Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)

1.	Bewegung								
	a.	Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?							
		i. Google Bloc	ks	□ 1	□ 2	□ 3	□ 4	□ 5	□ 6
		ii. Microsoft M	laquette	□ 1	□ 2	□ 3	□ 4	□ 5	□ 6
	b.	Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?							
		i. Google Bloc	ks	□ 1	□ 2	□ 3	□ 4	□ 5	□ 6
		ii. Microsoft M	laquette	□ 1	□ 2	□ 3	□ 4	□ 5	□ 6
2.	Objekti	nteraktion							
	a.	Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?							
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich							
	b.	Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?							
		i. Platzieren von Objekten							
		☐ Google B		Microsoft N	Maquette	e	□ be	ide gleic	h
		ii. Rotationssnapping von Objekten							
		☐ Google Bl			Maquetto	e	□ be	ide gleic	h
		iii. Löschen vor	Objekten						
		☐ Google Bl	ocks \square	Microsoft N	Maquette	е	□ be	ide gleic	h
		iv. Färben von	Objekten						
		☐ Google Bl	ocks \square	Microsoft N	Maquette	е	□ be	ide gleic	h
		v. Modifizieren und Verändern von Objekten							
		☐ Google Bl	ocks \square	Microsoft N	Maquetto	e	□ be	ide gleic	h
		vi. Kopieren von Objekten							
		☐ Google Bl	ocks \square	Microsoft N	Maquetto	e	□ be	ide gleic	h
		vii. Gruppieren von Objekten							
		☐ Google Bl	ocks \square	Microsoft N	Maquetto	e	□ be	ide gleic	h
	c.	Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser?							
		\square Google Blocks		Microsoft N	Maquette	e	□ be	ide gleic	h
	d.	Welches Programm war einfacher zu handhaben?							
		☐ Google Blocks		Microsoft N	Maquetto	e	□ be	ide gleic	h
2	A II = a = a	-1							
3.	_	Allgemeines							
	a.	Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☐ Ja ☐ Nein							
	b.	Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo							
		Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?							
		☐ Ja ☐ Nein							
	c.	Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?							
		□ Ja	☐ Nein						