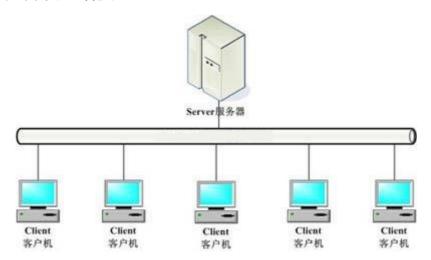
4. 网络并发模型

4.1 网络并发模型概述

• 什么是网络并发

在实际工作中,一个服务端程序往往要应对多个客户端同时发起访问的情况。如果让服务端程序能够更好的同时满足更多客户端网络请求的情形,这就是并发网络模型。



• 循环网络模型问题

循环网络模型只能循环接收客户端请求,处理请求。同一时刻只能处理一个请求,处理完毕后再处理下一个。这样的网络模型虽然简单,资源占用不多,但是无法同时处理多个客户端请求,是其最大的弊端,往往只有在一些低频的小请求任务中才会使用。

4.2 多进程/线程并发模型

多进程/线程并发模中每当一个客户端连接服务器,就创建一个新的进程/线程为该客户端服务,客户端退出时再销毁该进程/线程,多任务并发模型也是实际工作中最为常用的服务端处理模型。

• 模型特点

- 优点:能同时满足多个客户端长期占有服务端的需求,可以处理各种请求
- 。 缺点: 资源消耗较大
- 。 适用情况:客户端请求较复杂,需要长时间占有服务器
- 创建流程
 - 。 创建网络套接字
 - 。 等待客户端连接
 - 。 有客户端连接,则创建新的进程/线程具体处理客户端请求
 - 。 主进程/线程继续等待处理其他客户端连接
 - 。 如果客户端退出,则销毁对应的进程/线程

```
多进程并发模型示例:
0.00
基于多进程的网络并发模型
重点代码!!
创建tcp套接字
等待客户端连接
有客户端连接,则创建新的进程具体处理客户端请求
父进程继续等待处理其他客户端连接
如果客户端退出,则销毁对应的进程
from socket import *
from multiprocessing import Process
import sys
# 地址变量
HOST = "0.0.0.0"
PORT = 8888
ADDR = (HOST, PORT)
# 处理客户端具体请求
def handle(connfd):
   while True:
      data = connfd.recv(1024)
      if not data:
          break
      print(data.decode())
   connfd.close()
```

```
# 服务入口函数
def main():
   # 创建tcp套接字
   tcp_socket = socket()
   tcp_socket.bind(ADDR)
   tcp_socket.listen(5)
   print("Listen the port %d"%PORT)
   # 循环连接客户端
   while True:
       try:
          connfd, addr = tcp_socket.accept()
          print("Connect from", addr)
       except KeyboardInterrupt:
          tcp_socket.close()
          sys.exit("服务结束")
       # 创建进程 处理客户端请求
       p = Process(target=handle, args=(connfd,),daemon=True)
       p.start()
if __name__ == '__main__':
   main()
多线程并发模型示例:
基于多线程的网络并发模型
重点代码!!
思路: 网络构建 线程搭建 / 具体处理请求
from socket import *
from threading import Thread
# 处理客户端具体请求
class Handle:
   # 具体处理请求函数 (逻辑处理,数据处理)
   def request(self, data):
       print(data)
```

```
# 创建线程得到请求
class ThreadServer(Thread):
    def __init__(self, connfd):
        self.connfd = connfd
        self.handle = Handle()
        super().__init__(daemon=True)
    # 接收客户端的请求
    def run(self):
        while True:
            data = self.connfd.recv(1024).decode()
            if not data:
                break
            self.handle.request(data)
        self.connfd.close()
# 网络搭建
class ConcurrentServer:
   0.00
   提供网络功能
    def __init__(self, *, host="", port=0):
        self.host = host
        self.port = port
        self.address = (host, port)
        self.sock = self.__create_socket()
    def __create_socket(self):
        tcp_socket = socket()
        tcp_socket.bind(self.address)
        return tcp_socket
    # 启动服务 --> 准备连接客户端
    def serve_forever(self):
        self.sock.listen(5)
        print("Listen the port %d" % self.port)
        while True:
```

```
connfd, addr = self.sock.accept()
print("Connect from", addr)
# 创建线程
t = ThreadServer(connfd)
t.start()

if __name__ == '__main__':
server = ConcurrentServer(host="0.0.0.0", port=8888)
server.serve_forever() # 启动服务
```

ftp 文件服务器

- 【1】分为服务端和客户端,要求可以有多个客户端同时操作
- 【2】客户端可以查看服务器文件库中有什么文件
- 【3】客户端可以从文件库中下载文件到本地
- 【4】客户端可以上传一个本地文件到文件库
- 【5】使用print在客户端打印命令输入提示,引导操作

```
def do_list(self):
    filelist = os.listdir(FTP)
    if filelist:
        self.connfd.send(b"OK")
        sleep(0.1)
       # 发送文件列表
        files = "\n".join(filelist)
        self.connfd.send(files.encode())
    else:
        self.connfd.send(b"FAIL")
def do_get(self, filename):
    try:
        file = open(FTP + filename, 'rb')
    except:
        self.connfd.send(b"FAIL")
    else:
        self.connfd.send(b"OK")
        sleep(0.1)
        # 发送文件
        while True:
            data = file.read(1024)
            if not data:
                break
            self.connfd.send(data)
        file.close()
        sleep(0.1)
        self.connfd.send(b"##")
def do_put(self, filename):
    # 判断文件是否存在
    if os.path.exists(FTP + filename):
        self.connfd.send(b"FAIL")
    else:
        self.connfd.send(b"OK")
        # 接收文件
        file = open(FTP + filename, 'wb')
        while True:
            data = self.connfd.recv(1024)
            if data == b"##":
                break
```

```
file.write(data)
            file.close()
    def request(self):
        while True:
            data = self.connfd.recv(1024).decode()
            # 分情况具体处理请求函数
           tmp = data.split(' ')
            if not data or tmp[0] == "EXIT":
               break
           elif tmp[0] == "LIST":
               self.do_list()
            elif tmp[0] == "GET":
               # tmp-> [GET, filename]
                self.do_get(tmp[1])
           elif tmp[0] == "PUT":
                self.do_put(tmp[1])
# 创建线程得到请求
class FTPThread(Thread):
    def __init__(self, connfd):
        self.connfd = connfd
        self.handle = Handle(connfd)
        super().__init__(daemon=True)
   # 接收客户端的请求
    def run(self):
        self.handle.request()
        self.connfd.close()
# 网络搭建
class ConcurrentServer:
    0.000
   提供网络功能
    def __init__(self, *, host="", port=0):
        self.host = host
        self.port = port
```

```
self.address = (host, port)
       self.sock = self.__create_socket()
   def __create_socket(self):
       tcp_socket = socket()
       tcp_socket.bind(self.address)
       return tcp_socket
   # 启动服务 --> 准备连接客户端
   def serve_forever(self):
       self.sock.listen(5)
       print("Listen the port %d" % self.port)
       while True:
           connfd, addr = self.sock.accept()
           print("Connect from", addr)
           # 创建线程
           t = FTPThread(connfd)
           t.start()
if __name__ == '__main__':
   server = ConcurrentServer(host="0.0.0.0", port=8880)
   server.serve_forever() # 启动服务
######### 客户端
#####################################
文件服务器客户端
from socket import *
import sys
from time import sleep
# 具体发起请求,逻辑处理
class Handle:
   def __init__(self):
       self.server_address = ("127.0.0.1", 8880)
```

```
self.sock = self.__connect_server()
def __connect_server(self):
   tcp_socket = socket()
   tcp_socket.connect(self.server_address)
    return tcp_socket
def do_list(self):
    self.sock.send(b"LIST") # 发送请求
    response = self.sock.recv(1024) # 接收响应
    if response == b"OK":
       # 接收文件列表 file1\nfile2\n..
       files = self.sock.recv(1024 * 1024)
       print(files.decode())
   else:
       print("获取文件列表失败")
def do_exit(self):
    self.sock.send(b"EXIT")
    self.sock.close()
    sys.exit("谢谢使用")
def do_get(self, filename):
    request = "GET " + filename
    self.sock.send(request.encode()) # 发送请求
    response = self.sock.recv(128) # 接收响应
    if response == b"OK":
       file = open(filename, 'wb')
       # 接收文件内容,写入文件
       while True:
           data = self.sock.recv(1024)
           if data == b"##":
               break
           file.write(data)
       file.close()
    else:
       print("该文件不存在")
def do_put(self, filename):
   try:
       file = open(filename, 'rb')
```

```
except:
           print("该文件不存在")
       else:
           filename = filename.split("/")[-1] # 获取文件名
           request = "PUT " + filename
           self.sock.send(request.encode())
           response = self.sock.recv(128)
           if response == b"OK":
               # 发送文件
               while True:
                   data = file.read(1024)
                   if not data:
                       break
                   self.sock.send(data)
               file.close()
               sleep(0.1)
               self.sock.send(b"##")
           else:
               print("上传失败")
# 图形交互类
class FTPView:
   def __init__(self):
       self.__handle = Handle()
   def __display_menu(self):
       print()
       print("1. 查看文件")
       print("2. 下载文件")
       print("3. 上传文件")
       print("4. 退 出")
       print()
   def __select_menu(self):
       item = input("请输入选项:")
       if item == "1":
           self.__handle.do_list()
       elif item == "2":
           filename = input("要下载的文件:")
           self.__handle.do_get(filename)
```

```
elif item == "3":
    filename = input("要上传的文件:")
    self.__handle.do_put(filename)
elif item == "4":
    self.__handle.do_exit()
else:
    print("请输入正确选项! ")

def main(self):
    while True:
        self.__display_menu()
        self.__select_menu()

if __name__ == '__main__':
    ftp = FTPView()
    ftp.main() # 启动
```

4.3 高并发技术探讨

- 衡量高并发的关键指标
 - 。 响应时间(Response Time): 接收请求后处理的时间
 - 。 同时在线用户数量: 同时连接服务器的用户的数量
 - 。 每秒查询率QPS(Query Per Second): 每秒接收请求的次数
 - 每秒事务处理量TPS(Transaction Per Second):每秒处理请求的次数 (包含接收、处理、响应)
 - 。 吞吐量(Throughput): 响应时间+QPS+同时在线用户数量

