# **Universidade Federal de Sergipe**

## Campus Alberto de Carvalho Departamento de Sistemas de Informação

### Primeira prova de Programação III

| Aluno:  | Data 11/02/2023      |
|---|----------------------|
| Prof. Msc. Andrés Menéndez  |                      |
| Questões  |                      |
|   |                      |
| 1) Escreva um programa em Java que leia um vetor A com n elementos inteiro seguintes funcionalidades:   | os e implemente as   |
| a) Verificar se o vetor A é capicua (ou seja, se os elementos do vetor são iguais quand para a direita ou da direita para a esquerda).  | do lidos da esquerda |
| b) Se o vetor A for capicua, o programa deve imprimir a mensagem "O vetor é capicu<br>programa deve calcular a soma dos elementos pares e dos elementos ímpares do<br>mensagem "A soma dos elementos pares é X e a soma dos elementos ímpares é Y". |                      |
| A = {1, 2, 3, 2, 1} é um vetor capicua  |                      |
| (4 pontos)  |                      |
|   |                      |
| 2) Faça um programa em Java que leia um vetor A com 10 elementos com números i<br>Depois o programa terá que mostrar quantas vezes saiu cada um dos números. Con<br>de entrada serão válidos.   |                      |
| Vejamos o seguinte exemplo:   |                      |
| A = { 2, 10, 6, 6, 9, 18, 9, 7, 7, 1}   |                      |
| Resultado:  |                      |
| 1 – 1 vez   |                      |
| 2 – 1 vez   |                      |
| 6 – 2 vezes   |                      |
| 7 – 2 vezes   |                      |
| 9 – 2 vezes   |                      |
| 10 – 1 vez  |                      |

(4 pontos)

18 – 1 vez

3) Escrever um programa em Java que calcula a número de dias decorridos entre duas datas lidas: a data mais antiga e a data mais recente. Considerar a ocorrência de anos bissextos. As datas serão lidas separadamente em dia, mês e ano. Considere que as entradas serão feitas corretamente.

Um ano é bissexto se ele é divisível por 4 e não por 100 ou então se for divisível por 400.

#### (2 pontos)

#### Observações:

- A prova deve ser entregue via Google Classroom, somente os arquivos .java
- Em cada arquivo coloque seu nome como comentário
- Arquivos enviados fora do prazo NÃO SERÃO ACEITOS

Antes de encerrar e não menos importante...



você acha que um aluno deve usar o chatGPT para ajuda-lo a resolver uma prova?



Não é recomendável que um aluno use o ChatGPT ou qualquer outro recurso externo para ajudá-lo a resolver uma prova. É importante que o aluno demonstre suas próprias habilidades e conhecimentos, e a finalidade das provas é avaliar o seu entendimento e desempenho. Além disso, o uso de recursos externos pode ser considerado como fraude ou plágio, o que pode ter consequências graves. Portanto, é melhor que o aluno se esforce para estudar e aprender o conteúdo da matéria para poder responder às questões da prova da melhor maneira possível.

"Erros ensinam, desafios motivam. Seja determinado e apaixonado. Você consegue." ChatGPT