Proyecto Catalogo

Emanuel Cardona García Manuela Estrada Villada Yesid García García

Andrés Gaviria Albanes

Instituto Tecnológico Metropolitano
Tecnología en Desarrollo de Software
Medellín, Colombia
2024

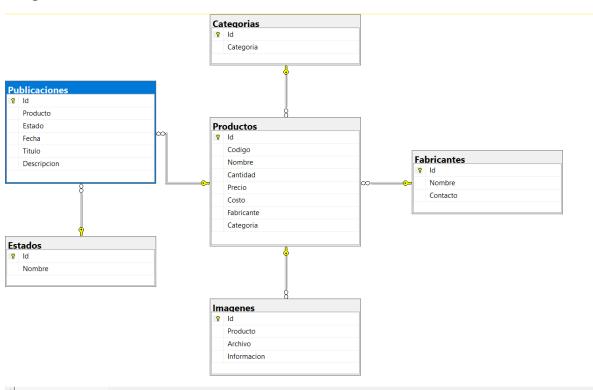
Definición del proyecto:

En este proyecto se busca crear un aplicativo web que permita publicar un producto para su posterior venta. En este aplicativo se almacenarán los datos del producto (código, nombre, cantidad, precio, costo de producción, fabricante, categoría), los datos de la publicación (título, descripción, fecha, estado) y los datos de los fabricantes (nombre, contacto). En la publicación podremos ver la información del producto, la imagen del producto y la información del fabricante además de los datos propios de la publicación como el título, la fecha y la descripción.

Tabla base del proyecto:

ID	Tipo Producto	Cod_Producto	lmagen	Titulo	Descripción	Fecha	Fabricante	Precio	Costo
	1 Electronica	E001	####	Apple iPhone 15 Pro Max (256 GB)	Disponible nuevo iPhone 15 Pro Max	2/09/2024	Apple	4850000	1500000
	2 Ropa	R001	####	Vestido a cuadros azul	Rebajas colección de verano	26/08/2024	Bershka	170000	90000
	3 Mueble	M001	####	Silla ergonomica de oficina	Mejora tus condiciones de trabajo con esta silla	17/06/2024	IKEA	630000	355000
	4 Ropa	R002	####	Bolso de mano pequeño	Alto x Ancho x Fondo: 14 x 6 x 8 cm	30/05/2024	Bershka	135000	77000

Diagrama modelo entidad relación:



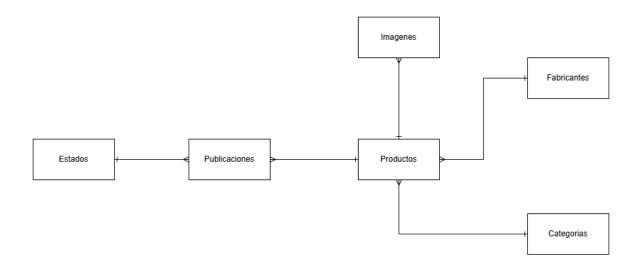


Tabla Estados:

Esta tabla representa los tipos de estados que puede tener una publicación. Contiene los atributos:

- Id [int]: Número identificador único del estado, se genera automáticamente
- Nombre [string]: Nombre del estado

Ejemplo:

ID	Nombre
1	Enstock
2	Agotado
3	Inválido

Tabla Categorías:

Esta tabla representa las categorías de los productos. Contiene los atributos:

- Id [int]: Número identificador único de la categoría, se genera automáticamente
- Categoría [string]: Nombre de la categoría

Ejemplo:

ID	Categoria		
	1 Electronica	a	
	2 Ropa		
	3 Muebles		

Tabla Fabricantes:

Esta tabla representa a los fabricantes de los productos. Contiene los atributos:

- Id [int]: Número identificador único del fabricante dentro del sistema, se genera automáticamente
- Nombre [string]: Nombre del fabricante
- Contacto [string]: correo electrónico del fabricante

Ejemplo:

ID	Nombre	Contacto		
1	Apple	customer.service@apple.com		
2	Bershka	customer.service@bershka.com		
3	IKEA	customer.service@ikea.com		

Tabla Productos

Esta tabla representa los productos que serán publicados. Contiene los siguientes atributos:

- Id [int]: Número identificador único del producto dentro del sistema, se genera automáticamente
- Código [string]: Referencia del producto proporcionado por el fabricante
- Nombre [string]: Nombre del producto
- Fabricante [int]: Id del fabricante, relaciona la tabla Productos con la tabla Fabricantes
- Categoría [int]: Id de la categoría, relaciona la tabla Productos con la tabla Categorías
- Cantidad [int]: Cantidad en stock del producto
- Precio [float]: Precio del producto
- Costo [float]: Costo de producción del producto

Ejemplo:

ID	Codigo	Nombre	Fabricante	Categoria	Cantidad	Precio	Costo
	1 E001	Celular	1	1	100	4850000	1500000
	2 R001	Vestido	2	2	0	170000	90000
	3 M001	Silla	3	3	20	630000	355000
	4 R002	Bolso	2	2	15	135000	77000

Tabla Imágenes:

Esta tabla representa las imágenes del producto que van a ser publicadas. Contiene los atributos:

- Id [int]: Número identificador único de la imagen dentro del sistema, se genera automáticamente
- Producto [int]: Id de producto, relaciona la tabla Imágenes con la tabla
 Productos
- Archivo [string]: URL de la imagen
- Información [string]: Descripción de la imagen

Ejemplo:

ID		Producto	Archivo	Informacion
	1	1	iphone15.png	####
	2	2	vestidoss2024.jpeg	####
	3	2	vestidoss2024-01.jpeg	####
	4	3	silla.png	####
	5	4	bolso.png	####

Tabla Publicaciones:

Esta tabla representa las publicaciones dentro del sistema. Contiene los atributos:

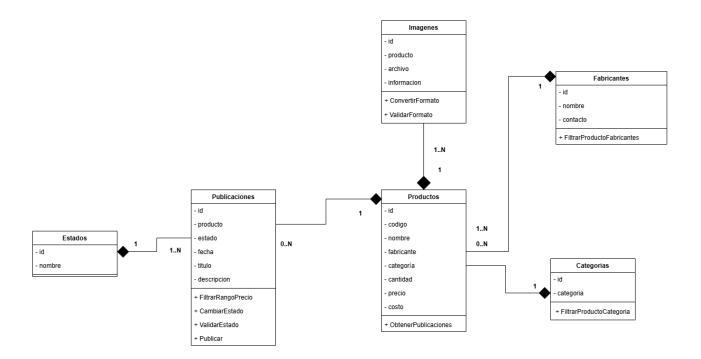
- Id [int]: Número identificador único de la publicación, se genera automáticamente
- Producto [int]: Id de producto, relaciona la tabla Publicaciones con la tabla Productos
- Estado [int]: Id del estado, relaciona la tabla Publicaciones con la tabla Estados
- Fecha [datetime]: Fecha en la que se publicó la publicación
- Título [string]: Titulo de la publicación
- Descripción [string]: Descripción que se hace del producto dentro de la publicación

Ejemplo:

ID	Producto	Estado	Fecha	Titulo	Descripcion
1	. 1	1	2/09/2024	Apple iPhone 15 Pro Max (256 GB)	Disponible nuevo iPhone 15 Pro Max
2	2	2	26/08/2024	Vestido a cuadros azul	Rebajas colección de verano
3	3	1	17/06/2024	Increíble silla de oficina IKEA	Super cómoda y al mejor precio
4	. 3	1	15/05/2024	Silla ergonomica de oficina	Mejora tus condiciones de trabajo con esta silla
5	4	3	30/05/2024	Bolso de mano pequeño	Alto x Ancho x Fondo: 14 x 6 x 8 cm

Diagrama de clases:

Dentro del diagrama de clases tenemos una clase para cada tabla del MER, por lo tanto, en este segmento solo se va a abordar los métodos de cada clase, para ver los atributos más detalladamente puede dirigirse al segmento del MER. Cada clase además de los métodos que se muestran contienen su propio CRUD.



Clase Estados:

Esta clase no contiene métodos propios además del CRUD

Clase Categorías:

- FiltrarProductoCategoria(): Lista todos los productos de una categoría en especifico

Clase Fabricantes:

FiltrarProductoFabricantes(): Lista todos los productos de un fabricante en especifico

Clase Producto:

- ObtenerPublicaciones(): Obtiene todas las publicaciones de un producto en especifico

Clase Imágenes:

- ConvertirFormato(): Cambiar formato de png a jpg o viceversa
- ValidadFormato(): Verificar que el formato de la imagen sea válido

Clase Publicaciones:

- FiltrarRangoPrecio(): Obtiene todos los productos en un rango de precio determinado
- CambiarEstado(): Modificar el estado de una publicación
- ValidarEstado(): Verificar que el estado sea correcto, es decir verificar la cantidad en stock de un producto y que el estado cumpla con este
- Publicar(): Crear la publicación

Código:

Nugets necesarios para el aplicativo:

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer versión 8.08

```
Script SQL:

CREATE DATABASE bd_catalogo

GO

USE bd_catalogo

GO

CREATE TABLE [Estados] (
   [Id] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
   [Nombre] NVARCHAR(50) NOT NULL

);

GO

CREATE TABLE [Categorias] (
   [Id] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
   [Categoria] NVARCHAR(50) NOT NULL

);
```

```
CREATE TABLE [Fabricantes] (
  [Id] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
  [Nombre] NVARCHAR(50) NOT NULL,
     [Contacto] NVARCHAR(100) NULL
);
GO
CREATE TABLE [Productos] (
  [Id] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
     [Codigo] NVARCHAR(50) NOT NULL,
  [Nombre] NVARCHAR(50) NOT NULL,
     [Cantidad] INT NOT NULL,
     [Precio] FLOAT NOT NULL,
     [Costo] FLOAT NOT NULL,
     [Fabricante] INT NOT NULL,
     [Categoria] INT NOT NULL,
     CONSTRAINT [FK_Producto_Fabricante] FOREIGN KEY ([Fabricante])
REFERENCES [Fabricantes] ([Id]) ON DELETE No Action ON UPDATE No Action,
     CONSTRAINT [FK Producto Categoria] FOREIGN KEY ([Categoria])
REFERENCES [Categorias] ([Id]) ON DELETE No Action ON UPDATE No Action,
);
GO
CREATE TABLE [Imagenes] (
  [Id] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY(1,1),
  [Producto] INT NOT NULL,
```

```
[Archivo] NVARCHAR(255) NOT NULL,
  [Informacion] TEXT NULL,
      CONSTRAINT
                     [FK_Imagen_Producto] FOREIGN
                                                        KEY
                                                              ([Producto])
REFERENCES [Productos] ([Id]) ON DELETE No Action ON UPDATE No Action
);
GO
CREATE TABLE [Publicaciones] (
  [Id] INT NOT NULL IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
  [Producto] INT NOT NULL,
      [Estado] INT NOT NULL,
      [Fecha] SMALLDATETIME NOT NULL DEFAULT GETDATE(),
     [Titulo] NVARCHAR(255) NOT NULL,
  [Descripcion] TEXT NULL,
      CONSTRAINT [FK Publicaciones Producto] FOREIGN KEY ([Producto])
REFERENCES [Productos] ([Id]) ON DELETE No Action ON UPDATE No Action,
      CONSTRAINT [FK Publicaciones Estado] FOREIGN KEY ([Estado])
REFERENCES [Estados] ([Id]) ON DELETE No Action ON UPDATE No Action
);
GO
-- Insertar datos en la tabla Estados
INSERT INTO Estados ([Nombre]) VALUES ('Disponible');
INSERT INTO Estados ([Nombre]) VALUES ('No Disponible');
GO
-- Insertar datos en la tabla Categorias
INSERT INTO Categorias ([Categoria]) VALUES ('Electrónica');
```

INSERT INTO Categorias ([Categoria]) VALUES ('Hogar');
GO

-- Insertar datos en la tabla Fabricantes

INSERT INTO Fabricantes ([Nombre], [Contacto]) VALUES ('Sony', 'contacto@sony.com');

INSERT INTO Fabricantes ([Nombre], [Contacto]) VALUES ('Samsung', 'contacto@samsung.com');

GO

-- Insertar datos en la tabla Productos

INSERT INTO Productos ([Codigo], [Nombre], [Fabricante], [Categoria], [Cantidad], [Precio], [Costo])

VALUES ('P001', 'Televisor LED', 1, 1, 50, 3999960.00,3500000.00);

INSERT INTO Productos ([Codigo], [Nombre], [Fabricante], [Categoria], [Cantidad], [Precio], [Costo])

VALUES ('P002', 'Refrigerador', 2, 2, 30, 3199960.00,2980000.00);

GO

-- Insertar datos en la tabla Publicaciones

INSERT INTO Publicaciones ([Producto], [Estado], [Fecha], [Titulo], [Descripcion])

VALUES (1, 1, GETDATE(), 'Venta de Televisores', 'Oferta en televisores LED Sony');

INSERT INTO Publicaciones ([Producto], [Estado], [Fecha], [Titulo], [Descripcion])

VALUES (2, 2, GETDATE(), 'Refrigeradores en stock', 'Refrigeradores Samsung a buen precio');

GO

-- Insertar datos en la tabla Imagenes

INSERT INTO Imagenes ([Producto], [Archivo], [Informacion])

```
VALUES (1, 'televisor_sony.jpg', 'Imagen de un televisor LED Sony');
INSERT INTO Imagenes ([Producto], [Archivo], [Informacion])
VALUES (2, 'refrigerador_samsung.jpg', 'Imagen de un refrigerador Samsung');
GO
```

Estructuración del proyecto:

lib_entidades: Contiene la carpeta Modelos la cual guarda las clases que planteamos previamente con sus respectivos atributos y métodos.



Las clases de esta librería utilizan los siguientes namespace:

- using System.ComponentModel.DataAnnotations;
- using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;

Categorias.cs:

Estados.cs:

```
v using System.ComponentModel.DataAnnotations;
        using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
2
4
     v namespace lib_entidades.Modelos
            23 references
            public class Estados
 6
                 7 references
                 [Key] public int Id { get; set; }
8
                 2 references
                 public string? Nombre { get; set; }
9
10
11
```

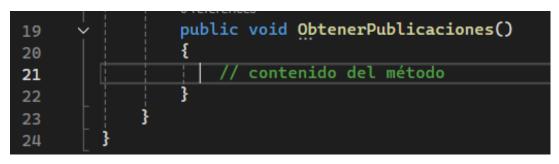
Fabricantes.cs:

```
v using System.ComponentModel.DataAnnotations;
        using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
      v namespace lib_entidades.Modelos
            23 references
            public class Fabricantes
                 7 references
                 [Key] public int Id { get; set; }
                 2 references
                 public string? Nombre { get; set; }
                 public string? Contacto { get; set; }
10
11
                 public void FiltrarProductoFabricantes()
12
13
14
15
16
17
```

Imagenes.cs:

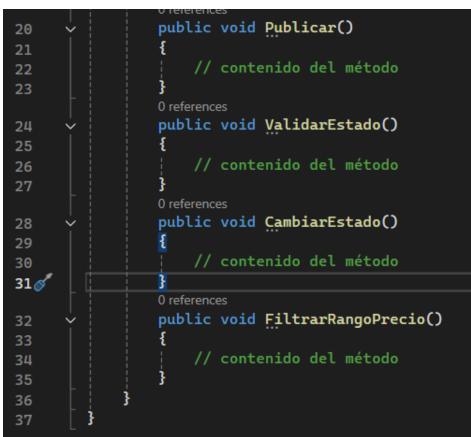
Productos.cs:

```
namespace lib_entidades.Modelos
        {
            24 references
            public class Productos
                7 references
                [Key] public int Id { get; set; }
                public string? Codigo { get; set; }
                public string? Nombre { get; set; }
                public int Cantidad { get; set; }
11
                public double Precio { get; set; }
12
                public double Costo { get; set; }
13
                public int Fabricante { get; set; }
                public int Categoria { get; set; }
                0 references
                [NotMapped] public Fabricantes? _Fabricante { get; set; }
17
                 [NotMapped] public Categorias? _Categoria { get; set; }
```

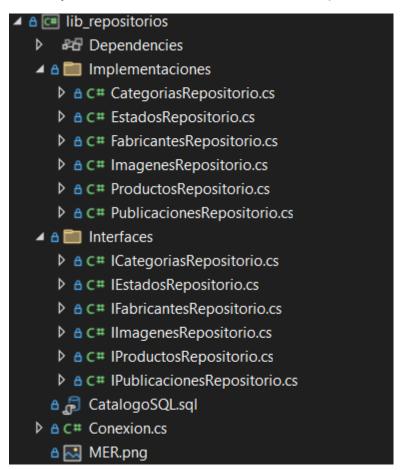


Publicaciones.cs:

```
namespace lib_entidades.Modelos
            22 references
             public class Publicaciones
                 7 references
                 [Key] public int Id { get; set; }
                 public int Producto { get; set; }
                 1 reference
                 public int Estado { get; set; }
10
                 public DateTime Fecha { get; set; }
11
                 public string? Titulo { get; set; }
12
                 public string? Descripcion { get; set; }
13
                 0 references
                 [NotMapped] public Productos? _Producto { get; set; }
17
                 0 references
                 [NotMapped] public Estados? _Estado { get; set; }
18
```



lib_repositorios: Contiene principalmente dos carpetas Implementaciones e Interfaces y una clase Conexión fuera de las carpetas.



Conexión.cs:

Esta clase utiliza los siguientes namespace:

- using lib_entidades.Modelos;
- using Microsoft.EntityFrameworkCore;
- using System.Linq.Expressions;

```
Oreferences
public virtual DbSet<T> ObtenerSet<T>() where T : class, new()
{
    return this.Set<T>();
}

6 references
public virtual List<T> Listar<T>() where T : class, new()
{
    return this.Set<T>().ToList();
}

6 references
public virtual List<T> Buscar<T>(Expression<Func<T, bool>> condiciones) where T : class, new()
{
    return this.Set<T>().Where(condiciones).ToList();
}

0 references
public virtual bool Existe<T>(Expression<Func<T, bool>> condiciones) where T : class, new()
{
    return this.Set<T>().Where(condiciones).ToList();
}

0 references
public virtual bool Existe<T>(Expression<Func<T, bool>> condiciones) where T : class, new()
{
    return this.Set<T>().Any(condiciones);
}

6 references
public virtual void Guardar<T>(T entidad) where T : class, new()
{
    this.Set<T>().Add(entidad);
}
```

```
public virtual void Modificar<T>(T entidad) where T : class

{
    var entry = this.Entry(entidad);
    entry.State = EntityState.Modified;
}

6 references
public virtual void Borrar<T>(T entidad) where T : class, new()

{
    this.Set<T>().Remove(entidad);
}

0 references
public virtual void Separar<T>(T entidad) where T : class, new()

{
    this.Entry(entidad).State = EntityState.Detached;
}

18 references
public virtual void GuardarCambios()
{
    this.SaveChanges();
}
```

Carpeta Interfaces:

Todas las clases de esta carpeta usan los siguientes namespace:

- using lib_entidades.Modelos;
- using System.Linq.Expressions;

ICategoriasRepositorio:

```
vusing lib_entidades.Modelos;
using System.Linq.Expressions;

namespace lib_repositorios.Interfaces

references
public interface ICategoriasRepositorio

left
references
List<Categorias> Listar();
references
List<Categorias> Buscar(Expression<Func<Categorias, bool>> condiciones);
references
Categorias Guardar(Categorias entidad);
references
Categorias Modificar(Categorias entidad);
references
Categorias Borrar(Categorias entidad);
referen
```

IEstadosRepositorio:

```
vusing lib_entidades.Modelos;
using System.Linq.Expressions;

namespace lib_repositorios.Interfaces

references
public interface IEstadosRepositorio

references
List<Estados> Listar();
references
List<Estados> Buscar(Expression<Func<Estados, bool>> condiciones);
references
Estados Guardar(Estados entidad);
references
Estados Modificar(Estados entidad);
references
Estados Modificar(Estados entidad);
references
Estados Borrar(Estados entidad);
references
```

IFabricantesRepositorio:

```
using lib_entidades.Modelos;
using System.Linq.Expressions;

namespace lib_repositorios.Interfaces

references
public interface IFabricantesRepositorio

references
List<Fabricantes> Listar();
references
List<Fabricantes> Buscar(Expression<Func<Fabricantes, bool>>condiciones);
references
Fabricantes Guardar(Fabricantes entidad);
references
Fabricantes Modificar(Fabricantes entidad);
references
Fabricantes Borrar(Fabricantes entidad);
references
```

IlmagenesRepositorio:

```
using lib_entidades.Modelos;
using System.Linq.Expressions;

namespace lib_repositorios.Interfaces

references

public interface IImagenesRepositorio

references
List<Imagenes> Listar();
references
List<Imagenes> Buscar(Expression<Func<Imagenes, bool>> condiciones);
references
Imagenes Guardar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Modificar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);

references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);

references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
references
Imagenes Borrar(Imagenes entidad);
referen
```

IProductosRepositorio:

```
using lib_entidades.Modelos;
using System.Linq.Expressions;

namespace lib_repositorios.Interfaces

{
    references
    public interface IProductosRepositorio
    {
        List<Productos> Listar();
        4 references
        List<Productos> Buscar(Expression<Func<Productos, bool>> condiciones);
        2 references
        Productos Guardar(Productos entidad);
        2 references
        Productos Modificar(Productos entidad);
        2 references
        Productos Borrar(Productos entidad);
        2 references
        Productos Borrar(Productos entidad);
        2 references
        Productos Borrar(Productos entidad);
}
```

IPublicacionesRepositorio:

```
vusing lib_entidades.Modelos;
using System.Linq.Expressions;

namespace lib_repositorios.Interfaces

references

public interface IPublicacionesRepositorio

references
List<Publicaciones> Listar();
4 references
List<Publicaciones> Buscar(Expression<Func<Publicaciones, bool>> condiciones);
2 references
Publicaciones Guardar(Publicaciones entidad);
2 references
Publicaciones Modificar(Publicaciones entidad);
2 references
Publicaciones Borrar(Publicaciones entidad);
2 references
Publicaciones Borrar(Publicaciones entidad);
}
```

Carpeta Implementaciones:

Todas las clases de esta carpeta usan los siguientes namespaces:

- using lib_entidades.Modelos;
- using lib_repositorios.Interfaces;
- using System.Linq.Expressions;

Categorias Repositorio:

```
2 references
public Categorias Modificar(Categorias entidad)

{
    conexion!.Modificar(entidad);
    conexion!.GuardarCambios();
    return entidad;

}

2 references
public Categorias Borrar(Categorias entidad)

{
    conexion!.Borrar(entidad);
    conexion!.GuardarCambios();
    return entidad;

}

41

42

43

44

45

46
```

EstadosRepositorio:

```
2 references
                 public Estados Modificar(Estados entidad)
31
32
                     conexion!.Modificar(entidad);
33
                     conexion!.GuardarCambios();
34
                     return entidad;
35
36
37
                 2 references
                 public Estados Borrar(Estados entidad)
38
39
                     conexion!.Borrar(entidad);
40
                     conexion!.GuardarCambios();
41
                     return entidad;
42
43
44
45
46
```

FabricantesRepositorio:

```
public Fabricantes Modificar(Fabricantes entidad)
                 {
32
                     conexion!.Modificar(entidad);
33
                     conexion!.GuardarCambios();
                    return entidad;
37
                2 references
                 public Fabricantes Borrar(Fabricantes entidad)
38
39
                     conexion!.Borrar(entidad);
                     conexion!.GuardarCambios();
                    return entidad;
42
43
```

ImagenesRepositorio:

```
espace lib_repositorios.Implementaciones
            2 references
            public class ImagenesRepositorio : IImagenesRepositorio
                private Conexion? conexion = null;
                public ImagenesRepositorio(Conexion conexion)
128
                    this.conexion = conexion;
                public List<Imagenes> Listar()
                    return conexion!.Listar<Imagenes>();
                4 references
                public List<Imagenes> Buscar(Expression<Func<Imagenes, bool>> condiciones)
                    return conexion!.Buscar(condiciones);
                public Imagenes Guardar(Imagenes entidad)
                    conexion!.Guardar(entidad);
                    conexion!.GuardarCambios();
                    return entidad;
```

```
2 references
                 public Imagenes Modificar(Imagenes entidad)
31
32
                 {
                     conexion!.Modificar(entidad);
33
                     conexion!.GuardarCambios();
                     return entidad;
36
37
                 public Imagenes Borrar(Imagenes entidad)
38
39
                     conexion!.Borrar(entidad);
                     conexion!.GuardarCambios();
41
                     return entidad;
42
43
```

ProductosRepositorio:

```
namespace lib_repositorios.Implementaciones
       {
6
           public class ProductosRepositorio : IProductosRepositorio
               private Conexion? conexion = null;
               public ProductosRepositorio(Conexion conexion)
                   this.conexion = conexion;
               public List<Productos> Listar()
                   return conexion!.Listar<Productos>();
               4 references
               public List<Productos> Buscar(Expression<Func<Productos, bool>> condiciones)
                   return conexion!.Buscar(condiciones);
               2 references
               public Productos Guardar(Productos entidad)
                   conexion!.Guardar(entidad);
                   conexion!.GuardarCambios();
                   return entidad;
```

```
2 references
public Productos Modificar(Productos entidad)

{
    conexion! Modificar(entidad);
    conexion! GuardarCambios();
    return entidad;

}

2 references
public Productos Borrar(Productos entidad)

{
    conexion! Borrar(entidad);
    conexion! GuardarCambios();
    return entidad;

}

41

42

43

44

45

}

46
```

PublicacionRepositorio:

```
mamespace lib_repositorios.Implementaciones

/ veferences
public class PublicacionesRepositorio : IPublicacionesRepositorio

private Conexion? conexion = null;

reference
public PublicacionesRepositorio(Conexion conexion)

this.conexion = conexion;

references
public List<Publicaciones> Listar()

return conexion!.Listar<Publicaciones>();

return conexion!.Buscar(Expression<Func<Publicaciones, bool>> condiciones)

return conexion!.Buscar(condiciones);

return conexion!.Buscar(publicaciones entidad)

conexion!.Guardar(entidad);
conexion!.Guardar(entidad);
return entidad;

return entidad;
```

```
2 references
public Publicaciones Modificar(Publicaciones entidad)

{
    conexion!.Modificar(entidad);
    conexion!.GuardarCambios();
    return entidad;

}

2 references
public Publicaciones Borrar(Publicaciones entidad)

{
    conexion!.Borrar(entidad);
    conexion!.GuardarCambios();
    return entidad;

}

41
42

43

44

}

45

}
```

Mst_pruebas: Contiene la carpeta repositorios con todas las clases para las pruebas unitarias.

Todas las clases de la carpeta Repositorios usan las siguientes librerías:

- using lib_entidades.Modelos;
- using lib repositorios;
- using lib_repositorios.lmplementaciones;
- using lib_repositorios.Interfaces;

En las siguientes clases se encuentra la cadena de conexión (línea 16) para conectarse a la base de datos, esta se puede modificar para conectarse al servidor de su máquina, tener en cuenta que la base de datos debe existir en el servidor local.

CategoríasPruebasUnitarias:

```
private void Listar()
    var lista = iRepositorio!.Listar();
    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
private void Buscar()
    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
1 reference
private void Modificar()
    entidad!.Categoria = "Prueba Modificada";
    entidad = iRepositorio!.Modificar(entidad);
    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
private void Borrar()
    entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);
    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
    Assert.IsTrue(lista.Count == 0);
```

EstadosPruebasUnitarias:

```
| Continue | Continue
```

```
private void Listar()
{
    var lista = iRepositorio!.Listar();
    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
}
1 reference
private void Buscar()
    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
}
private void Modificar()
    entidad!.Nombre = "Prueba Modificada";
    entidad = iRepositorio!.Modificar(entidad);
    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
private void Borrar()
    entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);
    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
    Assert.IsTrue(lista.Count == 0);
```

FabricantesPruebasUnitarias:

```
| Contact | Cont
```

```
private void Listar()
39
                {
                    var lista = iRepositorio!.Listar();
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                }
                private void Buscar()
                {
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Modificar()
                {
                    entidad!.Nombre = "Prueba Modificada";
                    entidad = iRepositorio!.Modificar(entidad);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Borrar()
                {
                    entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count == 0);
61
            }
```

ImagenesPruebasUnitarias:

```
| Continues | Cont
```

```
private void Listar()
                {
                    var lista = iRepositorio!.Listar();
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Buscar()
                {
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                1 reference
                private void Modificar()
                {
                    entidad!.Archivo = "Prueba.png";
                    entidad = iRepositorio!.Modificar(entidad);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Borrar()
                    entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count == 0);
610
```

ProductosPruebasUnitarias:

```
| TestClass | Treference | ProductosPruebasUnitarias | Friedrick |
```

```
private void Guardar()
                    entidad = new Productos()
                        Codigo = "P003",
                        Nombre = "Audifonos",
                        Cantidad = 100,
                        Precio = 259900.00,
                        Costo = 150000.00,
                        Fabricante = 1,
                        Categoria = 1,
                    };
                    entidad = iRepositorio!.Guardar(entidad);
                    Assert.IsTrue(entidad.Id != 0);
                private void Listar()
43
                    var lista = iRepositorio!.Listar();
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                }
                1 reference
                private void Buscar()
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Modificar()
                {
                    entidad!.Cantidad = 80;
                    entidad = iRepositorio!.Modificar(entidad);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
```

```
private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);
var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
Assert.IsTrue(lista.Count == 0);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
Assert.IsTrue(lista.Count == 0);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);

var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);

var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

for a contact the private void Borrar()

for a contact the private void Borrar()

entidad = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);

for a contact the private void Borrar()

for
```

PublicacionesPruebasUnitarias:

```
private void Listar()
                {
                    var lista = iRepositorio!.Listar();
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Buscar()
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                1 reference
                private void Modificar()
                    entidad!.Titulo = "Modificación Prueba";
                    entidad = iRepositorio!.Modificar(entidad);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count > 0);
                private void Borrar()
58
                {
                    entidad = iRepositorio!.Borrar(entidad!);
                    var lista = iRepositorio!.Buscar(x => x.Id == entidad!.Id);
                    Assert.IsTrue(lista.Count == 0);
```

Paso de testeos:

