#### **BAB IV**

#### HASIL DAN PEMBAHASAN

# 4.1. Implementasi Sistem

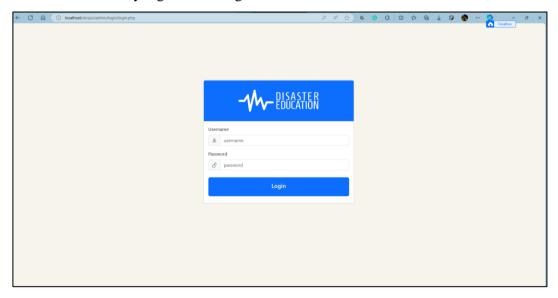
Dalam perancangan dan pengembangan sistem yang dilakukan dengan menggunakan komputer yang dilengkapi dengan sistem operasi Windows 10. Kemudian menggunakan web browser Microsoft Edge dan pengembangan kode program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan aplikasi Visual Studio Code yang dapat memudahkan dalam pengerjaannya. Selain itu, penulis menggunakan control panel PHP web server XAMPP untuk memudahkan pembuatan sistem web server lokal dalam membangun website.

## 4.2. Implementasi Aplikasi Website

Implementasi yang dilakukan adalah pengembangan sistem dengan menerapkan perancangan diagram dan desain interface pada bab sebelumnya. Pada bab ini yaitu mengimplementasikan perancangan struktur data kedalam bentuk tabel dan database, pembuatan kode program dan lain sebagainya. Berikut ini adalah menu yang tersedia pada aplikasi website Edukasi Kebencanaan, yaitu

# 4.2.1 Tampilan Halaman Admin Login

Halaman *login* atau halaman yang digunakan untuk meminta pengguna untuk memasukkan informasi yang diperlukan agar dapat mengakses akun atau layanan tertentu. Halaman ini meminta pengguna untuk memasukkan kombinasi username dan kata sandi yang sesuai dengan akun



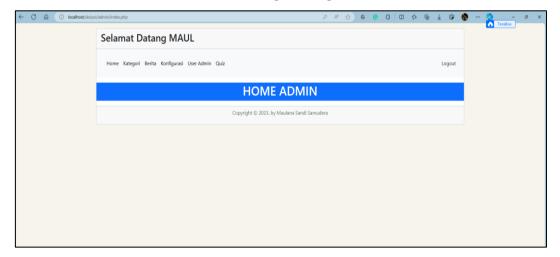
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Admin Login

Tabel 4.1 Source Code Tampilan Halaman Admin Login

```
<?php
// koneksi database dan session
include '../koneksi/koneksi.php';
include '../koneksi/session.php';
// fungsi login
if (isset($ POST['btn login'])) {
    $username = $ POST['username'];
    $password = $ POST['password'];
    $sql = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb admin WHERE username =
'$ POST[username] ' AND password = '$ POST[password] '");
    $cek = mysqli num rows($sql);
    if (empty($username)) {
        header("Location: login.php?error=Username Is Required");
    } else if (empty($password))
        header ("Location: login.php?error=Password Is Required");
    } else {
        if ($cek > 0)
            $ SESSION['username'] = $ POST['username'];
            header("Location: ../index.php");
        } else {
            header("location: login.php");
    }
?>
```

### 4.2.2 Tampilan Halaman Admin Home

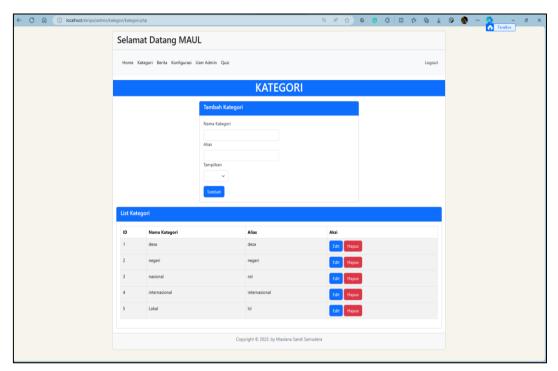
Halaman *admin home* ini adalah halaman awal dari bagian *admin*. Jika sudah masuk kedalam halaman ini maka login sebagai *admin* telah berhasil.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Admin Home

### 4.2.3 Tampilan Halaman Admin Menu Kategori

Halaman menu kategori ini merupakan halaman dengan fitur olah data *Create*, *Read*, *Update*, *Delete* (*CRUD*) terkait dengan jenis kategori yang akan ditampilkan dalam berita.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Admin Menu Kategori

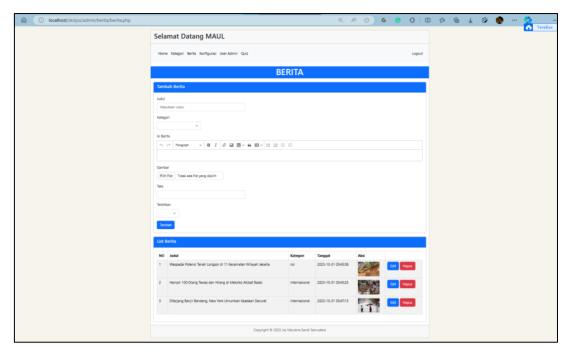
Tabel 4.2 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Kategori

```
<?php
include '../koneksi/koneksi.php';
if (isset($ POST['aksi'])) {
    // variable
    $id kategori = $ POST['id_kategori'];
    $kategori = $ POST['kategori'];
    $alias = $_POST['alias'];
    $terbit = $ POST['terbit'];
    if ($ POST['aksi'] == 'add') {
        echo 'tambah';
        if (empty($kategori)) {
            header("Location: kategori.php?error=Kategori Is Required");
        } else if (empty($alias)) {
            header("Location: kategori.php?error=Alias Is Required");
         else if (empty($terbit)) {
            header("Location: kategori.php?error=Terbit Is Required");
        } else {
            // jalannya fungsi
            $query = mysqli query($conn, "INSERT INTO tb kategori
(kategori, alias, terbit) VALUES ('$kategori', '$alias', '$terbit')");
```

```
if ($query)
                header ("Location: kategori.php?scc=Data Berhasil
Disimpan");
            } else {
                echo "<script>
                        alert('Simpan data Gagal');
                        document.location='kategori.php';
                    </script>";
    } else if ($ POST['aksi'] == 'ubah') {
        echo 'ubah';
        // jalannya fungsi
        $sql = "UPDATE tb kategori SET kategori = '$kategori', alias =
'$alias', terbit = '$terbit' WHERE id kategori = '$id kategori'";
        $run = mysqli query($conn, $sql);
        if ($run) {
           header("Location:kategori.php?edt=Data berhasil diubah");
} else if (isset($ GET['aksi'])) {
   if (($ GET['aksi'] == 'delete')) {
        echo 'hapus';
        $id kategori = mysqli real escape string($conn, $ GET['id']);
        $delete kategori = mysqli query($conn, "DELETE FROM tb kategori
WHERE id_kategori = '$id_kategori'");
       header("Location:kategori.php?dlt=Data berhasil dihapus");
    }
?>
```

# 4.2.4 Tampilan Halaman Admin Menu Berita

Halaman menu ini merupakan halaman dengan fitur olah data *CRUD* tentang artikel ataupun berita yang nantinya akan ditampilkan. Nantinya akan ditampilkan pada menu berita dari sisi pengguna



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Admin Menu Berita

Tabel 4.3 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Berita

```
<?php
include "../koneksi/koneksi.php";
include "../koneksi/session.php";
if (isset($ POST["aksi"])) {
    // variable
   $id berita = $ POST["id berita"];
    $judul = $ POST['judul'];
    $kategori = $ POST['kategori'];
    $isi = $ POST['isi'];
    $gambar = $ FILES['gambar']['name'];
    $teks = $ POST['teks'];
    $terbit = $ POST['terbit'];
    $author = $ SESSION['username'];
   date_default_timezone_set("Asia/Jakarta");
    // echo "tanggal ". date("Y-m-d H:i:s");
    $tanggal = date("Y-m-d H:i:s");
    $dir = "../../src/img/";
    $tmpFile = $ FILES["gambar"]["tmp name"];
    if (($ POST['aksi'] == 'add')) {
        if (empty($judul)) {
            header("Location: berita.php?error=Judul Is Required");
        } else if (empty($kategori)) {
            header("Location: berita.php?error=Kategori Is Required");
        } else if (empty($isi)) {
            header("Location: berita.php?error=Isi Is Required");
        } else {
            // jalannya fungsi
```

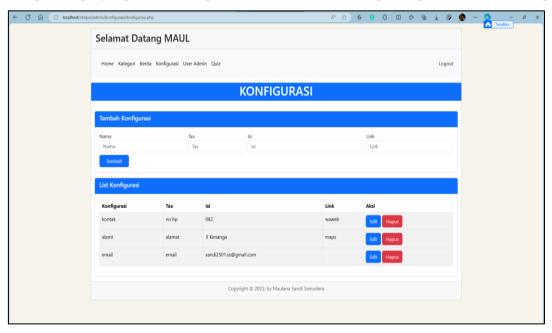
```
move_uploaded_file($tmpFile, $dir . $gambar);
            $query = mysqli query ($conn, "INSERT INTO tb berita (judul,
isi, kategori, gambar, teks, tanggal, view, author, post type, terbit )
                                    VALUES ('$judul','$isi','$kategori',
'$gambar', '$teks', '$tanggal', '0', '$author', 'berita', '$terbit')");
            if ($query) {
                header ("Location: berita.php?scc=Data Berhasil
Disimpan");
            } else {
                header("Location: berita.php?error=Data Gagal
Disimpan");
    } else if ($ POST['aksi'] == 'ubah') {
        // echo "edit";
        // die();
        $query_gam = "SELECT * FROM tb berita WHERE id berita =
'$id berita'";
        $sql gam = mysqli query($conn, $query gam);
        $result = mysqli fetch assoc($sql gam);
        // var dump($result);
        // die();
        if($ FILES['gambar']['name']==''){
            // echo 'kosoong';
            $gambar = $result['gambar'];
        } else {
            // echo 'ada';
            $gambar = $ FILES['gambar']['name'];
            unlink("../../src/img/".$result['gambar']);
            move uploaded file($tmpFile, $dir . $gambar);
        }
        // jalannya fungsi
        $sql = "UPDATE tb berita SET judul = '$judul', isi = '$isi',
kategori = '$kategori', gambar = '$gambar', teks = '$teks', terbit =
'$terbit' WHERE id berita = '$id berita'";
        $run = mysqli query($conn, $sql);
        if ($run) {
            header("Location: berita.php?edt=Data berhasil diubah");
} else if (isset($ GET['aksi'] )) {
    if($ GET['aksi'] == 'delete') {
        // echo "delete";
        // die();
        $id berita = mysqli real escape string($conn, $ GET['id']);
        $query gam = "SELECT * FROM tb berita WHERE id berita =
'$id berita'";
        $sql gam = mysqli query($conn, $query gam);
        $result = mysqli fetch assoc($sql gam);
        // var dump($result);
        // die();
        unlink("../../src/img/".$result['gambar']);
```

```
$delete_admin = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tb_berita WHERE
id_berita = '$id_berita'");

    header("Location: berita.php?dlt=Data berhasil dihapus");
    }
}
?>
```

## 4.2.5 Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

Halaman ini merupakan halaman dengan fitur olah data *CRUD* tentang informasi paten apa yang akan ditampilkan. Memuat informasi penting terkait dari lembaga.



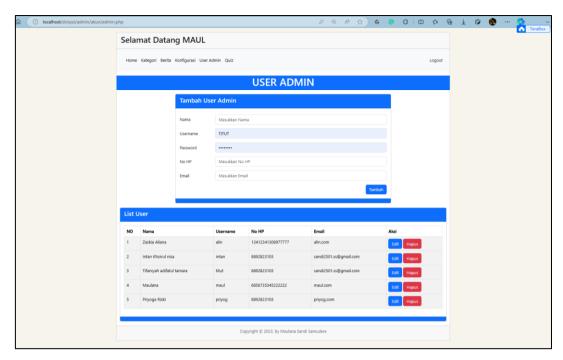
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

Tabel 4.4 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

```
} else if (empty($tax)) {
            header ("Location: konfigurasi.php?error=Tax Is Required");
         else if (empty($isi konfi))
            header ("Location: konfigurasi.php?error=Isi Is Required");
        } else {
            // jalannya fungsi
            $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_konfigurasi
(nama_konfi, tax, isi_konfi, link, tipe) VALUES
('$nama konfi','$tax','$isi konfi','$link', 'konfigurasi')");
            if ($query) {
                header ("Location: konfigurasi.php?scc=Data Berhasil
Disimpan");
            } else {
                header("Location:konfigurasi.php?error=Data Gagal
Disimpan");
    } else if ($ POST['aksi'] == 'ubah') {
        // echo 'ubah';
        // jalannya fungsi
        $sql = "UPDATE tb konfigurasi SET nama konfi = '$nama konfi', tax
= '$tax', isi konfi = '$isi konfi', link = '$link' WHERE id konfi =
'$id konfi'";
        $run = mysqli query($conn, $sql);
        if ($run) {
            header("Location:konfigurasi.php?edt=Data berhasil diubah");
} else if ($ GET['aksi']) {
    if ($ GET['aksi'] == 'delete') {
        echo 'HAPUS';
        $id konfi = mysqli real escape string($conn, $ GET['id']);
        $delete konfi = mysqli query($conn, "DELETE FROM to konfigurasi
WHERE id konfi = '$id konfi'");
        header("Location:konfigurasi.php?dlt=Data berhasil dihapus");
}
?>
```

### 4.2.6 Tampilan Halaman Admin Menu User

Halaman ini merupakan halaman dengan fitur olah data *CRUD user admin*. Dalam pembuatan akun untuk sisi *admin* ini tidak menggunakan fitur register karena nantinya user yang bukan diperuntukkan sebagai admin bisa mendaftarkan dirinya sendiri sebagai *admin*. Maka dari itu, untuk tambah *user admin* akan lakukan oleh *admin* sendiri.



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Admin Menu User

**Tabel 4.5** Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

```
<?php
include("../koneksi/koneksi.php");
if (isset($ POST['aksi'])) {
    // variable
    $id admin = $ POST['id admin'];
    $nama admin = $ POST['nama admin'];
    $username = $ POST['username'];
    $password = $_POST['password'];
    $no_hp_admin = $_POST['no_hp_admin'];
    $email admin = $ POST['email admin'];
    if (($ POST['aksi'] == 'add')) {
        if (empty($nama admin)) {
            header("Location: admin.php?error=Nama Admin Is Required");
        } else if (empty($username)) {
            header("Location: admin.php?error=Username Is Required");
        } else if (empty($password)) {
            header("Location: admin.php?error=Password Is Required");
        } else if (empty($no hp admin)) {
            header ("Location: admin.php?error=No Hp Is Required");
         else if (empty($email admin)) {
            header("Location: admin.php?error=Email Is Required");
        } else {
            // jalannya fungsi
            $query = mysqli query($conn, "INSERT INTO tb admin
(nama admin, username, password, no hp admin, email admin) VALUES
('$nama_admin','$username','$password','$no_hp_admin','$email_admin')");
            if ($query) {
                header("Location: admin.php?scc=Data Berhasil Disimpan");
            } else {
```

```
header("Location: admin.php?error=Data Gagal Disimpan");
}
} else if (($_POST['aksi'] == 'ubah')) {
    // jalannya fungsi
    $ssql = "UPDATE tb_admin SET nama_admin = '$nama_admin', username
    = '$username', password = '$password', no_hp_admin = '$no_hp_admin',
    email_admin = '$email_admin' WHERE id_admin = '$id_admin'";
    $run = mysqli_query($conn, $sql);

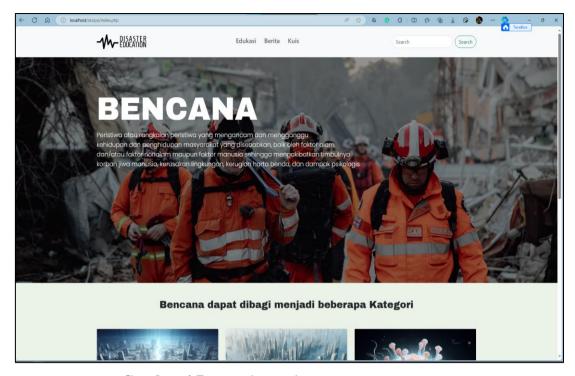
    if ($run) {
        header("Location: admin.php?edt=Data berhasil diubah");
    }
}

else if (isset($_GET['aksi'])) {
    if (($_GET['aksi']) == 'delete')) {
        $id_admin = mysqli_real_escape_string($conn, $_GET['id']);
        $delete_admin = mysqli_query($conn, "DELETE_FROM_tb_admin_WHERE_id_admin'");
        header("Location: admin.php?dlt=Data_berhasil_dihapus");
    }
}

}
```

# 4.2.7 Tampilan Halaman *Home* Pengunjung

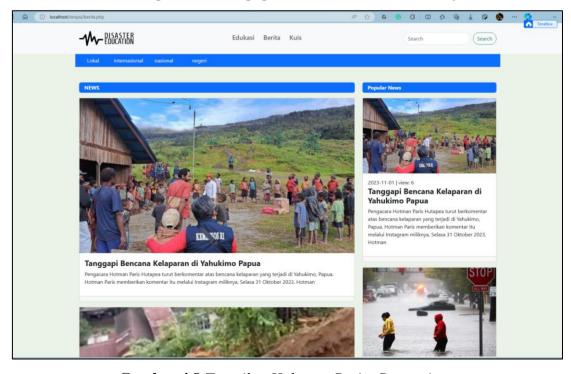
Halaman ini merupakan halaman awal pengunjung, dimana pada halaman ini berisikan dengan edukasi-edukasi terkait kebencanaan. Pada *navbar* terdapat beberapa fitur seperti pencarian dan untuk mengarahkan pada halaman lainnya.



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Home Pengunjung

# 4.2.8 Tampilan Halaman Berita Pengunjung

Halaman ini merupakan halaman yang berisikan artikel maupun berita untuk pengunjung. Pada halaman ini akan ditampilkan seluruh artikel maupun berita *up to date* yang dibuat oleh *admin*. Pada sisi kiri adalah adalah berita dan artikel, dan sisi kanan berita maupun artikel terpopuler berdasarkan dari *view*-nya.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Berita Pengunjung

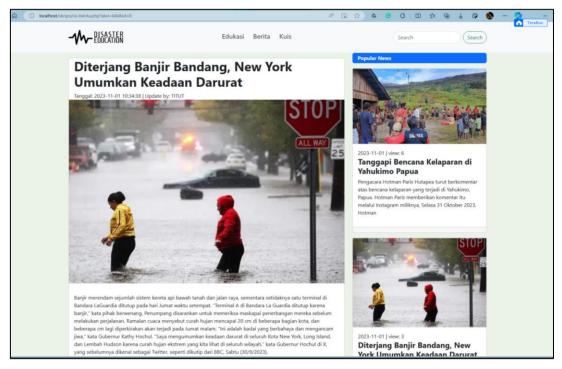
**Tabel 4.6** Source Code Tampilan Halaman Berita Pengunjung

```
<?php
include 'admin/koneksi/koneksi.php';
    <div class="container">
        <div class="row bg-primary py-2">
            <?php
            $menu = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb kategori WHERE
terbit = '1' ORDER BY id kategori ASC");
            while ($row = mysqli fetch_array($menu)):
                // $id kategori = $row['id kategori'];
                $kategori = $row['kategori'];
                <div class="col-sm-1 d-flex justify-content-center">
                    <a href="#" class="text-white" style="text-
decoration:none">
                        <?= $kategori ?>
                    </a>
                </div>
                <?php
            endwhile;
        </div>
    </div>
    <div class="container mt-5">
        <div class="row">
            <div class="col-md-8">
                <div class="bg-primary text-white py-1 rounded">
                    <div class="ms-3">
                        <strong>NEWS</strong>
                    </div>
                </div>
                <?php
                $sql = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb berita WHERE
terbit = '1' ORDER BY id berita DESC LIMIT 0,10");
                while ($row = mysqli fetch_array($sql)):
                    extract($row);
                    // $result = mysqli fetch assoc($sql);
                    $id berita = $row["id berita"];
                    $judul = $row['judul'];
                    $kategori = $row['kategori'];
                    $isi = $row['isi'];
                    $gambar = $row['gambar'];
                    $teks = $row['teks'];
                    $terbit = $row['terbit'];
                    $author = $row['author'];
                    $tanggal = $row['tanggal'];
                    $view = $row['view'];
                    <a href="isi-berita.php?aksi=klik&id=<?= $id berita
?>" style="text-decoration:none">
                        <div class="card my-3">
                            <img src="src/img/<?= $gambar ?>" alt="">
                            <div class="card-body">
                                <!-- judul -->
```

```
<h4><strong>
                                         <?= $judul ?>
                                     </strong></h4>
                                 >
                                     <?= substr(strip tags($isi), 0, 200)</pre>
?>
                                 </div>
                             <div class="card-footer">
                             </div>
                         </div>
                    </a>
                    <?php
                endwhile;
            </div>
            <div class="col-md-4">
                <div class="bg-primary text-white py-1 rounded">
                    <div class="ms-3">
                         <strong>Popular News</strong>
                    </div>
                </div>
                <?php
                    $pop = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb berita
WHERE terbit = '1' ORDER BY view DESC LIMIT 0,10");
                    while ($run = mysqli fetch array($pop)):
                        extract($run);
                ?>
                    <a href="isi-berita.php?aksi=klik&id=<?= $id berita
?>" style="text-decoration:none">
                         <div class="card my-3">
                             <img src="src/img/<?= $gambar ?>" alt="">
                             <div class="card-body">
                                 <!-- judul -->
                                 <span><?= substr($tanggal, 0,10) ?> |
view: <?= $view ?></span>
                                 <h4><strong>
                                         <?= $judul ?>
                                     </strong></h4>
                                 >
                                     <?= substr(strip tags($isi), 0, 200)</pre>
?>
                                 </div>
                             <div class="card-footer">
                             </div>
                         </div>
                    </a>
                <?php
                    endwhile;
                ?>
            </div>
        </div>
    </div>
```

# 4.2.9 Tampilan Halaman Home Berita

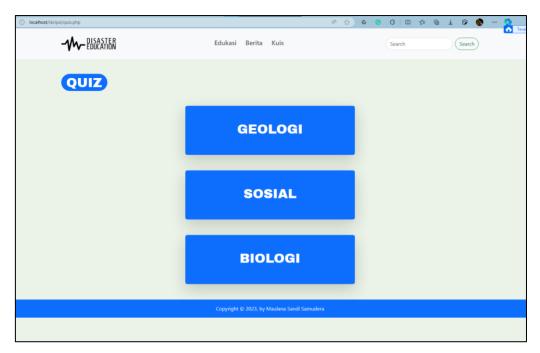
Halaman ini merupakan halaman *home* dari berita maupun artikel. Pada halaman ini, sebuah artikel maupun berita akan ditampilkan secara menyeluruh isinya secara lengkap dan pengunjung bisa memahaminya dengan lebih jelas.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Home Berita

## 4.2.10 Tampilan Halaman Home Kuis Pengunjung

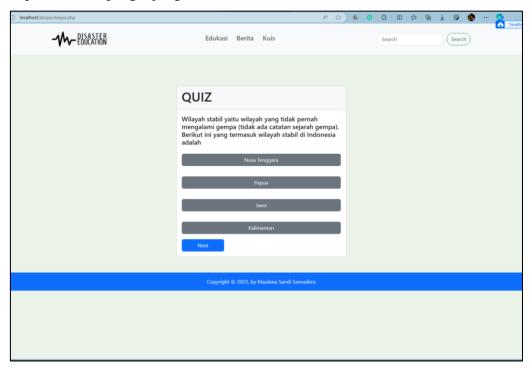
Halaman ini merupakan halaman *home* kuis untuk pengunjung. Pada halaman ini akan disediakan beberapa kategori yang nanti dapat dipilih salah satu. Dimana nanti pengunjung akan diarahkan pada kuis sesuai dengan kategori yang pengunjung pilih.



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Home Kuis Pengunjung

# 4.2.11 Tampilan Halaman Kuis Pengunjung

Halaman ini merupakan halaman kuis yang telah dipilih oleh pengunjung. Kuis ini sesuai dengan kategori yang diawal sebelumnya dipilih. Kuis ini bisa untuk menguji pemahaman pengunjung terkait kebencanaan.



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Kuis Pengunjunge

### 4.3. Pengujian Sistem

Sistem yang sudah selesai dirancang, selanjutnya akan melalui tahapan pengujian sistem. Pada pengujian sistem, akan dilakukan dengan menilai dari segi fungsionalitas sistem dan dari sudut pandang pengguna. Disini pengujian akan menggunakan dua metode yaitu metode pengujian *Blakc Box Testing* dan pengujian UAT (*User Acceptance Testing*). Tujuan pengujian ini adalah untuk mengetahui sistem yang telah didesain apakah sudah sesuai kebutuhan atau belum, dan untuk menghindari terjadinya kesalahan saat sistem digunakan.

### 4.3.1.Pengujian Black Box Testing

Sebelum melakukan pengujian dengan Blackbox Testing, terdapat skenario pengujian untuk menentukan langkah – langkah dalam melakukan pengujian sistem aplikasi *website* Edukasi Kebencanaan, diantaranya adalah sebagai berikut:

- a. Load halaman Login Admin
- b. Button "Login" Admin
- c. Load halaman Dasboard home Admin
- d. Button "Kategori" pada navbar menu Admin
- e. Button "Tambah" menu kategori
- f. Button "Edit" menu kategori
- g. Button "Hapus" menu kategori
- h. Button "Berita" pada navbar menu Admin
- i. Button "Tambah" menu berita
- i. Button "Edit" menu berita
- k. Button "Hapus" menu berita
- 1. Button "Konfigurasi" pada navbar menu Admin
- m. Button "Tambah" menu konfigurasi
- n. Button "User" pada navbar menu Admin
- o. Button "Tambah" menu user
- p. Button "Edit" menu user
- q. Button "Hapus" menu user
- r. Button "Log Out" pada navbar menu Admin
- s. Load halaman home Pengunjung
- t. Button "Edukasi" pada navbar menu Pengunjung
- u. Button "Search" pada navbar menu Pengunjung
- v. Button "Berita" pada navbar menu Pengunjung

- w. Card Berita pada halaman Pengunjung
- x. Button "Kuis" pada navbar menu Pengunjung
- y. Card Kuis pada halaman Pengunjung
- z. Button jawaban pada halaman kuis
- aa. Button "Next" pada halaman kuis

Setelah menemukan skenario untuk pengujian, langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian pada sistem menggunakan tabel *Black Box Testing*. Tujuan pengujian menggunakan metode ini adalah untuk memeriksa secara menyeluruh fungsi pada sistem yang telah dikembangkan apakah beroperasi dengan baik dan sesuai harapan pengguna.

**Tabel 4.7** Pengujian Black Box Testing

| No | Fitur               | Hasil Yang Diharapkan              | Hasil  |
|----|---------------------|------------------------------------|--------|
| 1  | Load halaman Login  | Dapat menampilkan halaman beranda  | Sukses |
|    | Admin               | Login Admin                        |        |
|    |                     |                                    | Gagal  |
| 2  | Button "Login"      | Dapat memvalidasi data berdasarkan | Sukses |
|    | Admin               | inputan button "Login"             |        |
|    |                     |                                    | Gagal  |
| 3  | Load halaman        | Dapat menampilkan halaman          | Sukses |
|    | Dasboard home       | dasboard home Admin                |        |
|    | Admin               |                                    | Gagal  |
| 4  | Button "Kategori"   | Dapat mengalihkan ke halaman       | Sukses |
|    | pada navbar menu    | kategori pada admin                |        |
|    | Admin               |                                    | Gagal  |
| 5  | Button "Tambah"     | Dapat menyimpan hasil inputan dari | Sukses |
|    | menu kategori       | form kategori                      |        |
|    |                     |                                    | Gagal  |
| 6  | Button "Edit" menu  | Dapat mengubah data form kategori  | Sukses |
|    | kategori            |                                    |        |
|    |                     |                                    | Gagal  |
| 7  | Button "Hapus" menu | Dapat menghapus data form kategori | Sukses |
|    | kategori            |                                    |        |
|    |                     |                                    | Gagal  |

| 8   | Button "Berita" pada    | Dapat mengalihkan ke halaman berita       | Sukses |  |
|-----|-------------------------|---|--------|--|
|     | navbar menu Admin       | pada <i>admin</i>                         |        |  |
|     |                         |   | Gagal  |  |
| 9   | Button "Tambah"         | Dapat menyimpan hasil inputan dari        | Sukses |  |
|     | menu berita             | form berita                               |        |  |
|     |                         |   | Gagal  |  |
| 10  | Button "Edit" menu      | Dapat mengubah data form berita           | Sukses |  |
|     | berita                  |   |        |  |
|     |                         |   | Gagal  |  |
| 11  | Button "Hapus" menu     | Dapat menghapus data form berita          | Sukses |  |
|     | berita                  |   |        |  |
|     |                         |   | Gagal  |  |
| 12  | Button "Konfigurasi"    | Dapat mengalihkan ke halaman              | Sukses |  |
|     | pada <i>navbar</i> menu | konfigurasi pada <i>admin</i>             |        |  |
|     | Admin                   |   | Gagal  |  |
| 13  | Button "Tambah"         | Dapat menyimpan hasil <i>inputan</i> dari | Sukses |  |
|     | menu konfigurasi        | form konfigurasi                          |        |  |
|     |                         |   | Gagal  |  |
| 14  | Button "User" pada      | Dapat mengalihkan ke halaman user         | Sukses |  |
|     | navbar menu Admin       | pada <i>admin</i>                         | G 1    |  |
| 1.5 | D (/T 1.19              |   | Gagal  |  |
| 15  | Button "Tambah"         | Dapat menyimpan hasil <i>inputan</i> dari | Sukses |  |
|     | menu user               | form user                                 | C 1    |  |
| 16  | D (IT 1'.!)             | D 4 1.1.4.6                               | Gagal  |  |
| 16  | Button "Edit" menu      | Dapat mengubah data form user             | Sukses |  |
|     | user                    |   | Caral  |  |
| 17  | D 611 22                |   | Gagal  |  |
| 17  | Button "Hapus" menu     | Dapat menghapus data form user            | Sukses |  |
|     | user                    |   | Cocol  |  |
| 10  | Dutton William O 22     | Donot Irolyon don't sistem. 1 1 1         | Gagal  |  |
| 18  | Button "Log Out"        | Dapat keluar dari sistem <i>admin</i> dan | Sukses |  |
|     | pada navbar menu        | mengalihkan ke halaman awal <i>log in</i> | Cogo!  |  |
|     | Admin                   |   | Gagal  |  |

| 19 | Load halaman home Dapat menampilkan halaman berand |                                     | Sukses |
|----|--|-------------------------------------|--------|
|    | Pengunjung   | home pengunjung                     |        |
|    | Tongunjung   | nome pengunjung                     | Gagal  |
| 20 | D 44 45 11   | Daniel management lands and harvest |        |
| 20 | Button "Edukasi"                                   | Dapat menampilkan halaman beranda   | Sukses |
|    | pada <i>navbar</i> menu                            | home pengunjung                     |        |
|    | Pengunjung   |                                     | Gagal  |
| 21 | Button "Search" pada                               | Dapat menampilkan pencarian di      | Sukses |
|    | navbar menu  | halaman beranda home pengunjung     |        |
|    | Pengunjung   |                                     | Gagal  |
| 22 | Button "Berita" pada                               | Dapat menampilkan halaman beranda   | Sukses |
|    | navbar menu  | berita pengunjung                   |        |
|    | Pengunjung   |                                     | Gagal  |
| 23 | Card Berita pada                                   | Dapat menampilkan halaman berita    | Sukses |
|    | halaman Pengunjung                                 | pengunjung                          |        |
|    |  |                                     | Gagal  |
| 24 | Button "Kuis" pada                                 | Dapat menampilkan halaman beranda   | Sukses |
|    | navbar menu  | kuis pengunjung                     |        |
|    | Pengunjung   |                                     | Gagal  |
| 25 | Card Kuis pada                                     | Dapat menampilkan halaman kuis      | Sukses |
|    | halaman Pengunjung                                 | pengunjung                          |        |
|    |  |                                     | Gagal  |
| 26 | Button jawaban pada                                | Dapat mengunci pilihan jawaban dari | Sukses |
|    | halaman kuis                                       | kuis                                |        |
|    |  |                                     | Gagal  |
| 27 | Button "Next" pada                                 | Dapat menampilkan soal kuis         | Sukses |
|    | halaman kuis                                       | selanjutnya                         |        |
|    |  |                                     | Gagal  |

Pada skenario ini terdapat 27 poin pengujian dan dimana hasil dari pengujiannya tidak ada kesalahan dan semuanya dapat dijalankan dengan baik dan sukses.

# 4.3.2. Pengujian UAT (User Acceptance Test)

Setelah melakukan pengujian *Black Box Testing*, maka selanjutnya akan dilakukan pengujian dari sisi pengguna dengan metode UAT *testing*. Pengguna akan diberikan pernyataan yang sesuai dengan format pengujian UAT.

 Tabel 4.8 UAT (User Acceptance Test)

|    |             |                |                         | Hasil        |          |         |
|----|-------------|----------------|-------------------------|--------------|----------|---------|
| No | Pengujian   | Langkah        | Hasil Yang              |              | Diterima |         |
|    |             | Zungnun        | Diharapkan              | Diterima     | dengan   | Ditolak |
|    |             |                |                         |              | catatan  |         |
| 1  | Login       | Memasukkan     | Login sukses dan        |              |          |         |
|    |             | username dan   | masuk menu              | V            |          |         |
|    | TZ          | password       | admin                   |              |          |         |
| 2  | Kategori    | Memasukkan     | Data berhasil           |              |          |         |
|    |             | data pada form | disimpan dan            | $\checkmark$ |          |         |
|    |             |                | masuk pada list<br>data |              |          |         |
| 3  | Kategori    | Merubah data   |                         |              |          |         |
| 3  | Kategori    | pada form      | dirubah dan             |              |          |         |
|    |             | dengan "edit"  | masuk pada list         | <b>\</b>     |          |         |
|    |             | dengan can     | data                    |              |          |         |
| 4  | Kategori    | Menghapus data | Data berhasil           |              |          |         |
|    |             | pada list data | dihapus dan tidak       | $\checkmark$ |          |         |
|    |             | dengan "hapus" | ada di list data        |              |          |         |
| 5  | Berita      | Memasukkan     | Data berhasil           |              |          |         |
|    |             | data pada form | disimpan dan            | ./           |          |         |
|    |             |                | masuk pada list         | V            |          |         |
|    |             |                | data                    |              |          |         |
| 6  | Berita      | Merubah data   | Data berhasil           |              |          |         |
|    |             | pada form      | dirubah dan             | /            |          |         |
|    |             | dengan "edit"  | masuk pada list         | •            |          |         |
|    |             |                | data                    |              |          |         |
| 7  | Berita      | Menghapus data | Data berhasil           | /            |          |         |
|    |             | pada list data | dihapus dan tidak       | <b>V</b>     |          |         |
|    |             | dengan "hapus" | ada di list data        |              |          |         |
| 8  | Konfigurasi | Memasukkan     | Data berhasil           | ./           |          |         |
|    |             | data pada form | disimpan dan            | V            |          |         |
|    |             |                |                         |              |          |         |

|    |           |                  | masuk pada list   |              |  |
|----|-----------|------------------|-------------------|--------------|--|
|    |           |                  | data              |              |  |
| 9  | User      | Memasukkan       | Data berhasil     |              |  |
|    |           | data pada form   | disimpan dan      | /            |  |
|    |           |                  | masuk pada list   | V            |  |
|    |           |                  | data              |              |  |
| 10 | User      | Merubah data     | Data berhasil     |              |  |
|    |           | pada form        | dirubah dan       | /            |  |
|    |           | dengan "edit"    | masuk pada list   | V            |  |
|    |           |                  | data              |              |  |
| 11 | User      | Menghapus data   | Data berhasil     | 1            |  |
|    |           | pada list data   | dihapus dan tidak | $\checkmark$ |  |
|    |           | dengan "hapus"   | ada di list data  |              |  |
| 12 | Log Out   | Klik tombol "Log | Dapat keluar dari |              |  |
|    |           | Out"             | sistem admin dan  |              |  |
|    |           |                  | mengalihkan ke    | <b>✓</b>     |  |
|    |           |                  | halaman awal      |              |  |
|    |           |                  | login             |              |  |
| 13 | Penunjung | Masuk ke menu    | Dapat             |              |  |
|    |           | utama            | menampilkan       | /            |  |
|    |           | pengunjung       | menu utama        |              |  |
|    |           |                  | pengunjung        |              |  |
| 14 | Menu      | Pencarian di     | Dapat             |              |  |
|    |           | menu navbar      | menampilkan kata  | <b>V</b>     |  |
|    |           | pencarian        | yang dicari       |              |  |
| 15 | Berita    | Klik card berita | Dapat             |              |  |
|    |           | pada halaman     | menampilkan       | $\checkmark$ |  |
|    |           | berita pada      | berita secara     | •            |  |
|    |           | pengunjung       | keselurahan       |              |  |
| 16 | Kuis      | Klik kuis pada   | Dapat             | /            |  |
|    |           | halaman kuis     | menampilkan       | <b>✓</b>     |  |
|    |           | pada pengunjung  | halaman kuis      |              |  |

| 17 | Kuis | Mengerjakan | Score ditampilkan | <b>/</b> |  |
|----|------|-------------|-------------------|----------|--|
|    |      | Kuis        |                   |          |  |

Berdasarkan pada pengujian UAT *testing* yang dilakukan, setiap fitur pada *website* Edukasi Kebencanaan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan mampu deterima dan dipahami dengan baik.

#### 4.4. Hasil dan Pembahasan

#### 4.4.1. Hasil

Aplikasi edukasi kebencanaan berhasil dibuat dengan menggunakan pengembangan metode *prototype*. Dalam pengembangannya, sudah mengikuti masing-masing alur di setiap proses pengerjaannya dari perencanaan, pengumpulan kebutuhan, perancangan hingga pengujian. Dalam pengujian aplikasi dengan metode *Black Box Testing* dan UAT, pada *Black Box Testing* terdapat 27 *point* dengan ratarata mendapatkan hasil sukses seluruhnya begitu juga pada UAT dengan 17 *point* hasilnya telah diterima semua. Untuk kepemahaman terhadap edukasi kebencaan dapat dilakukan dengan fitur kuis pada sistem edukasi kebencanaan ini.

#### 4.4.2. Pembahasan

Melihat dari penelitian sebelumnya bahwa, penggunaan metode *prototype* ini dalam pengembangan sistemnya menyesuaikan dengan keinginan pengguna dan memberikan gambaran aplikasi terlebih dahulu agar sesuai dengan keinginan pengguna. Dengan dilakukannya pengujian *Black Box Testing* dan UAT yang hasilnya sukses dan diterima membuktikan bahwa pengembangan sistem dengan metode *prototype* ini behasil dengan melakukan pendekatan pada pengguna.