

Nome: _____ Data: ____/____/____

1. Condicional

Como vimos anteriormente, nas "Operações Lógicas", verificamos que na maioria das vezes necessitamos tomar decisões no andamento do algoritmo. Os comandos de decisão ou desvio fazem parte das técnicas de programação que conduzem a estruturas de programas que não são totalmente seqüenciais. Com as instruções de SALTO ou DESVIO pode-se fazer com que o programa proceda de uma ou outra maneira, de acordo com as decisões lógicas tomadas em função dos dados ou resultados anteriores. Ou seja, podemos tomar ou não um determinado caminho e por isso chamamos de condicional.

As condicionais podem ser:

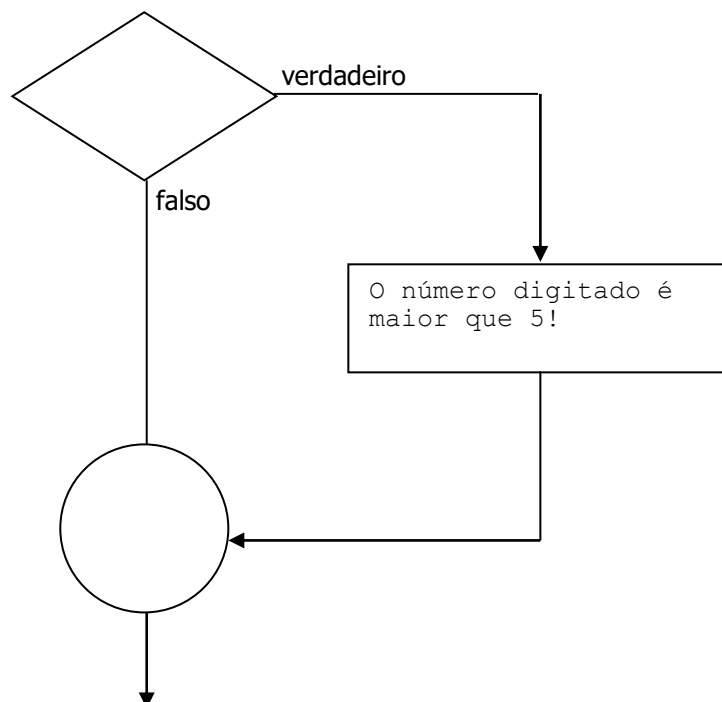
- Simples
- Composta

1.1. Simples

- **Comando de Condicional Simples**

Sintaxe:

```
Inicio  
N: numérico  
leia N  
se (N > 5) então  
    escreva "O número digitado é maior que 5!"  
    fim-se  
fim
```

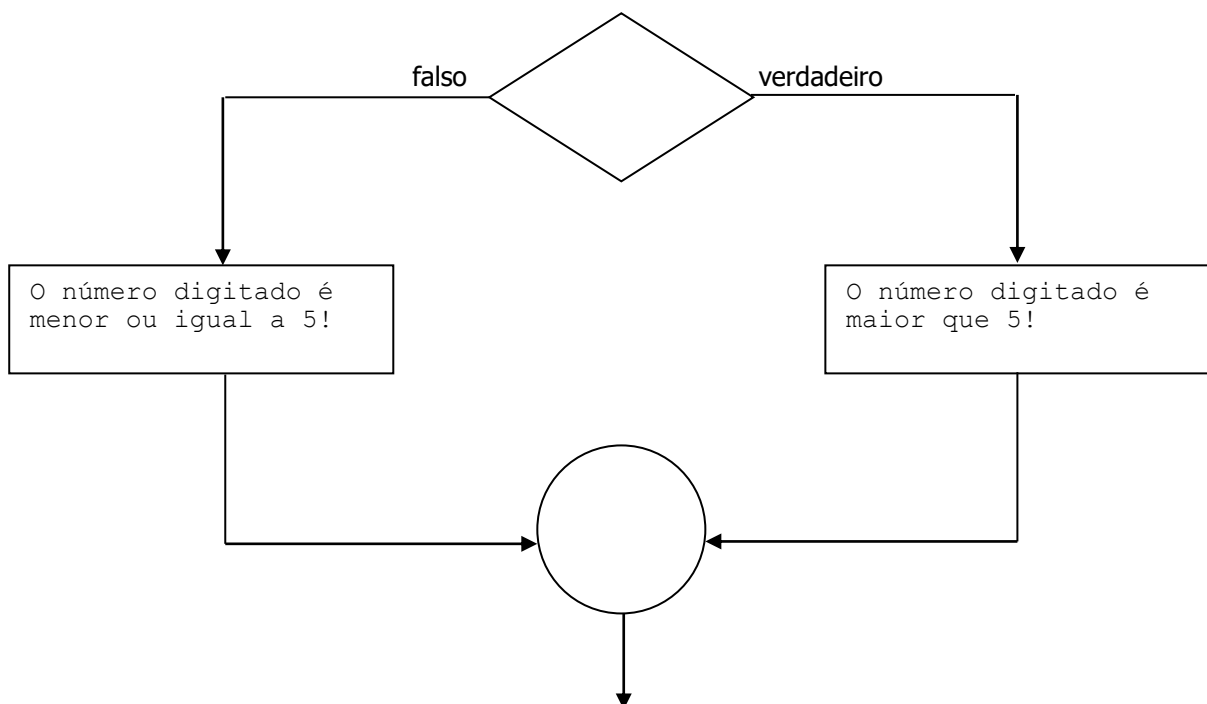


1.2. Composta

- Comando de Condicional Composta

Sintaxe:

```
Inicio  
  N: numérico  
  leia N  
  se (N > 5) então  
    escreva "O número digitado é maior que 5!"  
  senão  
    escreva "O número digitado é menor ou igual a 5!"  
  fim-se  
fim
```



1.3. Encadeamento de se

Nos problemas com vários teste/comparações, portanto, com vários se, é necessário encadear os comandos, inserindo um dentro do outro, para aplicar e verificar todas as soluções possíveis.

- Encadeamento de se

Sintaxe:

```
Inicio  
  N: numérico  
  leia N  
  se (N > 5) então  
    escreva "O número digitado é maior que 5!"  
  senão se (N = 5) então  
    escreva "O número digitado é igual a 5!"  
  senão  
    escreva "O número digitado é menor que 5!"  
  fim-se  
fim-se  
fim
```

