

Executar Comandos da Shell em C++ e obter Variáveis de Ambiente

Obtendo variáveis de ambiente com C++

Para "pegar" variáveis de ambiente do sistema, basta incluir a biblioteca `#include <cstdlib>` ou a `#include <stdlib.h>` que são a mesma biblioteca, no C++ as bibliotecas que foram herdadas da Linguagem C, possuem o mesmo nome, porém com o c na frente e sem o .h, ou você pode usar com o mesmo nome do C, inclusive com o `.h` no final. Após isso, use a função `getenv()` pra imprimir o nome da variável com o mesmo nome que ela possui no ambiente do sistema, exemplo:

Mostrar o TEMA o nome de usuário:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

int main(){

    cout << "USUÁRIO: " << getenv("USER") << endl;
    return 0;

}
```

Executar comandos do Shell em C++

Para executar do Shell, é muito simples, basta usar a função `system()`, não use ela vazia (não irá compilar), exemplo, rodar comando que mostra a resolução de tela do seu monitor:

Também usando a biblioteca `cstdlib`. Certifique-se que o comando `xdpyinfo` está instalado.

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;
```

```
int main(){
```

```
    system("echo -n 'SUA RESOLUÇÃO DE TELA É: '; xdpyinfo | grep 'dimensions:' |
sed 's/.*:;//s/pixels.*;//s/ //g;'");
    return 0;
```

```
}
```

