

# Variáveis locais estáticas

## Obtendo variáveis de ambiente com C++

O termo `static` é um dos termos mais confusos na linguagem C++, em grande parte porque `static` tem significados diferentes em contextos diferentes.

Usar a palavra-chave `static` em uma variável local muda seu tempo de duração. A variável estática manterá seu valor mesmo depois de sair do escopo! Um dos usos mais comuns para variáveis locais de duração estática é para geradores de ID exclusivos.

```
#include <iostream>

void increment_e_print(){
    int value{ 1 }; // duração automática
    ++value;
    std::cout << value << '\n';
} // a variável value é destruída aqui

int main(){
    // Cada vez que increment_e_print() é chamada, incrementa o valor para 2 e, em seguida, imprime o valor de 2.
    increment_e_print();
    increment_e_print();
    increment_e_print();

    return 0;
}
```

Rode esse programa e depois altere a variável para `static`. Use `static` em C++ somente quando necessário.

