



**Proyecto de Investigación:
Análisis, Diseño y Construcción de un Sistema
Operativo desde Cero**

by

© Magaña Osorio Jhoel Fabrizzio

© Colque Quispe Fidel Enrique

© Montalvo Solórzano Rosy Aurely

© Quispe Llavilla Jhon Andherson

Trabajo de investigación de la asignatura de Sistemas Operativos

Docente: Ugarte Rojas Hector Ugarte

Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco

Facultad de Ingeniería Eléctrica, Electrónica, Informática y Mecánica

Escuela Profesional de Ingeniería Informática y de Sistemas

Cusco - Perú

2025

Índice general

Índice general	iii
Índice de tablas	iv
Índice de figuras	v
1. Introducción	1
1.1. Propósito de la Investigación	1
1.2. Criterios de selección	1
1.3. Metodología	2
1.4. Propuestas Analizadas	4
1.4.1. HelenOS	4
1.4.1.1. Nombre del proyecto o sistema operativo	4
1.4.1.2. Enlace al repositorio y/o documentación oficial . . .	4
1.4.1.3. Objetivo del proyecto (educativo, experimental, comer-	
cial)	4
1.4.1.4. Lenguaje(s) de implementación	5
1.4.1.5. Arquitectura del sistema (monolítica, microkernel, etc.)	5

1.4.1.6. Componentes implementados (procesos, memoria, ar-	
chivos, etc.)	5
1.4.1.7. Herramientas utilizadas (compiladores, emuladores, etc.)	7
1.4.1.8. Nivel de complejidad y accesibilidad	9
2. Dealing with Errors	11
Referencias	12

Índice de cuadros

1.1. Ficha técnica resumida de HelenOS	10
--------------------------------------------------	----

Índice de figuras

1.1. Elaboración Propia. Compilación cruzada del toolchain.sh	9
-------------------------------------------------------------------------	---

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito de la Investigación

El presente documento forma parte del segundo entregable del proyecto semestral correspondiente a la asignatura de Sistemas Operativos. El propósito de este proyecto es investigar y analizar diferentes propuestas y proyectos reales de creación de sistemas operativos desde cero, identificando sus enfoques, herramientas, arquitecturas y objetos pedagógicos o técnicos.

El presente documento busca ofrecer una visión comparativa y reflexiva sobre las distintas aproximaciones existentes, con el fin de seleccionar posteriormente una base adecuada para la implementación de un sistema operativo.

1.2. Criterios de selección

La selección de las propuestas analizadas se realizó bajo criterios técnicos, pedagógicos y de accesibilidad, con el propósito de abarcar un conjunto amplio y diverso

de sistemas operativos desarrollados desde cero. Los principales criterios fueron los siguientes:

- **Disponibilidad del código fuente y documentación:** se priorizaron proyectos de código abierto con repositorios activos y guías técnicas verificables.
- **Variedad de arquitecturas y lenguajes:** se buscó incluir proyectos basados en lenguajes clásicos y otros lenguajes modernos, representando distintos paradigmas de diseño.
- **Arquitectura** se contemplaron modelos monolíticos, microkernel e híbridos, a fin de comparar enfoques estructurales.
- **Nivel de complejidad y accesibilidad:** los sistemas seleccionados presentan distintos grados de dificultad, desde proyectos introductorios hasta desarrollos avanzados.

1.3. Metodología

La metodología adoptada en la presente investigación es de carácter documental, comparativa y aplicada, orientada no solo a la recopilación y análisis de información técnica, sino también a la verificación práctica del funcionamiento de los sistemas operativos seleccionados. Este enfoque busca integrar el estudio teórico con la experimentación directa.

El desarrollo metodológico se estructuró en las siguientes fases:

1. **Investigación bibliográfica y exploratoria:** Se llevó a cabo una búsqueda exhaustiva de fuentes especializadas, tales como **repositorios oficiales**,

artículos científicos, blogs técnicos, manuales de desarrollo y documentación de proyectos open source. Esta revisión permitió identificar iniciativas relevantes de creación de sistemas operativos desde cero.

2. **Análisis técnico y estructural de los proyectos:** En esta fase se estudió la **arquitectura interna, los componentes principales (kernel, gestor de memoria, sistema de archivos, interfaz, etc.)** y los lenguajes de **implementación** de cada propuesta.

3. **Implementación y experimentación:**

Los proyectos seleccionados fueron **descargados, compilados y ejecutados en entornos controlados** utilizando herramientas como **QEMU, VirtualBox o VMware**, con el objetivo de observar su comportamiento real. Esta etapa permitió comprobar la **viabilidad, estabilidad y compatibilidad** de cada sistema operativo, así como analizar sus requerimientos de hardware y dependencias de compilación.

4. **Sistematización y comparación de resultados:** La información teórica y los resultados experimentales se organizaron en **tablas comparativas, gráficos y esquemas** que permiten una evaluación integral. Este proceso facilitó la identificación de **patrones comunes**, diferencias arquitectónicas y niveles de accesibilidad entre los distintos sistemas.

1.4. Propuestas Analizadas

1.4.1. HelenOS

1.4.1.1. Nombre del proyecto o sistema operativo

HelenOS es un sistema operativo multiserver basado en un microkernel, desarrollado completamente desde cero y sin dependencia de Unix. Su diseño busca la modularidad, la portabilidad y la tolerancia a fallos, orientado principalmente a la investigación académica y la enseñanza de arquitectura de sistemas operativos (Project, 2024).

1.4.1.2. Enlace al repositorio y/o documentación oficial

Repositorio oficial: <https://github.com/HelenOS/helenos>.

Sitio web del proyecto: <https://www.helenos.org>.

Documentación técnica (PDF): <https://www.helenos.org/doc/prjdoc.pdf>

1.4.1.3. Objetivo del proyecto (educativo, experimental, comercial)

El objetivo de HelenOS es principalmente **educativo y experimental**. Su propósito es servir como plataforma de estudio de sistemas operativos modernos, promoviendo un enfoque modular donde cada servicio (sistema de archivos, red, controladores o interfaz gráfica) se implementa como un servidor independiente en espacio de usuario. Este diseño fomenta el análisis de conceptos avanzados como la comunicación entre procesos (IPC) y la separación entre el núcleo y los servicios de usuario (Project, 2024).

1.4.1.4. Lenguaje(s) de implementación

El proyecto está desarrollado principalmente en el lenguaje **C**, con partes críticas escritas en **ensamblador** (para el arranque del sistema y la gestión de interrupciones). Se mantiene compatibilidad con los estándares **C11** y **C++14**, facilitando la portabilidad y la integración de nuevos componentes (Jermář, Palkovský, Děcký, Váňa, y Čejka, 2005).

1.4.1.5. Arquitectura del sistema (monolítica, microkernel, etc.)

HelenOS adopta una arquitectura **microkernel multiserver**. El microkernel proporciona únicamente los servicios esenciales —planificación, gestión de memoria, interrupciones e IPC— mientras que todos los demás servicios (como el sistema de archivos, la red o la interfaz gráfica) se ejecutan como procesos de usuario independientes que se comunican mediante paso de mensajes (*message passing*) (Jermář y cols., 2005).

1.4.1.6. Componentes implementados (procesos, memoria, archivos, etc.)

- **Gestión de procesos e hilos:** Soporta multitarea con planificación por prioridades y aislamiento entre procesos. El modelo de ejecución permite múltiples hilos por proceso y comunicación sincronizada entre ellos mediante IPC.
- **Gestión de memoria:** Implementa un sistema de memoria virtual con paginación y protección por espacio de direcciones. El kernel se encarga de la asignación básica y los servidores de usuario gestionan asignadores dinámicos (*slab allocators*) y regiones compartidas.

- **Sistema de archivos (VFS):** Se basa en una arquitectura de VFS (Virtual File System) donde cada tipo de sistema de archivos (por ejemplo, FAT, EXT2) se implementa como un servidor separado en espacio de usuario. Esto permite montar y desmontar sistemas de archivos sin reiniciar el núcleo.
- **Dispositivos y controladores:** Los *drivers* se ejecutan fuera del núcleo (user-space drivers), lo que evita que los errores en controladores afecten la estabilidad general del sistema. Hay soporte para dispositivos de almacenamiento, red, USB, video, teclado y mouse.
- **Sistema de red:** Incluye una pila TCP/IP modular con soporte para IPv4, interfaces Ethernet virtuales, y utilidades de diagnóstico como `ping`, `netstat`, `inet list-addr` y `arp`.
- **Sistema gráfico:** Dispone de un entorno gráfico de ventanas (GUI) que corre completamente en espacio de usuario. Proporciona aplicaciones nativas como *Terminal*, *Text Editor*, *Navigator*, *Calculator*, *GFX Demo* y *Tetris*. El gestor de ventanas se comunica con el servidor gráfico a través del protocolo `display-server`.
- **Comunicación e IPC:** El núcleo ofrece un sistema de comunicación entre procesos mediante intercambio de mensajes (*message passing*) orientado a puertos. Este mecanismo es la base de toda interacción entre servidores y aplicaciones.
- **Seguridad y aislamiento:** Cada componente ejecuta con privilegios mínimos. Si un servidor falla, el kernel lo aísla y otros componentes pueden seguir ejecutándose, lo que mejora la tolerancia a fallos.

- **Portabilidad:** El código fuente está diseñado para ser independiente de la arquitectura. Actualmente soporta múltiples plataformas: `ia32`, `amd64`, `arm32`, `mips32`, `ppc32`, `sparc64` e incluso `ia64` (Itanium).

1.4.1.7. Herramientas utilizadas (compiladores, emuladores, etc.)

El proceso de compilación y prueba de HelenOS requiere la preparación de un entorno de desarrollo cruzado (*cross-compiling*) que permite generar imágenes del sistema para múltiples arquitecturas. A continuación se detallan las principales herramientas utilizadas:

- **Toolchain cruzado:** Se genera mediante el script `tools/toolchain.sh`, que compila una cadena completa de herramientas `gcc`, `binutils` y `gdb` adaptadas para la arquitectura destino (por ejemplo, `ia64-helenos-gcc`). El entorno de compilación se instala por defecto en el directorio `/usr/local/cross` y puede personalizarse mediante la variable `CROSS_PREFIX`.
- **Meson y Ninja:** HelenOS utiliza el sistema de construcción **Meson** junto al generador **Ninja**, lo que permite una configuración modular y compilaciones rápidas e incrementales.
- **Dependencias del entorno:** Para distribuciones basadas en Debian/Ubuntu, se necesitan los paquetes `build-essential`, `wget`, `texinfo`, `flex`, `bison`, `dialog`, `python3-yaml` y `genisoimage`.
- **Configuración del proyecto:** El script `configure.sh` permite definir perfiles preestablecidos de compilación. Por ejemplo, para la arquitectura `amd64`:

```
git clone https://github.com/HelenOS/helenos.git  
mkdir -p build/amd64  
cd build/amd64  
../../helenos/configure.sh amd64  
ninja  
ninja image_path
```

- **Emulación y prueba:** HelenOS puede ejecutarse en **QEMU** o **VirtualBox**.

Para iniciar el sistema en QEMU se recomienda:

```
qemu-system-x86_64 -m 512 -cdrom image.iso \  
-usb -device usb-tablet -serial mon:stdio -display sdl
```

Además, el repositorio incluye scripts auxiliares en `tools/ew.py` que automatizan el proceso de arranque en QEMU, y configuraciones predefinidas en `tools/conf` para ajustar parámetros de memoria o dispositivos virtuales.

```

maganax@DESKTOP-SUU7AAU:~/build/amd64/tools$ 
c/src -I/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/..../libdecrenumber -I/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/..../libdecrenumber/dpd -I..../libdecu
number -I/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/..../libbacktrace -I/home/maganax/build/amd64/tools/amd64-helenos/gcc-15.2/.is1/include -I/home/maganax/b
uild/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/.is1/include -o ccipplus-checksum.o -MT ccipplus-checksum.o -MMD -MP -MF ./deps/ccipplus-checksum.Tpo ccipplus-checksum.cc
g++ -no-pie -g -O2 -DIN_GCC -DCROSS_DIRECTORY_STRUCTURE -fno-exceptions -fno-rtti -fasynchronous-unwind-tables -W -Wall -Wno-error-narrowing -Wwrite-strings -Wcas
t-qual -Wmissing-format-attribute -Wconditionally-supported -Woverloaded-virtual -pedantic -Wno-long-long -Wno-variadic-macros -Wno-overlength-strings -DHAVE_CONFIG_H
-no-pie -static-libstdc++ -static-libgcc -o ccipplus \
    cp/cp-lang.o c-family/stub-objc.o cp/call.o cp/class.o cp/constexpr.o cp/constraint.o cp/coroutines.o cp/cp-gimplify.o cp/cp-objcp-common.o cp/cp-ubsan.o cp/cvt.o
cp/contracts.o cp/cxx-pretty-print.o cp/decl.o cp/decl2.o cp/dump.o cp/error.o cp/except.o cp/expr.o cp/friend.o cp/init.o cp/lambda.o cp/lex.o cp/logic.o cp/mangle.o
cp/mapper-client.o cp/mapper-resolver.o cp/method.o cp/module.o cp/name-lookup.o cp/optimize.o cp/parser.o cp/pt.o cp/ptree.o cp/rtti.o cp/search.o cp/semantics.o cp/tr
ee.o cp/typeck.o cp/typeck2.o cp/vtable-class-hierarchy.o attrs.o c-family/c-common.o c-family/c-family/c-cppbuiltins.o c-family/c-dump.o c-family/c-format.o c-family/c-gimplif
y.o c-family/c-indentation.o c-family/c-lex.o c-family/c-omp.o c-family/c-pragma.o c-family/c-pretty-print.o c-family/c-semantics.o c-family/c-ada-spec.o c-family/c-ubsan.o c-family/known-headers.o c-family/c-attribs.o c-family/c-warn.o c-family/c-spellcheck.o c-family/c-type-mi
smatch.o l386.c.default.o ccipplus-checksum.simple-diagnostic-path.o lazy-diagnostic-path.o libbackend.a main.o libcommon-target.a libcommon.a ..//libcpp/libcbody.a .
//libdecrenumber/libdecrenumber.a ..//libcpp/libcbody.a
libcommon.a ..//libcpp/libcbody.a ..//libbacktrace.a ..//libdecrenumber/libdecrenumber.a -L/home/maganax/build/amd64/tools/
/amd64-helenos/gcc-15.2/.is1/.libs -L~/home/maganax/build/amd64/tools/amd64-helenos/gcc-15.2/.gmp/.libs -L~/home/maganax/build/amd64/tools/amd64-helenos/gcc-15.2
./.mpfr/src/.libs -L~/home/maganax/build/amd64/tools/amd64-helenos/gcc-15.2/.mpc/src/.libs -lmpc -lmpfr -lgnmp -rdynamic -L..//zlib -lz
collect2: fatal error: ld terminated with signal 9 [Killed]
compilation terminated.
make[1]: *** Deleting file 'ccipplus'
make[1]: *** Deleting file 'cc1'
make[1]: *** Deleting file 'lto-dump'
make[1]: *** Deleting file 'lto1'
make[1]: *** Deleting file 'gof1'
make[1]: *** [/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/Make-lang.in:102: lto-dump] Terminated
make[1]: *** [/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/gof/Make-lang.in:85: go1] Terminated
make[1]: *** [/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/lto/Make-lang.in:96: lto1] Terminated
make[1]: *** [/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/c/Make-lang.in:87: cc1] Terminated
make[1]: *** [/home/maganax/build/amd64/tools/downloads/gcc-15.2/gcc/cp/Make-lang.in:145: ccipplus] Terminated
make: *** [Makefile:4727: all-gcc] Terminated
Terminated
maganax@DESKTOP-SUU7AAU:~/build/amd64/tools$ 

```

Figura 1.1: Elaboración Propia. Compilación cruzada del toolchain.sh

1.4.1.8. Nivel de complejidad y accesibilidad

El nivel de complejidad de HelenOS es alto, ya que su comprensión requiere conocimientos de compilación cruzada, IPC y gestión de memoria. Sin embargo, su estructura modular y bien documentada lo convierte en una excelente herramienta didáctica donde se pueden analizar de manera aislada servicios específicos como el sistema de archivos o el entorno gráfico (Project, 2022).

Cuadro 1.1: Ficha técnica resumida de HelenOS.

Diseño	Microkernel multiserver modular
Lenguajes	C (principal) y ensamblador (arranque y bajo nivel)
Arquitecturas	ia32, amd64, arm32, mips32, ppc32, sparc64
Componentes clave	Kernel mínimo, VFS, red, GUI, drivers en espacio de usuario
Herramientas	GCC (toolchain cruzado), Meson, Ninja, QE-MU/VirtualBox
Uso educativo	Alto: análisis modular de componentes y comunicación entre procesos

Nota. Adaptado de “About HelenOS” (HelenOS Project, 2024)

Capítulo 2

Dealing with Errors

`LATEX` can produce cryptic error messages at times. However, with some experience, it is usually not too difficult to determine what the problem is and how to fix it.

As mentioned earlier, appropriate search terms in Google may help you fix these error messages.

Referencias

- Jermář, J., Palkovský, O., Děcký, M., Váňa, J., y Čejka, J. (2005). *The helenos project: A portable microkernel-based multiserver operating system* (Technical Report n.º MFF UK SWP1/2005). Faculty of Mathematics and Physics, Charles University, Prague. Descargado de <https://www.helenos.org/doc/prjdoc.pdf> (Recuperado el 6 de noviembre de 2024)
- Mánek, P. (2018). *Helenos usb 3.x stack – final report* (Inf. Téc.). HelenOS Project. Descargado de https://petrmanek.cz/publications/2018_03_helenos_usb3_final_report.pdf (Recuperado el 6 de noviembre de 2024)
- Project, H. (2022). *Documentation — helenos.* <https://www.helenos.org/documentation>. (Recuperado el 6 de noviembre de 2022)
- Project, H. (2024). *About helenos.* <https://www.helenos.org/>. (Recuperado el 6 de noviembre de 2024)