

Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte können sehr schnell erzeugt werden
Bewegung braucht etwas Zeit zum Ausprobieren
Platzieren von Objekten ist sehr einfach
Bewegen von Objekten ist nicht gerade intuitiv
einfaches Modifizieren (Vergrößern/Verkleinern) ist intuitiv und wird schnell angewendet
die Extraktionslinie des Eyedroppers wird als solche nicht direkt erkannt
das Anfärben gelingt ohne Mühen
advanced Modifizieren gelingt ohne Probleme
Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist sehr einfach zu handhaben

(20 Minuten)

Microsoft Maquette ist durch die vielen verschiedenen Funktionsweisen sehr komplex und damit auch etwas unübersichtlich. Dennoch sind diese nach kurzer Übungszeit intuitiv und können dann leicht angewendet werden. Die Bewegungsformen und das Bewegen von Objekten beschreiben noch das größte Problem.

Google Blocks:

Freihand-Objekte werden direkt gezeichnet
Bewegung wird sofort durchgeführt
platzieren von vorgefertigten Objekten ist einfach
um Säulen zu erstellen ist ein wenig Übung notwendig
Snapping und Align braucht etwas Übung wird aber schnell verstanden
Palette per Zufall erkannt
das Anfärben ist hingegen wieder einfach
(mehrfaches) Selektieren, Gruppieren ist nicht sehr intuitiv
Kopieren und Einfügen wird schnell verstanden
advanced Modifying ist sehr verständlich und wird leicht angewendet

(25 Minuten)

Dadurch dass Google Blocks nicht ganz so viele Funktionsweisen besitzt ist es deutlich übersichtlicher und einfacher zu überblicken.