ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-Б4

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда веб апликације: Слајдер за слике (Image slider)

У склопу припрема за нову школску годину, основна школа "Соња Маринковић", исказала је потребу за креирањем веб странице са темом из ликовног: Пикасо.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски\_испит\_4ЕИТ\Име\_Презиме\4ЕИТ\_Б4, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

Архива слика и икона снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог\_4ЕИТ\_Б4** 

## ПРИЛОГ:

Дат је фолдер са сликама и следећа HTML структура на веб страници:

Креирати веб апликацију са називом *Пикасо* која се састоји од три странице: *Почетна*, *О аутору* и *Упутство*.

На страницу **Почетна** поставити панел на коме се смењују слике једна за другом у временском интервалу од 3 секунде (3000 ms). Након приказа последње слике у низу приказује се поново прва слика. Испод слике која се тренутно приказује креирати индикатор у виду кружића који приказује која слика у низу је тренутно приказана. Приликом приказа слике коришћењем CSS особине "**opacity**" креирати ефекат "**FadeIn**" где слика од потупно провидне постепено (у року од 1000 ms) постане потпуно видљива. Такође, потребно је истовремено са сменом слика у слајдеру, у диву поред слике приказати и податке о активној слици (назив, годину, кратак опис и слично).

На страници **О аутору** написати основне податке о аутору (име, презиме и имејл ученика, име апликације и датум креирања).

Трећа страница (*Упутство*) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације.

CSS код издвојити у посебну екстерну датотеку и учитати је на основну страницу при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

