ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-Б8

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда веб апликације: Књига утисака

Музеј Србије је једна савремена установа и прилагођава се захтевима времена у којем живимо и потребама разноврсне публике. У циљу истраживања мишљења посетиоца одлучили су да креирају веб страницу "Књига утисака", која ће посетиоцима омогућити да електронским путем искажу своје мишљење и сугестије.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру
 Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б8, где се као име и презиме ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

База података са табелом "Utisak" снимљена је на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог 4ЕИТ Б8**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом *Knjiga utisaka* која се састоји од три странице: *Početna*, *O autoru* и *Uputstvo*.

На страници **Početna** поставити форму за унос података која треба да има изглед који ја дат на доњој слици.

На страници *O autoru* написати основне податке о аутору.

Трећа страница (*Uputstvo*) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације.

Веб апликација треба да има следећу функционалност: Сви подаци на форми морају бити унешени а подаци за мејл адресу морају бити у исправном облику. Притиском на дугме **Dodaj komentar**, подаци са форме као и системски датум и време, се смештају у базу података. База података има само једну табелу **Utisak** која има следећа поља: **ID**, **Ime**, **Email**, **Komentar** и **Datum**.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на Веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

