

#### Google Blocks:

Freihand-Form ist nicht intuitiv (keine Ahnung was Stroke ist)

Bewegung ist intuitiv

direkte, einfache Modifikation (Vergrößern, Verkleinern und in die Länge ziehen) wird schnell erkannt

Säulen zu erstellen ist schwierig

Snapping (weder gerades noch auf Fläche) ist nicht direkt intuitiv

Palette nur per Zufall und nach anfänglichen Schwierigkeiten gefunden (wird nicht als sehr intuitiv empfunden)

Gruppieren und Kopieren ist relativ einfach und konnte relativ schnell gemeistert werden

Modifizieren ist erstmal Gewöhnungssache kann aber nach einigen Versuchen einfach genutzt werden

Das Programm ist sehr gewöhnungsbedürftig und nicht einfach zu meistern in seiner Gesamtheit. Dennoch sind die meisten Funktionsweisen intuitiv und können nach mehrmaligem Probieren angewendet werden.

(26 Minuten)

#### Microsoft Maquette:

Redo/Undo ist am Anfang nicht klar, dass man unten drücken muss (die 1/1 verwirrt)

platzierte Objekte zu bewegen ist nicht sehr intuitiv

platzieren von Objekten ist einfach

Snapping von Objekten per Zufall gefunden

Select-Modus wird häufig als Bewegungsmodus missinterpretiert

Deselecting von Objekten ist nicht intuitiv, da Minus auf Controller nicht erkannt wird

Zeichnen von geraden Linien ist nicht intuitiv

Wegschmeißen ist zwar nicht sehr intuitiv aber lustig

Einfache Modifikation (Vergrößern, Verkleinern) wird direkt erkannt und wird auch ohne große Problem direkt angewandt

Eyedropper ist schwierig zu benutzen, da Extraktionslinie nicht als solche erkannt wird

Färben sehr intuitiv

erweiterte Modifizierung (benutzen der zweiten Hand) ist nicht direkt ersichtlich, sobald es aber mal erkannt wurde kann es leicht angewendet werden

Selektieren, Kopieren und Einfügen ist relativ intuitiv

Maquette besitzt sehr viele Anwendungsmöglichkeiten und ist deshalb auch etwas komplexer. Nach einiger Eingewöhnungsphase der verschiedenen Funktionalitäten, können aber alle mit mehr oder weniger Mühe angewendet werden.

(24 Minuten)