

*** Schach - Nachspielen einer Partie ***

Folgende Parite wird gespielt:

e2-e4/e7-e5/Sg1-f3/Sb8-c6/Lf1-c4/Lf8-c5/Sf3xe5/Sc6xe5/De1-e3/Lc5-e3/

Die Zuege sind beginnend mit weiss abwechselt notiert.

Die weissen Figuren im Spielfeld mit Grossbuchstaben bezeichnet.

Spielbrett

```

      |
  8 | t s l k d l s t
  7 | b b b b b b b b
  6 | █ █ █ █ █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ █ █ █ █
  4 | █ █ █ █ █ █ █ █
  3 | █ █ █ █ █ █ █ █
  2 | B B B B B B B B
  1 | T S L K D L S T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

1.Zug: e2-e4

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t s l k d l s t
  7 | b b b b b b b b
  6 | █ █ █ █ █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ █ █ █ █
  4 | █ █ █ █ B █ █ █
  3 | █ █ █ █ █ █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K D L S T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

2.Zug: e7-e5

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t s l k d l s t
  7 | b b b b b b b b
  6 | █ █ █ █ █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ b █ █ █
  4 | █ █ █ █ B █ █ █
  3 | █ █ █ █ █ █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K D L S T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

3.Zug: Sg1-f3

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t s l k d l s t
  7 | b b b b   b b b
  6 | █ █ █ █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ b █ █ █
  4 | █ █ █ █ B █ █ █
  3 | █ █ █ █ S █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K D L   T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

4.Zug: Sb8-c6

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t   l k d l s t
  7 | b b b b   b b b
  6 | █ █   s █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ b █ █ █
  4 | █ █ █ █ B █ █ █
  3 | █ █ █ █ S █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K D L   T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

5.Zug: Lf1-c4

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t   l k d l s t
  7 | b b b b   b b b
  6 | █ █   s █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ b █ █ █
  4 | █ █   L   B █ █ █
  3 | █ █ █ █ S █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K D █ █ █ T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

6.Zug: Lf8-c5

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t   l k d   s t
  7 | b b b b   b b b
  6 | █ █   s █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ l █ █ █
  4 | █ █   L   B █ █ █
  3 | █ █ █ █ S █ █ █
  2 | B B B B █ B B B

```

```

 1 | T S L K D  T
-----+-----
   | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

7.Zug: Sf3xe5

Dieser Zug ist ein Schlagzug:

Spielbrett

```

   |
 8 | t   l k d   s t
 7 | b b b b   b b b
 6 |  s   S   T
 5 |  l   S   T
 4 |  L   B   T
 3 |  T   T   T   T
 2 | B B B B   B B B
 1 | T S L K D   T
-----+-----
   | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

8.Zug: Sc6xe5

Dieser Zug ist ein Schlagzug:

Spielbrett

```

   |
 8 | t   l k d   s t
 7 | b b b b   b b b
 6 |  s   S   T
 5 |  l   s   T
 4 |  L   B   T
 3 |  T   T   T   T
 2 | B B B B   B B B
 1 | T S L K D   T
-----+-----
   | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

9.Zug: Del-e3

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

   |
 8 | t   l k d   s t
 7 | b b b b   b b b
 6 |  s   S   T
 5 |  l   s   T
 4 |  L   B   T
 3 |  T   D   T   T
 2 | B B B B   B B B
 1 | T S L K   T
-----+-----
   | a b c d e f g h

```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

10.Zug: Lc5-e3

Dieser Zug ist ein Setzzug:

Spielbrett

```

      |
  8 | t   l k d   s t
  7 | b b b b   b b b
  6 | █ █ █ █ █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ s █ █ █
  4 | █ █ L   B █ █ █ █
  3 | █ █ █ █ l █ █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K █   T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Wollen Sie die Partie weiterspielen? [J/N]:j

Beenden der Partie durch Eingabe eines 00!

Eingabe Ausgangsfeld [SpalteZeile]: e3

Eingabe Zielfeld [SpalteZeile]: e4

Spielbrett

```

      |
  8 | t   l k d   s t
  7 | b b b b   b b b
  6 | █ █ █ █ █ █ █ █
  5 | █ █ █ █ s █ █ █
  4 | █ █ L   l █ █ █ █
  3 | █ █ █ █ █ █ █ █ █
  2 | B B B B █ B B B
  1 | T S L K █   T
-----+-----
      | a b c d e f g h

```

Beenden der Partie durch Eingabe eines 00!

Eingabe Ausgangsfeld [SpalteZeile]: 00

Spiel beendet.

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .