

Tipos de eventos en JavaScript

Eventos del ratón: Estos eventos ocurren cuando el usuario interactúa con la página utilizando el mouse. Algunos ejemplos son:

- o click: Se dispara cuando el usuario hace clic en un elemento.
- o dblclick: Se dispara cuando el usuario hace doble clic en un elemento.
- o mousedown: Se dispara cuando se presiona un botón del mouse.
- o mouseup: Se dispara cuando se suelta un botón del mouse.
- mousemove: Se dispara cuando el puntero del mouse se mueve sobre un elemento.
- mouseover: Se dispara cuando el puntero del mouse ingresa al área de un elemento.
- o mouseout: Se dispara cuando el puntero del mouse sale del área de un elemento.

Eventos del teclado: Estos eventos ocurren cuando el usuario interactúa con la página utilizando el teclado. Algunos ejemplos de eventos del teclado son:

- o keydown: Se dispara cuando se presiona una tecla.
- o keyup: Se dispara cuando se suelta una tecla.
- o keypress: Se dispara cuando se presiona una tecla y se mantiene presionada.

0

Eventos de formulario: Estos eventos ocurren cuando el usuario interactúa con elementos de formulario en la página. Algunos ejemplos son:

- o submit: Se dispara cuando se envía un formulario.
- o change: Se dispara cuando se cambia el valor de un elemento de formulario como un cuadro de texto, una casilla de verificación o un botón de opción.
- o focus: Se dispara cuando un elemento de formulario recibe el foco.
- o blur: Se dispara cuando un elemento de formulario pierde el foco.

Eventos de ventana: Estos eventos ocurren en relación con la ventana del navegador. Algunos ejemplos son:

- load: Se dispara cuando se ha cargado completamente la página incluidos todos los recursos (imágenes, estilos, scripts, etc.).
- unload: Se dispara cuando se cierra la ventana del navegador o se navega a otra página.
- o resize: Se dispara cuando se cambia el tamaño de la ventana del navegador.
- o scroll: Se dispara cuando el usuario se desplaza por la página.