

**Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)**

1. Bewegung

a. Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?

- |                        |                            |                            |                            |                                       |                            |                            |
|------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|---------------------------------------|----------------------------|----------------------------|
| i. Google Blocks       | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input checked="" type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |
| ii. Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input checked="" type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |

b. Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?

- |                        |                            |                            |                                       |                            |                            |                            |
|------------------------|----------------------------|----------------------------|---------------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| i. Google Blocks       | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input checked="" type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |
| ii. Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input checked="" type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |

2. Objektinteraktion

a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?

- |  |  |                                       |
|--|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
|--|--|---------------------------------------|

b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?

- |   |   |  |  |
|---|---|--|--|
| i. Platzieren von Objekten                              | <input type="checkbox"/> Google Blocks            | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| ii. Bewegen von Objekten                                | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| iii. Rotationssnapping von Objekten                     | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| iv. Löschen von Objekten                                | <input type="checkbox"/> Google Blocks            | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input checked="" type="checkbox"/> beide gleich |
| v. Färben von Objekten                                  | <input type="checkbox"/> Google Blocks            | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| vi. Modifizieren und Verändern von Objekten             | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| vii. Kopieren von Objekten                              | <input type="checkbox"/> Google Blocks            | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input checked="" type="checkbox"/> beide gleich |
| viii. Gruppieren von Objekten                           | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? | <input type="checkbox"/> Google Blocks            | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich            |
| d. Welches Programm war einfacher zu handhaben?         | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette            | <input type="checkbox"/> beide gleich            |

3. Allgemeines

a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet?

- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ja | <input type="checkbox"/> Nein |
|--|-------------------------------|

b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?

- |                             |  |
|-----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Ja | <input checked="" type="checkbox"/> Nein |
|-----------------------------|--|

c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?

- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ja | <input type="checkbox"/> Nein |
|--|-------------------------------|