

# Lineare Algebra Serie 6 Übungsaufgaben

Pascal Zürcher 22-111-314  
Leandro Lüthi 22-105-035  
Manuel Flückiger 22-112-502

November 9, 2022

## 1 Basis und Dimensionen verschiedener Vektorräume bestimmen.

- a) Da  $x_1 = 2x_2$  sind  $x_1$  und  $x_2$  linear unabhängig. da  $x_1 + x_4 = x_3$  gilt, ist  $x_3$  von  $x_1$  und  $x_4$  abhängig. Somit sind nur  $x_1$  und  $x_4$  linear unabhängig. Damit ist  $\dim = 2$  und eine mögliche Basis ist

$$\langle x_1, x_4 \rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

- b)  $\alpha x_1 + \beta x_2 + \gamma x_3 + \delta x_4 = 0$  wenn  $\alpha = \beta = \delta = 0$  gelten müsste, um diese Gleichung zu erfüllen, wären  $x_1, x_2, x_3, x_4$  linear unabhängig. Daraus folgt, dass nicht alle linear unabhängig sind.  $x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 = 0$  Da es zur Darstellung einer der Vektoren immer alle drei Anderen benötigt (siehe (\*)), sind drei Vektoren linear unabhängig. Somit ist  $\dim = 3$  und eine mögliche Basis ist  $\text{basis} \langle x_1, x_3, x_4 \rangle$

\*

$$x_1 = -3x_2 - x_3 - 2x_4$$

$$x_2 = -\frac{1}{5}x_1 - x_3 - \frac{2}{3}x_4$$

$$x_3 = -x_1 - 3x_2 - 2x_4$$

$$x_4 = -\frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3$$

- c)  $\text{Mat}(2, 3, \mathbb{R})$  ist isomorph zu  $\mathbb{R}^6$ , da jedes Element der Matrix irgend ein Element aus  $\mathbb{R}$  ist. Somit ist  $\dim = 6$  und eine Basis zum Beispiel:

$$\text{basis} \left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

d)  $\left\{ \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \beta & \gamma \end{pmatrix} : \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R} \right\} \subseteq \text{Mat}(2, 2, \mathbb{R})$

$a_{12}$  und  $a_{21}$  müssen den gleichen Wert haben, also:

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Die drei Matrizen bilden die Basis mit drei Variablen  $\Rightarrow \dim = 3$ .

Basis:  $\text{basis} \left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

e)  $\text{Span}\{1+x, x+x^2, x^2+x^3, 1+x^2, x+x^3\} \subseteq \text{Pol}\mathbb{R}$

$$U = \text{Span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\left( \begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\left( \begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$\dim = 4$ , da vier Pivot-Vektoren existieren und eine Basis ist:  $\text{basis}\{1, (x), (x^2), (-2x^3)\}$ , (die Pivot-Vektoren)

f)  $\{p(x) \in \text{Pol}_s\mathbb{R} : p(1) = 0\}$

$$p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$$

$$p(1) = 0 \Rightarrow a_0 = -a_1 - a_2 - a_3 (a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = 0) \Rightarrow \text{Basis ist } \{(-1+x), (-x^2), (-1+x^3)\} : 3 \text{ Komponenten} \Rightarrow \dim = 3$$

g) fuck

**2**