BAB 4

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

Dalam perancangan dan pengembangan sistem yang dilakukan dengan menggunakan komputer yang dilengkapi dengan sistem operasi Windows 10. Kemudian menggunakan web browser Microsoft Edge dan pengembangan kode program dengan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan aplikasi Visual Studio Code yang dapat memudahkan dalam pengerjaannya. Selain itu, penulis menggunakan control panel PHP web server XAMPP untuk memudahkan pembuatan sistem web server lokal dalam membangun website.

4.2 Implementasi Aplikasi Website

Implementasi yang dilakukan adalah pengembangan sistem dengan menerapkan perancangan diagram dan desain interface pada bab sebelumnya. Pada bab ini yaitu mengimplementasikan perancangan dari struktur data ke dalam bentuk tabel juga database, serta pembuatan kode program dan lain sebagainya. Berikut ini adalah menu yang tersedia pada aplikasi *website* Edukasi Kebencanaan, yaitu

4.2.1 Tampilan Halaman Admin Login

Halaman *login* atau halaman yang digunakan untuk meminta pengguna untuk memasukkan informasi yang diperlukan agar dapat mengakses akun atau layanan tertentu. Halaman ini, pengguna diminta untuk memasukkan kombinasi *username* dan kata sandi yang sesuai dengan akun



Gambar 0.1 Tampilan Halaman Admin Login

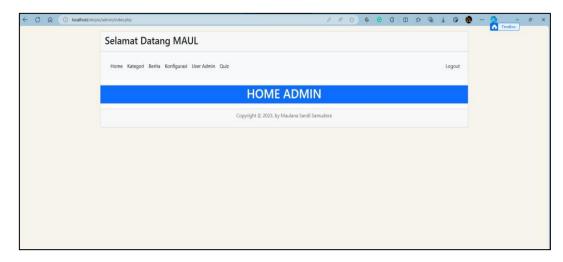
Pada tampilan ini, fungsi yang digunakan yaitu pengecekan input *username* dan *password*. Serta fungsi kesesuaian antara hasil *inputan* dengan yang terdapat pada *database* agar bisa masuk ke dalam halaman *admin*.

Tabel 0.1 Source Code Tampilan Halaman Admin Login

```
<?php
// koneksi database dan session
include '../koneksi/koneksi.php';
include '../koneksi/session.php';
// fungsi login
if (isset($ POST['btn login'])) {
    $username = $ POST['username'];
    $password = $ POST['password'];
    $sql = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb admin WHERE username =
'$ POST[username] ' AND password = '$ POST[password] '");
    $cek = mysqli num rows($sql);
    if (empty($username)) {
        header("Location: login.php?error=Username Is Required");
    } else if (empty($password)) {
        header("Location: login.php?error=Password Is Required");
    } else {
        if ($cek > 0) {
            $ SESSION['username'] = $ POST['username'];
            header("Location: ../index.php");
            header("location: login.php");
    }
?>
```

4.2.2 Tampilan Halaman Admin Home

Halaman *admin home* ini adalah halaman awal dari bagian *admin*. Fungsi *login* sebelumnya akan mengarahkan pada halaman *admin*. Jika sudah masuk kedalam halaman ini maka login sebagai *admin* telah berhasil.

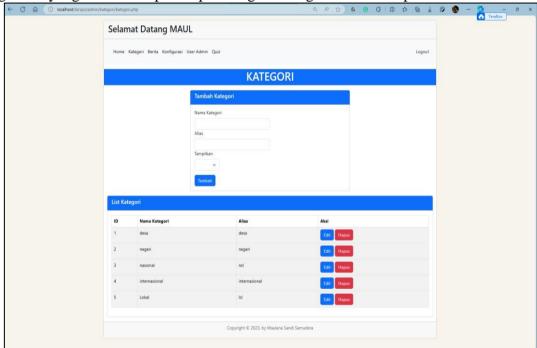


Gambar 0.2 Tampilan Halaman Admin Home

4.2.3 Tampilan Halaman Admin Menu Kategori

Halaman menu kategori ini merupakan halaman dengan fitur olah data *Create, Read, Update, Delete (CRUD)* terkait dengan jenis kategori yang akan ditampilkan dalam berita.

Kategori ini yang akan ditampilkan pada bagian kategori berita maupun artikel.



Gambar 0.3 Tampilan Halaman Admin Menu Kategori

Berikut ini adalah *Source Code* dari sistem menu kategori. Terdapat beberapa fungsi seperti pengecekan inputan, tambah data, perbarui data, serta hapus data untuk macam kategori yang akan di olah datanya.

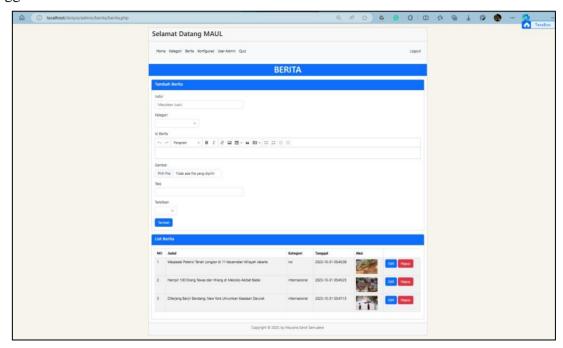
Tabel 0.2 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Kategori

```
<?php
include '../koneksi/koneksi.php';
if (isset($ POST['aksi'])) {
   // variable
   $id kategori = $ POST['id kategori'];
   $kategori = $ POST['kategori'];
   $alias = $ POST['alias'];
   $terbit = $ POST['terbit'];
               ['aksi' ($ POST ] == 'add') {
   if
        echo 'tambah';
        if (empty($kategori)) {
            header("Location: kategori.php?error=Kategori Is Required");
        } else if (empty($alias)) {
           header("Location: kategori.php?error=Alias Is Required");
        } else if (empty($terbit)) {
           header("Location: kategori.php?error=Terbit Is Required");
} else {
           // jalannya fungsi
            $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_kategori
(kategori, alias, terbit) VALUES ('$kategori', '$alias', '$terbit')");
                             header ("Location:
if ($query) {
      kategori.php?scc=Data Berhasil
Disimpan");
            } else {
echo "<script>
                       alert('Simpan data Gagal');
document.location='kategori.php';
 </script>";
    } else if ($ POST['aksi'] == 'ubah') {
echo 'ubah';
        // jalannya fungsi
        $sql = "UPDATE tb kategori SET kategori = '$kategori', alias =
'$alias', terbit = '$terbit' WHERE id kategori = '$id kategori'";
$run = mysqli query($conn, $sql);
        if ($run) {
           header("Location:kategori.php?edt=Data berhasil diubah");
        }
} else if (isset($ GET['aksi'])) {
if (($ GET['aksi'] == 'delete')) {
echo 'hapus';
        $id kategori = mysqli real escape string($conn, $GET['id']);
        $delete kategori = mysqli query($conn, "DELETE FROM to kategori
```

```
);
WHERE id_kategori = '$id_kategori'"
      header("Location:kategori.php?dlt=Data berhasil dihapus");
```

4.2.4 Tampilan Halaman Admin Menu Berita

Halaman menu ini merupakan halaman dengan fitur olah data *CRUD* tentang artikel ataupun berita yang nantinya akan ditampilkan. Nantinya akan ditampilkan pada menu berita dari sisi pengguna.



Gambar 0.4 Tampilan Halaman Admin Menu Berita

Berikut ini adalah *Source Code* dari sistem menu berita. Terdapat beberapa fungsi seperti pengecekan inputan, tambah data, perbarui data, serta hapus data untuk macam berita yang akan di olah datanya.

Tabel 0.3 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Berita

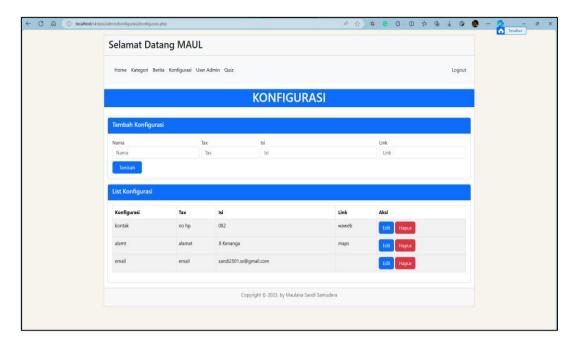
```
// echo "tanggal ". date("Y-m-d H:i:s");
    $tanggal = date("Y-m-d H:i:s");
    $dir = "../../src/img/";
    $tmpFile = $ FILES["gambar"]["tmp name"];
    if (($ POST['aksi'] == 'add')) {
        if (empty($judul)) {
            header("Location: berita.php?error=Judul Is Required");
        } else if (empty($kategori)) {
            header("Location: berita.php?error=Kategori Is Required");
        } else if (empty($isi)) {
            header("Location: berita.php?error=Isi Is Required");
else {
            // jalannya fungsi
            move_uploaded_file($tmpFile, $dir . $gambar);
            $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tb_berita (judul, isi, kategori,
gambar, teks, tanggal, view, author, post_type, terbit )
VALUES ('$judul','$isi','$kategori', '$gambar', '$teks', '$tanggal', '0',
'$author','berita','$terbit')"); if ($query) { header("Location:
berita.php?scc=Data Berhasil Disimpan");
            } else {
                header("Location: berita.php?error=Data Gagal Disimpan");
    } else if ($_POST['aksi'] == 'ubah') {
        // echo "edit";
        // die();
                       $query gam = "SELECT * FROM tb berita WHERE id berita =
$id berita'"
                      ;
        $sql gam = mysqli query($conn, $query gam);
        $result = mysqli fetch assoc($sql gam);
        // var dump($result);
        // die();
         if($ FILES['gambar']['name']==''){
            // echo 'kosoong';
            $qambar = $result['qambar'];
        } else {
                                                         echo 'ada';
                    = $ FILES['gambar][ 'name]; $gambar
                       ' esult'
                   "../../src/img/ .
                                         ['gambar move uploaded file($tmpFile,
$dir . $gambar);
        }
        // jalannya fungsi
              $sql = "UPDATE tb berita SET judul = '$judul', isi = '$isi', kategori =
                            '$kategori', gambar = '$gambar', teks = '$teks', terbit =
'$terbit' WHERE id berita = '$id berita'";
                                                    $run =
mysqli query($conn, $sql);
```

```
if ($run) {
       header("Location: berita.php?edt=Data berhasil diubah");
}
```

```
} else if (isset($ GET[
             'aksi'
                           ] ==
                                       'delete' ) {
if($ GET[
             / echo "delete
                                                   escape string($conn, $ GET['id']);
die();
                                                   T * FROM tb berita WHERE id berita =
$id berita
                                                   $conn, $query_gam);
                                       i query(
                                                       ($sql_gam);
                                       fetch assoc
$id_berita'''
r_dump($resul
$query gam
                           ../src/img/"
                                                   $result['gambar']);
                                                         ($conn, "DELETE FROM tb berita
                                       mysqli quer
$sql gam
                                                                                   WHERE
             delete admin
                                        );
             $id_berita
$result
                                                   .php?dlt=Data berhasil dihapus");
die();
unlink
id berita = '
header(
?>
```

4.2.5 Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

Halaman ini merupakan halaman dengan fitur olah data *CRUD* tentang informasi paten apa yang akan ditampilkan. Memuat informasi penting terkait dari lembaga. Data informasi ini akan masuk dalam *footer* sistem.



Gambar 0.5 Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

Berikut ini adalah *Source Code* dari sistem menu konfigurasi. Terdapat beberapa fungsi seperti pengecekan inputan, tambah data, perbarui data, serta hapus data untuk macam konfigurasi yang akan di olah datanya.

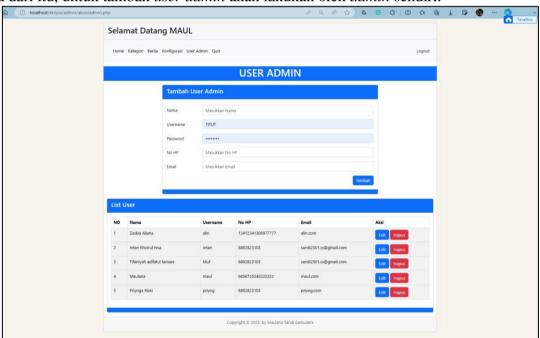
Tabel 0.4 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

```
<?php
include("../koneksi/koneksi.php");
if (isset($ POST['aksi'])) {
   // variable
   $id_konfi = $_POST['id_konfi'];
   $nama konfi = $ POST['nama konfi'];
   $tax = $ POST['tax'];
   $isi konfi = $ POST['isi konfi'];
   $link = $ POST['link'];
   if
              ['aksi' ($ POST ] == 'add') {
       echo 'tambah';
       if (empty($nama konfi)) {
                                           header ("Location:
     } else if (empty($tax)) {
           header("Location: konfigurasi.php?error=Tax Is Required");
       } else if (empty($isi konfi)) {
           header("Location: konfigurasi.php?error=Isi Is Required");
       } else {
           // jalannya fungsi
           $query = mysqli query($conn, "INSERT INTO tb konfigurasi
                                      link, tipe) VALUES
              tax,
                         isi konfi,
(nama konfi,
('$nama konfi','$tax','$isi konfi','$link', 'konfigurasi')");
if ($query) {
                           header("Location:konfigurasi.php?scc=Data
     Berhasil
Disimpan");
           } else {
               header("Location:konfigurasi.php?error=Data Gagal
Disimpan");
       }
   } else if ($ POST['aksi'] == 'ubah') {
       // echo 'ubah';
       // jalannya fungsi
       $sql = "UPDATE tb konfigurasi SET nama konfi = '$nama konfi', tax
 '$tax', isi konfi = '$isi konfi', link = '$link' WHERE id_konfi =
'$id konfi'<mark>";</mark>
       $run = mysqli query($conn, $sql);
       if ($run) {
           header("Location:konfigurasi.php?edt=Data berhasil diubah");
} else if ($ GET['aksi']) {
                              if
($_GET['aksi'] == 'delete') {
echo 'HAPUS';
        $id konfi = mysqli real escape string($conn, $ GET['id']);
```

4.2.6 Tampilan Halaman Admin Menu User

Halaman ini merupakan halaman dengan fitur olah data *CRUD user admin*. Dalam pembuatan akun untuk sisi *admin* ini tidak menggunakan fitur register karena nantinya user yang bukan diperuntukkan sebagai admin bisa mendaftarkan dirinya sendiri sebagai *admin*.

Maka dari itu, untuk tambah user admin akan lakukan oleh admin sendiri.



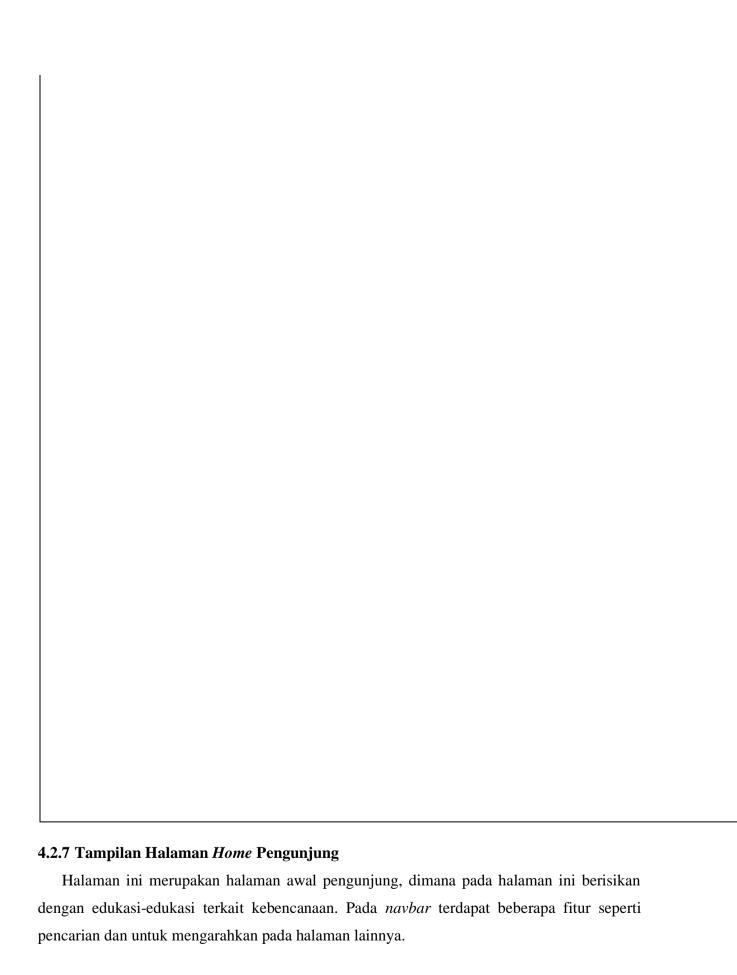
Gambar 0.6 Tampilan Halaman Admin Menu User

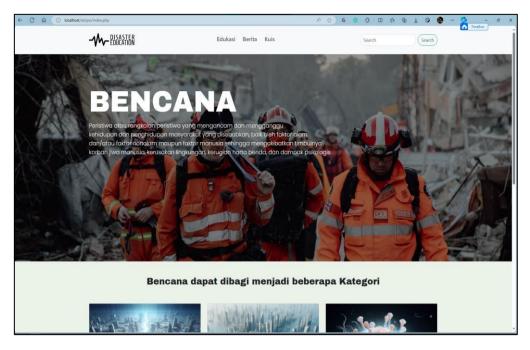
Berikut ini adalah *Source Code* dari sistem menu *user admin*. Terdapat beberapa fungsi seperti pengecekan inputan, tambah data, perbarui data, serta hapus data untuk akun *user admin* yang akan di olah datanya.

Tabel 0.5 Source Code Tampilan Halaman Admin Menu Konfigurasi

```
<?php
include("../koneksi/koneksi.php");
if (isset($_POST['aksi'])) {
    // variable</pre>
```

```
$id_admin = $_POST[ 'id_admin' ];
   $nama admin = $ POST ['nama admin'
   $username = $ POST[ 'username'
                                           1;
   $password = $ POST[ 'password'
                                           1;
   $no_hp_admin = $_POS ['no hp admin'
   $email_admin = $_POST[ 'email_admin'
                          'add')) {
   if (($ POST['aksi'] ==
                           ) ) {
       if (empty($nama_admusername)) {
                                                          ?error=Nama Admin Is Req
header( } else if
                 header(password)) {
(empty(
                                                          ?error=Username Is Requi
} else if (empty(
?error=Password Is Requi
} else if (empty( email_admin))
                                                          ?error=No Hp Is Required
header(
                            "Location: admin
       } else {
                                                          ?error=Email Is Required
           // jalannya fun
                         ername, password, no_hp_admin, emai, "INSERT INTO tb_admin
           $query =
('$nama admin','$username ,'$password','
                                                           $no hp admin','$email a
      if ($query) {
header(
else {
                                                          ation: admin.php?scc=Dat
header(
                                                 ] == 'ubah'.php?error=Data Gagal Di
      }
   } else if (($ POST['aks
       // jalannya fungsi
                         "UPDATE tb admin SET nama admin = '
$sal =
                                   $password
= '$username', password = '
                                                                    $nama admin',
email_admin = '$email_admin
    $run = mysqli_query
                                                          no hp admin = '$no hp ad
                                     ' WHERE id_admin = '
                                                             $id admin'";
        if ($run)
                         ($conn, $sql
header(
                                                          ?edt=Data berhasil diuba
  }
} else if
                   'aksi'
(isset($_GET[ if
                                 ])) { )) {
                         'delete' mysqli_real_escape_ ($conn, $_GET['id'
(($ GET['aksi'] ==
                                mysqli_query(
$id admin =
                                                          $conn, "DELETE FROM tb_
                                                                     WHERE
id admin = '$id admin'"
                        admin.php?dlt=Data berhasil dihapus
$delete admin =
                      );
      header(
?>
```





Gambar 0.7 Tampilan Halaman Home Pengunjung

4.2.8 Tampilan Halaman Berita Pengunjung

Halaman ini merupakan halaman yang berisikan artikel maupun berita untuk pengunjung. Pada halaman ini akan ditampilkan seluruh artikel maupun berita *up to date* yang dibuat oleh *admin.* Pada sisi kiri adalah adalah berita dan artikel, dan sisi kanan berita maupun artikel terpopuler berdasarkan dari *view*-nya.



Gambar 0.8 Tampilan Halaman Berita Pengunjung

Berikut ini adalah *Source Code* dari sistem menu berita pengunjung. Disini fungsi yang dijelaskan yaitu untuk menampilkan sebuah data pada sisi kiri gambar sebelumnya, dan menampilkan data populer berdasarkan jumlah *view* pada sisi kanan gambar sebelumnya. Data yang ditampilkan adalah data berupa berita dan artikel pada menu *admin* berita.

Tabel 0.6 Source Code Tampilan Halaman Berita Pengunjung

```
<?php
include 'admin/koneksi/koneksi.php';
    <div class="container">
        <div class="row bg-primary py-2">
            $menu = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb kategori
WHERE terbit = '1' ORDER BY id kategori ASC");
                                                            while ($row
= mysqli fetch array($menu)):
                // $id kategori = $row['id kategori'];
                $kategori = $row['kategori'];
                <div class="col-sm-1 d-flex justify-content-center">
<a href="#" class="text-white" style="textdecoration:none">
                        <?= $kategori ?>
                    </a>
                </div>
                <?php
endwhile;
        </div>
    </div>
    <div class="container mt-5">
        <div class="row">
            <div class="col-md-8">
                <div class="bg-primary text-white py-1 rounded">
                    <div class="ms-3">
                        <strong>NEWS</strong>
                    </div>
</div>
                <?php
                $sql = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb berita
WHERE terbit = '1' ORDER BY id berita DESC LIMIT 0,10");
while ($row = mysqli fetch array($sql)):
                    extract($row);
                    // $result = mysqli fetch assoc($sql);
                    $id berita = $row["id berita"];
                    $judul = $row['judul'];
                    $kategori = $row['kategori'];
                    $isi = $row['isi'];
                    $gambar = $row['gambar'];
                    $teks = $row['teks'];
                    $terbit = $row['terbit'];
                    $author = $row['author'];
                    $tanggal = $row['tanggal'];
                    $view = $row['view'];
```

```
?>
                    <a href="isi-berita.php?aksi=klik&id=<?= $id berita
?>" style="text-decoration:none">
                        <div class="card my-3">
                            <img src="src/img/<?= $gambar ?>" alt="">
                            <div class="card-body">
                                 <!-- judul -->
                                 <h4><strong>
                                         <?= $judul ?>
                                     </strong></h4>
                                 >
                                     <?= substr(strip tags($isi), 0, 200)</pre>
?>
                                 </div>
                            <div class="card-footer">
                            </div>
                        </div>
</a>
                    <?php
endwhile;
                ?>
            </div>
            <div class="col-md-4">
                <div class="bg-primary text-white py-1 rounded">
                    <div class="ms-3">
                        <strong>Popular News</strong>
                    </div>
</div>
                <?php
                    $pop = mysqli query($conn, "SELECT * FROM tb berita
WHERE terbit = '1' ORDER BY view DESC LIMIT 0,10");
                     while ($run =
mysqli fetch array($pop)):
                        extract($run);
                ?>
                    <a href="isi-berita.php?aksi=klik&id=<?= $id berita</pre>
?>" style="text-decoration:none">
                        <div class="card my-3">
                            <img src="src/img/<?= $gambar ?>" alt="">
                            <div class="card-body">
                                 <!-- judul -->
                                 <span><?= substr($tanggal, 0,10) ?>
view: <?= $view ?></span>
                                 <h4><strong>
                                         <?= $judul ?>
                                     </strong></h4>
                                 >
                                     <?= substr(strip tags($isi), 0, 200)</pre>
?>
                                 </div>
                            <div class="card-footer">
                            </div>
```

 php</th <th></th>	
/: biib	

```
endwhile;

?>

</div>
</div>
```

4.2.9 Tampilan Halaman Home Berita

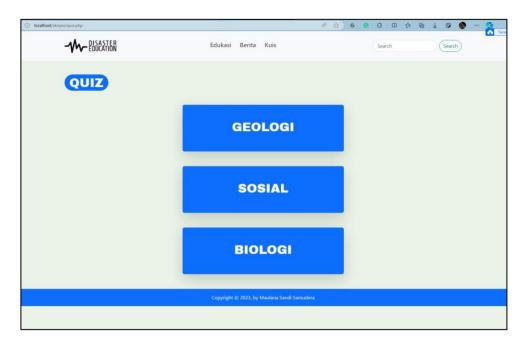
Halaman ini merupakan halaman *home* dari berita maupun artikel. Pada halaman ini, sebuah artikel maupun berita akan ditampilkan secara menyeluruh isinya secara lengkap dan pengunjung bisa memahaminya dengan lebih jelas.



Gambar 0.9 Tampilan Halaman Home Berita

4.2.10 Tampilan Halaman Home Kuis Pengunjung

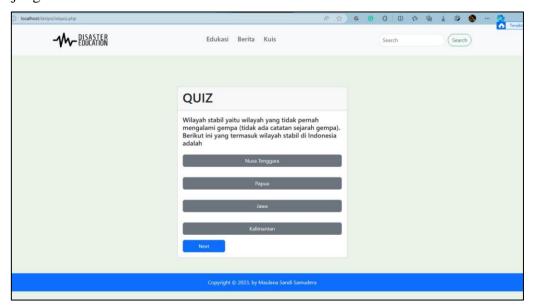
Halaman ini merupakan halaman *home* kuis untuk pengunjung. Pada halaman ini akan disediakan beberapa kategori yang nanti dapat dipilih salah satu. Dimana nanti pengunjung akan diarahkan pada kuis sesuai dengan kategori yang pengunjung pilih.



Gambar 0.10 Tampilan Halaman Home Kuis Pengunjung

4.2.11 Tampilan Halaman Kuis Pengunjung

Halaman ini merupakan halaman kuis yang telah dipilih oleh pengunjung. Kuis ini sesuai dengan kategori yang diawal sebelumnya dipilih. Kuis ini bisa untuk menguji pemahaman pengunjung terkait kebencanaan.



Gambar 0.11 Tampilan Halaman Kuis Pengunjung

4.3 Pengujian Sistem

Sistem yang sudah selesai dirancang, selanjutnya akan melalui tahapan pengujian sistem. Pada pengujian sistem, akan dilakukan dengan menilai dari segi fungsionalitas sistem dan dari sudut pandang pengguna. Disini pengujian akan menggunakan dua metode yaitu metode pengujian *Blakc Box Testing* dan pengujian UAT (*User Acceptance Testing*). Tujuan pengujian

ini adalah untuk mengetahui sistem yang telah didesain apakah sudah sesuai kebutuhan atau belum, dan untuk menghindari terjadinya kesalahan saat sistem digunakan.

4.3.1 Pengujian Black Box Testing

Sebelum melakukan pengujian dengan Blackbox Testing, terdapat skenario pengujian untuk menentukan langkah – langkah dalam melakukan pengujian sistem aplikasi *website* Edukasi Kebencanaan, diantaranya adalah sebagai berikut : a. *Load* halaman *Login Admin*

- b. Button "Login" Admin
- c. Load halaman Dasboard home Admin
- d. Button "Kategori" pada navbar menu Admin
- e. Button "Tambah" menu kategori
- f. Button "Edit" menu kategori
- g. Button "Hapus" menu kategori
- h. Button "Berita" pada navbar menu Admin
- i. Button "Tambah" menu berita
- j. Button "Edit" menu berita
- k. Button "Hapus" menu berita
- 1. Button "Konfigurasi" pada navbar menu Admin
- m. Button "Tambah" menu konfigurasi
- n. Button "User" pada navbar menu Admin
- o. Button "Tambah" menu user
- p. Button "Edit" menu user
- q. Button "Hapus" menu user
- r. Button "Log Out" pada navbar menu Admin
- s. Load halaman home Pengunjung
- t. Button "Edukasi" pada navbar menu Pengunjung
- u. Button "Search" pada navbar menu Pengunjung
- v. Button "Berita" pada navbar menu Pengunjung
- w. Card Berita pada halaman Pengunjung
- x. Button "Kuis" pada navbar menu Pengunjung
- y. *Card* Kuis pada halaman Pengunjung

z. *Button* jawaban pada halaman kuis aa. *Button "Next"* pada halaman kuis Setelah menemukan skenario untuk pengujian, langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian pada sistem menggunakan tabel *Black Box Testing*. Tujuan pengujian menggunakan metode ini adalah untuk memeriksa secara menyeluruh fungsi pada sistem yang telah dikembangkan apakah beroperasi dengan baik dan sesuai harapan pengguna.

Tabel 0.7 Pengujian Black Box Testing

No	Fitur	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	
1	Load halaman Login Admin	Dapat menampilkan halaman beranda <i>Login Admin</i>	Sukses	
			Gagal	
2	Button "Login" Admin	Dapat memvalidasi data berdasarkan inputan button "Login"	Sukses	
			Gagal	
3	Load halaman Dasboard home	Dapat menampilkan halaman dasboard home Admin	Sukses	
	Admin		Gagal	
4	Button "Kategori" pada navbar menu	Dapat mengalihkan ke halaman kategori pada <i>admin</i>	Sukses	
	Admin		Gagal	
5	Button "Tambah" menu kategori	Dapat menyimpan hasil <i>inputan</i> dari <i>form</i> kategori	Sukses	
			Gagal	
6	Button "Edit" menu kategori	Dapat mengubah data form kategori	Sukses	
			Gagal	
7		Dapat menghapus data form kategori	Sukses	

	Button "Hapus" menu kategori		Gagal	
8	Button "Berita" pada navbar menu Admin	Dapat mengalihkan ke halaman berita pada <i>admin</i>	Sukses	
			Gagal	
9	Button "Tambah" menu berita	Dapat menyimpan hasil <i>inputan</i> dari <i>form</i> berita	Sukses	
			Gagal	
10	Button "Edit" menu berita	Dapat mengubah data form berita	Sukses	
			Gagal	
11	Button "Hapus" menu berita	Dapat menghapus data form berita	Sukses	
			Gagal	
12	Button "Konfigurasi" pada navbar menu	Dapat mengalihkan ke halaman konfigurasi pada <i>admin</i>	Sukses	
	Admin		Gagal	
13	Button "Tambah" menu konfigurasi	Dapat menyimpan hasil <i>inputan</i> dari <i>form</i> konfigurasi	Sukses	
			Gagal	
14	Button "User" pada navbar menu Admin	Dapat mengalihkan ke halaman user pada <i>admin</i>	Sukses	
			Gagal	
15	Button "Tambah" menu user	Dapat menyimpan hasil <i>inputan</i> dari form user	Sukses	
			Gagal	
16		Dapat mengubah data form user	Sukses	

	Button "Edit" menu user		Gagal	
17	Button "Hapus" menu user	Dapat menghapus data form user	Sukses	
			Gagal	
18	Button "Log Out" pada navbar menu	Dapat keluar dari sistem <i>admin</i> dan mengalihkan ke halaman awal <i>log in</i>	Sukses	
	Admin		Gagal	
19	Load halaman home Pengunjung	Dapat menampilkan halaman beranda home pengunjung	Sukses	
			Gagal	
20	Button "Edukasi" pada navbar menu	Dapat menampilkan halaman beranda <i>home</i> pengunjung	Sukses	
	Pengunjung		Gagal	
21	Button "Search" pada navbar menu	Dapat menampilkan pencarian di halaman beranda <i>home</i> pengunjung	Sukses	
	Pengunjung		Gagal	
22	Button "Berita" pada navbar menu	Dapat menampilkan halaman beranda berita pengunjung	Sukses	
	Pengunjung		Gagal	
23	Card Berita pada halaman Pengunjung	Dapat menampilkan halaman berita pengunjung	Sukses	
			Gagal	
24	Button "Kuis" pada navbar menu	Dapat menampilkan halaman beranda kuis pengunjung	Sukses	
	Pengunjung		Gagal	
25	<i>Card</i> Kuis pada halaman Pengunjung	Dapat menampilkan halaman kuis pengunjung	Sukses	
	Tananan i Ongunjung		Gagal	

26	Button jawaban	pada	Dapat mengunci pilihan jawaban dari	Sukses	
	halaman kuis		kuis		
				Gagal	
27	Button "Next"	pada	Dapat menampilkan soal	Sukses	
	halaman kuis		kuis selanjutnya		
				Gagal	

Pada skenario ini terdapat 27 poin pengujian dan dimana hasil dari pengujiannya tidak ada kesalahan dan semuanya dapat dijalankan dengan baik dan sukses.

4.3.2 Pengujian User Acceptance Test (UAT)

Setelah melakukan pengujian *Black Box Testing*, maka selanjutnya akan dilakukan pengujian dari sisi pengguna dengan metode UAT *testing*. Pengguna akan diberikan pernyataan yang sesuai dengan format pengujian UAT.

Tabel 0.8 Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

No	Pengujian	Langkah	Hasil Yang Diharapkan	Hasil			
				Diterima	Diterima dengan catatan	Ditolak	
1	Login	username dan password	Login sukses dan masuk menu admin	√			
2	Kategori	data pada 101111	Data berhasil disimpan dan masuk pada list data	✓			
3	Kategori	Iorm	Data berhasil dirubah dan masuk pada list data	✓			
4	Kategori	pada list data	Data berhasil dihapus dan tidak ada di list data	✓			

5	Berita	Memasukkan data pada form	Data berhasil disimpan dan masuk pada list data	✓	
6	Berita	Merubah data pada form dengan "edit"	Data berhasil dirubah dan masuk pada list data	✓	
7	Berita	pada list data	Data berhasil dihapus dan tidak ada di list data	√	
8	Konfigurasi	Memasukkan data pada form	Data berhasil disimpan dan masuk pada list data	✓	
9	User	Memasukkan data pada form	Data berhasil disimpan dan masuk pada list data	✓	
10	User	Merubah data pada form dengan "edit"	Data berhasil dirubah dan masuk pada list data	✓	
11	User	Menghapus data pada list data dengan "hapus"	Data berhasil dihapus dan tidak ada di list data	✓	
12	Log Out	Klik tombol "Log Out"	Dapat keluar dari sistem admin dan mengalihkan ke halaman awal login	✓	

13	Penunjung	Masuk ke menu utama pengunjung	Dapat menampilkan menu utama pengunjung	✓	
14	Menu	Pencarian di menunavbar pencarian	Dapat menampilkan kata yang dicari	✓	
15	Berita	Klik <i>card</i> berita pada halaman berita pada pengunjung	Dapat menampilkan berita secara keselurahan	✓	
16	Kuis	Klik kuis pada halaman kuis pada pengunjung	Dapat menampilkan halaman kuis	✓	
17	Kuis	Mengerjakan kuis	Score ditampilkan	/	

Berdasarkan pada pengujian UAT *testing* yang dilakukan, setiap fitur pada *website* Edukasi Kebencanaan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan mampu deterima dan dipahami dengan baik.

4.4 Hasil Dan Pembahasan

4.4.1 Hasil

Aplikasi edukasi kebencanaan berhasil dibuat dengan menggunakan pengembangan metode *prototype*. Dalam pengembangannya, sudah mengikuti masing-masing alur di setiap proses pengerjaannya dari perencanaan, pengumpulan kebutuhan, perancangan hingga pengujian. Dalam pengujian aplikasi dengan metode *Black Box Testing* dan UAT, pada *Black Box Testing* terdapat 27 *point* dengan rata-rata mendapatkan hasil sukses seluruhnya begitu juga pada UAT dengan 17 *point* hasilnya telah diterima semua. Untuk kepemahaman terhadap edukasi kebencana dapat dilakukan dengan fitur kuis pada sistem edukasi kebencanaan ini.

4.4.2 Pembahasan

Melihat dari penelitian sebelumnya bahwa, penggunaan metode *prototype* ini dalam pengembangan sistemnya menyesuaikan dengan keinginan pengguna dan memberikan gambaran aplikasi terlebih dahulu agar sesuai dengan keinginan pengguna. Dengan

dilakukannya pengujian *Black Box Testing* dan UAT yang hasilnya sukses dan diterima membuktikan bahwa pengembangan sistem dengan metode *prototype* ini behasil dengan melakukan pendekatan pada pengguna.