Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)

a. Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie? i. Google Blocks	1.	Bewegu	g
ii. Microsoft Maquette		a.	Nie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?
b. Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform? i. Google Blocks			i. Google Blocks \Box 1 \Box 2 \Box 3 \boxtimes 4 \Box 5 \Box 6
i. Google Blocks ii. Microsoft Maquette 2. Objektinteraktion a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen? i. Platzieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich ii. Bewegen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich iii. Rotationssnapping von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich v. Löschen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich v. Färben von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich vii. Kopieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viiii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viiii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks			ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \Box 3 \boxtimes 4 \Box 5 \Box 6
i. Google Blocks ii. Microsoft Maquette 2. Objektinteraktion a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen? i. Platzieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich ii. Bewegen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich iii. Rotationssnapping von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich v. Löschen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich v. Färben von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich vii. Kopieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viiii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich viiii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Google Blocks Microsoft Maquette Beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks Microsoft Maquette Beide gleich C. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Boogle Blocks			
iii. Microsoft Maquette		b.	
2. Objektinteraktion a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser? Google Blocks			3
a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen? i. Platzieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich iii. Bewegen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich iii. Rotationssnapping von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich iv. Löschen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich v. Färben von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich vii. Kopieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Deide gleich Ja Nein Nein b. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? Sa Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \boxtimes 3 \Box 4 \Box 5 \Box 6
a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen? i. Platzieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich iii. Bewegen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich iii. Rotationssnapping von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich iv. Löschen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich v. Färben von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich vii. Kopieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Deide gleich Ja Nein Nein b. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? Sa Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?	2.	Obiekti	reraktion
Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich			
b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen? i. Platzieren von Objekten			
Google Blocks		b.	•
Google Blocks			i. Platzieren von Objekten
ii. Bewegen von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich iii. Rotationssnapping von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich iv. Löschen von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich v. Färben von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich vii. Kopieren von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich viii. Gruppieren von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich viii. Gruppieren von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☐ Ja ☐ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja ☐ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			
Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich			
iii. Rotationssnapping von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich iv. Löschen von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich v. Färben von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich vii. Kopieren von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich viii. Gruppieren von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich viii. Gruppieren von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? □ Ja □ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? □ Ja □ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			-
Soogle Blocks			·
iv. Löschen von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich V. Färben von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Vi. Modifizieren und Verändern von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Vii. Kopieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich Viii. Gruppieren von Objekten Microsoft Maquette beide gleich Viii. Grupp			
Google Blocks			·
v. Färben von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich vi. Modifizieren und Verändern von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich vii. Kopieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich viii. Gruppieren von Objekten Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? Ja Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendom Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? Ja Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			•
Google Blocks Microsoft Maquette beide gleich			·
vi. Modifizieren und Verändern von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich vii. Kopieren von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich viii. Gruppieren von Objekten □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? □ Ja □ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendom Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? □ Ja □ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			
Google Blocks			·
vii. Kopieren von Objekten			•
Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich viii. Gruppieren von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich C. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☐ ☑ Ja ☐ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja ☐ Nein C. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			•
viii. Gruppieren von Objekten ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich C. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☐ ☐ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ ☐ ☐ ☐ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			•
□ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich C. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? □ Google Blocks □ Microsoft Maquette □ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? □ Ja □ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendown, VBOX Kinect, VR etc.)? □ Ja □ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			·
c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? ☐ Google Blocks ☑ Microsoft Maquette ☐ beide gleich d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? ☑ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☑ Ja ☐ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja ☐ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			
Google Blocks		c.	·
 d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? ☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☐ Ja ☐ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja ☐ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 		-	
 Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? ☑ Ja ☐ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja ☐ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 		d.	
 3. Allgemeines a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? □ Ja □ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? □ Ja □ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 			-
 a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? \(\sum \) Ja \qquad \(\text{Nein} \) b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? \(\sum \) Ja \qquad \text{Nein} c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 			
 a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet? \(\sum \) Ja \qquad \(\text{Nein} \) b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? \(\sum \) Ja \qquad \text{Nein} c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 	2	Aller	
 ☑ Ja ☑ Nein b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendowii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja ☑ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 	3.		
 b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? □ Ja ⊠ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt? 		a.	
Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)? ☐ Ja Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?		h.	
☐ Ja ☐ ☐ Nein c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?		~.	
c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?			
		C.	
			✓ Ja ✓ Nein