

## Übung 6

### 6.1 Uniforme Verteilung (2pt)

Eine Quelle  $X \in \{0, 1\}$  generiert beliebig viele uniform verteilte und unabhängige Bits.

- Geben Sie einen Algorithmus an, der für ein gegebenes  $n \in \mathbb{N}$  mit Hilfe von  $X$  eine uniform verteilte Zahl in  $[0, n - 1]$  erzeugt.
- Diskutieren Sie die erwartete Anzahl Aufrufe von  $X$  durch Ihren Algorithmus, in Abhängigkeit von  $n$ .

### 6.2 Rationale Bernoulli-Variable (2pt)

Es steht eine Quelle  $Z(n)$  zur Verfügung, welche für ein beliebiges  $n \in \mathbb{N}$  unbeschränkt viele Male aufgerufen werden kann. Bei jedem Aufruf gibt  $Z$  eine uniform verteilte und unabhängige Zahl in  $[0, n - 1]$  aus. (Z.B. der Algorithmus aus der vorangehenden Aufgabe.) Konstruieren Sie daraus eine Bernoulli-Zufallsvariable mit einer gegebenen Erfolgswahrscheinlichkeit  $q$ , wobei  $q$  rational ist.

### 6.3 Chernoff-Bound (3pt)

Im Roulette setzt jemand auf eine “volle Zahl,” d.h., eine Zahl in  $[1, 36]$ . Das Ergebnis eines Spiels ist zufällig und uniform verteilt in  $[0, 36]$ . Sei  $X$  die Anzahl Gewinne durch Setzen auf volle Zahl in einer Serie von  $n$  Spielen. Geben Sie drei verschiedene Schranken an (abhängig von  $n$ ) für die Wahrscheinlichkeit, dass  $X$  um 10% grösser ist als sein Erwartungswert, und zwar mittels Markov-Ungleichung, Chebyshev-Ungleichung, und Chernoff-Abschätzung.

### 6.4 Hamming-Gewicht einer Bitsequenz (3pt)

Eine Quelle  $X \in \{0, 1\}$  generiert ein Bit mit Wahrscheinlichkeit  $P_X(1) = p > 1/2$ . Nun erzeugt  $X$  eine Sequenz  $X^{(n)} = X_1, \dots, X_n$  in  $n$  unabhängigen Wiederholungen. Sei  $W$  das *Hamming-Gewicht* von  $X^{(n)}$ , also die Anzahl Symbole, welche *nicht* 0 sind. Für den Erwartungswert von  $W$  gilt natürlich  $E[W] = np$ . Gegeben ein positives  $\epsilon$  so dass auch  $p - \epsilon > 1/2$ ; berechnen Sie eine Abschätzung mittels Chernoff-Bound für die Wahrscheinlichkeit, dass  $W$  *höchstens*  $n(p - \epsilon)$  ist. Verifizieren Sie, dass die Schranke exponentiell (in  $n$ ) sinkt.