

Nama : Mario Ignatius Surya Nugraha

NIM : A11.2021.13361

**Page 1 : Title Page**

Game Title : Trail Of Utopia

Target : 13+, Windows

Team :

**Page 2 : Story and gameplay**

Didunia Yang sedang kacau, sang mc terpilih oleh entitas misterius dan mendapatkan kekuatan untuk membersihkan kekacauan yang ada. berkembang dan menjadi lebih kuat hingga pada akhirnya melawan boss monster yang menjadi masalah kekacauan dunia.

**Page 3 : Game Flow**

Player akan mendapatkan ability-ability dan move baru dimana ini sesuai dengan sang MC yang terus berkembang sesuai dengan berjalanya jalan-nya cerita.

**Page 4 : Character(s) and control**

A Mysterious Person, Dimana sang MC telah menyendiri di hutan ,Player dapat menyerang musuh menggunakan sword dan ability yang diperoleh, player tidak akan bisa mengubah karakter, menggunakan AWSK untuk bergerak dan J untuk menyerang dan beberapa keybind lainnya

**Page 5 : Main gameplay concept and**

Game ini memiliki genre berupa metroidvania dan aksi, game ini memiliki urutan permainan berupa stage, namun di game ini tidak terdapat minigame yang dapat dimainkan player sementara ini.

**Page 6 : Game World**

Game ini bertema di dunia fantasy. Player akan berpetualang di daerah hutan hingga reruntuhan kastil. Dengan hub style navigation.

**Page 7 : Interface**

Player dapat menavigasi character, game ini memiliki tema yang cukup menyenangkan dan sedikit suram,

**Page 8 : Mechanics and Power- Ups**

Game ini memiliki dua mekanik yang cukup unik yaitu "Ability Power Up" dan "Requirement Ability", player dapat mengganti senjata yang digunakan serta dapat mengupgrade senjata tersebut dan player diharuskan mencari beberapa ability khusus untuk bisa lanjut ke stage selanjutnya.

**Page 9 : Enemies and Bosses**

Musuh yang akan dilawan di game ini akan bertipe beast dengan attack pattern yang simple dan boss akan memiliki attack pattern dan ability yang unique dan muncul di zone terakhir dimana player harus menyerang hingga hp boss habis untuk menang.

**Page 10 : Cutscene, bonus material and comps**

cutscene akan dimunculkan di awal dan akhir game, serta di antara beberapa stage dengan cutscene bertipe antara flash/puppet show.