Programação Orientada a Objetos

Andrés Menéndez

Departamento de Sistemas de Informação



Motivação

- Suponha que você tem o seguinte problema para resolver:
- Na última prova de "programação" somente cinco alunos compareceram. Leia as notas dos alunos e imprima quantos deles ficaram acima da média da turma.

Motivação

```
public static void main(String[] args) {
     Scanner scan = new Scanner(System.in);
     double nota1 = scan.nextDouble();
     double nota2 = scan.nextDouble();
     double nota3 = scan.nextDouble();
     double nota4 = scan.nextDouble();
     double nota5 = scan.nextDouble();
     double media = (nota1+nota2+nota3+nota4+nota5)/5;
    int cont = 0;
     if (nota1 > media)
     cont++;
     if (nota2 > media)
     cont++;
     if (nota3 > media)
     cont++;
     if (nota4 > media)
     cont++;
     if (nota5 > media)
     cont++;
     System.out.println(cont);
```



Motivação

- Como poderia ser resolvido o mesmo problema se todos os alunos tivessem vindo fazer a prova?
- Aumentar o número de variáveis inviabiliza a solução
- Além disso, podemos não saber quantos notas serão lidas (uso de flag)
- A solução para este problema é o uso de vetores!

- Vetores são estruturas que permitem armazenar um conjunto de dados do mesmo tipo
- Podemos ter vetores de qualquer tipo (int, float, String, etc)



Em cada posição pode ser colocado um valor

Vejamos um exemplo

Vetor A

120	231	329	753	528	768

Vetor B

Danielle	Karine	Monique

 Para declarar um vetor, colocamos os símbolos de colchetes [e], após a declaração do tipo da variável ou da própria variável

```
public static void main(String[] args) {
    // declaração de vetores
    int[] x, y;
    int z[];
    String alunos[];
    double[] notas;
}
```



 Além de declarar o vetor, precisamos definir o seu tamanho. Veja a seguir como podemos fazer isso

```
public static void main(String[] args) {
    // declaração com atribuição
    int k[] = { 1, 2, 3 };
    // criação de 10 posições
    int x[] = new int[10];
    // criação de 5 posições
    int y[] = new int[5];
}
```

• Para acessar os elementos do vetor usamos os símbolos [e], sendo que teremos que informar qual **índice** deverá ser acessado.

```
public static void main(String[] args) {
    int k[] = { 1, 2, 3 };
    k[1] = k[2];
    int x[] = new int[10];
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        x[i] = i;
    }
}</pre>
```

- O primeiro elemento do vetor é indexado por **zero** e o seu tamanho é dado pelo atributo **length**.
- Se for acessado um índice fora da faixa será gerada uma exceção

Exemplo

```
public static void main(String[] args) {
     Scanner scan = new Scanner(System.in);
    int[] vet;
    vet = new int[5];
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
    System.out.print("Digite o numero " + i + ":");
         vet[i] = scan.nextInt();
    int soma = 0;
     System.out.println("Tamanho do vetor: " + vet.length);
    for (int i = 0; i < vet.length; i++) {</pre>
         soma = soma + vet[i];
     double media = soma / vet.length;
     System.out.println("A média é: " + media);
    System.out.println("Vetor da posição 3: " + vet[2]);
```

Exercícios

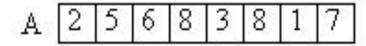
 Faça um programa Java para ler a quantidade e os números que deseja armazenar em um vetor e ao final imprimir em qual posição cada número foi lido.

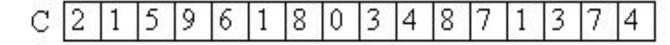
Fazer um programa Java que calcule os dois maiores valores de um vetor.
 Os valores devem ser lidos.

• Fazer um programa que leia 10 valores e armazene os números pares em um vetor e os ímpares em outro.

Exercícios

 Ler dois vetores gerando um terceiro que é a intercalação dos dois primeiros





Exercícios

 Faça um programa Java que leia um vetor com N elementos e verifique se o mesmo está ordenado ou não

 Faça um programa em Java que leia um vetor de N elementos e o ordene de forma decrescente

 Faça um programa em Java que leia um vetor de 10 elementos e verifique se existem elementos repetidos