Parameter	Beschrijving
[net]	Net configuratie
batch=1	Batching in het testing gedeelte van Yolo werkt niet dus moet er altijd een batch=1 worden aangegeven.
subdivisions=1	Subdivisions moet ook op subdivision=1 worden aangegeven net als batches. In hoeveel sub-batches moet iedere batches opgedeeld worden om images te behandelen in iedere sub-batch parallel.
width=416	De grootte in pixels voor de breedte van de foto
height=416	De grootte in pixels voor de hoogte van de foto
channels=3	Dit zijn de RGB, BGR, HSV kanalen
momentum=0.9	?
decay=0.0005	?
angle=0	De hoek waaruit er naar de foto gekeken moet worden
saturation = 1.5	De verzadiging die toegepast wordt op de foto
exposure = 1.5	De belichting die toegepast wordt op de foto.
hue=.1	De tint die toegepast wordt op de foto
learning rate=0.001	Basis leersnelheid
burn in=1000	Dasis recisitement
	Maximaal nummers of iteraties
max_batches = 500200	
policy=steps	Wijzig de leernselheid na corresponderen stappen
steps=400000,450000	Moet hetzelde aantal steps zijn als de scale
scales=.1,.1	Re-scale de huidige leersnelheid met corresponderende factor wanneer het aantal steps bereikt is.
[convolutional]	Convolutional networks configuratie het heeft 24 convolutional layers gevolgd door 2 volledige connected layers.
batch_normalize=1	?
filters=16	8 convolutional layers (16,32,64,128,265,512,1024,512)
size=3	
stride=1	Wanneer de stride op 1 wordt gezet dan wordt de filter met 1 pixel per keer verplaatst
pad=1	
activation=leaky	
[maxpool]	
size=2	
stride=2	
[convolutional]	Last convolutional layer
size=1	
stride=1	
pad=1	
filters=425	(aantal klasse + (4 + 1)) * aantal gridcellen * 2 voorspellingen per gridcel
activation=linear	
[region]	
[1081011]	

anchors = 0.57273, 0.677385, 1.87446, 2.06253, 3.33843, 5.47434, 7.88282, 3.52778, 9.77052, 9.16828	
bias_match=1	
classes=80	Aantal object klasses
coords=4	
num=5	
softmax=1	
jitter=.2	
rescore=0	
object_scale=5	Schaal van het object
noobject_scale=1	Schaal van geen object
class_scale=1	Klasse schaal
coord_scale=1	
absolute=1	
thresh = .6	
random=1	