

Rapport Gestion De Projet

Projet : L'application web e-commerce est une plateforme en ligne permettant aux utilisateurs de naviguer, de rechercher et d'acheter des produits en ligne

Réalisé le: 14/03/2023

Table des Matières :

1. Introduction:	3
2. Gestion de projet:	3
2.1. projet:	3
2.2. Répartition des tâches :	3
3. Scrum:	4
Sprint 0: La rédaction de la documentation et Authentification	4
Sprint 1: Gestion du catalog	4
Sprint 2: Renforcer la relation entre nos clients	4
Sprint 3: Fonctionnalité Admin	4
Sprint 4: Atteindre nos clients	4
Sprint 5:	4
4. Planification du projet:	5
5. Diagramme de Gantt :	5
6. Diagramme de Pert :	5
7. Gestion des risques:	6
8. Conclusion:	6

1. Introduction:

Gérer un magasin de meubles en ligne est un projet complexe par définition. Il implique la constitution d'une équipe de professionnels qualifiés pour mettre en œuvre des technologies innovantes et délicates, tout en répondant aux attentes des parties prenantes qui ne sont pas toujours d'accord sur les objectifs du projet. Pour mener à bien ce projet, il est essentiel de mettre de côté les approches classiques et d'adopter la stratégie SCRUM.

2. Gestion de projet:

2.1. projet:

Notre projet HomeLift est une plateforme de commerce électronique sophistiquée, dédiée à l'ameublement et à l'équipement de la maison. Nous offrons une vaste sélection de meubles élégants et fonctionnels ainsi que d'accessoires de décoration pour tous les goûts et tous les budgets. Notre site web offre une expérience utilisateur conviviale et intuitive, permettant à nos clients de naviguer facilement entre les différentes catégories de produits et de passer commande en quelques clics seulement.

2.2. Répartition des tâches :

Nom et Prénom	Rôle	Tâche
SAYAH Mahfoud abd el Ali	Chef de Projet	Gestion & Développement Backend
Ghaffour Yacine	Responsable de qualité	Design
Fettache Dina	Développeuse	Développement Frontend
GUEZZEN Taha Yacine	Développeur	Développement Frontend
Slimane Chaima	Développeuse	Développement Backend
Abid Abdeldjebbar	Développeur	Développement Backend

3. Scrum:

Agile représente un ensemble de méthodes et pratiques basées sur les valeurs et les principes du Manifeste Agile, qui repose sur la collaboration, l'autonomie d'équipes pluridisciplinaires. SCRUM est un Framework qui est utilisé pour implémenter la méthode Agile de développement et de gestion de projet. C'est un cadre d'apprentissage sur le travail et les processus que nous utilisons pour le faire ou on a utilisé dans notre projet comme suit:

Sprint 0: La rédaction de la documentation et Authentification

- ☐ Expression des besoins
- ☐ Définir les besoins dans cahier de charge
- ☐ Gestion des comptes et Authentification des utilisateurs simples

Sprint 1: Gestion du catalog

- ☐ Gestion des produit
- ☐ Gestion des promotions
- ☐ Recherche, Filtrage et pagination

Sprint 2: Renforcer la relation entre nos clients

- ☐ Gestion des commandes
- ☐ Liste de souhaits
- ☐ Panier
- ☐ Programme de fidélité
- ☐ Récupération de panier abandonné

Sprint 3: Fonctionnalité Admin

- ☐ Tableau de bord
- ☐ Analyse et Reporting

Sprint 4: Atteindre nos clients

- ☐ Intégration du paiement
- ☐ Livraison

Sprint 5:

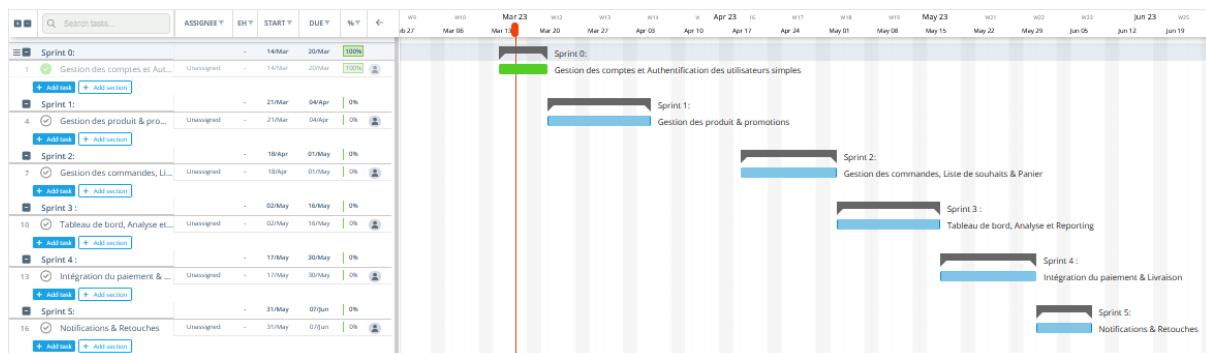
- ☐ Notifications
- ☐ Retouches

4. Planification du projet:

C'est l'activité qui consiste à déterminer et à ordonnancer les tâches du projet, à estimer leurs charges et à déterminer les ressources nécessaires à leurs réalisations. Dans l'objectif d'essayer de prévoir comment se déroulera la future réalisation du projet. Dans le cadre de l'ordonnancement des actions du processus de planification nous utilisons les méthodes réseau PERT et GANTT pour répondre au mieux aux besoins.

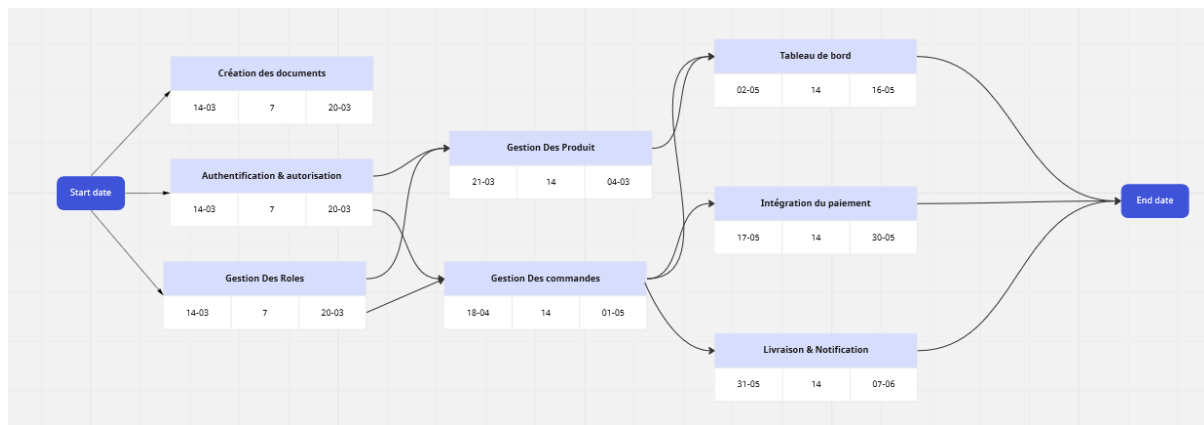
5. Diagramme de Gantt :

Le diagramme de Gantt est un outil utilisé en ordonnancement et en gestion de projet et permettant de visualiser dans le temps les diverses tâches composant un projet. Il s'agit d'une représentation d'un graphe connexe, valué et orienté, qui permet de représenter graphiquement l'avancement du projet:



6. Diagramme de Pert :

Pert est une méthode conventionnelle utilisable en gestion de projet, ordonnancement et planification. C'est un graphe orienté permettant de représenter les contraintes d'enchaînement temporel. Son formalisme en réseau se focalise sur l'interconnexion des tâches à effectuer et sur le calcul des chemins critiques.



7. Gestion des risques:

La gestion des risques consiste à s'assurer que tous les risques importants sont maîtrisés. Pour ne pas oublier de traiter un risque, on procède à leur recensement (portefeuille de risques). La synthèse du recensement est générée par une matrice des risques qui s'agit d'un outil qui permet de calculer le niveau de criticité des risques. Elle donne une vue d'ensemble sur le degré de criticité des risques, et permet de les catégoriser. Comme pour tout projet, il faut tenir compte des risques et si le processus est mal planifié et qu'aucune disposition n'a été prise pour faire face à un problème.

Fréquent	5				Problèmes de connexion.	Faillle matérielle (PC)
Probable	4		Manque de maîtrise des technologies			
Peu probable	3		Communication entre l'équipe	Démotivation de l'équipe		
Rare	2			Le travail à distance		
Extrêmement rare	1					
		1	2	3	4	5
		Mineure	Significative	Sévère	Critique	Catastrophique

Figure 3: La matrice des risques

8. Conclusion:

Un projet est une articulation de ressources humaines, intellectuelles et matérielles agencées dans une organisation, dans le but d'atteindre un objectif caractérisé par un coût et un délai. Grâce à une bonne gestion de projet, vous pourrez vous assurer que les tâches menées visant à atteindre les différents objectifs soient maintenues et respectées. De plus, les qualités de gestion permettront d'éviter les risques, mais aussi d'utiliser de manière efficace et effective les ressources mises à la disposition du groupe de travail, par ailleurs, les membres de l'équipe pourront être correctement guidés, comprendront leurs responsabilités et les résultats que l'on attend d'eux, et seront toujours soucieux de respecter le calendrier des tâches afin d'achever le projet à temps et budget alloué.