

Exercícios

(builder) Vamos criar um sistema de emissão de notas. Considere que a classe notas possua muitos parâmetros como Valor total, desconto, impostos, emissão, vencimento, empresa que está recebendo a nota, etc.

Cria uma classe notaMinas onde o imposto é de 7% sobre o valor da nota e o vencimento deve ser 7 dias após a emissão, e outras características para os demais parâmetros a seu critério.

Desenvolva uma classe cliente onde será gerada uma nota para um cliente fictício de Minas. Utilize o padrão builder.

Após o sistema funcionando, crie agora uma classe NotaSP onde o imposto é 6%, vencimento com 4 dias.

(Singleton) Modifique o exercício acima para que ele contenha um parâmetro chamado identificadorNota. Deverá ser criada uma classe GeralIdentificador que irá retornar um identificador para a nota (Você pode decidir como este identificador será gerado). Para toda aplicação deverá existir apenas uma instancia da classe GeralIdentificador, utilize o padrão singleton.

(Prototype) Modifique o exercício acima para que a nota contenha uma lista de Itens. A classe item pode conter apenas um valor para facilitar. A instanciação destes itens deverá ser feita utilizando o padrão prototype.