

Lógica de Programação

	Professor: Marcelo Faustino
Nome:	Data:/

1. Vetor

1.1. Leitura e escrita

- 1. Ler 100 números de matrículas de alunos e armazenar em um vetor.
- 2. Ler 200 números e imprimir na ordem inversa da leitura, ou seja, o último número lido deve ser o primeiro impresso.
- 3. Ler um vetor de 50 números e montar outro vetor com os valores do primeiro multiplicados por 3.
- 4. Ler 50 nomes de professores e seus respectivos tempos de profissão. Armazenar esses valores em dois vetores: PROFESSOR e TEMPOPROFISSAO.
- 5. Um armazém contém 400 produtos e para cada tipo de produto existe um código. Faça um algoritmo para ler o código do produto e a quantidade em estoque. Depois, monte dois vetores para armazenar respectivamente os códigos das mercadorias e a quantidade dos produtos.