

Projet BTC - CarteX

18 Décembre 2023

BTC 25.1

Maxime OUDOT – m.oudot@ecole-ipssi.net

Laetitia PINTO - l.pinto@ecole-ipssi.net

Sommaire

- Introduction
- Présentation du projet
- Outils / Langages
- Base de données
- Évaluations
- Suivi
- Soutenance

Introduction

Introduction

La conclusion de votre UE spécialisée Développement Web se résulte par un projet en mode piscine !

Vous serez amené à développer une application Web, la rédaction d'un rapport de projet suivi d'une soutenance de celui-ci.

Sans cette soutenance, vous ne pourrez prétendre à la validation de votre UE et à l'acquisition des compétences nécessaire à celle-ci.

Vous serez donc évalué sur le contenu et votre rapport, la pertinence des informations présentées ainsi que sur la qualité de votre soutenance.

Présentation du projet

Le projet

Pendant la phase de développement de notre projet, nous mettrons en place une plateforme de gestion de cartes Yu-Gi-Oh! que nous nommerons "CarteX".

CarteX comprendra deux principaux acteurs :

- **Les Gestionnaires de Cartes** : Ces utilisateurs auront la capacité de créer, lire, mettre à jour et supprimer des cartes Yu-Gi-Oh! dans notre système. Pour stocker ces données, nous utiliserons une base de données MySQL, accessible via PHP grâce à l'extension PDO ainsi qu'une accessibilité via NodeJS pour le ReactJS afin de pouvoir lister toutes les cartes.
- **Intégration d'une API Externe** : Nous intégrerons une API externe, comme l'API Yu-Gi-Oh! Card Market, pour récupérer des informations détaillées sur les cartes, notamment leur nom, description, image, etc. Ces données seront stockées localement dans notre base de données pour une utilisation plus fluide.

Le projet

Du côté de l'interface utilisateur, en utilisant React JS, nous créerons une interface inspirée de l'univers Yu-Gi-Oh! pour la gestion des cartes. Les fonctionnalités incluront la visualisation de la liste de cartes provenant de l'API Node.js, ainsi que la possibilité de modifier et de supprimer des cartes. Concernant la partie PHP vous devrez créer une page indépendante afin de pouvoir rajouter manuellement des cartes en plus dans la BDD (différente de celle récupérer de l'API).

- Nous mettrons également en place un affichage détaillé des informations des cartes, incluant leur nom, description et une galerie d'images provenant de l'API externe.
- En ce qui concerne l'intégration de l'API Node.js, nous connecterons l'application React à cette API pour gérer les cartes. Nous utiliserons des requêtes HTTP, telles qu'axios ou fetch, pour communiquer de manière transparente avec l'API, permettant ainsi une expérience utilisateur fluide et interactive.
- Il sera nécessaire d'implémenter un système de filtres pour permettre le tri des cartes par nom, par prix et par rareté.

API

API Yu Gi Oh

Afin de pouvoir utiliser l'API vous pourrez aller sur ce site afin de la retrouver. Vous pouvez récupérer les 300 premières uniquement.

<https://db.ygoprodeck.com/api/v7/cardinfo.php>

Outils / Languages

Outils / Languages

Les langages et outils à utiliser **obligatoirement** sont :

- ✓ React JS et HTLM/CSS pour le frontend
- ✓ MySQL/MariaDB pour la Base de données
- ✓ Git/GitHub pour le versioning

Pour le backend :

- ✓ Une API en NodeJS pour la récupération et modification des données en BDD.
- ✓ PHP POO pour l'ajout de carte manuellement en BDD avec les tests unitaires adéquat

Base de données

Base de données

Vous allez devoir créer le schéma UML ou relationnel de votre base de données.
Celui-ci devra être mis dans votre rapport.

Évaluations

Évaluations

L'évaluation est composée en deux parties :

Rapport écrit – 8 points

- Rigueur / Méthodologie – 2 points
- Organisation / Rédaction – 2 points
- Valeur Informative – 4 points

Soutenance orale – 12 points

- Qualité du Support – 2 points
- Forme – 4 points
- Fond – 4 points
- Questions / Réponses – 2 points

Suivi

Suivi

Vous serez suivis tout au long de votre projet.

Vous devrez respecter les rendez-vous suivants :

- Lundi 18 Décembre 2023 – Lancement du projet
 - 10h00 – 11h00 : Présentation, échanges et création des groupes
 - 11h30 – 12h00 : Validation des groupes et création des canaux Teams
 - 12h00 - 13h00 : Autonomie, lancement du projet en groupe
 - 14h00 – 14h30 : Point d'avancement en classe entière
 - 14h30 – 15h30 : Point d'avancement groupe par groupe
 - 15h30 – 16h45 : Autonomie
- Tous les jours de Suivi de projet
 - 10h00 – 13h00 : Point d'avancement groupe par groupe
- Vendredi 22 décembre 2023 – Soutenances

Soutenance

Soutenance

Votre soutenance est fixée au vendredi 22 décembre 2023.

Vous soutiendrez devant votre référent pédagogique.

Vous devez préparer une présentation, PowerPoint ou autre. La première slide doit inclure :

- Votre numéro de groupe
- Nom et prénom des membres du groupe
- Le logo de l'IPSSI
- Un titre bref de la présentation de votre projet

Soutenance

Votre discours devra respecter la structure suivante :

- Présenter le contexte
- Présenter votre groupe et le rôle de chacun
- Présenter la problématique ou la thématique sur laquelle vous avez travaillé
- Présenter la solution proposée / développée
- Conclusion et retours d'expériences
 - Vous devez faire le rapprochement entre ce que vous avez vu en cours et ce que vous avez réalisé durant le projet

À votre clavier,

Prêt ?

Go !