

TRABALHO PRÁTICO PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE – ENGENHARIA DE SOFTWARE II



O trabalho consiste no processo de desenvolvimento de software, onde os grupos deverão propor a solução de uma aplicação, independente de plataforma, considerando boas práticas e artefatos estudados nas disciplinas de engenharia e aplicações de conceitos vistos em disciplinas de desenvolvimento.

O trabalho será incrementado durante toda a disciplinas, com entregas periódicas e uma entrega final acrescida da apresentação da documentação e aplicação desenvolvida.

Os grupos foram distribuídos e estão disponível em documento anexo.

A documentação deverá conter aspectos relativos ao processo, artefatos, diagramas, e demais informações pertinentes ao projeto. Durante a elaboração o professor solicitará informações que julgar necessárias. Também será disponibilizado um modelo de documento, que ficará à critério do grupo sua utilização.

A documentação e código deverão ser mantidos em repositório online e compartilhado entre todos integrantes do grupo mais o professor, através do e-mail danielcapanema1@gmail.com. O repositório ou ferramentas a serem utilizadas poderão ser escolhidas pelo e validadas pelo professor.

Deverão conter na documentação e implementação os padrões e técnicas vistos na disciplina. Para o caso de não aplicar estes padrões, uma justificativa deverá ser apresentada.

Durante toda a disciplina o projeto será acompanhado e discutido em sala, mas um cronograma deverá ser criado de acordo com datas de entregas propostas no cronograma oficial da disciplina.

Apesar do trabalho ser em grupo, as notas serão distribuídas individualmente, de acordo com participação analisada pelo professor nas aulas, nos repositórios e nas avaliações individuais.

Versão 1
Daniel de Oliveira Capanema

Belo Horizonte, 05 de setembro de 2019.