

Google Blocks:

Freihand-Objekt können sehr schnell erzeugt

Bewegung ist relativ intuitiv

platzieren von Objekten ist einfach

Säulen zu erstellen, benötigt ein wenig Übung und Hilfe

Snapping und Align braucht zwar ein wenig Übung und man muss überlegen kann aber dann relativ schnell angewendet werden

die Farbpalette ist sehr versteckt

das Anfärben ist wiederum sehr schnell verstanden

Gruppieren, Kopieren und Einfügen wird schnell erledigt

erweitertes Modifizieren benötigt einiges an Übung, kann aber sehr gut erlernt werden

(27 Minuten)

Dadurch dass Blocks wenige Funktionen hat ist es sehr übersichtlich. Die einzelnen Funktionen sind verständlich und relativ einfach zu erlernen.

Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte sind leicht hinzuzufügen

Bewegen klappt intuitiv

Objekte platzieren ist einfach und intuitiv

gerade Bänder herzustellen ist einfach

bewegen von Objekten wird nicht direkt als offensichtlich angesehen

direkte/einfache Manipulation ist sehr einfach durchführbar

Eyedropper und Färben ist intuitiv und leicht umzusetzen

erweiterte Manipulation ist erst mal nicht ganz intuitiv kann aber mit einiger Übung angewendet werden

Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist intuitiv

(20 Minuten)