## Προαιρετική Εργασία στο μάθημα Σχεδίαση Γλωσσών Προγραμματισμού 2018

Όνομα: Γεώργιος - Δαυίδ Τσεκάλας

AEM: 2888

## Υλοποίηση

Ο μεταγλωττιστής έχει γραφτεί σε flex ( 2.6.4 ) και GNU bison ( 3.0.4 ) και έχει μεταγλωττιστεί με τον gcc ( version 8.1.0 ). Για τη δημιουργια του compiler αρκει η εντολη **make** ( version 4.2.1 ). Στο *Makefile* υπαρχουν οι ρουτίνες *build* (απλο build για παραγωγη κωδικα), *build\_test* (για παραγωγη κωδικα και τυπωμα του συντακτικου δεντρου και του πίνακα συμβόλων), *test* (για να τυπωθούν ολα τα test files) και *clean* (για τον καθαρισμο των παραγόμενων αρχείων). Αναλυτικότερα η ρουτίνα test απαιτεί το mixvm απο το GNU mdk (mixasm, mixvm) και bash.

Σημείωση: τα version των προγραμμάτων είναι εκείνα στα οποία έκανα εγώ το compile.

Μετά το build χρειαζεται να δωσουμε αυτη την εντολη για την παραγωγη του κωδικα mix cat your\_file\_to\_compile.source | ./compiler

Μεσα στον φακελο του μεταγλωττιστη υπαρχει ο φακελος tests (που περιεχει μερικα test για compilation τα οποια μπορουν να τυποθουν αυτοματα μεσω της *make test*), τον φακελο src (ο οποίος περιέχει τον κώδικα του προγράμματος) και το bash αρχειο test\_mixal.sh που ειναι ουσιαστικά η make test.

Στον φάκελο src βρίσκεται το πρόγραμμα. Το αρχειο lex.l και parse.y ειναι ο lexer και ο parser αντίστοιχα. Η helper\_funcs.\* περιέχει τις συναρτήσεις για τη δημιουργία του συντακτικού δέντρου και την παραγωγη κώδικα (*eval()*). Στο αχειο symbols.\* υπάρχουν οι συναρτήσεις για τη κατασκευή του πίνακα συμβόλων.

Γενικά η κατασκευή του συντακτικού δέντρου ξεκινά από κάτω προς τα πάνω όπως συμβαίνει και στον parser. Κάθε κόμβος δημιουργείται με τη συναρτηση **newnode()** ενω οι συναρτήσεις **newnode\_\*()** ειναι wrappers της, για καλύτερη ανάγνωση του κώδικα.

Αφου έχει δημιουργηθεί το st δινουμε το PROGRAM node (κορυφη του δεντρου) στην **eval()** και ξεκινά το evaluation με κατεύθυνση κυριως απο τα αριστερά προς τα δεξιά εκτός καποιον περιπτώσεων, για παράδειγμα στην αφαίρεση για τον λόγο ότι μας ενδιαφέρει σειρά των αριθμών.

Το σημαντικότερο μερος του code generation είναι η συναρτηση **save\_or\_not\_valueof\_A()** γιατι ελεγχει αν θα αποθηκεύσει το αποτελεσμα του A reg στο "stack". Το σκεπτικό είναι το εξής, η πρώτη μεριά που κανει πρωτα, αναδρομικα evaluate είναι υποψήφια για το "stack". Όταν κινείται μέσα στην αναδρομή ελεγχει αν ο κομβος ειναι **IN\_TEMP\_MEMORY** ("stack") και το κανει load απο εκει σε αντίθεση με ενα hardcoded load.

Ο πίνακας συμβόλων ακολουθεί το πρότυπο των commit του git. Ενα hash table με κλειδι το πρωτο γραμμα (στο git είναι δύο γράμματα) της μεταβλητής που καταλήγει σε μια single linked list. Καθε node περιεχει το ονομα της μεταβλητής και τον αριθμό που εχει ως VAR\* στο code generation.

## Γλώσσα

Αν και ελάχιστα τα παραδείγματα στο web για τη γλωσσα mix, το βιβλιο του Donald Knuth και το υλικό που δόθηκε στην εκφώνηση της εργασίας ήταν αρκετά.

Η mix τρέχει σε ενα νm με 4000 διευθύνσεις μνήμης, στις οποίες είναι ελεύθερος ο προγραμματιστης να οργανωσει το προγραμμα του. Δεν υπάρχουν οι εννοιες των memory segments (πχ. stack, heap, data, code).

Προτιμάται η χρήση του A register για τον λογο οτι οι περισσότερες εντολές τον χρησιμοποιούν αποκλειστικα (πχ ADD, SUB).

Οπως φένεται και στον compiler, στις συναρτησεις **generate\_instr()** και **constant\_load\_big\_number()** υπάρχει το προβλημα οτι δεν γινεται να χωρέσουν όλοι οι αριθμοί σε συγκεκριμένα registers οπότε είναι αναγκαία η εισαγωγή σε μια τοποθεσία στην μνήμη. Κατι το οποιο ειναι φυσιολογικό αφου πρεπει μεσα σε 32 bit να χωρέσει το instruction και ο αριθμος.

Γενικά, η γλώσσα mix βρισκεται κοντα στην σημερινη x86-64 assembly και εκπληρώνει το στοχο της, που ειναι η εκμαθηση, αφου καταφέρνει και κρυβει απο τον προγραμματιστή αρκετα τεχνικα ζητηματα που προκύπτουν απο τα συγχρονα λειτουργικα συστηματα.

## Μερικά Παραδείγματα κώδικα - make test

Όλα τα παρακάτω προέρχονται από την έξοδο της εκτέλεσης του make test.

```
OUTBUFF EQU 51
OUTBUFF1
                 EQU 52
0UTBUFF2
                 EQU 53
TEMP
         EQU 3500
TEMP2
         EQU 3501
STACK
         E0U 3502
         EQU 80
START
         ORIG
                START
VAR1
         EQU 1
                 a
         ENTA 2
         MUL =2=
         JANZ ERROR
         STX TEMP
         LDA TEMP
         DECA 1
         JOV ERROR
         DECA 3
         JOV ERROR
         STA STACK
         JAZ LANDO
         LDA =10000=
         MUL =1337=
         JANZ ERROR
         STX TEMP
        LDA TEMP
LAND0
         NOP
         JANZ LOR0
         ENTA 1
         CMPA =0=
         JG *+3
         ENTA 0
         JMP *+2
         ENTA 1
LOR<sub>0</sub>
        NOP
         STA VAR1
         LDA VAR1
         STA TEMP
         ENTX 45
         JAN *+2
         ENTX 44
         STX OUTBUFF
         LDA TEMP
         CHAR
         STA OUTBUFF1
         STX OUTBUFF2
         OUT OUTBUFF(19)
         JBUS *(19)
         ENTA 0
         HLT
ERROR
         ENTA 1
         HLT
         END START
```

Ο κώδικας της λογικής έκφρασης.

```
OUTBUFF EQU 51
OUTBUFF1
                 EQU 52
                 EQU 53
0UTBUFF2
TEMP
        EQU 3500
        EQU 3501
TEMP2
        EQU 3502
STACK
START
        EQU 80
        ORIG
                START
VAR4
        EQU 4
                 first
        EQU 3
                 second
VAR3
VAR2
        EQU 2
                 i
VAR1
        EQU 1
                 tmp
        ENTA 0
        STA VAR4
        ENTA 1
        STA VAR3
        ENTA 0
        STA VAR1
LL00P0
        LDA VAR2
        CMPA =10=
        JL *+3
        ENTA 0
        JMP *+2
        ENTA 1
        JAZ LLOOP1
        ENTA 1
        ADD VAR2
        JOV ERROR
        STA VAR2
        LDA VAR3
        ADD VAR4
        JOV ERROR
        STA VAR1
        LDA VAR1
        STA TEMP
        ENTX 45
        JAN *+2
        ENTX 44
        STX OUTBUFF
        LDA TEMP
        CHAR
        STA OUTBUFF1
        STX OUTBUFF2
        OUT OUTBUFF(19)
        JBUS *(19)
        LDA VAR3
        STA VAR4
        LDA VAR1
        STA VAR3
        JMP LL00P0
        NOP
LL00P1
        ENTA 0
        HLT
ERROR
        ENTA 1
        HLT
        END START
```

```
######### test_pdf.source #############
        var first, second, i, tmp: int;
        first=0;
        second=1;
        tmp=0;
        while(i<10)
                i=i+1;
                tmp=first+second;
                print tmp;
                first=second;
                second=tmp;
        }
// put 701408733 first 44 fibonacci numbers
    +0000000001
    +0000000002
    +000000003
    +0000000005
    +0000000008
    +0000000013
    +0000000021
    +0000000034
    +0000000055
    +0000000089
rA: + 00 00 00 00 00 (0000000000)
rX: + 30 30 30 38 39 (0511306151)
rJ: + 01 29 (0093)
                        rI2: + 00 00 (0000)
rI1: + 00 00 (0000)
rI3: + 00 00 (0000)
                        rI4: + 00 00 (0000)
rI5: + 00 00 (0000)
                        rI6: + 00 00 (0000)
```

Εκτέλεση του κώδικα που δίνεται στην εκφώνηση της εργασίας. (division-multiplication-modulo)

```
VAR2
        EQU 2
        EQU 1
VAR1
        ENTA 3
        STA VAR3
        ENTA 2
        STA VAR2
        LDA VAR3
        STA TEMP
        LDX TEMP
        ENTA 0
        DIV VAR2
        JOV ERROR
        STA STACK
        LDA VAR2
        MUL STACK
        JANZ ERROR
        STX TEMP
        LDA TEMP
        STA STACK
        LDA VAR3
        STA TEMP
        LDX TEMP
        ENTA 0
        DIV VAR2
        JOV ERROR
        STX TEMP
        LDA TEMP
        ADD STACK
        JOV ERROR
        STA VAR1
        LDA VAR3
        STA TEMP
        ENTX 45
        JAN *+2
        ENTX 44
        STX OUTBUFF
        LDA TEMP
        CHAR
        STA OUTBUFF1
        STX OUTBUFF2
        OUT OUTBUFF(19)
        JBUS *(19)
        LDA VAR1
        STA TEMP
        ENTX 45
        JAN *+2
        ENTX 44
        STX OUTBUFF
        LDA TEMP
        CHAR
        STA OUTBUFF1
        STX OUTBUFF2
        OUT OUTBUFF(19)
        JBUS *(19)
        ENTA 0
        HLT
ERROR
        ENTA 1
        HLT
        END START
```

```
var i,k,a :int;
       i = 3;
       k = 2;
       a = (i / k) * k + (i % k);
       print i;
       print a;
// a(1) = i = 3;
   +0000000003
   +0000000003
rA: + 00 00 00 00 00 (0000000000)
rX: + 30 30 30 30 33 (0511305633)
rJ: + 00 00 (0000)
rI1: + 00 00 (0000)
                     rI2: + 00 00 (0000)
rI3: + 00 00 (0000)
                     rI4: + 00 00 (0000)
rI5: + 00 00 (0000)
                     rI6: + 00 00 (0000)
```

(Αριστερά - Ο πρόλογος καθώς και μερικές δηλώσεις μεταβλητών έχουν κοπεί από την εικόνα )