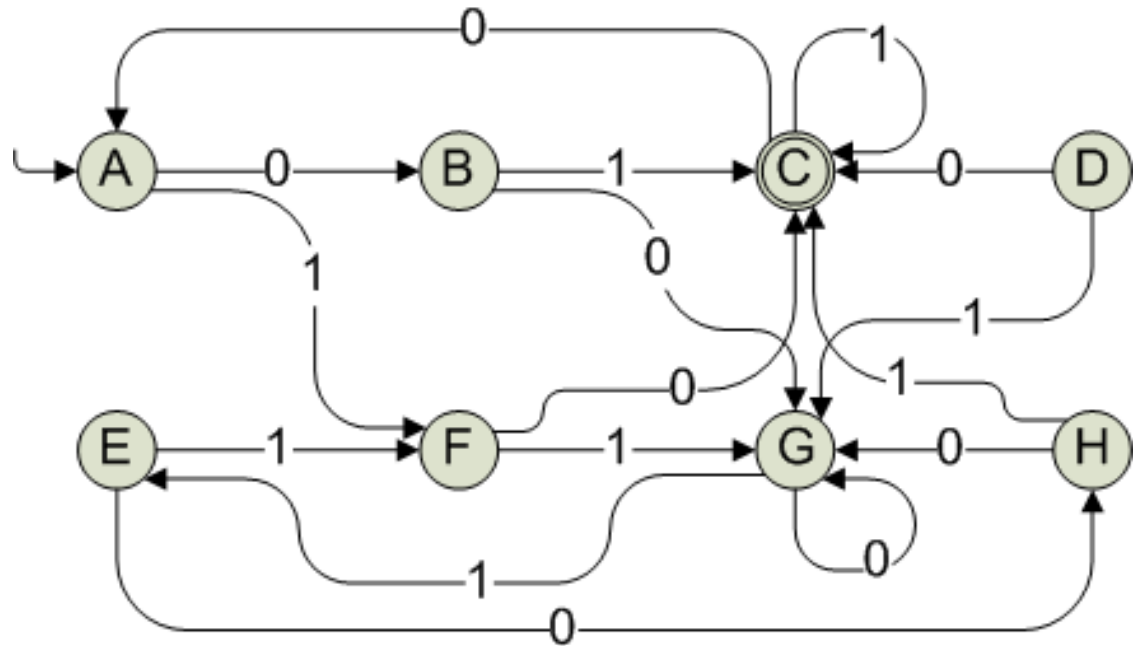
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x				
F	x	x	x				
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(f) Continuando para par (C,G):

- SetasC\_0:{D,F}, SetasG\_0:{B,G,H}
- Novos pares = {(D,B),(D,G),(D,H),(F,B),(F,G),(F,H)}
- SetasC\_1:{B,C,H}, SetasG\_1: {D,F}
- Novos pares = {(B,D),(B,F),(C,D),(C,F),(H,D),(H,F)}
- Novos pares e a célula (C,G) são marcados

# Minimização de DFAs



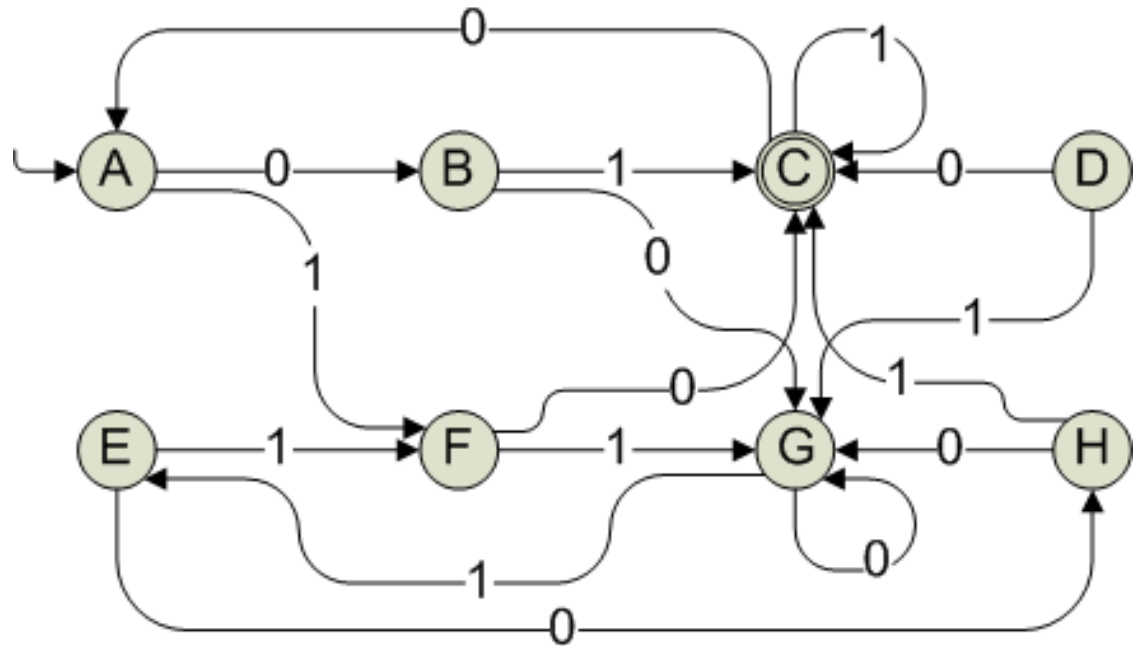
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(g) Continuando para par (C,H):

- SetasC\_0:{D,F}, SetasH\_0:{E}
- Novos pares = {(D,E),(F,E)}
- SetasC\_1:{B,C,H}, SetasH\_1: {}
- Novos pares = {}
- Novos pares e a célula (C,H) são marcados

# Minimização de DFAs



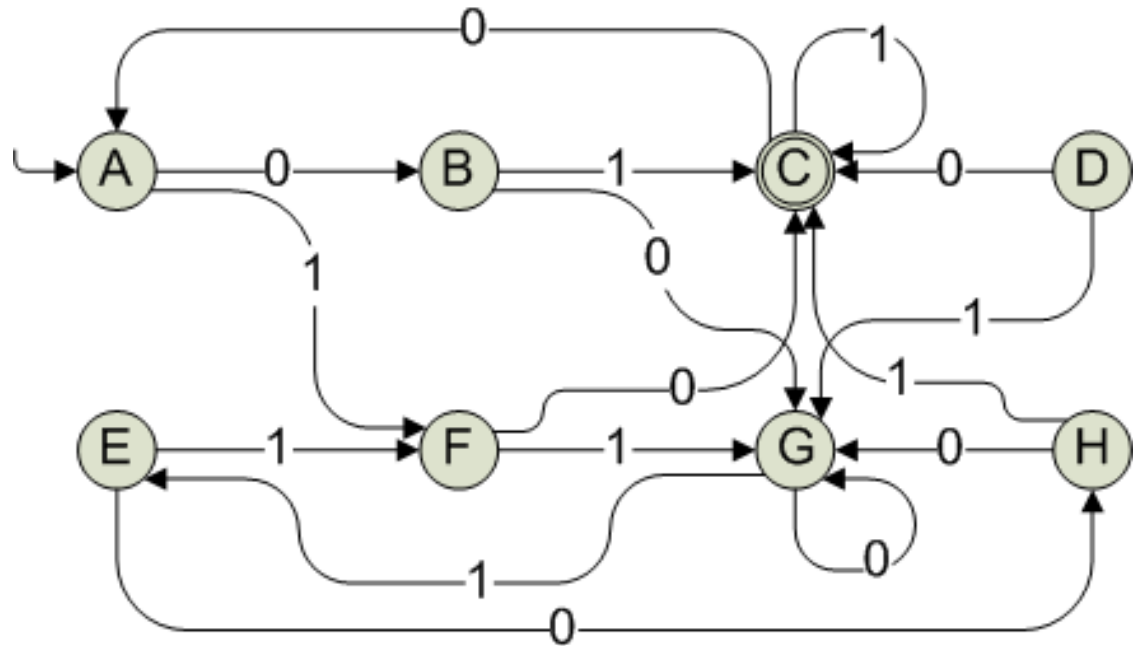
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(h) Continuando para par (A,B):

- SetasA\_0:{C}, SetasB\_0:{A}
- Novos pares = {(A,C)}
- SetasA\_1:{}, SetasB\_1: {}
- Novos pares = {}
- Novos pares e a célula (A,B) são marcados

# Minimização de DFAs



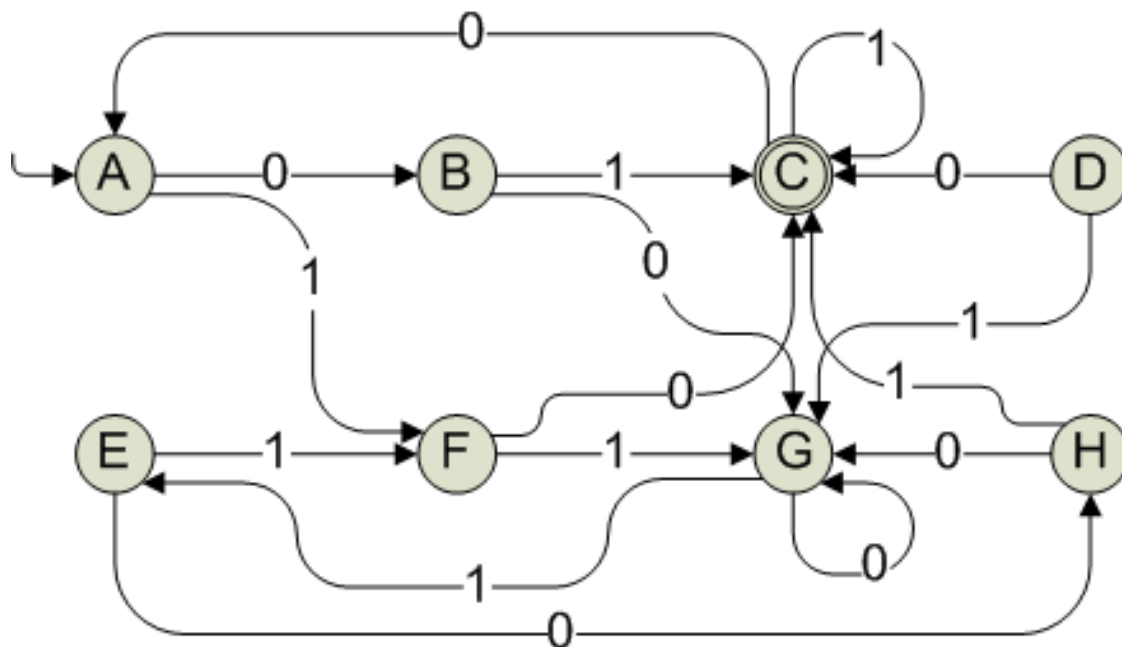
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(h) Continuando para par (A,D):

- SetasA\_0:{C}, SetasD\_0:{}
  - Novos pares = {(A,C)}
- SetasA\_1:{}, SetasD\_1: {}
  - Novos pares = {}
- Célula (A,D) é marcada

# Minimização de DFAs



B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

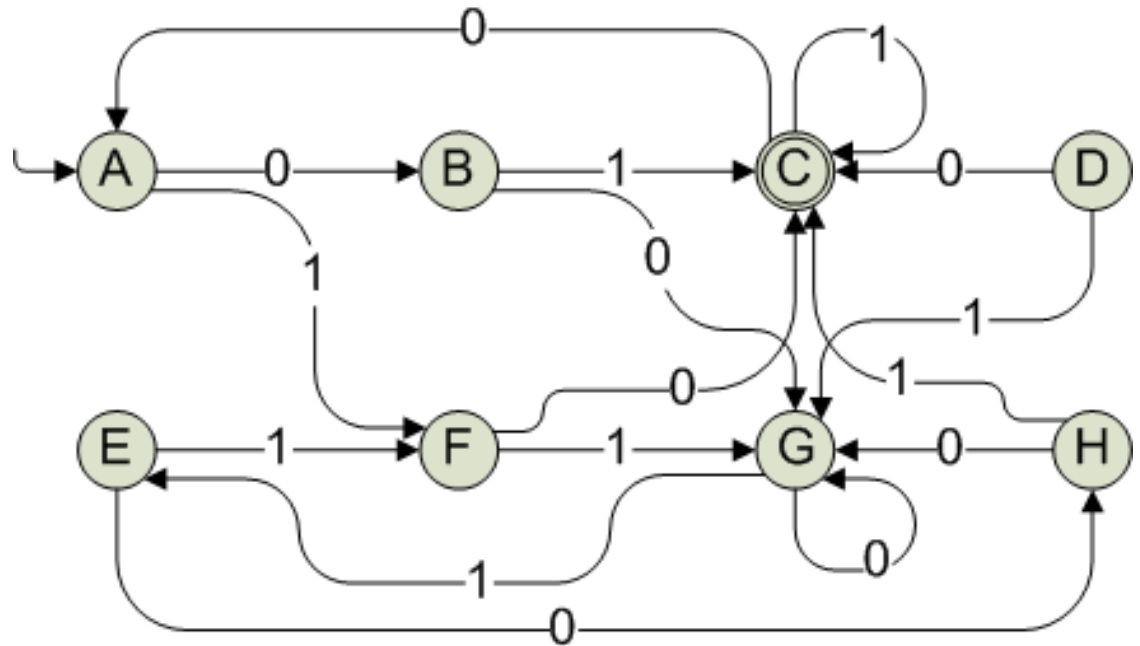
Exs:

(h) Continuando para par (A,F):

- SetasA\_0:{C}, SetasF\_0:{}
  - Novos pares = {(A,C)}
- SetasA\_1:{}, SetasF\_1: {A,E}
  - Novos pares = {}
- Célula (A,F) é marcada



# Minimização de DFAs



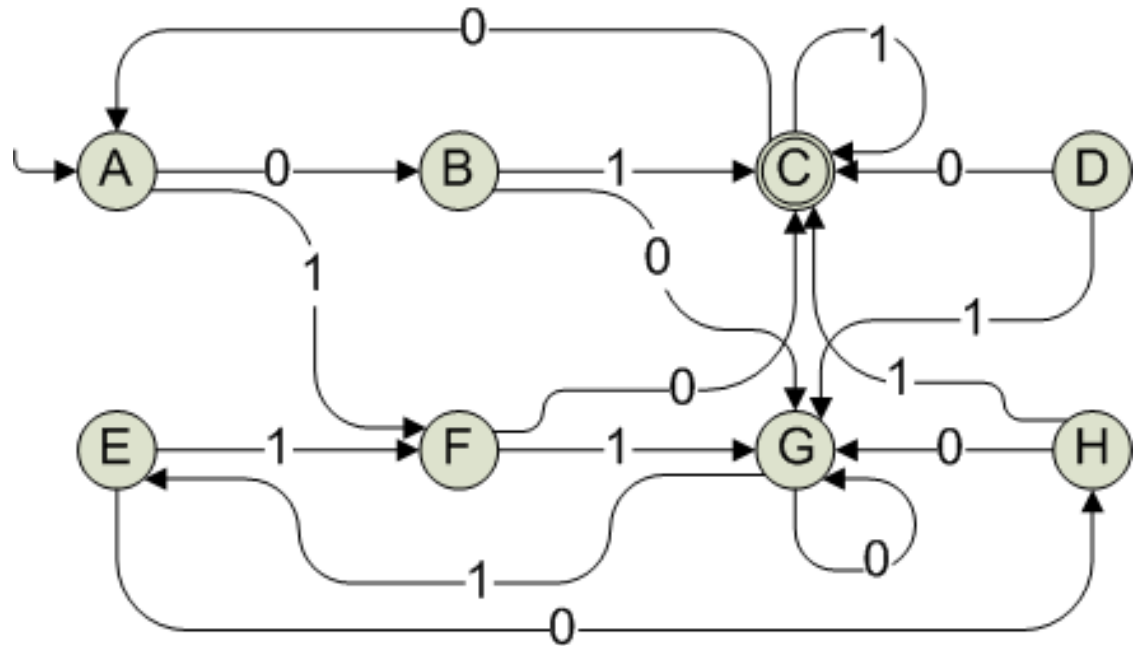
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(h) Continuando para par (A,H):

- SetasA\_0:{C}, SetasH\_0:{E}
- Novos pares = {(C,E)}
- SetasA\_1:{}, SetasH\_1: {}
- Novos pares = {}
- Célula (A,H) é marcada

# Minimização de DFAs



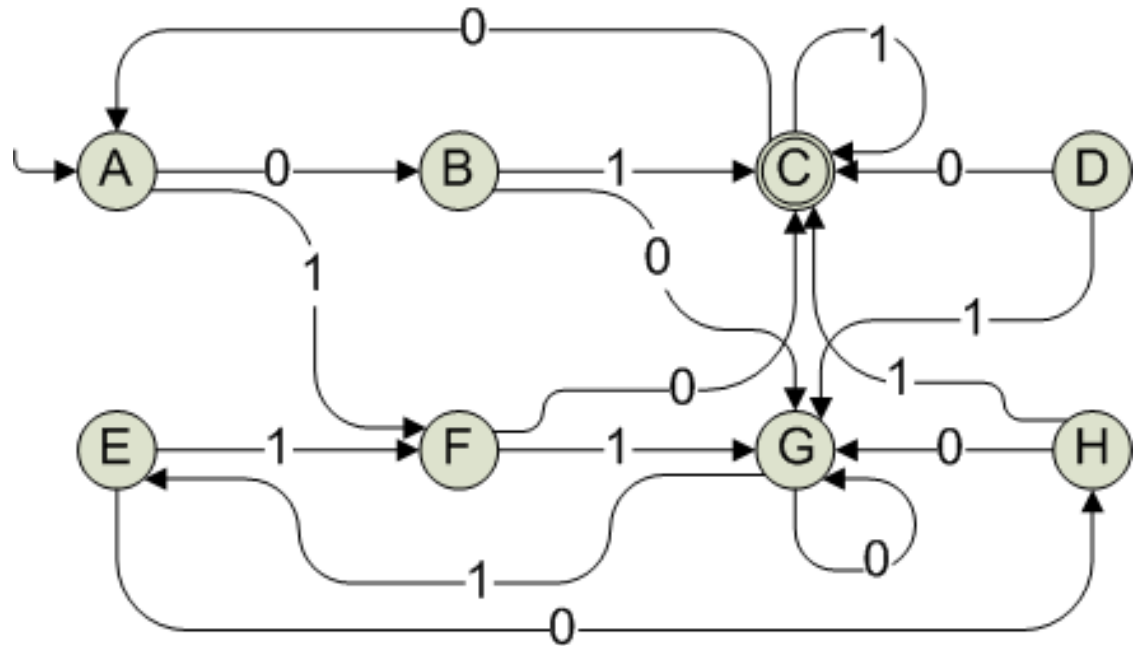
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(i) Continuando para par (B,D):

- SetasB\_0:{A}, SetasD\_0:{}
  - Novos pares = {}
- SetasB\_1:{}, SetasD\_1: {}
  - Novos pares = {}
- Célula (B,D) é marcada

# Minimização de DFAs



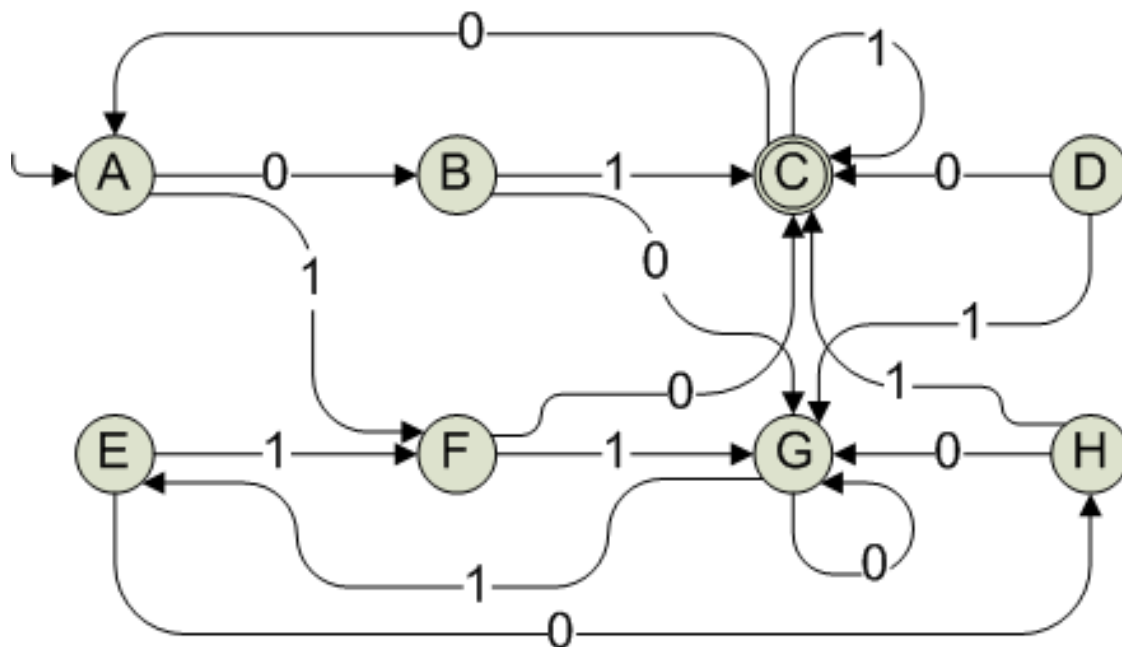
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(i) Continuando para par (B,E):

- SetasB\_0:{A}, SetasE\_0:{}
  - Novos pares = {}
- SetasB\_1:{}, SetasE\_1: {G}
  - Novos pares = {}
- Célula (B,E) é marcada

# Minimização de DFAs



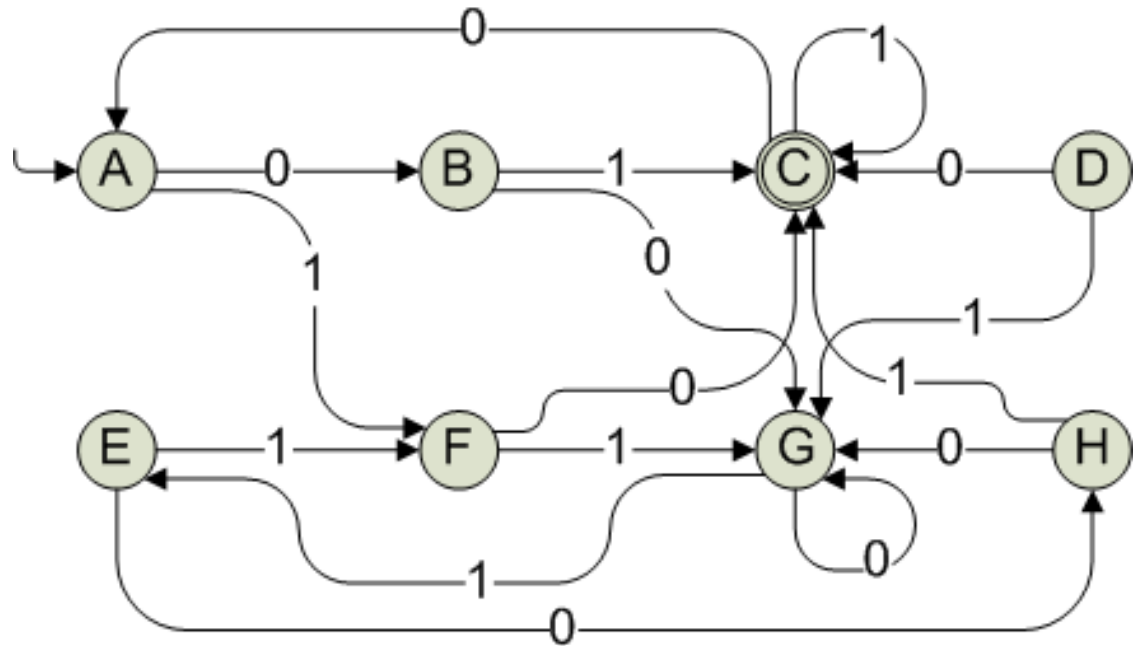
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G		x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(j) Continuando para par (B,F):

- SetasB\_0:{A}, SetasF\_0:{}
  - Novos pares = {}
- SetasB\_1:{}, SetasF\_1: {A,E}
  - Novos pares = {}
- Célula (B,F) é marcada

# Minimização de DFAs



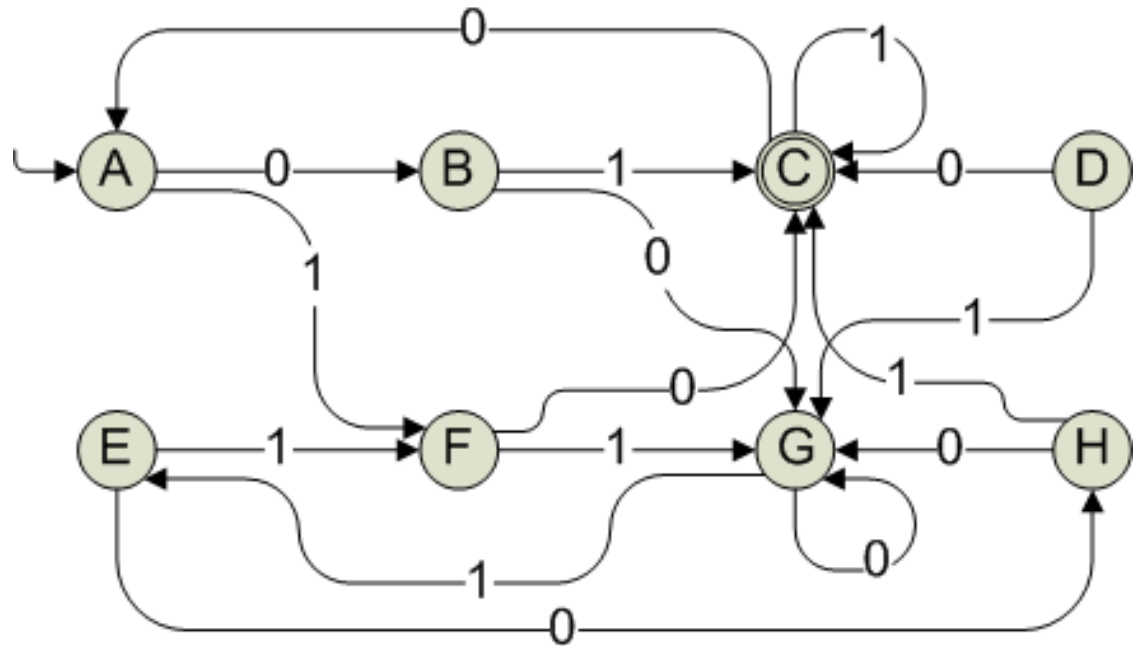
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(k) Continuando para par (B,G):

- SetasB\_0:{A}, SetasG\_0:{B,G,H}
- Novos pares = {(A,B),(A,G),(A,H)}
- SetasB\_1:{}, SetasG\_1: {D,F}
- Novos pares = {}
- Novo par e célula (B,G) são marcados

# Minimização de DFAs



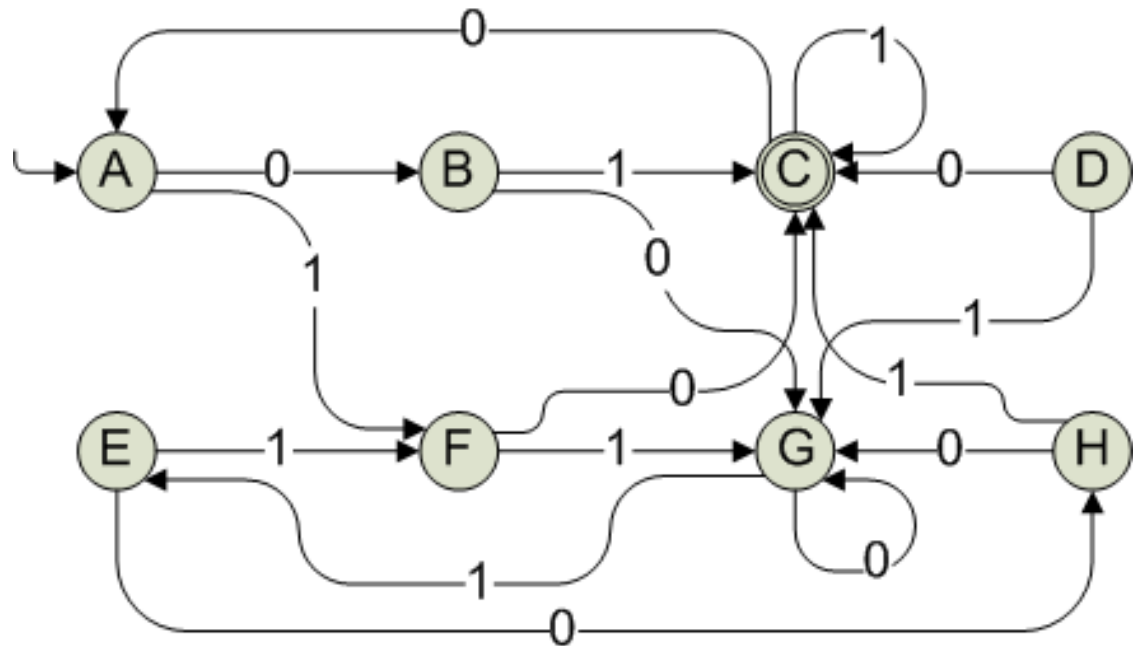
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(I) Continuando para par (A,G):

- SetasA\_0:{C}, SetasG\_0:{B,G,H}
- Novos pares = {(C,B),(C,G),(C,H)}
- SetasA\_1:{}, SetasG\_1: {D,F}
- Novos pares = {}
- Célula (A,G) é marcada

# Minimização de DFAs



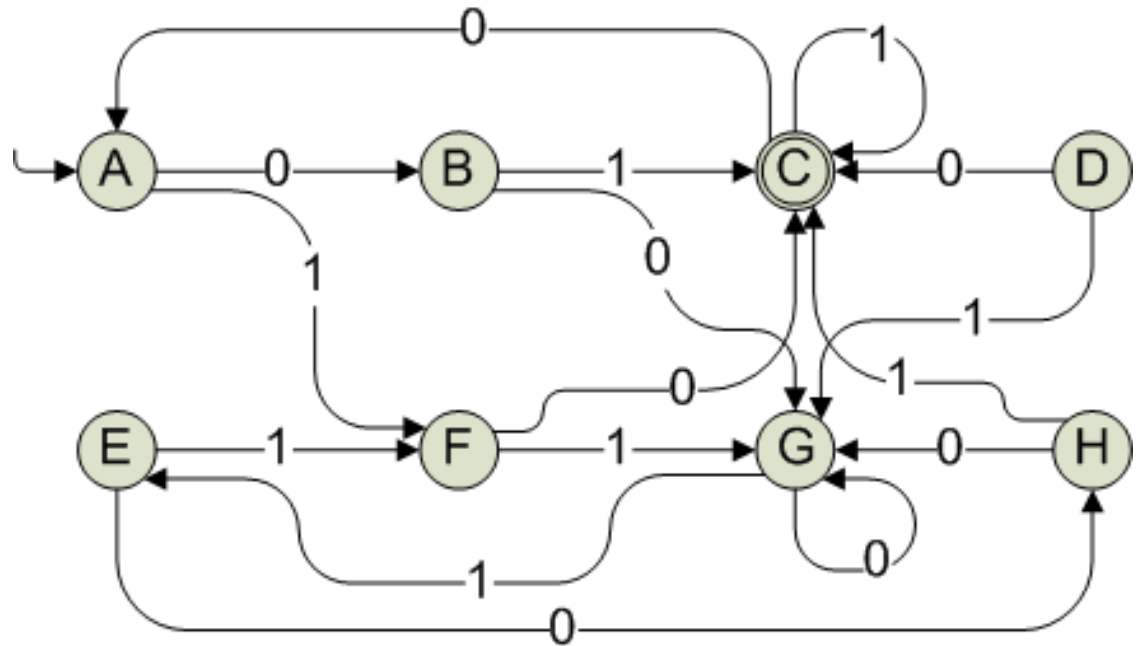
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(m) Continuando para par (D,E):

- SetasD\_0: {}, SetasE\_0: {}
- Novos pares = {}
- SetasD\_1: {}, SetasE\_1: {G}
- Novos pares = {}
- Células (D,E), (D,G) e (D,H) são marcadas (pois SetasD\_0 e SetasD\_1 são vazios)

# Minimização de DFAs



B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

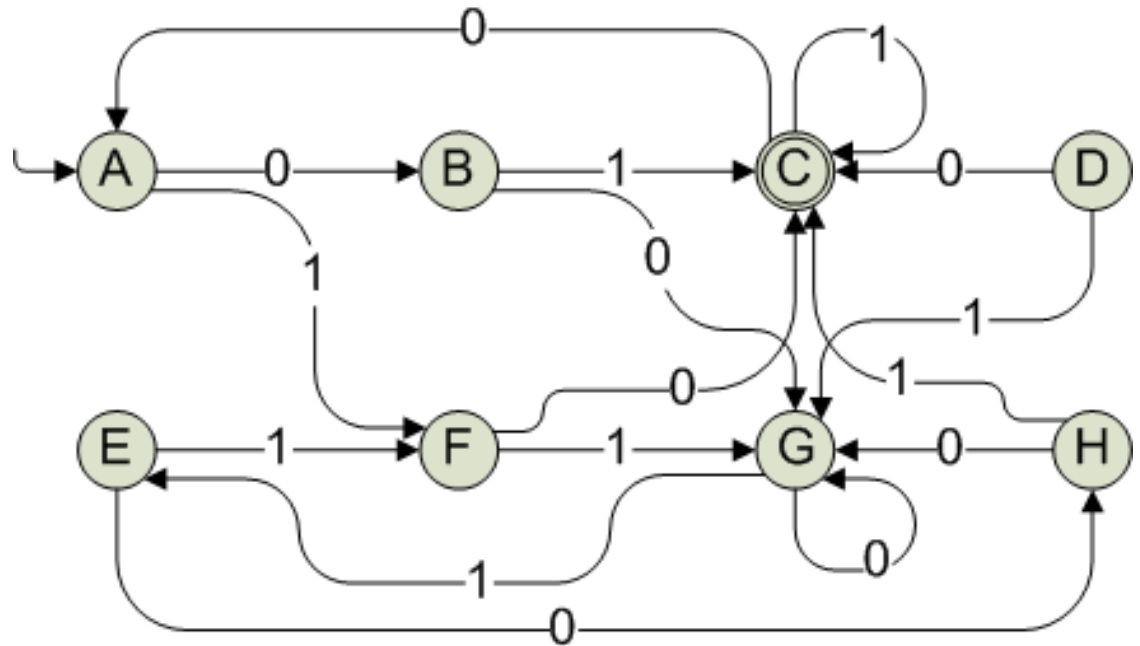
Exs:

(n) Continuando para par (E,F):

- SetasE\_0:{}, SetasF\_0:{}
  - Novos pares = {}
  - SetasE\_1:{G}, SetasF\_1: {A,G}
  - Novos pares = {(A,G)}
  - Célula (E,F) é marcada



# Minimização de DFAs



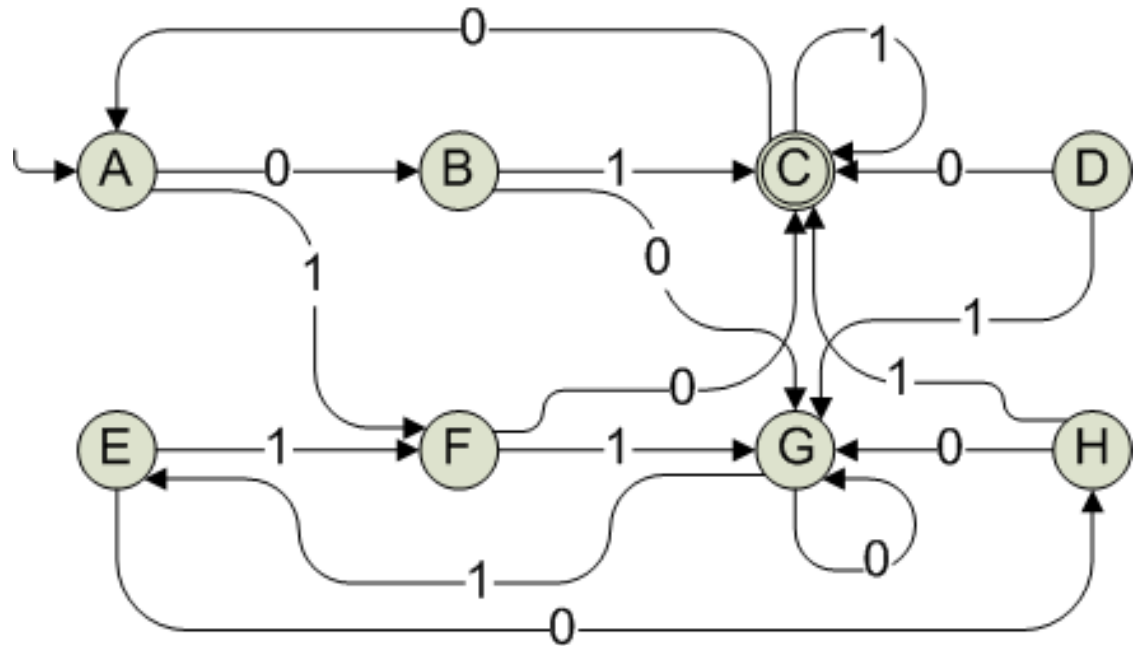
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(o) Continuando para par (E,H):

- SetasE\_0:{}, SetasH\_0:{E}
- Novos pares = {}
- SetasE\_1:{G}, SetasH\_1: {}
- Novos pares = {}
- Célula (E,H) é marcada

# Minimização de DFAs



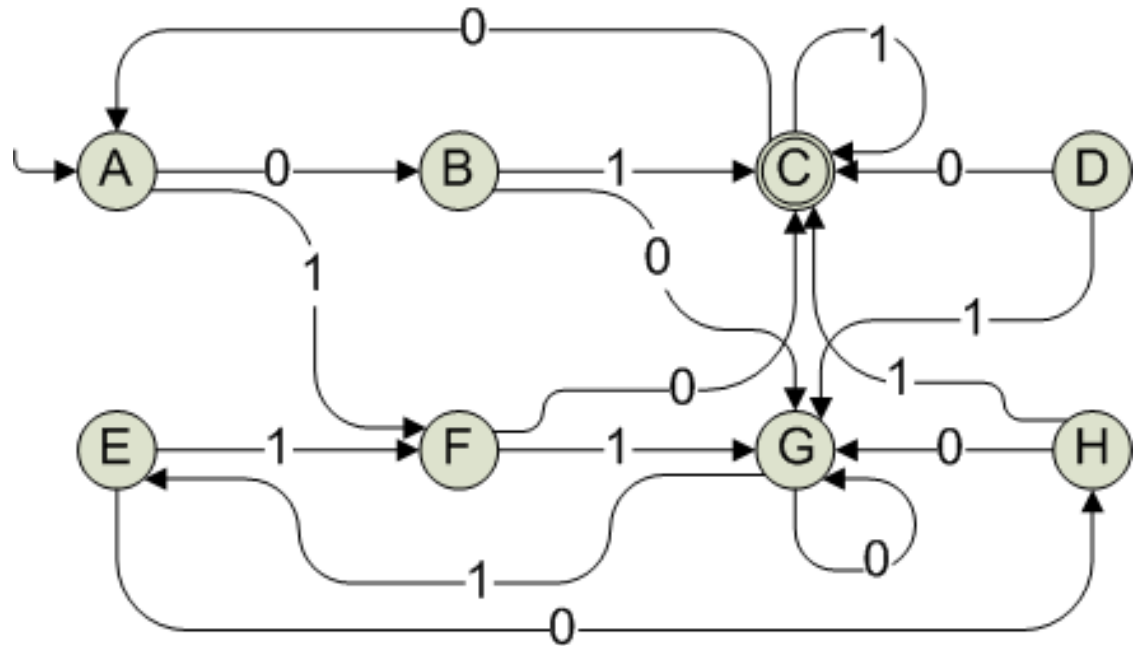
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(p) Continuando para par (F,G):

- SetasF\_0:{}, SetasG\_0:{B,G,H}
- Novos pares = {}
- SetasF\_1:{A,E}, SetasG\_1: {D,F}
- Novos pares = {(A,D),(A,F),(E,D),(E,F)}
- Célula (F,G) é marcada

# Minimização de DFAs



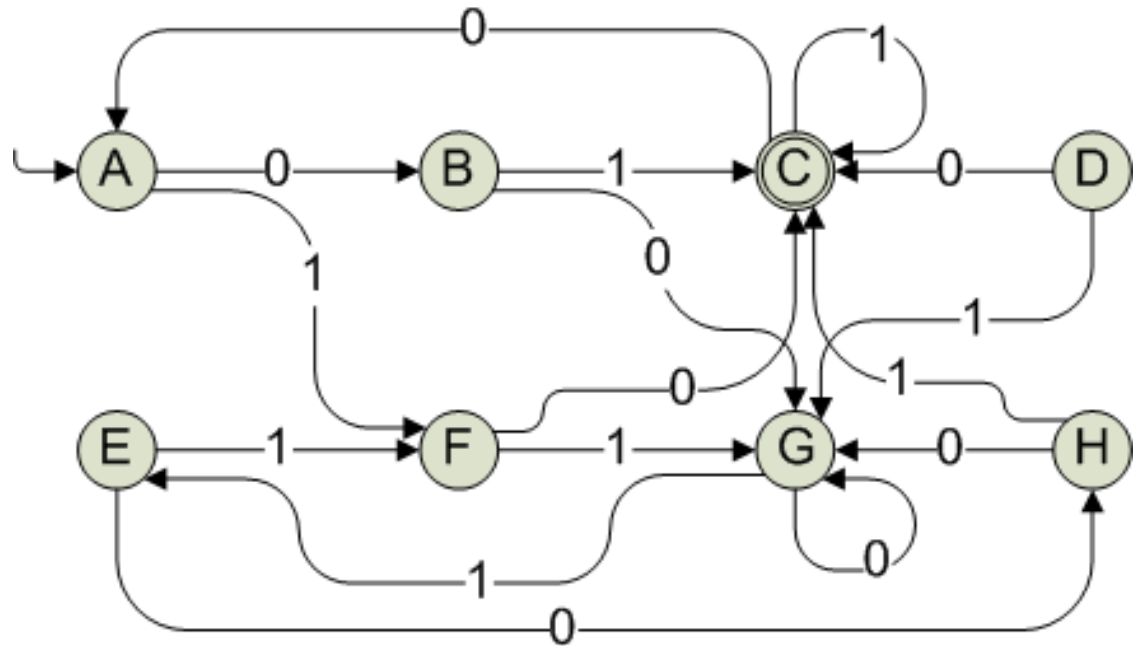
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x		x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(q) Continuando para par (F,H):

- SetasF\_0:{}, SetasH\_0:{E}
- Novos pares = {}
- SetasF\_1:{A,E}, SetasH\_1: {}
- Novos pares = {}
- Célula (F,H) é marcada

# Minimização de DFAs



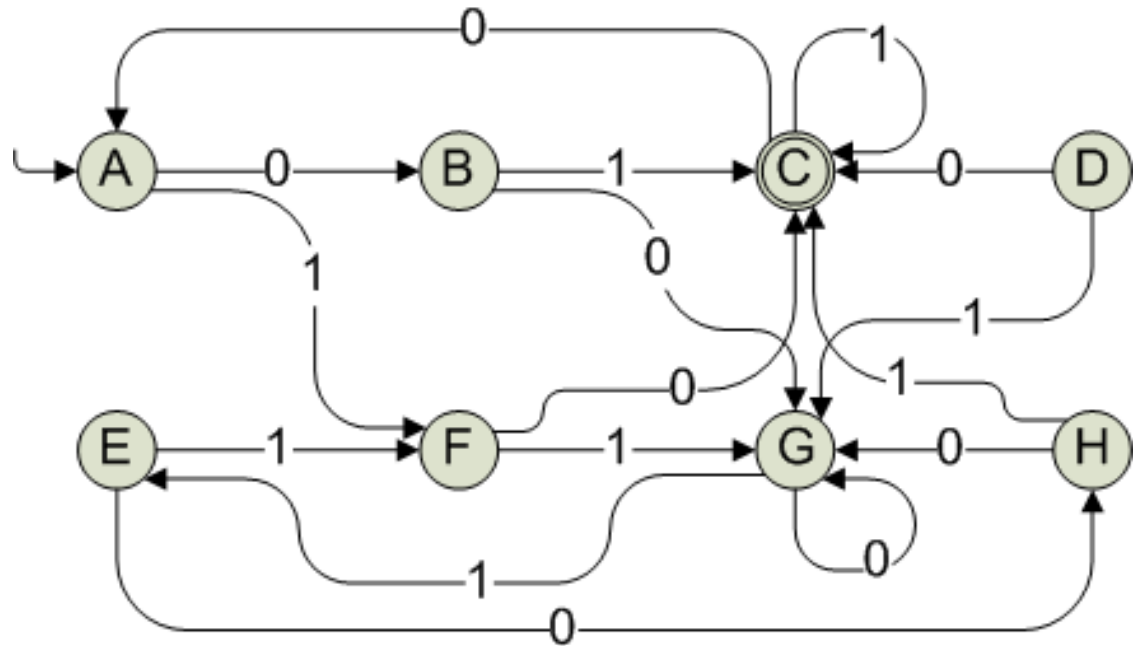
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x	x	x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(q) Continuando para par (G,H):

- SetasG\_0:{B,G,H}, SetasH\_0:{E}
- Novos pares = {(B,E),(G,E),(H,E)}
- SetasG\_1:{D,F}, SetasH\_1: {}
- Novos pares = {}
- Novo par e célula (G,H) são marcados

# Minimização de DFAs



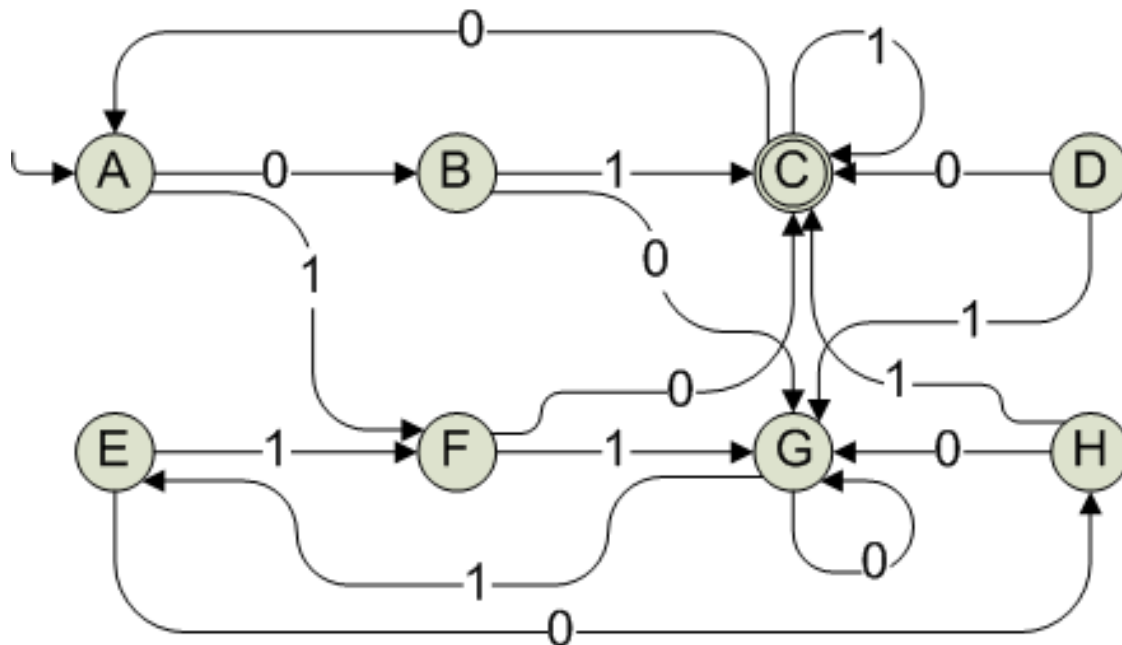
B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x	x	x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

Exs:

(r) Continuando para par (G,E):

- SetasG\_0:{B,G,H}, SetasE\_0:{}
- Novos pares = {}
- SetasG\_1:{D,F}, SetasE\_1: {G}
- Novos pares = {(D,G),(F,G)}
- Célula (G,E) é marcada

# Minimização de DFAs



B	x						
C	x	x					
D	x	x	x				
E		x	x	x			
F	x	x	x		x		
G	x	x	x	x	x	x	
H	x		x	x	x	x	x
	A	B	C	D	E	F	G

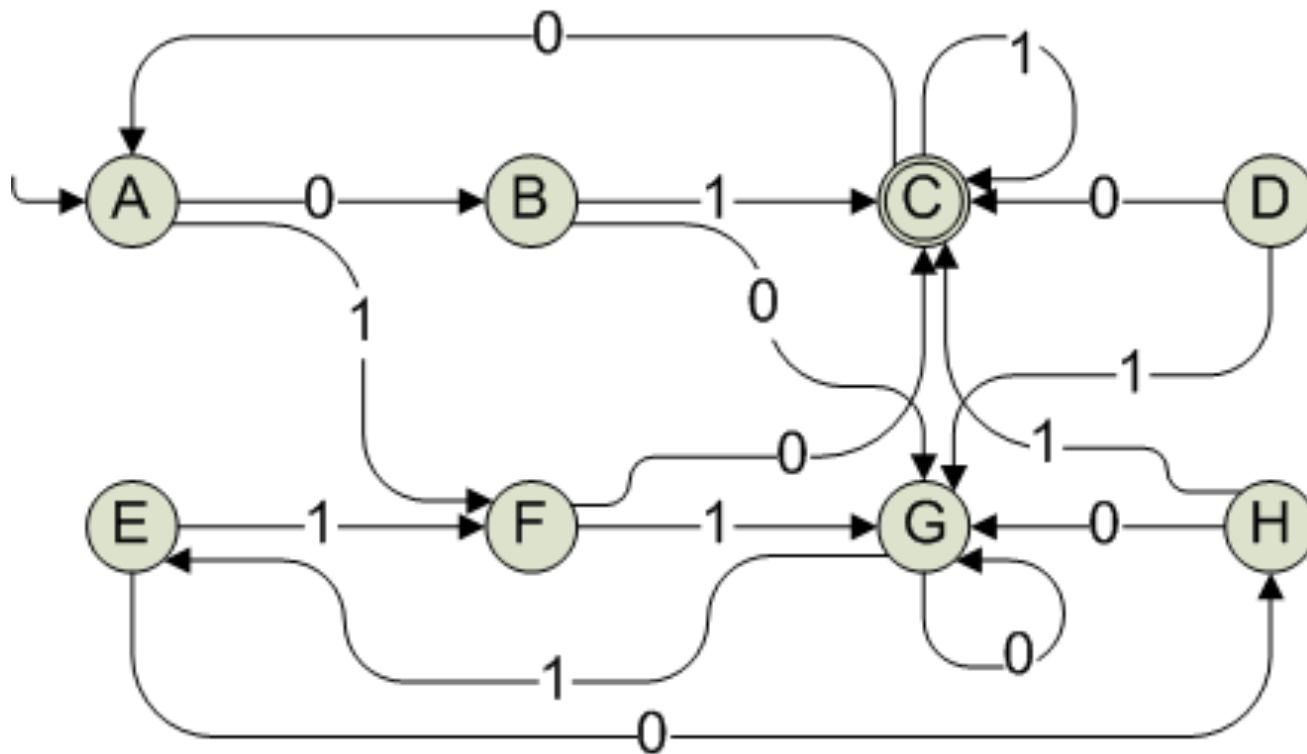
Resultado:

- São pares equivalentes: (A,E),  
(B,H) e (D,F)

# Minimização de DFAs

- Algoritmo em duas etapas:
  - a. Eliminar estados inalcançáveis
    - Reduz o trabalho do algoritmo de preenchimento de tabela
  - b. Particionar os estados restantes em blocos de estados equivalentes
    - Primeiro deve-se identificar os pares equivalentes
    - Depois formar os grupos de estados equivalentes

## Estados inalcançáveis

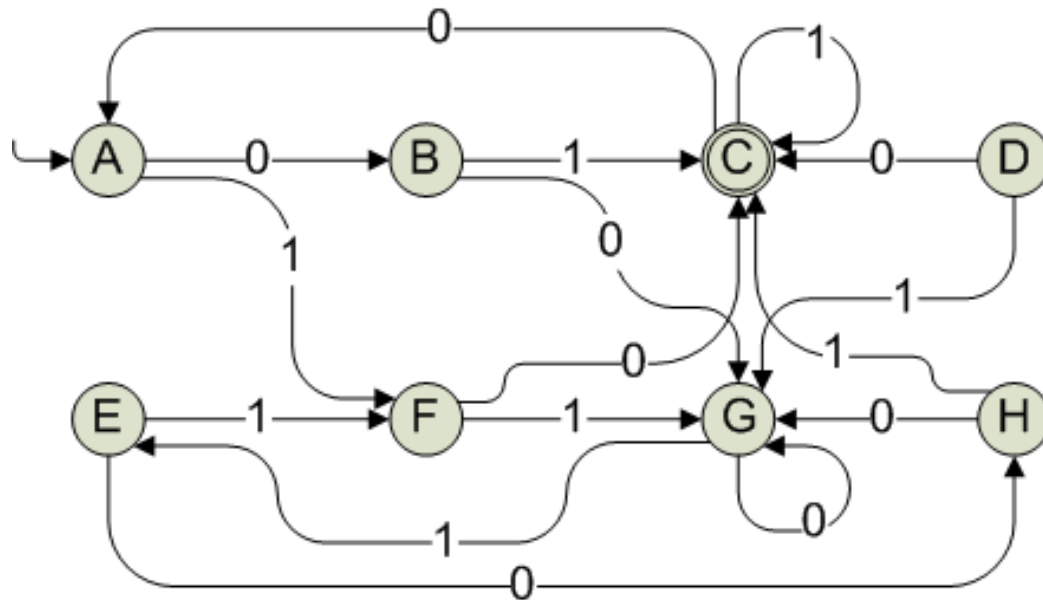


Estados alcançáveis  
devem ter um caminho  
a partir do estado  
inicial

Neste exemplo, o  
estado D é  
inalcançável



## Particionamento em grupos de estados equivalentes



Neste exemplo, são pares equivalentes: (A,E), (B,H) e (D,F)

- Partição: {A,E},{B,H},{D,F},{C},{G}

Importante: deve-se considerar o caráter transitivo da equivalência. Por exemplo, se os pares equivalentes fossem: (A,E), (E,H), (D,F)

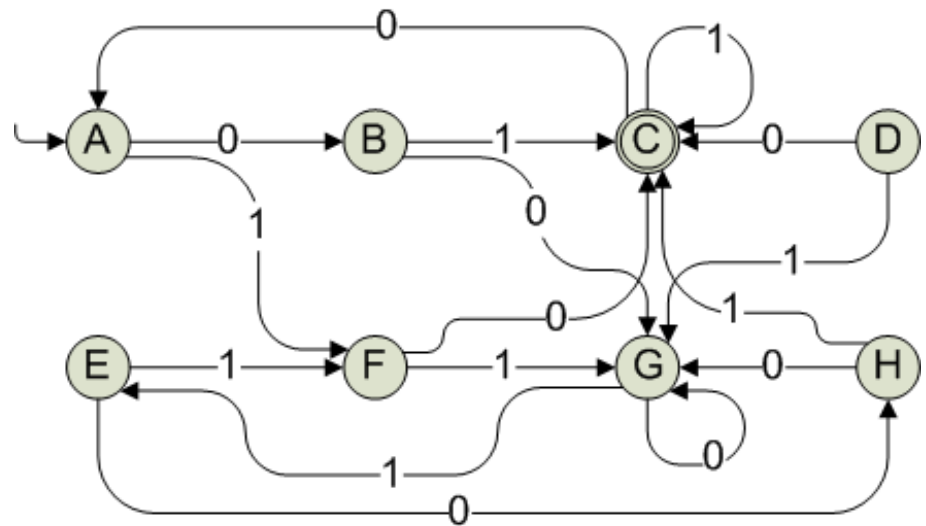
- A partição seria: {A,E,H},{D,F},{B},{C},{G}

(Ou seja, A é equivalente a E, E é equivalente a H, portanto A é equivalente a H, e os três formam um único grupo)

# Particionamento em grupos de estados equivalentes

Para concluir a minimização,  
basta definir a nova função de  
transição

	0	1
{A,E}	{B,H}	{F}
{B,H}	{G}	{C}
{D,F}	{C}	{G}
{C}	{A}	{C}
{G}	{G}	{E}



Para isso, monta-se uma  
tabela vazia, onde cada estado  
é um grupo da partição

As transições são definidas  
como a união das transições  
no autômato original

# Particionamento em grupos de estados equivalentes

	0	1
{A,E}	{B,H}	{F}
{B,H}	{G}	{C}
{D,F}	{C}	{G}
{C}	{A}	{C}
{G}	{G}	{E}

	0	1
{A,E}	{B,H}	{D,F}
{B,H}	{G}	{C}
{D,F}	{C}	{G}
{C}	{A,E}	{C}
{G}	{G}	{A,E}

De {F}  
para  
{D,F}

De {A}  
para  
{A,E}

De {E}  
para  
{A,E}

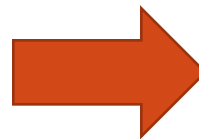
Agora, basta substituir os valores das células por grupos que representem estados válidos (a primeira coluna da tabela)

Nunca haverá conflito, devido ao algoritmo de preenchimento da tabela

# Particionamento em grupos de estados equivalentes

Estados iniciais e de aceitação são os grupos que contém os estados iniciais e de aceitação do DFA original

	0	1
→ {A,E}	{B,H}	{D,F}
{B,H}	{G}	{C}
{D,F}	{C}	{G}
* {C}	{A,E}	{C}
{G}	{G}	{A,E}

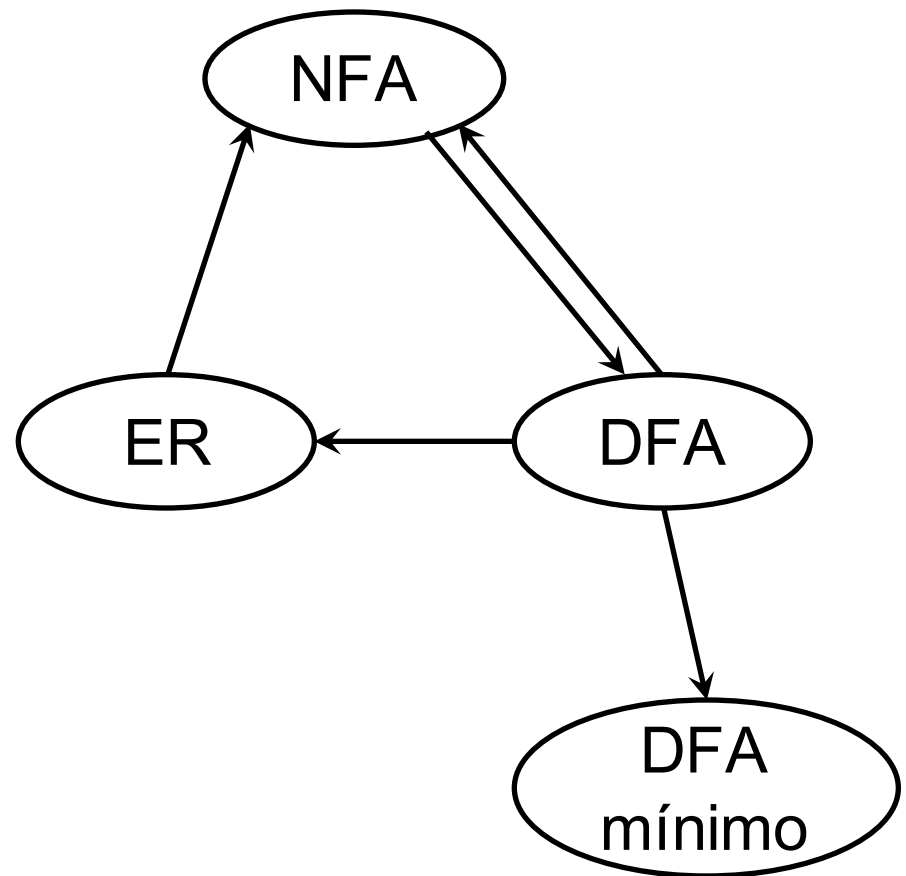


Para concluir, renomeie os estados para ficar mais legível

	0	1
→ Q1	Q2	Q3
Q2	Q5	Q4
Q3	Q4	Q5
* Q4	Q1	Q4
Q5	Q5	Q1

## Resumo

- Minimização proporciona execução mais rápida
- Especialmente útil em compiladores, pois uma vez implementado, o DFA não irá mudar
  - Vale a pena o esforço extra



Fim