

Documentation relative au développement de Plugins

Avec HoneyCode, vous avez la possibilité d'élargir les possibilités de votre IDE grâce à un système de plugins.

Vous pouvez développer un plugin simplement, en Java, et le partager avec la communauté via le site HoneyCode.

Qu'est-ce qu'un Plugin ?

Un plugin est une extension d'un programme, que vous pouvez ajouter, pour modifier son comportement de base.

A quoi ça sert ?

A pouvoir ajouter une ou plusieurs fonctionnalités au programme. Par exemple, vous rédigez une page web en HTML, vous voudriez bien avoir une prévisualisation de votre travail sur une vue web ? Il ne tient qu'à vous de la développer et de l'intégrer au programme via le menu dédié.

Pourquoi en Java ?

Tout simplement parce que HoneyCode est développé en Java.

N'importe qui peut développer son plugin ?

Non. Il faut avoir de solides connaissances du langage Java pour développer un plugin HoneyCode.

Une fois développé, je peux le partager avec la communauté HoneyCode ?

Oui, il vous suffit de vous enregistrer sur le site HoneyCode et de soumettre votre plugin. Notez qu'il doit d'abord être validé par un administrateur pour passer en ligne.

La structure d'un plugin :

Le plugin permet au développeur d'accéder à certains éléments graphiques de HoneyCode, pour y implémenter vos fonctionnalités : La menu bar, l'éditeur de texte et la console de debug. Pour accéder aux éléments, l'équipe de développement de HoneyCode met à disposition 3 méthodes à appeler obligatoirement dans vos plugins :

```
public static void hc_Plugin_MenuBar(JMenuBar bar) //pour accéder à la barre de menu
public static void hc_Plugin_Editor(JTabbedPane editor) //pour accéder à l'éditeur de texte
public static void hc_Plugin_Console(JPanel console) //pour accéder à la console
```

Ces méthodes doivent obligatoirement être public et static.

Exemple d'un plugin :

Développement d'un plugin d'exemple.

Celui-ci devra pouvoir modifier un élément de l'interface de HoneyCode.

Nous allons développer un plugin qui rajoute un simple menu de plus dans la barre de menu.

```
import javax.swing.*;

/**
 * Class d'Exemple de construction d'un plugin pour HoneyCode
 */
public class Plugmessage {

    // déclaration de deux donnée membres
    // que nous allons intégrer à la JMenuBar

    private static JMenu newMenu;           // Un menu
    private static JMenuItem newItem;       // Une menuItem pour le Menu

    /**
     * Méthode de modification de la menuBar
     * Récupération de la JMenuBar en paramètre de la fonction
     */
    public static void hc_Plugin_MenuBar(JMenuBar bar){

        // Instanciation des objets données membre
        newMenu = new JMenu("Plugin Exemple");
        newItem = new JMenuItem("Afficher message");

        // Ajout du menu à la barre de menu de HoneyCode
        bar.add(newMenu);
        // Ajout du nouveau MenuItem au menu
        newMenu.add(newItem);
        // Revalidation de la barre de menu de HoneyCode
        // avec les modification
        bar.revalidate();
    }

    public static void hc_Plugin_Editor(JTabbedPane editor){
        // Modification de l'éditeur, actions getComponent() possibles
        // Même si la méthode n'est pas utilisée, elle doit être présente
    }

    public static void hc_Plugin_Console(JPanel console){
        // Modification de la console, actions getComponent() possibles
        // Même si la méthode n'est pas utilisée, elle doit être présente
    }
}
```