



Chef (numéro carte RFID du chef et numéro du baton)
On regarde dans le programme si l'état du bâton est a 0
(libre)

"SELECT `Nom` FROM `Modele_Ronde` WHERE 1"
On récupère ici le nombre de modèles de rondes
existants

**UPDATE `Baton_Rondier` SET `ETAT` = '1' WHERE
`idBaton_Rondier` like '%d'**
On actualise la base de données pour signaler que le
bâton n'est plus libre

Etat du bâton de rondier passe a 1 dans le
programme

**INSERT INTO `Modele_Ronde`
(`Nom`,`Duree`,`ETAT`,`Ident_Agent`,`idIdent_Agent`)
VALUES('modele%d','0:0:0','0',(Select
`idIdent_Agent` from `Ident_Agent` WHERE
`UID_RFID` = '%s'))**
On fait une requête pour créer le nouveau modèle de
ronde avec son état en cours à '0', sa durée à au 0:0:0
et son nom

Tag des points de passage avec le bâton

**SELECT `idModele_Ronde` FROM `Modele_Ronde`
WHERE `ETAT` = '0' AND `Nom` = 'modele%d'**
On sélectionne le modèle de ronde en cours de création avec son
nom et son état a 0

**INSERT INTO
`Modele_Ronde_has_Point_Passage`(`Modele_Ronde`,`idModele_Ronde`,
`Point_Passage`,`idPoint_Passage`,`Num`,`Date_event`) VALUES ('%s',
(Select `idPoint_Passage` from `Point_Passage` where `Ident_Tag`='%s'),
'%d','%s','%s')**
On crée une nouvelle entrée dans la base de données associant le point de
passage qui vient d'être tagué avec le modèle de ronde en cours de création

Boucle pour chaque points de passages

Chef (numéro carte RFID du chef et numéro du baton)
avec l'état du Baton de rondier a 1 (en cours d'utilisation)

**UPDATE `Modele_Ronde` SET `Duree` = '%s',
`ETAT` = '1' WHERE `Nom` like 'modele%d'**
On actualise encore le modèle qui vient de se finir en mettant à jour la durée que l'on
vient de calculer et en passant l'état à 1

On passe l'état du bâton a 0 dans le programme

**UPDATE `Baton_Rondier` SET `ETAT` = '0' WHERE
`idBaton_Rondier` like '%d'**
On actualise la base de données pour signaler que le bâton est maintenant libre

1

2

3