Zadanie 3 - Trigramy - Analiza dokumentów

Programem spełniającym polecenie zadania 3. jest taki, który przyjmując listę plików wejściowych, przeanalizuje ich zawartość tworzac mape dystrybucji n-gramów o rozmiarze 3 (trigramów).

Cześć kodu odpowiedzialna za uzupełnienie informacji o czestości występowania trigramów w tekście źródłowym prezentuje się następująco:

```
#pragma omp parallel
2
          unsigned int threadNumber = omp get thread num();
3
          unsigned int startPos = chunkSize * threadNumber;
4
          unsigned int endPos = chunkSize * (threadNumber + 1);
          endPos = std::min(endPos, (unsigned int)contents.size());
6
          for (unsigned int i = startPos; i < endPos; i += 3)
          {
               string trigram = contents.substr(i, 3);
              ++trigram Distribution [trigram];
10
          }
11
      }
12
```

Wcześniejsza implementacja:

```
#pragma omp parallel num threads(threadCount)
        std::string threeLetters;
3
        unsigned int endPosition = portion * (omp_get_thread_num() + 1);
4
        if (endPosition > contents.size())
6
           endPosition = contents.size();
10
        #pragma for default (none) shared (contents, trigram) first private (
11
            portion) private(threeLetters)
        for (int i = portion * omp_get_thread_num();
12
               i = portion * (omp_get_thread_num() + 1); i += 3)
13
14
           threeLetters = std::string(contents.substr(i, 3));
15
           trigram [threeLetters]++;
16
        }
17
```

Była podatna na błędy współbieżnego dostępu do mapy wystąpień trigramów, a także jej wydajność była dużo niższa. Wynikało to zapewne z tego w jaki sposób dane są porcjowane – porcjowanie ręczne pozwala na większą kontrolę nad rozmiarem porcji, co więcej, pozwala ustawić nieregularny rozmiar porcji, co jest szczególnie przydatne, gdy rozmiar danych wejściowych nie jest podzielny przez 3 * [liczba watków].

Niestety kolekcje standardowej biblioteki szablonów nie są przystosowane do pracy w architekturze wielowatkowej; ich metody nie są pod tym względem bezpieczne. Aby móc bezpiecznie stosować te metody należy zaimplementować własne mechanizm kontroli dostępów (np. zamki), albo zastosować sekcję krytyczną (pragma omp critical).

Przebieg

Obliczenia zostały wykonane na serwerze CUDA.

Poniżej wykresy przedstawiający rezultat przeprowadzonych operacji na wątkach.

Wykres czasu wykonania programu
w zależności od liczby wykorzystanych wątków

14
12
10
8
6
4
2
0
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Liczba wykorzystanych watków

Wykres przyspieszenia
wynikającego ze zrównoleglenia operacji analizowania trigramów



Wykresy z zaimplementowanymi zamkami.

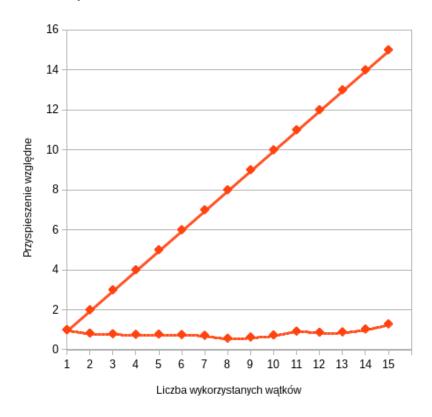
Wykres czasu wykonania programu

w zależności od liczby wykorzystanych wątków



Wykres przyspieszenia

wynikającego ze zrównoleglenia operacji analizowania trigramów



Wnioski

Zauważalny spadek wydajności można tłumaczyć liczbą rdzeni maszyny, na której wykonywano pomiary (serwer CUDA) oraz sposobem przydziału zadań – algorytmem karuzeli – klauzula schedule(static).