

# **Projet Annuel : 3iAL**

## HoneyCode



### **Bilan général et personnel**

Alexandre FAYETTE, Kevin MAAREK, Mathieu PEQUIN

# Bilan Général

HoneyCode devait être, à l'origine, un IDE multi-langage, mais nous sommes devenus un peu trop 'intime' avec le Java (avec le JavaCompiler et les DiagnosticCollector) si bien que nous avons basculé dans le développement d'un IDE Java, qui lui, est bien complet.

Ainsi, les objectifs ont souvent été modifiés alors que nous étions en phase de conception, mais en suite, ils ont été atteints.

Le projet HoneyCode nous a permis de mettre en œuvre de nombreuses compétences acquises en cours de formation, au niveau de la conception, par exemple (UML), mais également, des compétences résultantes de nos propres recherches.

Concernant un bilan professionnel, nous avons su gérer un projet complet, dans toute sa complexité, et nous sommes parvenus à fournir un produit fini.

Les fonctionnalités de plugins apportent un atout majeur à notre projet, et nous avons su les intégrer, tout en gardant le programme de base sécurisé. HoneyCode est donc entièrement modulable.

Une autre partie non négligeable du travail fut la rédaction de documentations.

Nous avons été en mesure de fournir des documentations complètes sur le projet, avec comme ligne directrice : l'expérience utilisateur.

# Bilan Personnel

## **Alexandre Fayette**

HoneyCode est le plus gros projet auquel il m'ait été donné de participer pour l'instant. Je l'ai trouvé intéressant de par son niveau d'abstraction (j'entends par là que ses fonctions ne se résument pas à de la simple manipulation de données utilisateur brutes, la gestion graphique est par exemple quelque chose d'encore très récent pour moi) et son ampleur.

Au niveau des apports, cela m'a évidemment permis d'enrichir de manière conséquente mes connaissances sur le langage Java avancé, et de me donner bon nombre d'automatismes, surtout concernant la programmation orientée objet (chose que nous n'avions que très peu vu en BTS).

Ce projet m'a aussi permis de me faire une idée un peu plus précise de la bibliothèque standard qu'offre Java, qui est extrêmement riche, et dans laquelle nous pouvons trouver quasiment tout ce que nous voulons. Je déplore cependant la complexité des éléments graphiques, qui restent pour moi ma bête noire du Java et sur lesquels je me casse encore beaucoup les dents.

Enfin, je dirai que ce projet m'a donné beaucoup de confiance en moi quant à la pratique de ce langage, pour lequel je n'osais pas accepter de mission en entreprise avant, dans la peur de ne pas être à la hauteur.

## **Kevin MAAREK**

Le projet HoneyCode fut certainement le projet le plus intéressant de cette année, mais pas le plus simple non plus. Nombreuses furent les heures durant lesquels nous avons débattu, mes collaborateurs et moi même sur les différentes fonctionnalités que devait apporter le programme. Mais dès la phase de conception passée, tout est allé très vite...

Comme nous l'expliquions dans le bilan général, c'était notre premier gros projet à tous (nous avons tous les trois intégrés l'ESGI cette année).

J'ai été confronté à des problèmes auxquels je n'avais jamais été confronté auparavant, et pour une fois, depuis que j'ai commencé dans la voie du développement, j'ai le sentiment que j'ai appris. Contempler un projet d'une envergure telle que HoneyCode et se dire que c'est nous qui l'avons développé me procure du plaisir et de la satisfaction.

Et c'est avec joie que je vais pouvoir placer ce projet bien en évidence sur mon CV.

## **Mathieu PEQUIN**

HoneyCode en tant que projet annuel, premier vrai projet d'envergure fut pour moi un peu une révélation. J'appréhendai un peu ce projet, le peu de Java objet que j'avais appris en BTS n'était pas suffisant au début, mais ce projet était très intéressant de par sa complexité et sa dimension. Ce fut aussi une longue période de documentation et d'auto-formation, habilité qu'il faut impérativement avoir si l'on veut vite avancer.

J'ai donc pris goût pour la programmation orientée objet et à Java, ainsi qu'au travail collaboratif.

En effet nous avons, mes collègues et moi, longuement échangé sur les fonctionnalités à implémenter et la manière de coder.