Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)

1.	Bewegi	ung
	a.	Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?
		i. Google Blocks
		ii. Microsoft Maquette \Box 1 \boxtimes 2 \Box 3 \Box 4 \Box 5 \Box 6
	b.	Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?
		i. Google Blocks □ 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 ⊠ 6
		ii. Microsoft Maquette \Box 1 \Box 2 \Box 3 \boxtimes 4 \Box 5 \Box 6
2.	Objekti	nteraktion
	a.	Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?
		oximes Google Blocks $oximes$ Microsoft Maquette $oximes$ beide gleich
	b.	Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?
		i. Platzieren von Objekten
		oxtimes Google Blocks $oxtimes$ Microsoft Maquette $oxtimes$ beide gleich
		ii. Bewegen von Objekten
		oxtimes Google Blocks $oxtimes$ Microsoft Maquette $oxtimes$ beide gleich
		iii. Rotationssnapping von Objekten
		oxtimes Google Blocks $oxtimes$ Microsoft Maquette $oxtimes$ beide gleich
		iv. Löschen von Objekten
		\square Google Blocks \boxtimes Microsoft Maquette \square beide gleich
		v. Färben von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		vi. Modifizieren und Verändern von Objekten
		oxtimes Google Blocks $oxtimes$ Microsoft Maquette $oxtimes$ beide gleich
		vii. Kopieren von Objekten
		☐ Google Blocks ☐ Microsoft Maquette ☐ beide gleich
		viii. Gruppieren von Objekten
		\square Google Blocks \boxtimes Microsoft Maquette \square beide gleich
	c.	Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser?
		oximes Google Blocks $oximes$ Microsoft Maquette $oximes$ beide gleich
	d.	Welches Programm war einfacher zu handhaben?
		oximes Google Blocks $oximes$ Microsoft Maquette $oximes$ beide gleich
3.	Allgem	
	a.	Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet?
		☐ Ja
	b.	Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo
		Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?
		☑ Ja ☐ Nein
	c.	Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?
		□ Ja