

Microsoft Maquette:

Freihand Objekte sind intuitiv anwendbar
Objekte platzieren ist einfach zu finden und schnell anzuwenden
Bewegungsform ist nicht direkt intuitiv (sobald es aber verstanden wurde ist es schnell anwendbar)
Halbkugel wird nicht direkt erkannt (andere Ansicht, bei Vorlage)
lineare Bänder werden nur sehr schwer erkannt
den Anwählbereich vergrößern und verkleinern ist intuitiv
Selektierungs und Deselektierungsmodus ist schnell halbwegs gut verstanden worden
Selektierungsmodus wird als Bewegungsmodus missinterpretiert
Bewegen von Objekten ist nicht ganz intuitiv
Undo/Redo Funktion ist verständlich
Wegwerf-Option zum Löschen ist intuitiv
Direkte einfache Manipulation von Objekten ist leicht verständlich und schnell anwendbar
Snapping Modus wurde schnell erkannt und eingesetzt
Eyedropper-Extraktionslinie wird nicht direkt erkannt
Färben ist intuitiv und einfach
Erweitertes Modifizieren wurde direkt erkannt und mit Leichtigkeit angewendet
Gruppierungsmodus ist schwierig einzusetzen (Da zuerst die Gruppe ausgewählt werden muss)

(17 Minuten)

Maquette war leicht verständlich und die einzelnen Funktionsweisen wurde sehr schnell erkannt und auch angewendet. Die einzigen Missverständnisse gibt es bei der Bewegung und bei dem Selektieren, da dieser häufig als Bewegungsmodus missinterpretiert wird. Die Grab-Funktion der Controller wird ohne Hilfe häufig nicht erkannt, da dies eher als ungewöhnlich angesehen wird.

erweitertes Modifizieren ist schwierig da die in der Welt integrierten Controller kleiner sind als die Hive Controller

Google Blocks:

Bewegungsform wurde schnell erkannt
Freihandzeichnen wurde direkt gefunden
der Wechsel zwischen den verschiedenen, vorgefertigten wird schnell erkannt
es wird nicht direkt erkannt wie Säulen gemacht werden
das Snapping wurde sehr schnell erkannt und konnte leicht angewendet werden
direkte Modifikation (Vergrößern, Verkleinern) wurde direkt erkannt und angewendet
Farbpalette musste (lange) gesucht werden und wurde per Zufall gefunden
das Färben an sich hingegen ist wiederum einfach
Anwählen von mehreren Objekten ist etwas schwierig zu erkennen und braucht etwas
Experimentierfreude
advanced Modifikation wird schnell verstanden und mit Experimentierfreude angewandt

(18 Minuten)

Auch Google Blocks ist ein einfach zu bedienendes Programm. Durch seine weniger stark ausgeprägte Komplexität ist es in seiner Gesamtheit deutlich einfacher zu Überblicken. Dennoch bietet die versteckte Farbpalette weiterhin ein gewisses Risiko der Benutzerunfreundlichkeit.