

FAKULTAS TEKNIK

INFORMATIKA

informatika.umm.ac.id | informatika@umm.ac.id



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



TANDA TERIMA BUKTI PENGIRIMAN ARTIKEL

Nama : Maulana Sandi Samudera

NIM : 201910370311426

No. HP : 082257141766

No.	Kelengkapan	Keterangan
1	Kesesuaian template dengan jurnal tujuan	
2	Cek Plagiarisme Makalah Maksimal 20%	
3	Mengisi dokumen telaah awal	
4	Membayar biaya kontribusi publikasi artikel mahasiswa Pembayaran ke Laboratorium Bank Syariah FEB-UMM (Lantai 4 GKB 2) A.n Jurnal Repositor Nominal: Rp. 100.000	
5	Sudah mengirimkan artikel ke: a. Nama Jurnal : JOIV International Journal On Informatics Visualization b. ID Artikel : 2317	

*Tanda centang (✓) pada kolom keterangan apabila kolom kelengkapan sudah memenuhi syarat.

* (1) Hasil check list, (2) kwitansi kontribusi publikasi artikel, (3) dokumen telaah awal dan (4) artikel silahkan dijadikan satu file PDF dikirim WA ke 08973127396

Malang,

Pembimbing

Pengelola Publikasi Mahasiswa

Ir. Wildan Suharso, S.Kom, M.Kom

Wahyu Andhyka Kusuma, M.Kom

NIP: 108.1703.0596

NIP: 108.1410.0543



Kampus I

Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 253 (Hunting)
F: +62 341 460 435

Kampus II

Jl. Bendungan Sutami No.188 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 149 (Hunting)
F: +62 341 582 060

Kampus III

Jl. Raya Tlogomas No.246 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 464 318 (Hunting)
F: +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id



Dokumen Telaah Awal Jurnal - Khusus Bagi Yang Publish di Repositor (Diisi sendiri oleh Penulis)

No	Komentar telaah awal
Pendahuluan	
1	<p>Latar Belakang: Penulis harus menjelaskan konteksnya. Idealnya, penulis harus memberikan gagasan tentang kontribusi yang akan dibahas dalam laporan ini.</p> <p>Komentar penulis: (misalnya. Harap hapus bagian contoh ini) State-of-the-art dari makalah ini dalam ayat 5, baris 1. "Yang diusulkan dalam makalah ini mengakui aktivitas dasar dari dataset HAR publik dengan metode pembelajaran mesin tradisional dengan lebih akurat"</p> <p>Komentar penulis: Bencana adalah peristiwa atau rangkaian peristiwa yang mengancam dan mengganggu kehidupan dan penghidupan masyarakat yang disebabkan, baik oleh faktor alam dan/atau faktor nonalam maupun faktor manusia sehingga mengakibatkan timbulnya korban jiwa manusia, kerusakan lingkungan, kerugian harta benda, dan dampak psikologis. Prediksi akan datangnya bencana tidak tahu kapan pastinya. Diperlukannya edukasi terkait bencana sangatlah penting untuk mengantisipasi akan datangnya sebuah bencana, agar bisa mengurangi resiko dari dampak sebuah bencana. Banyak lembaga filantropi berbondong-bondong untuk saling membantu, termasuk membantu mengedukasi masyarakat terkait bencana. Seperti halnya lembaga Mahasiswa Relawan Siaga Bencana (MAHARESIGANA) yang sering melakukan edukasi kepada masyarakat terkait bencana. Dengan kemajuan teknologi saat ini berbagai macam platform bisa digunakan untuk media pembelajaran. Oleh karena itu dalam penelitian ini akan membantu lembaga filantropi Maharesigana untuk membuat sistem edukasi kebencanaan berbasis website. Dalam pengembangannya nanti peneliti menggunakan metode prototyping dan juga untuk pengujiannya akan menggunakan dua metode yaitu Black Box Testing dan User Acceptance Test (UAT).</p>
2	<p>Masalah: Jika tidak ada masalah, tidak akan ada alasan untuk menulis naskah, dan jelas tidak ada alasan untuk membacanya. Jadi, tolong beri tahu pembaca mengapa mereka harus melanjutkan membaca. Pengalaman menunjukkan bahwa untuk bagian ini beberapa baris seringkali cukup.</p> <p>Komentar penulis: Pembaca harus membaca artikel ini karena, saya ingin menunjukkan kepada para pembaca bagaimana proses pengembangan aplikasi jika dilakukan dengan menggunakan metode <i>prototype</i> dan juga untuk pengujiannya menggunakan <i>Black Box Testing</i> dan juga <i>User Acceptance Test (UAT)</i></p>
3	<p>Solusi yang Diusulkan: Sekarang dan hanya sekarang! - penulis dapat menguraikan kontribusi naskah. Di sini penulis harus memastikan pembaca menunjukkan apa saja aspek novel karya penulis.</p> <p>Komentar penulis: <ul style="list-style-type: none"> - Pengembangan sistem - Percobaan penggunaan metode untuk pengembangan dan pengujian sistem </p>
4	<p>Penulis harus menempatkan makalah dalam konteks yang tepat dengan mengutip makalah yang relevan. Setidaknya, 5 referensi (baru artikel jurnal) digunakan di bagian ini.</p> <p>Komentar penulis: Ada beberapa referensi yang saya gunakan dalam artikel ini. Referensi utama:</p>



- [1] W. Nugraha and M. Syarif, "Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website," *JUSIM J. Sist. Inf. Musirawas*, vol. 3, no. 2, pp. 94–101, Dec. 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i2.331.
- [2] I. Wahyudi And F. Alameka, 'Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsooku', Vol. 04, No. 01, 2023.
- [3] A. Rohmadi And V. Yasin, 'Desain Dan Penerapan Website Tata Kelola Percetakan Pada Cv Apicdesign Kreasindo Jakarta Dengan Metode Prototyping', 2020.
- [4] T. S. Jaya, 'Pengujian Aplikasi Dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)', *J. Inform. J. Pengemb. It*, Vol. 3, No. 1, Pp. 45–48, Jan. 2018, Doi: 10.30591/Jpit.V3i1.647.
- [5] W. W. Widiyanto, 'Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad)', Vol. 4, 2018.

Hasil dan Diskusi

- 5 Presentasi hasil harus sederhana dan lugas dalam gaya. Anda harus meningkatkan analisis dan juga menyajikan perbandingan antara kinerja pendekatan dan peneliti lain.

Komentar penulis:
Aplikasi edukasi kebencanaan berhasil dibuat dengan menggunakan pengembangan metode prototype. Dalam pengembangannya, sudah mengikuti masing-masing alur di setiap proses pengerjaannya dari perencanaan, pengumpulan kebutuhan, perancangan hingga pengujian. Dalam pengujian aplikasi dengan metode Black Box Testing dan UAT, pada Black Box Testing terdapat 27 point dengan rata-rata mendapatkan hasil sukses seluruhnya begitu juga pada UAT dengan 17 point hasilnya telah diterima semua. Untuk pemahaman terhadap edukasi kebencanaan dapat dilakukan dengan fitur kuis pada sistem edukasi kebencanaan ini
- 6 Siapkan figur Anda dengan kualitas tinggi dan dibuat sendiri (bukan salin dan tempel dari pihak lain). Semua legenda, keterangan dalam gambar Anda HARUS dalam Bahasa Indonesia.

Komentar penulis:
Figur yang saya tampilkan dalam artikel ini adalah buatan saya sendiri dan sudah terdapat keterangan penjelasannya
- 7 Setiap artikel yang dikirim harus ditulis dalam Bahasa Indonesia.

Komentar penulis:
Artikel yang saya tulis Berbahasa Indonesia
- 8 Gambar dan Tabel harus ditulis dalam bahasa Inggris

Komentar penulis:
Saya punya 15 Gambar dan 4 Tabel dan keduanya ditulis dalam Bahasa Indonesia.
- 9 Semua Gambar, tabel, dan rumus terlihat jelas dan direferensikan dalam paragraf

Komentar penulis:
Saya punya 15 Gambar dan 4 Tabel dan keduanya terlihat jelas dan direferensikan dalam paragraf.
- 10 Referensi setidaknya 20 artikel referensi (Gaya Referensi IEEE) dari jurnal dan melanjutkan menggunakan Mendeley sebagai perangkat lunak referensi.

FAKULTAS TEKNIK

INFORMATIKA

informatika.umm.ac.id | informatika@umm.ac.id



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



	<p>Komentar penulis: Referensi yang saya gunakan hanya 12 saja, ini sudah sesuai dengan batas minimal dari template jurnal</p>						
11	<p>Artikel cocok dengan template Repositor.</p> <p>Komentar penulis: Saya sudah menyesuaikan artikel saya dengan template jurnal saya</p>						
12	<p>Anda harus meningkatkan analisis dan juga menyajikan perbandingan antara kinerja pendekatan Anda dan penelitian lainnya. Tolong jelaskan dengan tabel atau grafik yang menunjukkan perbandingan berdampingan dengan penelitian sebelumnya, dan tunjukkan dengan teks tebal untuk menemukan perbaikan yang mengikuti kontribusi.</p> <p>Komentar penulis: Dijelaskan pada bagian Hasil dan Pembahasan pada artikel saya</p>						
13	<p>Saya telah mencantumkan seluruh penulis didalam artikel dan sistem jurnal, dan email seluruh penulis telah dicek dan aktif.</p> <table><tr><td>Penulis 1: Maulana Sandi Samudera</td><td>Email: sandi2501ss@webmail.umm.ac.id</td></tr><tr><td>Penulis 2:</td><td>Email:</td></tr><tr><td>Penulis 3:</td><td>Email:</td></tr></table>	Penulis 1: Maulana Sandi Samudera	Email: sandi2501ss@webmail.umm.ac.id	Penulis 2:	Email:	Penulis 3:	Email:
Penulis 1: Maulana Sandi Samudera	Email: sandi2501ss@webmail.umm.ac.id						
Penulis 2:	Email:						
Penulis 3:	Email:						
14	<p>Saya perwakilan dari penulis menyatakan bahwa saya telah memenuhi seluruh kriteria yang dipersyaratkan, dan seluruh karya yang saya hasilkan merupakan merupakan hasil pemikiran saya sendiri kecuali yang kutipan yang telah disebutkan dalam daftar Pustaka. Saya tidak akan mempublikasikan hasil karya yang sama pada tempat lain.</p> <p>Malang, 6 November 2023 Maulana Sandi Samudera</p> <p>Tanda tangan</p>						



Kampus I

Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 253 (Hunting)
F: +62 341 460 435

Kampus II

Jl. Bendungan Sutami No.188 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 149 (Hunting)
F: +62 341 582 060

Kampus III

Jl. Raya Tlogomas No.246 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 464 318 (Hunting)
F: +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

