

Zeichnen nicht intuitiv

Nicht intuitiv wie man snapped

Sehr schnelles Verständnis wie man zwischen den Optionen/Shapes wechselt

Palette per Zufall gesehen

Sehr einfaches Anwählen der einzelnen shapes

Mehrere Sachen auf einmal Anwählen ist nicht sehr intuitiv

Modifizieren (Versatz) ist relativ intuitiv

Modifizieren (Subdividing) ist intuitiv (Wenn das Prinzip des Subdividing bekannt ist)

Google Blocks (20 Minuten)

Zeichnen intuitiv

Bewegung von Objekten nicht intuitiv

Wegschmeißen nicht sehr intuitiv (aber lustig)

Größe verändern intuitiv

Eyedropper und Färben intuitiv

Nachdem herausgefunden wurde, dass man zum Modifizieren beide Controller braucht (nur durch Hilfe) ist es jedoch sehr einfach verständlich

Microsoft Maquette (16 Minuten bis zur freien Aufgabe/

Google Tilt Brush

Auswahl-Menü per Rotation ist sehr gut

Fazit:

das Snapping ist bei Blocks deutlich einfacher zu handhaben und ist besser als toggle-Modus, als wenn es wie bei Maquette immer wieder von neuem eingestellt werden muss. Durch eine größere Auswahl in der Auswahl-Palette ist jedoch Maquette deutlich bedienfreundlicher und somit einfacher für den Probanden zu handhaben. Das Modifizieren der Objekte bedarf zwar einer kurzen Einweisung ist danach aber bei beiden Programmen einfach einsetzbar und somit leicht verständlich.

Bewegungen sind bei beiden Programmen intuitiv. Außerdem sollten die ausgewählten Objekte deutlich hervorgehoben werden.