



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
Escola de Ciências Exatas e de Computação
Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas
CMP1554 - Ferramentas Visuais de Desenvolvimento de Software

**** APRESENTAÇÃO DO TRABALHO**

Esse trabalho visa avaliar um sistema de software que deve ser desenvolvido para desktop, sendo que o respectivo projeto deverá ser disponibilizado na plataforma moodle. Deve-se criar um arquivo compactado com as seguintes pastas:

PASTAS:

IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO E DO PROJETO

DOCUMENTOS_PROJETO

CODIGO_PROJETO

BANCO_DE_DADOS

*A pasta identificação do aluno e do projeto deve constar alguns dados do aluno e também sobre o seu respectivo projeto em um arquivo do tipo texto simples, contendo os seguintes dados: matrícula, nome do aluno, ano e semestre letivo, nome da disciplina, código da disciplina e nome do projeto.

*A pasta DOCUMENTOS_PROJETO deve conter apenas um documento no formato word contendo o Diagrama de Entidade e Relacionamentos (DER), o diagrama de contexto do DER e o diagrama lógico do banco de dados.

*A pasta CODIGO_PROJETO deve conter o código fonte do sistema.

*A pasta BANCO_DE_DADOS deve possuir um arquivo que apresente o script SQL com os comandos para criação do banco de dados e das respectivas tabelas. Além disso, deve possuir informações cadastradas para teste. O banco de dados deve ser no padrão MYSQL.

NOTAS:

-O CÓDIGO DEVE SER DESENVOLVIDO COM O VISUAL STUDIO.

-O SISTEMA DEVE APRESENTAR TODAS AS INFORMAÇÕES E IMAGENS NO IDIOMA PORTUGUÊS.

DETALHES

=>os detalhes possuem pontuações, sendo que cada pontuação poderá ser fragmentada para atender aos correspondentes acertos parciais

PARTE I

1. O sistema deve possuir uma tela de login cujos dados do usuário e senha devem estar armazenados no banco de dados, cujo acesso à tela principal do sistema só poderá ocorrer através dessa tela de login com a devida permissão obtida com acesso ao banco de dados. Essa é a tela de login simples. O login completo deve possuir as opções complementares **Criar cadastro** e **Esqueceu a senha**. Pontos

login simples: Até 1.0. Pontos login completo: Até 1.0 (com as duas pontuações = até 2.0 pontos).

2. O sistema deve possuir uma tela principal a qual deve ser aberta após a devida permissão de acesso pela tela de login, Essa tela principal deve possuir um menu contendo as opções: Cadastro e Pesquisa. Esse menu pode ser criado com botões básicos. Pontuação: até 1.0.
3. A opção Pesquisa deve apresentar uma tela denominada de Pesquisa. Essa tela deve possuir duas opções: Pesquisa por código e Pesquisa por Nome (descrição ou outra designação). Cada uma dessas pesquisas devem efetuar a respectiva pesquisa no banco de dados e retornar os dados que devem preencher um grid de dados. Cada linha deve mostrar os conteúdos mais importantes da pesquisa de uma determinada consulta. Pontos: até 1.0
4. O cadastro deve apresentar o formulário de dados na parte superior da tela. Esse cadastro deve possuir, pelo menos, cinco campos: uma String, uma data, um campo de valor com casas decimais, o código da chave primária (que não deve ser digitado) e uma combobox que mostre os dados de uma tabela auxiliar, cujo código é uma chave estrangeira da tabela que está sendo usada como alvo do CRUD. Todos os campos devem ser obrigatórios. Na parte inferior a tela deve possuir uma grid de dados. Além disso, a tela deve possuir um campo para consulta cujo conteúdo de pesquisa deve filtrar os dados na grid de dados. Para o caso do uso do componente combobox, o aluno terá 0.5 (meio) ponto a mais se os dados desse componente forem estáticos e terá um ponto a mais se os dados desse componente forem dinâmicos (diretamente do banco de dados). Pontos: até 1.5 (com os outros pontos a mais pode atingir até 3.0 pontos).

*A aplicação deve possuir também o formulário que permita cadastrar as informações da tabela auxiliar (que permite visualizar os dados dinâmicos na combobox) no CRUD da tabela principal. Caso esse formulário esteja funcionando o item poderá ter pontuação aumentada com, até, mais 1.0 ponto.

5. Validação correta dos dados digitados na tela do item 5. Pontos: até 1.0
6. Validação para confirmação de exclusão de um registro do cadastro: Pontos: até 1.0.

Total dos detalhes: até 10 pontos.

PARTE II

1. Os diagramas da documentação devem estar de acordo com a codificação apresentada no projeto;
Pontos: até 2.5
2. Os diagramas da documentação devem estar corretamente delineados conforme as normas conhecidas pelos alunos em disciplinas anteriores. Pontos: até 2.5
2. A aplicação deve executar sem erros.
Pontos: até 5.0

Nota: Se a aplicação não executar a Parte II recebe a avaliação 0(zero).

Total da Parte II: até 10 pontos.

PARTE III



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
Escola de Ciências Exatas e de Computação
Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas
CMP1554 - Ferramentas Visuais de Desenvolvimento de Software

FORMA DA AVALIAÇÃO:

Cada aluno será avaliado individualmente em sala de aula através de perguntas específicas sobre o sistema (código, documentação e outros assuntos relacionados com o trabalho),

a) Até 2.5 Pontos

b) Sistema executado corretamente

Até 2.5 pontos

***Execução incorreta (parcial ou total) = 0% (o projeto recebe nota zero)**

***A apresentação e execução deve ocorrer no ambiente remoto de ensino e aprendizagem Teams.**

c) O professor avaliará o trabalho posteriormente, importando o projeto e o banco de dados conforme o estabelecido;

c.1) projeto for instalado corretamente: até 0.5 ponto

c.2) banco de dados for instalado corretamente: até 0,5 ponto

c.3) documentação armazenada corretamente na mídia: até 0.5 ponto

c.4) diagrama do banco de dados de acordo com a aplicação: até 0.5 ponto

c.5) análise geral aplicação: até 3.0 pontos

Total da Parte III: Até 10 pontos.

CÁLCULO DA AVALIAÇÃO FINAL N2

$$N2 = \text{MÉDIA (PARTE I, PARTE II, PARTE IIIa, PARTE IIIb, PARTE IIIc)} * 0.8 + 1.0(\text{TRABALHOS DE FIXAÇÃO}) + AI$$

*****Datas:**

- apresentação e entrega de 14 a 19 de junho de 2021.

- entrega e ajuste das notas 21.06.2021