

Universidade Federal de Sergipe
Campus Alberto de Carvalho
Departamento de Sistemas de Informação

Disciplina: Programação III
Prof. Andrés Menéndez

1) Crie uma classe Data de forma a validar a data que está sendo atribuída.

- Deve ter um construtor que receba o dia, mês e ano. Se a data não for válida será construído um objeto com a data 01-01-2011.
- O método alteraData(dia, mês, ano), retorna um boolean e altera os dados para a data especificada desde que seja válida.
- O método adicionaDias(dias) altera a data adicionando a quantidade de dias que foi passado como parâmetro. O valor máximo de dias é 365.
- O método diasFinalAno() retorna o número de dias até o final do ano corrente.
- O método imprime() faz a impressão da data no formato MM/DD/YYYY

Obs. Controlar anos bissextos.

2) Coloque o seguinte application para funcionar:

```
public class AppExercicio2 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Celular c = new Celular("Vivo", "91234-1234");  
        c.ligar();  
  
        App app1 = new App("Whatsapp", 15.2); // nome e tamanho  
        c.addAplicativo(app1);  
        c.addAplicativo(app1);  
  
        App app2 = new App("Instagram", 20.0);  
        c.addAplicativo(app2);  
  
        c.listarApps();  
  
        c.ligar();  
        c.desligar();  
    }  
}  
  
// celular ligado  
// o aplicativo Whatsapp já está instalado  
// Celular Vivo: 91234-1234  
// Lista de apps:  
// Whatsapp 15.2Mb  
// Instagram 20.0Mb  
// total ocupado: 32.2Mb  
// o celular já está ligado  
// desligando o celular
```

3) Crie uma classe Autor com os atributos nome e idade.

- Crie um construtor que recebe os dois parâmetros para atribuir às variáveis da classe.

- Faça métodos get e set para cada um dos atributos
- Crie um método para imprimir os dados do autor

4) Crie uma classe Livro que contém os atributos título, ano de edição e um conjunto de autores.

- O construtor deve atribuir o título e o ano de edição
- Deve ter um método para adicionar autores, que deve ser armazenado em um vetor de até três posições. Caso um quarto autor for inserido, ele deve substituir o autor mais novo.
- Crie um método para imprimir os dados do livro e seus autores.

5) Crie uma classe Biblioteca que contém um conjunto de até dez livros.

- O construtor deve criar as posições do vetor.
- Deve ter um método para inserir um livro.
- Deve ter um método para pesquisar se um livro existe na Biblioteca, passando como parâmetro o nome do livro.
- Deve ter um método que retorne um vetor com os livros de um determinado autor, passando como parâmetro o autor.