Zadanie 4 - Trigramy - Wykrywanie języka

Programem spełniającym polecenie zadania 4. jest taki, który przyjmując plik wejściowy uzyskany z wykonania programu z zadania 3. przeprowadzi dedukcje języka, w którym tekst z pliku został zapisany.

Część programu odpowiedzialna za zrównoleglenie:

```
#pragma omp parallel for num_threads(threadCount) \
2
                        shared (trigramsToCompare, result) \
3
                        firstprivate (files) schedule (dynamic)
               for (unsigned int i = 0; i < files \rightarrow size(); ++i)
                        result [files ->at(i)] = compareTrigrams(
                             trigrams, trigramsToCompare[files ->at(i)]);
8
               }
9
       [\ldots]
10
11
  double compareTrigrams (Histogram trigrams, Histogram trigramsToCompare)
12
13
      int maxCoverage = trigrams.size();
14
      int currentCoverage = 0;
15
      for (Histogram::iterator iti = trigrams.begin();
16
                                  iti != trigrams.end();
17
                                ++iti
18
      {
19
           for (Histogram::iterator itj = trigramsToCompare.begin();
20
                                      itj != trigramsToCompare.end();
21
22
                                    ++itj)
23
               if((*iti).first == (*itj).first)
24
25
                    currentCoverage++;
26
27
           }
28
29
      return (100 * currentCoverage) / (double) maxCoverage;
30
31
```

Wcześniejsza implementacja:

```
#pragma omp parallel num_threads(threadCount)
2
        std::string threeLetters;
3
        unsigned int endPosition = portion * (omp_get_thread_num() + 1);
4
5
        if (endPosition > contents.size())
           endPosition = contents.size();
9
10
        #pragma for default (none) shared (contents, trigram) first private (
11
            portion) private(threeLetters)
        for (int i = portion * omp_get_thread_num();
12
```

```
i != portion * (omp_get_thread_num() + 1); i += 3)

threeLetters = std::string(contents.substr(i, 3));

trigram[threeLetters]++;
}
```

Przebieg

Obliczenia zostały wykonane na serwerze CUDA. Oprócz tego zostały zastosowane dwie równoległe sekcje; najpierw plik podlega analizie, a następnie przeprowadza dedukcję. W tym programie również zaimplementowane zostały mechanizmy zamków (tylko do analizy), natomiast w cześci rozpoznawania, obeszło się bez machanizmów zamków, gdyż iteratory zapewniają bezpieczny dostęp.

Poniżej wykresy przedstawiający rezultat przeprowadzonych operacji na wątkach.



w zależności od liczby wykorzystanych wątków



Wykres przyspieszenia

wynikającego ze zrównoleglenia operacji analizowania trigramów

