

Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)

1. Bewegung

a. Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?

- | | | | | | | |
|------------------------|----------------------------|---------------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| i. Google Blocks | <input type="checkbox"/> 1 | <input checked="" type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |
| ii. Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> 1 | <input checked="" type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |

b. Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?

- | | | | | | | |
|------------------------|---------------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| i. Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |
| ii. Microsoft Maquette | <input checked="" type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 6 |

2. Objektinteraktion

a. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?

- | | | |
|----------------------------------------|--------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
|----------------------------------------|--------------------------------------------------------|---------------------------------------|

b. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?

- | | | | |
|---------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| i. Platzieren von Objekten | <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| ii. Bewegen von Objekten | <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| iii. Rotationssnapping von Objekten | <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| iv. Löschen von Objekten | <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| v. Färben von Objekten | <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| vi. Modifizieren und Verändern von Objekten | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| vii. Kopieren von Objekten | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| viii. Gruppieren von Objekten | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| c. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser? | <input type="checkbox"/> Google Blocks | <input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |
| d. Welches Programm war einfacher zu handhaben? | <input checked="" type="checkbox"/> Google Blocks | <input type="checkbox"/> Microsoft Maquette | <input type="checkbox"/> beide gleich |

3. Allgemeines

a. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet?

- | | |
|----------------------------------------|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ja | <input type="checkbox"/> Nein |
|----------------------------------------|-------------------------------|

b. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?

- | | |
|----------------------------------------|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ja | <input type="checkbox"/> Nein |
|----------------------------------------|-------------------------------|

c. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?

- | | |
|----------------------------------------|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ja | <input type="checkbox"/> Nein |
|----------------------------------------|-------------------------------|