

# **SOMMAIRE**

# Table des matières

1	Prin	cipe général	. 1
2	Mod	délisation de la base de données	. 1
3	Le s	ite	. 1
	3.1	La partie administration	. 1
		La partie utilisateur	
	3.3	Page d'accueil	. 2
4	Con	traintes techniques	. 2
	4.1	Serveur PHP	. 2
	4.2	Front end	. 2
5	Trav	vail à rendre	. 2

i

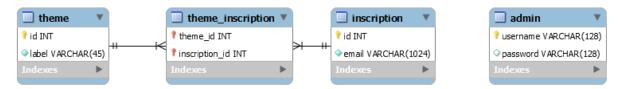
Une association conserve sous Excel la liste des personnes qui se sont inscrites pour recevoir leur lettre d'information. Afin de simplifier la gestion et d'autonomiser les inscrits, elle souhaite mettre en place un site permettant de s'inscrire et de se désinscrire.

## 1 Principe général

Il faut distinguer 2 types d'utilisateurs :

- Les administrateurs (qui se connectent avec un identifiant et un mot de passe)
  L'association propose des lettres sur différents thèmes. Cette liste est dynamique et doit pouvoir être gérée par les administrateurs.
  Ils peuvent également modifier les inscriptions et en créer de nouvelles.
  Ils peuvent aussi créer de nouveaux administrateurs et en supprimer (sauf eux-mêmes)
- Les inscrits qui peuvent choisir de recevoir ou non les lettres d'informations de l'association Lorsqu'ils s'inscrivent, ils peuvent choisir les thèmes sur lesquels ils souhaitent être informés et également supprimer leur inscription.

### 2 Modélisation de la base de données



La base de données comporte 4 tables :

- admin : qui liste les administrateurs avec leur identifiant / mot de passe
- theme : qui liste les thèmes de lettre d'information
- inscription : qui liste les inscrits
- theme\_inscription : qui fait la jointure (n/n) pour indiquer à quels thèmes les utilisateurs se sont inscrits.

### 3 Le site

### 3.1 La partie administration

Après s'être identifié, les admins accèdent à un tableau de bord qui indique le nombre d'inscrits et le nombre de thèmes. Depuis là, il peut cliquer sur chacun pour accéder à la liste des inscrits et/ou des thèmes (tableau).

Chaque liste fonctionne de manière identique : un bouton permet de créer une nouvelle entrée. Un bouton sur chaque ligne du tableau permet d'éditer la ligne, un autre de la supprimer.

### 3.2 La partie utilisateur

L'utilisateur renseigne son adresse mail et accède à la sélection de ses inscriptions :

- S'il est déjà inscrit, ses inscriptions doivent être remontées.
- Si ce n'est pas le cas, tous les thèmes doivent être sélectionnés

Dans le cadre de ce projet, on ne met pas plus de sécurité en place. Dans la « vraie » vie, il faudrait qu'il reçoive par mail une URL unique d'accès.

### 3.3 Page d'accueil

La page d'accueil propose soit de se connecter en tant qu'admin soit de renseigner son adresse email pour s'inscrire.

## 4 Contraintes techniques

### 4.1 Serveur PHP

Il conviendra d'utiliser la modélisation objet autant que possible, notamment les tables de la base de données devront être modélisées sous forme d'objets.

Elle doit être réalisée en PHP pur sans bibliothèque externe.

L'accès à la base de données doit utiliser PDO et le SGBD cible est SQLite ou MySQL (à préciser)

#### 4.2 Front end

Pour le front end, le choix est libre. La qualité « graphique » et l'ergonomie ne font pas partie de la notation mais influeront inévitablement le ressenti.

Vous pouvez utiliser tout ce que vous voulez (VueJS, Bootstrap, Font Awesome, Angular, etc.). Mais attention de ne pas vous perdre. Ce qui nous intéresse ici est la partie serveur.

## 5 Travail à rendre

### A combien?

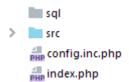
Le travail peut se faire en trinôme, en binôme ou seul.

#### Contenu:

Il se composera d'une archive zip contenant :

- Les sources SQL de création de base de données (tables et données d'exemple) dans un dossier sql
- Les sources PHP dans un dossier src
- Un fichier index.php à la racine qui sera le point d'éntrée du système

L'archive aura donc cette structure :



### Un fichier PDF qui détaille :

- Les difficultés rencontrées
- Pour les binômes / trinômes, la répartition des tâches

### Quand et comment ?

Il devra être rendu sur Moodle (<u>IUT Belfort-Montbéliard</u> / <u>LP TeProW</u> / <u>EC72 Développement web serveur</u> / <u>Projet</u> / <u>Rendu du projet</u>) avant le 1<sup>er</sup> février 2023, 18h30. Passé cette date, il peut être rendu par mail à <u>herve.guenot@univ-fcomte.fr</u>.

Des points seront retirés de la note en cas de retard :

- Dans la soirée du 1<sup>er</sup> février 2023 : 0,5 point en moins
- Dans la journée du 2 février 2023 : 1 point en moins
- Dans la journée du 3 février 2023 : 1,5 points en mois
- Du 4 au 11 février 2023 : 3 points en moins
- Jusqu'au 15 février 2023 : 25% de la note finale sera retranchée avec un minimum de 4 points
- Jusqu'au 28 février 2023 : 50% de la note finale sera retranchée avec un minimum de 8 points
- Au-delà, il ne sera pas noté et vous aurez zéro.

Généralités	
Respect des délais	Cf ci-dessus
Rapport	1 point
Format de l'archive	2 points

Fonction de PHP	
Modélisation objet	3 points

Fonctionnalités	
Authentification	2 points

Dashboard		2 points
	Compteur d'inscrits cliquable	1 point
	Compteur de thèmes cliquable	1 point

Gestion des thèmes	3 points
Ajout d'un thème	1 point
Modification d'un thème	1 point
Suppression d'un thème	1 point

Gestion des inscrits	5 points
Création d'un nouvel inscrit	2 points
Modification d'un inscrit	2 points
Suppression d'un inscrit	1 point

Gestion de son inscription		2 points
	Liste des thèmes sélectionnés	2 points

Note 20 poi
-------------