

## Curso: Lógica de Programação

	Pi	rofessor: Mar	rcelo Faustino
Nome	:	Data:	/

## 01\_3 - EXERCÍCIOS

-			~
1	Intro	~~	$\sim$
		JUU	Lau

## 1.1. Constantes – Variáveis - Expressões – Entrada e Saída de Dados

- 1. Crie os algoritmos para os itens a seguir, representando-os em pseudocódico.
  - a) Ler o nome e as três notas de um qualquer aluno, o nome da disciplina e o número da turma. Imprimir os dados lidos e a média aritmética das notas (soma das notas dividida por três).
  - b) Ler uma determinada hora, seus minutos e segundos e converter tudo para segundos. Mostrar no vídeo quantos segundos correspondem à hora lida (observação: 1 hora = 60 minutos e 1 minuto = 60 segundos).
  - c) Em uma loja existe um total mensal de vendas. Fazer a leitura do nome da loja e dos totais de vendas em um ano. Imprimir o nome da loja e os totais de vendas semestrais.
  - d) Ler os dados de uma conta corrente: o nome do correntista, o nome do banco, o número da conta, o valor total de cheques a debitar, o total de dinheiro e cheques a creditar, o limite de crédito e o saldo atual. Imprimir o nome do correntista, o nome do banco, o número da conta e o saldo disponível (saldo disponível = (saldo atual + valor do crédito + limite) valor do débito).
  - e) Ler o nome de um cliente de fast food e a quantidade de cada item do menu que ele vai pedir. Imprimir o nome do cliente e o total da compra.
  - f) Ler o valor de troca de um dólar por um real e o valor de uma quantia em dólar. Imprimir a quantia de reais correspondente aos dólares lidos.
  - g) O preço de um produto ao consumidor é a soma do preço de custo mais as porcentagens de impostos e a do distribuidor. Ler o nome do produto, seu custo de fábrica e as taxas de impostos e do distribuidor. Imprimir o nome do produto e o preço final ao consumidor.