

```

1  /*
2  PRP2-1 Aufgabe 1.3
3  Name: Malte Müller, Fabian Liebold
4  Date: 18.10.2018
5  */
6
7  #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
8  #include <stdio.h>
9
10
11 //Prototypen:
12 void eingabe(char* ptr);
13 void umwandeln(char* ptr);
14 void ausgabe(char* ptr);
15
16 char eingabe_v(char ptr);
17 char umwandeln_v(char ptr);
18 void ausgabe_v(char ptr);
19
20 int main(void) {
21     char zeichen = ' ';
22
23     // Aufgabe 1:
24     eingabe(&zeichen);
25     ausgabe(&zeichen);
26     umwandeln(&zeichen);
27     ausgabe(&zeichen);
28
29     fseek(stdin, 0, SEEK_END); // Puffer leeren
30
31     ausgabe_v(umwandeln_v(eingabe_v(zeichen)));
32
33     system("PAUSE");
34
35     return 0;
36 }
37
38 /*****
39 Eingabe des Buchstabens.
40 Parameter:
41     char *ptr - pointer which points on character.
42 Rückgabe:
43     void.
44 */
45 void eingabe(char* ptr) {
46     printf("Bitte geben Sie einen Buchstaben ein: ");
47     scanf("%c", ptr); // Abfrage des Zeichens
48 }
49
50 /*****
51 Umwandeln der Kleinbuchstaben in Großbuchstaben.
52 Parameter:
53     char *ptr - pointer which points on character.
54 Rückgabe:
55     void.
56 */
57 void umwandeln(char* ptr) {
58     if (*ptr < 123 && *ptr > 96) { // Falls KLeinbuchstabe -> Umwandeln in
        Großbuchstabe
59         printf("Umwandlung des Zeichens!\n");
60         *ptr = *ptr - 32;
61     }
62 }
63
64 /*****
65 Ausgabe des Buchstabens.
66 Parameter:
67     char *ptr - pointer which points on character.
68 Rückgabe:
69     void.

```

```

70  */
71  void ausgabe(char* ptr) {
72      printf("Das Zeichen ist: %c\n", *ptr);
73  }
74
75  //Aufgabe 2:
76  /*****
77  Eingabe des Buchstabens.
78  Parameter:
79      char zeichen - pointer which points on character.
80  Rückgabe:
81      char zeichen
82  */
83  char eingabe_v(char zeichen) {
84      printf("Bitte geben Sie einen Buchstaben ein: ");
85      scanf("%c", &zeichen); // Abfrage des Zeichens
86
87      ausgabe_v(zeichen);
88
89      return zeichen;
90  }
91
92  /*****
93  Umwandeln der Kleinbuchstaben in Großbuchstaben.
94  Parameter:
95      char zeichen - pointer which points on character.
96  Rückgabe:
97      char zeichen
98  */
99  char umwandeln_v(char zeichen) {
100      if (zeichen < 123 && zeichen > 96) {
101          printf("Umwandlung des Zeichens!\n");
102          zeichen = zeichen - 32;
103      }
104
105      return zeichen;
106  }
107
108  /*****
109  Ausgabe des Buchstabens.
110  Parameter:
111      char zeichen - pointer which points on character.
112  Rückgabe:
113      void.
114  */
115  void ausgabe_v(char zeichen) {
116      printf("Das Zeichen ist: %c\n", zeichen);
117  }

```