Fundamentos da Computação 1

Aula 02

Carmen Cecilia Centeno











Universidade Federal do Rio de Janeiro



Extras

- Internacionalização (Assessoria de Relações Internacionais)
 - Universidade de Coimbra Portugal
 - Universidade de Sevilha Espanha
 - Universidade de Liège Bélgica
 - Universidade de Ferrara Itália
 - Universidade Católica del Norte Chile
 - Instituto Politécnico do Porto Portugal
 - Instituto Politécnico de Coimbra Portugal
- Pesquisa
- Maratona de Programação

 A evolução da informática ocorreu em consequência das ideias difundidas pelo matemático e teólogo Blaise Pascal quando em suas observações de processos de cálculo

ele lamenta:



"É deplorável ver homens tão capazes gastando tempo fazendo cálculo que máquinas poderiam realizar melhor, mais rápido e com menos sofrimento para os seres humanos".



La pascaline (a pascalina) foi a primeira calculadora mecânica do mundo (planejada em 1642).



Blaise Pascal se motivou a criar esta máquina porque seu pai era contador e precisava de ajuda com cálculos mais avançados.



Fazia apenas as operações de adição e subtração.

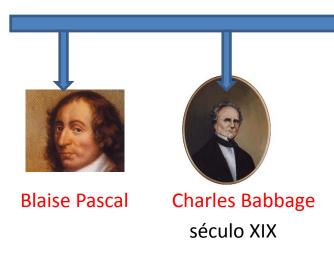


Fazia apenas as operações de adição e subtração.



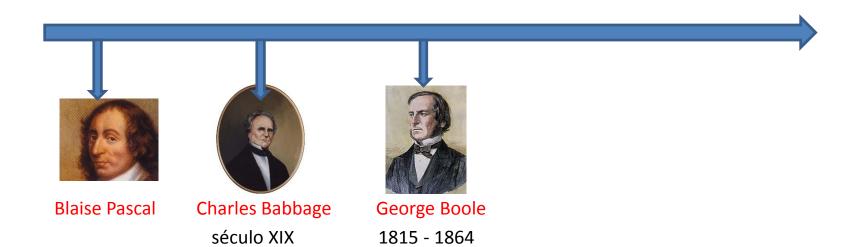






 Charles Babbage, no século XIX, desenvolveu o modelo conceitual de uma máquina que se tornou a base da arquitetura dos computadores atuais, mas a tecnologia da época não permitiu a sua implementação

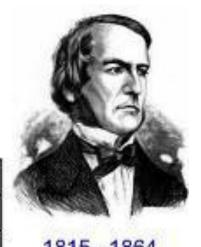
prática.

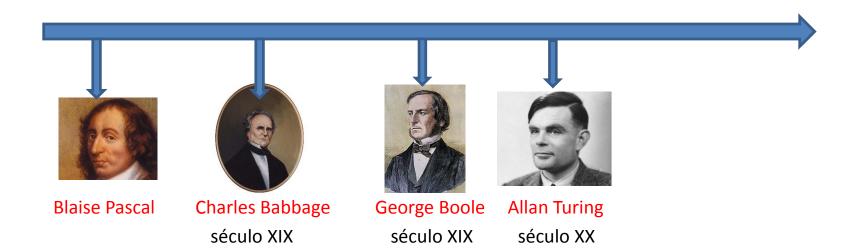


 Ainda no século XIX, George Boole deu a sua contribuição, produzindo a Álgebra de Boole, base lógica para os computadores digitais da atualidade.

X	У	$x \rightarrow y$		
F	F	V		
F	V	V		
V	F	F		
V	V	V		

não	$\neg x = x \rightarrow y$		
6	$x \land y = x \rightarrow (y \rightarrow F) \rightarrow F$		
ou	$x \lor y = x \rightarrow F \rightarrow y$		

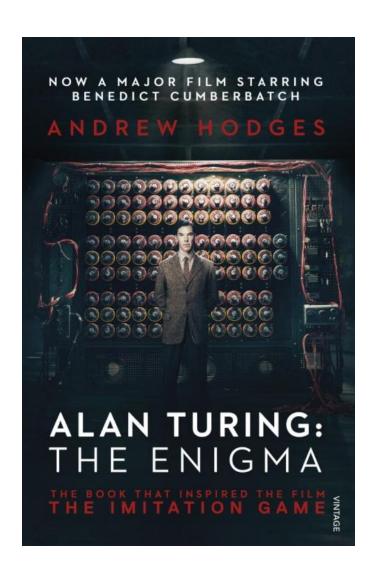


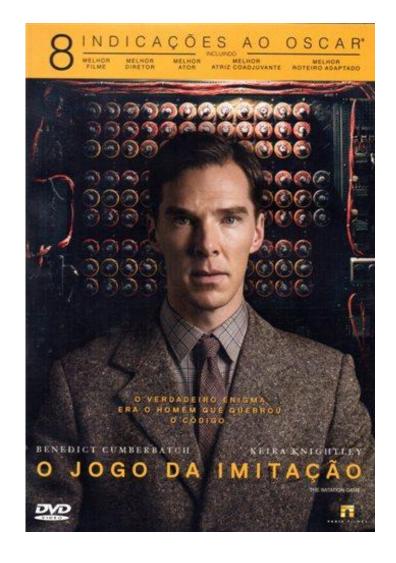


 Allan Turing, no século XX, estabeleceu um modelo básico matemático de funcionamento do computador.

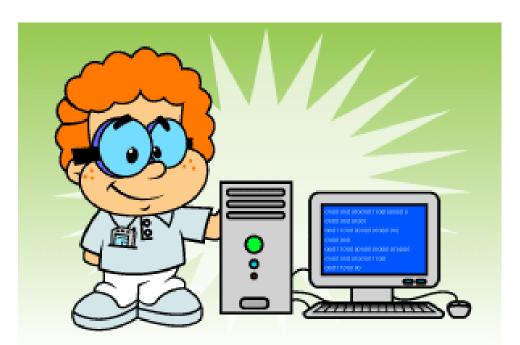


 A partir deste modelo e dos conceitos de Babbage, foram construídos os primeiros computadores eletrônicos.





 Da necessidade da representação, em forma eletrônica, das informações e a consideração da dificuldade de realizar essa representação, surge a profissão do Cientista da Computação.



A computação evolui rapidamente.

A base permanece.





 Curso de Ciência da Computação foi criado em 1992, formou a primeira turma no segundo semestre de 1996.



- Curso de Ciência da Computação foi criado em 1992, formou a primeira turma no segundo semestre de 1996.
- Curso de Engenharia de Computação foi criado em 1998. A primeira turma formou-se no segundo semestre de 2003.



- Curso de Ciência da Computação foi criado em 1992, formou a primeira turma no segundo semestre de 1996.
- Curso de Engenharia de Computação foi criado em 1998. A primeira turma formou-se no segundo semestre de 2003.
- Curso de Analise e Desenvolvimento de Sistemas foi implantado no primeiro semestre de 2009.

Fundamentos da Computação 1

- Código CMP1045
- Engenharia de Computação
- Ciência da Computação
- ADS
- Número de Créditos: 04
- Duas aulas semanais
- 80 aulas/40 encontros

Comunicação

- Enviar e-mail:
 - centeninha@gmail.com
 - Assunto: aluno Fundamentos
- Todo e-mail enviado será respondido, a não obtenção de resposta significa o não recebimento do e-mail.

Plano de Ensino

Disciplina: Algoritmos

Código	Créditos	Ch	Período	Co-Requisito	Pré-Requisito
CMP1044	4	60	1°		

Ementa

 Estudo dos métodos para resolução de problemas e modelagem da solução p meio de algoritmo. Estruturação, depuração, testes e documentação.

Bibliografia Básica

- FARREL, Joyce. Lógica e design de programação: introdução. São Paulo: Cengage Learning, 2010.
- FARRER, Harry. et al. **Programação estruturada de computadores**: algoritmos estruturados. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999.
- LOPES, Anita; GUTO, G. **Introdução à programação**. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

Bibliografia Complementar

- SOUZA, Marco Antonio Furlan de. et al. Algoritmos e lógica de programação
 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
- WIRTH, Niklaus. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: LTC, 1999.
- MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e programação: teoria e prática. São Paulo: Novatec, 2006.
- PIVA JUNIOR, Dilermano. **Algoritmos e programação de computadores**. Ride de Janeiro: Campus, 2012.
- SALVETTI, Dirceu Douglas. Algoritmos. São Paulo: Makron Books, 1998.

Plano de Ensino

- Ementa
- Objetivos Gerais
- Objetivos Específicos
- Conteúdo
 Programático
- Metodologia
- Avaliação

- Atividade Externa à Disciplina
- Bibliografia Básica
- BibliografiaComplementar
- Cronograma

Disponível no SOL

Ementa

- Lógica
- Conjuntos
- Funções
- Algoritmos
- Inteiros
- Matrizes
- Raciocínio matemático

 Aprender um particular conjunto de fatos e estruturas matemáticas, fundamentais para o conhecimento e desenvolvimento da computação e como aplicá-los.



 Usar o raciocínio matemático para ler, compreender e construir argumentos matemáticos.

 Usar o raciocínio matemático para ler, compreender e construir argumentos matemáticos.

O Tribunal



O Tribunal

Você foi convocado a participar do júri em um processo criminal. O advogado de defesa argumenta o seguinte:



O Argumento

Se meu cliente fosse culpado, a faca estaria na gaveta. Ou a faca não estava na gaveta ou José viu a faca. Se a faca estava lá no dia 10 de outubro, então a faca estava na gaveta e o martelo estava no celeiro. Mas todos sabemos que o martelo não estava no celeiro. Portanto, senhoras e senhores do júri, meu cliente é inocente.

O Veredicto

O argumento do advogado está correto? Como você deveria votar?



 Conhecer a lógica subjacente às teorias básicas dos números, funções e aprender a trabalhar com as mesmas.

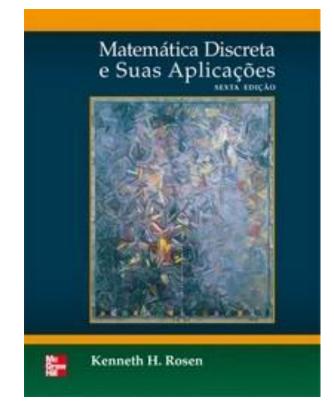
Criptex



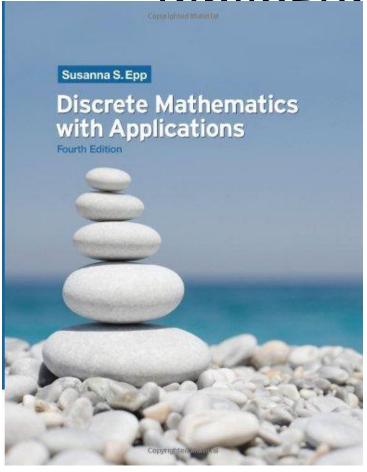
3, 6, 11, 18, ???

Bibliografia Básica

- Xerox
- · Capítulos: 1,2,3

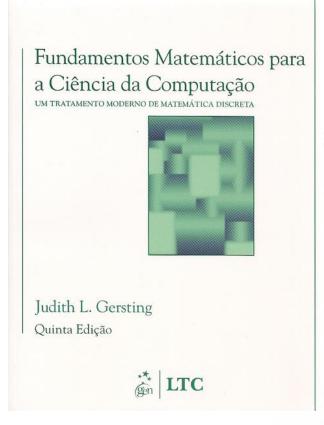


Bibliografia Básica



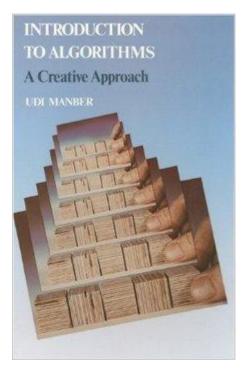


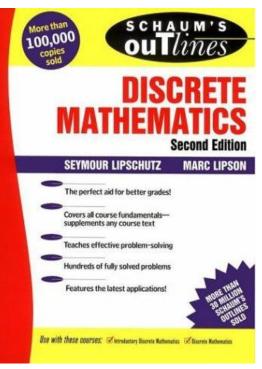
Bibliografia Complementar

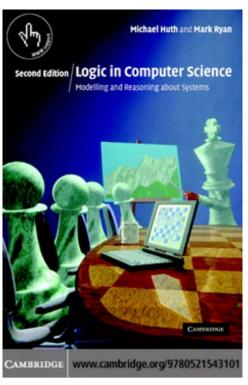




Bibliografia Complementar







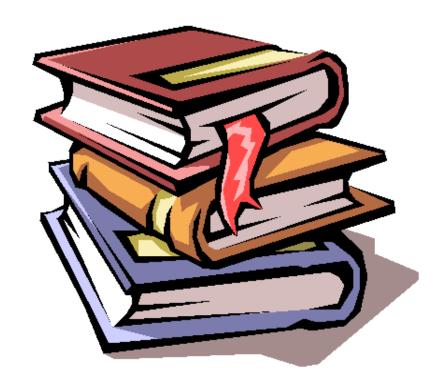
Jogos Lógicos

- Indo ao Piquenique
- Livros
- Velas



Objetivo Geral: Usar o raciocínio matemático para ler, compreender e construir argumentos matemáticos.

- Três livros estão em uma prateleira.
- Qual é o título de cada um deles, quem são os autores e de que cor são suas capas?



- O livro vermelho está à esquerda do livro de Bruno Magalhães e à direita do livro Um dia muito longo.
- O livro de Clara Cavalcante está à direita do livro verde. Um dos três livros tem capa azul.
- O livro de Décio Cardoso está encostado no livro Horas Felizes. Um dos três livros se intitula Momentos Mágicos.

 O livro vermelho está à esquerda do livro de Bruno Magalhães e à direita do livro Um dia muito longo.



 O livro de Clara Cavalcante está à direita do livro verde. Um dos três livros tem capa azul.



 O livro de Décio Cardoso está encostado no livro Horas Felizes. Um dos três livros se intitula Momentos Mágicos.



 Três crianças estão fazendo um piquenique no parque. Todas estão tomando limonada, mas cada uma delas levou um tipo diferente de sanduíche e de bolo.



 Descubra quais foram estes, levando em conta as seguintes pistas:

 Três crianças estão fazendo um piquenique no parque. Todas estão tomando limonada, mas cada uma delas levou um tipo diferente de sanduíche e de bolo.

	S1	S2	S3	B1	B2	В3
C1						
C2						
C3						
B1						
B2						
В3						

- Nelsinho levou um sanduíche de atum, mas não está comendo bolo de frutas.
- Marcos não é a criança que está comendo bolo de chocolate com sanduíche de presunto.

	Atum	Presunto	Queijo	Frutas	Chocolate	Milho
Nelsinho	ОК	X	X			
Marcos						
Maria						
Frutas						
Chocolate						
Milho						

- Nelsinho levou um sanduíche de atum, mas não está comendo bolo de frutas.
- Marcos não é a criança que está comendo bolo de chocolate com sanduíche de presunto.

	Atum	Presunto	Queijo	Frutas	Chocolate	Milho
Nelsinho	ОК	X	X	X		
Marcos						
Maria						
Frutas	X					
Chocolate						
Milho						

- Nelsinho levou um sanduíche de atum, mas não está comendo bolo de frutas.
- Marcos não é a criança que está comendo bolo de chocolate com sanduíche de presunto.

	Atum	Presunto	Queijo	Frutas	Chocolate	Milho
Nelsinho	OK	X	X	X		
Marcos	X					
Maria	X					
Frutas	X					
Chocolate						
Milho						

- Nelsinho levou um sanduíche de atum, mas não está comendo bolo de frutas.
- Marcos não é a criança que está comendo bolo de chocolate com sanduíche de presunto.

	Atum	Presunto	Queijo	Frutas	Chocolate	Milho
Nelsinho	ОК	X	X	X		
Marcos	X				X	
Maria	X					
Frutas	X	X				
Chocolate		ОК				
Milho		V				

- Nelsinho levou um sanduíche de atum, mas não está comendo bolo de frutas.
- Marcos não é a criança que está comendo bolo de chocolate com sanduíche de presunto.

	Atum	Presunto	Queijo	Frutas	Chocolate	Milho
Nelsinho	ОК	X	X	X	X	
Marcos	X	X	ОК		X	
Maria	X	ОК	X	X	ОК	X
Frutas	X	X				
Chocolate		ОК				
D 4:11		V				

- Nelsinho levou um sanduíche de atum, mas não está comendo bolo de frutas.
- Marcos não é a criança que está comendo bolo de chocolate com sanduíche de presunto.

	Atum	Presunto	Queijo	Frutas	Chocolate	Milho
Nelsinho	OK	X	X	X	X	ОК
Marcos	X	X	ОК	ОК	X	X
Maria	X	ОК	X	X	ОК	X
Frutas	X	X	ОК			
Chocolate	X	OK	X			

OK

Desafio Lógico!!!

 Ivan Vieira é dono de uma industria caseira de velas, onde ele fabrica e vende velas de diferentes cores e formatos. Cada dia ele produz um lote de velas com uma cor diferente e uma figura diferente. Na semana

passada

ele escolheu peças de xadrez como tema. Quantas velas ele fez em cada dia da semana, e qual a cor e o formato de cada lote?

Desafio Lógico!!!

- As velas em forma de bispo não foram feitas na terça, mas foram feitas num dos dias anteriores ao lote de 700 velas.
- Ivan fez 100 velas a mais em forma de peão do que o número de velas amarelas, que foram feitas na quinta.
- As velas em forma de cavalo foram feitas um dia antes das velas verdes e dois dias antes do lote de 500 velas cor de laranja.
- Foram feitas 150 velas em forma de rainha a mais do que o total das velas vermelhas, que foram feitas na segunda.