



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Disciplina: Banco de Dados II

Período: 2021.1

Professor: André Vinicius Rodrigues Passos Nascimento

Avaliação II

Nome: _____ Data: / /

Considere o seguinte esquema:

```
create table tb_surfista (  
    id_surfista int not null,  
    nome_surfista varchar(100) not null  
)  
  
create table tb_bateria (  
    id_bateria int not null primary key identity(1,1),  
    id_surfista_1 int not null,  
    id_surfista_2 int not null  
)  
  
create table tb_ondas_bateria (  
    id_onda int not null primary key identity(1,1),  
    id_bateria int not null,  
    id_surfista int not null,  
    nota_1 numeric(10,2) check (nota_1 >=0 and nota_1 <=10),  
    nota_2 numeric(10,2) check (nota_2 >=0 and nota_2 <=10),  
    nota_3 numeric(10,2) check (nota_3 >=0 and nota_3 <=10),  
    nota_4 numeric(10,2) check (nota_4 >=0 and nota_4 <=10)  
)  
  
create table tb_ondas_placar (  
    id_bateria int not null,  
    id_surfista int not null,  
    nome_surfista varchar(100) not null,  
    nota_final_onda1 numeric(10,2) null default(0.0),  
    nota_final_onda2 numeric(10,2) null default (0.0),  
    primary key (id_bateria, id_surfista)  
)
```

1. Criar um gatilho vinculados à tabela TB_BATERIA para incluir uma linha para cada surfista da bateria na tabela que representa o placar da bateria, TB_ONDAS_PLACAR, sempre que uma bateria for inserida. (3,0)

Considere o exemplo abaixo (alguns campos foram omitidos). Quando a bateria 1 for incluída, duas linhas serão incluídas no placar, uma para cada surfista. Inicialmente não teremos notas para o placar.

TB_SURFISTA

id_surfista	nome_surfista
10	GABRIEL MEDINA
17	JULIAN WILSON

TB_BATERIA

id_bateria	id_surfista_1	id_surfista_2
1	10	17

TB_ONDAS_PLACAR

id_bateria	id_surfista	nm_surfista	notas...
1	10	GABRIEL MEDINA	0.0
1	17	JULIAN WILSON	0.0

2. Criar um gatilho vinculado à tabela TB_BATERIA para remover as linhas do placar quando uma bateria for removida. (1,0)
3. Criar um gatilho vinculado à tabela TB_ONDAS_BATERIA para atualizar o placar , TB_ONDAS_PLACAR, sempre que uma nova onda for cadastrada para uma bateria. O placar de um surfista em uma bateria é formado pelas duas melhores notas finais dentre as ondas surfadas. Cada onda surfada é julgada por quatro juízes e a nota final representa a média aritmética das notas dos juízes. Desse modo, a cada onda surfada, as ondas do placar para um determinado surfista podem ser modificadas, sempre substituindo a menor nota do placar pela nota final da onda caso a nota da onda seja maior. (6,0)

Boa Prova !