

FACULDADE SENAC GOIÁS

Curso Superior em Gestão da Tecnologia da Informação

Programação Orientada a Objetos

1ª Trabalho - Matrizes

Instruções:

- Os programas desenvolvidos devem ser implementados utilizando a linguagem de programação Java e paradigma de orientação a objetos.
- A submissão da resolução da lista deve ser feita através do envio de um único arquivo comprimido com o nome do(s) autor(es). O arquivo deve conter todo o código fonte necessário para compilar e executar o programa.
- Cópias de trecho de código (parcial ou integral) entre grupos e/ou internet será punido com a anulação do trabalho e atribuição de 0,0 (zero) a nota para todos os integrantes do grupo.
- Este trabalho pode ser feito em grupos de no máximo 2 (dois) alunos.

Uma matriz é uma estrutura bidimensional capaz de armazenar valores dispostos em linhas e colunas. Além disso, é possível realizar operações entre matrizes, como soma, subtração, multiplicação entre outras. Cada operação possui regras matemáticas para que sejam possíveis de se realizar.

Criar um programa que implemente as seguintes operações entre duas matrizes:

- Adição;
- Subtração;
- Multiplicação por um escalar;
- Multiplicação entre matrizes;
- Transposta.