

# Kompleksni podatkovni tipi in stavčna logika

Ljupčo Todorovski

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za matematiko in fiziko  
Institut Jožef Stefan, Odsek za tehnologije znanja (E8)

April 2023

# Vhodni podatki: tabeli objav in referenc

## Tabela objava

Avtor	Naslov
quinlan	learning logical definitions from relations
lloyd	foundations of lp
lloyd	logic for learning
russell	ai a modern approach
norvig	ai a modern approach

## Tabela referenca

Naslov <sub>1</sub>	Naslov <sub>2</sub>
logic for learning	foundations of lp
logic for learning	learning logical definitions from relations
logic for learning	ai a modern approach
ai a modern approach	foundations of lp

# Ciljni podatki: tabela citatov

## Tabela citat

Avtor <sub>1</sub>	Avtor <sub>2</sub>
lloyd	lloyd
lloyd	quinlan
lloyd	russel
russel	lloyd
norvig	lloyd
:	

## Naloga učenja

- Iščemo model (definicijo) ciljne tabele *Citat*
- Na osnovi tabel *Objava* in *Referenca*

# Posebnosti strojnega učenja

## Podatki niso zapisani v eni tabeli

- Boolova ciljna spremenljivka: podatki iz tabele *Citat*
- Atributi: podatki iz tabel *Objava* in *Referanca*

vhodne spremenljivke

## Vrednost ciljne spremenljivke

- *True*: za par avtorjev  $(a_1, a_2)$ , kjer  $a_1$  citira  $a_2$
- *False*: za vse druge pare avtorjev

# Rezultat učenja: pravilo IF-THEN

- IF

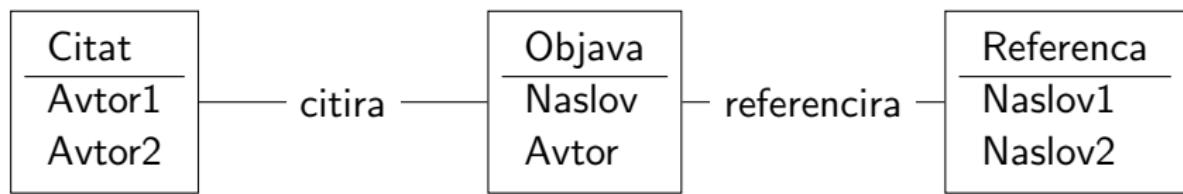
- $a_1$  je avtor  $o_1$  IN
- $o_1$  vsebuje referenco na  $o_2$  IN
- $a_2$  je avtor  $o_2$

- THEN  $a_1$  citira  $a_2$

$$\text{Objava}(a_1, o_1) \wedge \text{Referenca}(o_1, o_2) \wedge \text{Objava}(a_2, o_2) \implies \text{Citat}(a_1, a_2)$$

# Primer BIB: Podatki v podatkovni bazi

## E-R model podatkovne baze



# Primer BIB: Rezultat učenja je poizvedba

## Definicija tabele *Citat* s poizvedbo SQL

```
SELECT t1.Avtor, t2.Avtor  
      FROM Objava t1, Objava t2, Referanca t3  
     WHERE t1.Naslov = t3.Naslov1 AND t2.Naslov = t3.Naslov2
```

to je način kako iz tabele objava in referanca izgradim tabelo citat.

# Primer BIB: Podatki kot predikati in dejstva

## Predikat *objava/2* in dejstva (primeri)

objava(quinlan, 'learning logical definitions from relations').  
objava(lloyd, 'foundations of lp').



## Predikat *referenca/2* in dejstva (primeri)

referenca('logic for learning', 'foundations of lp').

⋮

referenca('ilp theory and methods', 'foundations of lp').

Podobno tudi *citat/2*.

# Primer BIB: Rezultat učenja je logični stavek

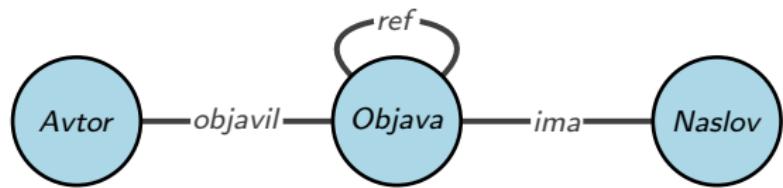
Definicija predikata *citat* s stavkom

$citat(A_1, A_2) \leftarrow objava(A_1, O_1), referenca(O_1, O_2), objava(A_2, O_2).$

Prvi del predavanj v tem poglavju: strojno učenje logičnih stavkov.

# Primer BIB: podatki predstavljajo omrežje

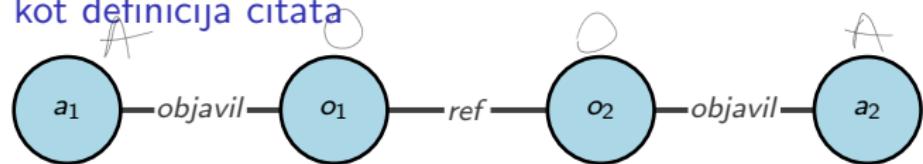
## Shema omrežja



# Primer BIB: rezultat učenja je meta sprehod

sprehod je avtorja v objavo pa v drugo objavo pa v avtorja.

Meta sprehod AOOA kot definicija citata

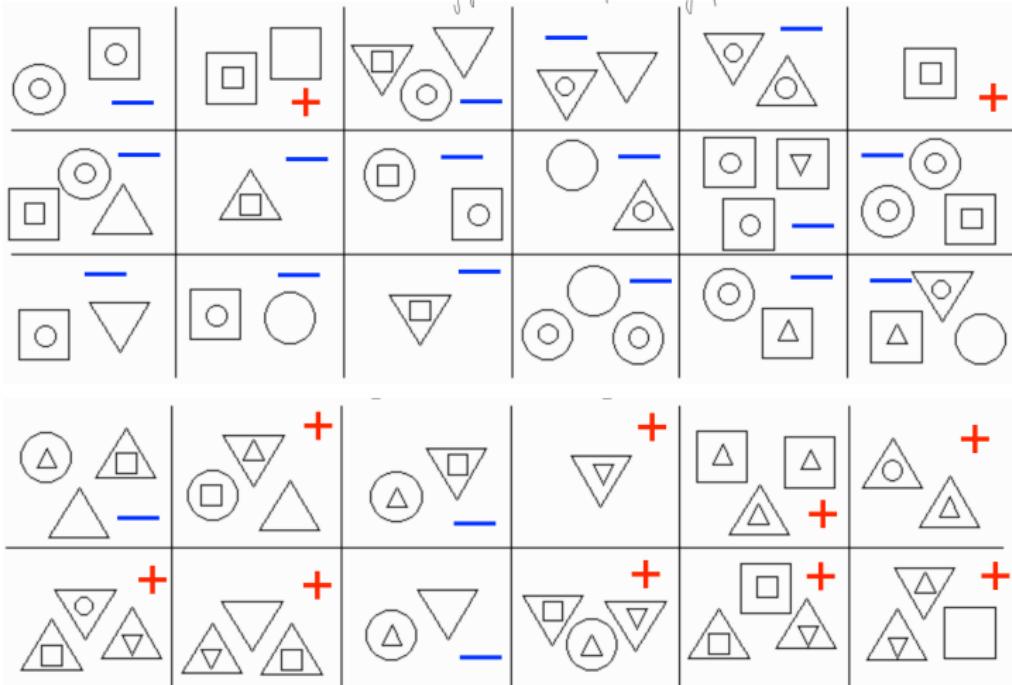


Drugi del predavanj v tem poglavju: strojno učenje v omrežjih/grafih.

# Pozitivni in negativni primeri

3 različni geom. liki. En drugačna uslovija. Fni primeri in  $\oplus$  eni pa  $\ominus$  (to vredno)

Kaj je različje med poz. in neg. primeri?



# Štirje predikati

Kako to steko spravi v predikate?

## Trije enomestni predikati za oblike

- krog/1
- kvadrat/1
- trikotnik/1

} geo. oblike ki jih imamo

ko nele tih vsebuje nele ble

## Dvomestni predikat vsebuje/2.

Kako primer



Predstavljajo li te dve predikati?

$\text{krog}(k_1), \text{krog}(k_2), \text{krog}(k_3)$   
 $\text{kvadrat}(k_1), \text{vsebuje}(k_1, k_2),$   
 $\text{vsebuje}(k_1, k_3)$

# Predikatni opis primerov

Prvi negativni primer	$\text{krog}(k1), \text{krog}(k2), \text{krog}(k3),$ $\text{kvadrat}(v1),$ $\text{vsebuje}(k1, k2), \text{vsebuje}(v1, k3)$
Prvi pozitivni primer	$\text{kvadrat}(v1), \text{kvadrat}(v2), \text{kvadrat}(v3),$ $\text{vsebuje}(v1, v2)$
Tretji pozitivni primer	$\text{krog}(k1),$ $\text{kvadrat}(v1),$ $\text{trikotnik}(t1), \text{trikotnik}(t2), \text{trikotnik}(t3),$ $\text{vsebuje}(k1, v1), \text{vsebuje}(t1, t2)$

# Razlika od običajnega strojnega učenja

## Primeri

- So množice namesto vektorjev oz.  $p$ -teric
- Vsebujejo strukturirane izraze (predikate)

## Model za razvrščanje: Pozitivni primer

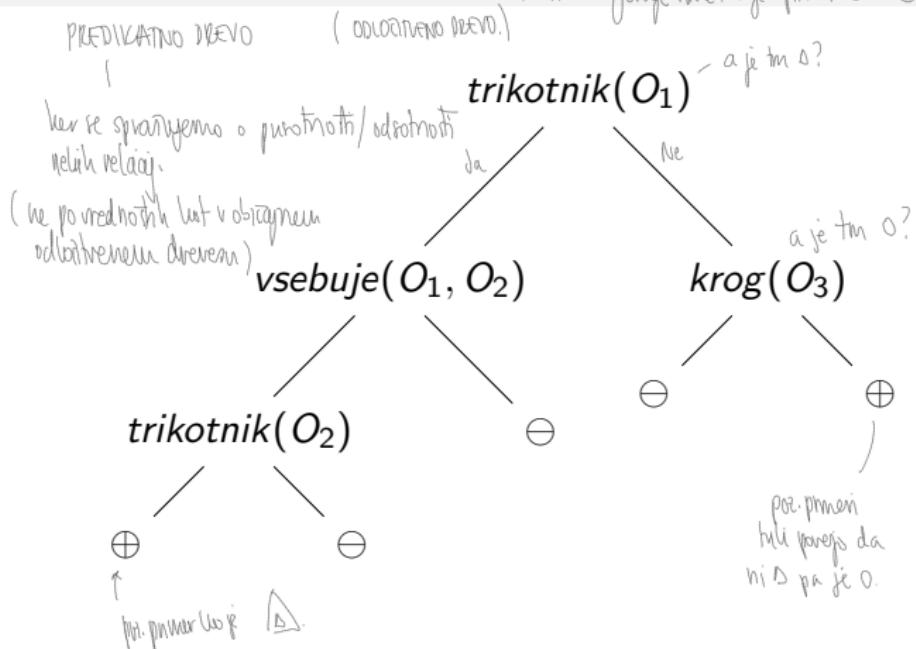
- Ima vsaj en trikotnik vsebovan v drugem trikotniku
- Sicer, če nima trikotnika, ne sme imeti niti kroga (pol je zetavljena na samih  $\square$ )

Kako formalno zapišemo tak model? *en način je v obliki odbodenega drevesa* (glej napredkuju s stran)

*takšne diagrame je težko pravilno brati*

# Relacijsko, lahko tudi predikatno drevo

Resitev zgonyje Alie. A je primer  $\oplus$  ali  $\ominus$ .



Kakšna je semantika relacijskega drevesa?

(Ne tako zelo) kratek izlet v logiko prvega reda (stavčno logiko).

# Elementi sintakse stavčne logike (clausal logic)

vedno jih lahko vrednotimo na  
True pa False

TUKI TACELA SNEHAT

pičemo jih + malo  
zdelešico da jih ne  
mestimo s spremenljivkami

Kompljirani  
izraz (verma  
dopoljuje, veja)

- Izrazi, terms
- Atomi, atoms
- Stavki, clauses

sumi po sebi  
nimajo velike (logične)  
Vrednost

IZRAZI

ATOMI

STAVKI

trdimo na isti  
način kot pred  
takoj zapisih  
lahko poskus  
a je True ali  
False.  
Atom je  
načeloma  
predložek

budučih  
kompljiranih izrazov  
(velike funkcije)

enostaven + izraz

ta izraz sam novaja dejstva  
o veliki verki (v povezljivosti)

izraza(yupšo, mala)  
izraza(ken, yupšo)

krog(k<sub>1</sub>)<sup>T</sup>

kvadrat(v<sub>1</sub>)<sup>T</sup>

kvadrat(k<sub>2</sub>)<sup>T</sup>

kvadrat(O<sub>1</sub>)<sup>T</sup>

sprem!

izraz je lahko spremenljivka  
so veliko izrazov

(spremenljivke niso ground termi,  
torej so jih nemogoče vrednotiti)

## Pomembna razlika med izrazi in atomi

je Izraz imajo fiksno vrednost  
(ground terms)

- Izrazom ne prirejamo resničnostih vrednosti
- Atomom lahko priredimo resničnostno vrednost

z upotrebler smo  
predložek kvadrat  
dal spremenljivko!

Najlepši je O<sub>1</sub> so sace

k<sub>1</sub>, k<sub>2</sub>, k<sub>3</sub>, v<sub>1</sub> (iš prega)

Negr. pphmer k smu zgoraj pogledati!

ta je T na 3

Možne napake

O<sub>3</sub>=k<sub>1</sub>, O<sub>3</sub>=k<sub>2</sub>, O<sub>3</sub>=k<sub>3</sub> (dolj dajejo samo en)

najbolj daje True  
Kompleksni podatki

kvadrat(O<sub>1</sub>)<sup>T</sup> cē O<sub>1</sub>=v<sub>1</sub>

trikotnik(O<sub>2</sub>)<sup>T</sup>

kvadrat(O<sub>3</sub>)<sup>T</sup>

vedno ker ne obstajajo  
vrednosti sprem O<sub>2</sub> da bi  
(tukaj dolj) vrednost

# Izrazi: Konstante in sestavljeni izrazi

Se nanašajo na objekte v opazovani domeni.

Konstante: nizi znakov z malo začetnico

Primera: *lloyd* (BIB), *t1* (BONGARD)

Spremenljivke: nizi znakov z veliko začetnico

- Lahko jim priredimo poljubni izraz kot vrednost
- Primeri: *Avtor*, *A*, *Oblika*, *O*

Strukture ali sestavljeni izrazi, *compound terms*

- Funkcija  $f/n$ , kjer  $n$  označuje število argumentov  $f$
- Primer *oseba/2*: *oseba(lloyd, moški)*

# Opredeljenost izrazov

## Popolnoma opredeljen izraz, *ground term*

Nanaša se na en objekt iz opazovane domene. Je lahko

- Konstanta
- Sestavljeni izraz brez spremenljivk

## Primeri

- *lloyd* in *oseba(lloyd, moški)* sta popolnoma opredeljena izraza
- *Oseba* in *oseba(Oseba, ženska)* nista, saj se lahko nanašata na katerokoli osebo *Oseba* (objekt iz opazovane domene)

# Atomi in literali

## Predikati

- Predikat  $p/n$ , kje  $n$  označuje število njegovih argumentov
- Predstavlja relacijo med izrazi ali pa lastnost izraza
- Primer: *objava/2*: *objava(lloyd, foundations\_of\_ip)*
- Primer: *trikotnik/1*: *trikotnik(t1)*

## Razlika med atomi (predikati) in (sestavljenimi) izrazi

- Strukturirani izrazi se nanašajo na objekte v domeni
- Atomi (predikati) se nanašajo na relacije med objekti
- Za atome lahko ugotavljamo resničnostno vrednost

Literal je lahko atom ali logična negacija atoma.

# Stavki in teorija

ločimo + implikacijo

Stavke tvorimo iz atomov in literalov z implikacijo

ZAPIS LOGIČNE FORMULE

$$h_1; h_2; \dots; h_m \leftarrow b_1, b_2, \dots, b_n$$

na levi strani stavka dano skupi nekaj literalov po jih ločimo s ;

neki literalov na desni strani stavka in jih ločimo z ,

- $h_j$  in  $b_i$  so atomi oz. literali
- Glava (head) stavka je disjunkcija  $h = h_1 \vee h_2 \vee \dots \vee h_m$  ( $h_1$  ali  $h_2$  ali ... ali  $h_m$ )
- Telo (body) stavka je konjunkcija  $b = b_1 \wedge b_2 \wedge \dots \wedge b_n$
- Logični pomen stavka je  $b \implies h$  konjunkcija vseh  $\neg(b_1 \wedge b_2 \wedge \dots \wedge b_n) \vee (h_1 \vee h_2 \vee \dots \vee h_m)$

Če upoštevamo, da je  $p \implies q$  isto kot  $\neg p \vee q$

$$\neg b_1 \vee \neg b_2 \vee \dots \vee \neg b_n \vee h_1 \vee h_2 \vee \dots \vee h_m$$

interpretacija s konju nlikejo

Teorija (tudi logični program) je množica stavkov.



# Primeri stavkov brez spremenljivk (1)

~~logične vijave:~~

~~srečna ali žalostna je  $\forall$  oseba~~

*srecna; zlostna  $\leftarrow$  oseba*

Osebe so lahko srečne ali žalostne.

$\neg \text{oseba} \vee \text{srecna} \vee \text{zlostna}$   
~~ne oseba ali srečna ali žalostna~~

- Oseba, ki ni srečna, je žalostna. Oseba, ki ni žalostna, je srečna.
- Pozor: oseba je lahko **hkrati** srečna in žalostna.
- Kako napišemo stavek, ki tega ne omogoča?

## Primeri stavkov brez spremenljivk (2)

$\leftarrow oseba, srecna, zlostna$

Ni osebe, ki bi bila srečna in žalostna hkrati.

$\neg oseba \vee \neg srecna \vee \neg zlostna$

# Primeri stavkov s spremenljivkami (1)

$$\text{tail\_of}(t(X), X) \leftarrow \text{mouse}(X)$$

Vsaka miška ima rep.

$$\forall X \neg \text{mouse}(X) \vee \underbrace{\text{tail\_of}(t(X), X)}$$

funkcija je mogoč dolži rep

- Spremenljivka  $X$  vezana z univerzalnim kvantifikatorjem
- Izraz  $t(X)$  pove, da je rep **odvisen** od miške
- Alternativen zapis  $\forall X \exists T \neg \text{mouse}(X) \vee \text{tail\_of}(T, X)$
- Alternativni zapis nam pomaga popolnoma razumeti semantiko stavka

## Primeri stavkov s spremenljivkami (2)

$\leftarrow \text{trikotnik}(X), \text{trikotnik}(Y), \text{vsebuje}(X, Y)$

Ni trikotnika, ki bi vseboval (drug) trikotnik.

stečna logika  
prevedena  
v običajno?  
logika

$\forall X \forall Y \text{trikotnik}(X) \vee \text{trikotnik}(Y) \vee \text{vsebuje}(X, Y)$

demorgan

- Pri interpretaciji si spet lahko pomagamo z alternativnimi zapisni
- Prvi zapis:  $\forall X \forall Y (\text{trikotnik}(X) \wedge \text{trikotnik}(Y) \wedge \text{vsebuje}(X, Y))$
- Drugi zapis:  $\neg \exists X \exists Y \text{trikotnik}(X) \wedge \text{trikotnik}(Y) \wedge \text{vsebuje}(X, Y)$

ni trikotnika, ki bi vseboval drug trikotnik

# Posebni razredi stavkov

- **Dejstva:** prazno telo in en atom v glavi,  $m = 1, n = 0$
- **Definitni (določeni) stavki:** en atom v glavi,  $m = 1, n$  poljuben
- **Zanikanja ali poizvedbe:** prazna glava,  $m = 0, n$  poljuben
- **Hornovi stavki:** največ en atom v glavi  $m \leq 1, n$  poljuben

# Primeri posebnih stavkov

Dejstvo:  $\text{trikotnik}(t1) \leftarrow$

$$\neg \top \vee \text{trikotnik}(t1) \equiv \perp \vee \text{trikotnik}(t1) \equiv \text{trikotnik}(t1)$$

Zato tudi krajši, pogosto uporabljen zapis  $\text{trikotnik}(t1)$ .

Zanikanje oz. poizvedba, primera:  $\leftarrow \text{trikotnik}(t1)$  in  $\leftarrow \text{trikotnik}(O)$

$$\neg \text{trikotnik}(t1) \vee \perp \equiv \neg \text{trikotnik}(t1)$$

$$\forall O \neg \text{trikotnik}(O) \vee \perp \equiv \forall O \neg \text{trikotnik}(O) \equiv \neg \exists O \text{trikotnik}(O)$$

# Hierarhija tipov stavčne logike

## Propozicijska logika

Izrazi so lahko le resnični ali neresnični: ni spremenljivk.

## Relacijska logika

Objekte lahko naslavljamo s konstantami ali spremenljivkami.

## Polna logika

Lahko imamo strukturirane izraze.

## Definitna (določena) logika

Le definitni (določeni) stavki: ni disjunkcije v glavi stavka.

# Zamenjava (*substitution*) in instanca stavka

Zamenjava preslika spremenljivke v izraze

Od neopredeljenih proti popolnoma opredeljenimi izrazi (stavki).

## Instanca stavka

- Ko zamenjavo apliciramo na stavek, dobimo njegovo *instanco*
- Če instanca ne vsebuje spremenljivk, dobimo popolnoma določen stavek (popolnoma določeno instanco)

Vse instance stavka so njegove logične posledice.

# Primer zamenjave

Stavek c pred zamenjavo

$$\text{tail\_of}(t(X), X) \leftarrow \text{mouse}(X).$$

Zamenjava  $\theta$

$$\theta : X = \text{mickey}$$

Instanca stavka  $c_\theta$

*mickey ima rep t(mickey)*

$$\text{tail\_of}(t(\text{mickey}), \text{mickey}) \leftarrow \text{mouse}(\text{mickey}).$$

Je popolnoma določena instanca, saj ne vsebuje spremenljivk.

Algotem (ki s pomočjo zamenjave preteži prevlado velikih, trdih  
Todorovski (UL-FMF, IJS-E8)

# Herbrandove interpretacije

Herbrandov univerzum

Množica vseh določenih izrazov (konstant).

Herbrandova baza

Množica vseh določenih atomov, t.j., literalov brez spremenljivk.

Herbrandova interpretacija

Množica *resničnih* določenih atomov.

# Resničnost stavka in Herbrandov model

vedno vezana na Herbrandov model, ker rabimo universum, ki nam da možnosti za x.

## Resničnost stavka

- Stavek je *neresničen za podano interpretacijo*, če so vsi literali v telesu *resnični* in vsi literali v glavi *neresnični*.
- Sicer je stavek *resničen za podano interpretacijo*

## Herbrandov model stavka

Interpretacija, kjer so vse določene instance stavka resnične.

# Diagrami BONGARD

Podana sta

- Herbrandov univerzum  $k1, v1, t1, t2, t3$  ter
- Herbrandova interpretacija  $krog(k1)$ ,  $kvadrat(v1)$ ,  $trikotnik(t1)$ ,  $trikotnik(t2)$ ,  $trikotnik(t3)$ ,  $vsebuje(k1, v1)$ ,  $vsebuje(t1, t2)$

Preveri veljavnost stavka (oz. uspešnost poizvedbe)

$\leftarrow trikotnik(X), trikotnik(Y), vsebuje(X, Y).$

Poizvedba ima obliko stavka zanikanja zaradi izpeljave s protislovjem.

ni trikotnik, lybil bi bil vsebovan  
v trikotniku

# Diagrami BONGARD: Logična izpeljava s protislovjem

$\leftarrow \text{trikotnik}(X), \text{trikotnik}(Y), \text{vsebuje}(X, Y).$

Zamenjava  $X = t1$

$\leftarrow \text{trikotnik}(t1), \text{trikotnik}(Y), \text{vsebuje}(t1, Y).$

Zamenjava  $Y = t2$

$\leftarrow \text{trikotnik}(t1), \text{trikotnik}(t2), \text{vsebuje}(t1, t2).$

$\neg \text{trikotnik}(t1) \vee \neg \text{trikotnik}(t2) \vee \neg \text{vsebuje}(t1, t2)$

Protislovje s Herbradnovo interpretacijo na prejšnji prosojnici.

Stavek torej **ni resničen**, a to vendar pomeni, da je **poizvedba uspešna**.

# Semantika rezultata poizvedbe

## Uspešna poizvedba

- Ob zamenjavi  $\theta = \{X = t1, Y = t2\}$
- In je torej rezultat poizvedbe  $X = t1, Y = t2$
- Pozor: rešitev poizvedbe je lahko več!

(nastajajoči rezultat je bila sam ena, v drugih primerih pa bi jih bilo lahko več)

Pomen uspeha poizvedbe v logiki prvega reda, glej prosojnicu 25

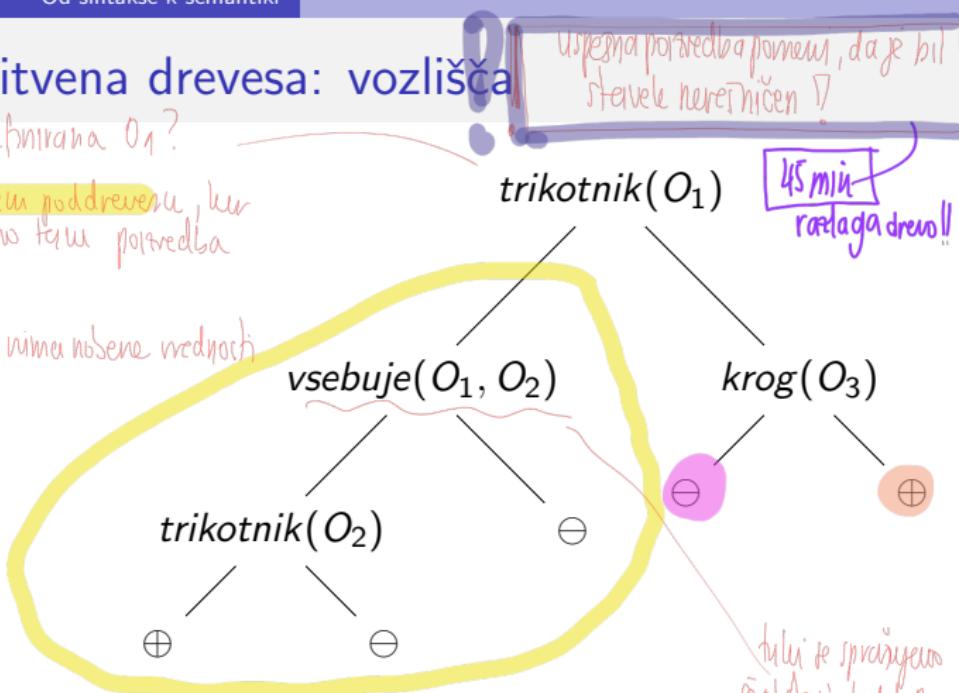
$$\exists X, Y \text{ trikotnik}(X) \wedge \text{trikotnik}(Y) \wedge \text{vsebuje}(X, Y)$$

Rečemo tudi, da poizvedba pokriva podano Herbradnovo interpretacijo.

# Relacijska odločitvena drevesa: vozlišča

Uye bo definirana  $O_1$ ?  
 Samo v temem poddrevesu, kur  
 je bila samo ta ena poltredba  
 uspešna!  
 na desni pa nima nobene nedostojnosti

Uye je def.  $O_2$ ?  
 na desnem pa  $O_3$  ne  $\exists$



Uspesna porzvedba pomenu, da je bil  
 stevilo nereznicen!

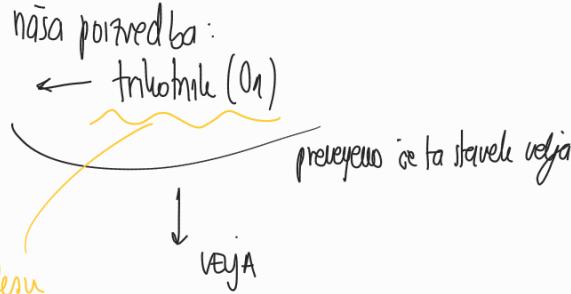
45 min  
 razlagadrevo!!

## Pomen vozlišč

- Notranja vozlišča: poizvedbe, npr.  $\leftarrow trikotnik(O_1)$
- Končna vozlišča: napovedi

Tukaj je sprva jasno  
 če obstaja vplet  $O_2$ ,  
 ki je vključen v  $O_1$ ?

45-51 min



v Herbrandovem svetu



r telesu  
torej to velja

$$+O_1 \rightarrow \text{trikotnik } (O_1)$$

če dano negacijo veri:

$$\neg \exists O_1 \text{ trikotnik } (O_1)$$

✓ torej to velja  $\Rightarrow$  Porzvedba NI USPEJNA !!

gremo na desno vejo

kaj pa krov velja?

najja porzvedba:

← krog ( $O_1$ )

$+O_1; \neg krog (O_1)$

$\neg \exists O_1; krog (O_1)$

ne velja ! (ni res)  $\Rightarrow$  Porzvedba JE USPEJNA !!

In nastopejo kontra primere:

$$\left. \begin{array}{l} O_1 = k_1 \\ O_1 = k_2 \\ O_1 = k_3 \end{array} \right\} \text{razloga zakaj stavki niver (to je rezultat porzvedbe)}$$

gremo na levo vejo

# Relacijska odločitvena drevesa: veje

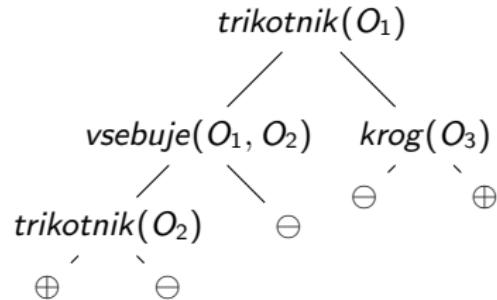
## Leva veja

- Poizvedba v vozlišču uspešna
- Spremenljivke dobijo vrednosti iz rešitev poizvedbe
- Vrednosti spremenljivk *veljavne le v levi veji*

## Desna veja

- Poizvedba v vozlišču ni uspešna
- Vrednosti spremenljivk iz poizvedbe neznane
- Zato tudi spremenljivke nimajo vrednosti v desni veji

# Relacijska odločitvena drevesa: napovedi

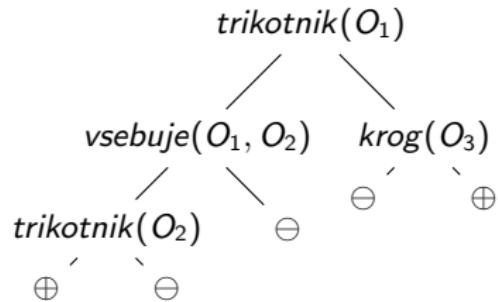


logični stavki ki veljajo za t to končna vozlišča  
tega drevesa

Končna vozlišča od leve proti desni

- ①  $\exists O_1, O_2 : \text{trikotnik}(O_1) \wedge \text{vsebuje}(O_1, O_2) \wedge \text{trikotnik}(O_2) \Rightarrow \oplus$
- ②  $\exists O_1, O_2 : \text{trikotnik}(O_1) \wedge \text{vsebuje}(O_1, O_2) \wedge \neg \text{trikotnik}(O_2) \Rightarrow \ominus$
- ③  $\exists O_1 : \text{trikotnik}(O_1) \wedge \nexists O_2 : \text{vsebuje}(O_1, O_2) \Rightarrow \ominus$
- ④  $\nexists O_1 : \text{trikotnik}(O_1) \wedge \exists O_3 : \text{krog}(O_3) \Rightarrow \ominus$
- ⑤  $\nexists O_1 : \text{trikotnik}(O_1) \wedge \nexists O_3 : \text{krog}(O_3) \Rightarrow \oplus$

# Relacijska odločitvena drevesa: IF-THEN-ELSE



IF  $\text{trikotnik}(O_1) \wedge \text{vsebuje}(O_1, O_2) \wedge \text{trikotnik}(O_2)$  THEN  $\oplus$   
 ELIF  $\text{trikotnik}(O_1) \wedge \text{vsebuje}(O_1, O_2)$  THEN  $\ominus$   
 ELIF  $\text{trikotnik}(O_1)$  THEN  $\ominus$   
 ELIF  $\text{krog}(O_3)$  THEN  $\ominus$   
 ELSE  $\oplus$

konec ponavljanja logike PREVEGA REDA.