

# Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Aula 07 - Trabalho Avaliativo

Prof. Fernando Gonçalves Abadia

# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

1. Crie uma tela principal que contenha um layout que apresente uma estrutura organizadas com uma boa apresentação, seu nome, matrícula, curso e um botão para uma próxima tela.

# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

2. Na segunda tela, apresente opções para mais quatro novas telas:
  - a) Um gerador de valores
  - b) Jogo Jankenpon
  - c) Uma caixa texto com um BOTÃO para um inversor de palavras.
  - d) Um registro de evento.

# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

3. O gerador de valores deverá funcionar da seguinte forma: ao pressionar um botão, um número aleatório deverá ser apresentado na tela. Deverá possuir uma opção para gerar entre uma faixa de valores.

# Avaliação

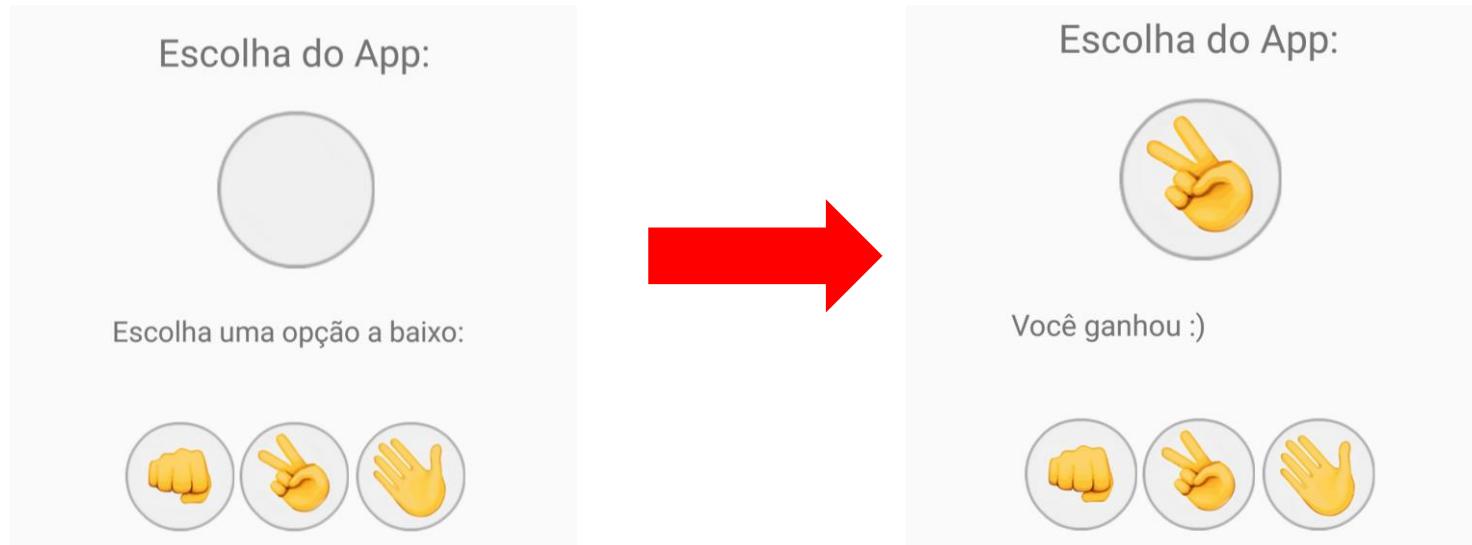
Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

4. O Jankenpon deverá apresentar três Botões (imagens) representando a pedra, tesoura ou o papel que ao ser pressionado, uma dessas 3 opções deve ser mostrada na tela também (representando a IA), de modo aleatório e depois uma mensagem de vitória, derrota ou empate.

# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

## 4. Imagem Ilustrativa do jogo Jankenpon:



# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

5. Antes de ir para a penúltima tela, o usuário deverá digitar um texto na caixa de texto (EditText) e esse texto deverá ser levado para a última dela deste aplicativo. O texto deverá ser invertido.

Exemplo:

O usuário digitou “Olá Mundo” na caixa de texto.

Deverá aparecer “odnuM álO” na próxima tela.

# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

6. O registro de evento deverá conter um EditText, um DatePicker, um Button e um ListView, e sempre que o usuário digitar algo pelo EditText, será necessário e obrigatório colocar uma data e apertar o botão para registrar o evento no ListView.

# Avaliação

Desenvolver o aplicativo da Aula07 que funcione da seguinte forma:

6. Deverá aparecer a data e o texto no ListView, de forma que fique um contador de eventos na primeira coluna, a data na segunda e o evento em si, na terceira coluna do ListView. Será necessário construir uma lista customizada para esta listview.

# Avaliação

Enviar o aplicativo final (apk) para o google classroom.

O Aplicativo deverá ser desenvolvido no Android Studio.

Pode ser feito individual ou em duplas.

Os slides poderão ser consultados.