Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)

1.	Bewegi	ung
	a.	Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?
		i. Google Blocks \Box 1 \Box 2 \Box 3 \boxtimes 4 \Box 5 \Box 6
		ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \Box 3 \Box 4 \boxtimes 5 \Box 6
	b.	Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?
		i. Google Blocks \Box 1 \Box 2 \Box 3 \boxtimes 4 \Box 5 \Box 6
		ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \Box 3 \Box 4 \boxtimes 5 \Box 6
2.	Objekti	nteraktion
	a.	Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?
		\square Google Blocks \boxtimes Microsoft Maquette \square beide gleich
	b.	Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?
		i. Platzieren von Objekten
		oxtimes Google Blocks $oxtimes$ Microsoft Maquette $oxtimes$ beide gleich
		ii. Bewegen von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		iii. Rotationssnapping von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☒ beide gleich
		iv. Löschen von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		v. Färben von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		vi. Modifizieren und Verändern von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		vii. Kopieren von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		viii. Gruppieren von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
	c.	Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser?
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
	d.	Welches Programm war einfacher zu handhaben?
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
3.	Allgem	
	a.	Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet?
		☐ Ja
	b.	Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo
		Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?
	C.	Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?
		☐ Ja