CONSTRUCCION DEL PROTOTIPO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL ANALISIS DE LAS CARACTERISTICAS FUNCIONALES Y DE CALIDAD

A continuación, nos enfocaremos en la construcción del prototipo del software también se abordarán los requerimientos funcionales y de calidad del software a desarrollar en esta parte del proyecto se abordarán cada una de las partes de una interfaz gráfica que los usuarios finales podrán acceder, pero para ello es necesario identificar antes de que funcione para los usuarios las mejoras y otras utilidades que se tendrán en cuenta.

OBJETIVO

- ✓ Identificar mejoras para el desarrollo del prototipo
- ✓ Idealizar como estará el software desarrollado para el cliente
- ✓ Plasmar ideas claras y exhaustivas

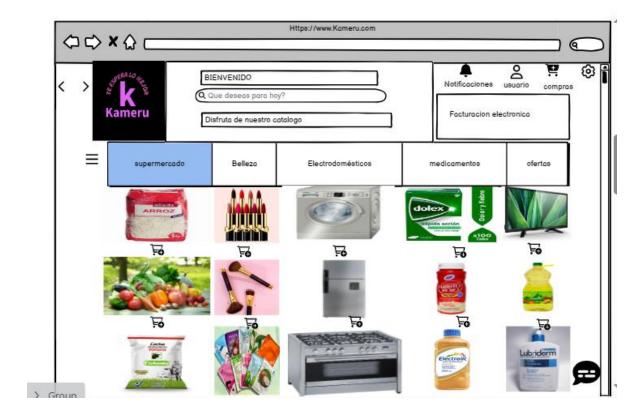
INTERFAZ DEL PROTOTIPO

En esta parte podemos observar que el cliente hace el registro, como muestra la siguiente imagen.





Básicamente es una interfaz alterna a la anterior mostrando productos por categoría y como localizarlos



CARRITO DE COMPRAS

En esta parte se mostrará la ruta a tomar para que el pedido deseado pueda ser vendido y enviado al cliente. En la imagen anterior se muestra detenidamente como se idealizará para conseguir ese resultado o mejorarlo.



POSIBLES ERRORES QUE SE PRESENTARAN EN EL USUARIO

ERRORES EN LA INTERFAZ
SUS CREDENCIALES SON INCORRECTAS, CONFIRME E INTENTE NUEVAMENTE,
SUS CREDENGALES SON INCORRECTAS, CONFIRME E INTENTE NOEWHIENTE,
Numero de intentos de Inicio de seccion fallidos.
CONFIRME SU CONTRASEÑA, E INTENTE VALIDAR NUEVAMENTE SI EL PROBLEMA PERSISTE COMUNIQUESE POR LOS SIQUIENTES MEDIOS
78195541 🚫 3165411247
3165158661
0.00100001
ERRORES EN LA COMPRA
ERRORES EN LA COPIFRA
SEÑOR USUARIO SUS CREDECIALES NO SON CORRECTAS POR FAVOR CONFIRME
SEÑOR USUARIO SU TARGETA TIENE FONDOS INSUFICIENTES POR FAVOR, RETIRE ALGUNOS ARTICULOS Y CONFIRME LA COMPRA