

Microsoft Maquette:

Freihand-Linien zeichnen ist intuitiv

Löschen von Objekten ist einfach

Platzieren von Objekten wird sehr einfach verstanden und schnell angewendet

Undo/Redo Funktion wird schnell verstanden (es ist nicht ganz klar, dass man auf das Touchpad klicken muss)

Mit Hilfe können auch gerade Bänder erstellt werden

Selektierungsmodus wird als Bewegungsmodus missinterpretiert

direkte einfache Manipulation (Vergrößern, Verkleinern) wird nach einigen Versuchen verstanden und angewendet

Extraktionslinie des Eyedropper wird nicht direkt als solche erkannt

das Auswählen der Farbe und das Färben funktioniert ohne größere Probleme

die Funktionsweise erweiterte Modifikation (zur Hilfenahme des zweiten Controllers) ist schwer herauszufinden und zu erkennen

mit einigem Herumprobieren funktioniert dieses aber sehr gut und ist einfach anzuwenden

Selektieren und Gruppieren von mehreren Objekten ist einfach und verständlich

das Kopieren und Einfügen ist auch sehr intuitiv

(25 Minuten)

Dadurch das Maquette sehr komplex ist und viele verschiedene Funktionsweisen besitzt, ist es nur sehr schwer vollständig zu überblicken. Dennoch sind alle Funktionen mit einiger Zeit sehr schnell zu erlernen und benötigen nur relativ wenig Input von außen. Grundsätzlich sollte deutlich eindeutiger gemacht werden, welcher Modus was kann. Außerdem ist die Bewegung durch halten der Grab-Tasten nicht direkt ersichtlich und nur sehr schwer diese Funktion selber herauszufinden. Auch ist es nicht sehr intuitiv, wie man ein Objekt bewegen kann (der Selektierungsmodus wird als eben solcher Bewegungsmodus missinterpretiert). Auch die Anwähl- und Extraktionslinien sollten eindeutiger gemacht werden und deren Funktionsweise intuitiver gestaltet werden.

Google Blocks:

Freihand-Objekte (Stroke) wird als solches nicht erkannt

Platzieren von vorgefertigten Objekten ist einfach und verständlich

Löschen von Objekten ist intuitiv

Säulen können nicht ohne ein wenig Input erzeugt werden (das Snapping ist nicht sehr intuitiv)

Snapping an Flächen ist sehr einfach zu verstehen (sobald der Snapping-Modus einmal entdeckt wurde)

Farbpalette ist versteckt und wird nur sehr schwer gefunden

Das Anfärben ist dafür einfach und schnell verständlich

(mehrfaches) Selektieren, Gruppieren und Kopieren ist sehr schnell vollzogen und angewendet

das erweiterte Modifizieren benötigt ein wenig Input ist dafür aber nach einiger Übung anzuwenden

(23 Minuten)

Dadurch das Blocks weniger Funktionsweisen besitzt ist es etwas schneller zu überblicken. Dennoch ist die Farbpalette auf der Rückseiten des Auswahlmenüs sehr versteckt und ist nur sehr schwer zu finden. Die Modifizierung benötigt Übung.