

#### Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte werden direkt erkannt und in die Welt gesetzt  
bewegen benötigt einige Versuche und etwas Übung kann aber dann relativ einfach angewendet werden

Selektierungsmodus wird als Bewegungsmodus missinterpretiert

Objekte platzieren ist einfach und intuitiv

gerade Bänder platzieren funktioniert ohne Probleme

bewegen von einzelnen Objekten ist nicht sehr intuitiv

direkte, einfache Manipulation braucht etwas Koordination aber wird schnell verstanden

Farbextraktion und Färben stellt kein Problem dar

erweiterte Modifikation ist ohne Probleme durchzuführen

Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist sehr intuitiv

(19 Minuten)

#### Google Blocks:

Freihand-Objekte (Stokes) werden als solche erstmal nicht erkannt

Platzieren von vorgefertigten Objekten ist einfach und intuitiv

Bewegen ist sehr einfach

das Herstellen von Säulen wird schnell herausgefunden

Snapping und Align wird schnell verstanden

Palette wird schnell gefunden und das Anfärben funktioniert ohne Probleme

Gruppieren, Kopieren und Einfügen funktioniert ohne große Probleme

erweitertes Modifizieren wird schnell erkannt (durch entdecken des Modifying Tools) und es kann sehr schnell angewendet werden

(19 Minuten)