Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)

1.	Beweg	ng
	a.	Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?
		i. Google Blocks \Box 1 \Box 2 \boxtimes 3 \Box 4 \Box 5 \Box 6
		ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \boxtimes 3 \Box 4 \Box 5 \Box 6
	b.	Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?
		i. Google Blocks \Box 1 \Box 2 \Box 3 \boxtimes 4 \Box 5 \Box 6
		ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \Box 3 \Box 4 \boxtimes 5 \Box 6
2.	Ohiekti	teraktion
۷.	a.	Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?
	ű.	☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
	b.	Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?
		i. Platzieren von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☒ beide gleich
		ii. Bewegen von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☒ beide gleich
		iii. Rotationssnapping von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		iv. Löschen von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☒ beide gleich
		v. Färben von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		vi. Modifizieren und Verändern von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		vii. Kopieren von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		viii. Gruppieren von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
	C.	Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser?
	•	☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☒ beide gleich
	d.	Welches Programm war einfacher zu handhaben?
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
3.	Allgem	
	a.	Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet?
		□ Ja □ Nein
	b.	Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo
		Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?
		☑ Ja ☐ Nein
	C.	Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?
		□ Ja