

Weitere Aufgaben zur Prüfungsvorbereitung

12.1 Zufallsvariable

Geben Sie zwei reelle Zufallsvariablen X und Y , für welche gilt $E[X] > E[Y]$ und $E[X \cdot Y] \neq E[X] \cdot E[Y]$.

12.2 Zufallswahl

Im folgenden Algorithmus mit Eingabe $k > 0$ wählt die Funktion $random(a, b)$ einen zufälligen Integer in $[a, b]$. Modellieren Sie die Ausgabe des Algorithmus als eine Zufallsvariable Y , beschreiben Sie diese, und begründen Sie Ihre Antwort.

```
 $x \leftarrow 0$   
 $y \leftarrow 2^k$   
while  $x < y - 1$  do  
     $r \leftarrow random(x, y - 1)$   
     $m \leftarrow x + \frac{y-x}{2}$   
    if  $m \leq r$  then  
         $x \leftarrow m$   
    else  
         $y \leftarrow m$   
return  $y$ 
```

12.3 Bitte anschnallen

In ein Flugzeug mit r Sitzreihen steigen g Passagiere auf Geschäftsreise und f Passagiere auf dem Weg in die Ferien. Jeder Passagier wählt zufällig und uniform eine Reihe und nimmt dort Platz, wobei die Geschäftsreisenden sich auf die vorderen $2/3$ des Flugzeugs beschränken und die Ferienpassagiere nur in den hinteren $2/3$ aller Reihen Platz nehmen (r ist durch 3 teilbar).

- Wie viele Passagiere sitzen im Mitteldrittel durchschnittlich in einer Reihe?
- Angenommen g und h sind viel kleiner als \sqrt{r} . Geben Sie eine Abschätzung für die Wahrscheinlichkeit, dass im Mitteldrittel nirgends zwei oder mehr Passagiere in derselben Reihe sitzen.
- Unter derselben Annahme wie vorher, geben Sie eine Abschätzung für die Wahrscheinlichkeit, dass alle Passagiere im Flugzeug allein in einer Reihe sitzen.

Hinweis: Führen Sie Indikator-ZV ein; daraus konstruieren Sie eine ZV für die gesuchte Anzahl doppelt besetzter Reihen; auf diese wenden Sie dann zur Abschätzung die Markov-Ungleichung an.

⇒

12.4 Warteschlange

In einem Supermarkt mit c Kassen wählen k Kunden unabhängig und uniform verteilt je eine Kasse und stellen sich an.

- Wie viele Kunden stehen durchschnittlich an jeder Kasse an?
- Geben Sie eine Abschätzung unter Verwendung der Chebyshev-Ungleichung für die Wahrscheinlichkeit, dass an der ersten Kasse x oder mehr Kunden anstehen.
- Basierend auf der letzten Teilaufgabe, geben Sie eine Abschätzung für die Wahrscheinlichkeit dafür, dass in irgendeiner Warteschlange x oder mehr Kunden stehen.

12.5 Quiz

In einem Quiz gibt es rote, grüne, blaue und weisse Fragen. Die Gewinnchancen unterscheiden sich je nach Farbe einer Frage und sind:

Farbe	rot	grün	blau	weiss
Chance	0.4	0.3	0.2	0.1

Das Quiz wird n Mal gespielt und Fragen aller Farben kommen gleich häufig vor. Für jeden Gewinn gibt es einen Preis. Die Quizmaster errechnen die erwartete Anzahl Gewinne, erhöhen diese als Puffer um 20% und kaufen so viele Preise ein. Berechnen Sie eine Schranke abhängig von n für die Wahrscheinlichkeit, dass die bereitgestellten Preise trotzdem nicht ausreichen.

12.6 Vergleichen durch Hashing

Anna und Barbara möchten zwei grosse Datensätze $D_A, D_B \in \mathcal{D}$ miteinander vergleichen, wobei Anna D_A kennt und Barbara D_B . Anna und Barbara können miteinander kommunizieren, aber die Datensätze sind zu gross, um sie auszutauschen.

Die beiden nehmen dazu eine ideale Hashfunktion $H : \mathcal{D} \rightarrow [1, n]$. Für die Anwendung von H wird der Datensatz zuerst in eine kanonische Ordnung gebracht. In der Analyse wird die Hashfunktion so modelliert, dass H für jeden einzelnen Datensatz eine uniform verteilte Zahl in $[1, n]$ ausgibt. In diesem Modell wirkt die Hashfunktion wie ein Orakel, welches aber wichtige Eigenschaften konkreter Hashfunktionen hat. Wenn ein Wert $d \in \mathcal{D}$ zum ersten Mal angefragt wird (von einem beliebigen Teilnehmer), so wählt H eine zufällige Zahl h in $[1, n]$; dies widerspiegelt, dass die Hashfunktion einen scheinbar zufälligen Wert ausgibt. Jeder weitere Aufruf von $H(d)$, egal ob von demselben Teilnehmer oder einem anderen, ergibt wiederum das gleiche h , entsprechend einer realen, deterministischen Hashfunktion.

- Beschreiben Sie einen Algorithmus für den Vergleich. Das Ergebnis soll möglichst sicher bestimmt werden und höchstens mit Wahrscheinlichkeit ϵ falsch sein.
- In welcher Art kann sich dieser Algorithmus irren?
- Wie viele Aufrufe von H sind nötig mit $n = 10$, damit Anna und Barbara sich höchstens mit Wahrscheinlichkeit 2^{-10} irren?

12.7 Entropie

Sei $Y = f(X)$ für eine Zufallsvariable X und eine deterministische Funktion f . Was können Sie allgemein aussagen über Grössen oder Beziehungen zwischen $H(X)$, $H(Y)$ und $H(X|Y)$, $H(Y|X)$?

\Rightarrow

12.8 Entropie zweier Zufallsvariablen

Berechnen Sie folgende Grössen für die Verteilung P_{XY} von $X, Y \in \{0, 1\}^2$ unten:

- a) $H(X), H(Y), H(XY)$;
- b) $H(X|Y), H(Y|X)$;
- c) $H(X) - H(X|Y), H(Y) - H(Y|X)$.

	Y	
	0	1
X		
0	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{7}{16}$	$\frac{3}{16}$

(Ohne Taschenrechner benutzen Sie hierzu Ausdrücke wie $\log(5)$ oder $h(\frac{1}{4})$; Logarithmen sind zur Basis 2.)

12.9 Bernoulli-Verteilung erzeugen

Gegeben $p \in [0, 1]$ soll eine Bernoulli-Zufallsvariable X erzeugt werden mit $P_X(1) = p$. Zur Verfügung steht eine Quelle von uniform verteilten und unabhängigen Zufallsbits Z_1, Z_2, \dots .

Hinweis: Stellen Sie p im Binärsystem dar. Für rationale p siehe auch Übung 6, aber hier geht es um $p \in \mathbb{R}$.

12.10 Code

Betrachten Sie die folgenden Codes und geben Sie jeweils an, ob ein Code (1) präfixfrei und/oder (2) eindeutig decodierbar ist:

- (a) $[0, 01, 001]$
- (b) $[00, 01, 100, 101, 11]$
- (c) $[0, 00, 000, 0000]$

12.11 Shannon- und Huffman-Code

Gegeben eine Zufallsvariable X mit der Verteilung

x	a	b	c	d
$P_X(x)$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{12}$

- a) Finden Sie einen Huffman-Code für X .
- b) Zeigen Sie, dass zwei optimale Codes gibt, nämlich einen Code C_1 mit den Codewort-Längen $[1, 2, 3, 3]$ und einen Code C_2 mit den Längen $[2, 2, 2, 2]$.
- c) Ist C_1 oder C_2 ein Shannon-Code? Warum?