

Lógica de Programação

SCHOOL	Professor: Marcelo Faustino
Nome:	Data://

01_2 - EXERCÍCIOS

1. Introdução

1.1. Constantes – Variáveis - Expressões – Entrada e Saída de Dados

- 1. Cadastrar os dados de uma pessoa (Nome, Endereço, Telefone, Email). Depois imprimir estes dados no monitor.
- 2. Solicitar a digitação de dois números. Calcular a divisão inteira e o resto. Imprimir o resultado da divisão e do resto.
- 3. Entrar via teclado com a base e a altura de um retângulo, calcular e exibir sua área.
- 4. Cadastrar o peso de quatro pessoas. Imprimir a média do peso dessas pessoas.
- 5. Solicitar o usuário que digite uma palavra e imprima: Qual o primeiro caractere da palavra e quantos caracteres ela possui.
- 6. Solicitar ao usuário quatro valores quaisquer. Imprimir a raiz quadrada do primeiro, o segundo valor digitado multiplicado por 10, o terceiro menos 1 e o quarto valor será a soma de todos os resultados anteriores.
- 7. Sabendo que uma milha marítima equivale a um mil, oitocentos e cinqüenta e dois metros e que um quilômetro possui mil metros, fazer um programa para converter milhas marítimas em quilômetros.
- 8. Calcular e exibir a tensão de um determinado circuito eletrônico a partir dos valores da resistência e corrente elétrica que serão digitados. Utilize a lei de Ohm (U=Ri).
- 9. Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).
- 10. Entrar via teclado com o valor de cinco produtos. Após as entradas, digitar um valor referente ao pagamento da somatória destes valores. Calcular e exibir o troco que deverá ser devolvido.