

## Microsoft Maquette:

Freihand-Objekt ist einfach zu finden und zu handhaben

Bewegungsformen sind schwierig zu handhaben und nicht intuitiv herauszufinden

das Platzieren von Objekten funktioniert einfach und schnell

die zweite Seite der Objekte ist nicht auffällig

das Bewegen von schon platzierten Objekten wurde schnell herausgefunden

gerade Bänder erstellen ist verständlich und einfach

Löschen von Objekten intuitiv

einfache, direkte Manipulation ist durch ein wenig Hilfe sehr schnell begreifbar und anwendbar

der Eyedropper als Farbauswähler

Extraktionslinie des Eyedroppers ist nicht direkt ersichtlich und verständlich

erweiterte Modifikation ist schwierig zu handhaben und nicht sehr intuitiv

Selektieren, Gruppieren und Kopieren/Einfügen ist sehr einfach und wird schnell durchgeführt

(38 Minuten)

Aufgrund der vielen Funktionsweisen ist Maquette sehr komplex und nicht gerade einfach zu handhaben. Die anfänglichen Schwierigkeiten legen sich mit der Zeit und die einfachen Dinge können damit