

Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte sind sehr intuitiv und einfach zu bedienen
Objekte zu platzieren ist relativ intuitiv (auch wenn es kein toggle ist)
zweite Seite zu finden ist relativ schwierig
gerade Bänder zu erzeugen ist relativ
die grab-Funktion ist nicht intuitiv und damit auch nicht das bewegen von Objekten und der Welt
das direkte Manipulieren ist relativ einfach
der Eyedropper wird als Farbextrahierer nicht erkannt
die Extraktionslinie des Eyedroppers wird also solche nicht direkt erkannt
das Anfärben funktioniert ohne Probleme
das erweiterte Modifizieren ist Übungssache kann aber sehr schnell erkannt werden
Selektieren, Gruppieren, Kopieren und Einfügen birgt ein paar Tücken kann aber nach einiger Zeit verstanden werden.

(24 Minuten)

Microsoft Maquette besitzt sehr viele verschiedene Tools und ist deshalb schwierig zu überblicken.
Dennoch sind die verschiedenen Funktionsweisen mit ein wenig Übung leicht anzuwenden.

Google Blocks:

Freihand-Objekte wurden direkt erkannt und angewendet
Objekte platzieren ist einfach
Saulen per Snapping erzeugen ist nicht intuitiv
Farbpalette wurde per Zufall entdeckt
Snapping und Align ist relativ schwierig zu verstehen und anzuwenden
Färben ist wiederum sehr einfach und intuitiv
Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist ziemlich intuitiv
erweitertes Modifizieren benötigt zwar etwas Übung kann aber sich selbst beigebracht werden

(40 Minuten)