

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б2**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Домаће животиње**

У склопу припрема за нову школску годину, Предшколска установа “Срећно дете”, исказала је потребу за креирањем веб страница са темом упознавања деце у узрасту од две године са домаћим животињама и њиховим стаништем.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Кôд и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б2**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Слике животиња, звучни фајлови са карактеристичним звуцима животиња снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б2**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Домаће животиње** која се састоји од три странице: **Почетна**, **О аутору** и **Упутство**.

На страници **Почетна** поставити позадину која треба да представља природно станиште домаћих животиња, а на њој поставити слике најмање пет домаћих животиња.

Фотографије се учитавају из посебног фолдера и произвољних су димензија, а урађене су у JPG формату. Звучни фајлови се учитавају из посебног фолдера.

На страници **О аутору** написати основне податке о аутору.

Трећа страница (**Упутство**) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације

Веб апликација треба да има следећу функционалност: Преласком миша преко слике домаће животиње чује се карактеристичан звук те животиње, а левим кликом миша на слику животиње отвара се прозор са кратким описом те домаће животиње.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.



