

Trabalhando com arquivos em C++

Obtendo variáveis de ambiente com C++

Existem 3 bibliotecas no C++ que manipulam arquivos:

- `ifstream` – ler dados de um arquivo;
- `ofstream` – escreve dados em um arquivo;
- `fstream` – ler e escreve dados em um arquivo.

Para ler um arquivo com C++:

- 1) Incluir logo a `fstream` que já evita problemas. : `#include <fstream>`
- 2) Declarar uma linha, exemplo: `string linha;`
- 3) DEFINIR o nome do arquivo(Input File), exemplo: `ifstream arquivo("file.txt");`
- 4) Criar uma condição para abrir o arquivo: `if(arquivo.is_open()){}`
- 5) Gerar um loop por linha, exemplo: `while(getline(arquivo , linha)){}`
- 6) Fechar o arquivo: `arquivo.close();`

Para gravar em um arquivo com C++:

- 7) Usa-se `ofstream`(Output File);
- 8) Direciona o conteúdo para o arquivo: `arquivo << conteudo << '\n';`
- 9) Fecha o arquivo `arquivo.close();`
- 10) Para anexar usa-se o parâmetro: `std::ios_base::app`

